

## MZ,X1gポケコンシリーズ

# 

JULY 1986 定価480円

## 特集 X1時代学入門 製品

MZ cdoic (本人) 高システム紹介 TOWN BBS TURBO PASCALの世界(1) 統合化システムへの可能性

タリズ全機種共通システム SMC-777版"SWORD" TM書源まりまたいクシステム



## SHARP

● 640×400ドット(標準で4色、最大16色)の高精細度、256色 同時表示 (320×200ドットモード)のきわだつカラー表現。圧倒的なスピードと色彩感覚のグラフィックス●音声やナレーションを入れた個性あるソフトづくりにボイスレコーダ搭載●楽器音もつくれるFM音源を加えた8オクターブ6重和音のサウンド機能●JIS第1/第2水準漢字ROM標準装備、く主な別売品>■ボイスコミュニケーションインターフェイスMZ-1E26標準価格24,800円■漢字ドットプリンタMZ-1P18標準価格188,000円■カラーパレットボードMZ-1M10標準価格14,500円■辞書ROMボードMZ-1R28標準価格22,000円■増設RAMボードMZ-1R26標準価格35,000円■増設ビデオRAMボードMZ-1R27標準価格40,000円■増設ビデオRAMボードMZ-1R27標準価格20,000円■増設ビデオRAMボードMZ-1R27標準価格481,000円■MASTERTM\*2付)MZ-6Z001標準価格16,800円



8ビットパーソナルコンピュータMZ-2500シリーズ Model 20(MZ-2511・640KB3.5"FD1基付)標準価格168.000円 Model 30 (MZ-2521・640KB3.5"FD2基付)標準価格198.000円

※1 CP/Mは米国デジタルリサーチ社の登録商標です。※2 WORDMASTERはマイクロプロインターナショナルの登録商標です。



先進のハート&ソフト いま、即戦力の手応え。



写真の14型カラーディスプレイMZ-1022標準価格108,000円、カラー漢字 サーマルブリンタMZ-1P17標準価格79,800円は別売です。なお、本体装着の カセットは、付属品、市販品ではありません。画面はハメコミ合成です。

# ~躍り出た、スーパーMZ。

アクティブなキミの挑戦に応える、いま話題のソフトー例。

	y	フ	+	名	標準価格		主	な	特	長	お問合せ先
--	---	---	---	---	------	--	---	---	---	---	-------

#### ワープロ

ユーカラK2	28,000円	一括入力、遂次交節変換方式による日本語入力、文節学習機能も装備。	(株)東海クリエイト Tel.03(456)4610
NeoWORD 2500	eoWORD 2500 25,000円 スーパーMZの高度な日本語処理機能をサポート。		新電子システム(株) Tel.0942 (39) 2404
Peach Text*1	29,800円	編集・管理・印刷機能に優れた英文ワープロの決定版。	㈱マイクロソフトウェアアソシエイツ Tel.03(486)1411

#### グラフィックツール

ぱれっと	マウスとアイコン表示で作図、着色。グラフィックスが手軽に。	ぱれっと 3	(株)ダイナウェア Tel.0727(62)8201
------	-------------------------------	--------	-------------------------------

#### 表計算型簡易ソフト

MULTIPLAN™	40,000円	計算・作表用ツールとして著名なソフト。	㈱アスキー Tel.03(486)7111
Hu-CAL日本語	45,000円	仕事の内容に即して使える独自のマクロ命令や組み込み関数が特長。	(株)ハドソン Tel.03 (260) 4622
パーソナルビジレス	28,000円	カルク、スプレッドシート、RDB機能を合わせもつマルチタスク指向	(株)OAテック
ビジレス	48,000円	のビジネスツール。辞書ROMのサポートで高速文節変換可能。	Tel.0564 (53) 9400
SUPER CALC2*1	29,800円	事務計算や集計業務を格段に能率アップさせる表計算型ビジネスツール。	㈱マイクロソフトウェアアソシエイツ Tel.03(486)1411

※1 使用に際してはPERSONAL CP/M(MZ-6Z001 標準価格16,800円)が必要です。● MULTIPLANは米国マイクロソフト社の登録商標です。

通信機能つきデータベースソフト「テレホンソフト」も素晴らしい。

テレホンソフト (標準装備)

arrie,

●いま話題のネットワークにアクセスできるターミナル機能 やデータ通信機能に加え、登録件数最大4,000件の本 格的なカード型データベース機能を装備●留守番電話 やボイスメールなどのテレコミュニケーション機能。

※テレホンソフトの通信機能を利用するためには、別売のモデムホンまたはモデムユニットが必要です。また留守 番電話、ボイスメールにはモデムホンの他に別売のボイスコミュニケーションインターフェイスが必要です。



★MZ-1X22をMZ-2500でご使用の場合、接続ケーブルCE-501L (標準価格7,800円)が必要です。

#### ·//ヤー7/。株式会社

本社 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎ (06)621-1221 (大代表) ● お問い合わせは…本社内 国内情報システム営業本部まで

-- MZ-2500 ----資料請求券

# JULY 1986

#### 表紙絵: Hisaki Yasuda

UNIXは米国ベル研究所で開発されたソフトウェア

VENIXはベンチャーコム社 CP/M,PCP/M,CP/M-86,MP/MはDigital Reserch社 XENIX,MS-DOSはMicrosoft社 FLEXはTSC社

UCSD p-Systemはカリフォルニア大学理事会 RACET NECDOS (#RACET COMPUTES# SB-80,SB-86(\$LIFEBOAT ASSOCIATES WORDSTAR, MAILMERGE, SPELLSTAR, WORD MASTER, CALCSTAR, DATASTAR, SUPERSOFT, INFOSTARはMicro Pro社の各メーカーの登録商標です。

INFUSINITAMIMICO PTOE LOO A ファークの主味時候です。 その他プログラム名、システム名、CPU名は一般に各メーカーの登録商標です。 本文中では"TM"、"R"マークは明記していません。 本窓に掲載されたすべてのプログラムは著作権法 上、個人で使用するほかは無断で複製することを 禁じられています。

## CONTENTS

## 特集

X1時代学入門57
新登場 🖾 💯 Gを見る58
待望の新製品たち62
パソコンテレビ歴史館65
やっぱりその筋でんなあ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ハードウェアの特長·····・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
X1も言葉の天才だ! こうもとやすひこ 74
4つのパソコンテレビ物語       ボームと私とX1・・・・・とゲーム・・・・ 清水和人 76         ビデオも買ってしまいました・・・・ 工藤 誠 76       turboは使えるマシンである・・・ 浅野恵造 77         時を超えて・・・ 白いX1・・・・・・ 斎藤 亮 78
X1のススメ······ 中野修一 79
X1/X1 turbo DATA BOOK ·····81

## シリーズ全機種共通システム

FM音源ミュージックシステム 多画正数	118
FM音源ボードの製作・・・・・・・・・・・多画正数	140
計算力アップのmagi FORTH··················山田伸一郎	146
SMC-777版S-OS"SWORD"·························藤原和典	152

#### 読み物

パソコン千夜一夜 第26夜 キー入力を10倍楽しむ方法 ……… 峰岸順二 93

猫とコンピュータ 第13回 イモハンダのすすめ …………… 高沢恭子 98

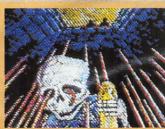


XIG(→58) PC-1600K (→47)



' GOOD LOOKIN' TONIGHT (MINKY MOMO) RT @ START





#### THE SOFTOUCH

yzトでワイワイ! 新作SOFTWARE······36
GAME REVIEW ばってんタヌキの大冒険/SCARLET7/帝王の涙…38
SPECIAL REVIEW 暗闇の視点・・・・・・・・・・・・立花かおる 40
清水和人のゲームハイテク道場 ハイドライド
SYSTEM SOFTWARE REPORT TOWN BBS ··································
連載/ゲーム/ビジネス/DOS/ハード
漢字機能搭載 ザ・ポケットワークステーションPC-1600K河森 卓 47
パソコンビデォユーザーの映像処理入門 カラーイメージボード徹底分析(3)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
試験に出るAVD第14回 DMAにはディスクが良く似合うのである祝 -平 85
TURBO PASCALの世界 (
マシン語体操I・2・3 Exercise7 メモリエディタを制作しよう・・・・・・・・・・・泉 大介 108
マイクロコンピュータショウ'86&第62回ビジネスショウ 33 要読者プレゼント 177 Oh! MZ質問箱 178 霧降高原から マルチウインドウに広がる素敵な世界 180 ペンギン情報コーナー 181 STUDIO MZ 184 FILES Oh! MZ 188
FILES OFFIVIZ



MC6800 (開発: MOTOROLA 1974年) 洗練された命令体系と豊富なアドレッシングモードを持つ。レジスタが少ない(A cc 2 本, インデックスレジスター本)代わりに0000 $_{\rm H}$ ~00FF $_{\rm H}$ 番地には高速アクセスができる。周辺LSIが豊富である。NMO S 8 ビット。基本命令数72。ピン数 40 (アドレスバス16, データバス 8)。最短命令実行時間2 $_{\rm JK}$ (1 MHz)。最大クロック1 MHz (MC6800), 1.5 MHz (MC68 A00), 2 MHz (MC68 B00)。

#### ■広告目次

ICワールドヨコヤマ ······206
アイビット電子199
ウエムラオーディオ208
ウラカワ電器店207
AZビジコム・・・・・・29
エスピーエス216
SBCソフトウェア17
ェプソン販売13
OAテック ·······16
キャッツアイ・・・・・・97
キャリー・ラボ20・21
コスモス岡山202
サムシンググッド22・23
J&P·····表3·212~215
シャープ表2・表4・1・4~12
新電子システム204
スガヤ205
スクウェア32
スター精密14・15
ソフトプロ・・・・・・26
九十九電機209
テクノソフト27
日本ファルコム28
日本マイコン販売24
パシフィックコンピュータバンク210・211
ハドソン30
ビクター音楽産業25
BLUE SKY203
BASIC HOUSE198
ボーステック31
マイクロポート200・201
ラウンドシステム研究所197



●編集長 安田千尋 ・編集 / 前田 徹 土平章博 永野 仁 植木章夫 地西宮子 三上之彦 ・協力 / 有田隆也 高野庸 ・西畑文広 ltti Rittaporn 河本恭彦 清水和人 後藤貴行 林 ・一樹 斎藤 亮 近藤弘幸 浅野恵造 ・小森 隆 挙市哲司 井本 泰 山田伸一郎 堀内保 秀 吉田幸 ・佐藤 \*\* ● カメラ/ドル和美 ● イラスト/ 永沢しげる 山田晴久 ●アートディレクター/馬渕 ・ ●レイアウト/CAN ART 元木昌子 スペース・エム ●校正/手塚喜美子 千野延明

年間モニタ発表/SHIFT BREAK/microOdyssey ······190



編集室から DRIVE ON/ごめんなさいのコーナー

アリオン (→36)



帝王の涙 (→38)

■ 載、新宿でクラブキャップアイを経営しています。 家は、取りの古子だけです。 第のラブでアがイトをしていたり泉が百台菜、毎1、粉粉酸が・ライーのさかい設された事件にかて、パーティーの事場だとれら社会の関係がと、知っていることを起います。 2 戴3、パーティーのあったと日前の22日に、金舗茶さの全田様によったので。 食味での開田で来ました。金田さんとは、作事したすが返があったので。 食味での開田であったのです。 仕事しの本のなとは、第9個記しているキャッサアイというクラブの資金繰りの観念です。 8:頼 N: 次頃 M: メニュー■

暗闇の視点 (→40)



全国120拠点で通信ホスト局MZ club続々開局中。

# キミのアクセス



## パソコン通信は、 もう僕らの エンターティメント。

もうパソコン通信は新しいメディアとして動き始めています。シャープはこうした時代に応えて、全国のディーラーをホスト局としたネットワークサービスを推進。キミの住む街で仲間同士、知らない同士がパソコンを通じてコミュニケーションできる…、いわばサークル誌やタウン誌をパソコンに置き換えた、フレンドリーな通信環境を提供します。さァ、今日からアクセス、キミの街の通信基地で友達の輪をひろげよう。

#### だれでも自由に情報やりとり BBS(電子掲示板)

売ります・買います、会員同士のお知らせやQ&A、まるで駅や雑誌の伝言 板のように、誰もがいろんな情報を読み書きできる、たのしい交換の場です。

# を待っている。

#### 〈北陸〉

MZ INNマッパラ ☎(0776)35-7107 株ワカバ電化センタ

☎(0776)21-0570 コマツパソコンセンタ ☎(0761)22-4672

パソコンランド工大前店 ☎(0762)46-4217

**1**(0762)24-0350 三共もろえ店 ☎(0762)24-2111

#### 〈北海道〉

デンキのエース高橋 ☎(0154)41-5423

マイコンショップ メディア旭川 ☎(0166)33-3300 九十九電機㈱ 札幌店 ☎(011)241-2299 ICカプセル

☎(0157)23-8444

T (0134)23-6181 (株)キロコデンキ

☎(0155)22-7003 室蘭通信販売株 TC (0143)44-6331

(東北)

〈北関東〉

情報通信工学株

☎(02873)6-6005 株トヨムラ宇都宮店

**25**(0286)36-5315 株TBCオフィス機器

\$\tag{0.285}27-6333

株電技パーツ八戸店 ☎(0178)43-7034 ㈱電技パーツ青森店 ☎(0177)77-4141

マイコンセンター ツギタ ☎(0188)46-8141

株ジャルク ☎(0197)24-7368

テクノハウス エイトピア ☎(0196)23-4470

コンピュータショップ エレクトロ ☎(0236)54-1530

☎(02297)2-0147

☎(0222)71-9700

オリエンタルパソコンショップ ☎(0245)21-2101

有ヤマト無線

☎(0249)22-2262

#### 〈東京·南関東〉

エレクトロハウス(株) スガヤ ☎(0545)61-1417

株OAシステムプラザ東京店

☎(03)255-9188 アイビット電子(株)

☎(0426)45-3001 大洋無線電化販売株 Pulse ☎(03)255-9786

丸善無線電機株

☎(03)255-4911

マイコンショップ ミツワ ☎(03)251-1325

株ワールドイン アオヤマ

**5**(03)987-7771

九十九電機㈱7号店

**25**(03)253-4199

## 名局ともホストシステムにな

# 〈中部・東海〉

河合無線株

☎(0596)23-0111 北川電子製作所

☎(0565)31-7644 株青島デンキ マイコンショッフ

☎(05383)4-9968 九十九電機株 名古屋店

☎(052)263-1655 オガワ無線

☎(0584)78-7687 ロジック半田店

**\$(0569)21-7675** 

浜松マイコンセンター ☎(0534)53-2762

マイコンショップ イシバシ ☎(0566)48-2323

マイコンテック名古屋店 ☎(052)261-2536

株OAシステムプラザ名古屋店

☎(052)332-5233

マイコンランド上田店 ☎(0268)24-3515

ジャスコ岡崎店 ☎(0564)21-0213

#### 手紙のようにメッセージ交換 電子メール

郵便局の私書箱のように、特定の人にだけメッセージが送れるヒミツのホット ライン。スピーディで記録も残せる、電話と手紙の長所を合わせもっています。

#### お店のニュースをまっ先にキャッチショップ・インフォメーション

新製品やイベントのご案内、映画やコンサート情報、街角の話題など、地域 に密着したお店発の新鮮情報をいつでも自由に見ることができます。

●通信機能を装備したパソコンならどの機種でも各ネットワークへアクセスできます。

キミのスーパーMZを通信基地に…ホスト局を運営できるホストソフトも。

TOWN BBS(ホストソフト) 29,800円 お問い合わせは…シスポート㈱ Tel.07746(3)1131

₩J&P HOTLINE、アスキーネットワーク、TeleStarなどにもアクセスできます。



# 素敵なターボ、





パーソナルコンピュータ+キーボードCZ-856C(E)オフィスグレー(B)ブラック・・・・・標準価格178,000円15型カラーディスプレイテレビCZ-855D(E)オフィスグレー(B)ブラック・・・・・標準価格119,800円

●使いやすさと高度な能力で好評の漢字BASIC搭載 ●漢字1000文字表示などレベルの高い表現が可能、640×400ドットフルカラーの高速・高密度グラフィックス ●ビデオをつなぐだけでスーパーインポーズ録画ができるデジタルテロッパー機能内蔵 ●JIS第1水準漢字ROM標準実接●5インチミニフロッピーディスクドライブ2基内蔵 ●マウス、RS-232Cなど充実のユーザーインターフェイス ●豊富なソフト資産が活用できるコンパチブル設計



# 3つの新能力。

### 文章もプログラムも、先進の日本語システムでラクラク作成

日本語百科 WORD POWER 7-ドパワー

単なる漢字変換にとどまらず、表現を考えながら文章づくりができる新しい日本語処理機能です。一般熟語のほかにも関連する語句や表現を豊富に内蔵。たとえば類語、同義語、同音異義語、四文字成句、故事・ことわざ、手紙の慣用表現など、収録語数は約9万語。JIS第2水準漢字も強力にサポートしています(漢字ROM別売)。しかも使いやすさを考慮した多彩な検索方法を採用。正確な読み方や意味がわからなくても、表現したい語句が容易に探し出せます。

ターボ博士 LEXICON レキシコン

ターボの優れた日本語処理能力をBASICに活かした独自の応用機能です。やさしい日本語見出しの入力でBASICコマンドの用法や書式をすばやく検索でき、即実行できるサンプルプログラムも収録。初めての人やコマンドの読みのわからない方にも充分使え、また使っているうちに自然にBASICが身につきます。さらに上級者に対しても、頭文字によるコマンドやステートメントの検索ができるなど、プログラミング効率を考慮したシステム設計です。

## テレビ・ビデオの画像を自在に加工〈カラーイメージボード〉

別売のカラーイメージボードを使えば、テレビ、ビデオ、ビデオカメラ、ビデオディスクなどの映像をパソコンへカラー静止画像としてとり込めます。画像は、拡大・縮小・切り抜きなど修正・加工ができ、アートワークのツールとしてはもちろん、ビデオ編集、ワープロ編集にも、また画像ファイルの応用にも使え、ターボIIによるC.G.の世界がさらに面白くなります。





●1画面分の転送は約0.2秒というハイスピード(ターボII 使用時) ●表示は200/400ラインに対応 ●スローモーション効果や、スーパーインポーズ 機能を利用したテレビインテレビ、4分割・16分割によるマルチストロボアクション効果も可能 ● タイリング効果により、映像の中間調、中間色を表現 する独自の SCRAMBLE(スクランブル)回路を内蔵、微妙な肌色も見事に再現 ■CZ-8BV1(X1シリーズ/X1turboシリーズ用)標準価格 39,800円

## パソコン通信を手軽に実現〈turboターミナル〉

別売の通信ソフト\*turboターミナル″を使えば、「TeleStar」や「アスキーネットワーク」など、話題のネットワークにアクセスしたり、パソコン間のデータ通信(漢字対応)がスピーディに楽しめます。モデム付電話を使用した場合、自動発信/自動受信が可能。さらにX1turbo同士でホストモードを設定し、ファイルの送受信を操作することができ、X1turboユーザーによるBBS(電子掲示板)のネットワークを構築したり、電子メールも楽しめます。〈登録されているネットワーク〉■「TeleStar」■「アスキーネットワーク」■「J&P HOTLINE」■「JAL旅行情報システム」■「日本マイコンクラブ」





※公衆回線を使って通信する場合、モデム付電話か音響カプラが 必要です。●別売 RS-2320用ケーブル CZ-8LM1(平行接続型)/ CZ-8LM2(クロス接続型) 各標準価格 7,200円

■CZ-131SF(X1turboシリーズ用/5"・2DFD版)標準価格 8,800円

#### X1"ターボネットワーク"キャンペーン推進中!!

シャープは、全国のディーラーへ向けて、X1ターボ/ターボIIをホストシステムとしたパソコン通信ホスト局開設推進のキャンペーンを実施中。まもなく、あなたの街でBBSや電子メールが楽しめる……。お手持ちのパソコンならほとんどの機種でアクセスOK。

## X1シリーズ活用情報誌「それゆけ/X1」

■年間購読申し込み方法:郵便振替にて最寄りの郵便局窓口から下記口座へお申し込み(ださい。●口座番号 東京0-127451 ●加入者名 エーゼットビジコム椒 それたけ/ X1編集部 ●金額 2.640円(送料はお客様ご負担となります。)※偶数月末日でメ切り、行号 よりのお届けとかます。(6月末日までにお申し込みの場合、8月発行の12号よりお送りします。)

※ サープ 6 株式会社 ● お問い合わせは・・・シャーブ (株置子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) 電子機器事業本部テレビ事業部第4商品企画部〒162 東京都新宿区市合八幡町8番地☎(03)260-1161(大代表)へ。



## 最高得点も、必勝プロセスもビデオに録れる、初のマルチビジュアル端子搭載。

#### いまゲームハンティングが最高に面白い

#### 先進機能にもうれしい対応

テレビやビデオなどの映像をもとに、イメージ豊かなC.G.が手軽に創れるカラーイメージボード、\*1自然に近いシンセサイザーサウンドが楽しめるステレオタイプのFM音源、\*2さらに話題のネットワークにアクセスしたり、仲間同士でデータやメッセージ交換ができるパソコン通信\*3にもうれしい対応。X1Gならシステムアップ自在、

キミに合わせて成長するぞ―

\*\*1 カラーイメージボードCZ-8BV1標準価格39,800円, さらに24ドット熱転写カラー漢字ブリンタCZ-8PC1標準価格69,800円と超めば鮮やかに印刷できま。\*\*2 ステレオタイプ下M音源ボードCZ-8BS1標準価格3,800円(ベビーカく2本1組)標準装備・モュージックツ・ル団棚) \*\*3 モデムユニットCZ-8TM1標準価格29,800円(通信ソフト-RS-232Cケーブル同梱)、すれも別売です。

\***分十一//6株元:会才** ●お問い合わせは………シャーブ㈱電子機器事業本部システム機器営業部〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)電子機器事業本部テレビ事業部

# XIG新登場。



7月1日発売

#### X1の系譜を受け継いだ優れた機能

●X1シリーズの豊富なソフト資産が活用できるコン パチブル設計●高速ペイントなど多彩な強力グラ フィック機能●入力、表示も簡単な漢字ユーティリ ティ● 122Kバイトの大容量 RAM(メインメモリ64K バイト)●JIS第1水準漢字ROM内蔵(Model 30)

●8オクターブ3重和音のサウンドゼネレータ

Model 30(ミニフロッピーディスクドライブ2ドライブ内蔵) パーソナルコンピュータ+キーボード……CZ-822C(B・E)…標準価格118,000円 Model 10(高速電磁メカカセットレコーダ内蔵) パーソナルコンピュータ+キーボード……CZ-820C(B·E)…標準価格 69,800円 ■14型カラーディスプレイテレビ…CZ-820D(B・E)…標準価格 79,800円 ■14型カラーディスプレイ…CU-14G(B・E)……標準価格 49,800円 ●品番中の()表示は、B〈ブラック〉・E〈オフィスグレー〉を示します。

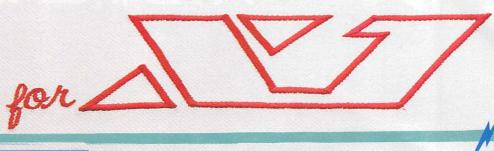
#### ひとりひとりのパソコンスタイル、選べる3バリエーション



横幅33cmの小型コンポサイズ。タテ・ヨコ自在だから組み合わせ・レイアウトも多彩です。 ●写真はいずれもModel 10です。 ※4 CZ-8SS2 標準価格5,500円

第4商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161(大代表) またはシャーブエンジニアリング㈱ 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)へ。





#### 通信ソフトシリーズ

## キミのマシンが通信基地になる。

パソコンに新しい分野をひらく、いま話題の「パソコン通信」。既に全国各地で大小さまざまなネットワークシステムが展開されています。今度はキミの住む街で、キミのマシンをホスト局に、BBSや電子メールなどパソコン仲間が気軽に話せるミニ通信基地を築いてみるのも面白い。街に根づいた密度の高いコミュニケーション環境がきっと生まれるはずです。シャープは、そのためのホストソフトとして「コスモステーション」、アクセスソフトとしては既存のネットワークにもアクセスできるモデム付の「モデムターミナル」や「turboターミナル」を用意しています。

## NEW ANTIQUERO シリース用 コスモステーション





X1ターボ・X1ターボⅡをホストシステムとしてホスト局を 運営するためのソフトウェアです。

#### ■ホスト局開設に必要なシステム

● X1turbo モデル30またはX1turbo II ●モデムまたはモデムホン (CZ-8TM1他6機種対応)●公衆電話回線(1回線)●コスモステーション●プリンタ(必要に応じて)

#### ■「コスモステーション」によるホスト局仕様概要

仕様システム	2D·FDシステム	2HD·FDシステム	HDシステム
登録会員数	70人	128人	299人
メールボックス数	70	128	299
メール量	4,000文字	4,000文字	12,000文字
BBS1保存期間	10日	30日	30日
BBS2タイトル数	10タイトル	60タイトル	125タイトル
インフォメーション数	15ファイル	60ファイル	225ファイル
プログラム数	5 ファイル	60ファイル	125ファイル

● 2HD・FDシステムにはフロッピーディスクユニットCZ-520Fが必要です。 ● HDシステムにはハードディスクユニットCZ-500Hが必要です。

#### ■2D·5"FD版 CZ-136SF 標準価格9,800円

#### ペンプ/ スピプまいのたの >リース用 モデムターミナル

モデムボードを同梱していますので、家 庭でご使用中の電話に接続するだけ で手軽にパソコン通信が楽しめます。 各種ネットワークにも簡単にアクセス。



■2D・5"FD版 CZ-133SF 標準価格25,800円(モデムボード付)

★モデムユニット(通信ソフト同梱)CZ-8TM1標準価格29,800円 もあります。

### スペプオルルチャックース# turboターミナル

各種ネットワークにアクセスしたり、パソコン通信(漢字対応)がスピーディに楽しめる通信ソフトです。



※公衆回線を使って通信する場合、モデン付電話 か音響カプラが必要です。●別売RS-232Cケーブ ルCZ-8LM1(平行接続型)/CZ-8LM2(クロス接 続型) 各標準価格7,200円

■2D·5"FD版 CZ-131SF 標準価格8,800円



## 素敵なソフトウェアコーディネイジョン。

通信も、グラフィックツールも、各種言語も…いわばオードブルからデザートまで、 メインディッシュのX1をひときわおいしく引きたてるピリッと効いたソフトたち。 発展するハードに応えてオリジナルソフトの輪もどんどん拡がっています。

NEW XXII taurbo > 1-28252



turbo Z°staf

X1ターボシリーズの優れたグラフィック機能を存分に発揮させる待望の本格グラフィックツールです。カラーイメージボード



スーパーインポーズなどの独自機能にも対応。ペン・ブラシ・ペイント・パレット・拡大縮小など多彩な作画機能、多種デザイン文字も装備。キーボードはもちろんマウスやジョイスティックによる簡易入力も可能です。もう、ブラウン管をキャンバスがわりに思う存分アートする、クリエイティブなグラフィックの世界がどんどんひろがる――。日本語入力も可能です。

■2D·5"FD版 CZ-137SF〈7月発売〉

## 

誰にでもわかりやすいアイコン表示で、作画ツールに、ビデオ編集に活かせるうれしいグラフィックツール。マウスもついています。



〈アイコン表示によるグラフィックコマンド〉

- ■ライン■ボックス■ボックスフル■サークル
- ■ペイント■スプレー■ブラシ■パレット■ルーペ
- ■2D・5"FD版 CZ-114SF(マウス付) 標準価格 17,800円

## Multiplan™

表計算型ソフトの決定版 として高い評価を得ている ビジネスツールです。計 算・作表のための豊富な 機能に加えて、扱いやすい



コマンドメニュー方式、高度な日本語処理など、高機能と使いやすさを実現。単純な集計表から高度な経営シミュレーションまでオフィスワークの効率化が図れませ

- ●このソフトの使用にあたっては2D・5°FDが2基必要です。 ※Multiplanは米国マイクロソフト社の登録商標です。
- ■2D•5"FD版 CZ-127MF 標準価格49,800円

## X1 LOGO

基本的なLOGOの機能に加え、サウンド、マルチタートル機能をサポート。 使いやすいBASICライクなスクリーンエディット機能



やリスト処理機能も備えています。

■2D•5"FD版 CZ-134SF 標準価格 9,800円

## 上でする シリーズ用 turbo LOGO(漢字版)

プロシジャー名や変数名 の他、ワードやリストの中でも漢字が使えます。またこのクラス最高のスピードとノード数(約5,000)を確保した多機能LOGOです。



■2D•5"FD版 CZ-117SF 標準価格18,800円

## 

X1ターボ特有のハード をサポートするとともに、ビ ジネスユースに欠かせな い日本語処理機能も付加。 WORD MASTER™も 搭載。



■2D•5"FD版 CZ-130SF 標準価格14,800円

#### スペン/ スペン trustic シリーズ用 ランゲージシリーズ

■各2D·5″FD版 各標準価格13,800円

科学技術計算の分野に適した高級言語

FORTRAN (CZ-115LF)

いま熱い視線を集めるC言語

(CZ-116LF)

事務分野で威力を発揮する伝統の言語

COBOL (CZ-118LF)

話題の人工知能言語

PROLOG (CZ-119LF)

人工知能研究の中心的言語

LISP (CZ-120LF)

拡張性に優れたスクリーンエディット型言語

FORTH (CZ-121LF)

系統的プログラミング設計に適した言語

PASCAL (CZ-125LF)

文法が明快な数学的プログラミング言語

APL (CZ-126LF)

#### ランゲージマスター(CP/M®)

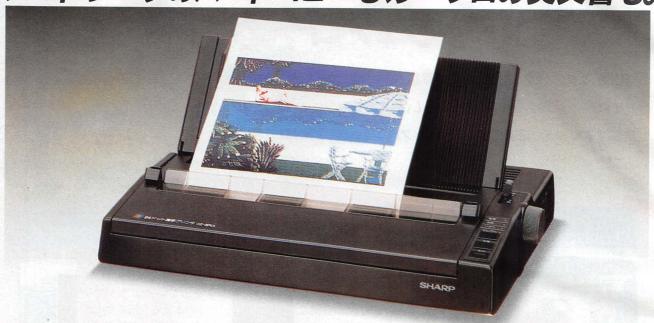
■2D·5"FD版 CZ-128SF 標準価格 9,800円

ランゲージンリースの使用にあたっては、CZ-130SF、 CZ-128SF、またはCZ-5CPMが必要です。CP/M は米国デジタルリサーチ社の登録商標です。WORD MASTERは米国マイクロプロ社の登録商標です。

#### **\*//ヤー7/**。株式会社

## SHARP

## アートワークのハードコピーも、ワープロの美文書も。

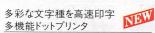


#### 鮮やかな7色。24ドットの高品位印字を実現。

自慢のテクニックを駆使したオリジナルC.G.やカラーイメージボー ドで取り込んだ映像も色鮮やかにハードコピー。文章の仕上が りが美しい24×24ドット。画数の多い漢字も読みやすく、自然に プリントできます。もちろんJIS第1水準漢字ROMは標準装備。 そしてうれしいハイ・コストパフォーマンス。多彩な機能をコンパクト なボディに凝縮したカラープリンタの新鋭機です。







CZ-8PD3 標準価格 59.800円

本格ビジネスユースに応える 24ピン136桁漢字プリンタ

CZ-8PK3 標準価格 189,000円

- ●オブション/カットシートフィーダ CZ-8PK3-1 標準価格24,800円 第2水準漢字ROM CZ-8PK3-2 標準価格15,000円 ※この他、漢字プリンタCZ-8PK2(標準価格134,800円)もあります。※信号ケーブルは各機種とも同梱です。



#### 24ドット熱転写カラー漢字プリンタ

CZ-8PC1

標準価格 69.800円

●印字音の静かなノンインパクト方式の熱転写/感熱方式 ●熱転 写方式で普通紙に、リボンカセットをはずせば感熱用紙にも印字可 能●パイカ、エリート、縮小、スクリプト文字など多彩な文字種●用紙 はB5(縦)~B4(縦)サイズのカット紙のほか、官製ハガキもOK ●往復 使用可能なインクリボン採用 ● セミオートローディングで給紙も簡単





パソコンワープロシステムに最適な 24ピン80桁漢字プリンタ

CZ-8PK4 標準価格158,000円

●オプション/第2水準漢字ROM CZ-8PK3-2 標準価格15,000円 ●トラクタユニット標準装備

19.800円

19,800円

手軽にグラフィックをプリントできる カラープロッタプリンタ。

CZ-8PP2(S·R)標準価格54,800円

●オプション/漢字ROM CE-515M 標準価格 15,000円 ※S:メタリックシルバー、R:ローズレッド

#### システムづくりに応える多彩な周辺機器群(価格は標準価格)

ファイル装	走置	No.
● ミニフロッピーディスクユニット(2HD/2DD)*	1 CZ-520F	118,000円
●ミニフロッピーディスクユニット(2D)	CZ-502F	99,800円
●コンパクトフロッピーディスクユニット(2D)	CZ-300F(S	·R)79,800F
● 増設用フロッピーディスクドライブ (2D) ** 2	CZ-51F	39,800円
● 増設用フロッピーディスクドライブ(2D) * 3	CZ-52F(E ·	R) 34,800円
● 増設用フロッピーディスクドライブ (2D) * 4	CZ-31F(S.	R) 59,800F
●ハードディスクユニット	CZ-500H	348,000円
●カセットデータレコーダ	CZ-8RL1	24,800円
●ミニフロッピーディスク CZ-5M2D	/CZ-5M2HD	
●コンパクトフロッピーディスク	CZ-3FBD	1.300円

ビデオ編	集装置	
●パーソナルテロッパ	CZ-8DT2	44,800円
●デジタルテロッパ	CZ-8DT	89,800円
●ビデオマルチプロセッサ	CZ-8VP1	59,800円
●カラーイメージボード	CZ-8BV1	39,800円
拡張ボー	・・その他	15.00
●320KB外部メモリ	CZ-8BE2	29,800円
●ユニバーサル 1/0ボード	CZ-8UI	14,800円
●ROM BASICボード*5	CZ-8RB	19,800円
■BS-2320ボード	C7-8BS	29 800円

●JIS第2水準漢字ROM **8	CZ-8BK4	6,800円
●JIS第2水準漢字ROM & ター	ボ博士レキシ	コン・日本語
百科ワードパワー **9	CZ-8BK3	13,800円
●フロッピーディスクインターフェイス ** 10	CZ-8B01	14,800円
●フロッピーディスクインターフェイス * 11	CZ-8BF1	14,800円
●グラフィックRAMボード ** 12	CZ-8BGR2	14,800円
●RS-232C用ケーブル(平行接続型)	CZ-8LM1	7,200円
●RS-232C用ケーブル(クロス接続型)	CZ-8LM2	7,200円
●拡張1/0ポート※13	CZ-8EP	11,800円
●拡張I/Oボックス*14	CZ-81EB(S·I	引 29,800円
●拡張 I/Oボード ** 15	CZ-8BE1	6,000円
●RFビデオコンバータ * 16	CZ-8VC	15,800円
●ステレオタイプFM音源ボードCZ-8	BS1 23,800	円〈近日発売〉
●モデムユニット CZ-8	TM1 29,800	円〈近日発売〉

★品番中の()表示は、S〈メタリックシルバー>・R〈ローズレッド〉・E〈オフィスグレー〉を示します。※1 X1ターボシリーズ用/※2 CZ-851C用/※3 CZ-812C用/※4 CZ-802C、300F用/※5 X1シリーズ用BASIC V1.0 ※6 X1シリーズ用/※7 CZ-802C、803C、811C用/※8 CZ-856C用/※9 CZ-850C、851C、852C、862C用/※10 CZ-803C、804C、811CでCZ-300Fを使用する場合に必要/※11 CZ-850CでCZ-520Fを使用す る場合、またCZ-803C、804C、811C、850CでCZ-300Fを使用する場合に必要/※12 CZ-850C用/※13 CZ-800C、802C用/※14 CZ-803C、804C、811C、812Cで3ポート以上必要な場合に使用。接続にはCZ-8BE1が必要/※15 CZ-81EBを使用する際に必要。※16 CZ-862Cには接続できません。●接続等の詳細については、周辺機器総合カタログをご参照ください。

CZ-8BM2

CZ-8BK2

■RS-232C・マウスボード\*6

●JIS第1水準漢字ROM\*

\***シッチャーアッ。ネ未〒ご会ネ1** ●お問い合わせは・・・シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) 電子機器事業本部テレビ 事業部第4商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161(大代表) またはシャーブエンジニアリング㈱ 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)へ



## エプソンからいよいよ熱転写プリンタ登場。

鲜明印字

漢字も、グラフィックもスピーディーにカラフルに鮮明印字。

普诵紙OK

レポート用紙、コピー用紙、OHPシートなど紙を選びません。

簡単対応

ROMカプセルでPC·FMに簡単対応。

## 24ドット熱転写漢字カラープリンタ エプソン AP-BOK

エプソンAP-80Kは、24ドットの高印字品質で、 高速印字。

従来の熱転写方式のように用紙を選ぶというこ となく、レポート用紙、コピー用紙、OHPシートなど にも鮮明に印字できるので、ランニングコストが低 くすみ、ワープロに、グラフィックにと鮮やかな7色 のカラーで、幅広くお使いいただけます。ノンイン パクト方式なので印字音が静か。そのうえ、軽量 コンパクトで置く場所を選びません。パーソナルユ ースはもちろん、ビジネスのセカンドユースまで、 手軽に美しい印字が楽しめます。

- ●24ドット明朝体の美しい文字フォント。しかも用 紙への印字は、きわめて鮮明。和文・英文・グラ フィックなど、さまざまな用途に際立つ高印字品質 を誇ります。
- ●印字速度は高品位 (NLQ) 文字で英数カナ

80字/秒、漢字(全角)53字/秒と高スピード。 プリント作業の効率がさらに向上します。

- ●熱転写紙はもちろん、たとえばレポート用紙、コ ピー用紙などの普通紙やOHPシートなどにも鮮 明な印字をお約束します。用紙を選ばないのでラ ンニングコストが低くすみ、とても経済的です。また、 用紙を自動セットできますから、よりスムーズなプ リント作業を実現します。
- ●サーマルプリンタとして、リボンカートリッジを使 わずに感熱紙にも、印字可能です。
- ●リボンカートリッジは黒のほか、カラーも用意。ワープ ロもグラフィックも、美しい7色カラーで楽しめます。
- ●ダブル幅のリボンを採用。スムーズに反転使 用でき、長寿命・コンパクトでカセット方式です。
- ●標準仕様でESC/PTM24-J83・Cに準拠。さ らにPC用、FM用のROMカプセル(オプション)

で、簡単にPC、FM各シリーズの専用プリンタに 変身します。

- ●4倍角、縦2倍角、ルビ(¼角) 文字など豊富な 文字種、文字モード、機能を装備。表現豊かな カラーワープロに威力を発揮します。
- ●ほぼB4サイズのコンパクトボディ、静かな熱転 写方式ですから、置く場所や使う時間を選びません。
- ●カットシートフィーダ、ロール紙ホルダ、漢字第2 水準ROMなどのオプションを用意しています。





●エプソンのプリンタは、ESC/P™のもとにターミナルプリンタ・コントロールコード体系の世界統一規格を提唱し製品開発されています。

エプソン販売株式会社 ●本社/〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル私書箱6109号 ☎(03)348-7121(代)

-ム/新宿NSビル5階 ■支店・営業所:●東京(03)348-6801 ●中央(03)258-4841 ●大阪(06)365-5071 ●大阪南(06)632-3353 ●名古屋(052)962-7001 ●札幌(011)222-2821 ●秋田(0188)32-4002 ●仙台(0222)63-3691 ●長野(0263)36-7251 ●新潟(0252)43-8515 ●金沢(0762)62-3216 ●広島(082)262-5181 ●福岡(092)471-0761 ●鹿児島(0992)25-7717 セイコーエプソン株式会社 長野県諏訪市大和3-3-5 ●詳しい資料のご請求は、お手数ですが、はがきに住所、氏名、年令、職業、製品名をお響きの上、エブソン販売株式会社までお申込みください。

資料請求券 Oh./ MZ stor

# あら! 目だつわね。 明朝・太ゴシック・細ゴシ



24ピンマルチフォント漢字プリンタ

¥188,000



写真はオートカットシートフィーダ(オブション)装着の状態です。

まさにゴシックで強調したい、1番の特長。 3種の漢字書体選択を初めて実現。

【書体選択】 標準装備の明朝体、オプションの細ゴシック体・ 太ゴシック体と、AR-2400は、漢字だけでも3種類の書体が選 択可能。しかも各漢字カートリッジは、すべてJIS第2水準まで フルカバーの頼もしい内容。イタリック印字を含む書体選択も、 フロントパネル上の書体モードスイッチと、フォントスロット1・2 のカートリッジとの組み合わせで、ワイド&スピーディに行えます。

【ソフトモードの選択】 各種パソコンへのフレキシブルな対応力 が自慢のAR-2400だから、ソフトモードの選択も、フロントパネル 上のスイッチ〈1~8〉の切換えひとつで、OK。特に、NEC・NM

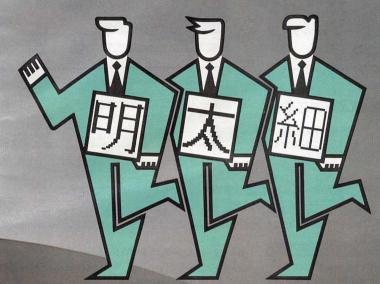
実力と人気のスターファミリー

120CPS 80桁漢字プリンタ 双方向印字可能 漢字モードによる縦倍角文字・拡大 文字・4倍角文字や縦書き時の右サイドライン印字可能・・・・・・・・・・¥104,900

**G-10X**pII/**G-10X**fII······ 120CPS、80桁パーソナルプリンタ、用紙を選ばない可変スプロケットフィード&フリクションフィード方式、オプションで8Kパイト拡張可能・············¥74,900

**G-15**Xp.II/**G-15**XfII・・・・・・・120CPS、136桁ビジネスプリンタ、オプションで8Kパイト拡張可能・・・・・・・・¥117,000

# ックの漢字トリオ。



9900への対応モードについては、外字数とバッファ容量のバランスを変えた3段階のく1~3〉モードを設定。ソフトウェアの目的に合った、より適切なモー

ド選択が可能になりました。



Total San San	ソ フト モード スイッチ	外 字 文字數	バッファ	対応コンピュータ	対応プリンタ				
200	1	256	4KB		●NM-9900				
	2	85	15KB	●PC-9801シリーズ	•NM-9300S/9400S				
	3	30	19KB	●PC-8801シリーズ	●TR-24				
	4	85	15KB	● PC-8001シリーズ ● X1 ● X1 turbo/II	●PC-8001シリーズ ●PC-PR201 ●PC-PR20				
SECTION SECTION	(5)	85	15KB		●PC-8822				
	6	100	14KB		●CZ-8PN1 ●CZ-8PK3				
	0	256	4KB	• MSX	●PRN-T24				
1	8	85	15KB	●MSX2	●M-1024X				

【コンビネーション操作】 多彩な機能を扱いやすくまとめたフロントパネルスイッチは、各スイッチのコンビネーション操作で、マージン設定などの重要な9種の機能も簡単に実行できます。

#### 主な特長

●24ビンヘッド搭載で高品質印字。●標準装備の明朝体漢字カートリッジの他、太ゴシック体、細ゴシック体、2種のオブション漢字カートリッジ(いずれもJIS 1種・2種内蔵)。●英数カナ文字(HSバイカ)・250字/秒、漢字高速モード・111字/秒の高速印字。●ソフトモードスイッチの切換えて、NEC・PCシリーズ、シャーフ・X1/X1ターボシリーズ、各社MSXに即対応。●イタリック(2種)・ふちどり・反転・網かけ(2種)の6種の装飾文字、最大縦横16×16倍の超拡大文字も、●フロントパネル上で各種の設定・選択がワンタッチ。●オートシートフィーダ装着可能。●外形寸法580(幅)×383(集行)×121(高)mm。

#### 主なソフトウェア対応表

ソフト名(ソフト会社)	対応パソコン	ソフトモード	ソフト名(ソフト会社)	対応パソコン	ソフトモード
一太郎(ジャストシステム)	PC-98	123	JET-8801A (キャリーラボ)	PC-88	123
ユーカラK2(東海クリエイト)	PC-88	123	JET-X1(キャリーラボ)	X1/X1 turbo	6
テラ Queen (日本マイコン販売)	PC-98	123	Word Star (マイクロブロ・ジャパン)	PC-98	123
松85(管理工学研究所)	PC-98	123	Presse 98(アスキー)	PC-98	123
即戦力/即戦力スーパー(サムシンググッド)	PC-98/88	123	A1優(アスキー)	PC-98	123
即戦力(サムシンググッド)	X1/X1 turbo	6	Multiplan 2.0(アスキー)	PC-98	1 ~ 4
スーパー春望(デービーソフト)	PC-88	123	ばびるす(ヴァル研究所)	PC-98	1 ~ 4

 radix-10
 超高速200CPS、80桁ビジネスプリンタ、リバースフィード機構装備・・・・・ ¥168,000

 radix-15
 超高速200CPS、136桁ビジネスプリンタ、16Kパイトプリントバッファ標準装備・・・¥198,000

 ST-80
 MSX、PCシリーズ対応。音の静かなサーマルプリント方式・・・・ ¥39,800

 Power Type・・・ 鮮明なアウトプット、ディジーホイール・プリンタ・・・・・ ¥129,000

キミはDaCのスターです。 藤田美紀さん 電巧堂パソコンDaC 仙台東口店勤務

東北地方でも有数の大型家電チェーン、電巧堂。そのパソコン専門部門、

パソコンDaC仙台東口店2Fで勤務 する藤田美紀さん。日進月歩のハ イテク技術に「覚えるだけで大 変」な毎日の一年生。「とても スピーディなのに、静かで、しか もキレイ」なTR-24は「お客さま におすすめしやすいし、人気も抜群 です」と笑顔で語ってくれました。





¥68,800 組んでワープロ 24ドット。熱転写漢字プリンタ

TR-24x

#### シャープX1/X1turboシリーズ対応 新**啓場**

●24エレメントヘッドで美しい文字を印字。●書類作成に最適な明朝体漢字を採用。●第1水準漢字を標準装備。●普通紙にも印字可能。●フリーボジョンオートペーバーセット機構。●24×24ドットで、漢字印字はきわめて美しく鮮明。●リボンカセットを交換することで4色のカラー印字可能。●漢字印字スピード25字/秒、ANK印字スピードは70字/秒と快速。●漢字印字の経・横印字、縦2倍拡大・横2倍拡入板機2倍(4倍角)の拡大印字も可能。●48サイズ熱転写用紙50枚付。●第2水準漢字もサポード47ション。

TR-24x(X1/X1turboシリーズ対応)主なソフトウェア対応表

ソフト名	ソフト会社	ブリンタ設定	対応パソコン	
JET-X1 キャリーラボ				
テラ	日本マイコン販売		X1 turboシリーズ	
即戦力スーパー	サムシンググッド	07 0011		
印刷工房	モーリン	CZ-8PN1		
手書き連合	つボイノリオ商店			
ユーカラ 東海クリエイト			X1シリーズ X1 turboシリーズ	
日本語マイカード	アバロン	MZ-1P17	X1 turboシリーズ	
Word Star	マイクロプロジャパン	スタンダード		

当社にて動作確認済のソフトウェアです。

スター精密株式会社

本 社/静岡市中吉田194 〒422-91 ☎0542-63-1111(代) 東京営業所/東京都台東区東上野3-15-14 ウェノエストビル 〒110 ☎03-833-1101 大阪営業所/大阪市西区新町1-2-13 新町ビル 〒550 ☎06-535-1122 中部営業所/静岡市中吉田194 〒422-91 ☎0542-63-0017 資料請求券 Oh/MZ

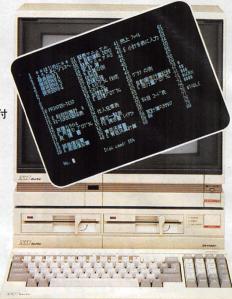


-パーMZやターボの馬力を120%活かした ●33本の応用実例集付 ●辞書ROMによる 超高速文節変換 ●33本の応用実例集付 ●電子マニュアル付 ●電子コマンド辞書付

カルク、スプレッドシート、リレーショナルデータ ベースのすべてがここにある。 シャープ8ビットマシンソフトのベストセラー、 超高速マシン語「ビジレス」。 33本のサンプル例を搭載して好評発売中。

MZ-2500用 パーソナルビジレス ¥28.000 ビジレス ¥48,000(発売中)

X1ターボ用 ビジレス ¥48,000



7 to the 1

パーソナルビジレスからビジレスへのバージョンアップは差額2万円で行っています。お問い合わせは直接0Aテックまで。

## れ1本でパーフェクト。

## ビジレスIII (メモリー2倍強化版)

## 新登場

X1turbo用 新製品ビジレスIII(メモリー強化版) 好評発売中!! ¥68 000

(登録済みユーザーは差額で交換いたしますので パッケージごと送り帰してください)

#### 48000版の方は¥20,000-.の追加

現金書き留めでOATECまで送ってください。

### ビジレスと ビジレス川の違い

- ●ビジレスIIIではメモリーが2倍以上使えます。
- ●外部1MB FDユニット(CZ-520F)サポート
- メモリーディスクサポート
- ●プログラミング機能強化

#### パーソナルビジレスとビジレスの違い

- ●パーソナルビジレスには伝票発行コマンドがありません。
- ●ユーザー使用可能メモリーが1/3減となっています。

#### ■対応機種

- X1、X1F、X1ターボ、X1ターボI/MZ-2500、MZ-2200、MZ-2000、MZ-80B
- X1ターボ版 CZ-800P、CZ-8PD2、CZ-8PK2、CZ-80PK、CZ-8PN1、MZ-1P10A、MZ-1P11A、MZ-1P07、MZ-1P17、UP-130K、PC-PR201、PC-8822 ● MZ-2500版 MZ-1P17、MZ-1P18、MZ-1P10A、MZ-1P11A
- ※他のプリンタは順次対応し、カセットにて安価にサポートする予定です。

#### ■煙淮価松

- TAPE版¥10,000 QD版¥12,000 5インチ、3インチ版(カナ)¥39,000
- ●5インチターボ漢字版 ¥48,000●パーソナルビジレス 3.5インチMZ-2500漢字版 ¥28,000

パーソナルビジレスで文節変換をするには、 別売のMZ-2500用辞書ROMボード (MZ-1R28) が必要です

#### ビジレスの特徴

#### ●80のコマンドもカンタン操作で、自由な表づくり

よこ130文字26項目以内、たて999行以内で使用。ケタ 数と数値データ#か文字列\$かの指定をおこなうだけで 表のわくがつくれます。(カセット、QD版タテ256)

#### ●必要なデータを項目別にすばやく探す検索機能

検索スピードは、250個のデータから0.5秒。記憶されて いる膨大なデータの中から条件にあてはまるデータを高 速検索。データの分類も簡単。

#### ●列単位セル間でウルトラ演算

表の列と列、定数の列の間で、加減乗除、%計算、構成比率、 残高、累計、平均、最大、最小、標準偏差の計算ができます。

#### ●情報ごとの集計が可能で、仕訳もラクラク

タテの合計、ヨコの合計、同じ項目名による集計は簡単 です。またディスクにある別々のファイルの集計ももちろん 可能です。

#### ●よく使用する手順は自動プログラム

定期的な仕事を設定すれば、専用プログラム。ファイル ごとにちがう手順も設定できます。

マルチファイル15.000文字以上(カセット82文字)

#### ●シャープユーザー辞書でダブルデータベースになる

例:ユーザー辞書に郵便番号、コード等を登録、スピーデ ィに住所、名前を呼び出しビジレスに入力できる。(X1ターボ)

#### ●1ヵ所変更ですべて変更できるデータ・リンク

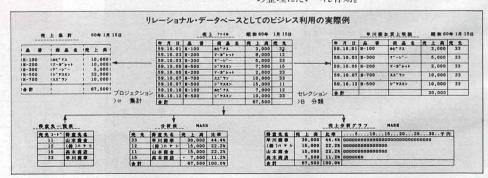
一つの変更リストをもとに関連するファイル更新ができます。

#### ●各種伝票のプリント・アウト。宛名印刷も可能

各種伝票や集計表、見積書はきれいなフォームでプリン ト・アウト。画面上で帳簿を設計することができ、宛名の 印刷もこなします。(MZ-2500はオプション)

#### ●データの並び替え可能

250個のデータを36秒でソート。データを大きい順、小 さい順、あいうえお順に並び替えます。順位づけやデータ の整理にたいへん有効。



#### OAテック推薦強力"Let's シリーズ"(X1ターボ用)

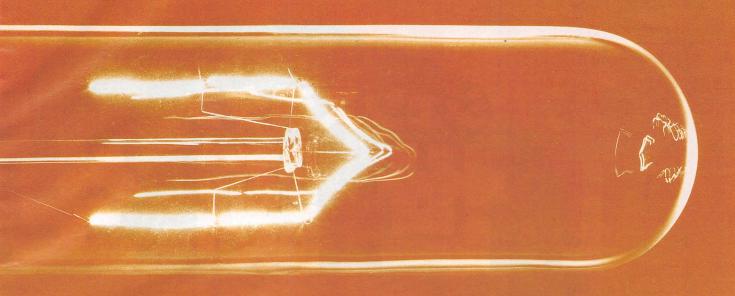
- ■下記ソフトを起動するのに「ビジレス」は不要です。■データは全て「ビジレス」で使用できます。■Let'sシリーズのデータはお互いにコンパチです。
- できま、■Letsシリーズのデータはお互いにコンパテです。

  ※京計策(午8800) ●氏海(外)M(平15,000) ●データペースワープロ(¥18,000)

  ●ルコード・ピテヤ管理(¥15,000) ●名刺管理(※68,00) ●アラリーバック(10本人)

  (¥73,000) ●カコー計算(※68,00) ●放送サーチャー(※68,00) ●次上はイン・ボールでは、1000) ●北京・ボールでは、1000 ●北京・
- ★32,000語熟語変換可(人名、地名)。シャープのユーザー辞書が使えます。

- ●総発売元/株式会社〇Aテック
- ●本社/〒444 愛知県岡崎市上六名町字十分43-1☎(0564)53-9400代
- ●ビジレス開発元:システムデザイナーMASH 豊田市若宮町5-47☎(0565)31-7644
- ■最寄りのショップで購入できない場合はお電話でお申し込みください。画同崎信用 金庫パ名支店(塗) No(42283・OAテック■ソフトカタログをご希望される場合は、住所・ 氏名・年齢・ご使用機種名をご明記の上、資料請求券を同封してご請求ください。 画誌しいカワクをご希望の方は「解体新書」をお求めください。(1,500円分の切手を 同封の上、OAテックまでご送付ください。)



# ソフトウェアは、センスです。

それなりに、高い評価を得ているモノには クルマも、食器も、ファッションも……そしてソフトウェアも必ず『キラッ』か『ピーン』があるものだ。 それぞれの制作にかかわった人たちの『キラッ』や『ピーン』のセンスが、優れたモノを送りだす。

1117-1151010 3.5427 FOR

#### •標準価格 • 17十年 。開発

■ Lode Runner (ロードランナー)	5,000円	(株)ユニバース	チャンピオンシップロードランナー
■ JOY JOY PACK(ジョイジョイパックIII)	9,800円	SBCソフトウェア(株)	ソフトとゲームボードがドッキング

■スーパー財務/テレビ元帳	128,000円	㈱ラウンドシステム研究所	財務ソフトの決定版
MULTI PLAN	40,000円	(株)アスキー	表計算ソフトの代名詞
■ミニPOSコンピューター (レジ販売管理ソフト) (ドロアー)	300,000円 226,200円	プログラム企画サービス(株)	スーパーMZ-2500がPOS(レジ) として利用出来ます。
■ 128KB 増設RAMカード	12,800円	(株)ロータス	128KB増設用RAMカード
■ Super Basic98コンバーター	6,800円	(株)ロータス	PC-9800シリーズ N88 BASICコンバーター
■ Super Basic88コンバーター	6,800円	(株)ロータス	PC-8800シリーズ N88 BASICコンバーター
■ Sound Gal (サウンドギャル)	7,800円	(株)ユニバース	楽譜、音源エディタ、プレイヤー

Sylvator Discher

MULTIPLAN	65,000円	(株)アスキー	表計算ソフトの代名詞
■ TIMS (ティムス)	138,000円	A.M.R.(株)	リレーショナルデータベース
■ Q-PRO4 (キュープロフォー)	150,000円	(株)ログ	第4世代言語
■ UNI-PAINT (ユニペイント)	95,000円	ユニソンワールド	自由自在なグラフィックソフト
■汎用顧客管理(簡易タイプ)	50,000円	SBCソフトウェア(株)	好評の顧客管理ソフトの簡易版
■NEW建築CAD	800,000円	(株)マエダ	プロフェッショナルのCADシステム

<sup>※</sup>この他に業務(販売、財務、給与)、業種(経営戦略、書店外商、酒屋、ビデオレンタル店、米屋、選挙、寺院、自動車整備、牛乳販売店等)など、 各種ソフトウェアをそろえています。

#### 総販売元

購入はお近くのシャープビジネス㈱、シャープエンジニアリング㈱、 シャープシステムプロダクト(株)又は販売店へ。

お近くにない場合は直接SBCソフトウエア㈱各支店、営業所迄お気 軽にお問い合せ下さい。



#### エス・ビー・シーソフトウェア株式会社

〒160東京都新宿区本塩町21番地(木田建設ビル) パソコンソフト流通課 TEL:03(353)9241

FAX:03(351)9304

●大 阪/06(262)2866

●名古屋052(451)4968

●長 岡/0258(35)1944 ●札 幌011(621)9795





昨秋登場以来、お陰さまで大好評。感謝の意をこめて、 このたびさらに性能パワーアップ、しかもコストダウンに成 功した割付名人Ⅱをお届けします。さあ、いまがチャンス。ぜ ひ、お店で割付名人Ⅱとご指名の上お買い求めください。

(なんと郵便番号も自動割付はがき印字がカンタン)

はがき印字フォーマットを内蔵しているので、 宛先・差出住所、氏名もすっきりレイアウト。 郵便番号もピタリ、指定席に自動印字します。

- ●まず郵便番号を、次に住所・氏名を頭ぞろえで連続イン プット●差出人、宛先人データは、漢字16文字×6行の範 囲で自由にレイアウト。●宛先人氏名は、見やすい総倍 角表記。●ディップスイッチで縦でも横でも自由自在に印 字可能また差出人住所・氏名を印字しないこともできます。
- ●住所データの右側を備考欄として活用することもできます。



#### 99種の書式を記憶 定型書式印字もラクラク!



官公庁提出書類、見積書、注文書な どすでに書式が印刷されている用紙 にキメ細かく書式が設定・登録でき、 最大99種の定型書式にいつでもカ ンタンに印字できます。

●まず差込み印字データを頭ぞろえでインブット。●キー ボード(オプション)で、定型書式に沿って打ちたい位 置を設定、登録します。●キーボードの記憶容量は 487ヵ所。99分割が可能で、ファイル最大60

ヵ所(バックアップ機能付)。●同時に 3枚まで複写できます(ケミカル カーボン紙)用紙はA4。

## さらに、性能パワ

●NEC、SHARP、MSXパソコンに対応する日本語ワープロソフト、 顧客管理ソフトなど、ほとんどの市販ソフトが使えます。●富士通FM 対応も登場 ●NEC NM-9300 Sとコンパチブル。PC-PR201に対 応。●置き場所を選ばない小型・軽量設計。●気くばりの低騒音設計 (減音モード付) ●24ドットインパクト漢字プリンター。●高速漢字処 理40CPS●もちろん、はがき・定型書式印字以外でも高性能発揮。

M-1024IP/X (PC、X1、MSX対応)·······¥99.800 M-1024IF(富士通FM対応)······

フォーマットキーボードFK-20…… ¥29,800 ピンフィードユニットPF-50………¥5,000 

#### お 詫 び ■ M-1024IP/Xお買い上げの皆様へ

このたびは弊社商品をお買い上げいただき誠にありがとうございました。さて、販売 にあたりましては常に厳重なチェックをいたしておりますが、上記製品で縦倍角印字 及び4倍角印字+網かけ印字をおこなった場合、網かけが部分的にかけるという ことが判明しました。誠に申しわけなく深くお詫びします。つきましては早急に対処 いたしたく、お買い上げ店までご持参くださるようお願いいたします。なお対象号機 はNo.62403963以前で号機シール(本体裏面)の横に〇シールの無いものです。 ※M-1024P.X.Fは対象外です。

#### ·販売株式会社 情報機器事業部

ブラザープリンターの詳しい資料 をご希望の方ははがきに応募シー ルを貼ってお送りください。また、お 手持ちのパソコン機種、用途、住 所、お名前 忘れなく。 所、お名前、年齢、電話番号もお

Oh/MZ 7月号







5インチ 2D 3枚組 **¥35,800 ※打きままたの**/**※**ブ**シリーズ** 



● 編集画面

新方式JET-CORE™採用

文節変換・漢数字変換・再変換・文法解析を標準装備。

#### 豊富な文字種類 4倍角・縦倍角

全角・半角・横倍角・4倍角・縦倍角・¼角も指定でき、しかもイタリック体のアルファベットや数字も使えます。

#### 辞書内容も充実

3万5千語の辞書を持ち、ユーザー登録も可能です。

#### その他

多くの対応プリンタ・網かけ(26種)・アンダーライン(10種)・岩角文字(数・かっこ記号) ・文字列検索…etc.



## 実績の日本語ワープロ メディース アンリーズ

「実績」+「追求」のクオリティ驚異のニューフェイス登場!



5インチ 2D 3枚組 **¥35,800** 

35インチ5イン

M-77AV/L4/L2/D2,FM-7/NEW7(6月末出荷予定)

3.5インチ 5インチ 2D 4枚組 **¥29.800** 

IVI-//AV/L4/LE/DE, FIVI-//NEW/(O月末山何予定)

5インチ 2HD 2枚組

PC-8801mkIIMR

IIIK専用

¥35,800

カタログ請求

カタログご希望の方は資料請求券を添付の上ご請求ください。

全国マイコン販売店で取り扱っております。通信販売の御注文は現金書留か郵便振替をご利用ください。 送料 サービス 郵便振替口座 熊本0-18846

#### MULTIPLAN

実務フォーム集 ¥19,800 実務フォーム集

経営·経理実戦 ¥26,800

対応機種	メディア
PC-9801 シリーズ	5インチ(2HD)・5インチ(2DD) 5インチ(2D)・8インチ(2D)
PC-8800 シリーズ	5インチ (2D)
XIシリーズ	5インチ (2D)
PC-100シリーズ	5インチ(2D)
IBM-5550/5540	5インチ (200)
IBM-JX	3.5インチ (2DD)

- \*記載事項は開発中のものですので、実際の製品と異なることがあります。
- \*記載事項は機能向上のため予告なく変更することがありますので、あらかじめご承知おきく ださい。

## 株式会社キャリーラボ

本社 〒862 熊本市大江6丁目25-25 金子ビル TEL.096(363)0211(代表) FAX.096(363)0235 G2・G3 営業所/東京・大阪





## 〈即戦力〉はNo.1です。

#### No.1 どなたでも15分間でマスターできます

付属の「15分間マニュアル」に目を通すだけで、あとは 画面に出るメッセージに従って作業を進めていけるの で、「ワープロは初めて」と言われる方でも、すぐに使い こなせます。また、付属のビジネス文書ディスクには、ビ ジネスにすぐに役に立つ文例を54種登録してあります ので、まさに導入と同時に即、戦力として活用できます。



X1ではグラフィック画面、X1 turboではグラフィック画面 とテキスト画面を使います。グラフィック画面では上つき、 下つき文字が印刷と同じように見ることができます。テキ スト画面では、さらにスピードが速く、効率良く文書を作 成できます。

#### ● 6、7月の〈即戦力〉体験フェア/

No.1 罫線を思い通りに操って表作りもラクラク

カーソルを鉛筆のように動かして、罫線を思い通りに引 くことができます。削除はカーソルを使った消しゴム感 覚。また、左右スクロールは最大82文字。ワープロの 弱点だった大きな表もB4いっぱいに作成することが可 能です。

No.1 ビジネスニーズに応える最高の変換機能

辞書には新聞、ビジネス文書、雑誌等から集録した

「活きた言葉」40.000語以上を登録。自動学習機能、

ユーザー登録8,000語の辞書と合わせて、かな漢字

変換を最高速で処理します。また、複合語を変換する

〈重変換〉、変換し忘れた部分を即座に変換する〈再

変換〉など、変換の際の高操作性と、変換効率を同時 に達成しました。さらに、〈即戦力〉は、理工関係、人名、

ギリシア文字等もサポートしているので、パーソナルユー

スから特殊なビジネス分野まで強力にフォローします。

●北海道 パソコンショップハドソン 011-281-1151内(2294)

#### No.1 すべての機能を高速で処理

一文字単位の挿入・削除はもちろん、行単位で挿入・ 削除することもできます。必要な箇所の文章をまとめ て移動することや、文字や記号などを自動的に捜しだ すく語捜し入あるいは指定したところだけを入れ換え るく語入れ換え〉など、洗練され、高められたすべての 機能が高速で処理されます。

#### No.1 パーソナルユースにも威力を発揮

〈即戦力〉は、ビジネスの厳しい要求を満たすために 開発されたハイポテンシャル日本語ワードプロセッサ ーですから、パーソナルな使用にも余裕をもって対応し ます。しかも、ファンクションキーにある機能はメインキー ボードに重複して持たせてあるので、入力ばかりか編 集操作もブラインドタッチでOK。ビギナーはファンク ションキーを利用して、プロはブラインドタッチで、と、レ ベルに合わせてお使いいただけます。

●東京 サトームセンパソコンランド 03-251-1464



## 各誌で絶賛!」「…50~60万円程度で売られている専用ワープロに匹敵する「便利さ」と「使いやすさ」を兼

備した、優れたソフトである事が保証できます。」 (「マイコン」電波新聞社刊 85年10月号 試用レポートより)

サムシンググッドがこれまで蓄積してきた高級日本語ワードプロセッサーのノウハウを、あますところなく注ぎこんで完成させた〈即戦力〉シリーズは、各誌・各紙で高い評価をいただいておりますが、そのいくつかをここにご紹介します。『「即戦力」は、…(中略)…8ビット機でも16ビット機に劣らないビジネス用ワープロとなり得ることを説明している。使いやすさはもちろん、機能面でも16ビット機用ソフトに勝る部分も多く見られ、8ビット機用ソフトとして大変充実している。』(「日経パソコン」日経マグロウヒル社刊 86年3月3日号 評価市販ソフトより)『(…XI用全ソフトのなかで)最高の水準ということができる…』(「oh/MZ」(株)日本ソフトバンク刊 85年10月号より)ビジネスにも、パーソナルユースにも絶大な効果を発揮する〈即戦力〉シリーズを是非ご体験ください。

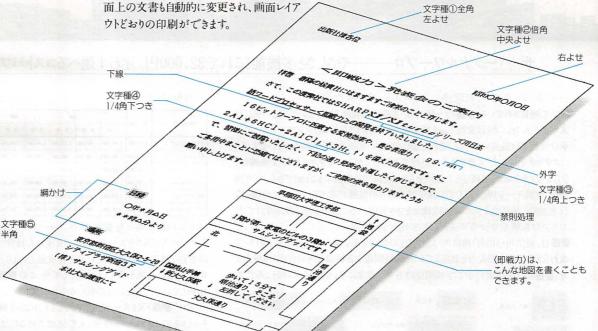
## 〈即戦力〉はオールマイティです。

#### 印刷されるイメージをそのまま画面に表示

〈即戦力〉はページ管理方式を採用。入力時に画面上で禁則処理を行うほか、文書作成後でも、1頁あたりの行、1行の文字数など書式の設定をすれば、画

#### 文章に豊かな表現を与えることができます

〈即戦力〉は半角、横倍角はもちろん1/4角までもサポート。さらに、網かけ、下線などと組み合わせることにより、きめ細かな文書作成が可能になりました。





#### 主な仕様

●使用ディスク/5インチ(2D)●付属品/取り扱い説明書・15分間マニュアル●文例集/ビジネス文書ディスク(ビジネス文書54 例登録済)●漢字/JIS第一、第二水準文字●文字入力方式/ひらがな、カタカナ、ローマ字、JISコード●訂正/上書き可●挿入/行挿入、[INS)キーで挿入モード●削除/文字列削除、行削除、[DEL]キーで一文字削除●移動・複写/範囲指定によるもの、ページ間移動も可能●語捜し・語入れ換え/可●タブ設定/可●外字/40字●禁則処理/可(画面上でも確認可)●画面制御/左右スクロール(最大82文字)、頁指定、文頭・文末呼び出し●印刷/印刷校数・用紙サイズ・印刷範囲の指定、総書・機書の指定、一頁行数・一万文字数・文字間隔の指定、自動数で幅設定(用紙の大きさにより自動的に設定)、差し込み印刷、宛名書き印刷、袋綴じ印刷●用紙サイズ/A4、B4(縦・横)、B5、10×11インチ、、15×11インチ、8×10インチ(タックシール)●文書管理/文書名登録(かな漢字まじり5文字まで)、文書名変更、文書名で美表示、文書複写、文書削除、文書併合●ブリンター機種/SHARP:CZ-800P・

8PD2・80PK・8PK2・8PK3・8PK4・8PNI、MZ-IP03・IP06・IP07・IP08・IP10・IP10A・IP11・IP11A・IP14・IP17 EPSON:RP-80・80K・80II・80IIK・80F/TII・80F/TIIK、FP・80・80K、SP-80、VP・80K・I30K、UP-I30K、IP-I30K、NEC:PC-PR10I、PC-PR20I、PC-8822

●ユーティリティー/文書一覧印刷、文書ディスクのフォーマット・バックアップ、文書間コピー(文書の転送)、辞書ディスクのバックアップ

※本広告のスペックは、X1/X1 turbo シリーズ用 〈即戦力〉のものです。ご注意下さい。

人を大切にするテクノロジー 株式会社 サムシンググット 〒160 東京都新宿区大久保2-5-20シティフラザ新宿3F TEL 03(232)0801代

●神戸 星電社C-SPACE店 078-391-8171

ソフトクリエイト横浜店 045-314-4700

●大阪 J&Pメディアランド店 06-644-1613

## 

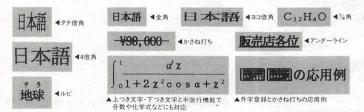


やさしさと多機能、これで32,000円。迷わず選べるコストパフォーマンスです。 ザ・パーソナルワープロ

#### 一括入力・多重文節変換によるスムーズな操作性

各誌で絶賛されている、テラの一括入力・多重文節変換方式。思いつくまま一気に40 文字まで入力し、あとは変換キーと無変換キーを押すだけ。このシンプルさが、文節 単位変換では最高レベルの、優れた操作性と高い変換効率を実現させています。さら にカタカナを含んだ文章も簡単に処理できる、ひらがな→カタカナ相互変換機能。 ひらがな(カタカナ)で確定した箇所をもう一度漢字に変換することができる、再変換 機能。変換キーを押し過ぎた時に後戻りして辞書の候補が選べる、バック変換機能な ど、変換時の操作性を高める親切な機能をフル装備。まさに人間本位の親切設計です。 セミプロも満足させる多彩な文字種と表現力。

**罗**は、縦倍角・4倍角・横倍角・1/4角などの豊富な文字種と、ルビ打ち・重ね打ち・半 改行などの多彩な表現力を装備しており、テスト問題や各種論文等の作成にも威力十 分。テラのご愛用者の中で学校関係の方々が非常に多いのもうなずけるところです。



#### 一行90文字までフルに使って大きな表も作成可能。

	子算	*		柳 (1~6月)			前年	前年对比			
商品名		1月	2 月	3 月	4 Я	5 月	6 A	Ħ	進芳率	夹装	仲長率
プリメインアンプ	5,650,000	1,087,800	887,500	1,713,300	1,364,600	750,800	830,900	8,634,700	117%	5,853,100	113%
チューナー	2,310,000	463,300	352,100	891,000	620,700	312,900	452,600	2,892,600	125%	2,672,000	108%
CDプレーヤー	12,300,000	2,293,600	1,726,700	3,859,800	3,156,400	1,510,700	1,713,900	14,261,100	116%	8,396,800	170%
フナログブレーヤー	1,580,000	275,100	204,300	407,800	339,600	192,400	251,000	1,670,000	106%	2,785,400	167%
カセットデッキ	6,950,000	1,432,800	981,200	2,154,200	1,695,200	883,000	1,037,200	8,183,600	118%	7,359,300	111%
スピーカーシステム	7,430,000	1,391,300	985,800	2,343,000	1,873,800	912,700	1,191,700	8,677,900	117%	7,870,600	110%

#### 

初めての人でもスラスラと使いこなせる優れた操作性と、このクラスでは最高レベル の多彩な機能。この素晴らしい文書作成能力により、罗島は16ビット機の標準ワープ ロとして高い人気を得ています。そして今、この事事の素晴らしさを8ビット機でも 体験していただきたい、との願いから生れたのが、テラシリーズ初の8ビット対応ワ ープロ「**罗男・**X1ターボ」です。もともと16ビット機用として開発された**罗男**を、 そっくりそのまま8ビット機用として完成させるには、ハードウェアの制約という大 きなハンデを乗りこえなければなりません。「**テラ・**X1ターボ」は、これを克服す るための膨大な技術力と開発ノウハウの投入により完成した、先進の8ビット機用ワ ープロソフトです。**テラ**の圧倒的なコストパフォーマンスを、あなたの愛用機X1ター ボでお試し下さい。きっと、テラの人気の理由を実感していただけることでしょう。





32,000円







## 思考ゲームの決定版/「モール・モール2」

'85年の優秀思考ゲームとして圧倒的支持を受けだ。モール・モールの第2弾。 土の中にうもれているおイモやケーキ、さらにはタイヤモンドなどをうまく手に入れる というこのゲーム。ルールは簡単だけど、やってみるとほんとうにおもしろい。一般 ユーザー考案のセレクション・モード、初心者も解けるチルドレン・モード、超難 解面をあつめたエキスパーツ・モードの3モードで、楽しさいっぱいの全80面。 ステップ数自動記録やメモリー機能も加わり、オモシロさも倍増! ※プレゼント付のうれしいキャンペーン実施中。詳しくは店頭にて

#### 販売 ると 日本エイ・ブイ・シー株式会社



商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円) を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください 〒107 東京都港区北青山3-6-18(共同ビル青山2F) 日本エイ・ブイ・シー株式会社Oh/MZ係

## 君は今、29世紀

# ▶ OPERATION 1794 ◀

6月末発売予定

● 発売中

PC-8801シリーズ PC-9801シリーズ FM-7/77シリーズ ¥6,800





ADOLL HOUSE



### 百戦練磨で、強くなる。

傭兵軍中隊長のキミは、DOLL HOUSE、SANDSTALKER、SAFS から成る部隊を組織して、前進せよ。敵のシュトラール軍はNUTROCKER、 KRÖTE、GUSTAVを率いて待ち伏せしている。各面をクリアすると、パワ ーアップ。最終面の敵本部を破壊し、作戦にVをもたらすのだ。

## • 発売 ビクター音楽産業株式会社

当社の商品は純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意下さい 当社の商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。 〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701 ビクター音楽産業株 PS制作部 TEL.03-406-0002

孤立した工作部隊を救出せよ。 UC23年夏、スカーレットセブンは、 赤い地獄を見た。

スカーレットセブン

出作戦に挑む。

特選ヒントをあげちゃおう。

キャラクターメイキング

BODY-TYPE2 FOOT-WIDE WING

ディコイザー

思いのままにデザインできる!!

5つのレベルで組み合わせが可能な

トランスポーター

BODY-TYPE 2

ボディを選ぶ ボディには5タイプある。それぞれ、耐久力や重量が違い ミサイル積載量が異なる。

VS TANK MISSILE

ミサイルを選ぶ ミサイルには3種類ある。対地や誘導など、 目的に合わせて積みこめる。

WIDE WING 足・翼を選ぶ

翼が2タイプ、足が3タイプある。 空を飛ぶか、陸を行くか君の選択次第だ。 ミサイル積載量がそれぞれ違う。

LINEAR CANON

武器を選ぶ 武器には3種類ある。

それぞれ連射能力や貫通力が異なり、 重量により、ミサイル積載量も違う。

ENGINE-TYPE 6

1 エンジンを選ぶ

エンジンには6タイプある。 それぞれパワーが違い、スピードが異なる。 重力制御力により、ミサイル積載量も違ってくる。



CLOSER 00 % LEFTOS SCAPLET?

TRANSPORTER CTS-001 HEXAKARN BODY-TYPE 2 & WIDE WING ENGINE-TYPE 6



**君のトランスポーター** 

●USE(敵)キャラクターの傾向と対策 オプトカイト モノマック

5、6機ずつ編隊を組ん で画面上下に現われる。 出現するリズムさえつか 開いた時しか破壊できない。直進するだけだから、 どこか 1 機倒せばかわす ことができる。

めば、楽勝だよ。

通称カニさん。トランス ポーターの高さまでジャ ンプしてくるので、こい つが飛んだら、降下しな がら射ちまくろうね。

テープ版 ¥3.800 フロッピィ版 ¥5.800

NUNとUSEの世界戦争が続く21世紀。NUN

の兵士である君に工作隊救出の指令が下った。 君はUSEの激しい攻撃をかいくぐり、陸海空

万能のトランスポーターを操って、決死の救

何たって思いのままにキャラクターをデザインできるのがうれしいこのスカーレット7。画面ごとに敵の攻撃に合わせたパーツを組みこむのが必勝の鍵! そこでまだ1面すらクリアできないというヒト(本当はパーツの問題というよりは単にニブイというのが正解だが…)のために、ここで思いきって

FOOT - WIDE WING ENGINE - TYPE3 3より大きいものは、弾幕が荒くなって、かえって不利になる。 ARM - LINEAR CANON レーザーの方が強力だけど、過熱しやすいから、ビギナーは敬遠しよう。 MISSILE - VS TANK 対地ミサイルは用途は限られるけど、

ガンフロート攻撃にはもってこいだ。

以上、了解できたかな。これで1面は楽々クリア(できない ヒトはもう絶望!)。選べるパーツが多いから迷ってしまうけ ど、各面ごとの傾向と対策を各自考えてみよう。そうすれば、 あの噂の人面要塞・デスグライザーにもきっと逢えるよ。



ガンフロート



第1面最大の敵。通称ミニ要塞、別名便器要塞。 ミサイルで一撃必殺だ。





## **Broderbund Software**



ロードランナー

X7.FM-7>1-x.81 テーブ版 ¥ 4,800 フロッピィ版 ¥ 5,800

**111%-2500** B16/EX.MX フロッピィ版 ¥6,800

150もの迷路シーンがすごい。君は隠さ れた黄金を求めて走る、走る!敵の手を 逃れハシゴを昇り、ジャンプする。君の オリジナルゲームも作れる、全米No.1 ソフト、ロードランナー。



## *Inampuonstu* e Runner.

チャンピオンシップロードランナー

**X J・FM-7** シリーズ

テーブ版 ¥ 4.800 フロッピィ版 ¥ 6.800

帝国の逆襲が始まった。新たに出現し た要塞迷路は超難解,恐怖の50画面だ。 君は再び挑戦する。君の頭脳を極限ま

で痛めつけるこの画面。 果たして君は耐えられ るか。全画面を駆けぬけ たら、全米ロードラン

ナー審議会の認定証

をあげる!!



〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビル5F TEL. 06(363)1221



### 類テクノソフト

〒857 佐世保市福石町4-14 TEL 0956-33-5555

通信販売をご希望の方は、現金書留にて 当社へお申し込み下さい。







スタートしたら、まず左 進む。宝箱があるので、け って確実に中身を取ろう。 最初の分かれ道は直進し、次 …の分かれ道はいったん通りすぎ てから再びもどり、右上へ進む。する とまた宝箱があり、それが巻物だ。

## 新発売 MZ-1500 QD版¥4,800 X1シリーズテープ版¥4,800



## アニマル ウォーズ

「オオカミ伯爵」に、村人を全員連 れ去られた、動物村。

そこへ通りかかった「ばってんタヌ キ」は、この村を救おうと立ち上がっ

悪の魔術を使うダースベーダー、「オ オカミ伯爵」。対するは、空手着の熱血 漢ルーク・「ばってんタヌキ」・スカイ ウォーカー。

はたして、このアニマル・ウォーズ どちらに軍配が上がることか。



## ワン・マン

「ばってんタヌキ」は、九州は長崎 生まれの日本男児。飛び道具なんて使 わずに、素手で敵に挑んでいく。しか も、味方がいないから、ひとりの軍隊、 ワン・マン・アーミーというわけだ。

とくいワザは、ばってんけり、ばっ てん突き、ばってん跳び、ばってんよ

これらを駆使して、オオカミ伯爵を

でも、ウワサでは、このオオカミ伯

爵を陰で操る悪霊がいるとか。ホント かどうかは、キミが確かめてくれ。



#### これがゲームの こつだ!

襲ってくる動物たちは、ジャンプし ながら移動しつつ、けりでやっつけよ う。経験値が上がり、得点も増える。

強敵の「くま」も、跳びけりならや っつけられそうだ。

道路に落ちている食べ物の中には 毒入りもあるので気をつけよう。

X1シリーズ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・5"ディスク版¥6,900 PC-8801mk IISR/TR/FR/MR···5"ディスク版¥6,900 PC-8801/mkII ························5"ディスク版¥6.900 MSX ························ROMカートリッジ版¥5.800 \*PC-8801/mkII用は、PC-8801mkIISR/TR/FR/MRでは使用できません。 そして、少しくふうした攻撃をしよ

FM77AV ················3.5"ディスク版¥6,900

たとえば、ジャンプしながら進んで いるときに急に向きを変え、後ろ向き で攻撃する。(MSX版のみ有効)

または、進まないでジャンプし続け、 タイミングよくけりを出す。

その他、効率の良い攻撃を考えて、 試してみよう。

それじゃあ、キミの健闘を祈る。「フ ォースがともにあらんことを」

(くろがね ゆう)

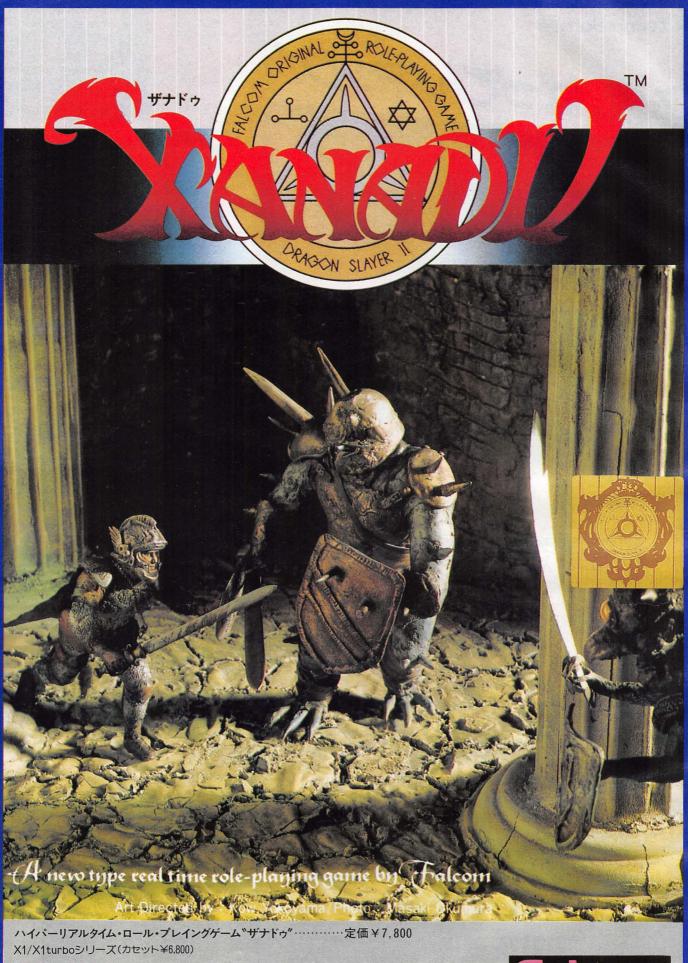




## ハイスコア テクニック

まず、宝箱は必ずけっ て開け、中の物を取るこ と。特に巻物は自分のい る位置がわかるので、最 初に取るようにしよう。





通信販売 送料無料 🏲 通信販売ご希望の方は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で日本ファルコム・OhIMZ 係宛までお申込みください。

日本ファルコム株式会社 〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル TEL.0425(27)6501代 スタッフ募集: あなたのオリジナリティを大切にします。(プログラマー・イラストレーター・音楽担当・編集担当・他) アルバイト可

**Falcom** 







ことの起りは700年前に建てられた小 さな城で、古代バビロニアのものと思わ れるゾディアック・プレートが発見されて からだ。

それは4000年以上も前に造られたも





今までにないストーリー展開。画像 取り込みと手描きの美しいフルカラ ーグラフィック使用の本格派アドベ ンチャーゲームです。入力のわずらわ しさを排除するためにテンキーだけ でゲームを進めることも可能です。

PC-8801全シリーズ·X1/turbo(II) 要漢字ROM 2ドライブ専用5FD×4枚組¥7,800

強力·多機能·高操作性

3	1700		
51	X-I/turbo シリーズ	5FD ¥6,500	CZ-800は、要G-RAM カラーモニタ使用 フロッピーティスクドライフ
52	X-I/turbo シリーズ	CT ¥4,500	並びにテータレコーダは、 純正品のみ動作権認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
S 53	MZ-2200/2000 シリーズ	5FD <b>¥6,500</b>	MZ-2000は、要G-RAM 1.2.3 グリーンモニタ使用可
S 54	MZ-2200/2000 シリーズ	CT <b>¥4,500</b>	フロッピーティスクドライブ 並びにデータレコーダーは、 純正品のみ動作確認済み
55	PC-8801 全シリーズ	5FD <b>¥6,500</b>	カラーモニタ使用 フロッピーディスクトライブ
56	PC-8801 全シリーズ	CT ¥4,500	並びにデータレコーダは、 純正品のみ動作確認済み アスキーマウス対応
S 57	MZ-2500	3.5FD ¥7,000	カラーモニタ使用 ジョイスティック対応 純正マウス対応
S	FM7/77/AV	3.5FD ¥7,000	カラーモニタ使用。 フロッピーティスクドライブ
52	FM7/77/AV	5FD <b>¥6,500</b>	並びにデータレコーダーは、 純正品のみ動作確認済み
s	FM7/77/AV	CT	ジョイステック対応 純正マウス対応

\*4,500

**本格将棋** 

めに将棋の勉強を、とい

- ●マイコンが人間の指す手を覚え て思考ルーチンが成長します。 (FD)
- ●自由に定跡を登録できる。(FD)
- 対局の棋譜を自由設定できるの でコマ落ち対局、詰め将棋の研 究、名人戦などの観戦などが自 由にできます。それらのロード・ セーブも簡単にできます。

★奇想天外!

3Dっぽいハラハラ、ドキ ドキのリアルタイムゲーム です。!!

乞うご期待!!

お求めはお近くの有名マイコンショップで。通信販売をご希望のかたは、商品名、 機種名を明記のうえ料金を現金書留で当社までお申し込みください。(送料サービス)

キャリーラボ マイクロキャビン



〈カラー作品〉へクターフィルム=竹・中プロダクション作品 本年度ギャグデミー賞〈最優秀編集賞〉〈最優秀作曲賞〉〈最優秀録音賞〉〈最優秀音響効果賞〉4部門受賞

竹・中プロダクション作品 © HUDSON SOFT 配給 ODKKIRI SYSTEM IN SELECTED GAMES

FD版 ¥6,800

(テーマソングなどの入った) サウンドトラックカセット付)

適応機種 X1, X1C, X1turbo, X1F

※写真の画面はX1用で撮影 したものです。



ブタ丸も出るでよ。」



ハドソンの商品は、全国有名デパートおよびパソコンショップでお求めください。

本社・ハドソン札幌/〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目I-18ハドソンビルPHONE:0II-84I-4622 営業所/東北・金沢・東京・名古屋・大阪・広島・福岡・沖縄・アメリカ・西ドイツ



眼を覚醒せ、感性力。





中央区銀座3丁目11-13 〒104 TEL.03-545-3519

# マイクロコンピュータショウ'86 CR 8第62回ビジネスショウ

コンピュータの晴れ舞台、マイコンショウとビジネスショウが開催された。やや縮小ぎみのマイコンショウに対し、ビジネスショウは大幅に拡大。まさに、コンピュータ機器のジャングルと化したようであった。また、新製品XIGも登場、両ショウともに出展され、シャープファンの注目を集めていた。



マイクロコンピュータショウ'86は5月21~24日、「高度情報化社会の主役・マイコン」をテーマに、東京流通センター大展示会場で開催された。傾向として昨年までのパソコン中心の展示がやや減少し、代わりに L SIを始めとする電子デバイス関係の出展が増えていたようだ。特にパソコンゲームのデモンストレーションが減っていたのは注目すべきことだろう。

その電子デバイスであるが、ASIC(目的に応じた機能を持つセミカスタムIC)の開発技術・支援システムの紹介(富士通、三

菱電機ほか)、高付加価値・高機能化の進む 4/8ビットプロセッサやオリジナル32ビット MPU(V60:日本電気、試作品:日立製作所ほか)の展示、68020や80286などに対応するマイクロコンピュータ開発支援装置など、例年以上に半導体関係の出展が目白押しだった。まさに次世代のマイクロプロセッサのオンパレード、果たして数年後のMPU勢力マップはどうなっていることだろうか。ICカード類の展示の多さも気がついたことのひとつである。

パソコンのほうはといえば、やや縮小ぎ

みとはいえ各社とも最新の8/16ビットパソコンを展示してそれぞれにデモンストレーションを行っていた。特に、昨年まで一大ゲーム大会と化していたMSXパソコンが、今年はMSX2を中心として、ゲームだけでなく日本語ワープロや通信、グラフィック、サウンドと幅広いアプリケーションを前面に出していたのが印象的だった。

パソコン通信の人気 (?) は相変わらずで、MZ-2500を始め多くのブースでデモを行いたくさんの人を集めていた。ただ、パソコンでデータ通信ができることはいまや



当たり前のことで、ターミナルとしての能力 をアピールできないところは「通信もでき ますよ」といった感じでいまいちインパク トが薄かった。もっとも、本格的な通信に 耐え得るマシンは16ビットか漢字VRAM を持つMZ-2500, X1turboぐらいなので、 これもしかたのないことだろう。

全体的な印象として, このショウそのも のが本来の(?)マイクロコンピュータ中心 のものに戻りつつあるように感じられた。 なお、マイクロコンピュータショウ'86大阪 が7月2~5日, インテックス大阪・5

号館において開催される (入場は無料)の で、興味のある方はどうぞ。

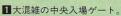
第62回ビジネスショウはマイコンショウ と同じく5月21~24日、東京・晴海の国際 貿易センターで開催された。今回のテーマ は「オフィス時代――ネットワークが結ぶ 人と人」。センターのほぼ全館を使用した広 い会場に、AI (人工知能), 日本語ワープロ, パソコン、ワークステーション、企業内ネ ットワーク、ファクシミリ、事務機器など 盛りだくさんの内容だ。

最大の目玉はなんといってもいよいよ実

用段階を迎えようとしているAI関連技術。 中でも, 日立製作所がワークステーション 2050を使って専門家自らがエキスパートシ ステムを構築できるソフトウェアES/KER NELを紹介、富士通がFM16βによるAIソ フトウェアESHELL/FMを紹介するなど, エキスパートシステム開発支援ツールには たいへん大きな関心が寄せられていた。ま た, 各種エキスパートシステムや自動翻訳 システムも数多く出展され注目を集めてい た。いわゆる人工知能言語といわれるLisp, Prolog, Smalltalk なども多く出展されて





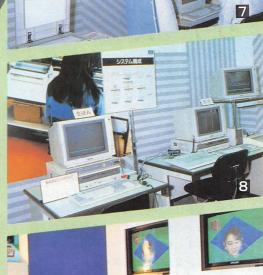


- 2第4会場のシャープブース。
- ■シャープのシアターではSS-NETを実演。
- 4新製品XIGも堂々出演。
- **⑤**漢字の使えるPC-1600K。MZ-2500と接続されて おりました。
- 6日いボディがいかにも強力そうなWD-5000。
- ■注目の人工知能開発用言語C-PrologとSmalltalK 80。
- 3A君しっかり学習したまえよ、とMZ-6500のCAI。
- ⑤こちらは富士写真フイルムのブース。FUJIX TV フォトシステムではXIturboがスーパーインポーズを使って威力を発揮。









いたが、こちらにはみんな関心がないようで、AIによって"何が"、"どのように"実現されるかが興味の対象となっているようだ。大部分がワークステーションを使っている中で、富士通がパソコンを利用してきたあたりが、今後のひとつの方向性として注目されるところだ。

日本語ワープロも相変わらずの人気で、各社のワープロコーナーではみんな思い思いに試用していたが、昨年までの低価格機中心から、今年はFDD内蔵型、さらにはCRT内蔵型と普及価格帯で高機能なものに

関心が移っているようだった。

今年から「人工知能コーナー」と「パーソナル・ワープロコーナー」が設置されることになったが、各社のブースの同コーナーに比べあまり人は集まらなかったようだ。要するに共同コーナーとオリジナルブースでは力の入れ方が違うということだ。

VANやLANを中心とする統合化OAシステム関係は、各社もっとも広いスペースを割きステージやシアターを用意して説明を行っていた。夢のような話ばかりでなく、どこも身近な事務処理を例にとってアピー

ルしていたのがおもしろかった。そういえば、電子黒板のモデルがなかなか受けていたのも直感的にわかりやすいからだろう。 OA 関係では光ディスクやカセットファイルによる電子ファイリングシステムが興味引かれるところだ。

パソコンはもうほとんど通信のオンパレード。それ以外でもファクシミリ,多機能電話……。NTTさん儲かりまんな!

雨の初日、広い会場ながらたくさんの人で大混雑したのは、先端技術への関心の高さをうかがわせるものだった。 (N.N.)

# E COETO I



# ソフトでワイワイ!

このところ、アドベンチャーゲームの復興が目 立ちますね。 なんといっても,美しいグラフィッ クが次々に展開するというのが魅力ですが、こ れを可能にしたのがコマンドメニュー選択方式 といえるでしょう。内容はヘビーに、操作はイ ージーにというのが主流のようです。

SOFTでワイワイ! GAME REVIEW SPECIAL REVIEW 清水和人のゲームハイテク道場 SYSTEM SOFTWARE REPORT

# 新作ソフト紹介

# SPSがアドベンチャーの超大作 リ・バース

Oh! MZではあのがつくほどとなった、今 野智久氏率いるマイコンハウスSPSから、な んとディスク4枚という超大作アドベンチャ ーゲームが発売となった。SPSといえば、「ぐ るっぺ」や「棋太平」などオリジナルなアイ デアを生かしたものが多く, ぐっと入れ込ん だソフト作りには職人気質が感じられる。

今回の「リ・バース」は SPS 初のアドベ ンチャーだが, これがまた大変な入れ込みよ うだ。画面はすべて、オリジナル原画のイラ ストをカメラデジタイズし、さらに1枚1枚 丹念に修正したグラフィックが次から次へと 登場する。なるほど、画面データだけでディ スクが3枚というのはこのためかあ、と納得 しそうだが、じつはただのなるほどではない。 通常のフォーマットならば 320 Kバイトの5 インチ2Dディスクに、なんと1枚400 Kバイ トのフォーマットをかけるという掟破りで、 画面データの限界に挑戦しているわけだ。

詳しい紹介は次回に譲ることにするが、RP G全盛時代の陰で新たなる展開を待っていた アドベンチャーファンにとっては久々に期待 できる超大作といえるはず。



X1/X1turbo用 (要漢字ROM)

5D版 4 枚組 7,800円

マイコンハウスSPS **2** 0245 (45) 5777

# 君の怒りをぶつけよう スーパーランボー

超人ランボーの怒りと哀しみの闘いが君の X1 シリーズで爆発する。大ヒット作の映画 「ランボー怒りの脱出」を原作のシナリオに 忠実にゲーム化したリアルタイム RPG だ。 MSX 版で人気の「ランボー」(これもなかな かおもしろかったが) に比べ, マップの大き さもじつに16倍の384画面もあり、より本格 的にパワーアップしての登場というのがうれ しい。グラフィックの緻密なことはもちろん だが、主人公のランボーのパターンは71種類 もあって、使用するさまざまな武器によって パターンが変化する。アクションゲーム初の 3段階重ね合わせ処理というのも、難しいこ とはよくわからないがとにかくすごそうだ。 もちろん、お馴染みのランボーナイフでバシ バシッと敵を倒すのがいちばんという人もい るはずだよね。なにを隠そう、編集室には祝 一平氏に借りたランボーのビデオを半年以上 返さなかった極悪編集者もいるほどだ。おっ と話がその筋してしまったぜ。

ゲームの後半には地上戦と空中戦の2種類 のモードがあり、バリエーションに富んだ展 開が楽しめるというわけだ。



ところで、キャラクターデザインは「レリ クス」を担当した滝本和是氏だそうだ。プロ グラムもボーステックの開発協力でレベルの 高い作品が期待できるだろう。 6月21日発売 予定。

5D版 6,800円 X1/X1turbo用 T版 5,800 円 パックインビデオ **2**03 (571) 6734

デーモンクリスタルに続く、勇者アレス・ナイ ザーの冒険。前作で倒した悪魔シャルドにかわり, 強力な魔力を持つ魔女シャーマンが天上界と地上 界の支配にのりだした。アレスは神の加護を得た 武器を持つただひとりの勇者として、シャーマン に立ち向かう。グラフィックやキャラクターデザ インも洗練され、スケールも一段とアップ。

MZ-1500用 QD版 4,800円 電波新聞社 **2**03 (445) 6111

#### リグラス 魂の回帰

森田和郎氏の高速スクロールが話題のリアルタ イムRPG, リグラスの MZ-2500 版が発売された。 バラエティに富んだ画面とフキダシによるメッセ ージが楽しい。そしてキャラクターの成長ととも に次々と謎の手掛かりを見つけていく過程がおも しろい。隠れボーナスも魅力だ。

MZ-2500用 3.5D版 6,800円 ランダムハウス **2**0298(42)1307









# GAMFの写直館-2

#### アリオン

思い起こせば、「アリオンはゲーム化されな いんでしょうか?」と切実に訴えていたのは、 こうもとやすひこ氏であった。

ともかく、あの安彦良和の世界がX1シリー ズの画面に再現される。ファンにとってこれ 以上の喜びはないに違いない。そこには、大 いなる優しさにつつまれてわき起こる人間の 情念がある。いま君は万感の想いを込めてキ 一をたたくことだろう。

さあ、よけいなおしゃべりはこのへんにし て、この美しい画面を心ゆくまで見てほしい。 X1/X1turbo用 5D版 2 枚組 7,800円 アスキー **203**(486)8080











#### 三國志

中国文学の代表作「三國志」が本格的シミュレ ーションとなってX1シリーズで楽しめる。漢王 朝の崩壊後, 天下を取らんと広大な中国大陸を駆 けめぐった英雄たち。その英雄のひとりとしてプ レイヤーの物語が始まるのだ。年代ごとに5つの シナリオが用意されており、自分で英雄の要素や コンピュータの思考の強さを設定できるなど、自 由度の高い設計になっている。

X1/X1turbo 用 5D版 2 枚組 14,800円 **25**044(61)6861

#### アルバトロス

リアルなシミュレーション感覚を極めたゴルフ アクション「アルバトロス」がX1で登場した。 フック、スライスに加えトップスピン、バックス ピンも自由自在に打て,打球を追って画面がグング ンとスクロールする。地形の表現から,さまざまな ボールの動きまでを見事にシミュレートした本格

派のゴルフゲームである。演出も華麗な全54ホー

5D版 3 枚組 8,800円 X1/X1turbo用 日本テレネット **203** (268) 1159

#### 発・汗・惑・星(カレイド・スコープ第2弾)

マルチシナリオなどマニアックな構成が評価を 受けたカレイド・スコープのシリーズ第2弾。か わいい宇宙の珍獣「チューガ」をめぐって、また 新たな物語が展開する。前作に比べ、リアルタイ ム性、ゲーム性を重視し、操作性の向上とバリエ ーションに富んだ場面で楽しさもアップ。シリー ズもののよさがいよいよ発揮される。

5D版 5,800円 X1/X1turbo用 T版 (除X1D) 4,800円 (ローダーセット 5D:4,800円,T:3,800円が必要) ホット・ビイ **2**03 (360) 3623

#### オペレーション・グレネード

時は第2次世界大戦へと逆のぼり、ドイツ軍と

連合軍との戦いがディスプレイに展開する。ボー ド版シミュレーションウォーゲームとして定評あ るSPIの「西部戦線シリーズ」から「オペレーション・ グレネード (ライン西岸の大包囲作戦)」がパソコ ン版で登場。近日発売。

X1/X1turbo用 5D版 6,800円 ポニー **203** (265) 6377

#### モール・モール2

CROSS MEDIA の看板モグラとなったモール 君のパズルゲーム第2弾。今回は、ユーザーから 募集したセレクションモード、初心者向けのチル ドレンモード, 超難解面のエキスパートモードの 3つに分かれ、それぞれに違ったキャラクターが 登場する。そのうえ、ステップ数自動記録やメモ リ機能も付いて充実の全80面だ。

5D版 5,800円 X1/X1turbo用 T版 4,800円 **203** (406) 0002 ビクター音楽産業







三國志:やりがいのあるシミュレーションの大作だ

# LIC COCTO ICL

# GAME REVIEW

今月は、久々にRPGぬきでアクションゲームとアドベン チャーゲームの3本立てです。なかでも、ばってんタヌキの 大冒険は、MZ-1500とX1をまたにかけての大活躍。SCA RLET7や帝王の涙とともに、楽しむのにはうってつけの 秀作ぞろいです。

# ばってんタヌキの大冒険

得意のカンフーを駆使して悪を討つ。村 人のためにがんばれ! ばってんタヌキ。

▼「アッ、この画面は『走れセンベイさん』の ようだ」と詩人は思った。彼は「ばってん うしろ飛び」「ばってん連続ゲリ」を次々と 繰り出しながら、小さかったころのワンシ ーンを回想していた。「うわ~ん、ケンちゃ んのばかあ。ばか、ばか、ばかあ」と泣き ながら殴りかかっていったときのことを。 次々と出てくる動物たちをなぜ殺さねばな らぬのか。そんな矛盾の緊張の中でプツリ と糸が切れたように詩人は穴に落ちた。不 思議な無重力感の中で詩人は思った。「オオ カミ伯爵との戦いには相手を打っても殺さ ない逆無想転生が必要だ」と。それにして もこのBGMは! この絵は! 唇をかみし めながら詩人は溺れていった。ふと気がつ くと怖いお兄さんに因縁をつけられ金を巻 き上げられた。いったいなんだったのだろう、 あのお兄さんは。そして詩人は1500ユーザ ーなのだ (X1版より1500版のほうが出来 がいいということは、詩人にとってはどう でもよいことであった)。 K.S.

SMØ3MGIØWKDAHC

▼かわいいキャラクターたちの愉快な動き。 表情までリアルに変化します。タヌキ君の イーアル・カンフーみたいなアクションに 思わずアタッアタッと力が入ります。ば ってん突きで敵を倒したときは、ウイニン グ・ザ・レインボーと叫びましょう (わから ない人は二十歳前後の人に聞いてね)。

しかも, このゲームはただのアクション ゲームではない! 横にスクロールする画 面は森や草原、砂漠、洞窟そのほか400画 面分にもおよび,経験値や生命力,アイテ ムまで用意されていて、しっかりRPGして います。きちんと地図を書かないと、目的 のオオカミ城までたどり着けません。

途中で中断することになっても大丈夫。 パスワードを覚えておけば、その場面から 再スタートできます。僕もチャレンジして みましたが、地図を書かなかったので道 に迷ってしまいました。久しぶりに熱中で きるゲームです。 T.K.

QD版 4,800円

T版 4,800円

熱中度 ▶▶▶▶▶▷

MZ-1500用



# SCARLET 7

孤立した特殊工作部隊を救出するために, 今,スカーレット7は出動する。

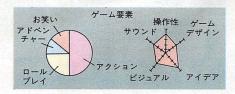
▼あのロードランナーなどアップル版ソフ トの移植で有名なソフトプロから、過激に 遊ぼうということで登場したオリジナルゲ ーム。やあ、こんなイキのいいゲームが出 るなんて先生はうれしいぞ。というわけで 評価をしてみよう。

まず,このゲームではパーツを自由に組 み合わせてプレイするんだけど、 当然そこ がキーポイントで、組み方によってトラン スポーターの性能が変わる。ハイテクにも 関係しそうだねー。そして、画面が美しい のが魅力。キャラクターデザインもVery Good。とてもいい。なんかヴォルガードに 似てると思った人、なんかヴォルガードを 真似してると思った人、いるだろー。だが、 このゲームはそんなに甘くはないんだぞ(ヴ オルガードが簡単だったこともあるが)。私 はまだ顔の形をしたでっかいギャラクター いやキャラクターに遭遇してないのだ。へ タなんだよ, どうせ。 H.T.

熱中度 ▶▶▶▶▷▷▷

▼「敵中で孤立した部隊を救出するために, トランスポーターを駆使してスカーレット 7を輸送せよ」という、よくあるようなス トーリー展開だが、なかなか凝った仕掛け がしてある。

最大の売りものは自分の乗る機体をデザ インできることである。ボディが5種類, エンジンが6種類など、地上装甲車にして ミサイルをたくさん積み込んだり、小回り をきかせて戦闘機にしたり, いろいろ遊ぶ ことができる。武器にもいろいろな種類が あり、それぞれ一長一短がある。機体に合 わせた武器を積み込むことが必要だ。



熱中度▶▶▶▶▷▷▷



機体を決めたらいざ出発だが、1面を突 破するだけでも意外と大変で、とくに背景 の建物が白いので敵の弾が見えにくく苦労 する。ところでこの「スカーレット7・赤い 悪魔」の正体であるが、これはオープニン グのデモに関係があるので, 人生経験の豊 富な人ならすぐにわかるだろう。 M.Y. 熱中度▶▶▶▶▶▷▷

X 1/X 1 turbo用

T版 3,800円 5D版 5,800円

ソフトプロ

**2**06 (363) 1221

# 帝王の涙(ABYSS II)

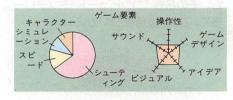
帝王の涙、それは伝説の最終兵器。果たし て無事に捜し出すことが可能だろうか。

▼なにかをすれば、そこにはなにかある。 帝王の涙とはそういったアドベンチャーで あります。推理することなく、その場にな って考える。つまり、なんとかなるさ気分で モズ・シバットは探索することができるの です。入力はローマ字変換も可能であり,

アクションを起こすと効果音が鳴り、まあ まあの心尽くしなのです。ストーリーの展開 は安直であります。特に酒場でのシーンが。 「オヤジ、酒をくれ」と言うと、男は「君 に素晴らしいものをあげよう」とくる。こ のあたりに、今ひとつアドベンチャーがRPG に押されている要因があるような気がしま す。ジャンク屋のオヤジに手を出せば永遠 に帝王の涙に会えなくなるし、私はアドベ ンチャーの末路を見るような思いになりつ つ、幾度電源を切ったことか。とはいって も画面の絵はなかなかなものであります。 前作より2年。ABYSS を解き明かした人 にはぜひどーぞ,もちろん,次回作のために。 R.S.

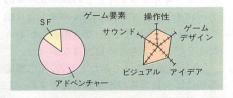
#### 熱中度▶▶▶▶▷▷

▼いきなり ABYSS II なのです。前の作品 は知らないけれど、1作目と主人公が同じ であるというほかは深い意味はありません。 さて、今回の冒険は最終兵器である"帝王 の涙"を探し出すことです。このゲーム、 画面は結構よくできています。さらに所々



にいま流行のアニメーション処理もしてあ ります。オープニングの新世界交響曲を思 い出しながら次々と現れる画面を見ている と、誰もがこれは素晴しいゲームに違い ないという予感を抱くことでしょう。しか し、内容的にはごく普通のアドベンチャー で、ロボットの女の子の名付け親になれる ほかは、これといって新しい試みはありま せん。また、256カ所でゲームセーブができ るというのはいいのですが、その割には画面 数が少ないように思われます(約40くらい)。 壮大なストーリー展開を期待したのに拍子 抜けしたアドベンチャーでした。 Y.K. 熱中度▶▶▶▶▶▷▷

X 1/X 1 turbo用 5D版 6,800円 ハミングバードソフト 206(315)0541







#### 評価グループ

有田隆也 浅野恵造 祝一平 工藤誠 举市哲司 こうもと 小森降 やすひこ 古村聡 近藤弘幸 斎藤晋 斎藤亮 佐藤友彦 佐藤学 清水和人 白河哲 武沢英明 立花かお る 中川智哉 堀内保秀 茗 原秀幸 山本信 吉田幸-

# LIE SOFTO ICLI

# SPECIAL REVIEW

- バニーガール殺人事件-

自分自身で捜査報告書に目をとおし、数々 の事件調書から状況を分析して, 7人の容 疑者のなかから真犯人を見つけ出す。まつ たく新しく作られたシミュレーションゲー ム、その名も「コンピュート・ミステリー」。 さて, あなたの手腕はいかに!

#### 発端

「これが例の事件の現場です」

工藤はいつになく感じたことがない気味 悪さに襲われた。豪華な2LDKのマンショ ンとはうって変わって、部屋中にまき散ら した紙屑, カップラーメンの食べカス, た まった洗濯物、新聞紙……。しかも、とこ ろどころに見える嘔吐の跡がいまも異常な 臭気を部屋中にこもらせている。足を進め てふと感じた柔らかい感触は猫の屍体。

「被害者はあのパソコンの前で死んでいま した。ナイフで首筋を切り裂かれていたん です」

磯貝警部が指差したほうを見ると、鮮血 にまみれたパソコンが机の上にひっそりと 置いてある。おびただしい血の跡がまだ生 生しい。警部の説明によると、被害者は女 子大生,小泉小百合。21歳。東京・新宿の クラブ「キャッツアイ」でバニーガールの アルバイトをしていた。アルバイトは日給 9,000円ということで、かなりの蓄えがあっ たようだが、そちらの被害はなかった。

「交遊関係を洗ってみたところ,死亡推定 時刻には全員アリバイがあるんですわ。し かも男関係についてはまったくなかった。 ちなみに被害者は処女でした。つまり……」 ようやく工藤が口を開いた。

「とにかく部屋を出てから続きをうかがい ましょう」

工藤は外に出ようとしたとき、ふとパソ コンが気になった。

「何をしてたんですかねえ」

「なに、ゲームですよ。『暗闇の視点』と いう名前でしたっけ。ちょっと変わった商 品のようですが」

工藤裕介は私立探偵である。将来を嘱望

されていたエリート刑事を辞職したのは3 年以上昔のこと。あまりに官僚的な体制が 彼には我慢できなかったのだ。もっとも探 偵を始めてからも、昔のよしみで彼の推理 力を頼ってくる現職警官は磯貝警部をはじ めかなりの数にのぼるので、収入には問題 はなく、後悔などまったくなかった。

現場を出た工藤は青山通りを少し歩いた あと、プレジデントホテルのラウンジで休 憩した。

「で、当局の見解は」

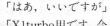
「もちろん他殺です。なにせ,あのような 残虐な死に方ですからね。ただホシが捜 査線上にまったく浮かんでこないのと, ど うして彼女が殺害されたのかがまったくわ からんのですわ」

熱いコーヒーを一気に飲み干し、警部は 早口でそういった。

「そこでまた工藤さんのお知恵をお借りし たいんです。もちろん謝礼はたっぷり捜査 費用から出させてもらいます」

窓の外を眺めていた工藤は突然、こうい った。

「ところで警部さん,あのゲームソフトが ちょっと気になるので同じのを手に入れて もらえますか」



B HOOSON SOFT

「X1turbo用です。今日にでも自宅に届け てください」

#### 混迷

その夜、早くも工藤はXlturboに向かっ ていた。被害者が死の直前にパソコンで使 っていたソフト「暗闇の視点」がなぜかひ っかかり、調査はあと回しにして試してい るのだった。ゲームのストーリー概要は次 のとおりだ。

> 被害者はクラブでアルバイトをして いた女子大生。客の若手商社マンと婚 約し、クラブの経営者がもつ河口湖畔 の別荘でお祝いのパーティを開いて もらったが、その夜彼女は刺殺死体で 発見された。

> 状況から当局は内部犯と断定。当日 のパーティに参加したのは、被害者の ほかはクラブの経営者、同夫人、被害 者と婚約した若手商社マン,彼と肉体 関係まであった元恋人, 夫人の友人で ある女性推理小説作家, 覚醒剤を常用 するクラブのピアニスト, クラブの客 のサラ金業者――以上7人でいずれも









# ●暗闇の視点

彼女となんらかのかかわりがある。

ゲームはこの事件に関する当日のス ナップ写真, 現場写真, 遺留品の実物 と, 当局による検視調書, 解剖所見, 関係者の供述書を収めたデータディス クが提供される。そこでプレイヤーは 膨大なこの資料群のうち必要なものを 選び出すとともに犯人とその動機を当 てる。回答方法は選択式だ。

「なんだ。簡単じゃないか。\*\*\*\*の単 独犯行だな」

意外と簡単だったのでやや拍子抜けしな がらも、彼は回答作業を開始した。おびた だしい量の選択肢が次々と表示されていく。 彼は軽い目まいを感じながらもようやく記 入を終えた。と,

"あなたの推理及び立証は全く基本ができ ていません。もう一度提供された資料を基 に再捜査してください。44点"

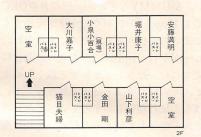
こう表示された。しかたなく、長い時間 をかけてもう一度資料を読み返して、若干 の手直しをしてから改めて回答に記入した。 "(前文と同じ)。38点"

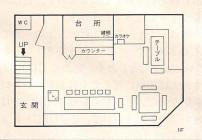
「おかしい。少なくとも犯人だけは外れて いないはずだ」

ふと工藤は気付き, 犯人とその動機だけ を記入することにした。結果が変わった。

"あなたの推理及び立証では逮捕をしても, 犯人を自白に追い込むことはできません。次 にヒントを挙げますので手順にしたがって 再捜査してください。

- 1) 動機から事件を解明しようとしていま せんか。
- 2) 犯行時間の限定はできていますか。 別荘内部の見取り図







- 3) 提供された、資料の矛盾点はすべてリ ストアップされていますか。
- 4) その矛盾点についてすべて解明できま したか。50点"

「そうか! 犯人とその動機だけが当たる と50点が取れるようになっていて、その他 の選択でいくらかの点数ずつプラスされて いくんだな」

これがわかった段階で彼は疲れ果て, し ばしの休息に入らざるを得なかった。

## 死亡遊戲

もうゲームを始めてから、まる1週間が たつ。磯貝警部から矢のような協力要請が きているのだが、終わるまではほかのこと をするつもりはなかった。名探偵と自他と もに認めている自負があるし、それよりも なにかひっかかるのだ。

さて膨大な労力を使って点数はようやく 86点に達していた。その間にわかったこと は回答欄の選択肢がプラス2点のものから マイナス1点のものまであることだ。もち ろん増減には関係ないものもあり、その選 択には細心の注意を要する。ディスクに入





っている捜査資料はいっさい印刷できない。 必要なときには最初から見直さなくてはな らない。無性に腹立たしいソフトだ。

また回答を終えた。今度は88点だった。 おそらく 100 点満点だろうから、あと残り 12点もある。

極度の疲労感に押し潰されそうになりな がら、彼はタバコに火をつけた。紫煙が部 屋中にたちこめる。もう何回同じ操作を続 けているのだろうか。なにせ彼の推理では とうてい必要ないと思われる資料までこの ゲームでは選択する必要があるから、とり あえずは選択してみないと前に進めないの である。考えてみればこの1週間は、カッ プラーメンばかりで満足な食事をした記憶 がない。ストーリーや犯人はとっくの昔に わかっているのに終われない。なんて凶悪 なゲームなんだろう。推理の楽しさなどカ ケラもない。

タバコをもみ消しながら、ふと部屋を眺 めた彼は戦慄に襲われた。あの事件の部屋 に似た汚れ方になっているのだ。

彼は職業柄, 犯人とその動機については すぐにわかった。100%間違いない。しかし、 これが外れている場合には苦労は数10倍に なるはずなのだ。

疲労はもちろんピークを通り越している。 意識はときおりモウロウとする。こんな状 態があと何週間も続いたとしたら、おそら く精神が錯乱し……。

そのとき点数は91点になり、画面の表示 が変わった。

"解答 諸君, 犯罪捜査というものは推理 小説の……"

そのとき、2つの事件が同時に解決した。 (立花かおる)

X1(要漢字ROM) 5D版 6,800円 X1turbo 5D版 6,800円 ハドソン **2**011 (841) 4622

#### 別荘周辺の地図



# LE SOFTOUR

# パソコンは格闘技だ 清水和人の ゲームハイテク道場

相手がロールプレイングだろうが、アクシ ヨンだろうが、ゲーマーの心は変わらない。 今月のゲームはハイドライド』、まさしく 正真正銘の強敵だ。きつとみんなも挑戦し たことだろうと思う。ぜひ、みんなの声を 聞かせてほしい。そして、大いに語りあお うではないか。

このIIってやつがくせものなんだよ。い ろいろ期待されるからねぇ。しかし、ハイ ドライドⅡの場合は第1作から大きく変身 したようで嬉しい限りだ。お金・魔法・武 器・ヨロイ・パラメータの表示などリアル タイムRPGもついにここまで! とうなる ような力作だ。そしてマップもぐ~んとグ レードアップしている。しかし、ジョイス ティック対応はいいけど, やっぱり僕はテ ンキーに指がいってしまう。このゲームは テンキー操作の訓練としてもピカーですな。 そしてもうひとつは忍耐と工夫の養成。 R PG+リアルタイム、これがじつにうまく生 かされた作品なのだ。やらないわけにはい かない。

# 最初にすることは~月

ま、とりあえず買えるものを買って、G HOULをやっつけに墓場へいくわけだ。そ してガンガンやっつけまくるという作業に 専念することになる。ほらあっちから出た, そらこっちから出たといって、かたっぱし からやっつけるのを残酷だと思ってはいけ ない。なにせ「悪い奴」だということがは っきりしているのだ。こいつは改心するわ けない死ぬまで悪い奴であって, 正義の味 方にとってはいいお客さんなのだと思い込 む。強くなればブラッククリスタルをもら ったってかまうこたあない。そのまま暴れ たって死にゃしないよ。

ほかにやることといえば、カギ探しと川で の水浴, 岩ころがし, 墓いじりというわけ だ。だけど忘れちゃいけないのは、砂漠で は3度のナゾに挑戦しなければいけないと いうことだ。そうしなければ絶対に道はひ らけない。ああ私は、不覚にもその最初の 謎を見逃してしまったのだ。そんな私に一 条の光を与えてくれたのはブラッククリス タルだった。なあんだ、これさえ持ってい れば……。

さて、それにしても、地上の住人たちがヒ ントをくれたりするわけだが、 案外不親切 なんだよぉ。やはり邪悪な心が支配してい る世界ではどんな善人でも日常のこまごま としたことに追われて、本来の心を失って しまうのだろうか。

# うぉー、俺はトラになるんだ

さて、ザナドゥでは金で買ったストレン グス。ここでは、リアルタイムらしく指先 でストレングスを獲得するのだ。で、これ がえれぇ大変なんだ。この指さばきはリザ ードを思い出すほどだ。タイミングをとる のがじつに難しい。当然セーブしてから始 めるわけだが、3連勝のカベは厚かった。 左手でリズムをとりつつ、右手でスペース キーを押したんだけどどうもね。ちょんち よんちょんと、3回ぐらい連続で当てても、 必ず反撃をくらっちゃうんだよぉ。あたし ゃ考えたね。「そうだ、スピードを遅くして みては?」しかし、だめなんだねぇこれが。 せっかくのアイデアもだめで、私は街をさ まよって悩んだ。

しかし、結論はあっけなかった。コンピ ユータに待ってもらえばよいのだ。私は左 手でリズムをとることをやめた。相手の動 きをじっくり見て前でたたく。やや内角に えぐりこむように、打つべし、打つべし。 ん~, これぐらいゆっくり動けばなんとか

金の節約には連勝がいちばん。なんてっ たって最初は金がたまらない。ヒラ社員の つらさを、いやっというほど味わったりも するわけである。



# 金だ、金をくれる

RPGで金が主役になるというのは夢のな い話のようであるが、たいていの場合、小銭 をこつこつためるんだから、まあ善人とま ではいかなくても努力家のはしくれぐらい にはなれる。悪い奴から金をとる、これが いいことかどうかは別として、問題は金を 誰からもらうかである。

最初はやはりGHOULであろう。20ちょ っとしかもらえないが、へたに THIEF を やって、Forth を下げたらいやだし、だい いち追い回すのが大変だ。その点GHOUL は墓場からあとからあとから出てくるし, 出たときは攻撃してこないからラッキーだ ぜ。しかし、そのうちこれじゃラチがあか ないことに気づくのだ。武器が高すぎるん だよお。

そこで金を集める第2の方法は、塔の5 階左半分の右上の一角である。あそこはい い。MUMMYなどの50goldの者やORCっ て え 100gold の奴がウジャウジャ出てくる。 ここでのんびりとしていることはない。ス ピードを目一杯上げて、もらった薬は町へ 売りに行ったりしてせっせと銭をためよう。 で、その銭で魔法と武器を買うんです。し ばらく使わないものを町で売っておけば, 当面の金として使えるんだぜ。品物は掘り 出し物としてあとで買えるので、質に入れ るつもりで売ってしまおう。

次はどこか, 地下1階の左上の一角で K RAKENをやっつけるだって? たしかに 400goldの大物である。魔法の CLOUD で も使えば簡単に死んでくれるが, いちいち 面倒なのだ。それならいっそ ORC のほう がいいやというわけで、私はORCが好きで す。

## RPGは忍耐

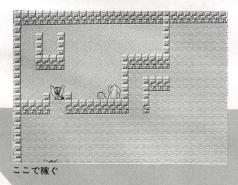
しかしこのゲーム,リアルタイムとはいえRPGとしては設定が苦しい。謎の1つひとつにも根拠がなく,おまけに単純作業に振り回され時間がかかる。

「うわっ!」敵にやられたときの決まり文句である。せっかく KRAKENを 5 匹もやっつけたのに。ちょっと意地をはったのが悪かったなあ、セーブする前に逆もどりだ。 RPGで無理は禁物である。着実にいくのがもっとも近道である。 RETURN を押してキャンプに入り治療をしてまた戦闘へ戻るのはいいとして、早めにやらないと「うわっ!」になってしまう。

しかし、たまには「うわっ!」も必要で ある。初めての対戦相手とやるときは、ど のくらいの攻撃力, 防御力があって, どん な魔法を使ってくるか、 金はどれだけ持っ てるか、やっつけたら Forth はどう変化す るのか、EXPはどのくらい上がるか、多少 危険でもこれだけのことは調べなくてはな らない。こういうときは必ずセーブして. 魔法を使わずにあたってみることが必要だ。 それで歯がたたないときは、SLEEPなりC LOUDなりを使って後ろから追ってみる。 敵は90度曲がるのが普通だからあまり打たれ ない。強いのがウジャウジャいるところで はスピードを上げてプレイするのもひとつ の方法ではある。攻撃の魔法は手ブラでは 魔力が弱い。あれとか、それとかを持って いないとだめだ。RPGでは、ひとつの方法 だけでは最後までいくのに時間がかかる。 局面によって戦略を変えていく応用力がほ しい。そのためにも、「うわっ!」と何回も 試すことが必要だ。

# 最初は金、次は経験値、 最後は謎

始めは金を集めていろいろ買うのが目的 だが、すべての武装をして、トレーニング



や魔法アップも終えると、こんどは経験値を上げることに専念しなければならない。これは自分の LEVEL に合った敵を選ばないと、いくらやっつけてもちっとも上がらないじゃないか。まったくもう苦労させやがるぜ。いちいち魔法を使うほどの相手じゃ身がもたねーよ。

こんなとき魔法を回復するには、まず地上に帰ったときに泉につかるでしょ。で、また隣の泉から地下にもぐっていくというのも手だね。しかし、Forthが下がってもいいならあれを使うのもなかなかだね。なんせ魔法がないと敵がメチャ強いからなあ。

こうやって強い敵と戦いつつ経験値を上げていくわけだが、敵に追われたときはどうするか、そんなときは画面の隅っこにいって隣り合う4面をグルグル回っていればマジックが回復する。それで体力をもどせばいいわけだ。2面をいったりきたりすると、前の敵の状態を覚えてるから、しだいに追ってくる。3面以上ならもう忘れちまっているから敵の様子がガバッと変わっている。これは地下1階の左上でKRAKEN退治をするときにも使える。

経験値が飽和したらあとは謎解き、これはサーチしまくるに限る。光るところには何かあるんだから、いろいろやってみることだ。何も起こらないってことは時期早尚だということでほかの場所にいけばいいのだ。ただしぶつかるだけじゃダメなところもあるからそこはよく考えてみよう。

しかし、この金・経験・謎の3つをクリアするには体力と冷静さが必要だ。まったくもう何度も同じことさせやがって。健康のため連続プレイのしすぎには注意しましょうや。

# よくやられるパターン

では私のプレイから涙なみだの自滅パタ ーンをご紹介しよう。



- 1) なんといきなり低いレベルで、砂漠の ど真ん中ひからび死に! まったく、レ ベルが低いと砂漠でおちおち宝探しもで きない。やっぱりクリスタルで生命力を つけなきゃ。
- 2) ああ、みじめな迷路での行き止まりで、押しくらまんじゅう殺され! しまった ではすまない。ワープかキャンプか、とに かく何らかの方策を。
- 3) 勇気は買うわ、強い奴に真正面から挑んだのね? しかし、1時間もためた経験値やお金をどうしてそう無駄遣いするの。だいたいRPGで死ぬのは、ワザと死んで相手の実力を確かめる「試し死に」くらいなもんで、マジで死ぬなんてコッケイだよん。

そういや店で買わなくてもいいものがいくつかある。安いほうの杖と高いほうの剣なんていらないもんね。魔法だってほとんど使えない攻撃魔法だってある。ほかのRPGみたいに全部買ってみなくたっていい。 ORCを例の場所で狙い続ければ30000なんてすぐだよ。

# こりゃハイドライドと ちゃうで

ハイドライドは立ってるだけでウジャウジャ強いのが集まってきたけど、IIではかまってもらえない。甘やかしだぜ。魔法なんてつけてもらって過保護だよねぇ。ハイドライドじゃ最初のうちはずいぶん死んだもんだ。木なんか揺するとハチに刺されてさ。謎はとびきり難しいのがちょっとあって、IIみたいにみ~んな解けちゃうのと違ったもんね。

マップが広くなったのはよかったし、クリスタルや魔法もそれなりによかったけど、ハイドライドってつくからには、もっとリアルタイム的要素が強くて、根性がないと解けないような話がよかったなあ。サーチなんてもってのほか。自分で見つけりやいいんだよねぇ。個人的に好きなのは訓練するモードだね。あそこはリアルタイムしていてよかった。1勝1勝寝ころがってひと休みしては集中したもんね。久しぶりに眼が痛くなった。ハイドライドⅢは出るかって? 期待してるけどどうやろ。ザナドウとどっちが好きかって? そんなもん関係ありまへんがな。

X1/X1 turbo 用 5D版 6,800円 T版 4,800円 ティーアンドイーソフト 2052 (776) 8500

# IE SOFTOUCH

# SYSTEM SOFTWARE REPORT MZ-2500用BBSホストシステム OWN BBS

MZ-2500を使って、簡単にホスト局が開局 できてしまうというソフト "TOWN BBS" の使用レポートを今月はお届けします。価 格も29.800円とお手頃価格ですから、誰か らも愛されるホスト局を運営する自信のあ る方は、この使用上の注意をよく読んで、 ひとつ挑戦してみてはいかがかな。

先々月号でパソコン通信の話を大々的に しましたが、やはり興味は持ったけれど電 話代がかかるからイヤだと思った人がずい ぶんと多かったようです。しかし、自分で BBSを開いてしまえば電話代はかかりませ ん(なんて乱暴ないい方だ)。

パソコン1セット,自動着信モデム,ホ ストソフト, そして専用電話回線, または 音声通話用として電話が使えなくなっても よい時間。これだけあれば誰でも一応は自 分だけのBBSが開局できるのです。BBSの ユーザーになるためにはモデムが自動でな くてもよく,回線が通信専用になる時間が いらない代わりに高い電話代が必要です。 つまり、BBSを始めるためには、自分の持 っている設備と電話回線がふさがってもよ い時間と,メンテナンスの手間暇と,長続 きさせるだけの根件とまめな性格さえあれ ばよいのです。運営に費用がかからず、ユ ーザーからのアクセスを待っていればよい という点では、まことに魅力的なことこの うえありません。

安く入手できるソフトさえあれば、自分 でシスオペをやってみたいという人はかな りいるのではないでしょうか。いや、必ず いるはずです。しかし、実際に始めるとな ると思いもしなかった障害が出てきて、生 半可な気持ちで始めるのではなかったとぼ やくこともあるでしょう。が、それはそれ、 「案ずるより産むが易し」というではないで すか。もっとも「言うは易く行うは難し」と もいいますが。

というわけで、ここに登場するのが通信 パソコンMZ-2500の面目躍如たるべく、シ スポートから発売されたTOWN BBS とい うホスト用ソフト。MZ-2500 (+増RAM, 増VRAM, できれば辞書ROMも), MZ-1 X19 (モデムホン), プリンタと電話回線さ

えあれば誰でもシスオペになることができ, 思いがけないところから見知らぬ人がアク セスしてくれる自分だけのネットワークが 構築できるという、まことに嬉しいソフト なのです。しかし、開局するのはいいけれ ど、どうすれば見知らぬ人がアクセスして くれるだろうか、と心配のあなた。大丈夫 です。知っているBBSの人の目に触れそう なボードに「今度新しいBBSが開局します。 電話番号は……、開局時間は……です。よ ろしく」と書き、そのあとに美辞麗句を並 べておけばヒマな人たちが黙っていてもア クセスしてきてくれます。問題はそのあと、 その人たちに2回目以降のログインをさせ るだけの魅力を持ったBBSにすることなの です。

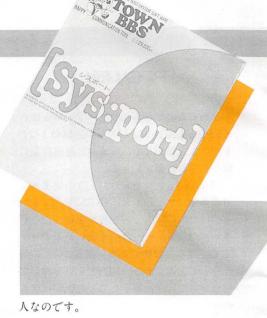
# BBS作成

このソフトを使った場合、シスオペはま ずなにをしなければならないか(すればよ いのか) という話から始めます。

1) まず、ネットワーク名を決めなければ なりません。それはもちろん面白い名前の ほうがよいでしょうし、その名前にそのB BSの個性が出ていればなおのことよいでし よう。

2) 電子掲示板 (ボード) の作成 (各ボー ドの名前決め)をします。最大30個まで作 れますが、5,6個もあればとりあえず十分 でしょう。BBSの個性をもっとも出せると ころなので、趣向を凝らしたボードが必要 となります。

ボードごとにボードシスオペを設定する ことができます。ボードシスオペというの は、ボードの1つひとつに着く責任者で、 シスオペに代わって自分が担当するボード の管理をするという, シスオペの次に偉い



さらには、ボード1つひとつについて読 むだけなのか, 会員のみ書き込み可能にす るか、ゲストの書き込みも許すかの3通り が選べます。

3) インフォメーション/ニュースの入力も 必要です。オープニングメッセージとして も使えるBBSのインフォメーションとニュ ース、そして忘れてはならないヘルプメッ セージも作成します。ヘルプメッセージと いうのは、使い方やコマンドがわからなく なったユーザーのためのリファレンスガイ ドのようなものです。いちおう、各コマン ドについてのヘルプメッセージはあらかじ め用意されているので、シスオペが作成す るのはメインコマンド用の大まかなガイド だけです。

メッセージを書くといっても文章作成用 のエディタが付いているので、比較的楽に 行えます。それぞれユーザーのことを考え てカナ、漢字の2バージョン用意すること が必要です。また、2)で作成したボードの 1つひとつにもインフォメーションが付 けられます。このメッセージもシスオペの 個性が出るところといえるでしょう。

4) そしてユーザー登録。まだ会員なんて いるわけがないとお嘆きのあなた。いるで はありませんか、最初の会員となるべくシ スオペが。まず自分自身が会員No.1 なので す。

登録には名前、パスワード、電話番号、 住所, 趣味, 使用パソコン, 使用文字, 表 示桁, 電話料金が必要です。使用文字とは ユーザーがカナ、シフトJIS、JISのうちど れを使うかを、表示桁とはユーザーのパソ コンが40桁表示か80桁表示かを表します。 電話料金はそのユーザーが自分の家からア クセスした場合、10円で何秒通信できるか を入力します。つまり、BBS上に電話料金が表示できる機能があるのです。5月号でもいったように、こういったシステムがあるとユーザーは嬉しいのです。

また、ユーザーレベルも数字で設定します。2がボードシスオペ用、9がシスオペ用、1は一般用で0がゲスト用です。このうち名前、住所、趣味、使用パソコン、使用文字がユーザープロフィールとなりBBS上で公開されます。

登録と同時に通し番号で付けられるユーザーナンバーがアクセス時のIDとなります。

シスオペを何人でも設定できる点も便利です。さらにこのソフトのよいところは、上の1)から4)をどの順に行ってもよい点です。自分で思い付いた順に設定してください。さあ、これだけ設定しさえすれば、オリジナルBBSの開局が可能です。それから付け加えておきますが、運用時間、ユーザーとゲストとの1回あたりの使用時間も自由に設定できるようになっています。

# シスオペの仕事

BBSを開局すると、いくつものシスオペ の仕事が発生します。それはボードの整理 であり (このシステムではひとつのボード に57個しかメッセージが入らないので、あ る程度まで増えたら古いメッセージはシス オペが削除しなければならない),インフォ メーションの変更であり、シスオペの都合 も考えずに仕掛けてくるチャットの相手で あり、メールや質問への返事書きであり、 おそらくもっともたいへんであろう新しい ユーザーの登録作業です。一般には、ボー ド上で公序良俗(世間一般の常識)に反し たメッセージを見つけたら削除するのもシ スオペの仕事とされています。このシステ ムでは登録ユーザー数は300が上限なので、 会員が増え過ぎたなら幽霊会員の登録抹消 もする必要があります。特にユーザー登録 はまめにしないと、申し込んだのにまだ会 員になっていないと苦情がきてしまいます。

続いてチャットの話ですが、ユーザーが チャットを希望するとMZ-2500が音を出し てシスオペを呼びます。そのときシスオペ に時間があればF1キーを押すだけでユー ザーとのチャット状態に入れます。

また,このソフトではアクセスした全ユ ーザーの記録 (ログファイル) を取り,プ リントアウトする機能があるので,いつ, 誰が、何分間使用したかがわかるようになっています。この結果から使用頻度の多い ユーザーや、使用頻度の多い時間帯や曜日 なども統計的にわかるのでホスト局の運営 に役立てることができると思います。しか し、ログファイルはディスク上にかなりの 容量を必要とするため、まめにプリントア ウトしては削除しなければなりません。

以上がシスオペの最低限の仕事です。ほかにも活気のないボードを盛り上げたり、ユーザー同士の親睦を図ったりと、BBSを盛り上げるための種々雑多な役割も背負っています。

さて、誰でも自分のBBSが実際どのようなものなのか気になるところです。いったいこのシステムはユーザーの皆さんの目にはどういうBBSに映っているのか。使い勝手は果たしていいのだろうか。

そんな疑問を持った人のためには、ちゃんとシミュレーション機能が用意されています。シミュレートモードにはBBS実行状態から入れるようになっています。ID、パスワード入力からログオフまで完全にシミュレートできるのです。また、シスオペとして入るとシスオペ専用コマンドを使って、メッセージ管理やログファイル参照もできます。つまりアクセス待ち状態からBBSのメンテナンスがある程度までできるのです。

# BBSとしての機能

パッケージとして売り出すだけあって、このTOWN BBSは個人運営用のローカルBBSとしてはかなりの機能が詰め込まれています。いちばん嬉しい機能はなんといっても、前回のアクセス以降にボードに新しく書き込まれたメッセージがあると、それをログオン時に表示してくれるものでしょう。この機能によって無駄にボードを読む回数がかなり減るはずですから。

ここでまず、メインコマンドから紹介していきましょう。結構ユニークなコマンドが用意されていたりします。

#### Bコマンド

掲示板モードに入る。

#### Hコマンド

ヘルプメッセージの表示。

#### **| コマンド**

システムインフォメーションの表示。このメッセージはオープニングメッセージに することができる。

#### Nコマンド

ニュースメッセージの表示。

#### Mコマンド

電子メールモードに入る。

#### Xコマンド

EXITのXでBBS終了。

#### Fコマンド

FeedbackのFでシスオペへの質問モードに入る。

#### Cコマンド

ログオンからコマンド入力時まで時間(接続時間)と電話料金を表示する。とはいっても、ユーザーが登録してある場所と違うところからログオンしている場合は正しい電話料金が表示されないこともある。

#### Dコマンド

プログラムのダウンロードサービスモードに入る。

## Pコマンド

ユーザーのプロフィールを見る。

#### Sコマンド

シスオペとのチャットを始める。

以上のようなところですが、CコマンドやFコマンドなどは面白い機能です。このほかでは?を入力すると、常にその場に合った簡単なコマンド説明をしてくれます。またシスオペ,ボードシスオペ専用のRFコマンド(Fコマンドで書かれた質問を読み返事を書く)や、シスオペ専用のLP、LDコマンド(ログファイル参照とログファイル削除)もあります。その上R、I、N、Pコマンドにはシスオペ用特殊機能が付いていて、BBSにおけるシスオペの権限には絶大なものがあるのです。

次にBBSの中心である掲示板機能へと話を移します。

掲示板モードで?を入力すると、存在するボード名とそれに対応したボード番号を 教えてくれます。読みたいボードへ入ると、

#### TOWN BBS仕様

・プロトコル

ボーレート ……300ボー パリティ ……なし

データ長 …… 8 ビット ストップビット…… I ビット

Xコントロール……なし SI/SO制御 ……なし

- ・最大ユーザー数 300人
- ・最大掲示板数 30個
- ・ 1 掲示板あたりの最大メッセージ数
- ・メッセージの大きさ(最大)

80字×200行

#### ・価格……29,800円 〈問い合わせ先〉

シスポート(株) ☎07746(3)1131

# TOWN BBS



<del>ボー</del>ドコマンド待ちになります。そこでは 以下のコマンドが使えます。

番号……読みたいメッセージの選択。 N ……新しいメッセージだけを読む。 ここでいう新しいメッセージとは前回のア クセス以降に書かれたメッセージのこと。

S ……メッセージの検索。メッセージ のタイトルのみを表示し、読みたいものだ けをチェックしておいてあとでまとめて読

W ……メッセージを書く。エディタモ ードに入る。

K ……メッセージ (一般ユーザーは自 分の書いたメッセージのみ)を削除する。

F ……掲示板に対する質問を書く。書 かれた質問はシスオペ(あるいはボードシ スオペ)に送られる。

I ……掲示板のインフォメーションを 読む。

Bn ……n番のボードに移る。

X ……掲示板を終了する。

ユニークなのは常にシスオペに対する質 問コマンドが装備されていることです。さ らに、メッセージを読んでいるときには以 下のコマンドが使えます。

A ……メッセージを書いた人に直接返 事をメールで送る。

R ……同じメッセージを再度読む。

N ……次のメッセージを読む。

やはり、書いた人に直接返事を出してし まうというAコマンドには感心しました。

以上、代表的なコマンドを紹介してみま した。コマンドの追加や変更、削除は一切 できませんがBBSとして必要なコマンドは ほとんど用意されているので、不自由する ことはないと思われます。

# 使い勝手と総合評価

BASICで書かれているソフトなので、速 度を心配していたのですがこれは問題ない ようです。また、階層化ディレクトリをか なり使っているので、その分遅くなるので はないかとも懸念したのですが、若干気に なる程度で、ローカルBBS用としてはよく できたソフトのようです。

特に自分が実際にユーザーとしてログオ ンしてみると、ほかのBBSにない機能が豊 富でどこかのシスオペに見せてやりたいと 思った部分も多くありました。あとはいか にシスオペが個性を出すかが勝負となりま す。

今度は逆にシスオペとしての立場からこ のソフトを見てみると、パソコンにあまり 詳しくなくても使えるようにしようという 意図のもとに開発されたことがよくわかり ます。しかし、そのためか基本コンセプト の変更はまったくできないので、データベ ース機能を持たせようとか, 新しいコンセ プトを持ったオリジナルのボードを作りた いという人には向きません。あくまでも, シスオペという役割を通してコミュニケー ションを楽しみたいという人向けのようで す。

また、TOWN BBSにはBBSにアクセス するためのターミナルモードが付いていて, MZ-1 X19を使った自動ダイヤルもサポー トしています。アクセス先も10個まで設定 できます。

# シスポートのアフターフォロー

このソフトの発売元であるシスポートの 運営するシスポートBBS というホスト局が あります。この TOWN BBS を購入してユ ーザー登録をすると、自動的にシスポート BBSの会員となれるのです。そしてそのB BS上で、製品のアフターフォローやシス テムに関する質問, バージョンアップ情報 などを行ってくれるのです。つまりTOWN BBSのシスオペがユーザーとなったBBS がそこに組織され、自動的にシスオペ同士 の横のつながりまでサポートされてしまう のです。

これはとても面白く, 期待の持てる試み だと思います。

# シスオペに向く人、およびBBS を開局するにあたっての心構え

パソコン通信を行っている人ならわかる でしょうが、よほどの大手でないかぎりボ ードにしろどこにしろ、いたるところにシ スオペからのメッセージが入っています。 ボードのメッセージ数がいつのまにか減っ ていたり、オープニングメッセージがいつ のまにか変わっているのもシスオペの仕業 です。また、シスオペは全ユーザーの住所、 氏名,年齢から性別まで知っていますし, 誰がいつログオンしたかも知っています。 このように絶対的権限を持っているからに は、ユーザーが使いやすいように常にメン テナンスをしたり、末長くユーザーでいて もらうためにボードの世話をしたりもしな



ければなりません。また、ユーザー名簿が 外に洩れて悪用されないように気を配るこ とも必要です。

飽きっぽい人や熱意のない人、興味本意 の人や道徳的観念が欠如している人にはは っきりいって向かないのです。

事実,シスオペが気を抜いてか,忙しさ にかまけてか、自分のBBSの面倒見を1週 間ばかり怠った途端、そのBBSの活気がな くなりアクセス数が激減したという話をよ く聞きます。これにはどんな言い訳も通用 しません。一度軌道に乗り始めたBBSを放 棄することは許されないのです。閉局する か休業するときは、せめて全ユーザーに郵 便なり、なんらかの形でそのことを連絡す るぐらいの義務は負わなければなりません。

ひとりで開局すると, 自分の手に余りそ うだが、どうしてもBBSを始めたいという 人には、何人か仲間を集めて複数シスオペ で行うという手もあります。

また、開局時の最大の物理的ネックにな るであろう, 使用電話回線, および運用時 間などについても検討しておく必要がある でしょう。

このようにBBS開局は楽でも、それを運 営していこうと思ったらとても生半可では すまなくなってしまうのです。特に、BBS は新しいメディアとしてまだまだ伸びてい くべきものなので、その芽を摘むようなま ねはしないようにしてほしいと思います。

と、ここまで読んでなおかつBBSを開き たいと思った人は、次へどうぞ。

どうもこのソフトは、BBS のビジネス利 用を考える(たとえばパソコンショップの 販促など)人が主な対象となってしまいそ うですが、そういった利害関係なしにBBS の開局を始めたいという人にも十分な内容 です。

また,将来他の機種への移植もあるそう です。価格的にも手頃だと思うので, 個性 的なBBSがほしいと思っている方は、ぜひ 挑戦してみてはいかがでしょうか。

(吉田幸一)

# ザ・ポケットワークステーション PC-1600K

Kawamori Takashi 河森

本体だけならポケットサイズ、フルシステムでもハン ディサイズ。しかも日本語対応, 通信対応にディスク ドライブ装着可能。まさにパソコン並みの性能でポー タブルコンピュータの新たな世界をきりひらく話題の マシンPC-1600Kを徹底紹介します。

久しぶりにわくわくする新製品に出会っ た。これはX1turbo以来のことだ。設計思 想が素晴しい。ハードウェアとソフトウ エアの両面におけるインタフェイスを重視 し、かつ、トータルなシステム構築をサポ ートするという、明確なコンセプトのもと に作られている。1つひとつ追っていこ う。まだ、胸のドキドキは止まらない。

## 日本語対応により ユーザーインタフェイスを強化

ワイドな液晶画面が漢字対応で優しくユ ーザーに問いかけてくる。それも、1行表 示ではない。半角文字で26字×4行,漢字 で19字×2行という大型表示だ。日本語デ ータの入力もローマ字かな漢字変換で簡単 に行える。変換は単漢字変換であるが、訓 読みを受け入れるうえ、学習機能も付いて いるので、ワープロソフトを持たない一般 のパソコンと比べても引けを取らない。こ の学習機能はかなり優秀であり、電源を切 っても記憶している。だから、たとえ入力 は1字ごとでも、学習機能を持たない辞書 ROMのように、いらいらしながら使わねば ならないということはまったくあり得ない。 パソコンやハンディワープロ用辞書 ROM による入力で、"わたし"を変換すると必ず 最初に"渡し"が出てくるばかりか、"かい かえる"で"怪蛙"となり、ア然とさせ られた人はかなりいるはずだ。なお、漢字 は専用プロッタプリンタCE-1600P にも出 力可能であり、フォントの品位も従来機(C E-515P) に比べはるかに良好である。これ

はドットプリンタとほとんど変わらない。 文字の大きさはもちろんのこと, 行間隔, 文字間隔も自由に設定できるのは嬉しい。 日本語のタイトル、コメント入りのグラフ も簡単に作成できる。

画面にはもちろん, グラフィック表示が 可能である。156×32ドットの分解能を持ち, 点、線、ドットパターンの描画コマンドに 加え、驚くべきことにクリッピング処理も BASICでサポートされている。

よい。まず、RS-232Cインタフェイス内蔵 である。しかも、電圧レベルも規格どおり である。というのは、PC-1350/1450でも, RS-232Cもどきのインタフェイスを持って いたが、入出力電圧がCMOSレベルであり、 使用に際しては高価なレベルコンバータが 必要であった。それが今度はケーブルを 用意するだけで直接つなげるようになった。 ソフトウェアのサポートも万全である。現 在市販されているどのパソコンのBASICよ



#### 充実したインタフェイス群

インタフェイスの充実ぶりについては, あるいはトップに取り上げるべきだったか もしれない。このPC-1600K に接続できな い周辺機器はマウスくらいであるといって

りも丁寧なサポートであることは疑いの余 地がない。

以下に列挙してみよう。

#### PC-1600Kの通信機能

- 1) ON COM文による割り込み処理
- 2) 1文字入出力, SAVE, LOAD
- 3) CI制御線による自動着信機能

- 4) 漢字コードのユーザー設定
- 5) X-ON/OFFによるハンドシェイク
- 6) 制御線によるハンドシェイク
- 7) 受信バッファ長のユーザー設定
- 8) ブレイクキャラクタ送出
- 9) キーボード入力のリダイレクト
- 10) プリンタ出力のリダイレクト

特に自動着信機能は面白い。モデム(モデ ムホンMZ-1X19に対しても、ケーブルを 自作することで接続可能) につないでおく ことによって、電話がかかってくると自動 的に電源 ON になりプログラムが走りだす



という、MZ-2500に匹敵する機能も持って いる。メモリは最大の80Kバイトに、64K バイトのポケットディスクを接続し、BBS のホスト局にしたらどうだろう。世界最小 のホスト局の誕生である。

上記のリダイレクトという機能は、入出 力先を切り換えてくれるものだ。たとえば,

SETDEV "COM1:", KI としておけば、INPUT文による入力はすべ てRS-232Cを経由して行われる。これを使 えば、大量のデータ入力をパソコンのキー ボードで行える。同様に、INPUTの出力も パソコンで受けられるから、いってみれば、 CRTとキーボードが接続可能なのである。 ただし残念なことに、INPUT文のみに関す るリダイレクトであり、すべてのキーボー ド入力をRS-232Cから行えるというわけで はない。SETDEV "COM1:", CONで、 キーボードと液晶への入出力を完全にRS-232Cに割り当てるユーティリティの出現が 待たれる。

#### 先進の光ファイバー 応用が広がるA/Dコンバータ

このPC-1600K は凡人にはなにに使うの かわからないくらい先んじている。光ファ イバーケーブルが接続可能なのだ。凡人で はないと自称する筆者は応用例を考えてみ た。光ファイバーの先にRS-232C対応GP-

IBのコンバータを接続し、デジタル電圧計 やマルチチャンネルアナライザなどの計測 機器をコントロールするのである。一般の パーソナルコンピュータに比べてノイズも 小さいし、設置や移動も容易であるうえに、 測定したデータをただちにカラープロッタ プリンタでグラフ化することもできるのだ。 研究室の必需品となること請け合いである。 そのためにもGP-IBコンバータがぜひ欲し いところだ。なお、電気信号←→光信号の 変換器はケーブル側に内蔵されているため, このインタフェイスは、汎用の高速シリア ルポートとして使うこともできる。その場 合,ボーレートは最高38400bpsである。パ ソコンを核としたローカルエリアネットワ ーク (LAN) への対応を考えてのことなの だろう。MS-NETWORK に直接接続可能 などというとさらに面白くなりそうだが。

計測といえば、実はPC-1600自身も測定 器なのである。8ビットのA/Dコンバータ を内蔵しており, 入力端子もオーディオ用 ミニステレオジャックであるから、取り扱 いもいたって簡単である。さらに、BASIC でON ADIN文がサポートされており、入 力電圧がある範囲を越えたら処理を行わせ るなどといったことが可能になっている。 温度制御なども容易に実現できそうだ。さ らにアッテネータを自作すれば、PC-1600 Kはデジタルテスターにさえ変身する。

#### 用途を選ばないデュアルCPU &大容量メモリ

ついに搭載されたのである。Z80である。 正確にはZ80AコンパチブルなCMOSタイプ。 のCPU, SC7852ということだ。もちろん, PC-1500に使用されていた LH5803 も搭載 されており、マシン語レベルでの互換性も ほぼ保証されている。 Z80コンパチブルな CPUが搭載された意義は非常に大きい。こ れにより、 Z80用に作られた膨大な量のア プリケーションソフトおよびプログラムの 開発環境を享受できるようになったのであ る。これまでポケコンといえば、BASICで ちょっとしたプログラムを書いて使うのが ふつうであり、マシン語の使用などはごく 限られたマニアの間の楽しみとなっていた。 しかし、PC-1600K は一般のパーソナルコ ンピュータを凌ぐZ80A+メインメモリ80K

バイトという構成で、そのような先入観を 完全に覆すのである。 ユーザーは、マシン 語入門のためにPC-1600K を購入すること もできるし、あるいはマニアックにCP/M 上のマクロアセンブラでユーティリティを 作成し、RS-232C経由で転送してもよい。 筆者は、PC-1600KのBASICコマンドのB SAVE & BLOAD (SAVEM & LOADM T'& いところが嬉しい) によるデータフォーマ ットを解析しておいた。RS-232Cでパソコ ンとバイナリデータの転送を行おうという 幸運なユーザーは、図1を参考にしていた だきたい。

ソフトハウスには、PC-1600用の本格的 なアプリケーションソフトの供給をお願い したい。データベース, 表集計を始め, カ ラープロッタプリンタを生かしたグラフ, 図面の作成ソフト、そしてコンパイラが欲 しいところだ。シャープはポケコンを対象 としたBBSを開設したり、店頭においての MZ-2500によるソフトの転送サービスを 始めたりなどして熱心なようだが、PC-1600Kはすでにポケコンのレベルを越えて いるマシンである。中途半端な、BASICに よるユーティリティの供給でお茶を濁すこ となく、実務に耐え得るソフトが出回るよ う取り計らっていただきたい。その意味で も3.5インチディスクの接続は必須である。 バッテリーバックアップされた80Kバイト (本体内実装16Kバイト、RAMモジュール 32 Kバイト×2) のRAMも, 驚異であると 同時にPC-1600Kの利用範囲をとどまると



ころなく広げてくれる。まずいちばんに考

えられるのは、ハンディデータベースとし

て持ち歩き、現場でデータの検索・登録を

▲ポケットディスク

行い、帰宅(帰社)後パソコンと接続して データの編集,保存を行うことであろう。 また、RAM モジュールは本体から取り外 しても単独でバッテリーバックアップによ り、内容が保存されるためにフロッピーディ スクのような使い方もできる。実際、BAS ICにおいてもRAM モジュールに対してプ

ログラムやデータファイルのセーブ/ロー ドを行うことが可能である。

読み出し専用メモリROMについても、P C-1600Kは驚異的な量を実装している。96 Kバイトである。しかも、この数値は漢字 ROMの128Kバイトを含まないのである。 96Kバイトという量は非常に興味深い。な ぜなら、X1turboのBIOS-ROM と BASIC の2つを合わせた大きさよりさらに1.5倍 大きいのである。これだけのシステムソフ トウェアを電源ONと同時に使えるという ことは絶賛に値する。その昔、メモリの 価格が高かった頃は、将来性を見越して、 ROMに投資を行うぶんRAMを増やすこと は十分意味のあることであったが、メモリ がこれだけ安くなった今日, システムソフ トウェアはROM化してしまい、雷源を入 れたらすぐに使えるようにしてもらいたい ものである。もちろん、バンク切り換えで、 RAMも併設しておき、クリーン設計を保証 してのうえであることはいうまでもない。こ の点において、PC-1600K はすでにパソコ ンのレベルを越え,一歩先んじているとい えよう。次に述べるBASICの機能をとって みてもそのことは示されている。

### MS-DOSとX1turboを 意識したBASIC搭載

これが実にそうなのである。まず、驚き は"files □"と打ち込んでも2回目以降はデ イスクが回らないことから始まった。ディ レクトリの内容のコピーをメモリ上に保存 しているのである(あくまで、コピーをメ モリ上に持っているのであり、PC-8000の ように、REMOVE/MOUNT命令などはま ったく必要ない)。さらに、ディスクドライ

ブのフタの開閉が行われたかどうかを検知 するセンサーを持っており、一度フタが開 けられると次回の"files 二"に対しては物 理的なアクセスが行われる。

この機能は16ビットマシン用のMS-DOS で、それも、8インチあるいは5インチ高 密度ディスクのみについてサポートされて いるものであるが、PC-1600Kの未来指向の 一端をうかがわせる。

もちろん,このバッファ機能はほんの一 例に過ぎない。以下に、注目に値するスペ ックを列挙しよう。さすが96KバイトのR OMであり、167コマンド、31関数という巨 大システムを誇っている。

1) SAVE/LISTに加えてLOADにも、\* オプションを使用。

X1turbo以来, スタンダード化した."\*" オプションであり、アポストロフィで始 まるコメント行の行番号を表示しないとい うものだ。特に、LOAD\*は注目に値する。 各行の先頭に行番号とアポストロフィを 自動的に付けてロードしてくれるのである。 たとえば、LOAD\*"COM1:" 「して、パーソ ナルコンピュータのワープロソフトで作成 した文章をRS-232C経由で、そのままPC-1600Kに転送できるのである。PC上では行 番号の付いたBASICリストとなっており、 修正・印刷も容易に行え、パーソナルコン ピュータへのリストアは、SAVE\* "COM 1:"」で、再び行番号が外されて転送される。

筆者はこの機能を利用して, MZ-6500 の ワープロ,"ダイナデスク"で作成した文章 をPC-1600K に転送し、プロッタプリンタ で印字させたり、 さらに電車の中などで修 正を行い、しまいにはPC-9800に転送して 98用ワープロ"一太郎"で編集するなどと いう凝った使い方を楽しんでいる。Multipl anで作成したデータをPC-1600Kに転送し てグラフ化するのも面白いだろう。

2) ファイルディスクリプタの採用により、 周辺機器の制御を統一的に行える。

たとえば、RAMモジュール上にファイル を作る際は、

OPEN"S1: ~" FOR OUTPUT AS #1 のようにするのであり、これをディスク上 に作るには、"S1:"を"X"に変えるだけで ある。ディスクドライブはもちろん1基の



みであるが、ドライブ名は"X:"と"Y:"の 両方使えるため、あるディスクからデータ を読み込んで別のディスクに書き出すなど の操作も可能である。

このほか, ファイル操作機能は非常に充 実しており、X1turboと同等もしくはそれ 以上の機能を持っている。ファイル名とし てワイルドカード (\*,?) が使えたり、 COPYコマンドや、プリンタ、RS-232Cに 対して1行の長さを設定するコマンドなど が用意されている。ファイルの消去や、ア ペンド (追加) モードでのオープンはもち ろん可能であるが、シーク機能(GET#, PUT#) がないのはちょっと残念だ。

3) 割り込み機能が充実。

ファンクションキー割り込みが使えると いうことだけでも驚きであるが、以下のよ うに強力な割り込み機能により、 擬マルチ タスク的な使い方が可能である。 たとえば、 計算を行っている最中に電話がかかってき たら、メッセージを表示して知らせること

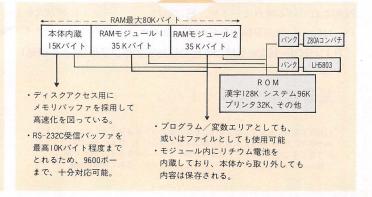
#### 図1 BLOAD/BSAVEによるデータ転送フォーマット(16進)

<FF>,<10>,<00>,<00>,<10>,<データ長L>,<データ長H>,<00>, <ロード番地し>,<ロード番地け>,<ロードバンク番号>,<実行番地し>,<実行番地け>, <実行バンク番号>,<00>,<0F>,<データ>・・・・

但し、ロード後、自動実行しないときは、実行番地はFFFFH。 (使用例)

BLOAD "COM1:",#<メモリバンク番号>,<ロード番地> BSAVE "COM1:", #<メモリバンク番号>, <セーブ開始番地>, <終了番地>, <実行番地>

#### 図2 PC-1600のメモリ使用区分



ができる。

- ・ファンクションキー=ON KEY
- ・アナログ入力=ON ADIN (アナログ入 力が、設定しておいた値を越えると割り 込みがかかる)
- · RS-232C受信=ON COM
- · 時刻=ON TIME\$
- ·電話着信=ON PHONE

特に最後の2つ、すなわち、時刻と電話 着信については、電源OFFの状態でも検知 ができる。ある時刻になったら自動的に電 源が入り、音楽を鳴らし、メッセージを表 示するといったことも簡単に実現するので ある。冒頭の標題,「ザ・ポケットワークス テーションPC-1600K」は、少しも誇張でな いことをわかっていただけると思う。

#### 4) 計算精度と計算機能

有効数字10桁の精度を誇っており、特に 技術計算を行う者にとっては、指数部分が 10-99~10+99と非常に幅広いことはありがた い。一般のパーソナルコンピュータでは, 倍精度変数を使っても10+32程度の大きさの 数しか扱えないことに比べると、その便利 さは大きい。さらに、簡単な計算をダイレ クトモードで行う場合、"?"記号を最初に 付ける必要がないのも使いやすい。

数値関数についても、パソコン用 BASI Cに比べて多くのサポートがある。 逆余弦



▲ 光ファイバーケーブル

(COS-1) や逆正弦 (SIN-1) を始め、常用 対数と自然対数の両方が使え, 三角関数 の引き数の単位はラディアン, 度, 百分度 のいずれにも設定可能である。

ただひとつだけ残念なのは、PC-1450で 採用されている電卓モードや、統計処理、 PC-1460の行列演算機能などがまったくサ

ポートされていないということである。せ っかく96Kバイトの ROM を喜んだのに惜 しいところだ。

#### トータルなシステム構成

オプション群は非常に豊富であり、プリ ンタ、ディスクを揃えれば、一般のパーソ ナルコンピュータとほぼ変わらない機能を 持つことになる。もちろん値段のほうもパ ソコン本体並みとなるが、パソコンの場合 同じ値段で本体しか買えないのに対し、PC -1600Kでは漢字+グラフィック印字機能, 通信機能, 日本語処理機能に加え, ディス クまで手に入るのであるから、かなり安い ともいえる。特に、プロッタを使って設計 図などの図面を色刷りで作成しようとする 場合は、PC-1600Kはもっともコンパクト で安価なシステムとなる。しかし、単独で の使用はあくまでグラフ作成などをとに かくてっとり早く行いたいというビジネス マン、研究者向けであると考えたほうがよ

ここで、PC-1600K にオプションとして 用意されているポケットディスクについて も触れておく必要があるだろう。ディスケ ットの大きさは2.5インチであり、3.5イン チディスケットのほぼ半分(面積比)で、 形状もそっくりである。片面に64Kバイト 入り、裏返して挿入することにより計 128 Kバイトとなる。窓の部分には金属製のシ ヤッターが付いており、センターガイドも プラスチック製で、しっかりとした枠には まっている。また、ノッチを移動させるこ とによってライトプロテクトがかかるのも 3.5インチディスクと同じである。ドライブ はSANKYO SEIKI製で、フタを少し開け て前から入れる, いわゆるセミフロントロ ーディング方式をとっている。ソフトウェ ア的には, ファイルの消去, アペンド (追

加) モードでのオープンなどもサポートさ れており、ランダムファイルが作れないこ と以外は5インチ, 3.5インチのフロッピ ーディスクと同様な扱いが可能である。し かし、当然のことながら、異機種との互換 性はまったくないため、PC-1600Kを独立シ ステムとして使用する際に、カセットレコ ーダの代わりとして使うものと考えたほう がよい。しかし将来的な発展のためには, 一般の3.5インチディスクドライブを接続す るインタフェイス機能を持つことが切に望 まれる。

一方、すでにパソコンを持っているユー ザーに対しても、PC-1600K はその通信機 能をフルに生かしたサブマシンとして、十 分な活用価値がある。パソコン上のデータ ベースから PC に対してデータを転送し、 常時携帯して必要なときその場で検索・閲 覧を行うとともに、入手したデータはただ ちに PC に入力し、帰宅後パソコンに転送 して保存するといった具合である。あるい は、パソコン上の表集計ソフト、たとえば Multiplan で作成したデータを PC に転送 してカラーグラフ化するなどということも 簡単に行える。

InfoWorldによれば、米国のパーソナル コンピュータのユーザーは、ハンドヘルド サイズのマシンに対しても妥協ということ をせず, 同程度のスペック, すなわち, メ モリ、ディスク、表示装置などを要求する という (パソコンワールド6月号'85)。国 産の PC-1600K はポケットサイズでありな がら、その要求に耐え得るマシンであると いえよう。

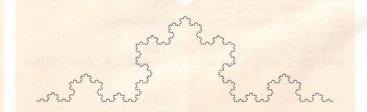
ポータブルコンピュータ PC-1600K 69.800円 4 色カラープロッタプリンタ CE-1600P 69,800円 ポケットディスクドライブ CE-1600F 39.800円 ポケットディスク(10枚) 9.800円 CE-1650F プログラムモジュール CE-1600M 32,000円 光ファイバーケーブル CE-1600L 19,800円 RS-232Cケーブル モデム用 CE-1601L 6,800円 CF-16021 6.800円 MZ-6500用 MZ-2500用 CE-1603L 6,800円

プリンタCE-1600Kを使って出力した印字サンプル(縮小率61%)

## 驚異のハイブリッドパワー

いかなる租食にも耐えられるよう、私は彼女にろくな食物を与えなかった。その おかげで、本人の意志と関係なく縁談を進めるという、恐るべき肉親のパワーを 肌で感じることができた。とは云え、美人は正しいのである。"運命の鍵"が 一般人にわたってしまったらどう云うことになるか、改めて考察が必要だ。

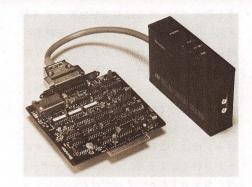
PC-1600Kによるフラクタル図形の描画



# カラーイメージボード 徹底分析(3)

Fumi Hidenori Y 秀則

前回は、カラーイメージボードのハード編をお送りし ました。また、turboだと5万色出る、というお話 などもしましたが、おわかりいただけたでしょうか。 今回はカラーイメージボードを使ったプログラム例と して、パターン認識らしきことと「アニメーションモ ザイク」をご紹介します。



まず、私がすっかり画像いじりのお遊び にひたってしまった作品をご覧ください。 これらはすべて、カラーイメージツールの 「クロマキーモード」を使って画像合成した ものです。

#### クロマキー合成について

これはカラーイメージツールの数ある機 能の中でも特筆すべきものです。 2 つのグ ラフィック画面を単純に合成することは, 他のツールなどでもよく見かけますが、カ ラーイメージツールの場合のクロマキーは, 文字どおりテレビの天気予報の番組などで よく見かける――天気図をバックに解説者 が立っている例のシーン――機能がサポー トされています。その際、青、赤、緑、黒 のうち、任意の1色の位置にあらかじめセ ーブされたグラフィック画面がハメ込まれ るというわけで、写真1~5のような必殺 合成の技が可能なのです。

このクロマキーを実現するため画面セー ブの方法には、一風変わったセーブフォー マットがとられています。図1がそれで, 通常のセーブだと、青画面の1画面全部を G-RAM に格納し、そのあと続いて赤→緑 とアドレス順に並んでいるわけですが、ク

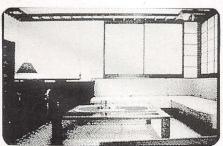
ロマキーセーブの場合は、1ドットに対し て、B、R、Gと並び、これが640×200=12 8000ドット分繰り返す形がとられています。 なぜかというと、通常のセーブのようなフ ォーマットだと、はじめに青画面が合成さ

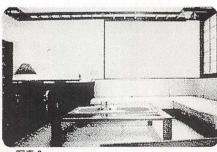


写真5



写真1





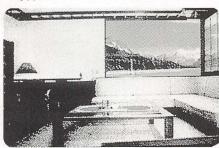




写真6

写真6:手書きタイトルが 使える。あのカメラテロッ パに早変わり(ビデオサロ ン5月号タイトル使用)。

写真4:写真 | と3をクロ マキー合成。先月号で登場 の湖のほとりの山小屋の中 から見た景色です(ほんま かいな)。

れたあととなっては, 色が別の色に変わっ てしまい、たとえば赤色の位置に合成しよ うと思っても、そこはもはやマゼンタ (赤 ×青) に変わって、3色全部の合成が不可 能になる、というわけなのです。このため か, クロマキーのセーブだと, 通常 640 × 200で7~8 秒のセーブ時間ですむのに対し、 やや長くなっています。また、これとも関 係するのかもしれませんが、カセットバー ジョンには、このクロマキーモードはサポ ートされていません。一部のX1ユーザーに は、ちょっとむかつくのではないでしょう か。しかし、この機能は完璧に遊びにふけ ることになるはずです。2Dや2HDもよいけ れど、ハードディスクをもっと安く提供し てくれるようにお願いしましょう (と, ま たさりげなくいってしまいました)。

#### パターン認識に挑戦!

カラーイメージボードでパソコンに画像 が入力できるとなると、いろいろな「解析」 が可能となります。それは、なにかといえ ば、物体の大きさや、スピードなどを計測 したりするというものです。コンピュータ が,人や物体を認識し、判別するいわゆる 「パターン認識」なるものも画像入力機能 があればこそで、それは、最低限必要な基 本となる機能です。私なんぞは、画像いじ りでホビーに徹しきっていますが、カラー イメージボードとX1で、より実用的な使い 道はできないものか、またそういう必要に 迫られている読者の方も, たくさん, おら れることでしょう。そこで、リスト1,2 のプログラムです。このプログラムは、画 像入力した2つのグラフィック画像を比較 し、ほとんど一致しておればビープ音を鳴 らそうというものです。応用すれば、たと えばビデオカメラで四六時中モニター監視 している部屋に侵入者が出現すると「どろ ぼうー!」と音声合成で叫ぶといったセキ ユリティシステムとか、ビデオ編集などで は、切り換えたいシーンをあらかじめ画像 入力しておき、再び同じシーンがくればパ ソコンがビデオ機器を自動的にコントロー ルするとかいったことも可能となります。 もちろん警報音声を出すなり、ビデオをコ ントロールするたぐいは、それ相応のイン

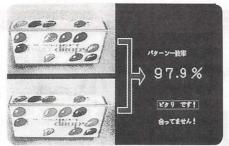


写真7 2つのパターンがピタリー致

タフエイスが必要でしょうが、難しいこと ではないはずです。

じつは、リスト1、2では手抜きを行っ ています。それは、2つの画像データを比 較する際、00HとFFH、つまりまっ黒とまっ 白しか見ていない点です。全部のデータを 比較することも考えてみたのですが判別時 間が大幅にかかってしまいます。そこで、 いろいろなデータを調べてみると、00H と FFHのデータが半数以上を占めるケースが 多いことに気づきました。これは、先月号 でもご説明したスクランブル方式の原理図 を思い出すと、ナルホドそういえば…… と 思われるのではないでしょうか。リスト1, 2を実行すると、ソースデータ (もとにな る画像) と、画像入力されるデータとが逐 次小画面で表示され、データの合致率がパ ーセント表示されます。

使い方を説明します。



写真8 パターンが違うと……

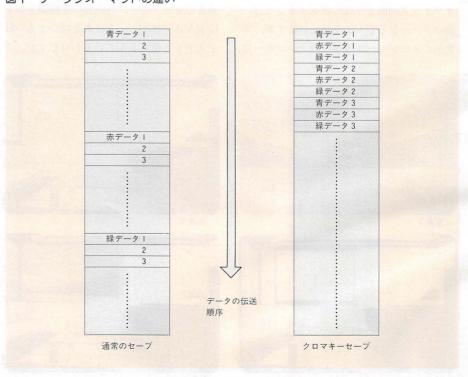
1) プログラムをRUNします。

がよさそうです。

- 2) ソースデータを画像入力します(スペ ースキーを押す)。
- 3) 比較するデータを画像入力します (同 様にスペースキーを押す。以後は自動)。 なお、合致率が何%でビープ音が鳴るか は行番号30の変数レートの値で決まります。 この場合、合致率を96%に設定しています が、信号ソースとか画像内容とかによって、 この数値は94~99%の間で再設定したほう

出来栄えとしては、やはり手抜きの影響 なのか、たとえば野球中継などのカメラア ングルが固定されているシーンになると, どれも似たような場面ですから、ものの見 事に誤動作してしまいました (コンピュー タのバカあ)。しかし、それほど精度を要さ ないケースには十分に実用に耐えるのでは, と思います。この基本プログラムをもとに,

#### 図1 データフォーマットの違い



比較データを増やすなり、なんなり皆さんの やぁ皆さん、はじめまして。私がおかしほうでグレードアップしてみてください。 さの秘密は皮肉 100% の文秀則です。いつ

#### ガードマンの皆さんへ

この項はナントカ警備保障とかにお勤め のザ・ガードマンの皆さんにだけお送りし ます。 やあ皆さん、はじめまして。私がおかしさの秘密は皮肉 100% の文秀則です。いつもいつもの夜勤、ご苦労さんですネ。そんな狭くるしい部屋で、モニタテレビを何台も監視してからに……。どうせめったやたらと怪しいヤツなんぞ来るワケないのに。何? ほんの気休めでほとんど見てないって。そうでしょう。さあて、そこでうたた寝しているあなた。あなただ

けにピッタリのシステムをご紹介しますよ(図2)。このシステムはネエ、4台のビデオカメラに映っている画像を1台のモニタテレビに出そうというシロモンなんです。もうキョロキョロと目をやる必要はありません。そのうえ、もうちょっとあなたが手を抜きたければ、怪しいヤツが来たときはコンピュータがお知らせしてくれる。それまであなたはぐっすりってエことも可能な

## パターン認識

#### 1) 過程

カラーイメージボードで入力した画像のデータパターンを解析していくと、常に上位を占めるのは、00HまたはFFHであることがわかった。よって、このデータ数を判定基準にすれば、より高速にパターン認識することができる (高速化を図るには、単純化するしかない)。

#### 2) 手法

- ① 認識する原画像を入力し、00HとFFHの数をそれぞれ計算する。
- 判定する画像を入力し、00HとFFHの数を それぞれ計算する。
- ③ ①と②のそれぞれの数の合致率を求め、 その合致率が、ある一定値以上なら、認 識OKのメッセージを出す。
- ④ 以後, ②, ③を繰り返す。

#### 3) 使用方法

まず、リスト I、2を打ち込みセーブする。 RUN すると、原画像の入力を促すメッセージが、スーパーインポーズで表示されるので、スペースキーを押すと、画面左下に½画面で表示されます。次にもう一度スペースキーを押すと、判定する画像を取り込み、画面左上に表示され、00Hと $\xi$ FFHのチェックを始めます。その結果は、画面右側に表示され、合致すれば、"OK"の表示とビーブ音が鳴ります。なお、合致率の判定値は、行番号30の変数 RATEの数値を%で変更できます。

## リスト1 パターン認識(X1turbo用)

## リスト2 パターン認識(X1用)

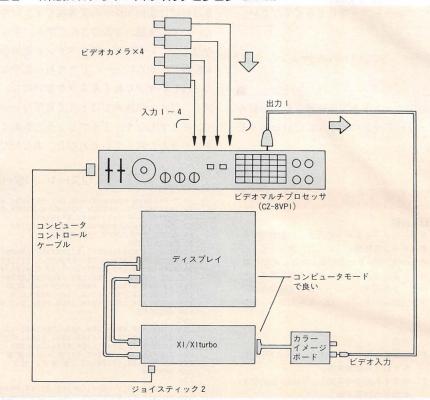
んすヨ。いかがです? ただ、ちょっと難 点をいいますがネ。このシステムはシャー プのパソコンテレビX1turboってんですが …… そのとおり、テレビも見られるんです よ。プログラムをチョコチョコーと変えち ゃうと16番組マルチビジョンなんておかし くって仕事にもならなくなりますからふ。 くれぐれも注意してくださいよ。

それでは、突然のことでしたが、おじゃ ましました――。ハイ, サヨウナラ。

# アニメーションモザイク

テレビ番組のSFX (特殊効果) にまた話 が戻りそうですが、最近は映像をいった んメモってデジタル化してからアナログ信 号に戻す――放送局などでは普通8ビット で行っている――ため、このデジタル処理 部でさまざまなSFX効果がそれぞれの放送 局独自に行われるようになりました。モザ イク効果もそのひとつで、たとえば8ビッ

#### 4系統がカメラソースのマルチビジョン(接続例) 図2



#### マルチビジョン

#### X1turbo用(ディスク, カセット版共) ①マシン語の追加,変更

CLEAR &HE000 : LOADM "COL IMAGE. Obj" でメインのマシン語をロードする。 次にリスト4のマシン語を入力後, EOBD から 4 バイトを00H, E9H, 00H, E9Hに変 更する。そして、SAVEM "COL IMAGE. O bj", &HE000, &HE97Fでセーブする。

#### ② BASICの追加

LOAD "COL IMAGE. Bas"でメインのBASI Cをロードする。リスト3のように変更して、 SAVE "COL IMAGE. Bas" でセーブする。

#### X1用(ディスク, カセット版共)

#### ① マシン語の追加,変更

CLEAR &HF000: LOADM "COL IMAGE XI. Obj"でメインのマシン語をロードする。 次にリスト6のマシン語を入力後、FOB8H から 4 バイトを80H, F7H, 80H, F7H に変更 する。そして、SAVE "COL IMAGE. Obj", &HF000, &HF7FFでセーブする。

#### ② BASICの追加

LOAD "COL IMAGE XI. Bas" でメインの BASIC をロードする。リスト5のように 変更して, SAVE "COL IMAGE XI. Bas" でセーブする。

なお、ビデオマルチプロセッサの入力切 り換え (1~4) は、E95FH(XIでは、F7DFH) より最大4種類入ります。ただし、4種未満 の場合, 最後に00H を入れておいてください。 ちなみにこのプログラムでは

 $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4$ 

の順に入力が切り換わります。

#### リスト3 マルチビジョン "COL IMAGE. Bas"の変更点

#### [X1turbo用ディスク版]

820 WIDTH ,,0,1-(MID\$(I\$(0),8,1)="-"):CLS0:CONSOLE0,25:POKE&HE95E,0:POKE&HE 24A,0:POKE&HE250,1:A=USR2(EX):RETURN

#### [X1turbo用カセット版]

800 WIDTH ,,0,1-(MID\$(1\$(0),8,1)="-"):CLSO:CONSOLEO,25:POKE&HE95E,0:POKE&HE 24A,0:POKE&HE250,1:A=USR2(EX):RETURN

# リスト5 マルチビジョン"COL IMAGE X1. Bas"の変更点

#### 「X1用ディスク版]

780 SCREENO,0:CLS4:POKE&HF7DE,0:POKE&HF22A,0:POKE&HF230,1:A=USR2(EX):RETURN

#### [X1用カセット版]

770 SCREENO, 0:CLS4:POKE&HF7DE, 0:POKE&HF22A, 0:POKE&HF230, 1:A=USR2(EX):RETURN

#### リスト4 マルチビジョン "COL IMAGE. Obj"の追加

E900 3A 5E E9 5F 3C E6 03 32 :37 E908 5E E9 16 00 21 5F E9 19 :DF E910 7E B7 28 04 FE 05 38 09 :DF E918 3E 01 32 5E E9 21 5F E9 :21 05 38 21 5F 01 00 30 6F E920 7E 67 F6 ED 3E 79 05 0F ED 3E BF 79 05 E5 E1 ED 61 E5 E1 E938 69 ED 3E 79 07 ED 79 05 3E CD 51 E9 C3 D1 ED E948 3F 06 20 3C FB 11 00 10 F6 03 1B C9 00 E950 E1 E958 **B2** 03 04 00 00 00 00 00 00 E960 02 03 00 00 00 E968 00 00 00 00 00 00 00 E978 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 SUM: 2F 70 4D 5B 3A 36 0B AB :6D

#### リスト6 マルチビジョン "COL IMAGE X1. Obj"の追加

03 32 :C5 F7 19 :FB F780 3A DE F7 5F 3C E6 F788 DE F7 F790 7E B7 16 00 21 DF 28 04 FE 05 F798 3E 01 32 DE F7 21 DF 6F 01 05 3E 30 79 99 3E 0F ED 79 E1 ED 61 E5 F7A8 3E 07 F7B0 F7B8 79 04 69 E5 05 ED 3E 07 79 CD 3C 11 F7C0 69 04 F7C8 3F ED 05 C3 B2 1B 7B F7D0 F1 06 00 03 FB 10 04 00 F6 C9 20 03 00 01 F7E0 02 F7E8 00 00 00 00 00 00 F7F0 00 00 00 00 00 00 00 F7F8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 SUM: BF FE 5B DB C8 C4 99 9A : B2

トの分解能があるにもかかわらず, 分解能を 間引き、たとえば2ビットにしてペイント タッチにしたり、また、512×256などの画 面構成を1バイト分同じ色データにすり換 えて画素を粗く (モザイク) して見せたり のモードで、これらは、私たちテレビっ子 にはお馴染みのSFXではないでしょうか。 カラーイメージボードにもハーフトーン切 り換えのモードがありますが、モザイク効 果はありません。そこで私はこれにチャレ ンジしてみました。驚くべきことに、これ はソフト処理のみで, じつに簡単に実現し てしまうのです。しかもまったくのリアル タイムで動いてしまいます。名づけて「ア ニメーションモザイク」。確か昨年の今ごろ もアニメーションテロップとかいうプログ ラムを紹介しましたが、今度のほうがずっ と簡単でした。原理としては、取り込んだ



写真9

180 DATA 3A

D9 35 21 E6 00

1D

CB

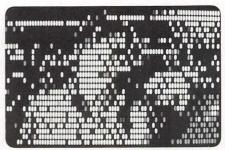
C2 B0 16 ED E6 78 C9 07 1E CB 00 13 CB CB FO FO CB CB

DATA

DATA DATA

230 DATA CR BO

画像をキャラクタに変える (そうすると1 バイトずつ同じデータとなり画素が粗くな る) わけですが、その際あらかじめテキス トVRAMを、1画面すべてCOLOR 0 で任 意のキャラクタ (たとえば♡など) で埋め ておきます。そうして,取り込まれた画像 すなわちG-RAMのデータを8ビットおきに 呼び出し、これに対応するテキスト VRA Mのアトリビュートエリアに書き込んでい



きます。このとき, もちろん本来の画像表 示すなわちG-RAMはオフにしておくわけで す。これを繰り返すことで、リアルタイム で動く「アニメーションモザイク」が実現 します。

使い方を説明します。

リスト7,8をRUNします。これでOK。 このプログラムは、カラーイメージツール の説明書に載っている基本プログラムにモ

(マシンコ\*エリア &HE500-&HE59F)

#### モザイク

G-RAM上でモザイクパターンを作成しよう とすると、縦横8×8ビットを I 単位とする と、 $640 \times 200$  ドットでは、 $80 \times 25 \times 3 = 6000$ バイトのデータを処理しなければならない。 しかし, これでは、"ミラージュ"どころか、 他の画像処理専用マシンの足元にも及ばない。 そこで, リアルタイム処理を行うには, 上 記6000バイトをいかに減らそうかと苦悩の日 々(!?)を送ったのち、以下のような画期的な 方法を思いついたのであった。

それは, 反則技(手抜き!?)ともいえる VRA M を使用する方法である。これによると2000 バイトの処理だけですみ、より高速になりま す。

#### 2) 手法

- ① VRAMをすべてCOLOROで、任意のキャラ クタで埋めます (個人的には、アスキーコ - ド&HE3や&HE4が好きで特に&HCAは, 思 わず笑ってしまいました)。
- ② イメージボードより | 画面分画像を転送 します。このとき、G-RAMは、オフにして
- ③ G-RAM内の色を8ビットおきに判定し、 それに対応するVRAMのアトリビュートエリ アに書き込んでいきます。
- ④ 以後, ②, ③を繰り返すことでリアルタ イムモザイクが実現します。

#### 3) 使用方法

まず, カラーイメージボードのソフトウェ ア説明書の P 68のサンプル D のプログラムを 入力します。

次にリスト7,8を追加するだけで,あとは、 SAVEしてRUNするだけです。なお、表示キャ ラクタを変更したい人は、行番号36の CHR\$ ()の数値を変更してください。この数値は、 BASICマニュアルの後ろのほうのページに載っ ているキャラクタコードです。

#### リスト7. アニメーションモザイク(X1turbo用)

```
30 FOR I=0 TO 9:READ A$:MEM$(&HE500+16*I,16)=HEXCHR$(A$):NEXT
34 FOR I=0 TO 5:READ A$:MEM$(&HE600+16*I,16)=HEXCHR$(A$):NEXT
36 COLORO:LINE(0,0)-(79,24),CHR$(&HE0),BF:COLOR7:SCREEN:KLISTO
     OUT&H800,&H10
50
    CALL&HE584
60 CALL&HE500
65 CALL&HE600:GOTO 60
70 END
     DATA
                                        3E 04 01 00 08 ED 79
                                                                                CD 63
                            E5 26 80 CD 26 E5 26 CO CD
ED 79 FB C9 2E 00 3E 02 01
1E C8 CD 79 E5 01 80 1F 3E
90 DATA
100 DATA
110 DATA
                 CD 26
                                                                                26
                00 08
                6C
                      E5
                                                                                19
                                                                                      ED
                                                                                            79
120 DATA
130 DATA
                ED 61
79 3E
                            3E
08
                                 CF
84
                                       ED 79
67 E6
                                                   3E 87
38 20
                                                               ED
                                                                    79
01
                                                                                01
                                                              06
                                                                          BO
                                                                                3F
                                                                                      B7
                                                              B2 20
FA 16
94 E5
140 DATA
150 DATA
                            C9
08
                                  11
ED
                                       28 0A
79 15
                                                   1B
C8
                                                         7B
18
                                                                          FB
03
                                                                               C9
01
                                                                                      16
01
                                                                                           18
                20 D2
                      00
                            18
F9
F8
                                       01 80
79 00
1E E6
                                                   1F 21
40 4F
32 5A
160
      DATA
DATA
                 15
                      C8
                                  FA
C9
                                                                          16
                                                                                OB
                                                                                      7R
                                                                                            23
                                                                                                  RD
                      20
7F
                                                               00
                                                                    10
                                                                                CD
```

10 'SAMPLE PROGRAM 1 for X1turbo series 20 CLEAR&HE500:WIDTH 80,25:SCREEN 0,0:CLS0

32

00

D9 ED 19 79

7B C9 01 50 00 09 D9 01

D5

03 D9 15

#### リスト8 アニメーションモザイク(X1turbo)

R6 32 55 R6 D9 21

4D

44 C2

1F E6

F8 B8

ED

44 CD 16 54

07

```
10 'SAMPLE PROGRAM 2 for X1/X1turbo series (マシンコ・エリア &HE5 20 CLEAR&HE500:WIDTH 80:SCREEN 0,0:CLS0 30 FOR I=0 TO 8:READ A$:MEM$(&HE500+16*I,16)=HEXCHR$(A$):NEXT 34 FOR I=0 TO 5:READ A$:MEM$(&HE600+16*I,16)=HEXCHR$(A$):NEXT
                                                                          (マシンコ*エリア &HE500-&HE58F)
36
    COLORO:LINE(0.0)-(79.24),CHR$(&HEO),BF:COLOR7:SCREEN
40 OUT&H800,&H10
50 CALL&HE500
    CALL&HE600:GOTO 50
END
70
80
    DATA
DATA
              CD 26 E5 26
00 08 ED 79
                                                                  26 E5
00 08
90 DATA
                                 FB C9
                                           2E
                                               00
                                                    3E
                                                         02 01
                                                                            ED
                                                                                     CD
90 DATA 00 08 ED
100 DATA 6B E5 1E
110 DATA 44 ED 79
120 DATA 3E 08 84
130 DATA D3 C9 11
                        1E C8
                                 E5
15
                                     CD
C2
                                               E5
E5
                                                    16
3E
                                                         50
01
                                                             01
                                                                  01
                                                                       08
                                           78
                                           3A
                                                                            ED
                            67
28
                                 E6
                                     38
1B
                                          20
7B
                                               06
B2
                                                    01 B0
20 FB
                                                              3F
                                                                  B7
                                                                       ED
                                                                            42
3E
                                                                                 1D
                                 0A
                                                                  16
                       ED 79
                                               FA
00
140 DATA 00 08
                                 15
                                      C8
                                           18
                                                    16 03
                                                              01
                                                                       08
                                                                            ED
                  18
                        FA
00
                                                              00
55
                                                                       00
D9
              C8
                            00
                                 00
                                      00
                                           00
                                                    00 00
                                                                  00
160
      DATA
              3A
                            32
                                 1E
                                      E6
                                           32
                                                5A
                                                    E6
                                                         32
                                                                  E6
170 DATA D9
180 DATA 35
                   21
E6
                        00 00
                                 1E
ED
                                     19
79
                                          D5
03
                                               D9
                                                    4D
15
                                                         44 D9
C2 1F
                                                                  4D
E6
                                                                        44
                                                                            16
                                                                                 50
                        03
                                               D9
                            D9
190 DATA 1D C2
                       16 E6
                                 C9
                                     1E
                                          00 CB FO CB F8
                                                                  ED
                                                                       78
                                                                            07
                                                                                 CB
                                                                                     13
      DATA CB BO ED 78 07 CB 13 CB FO CB B8
DATA CB BO 7B C9 01 50 00 09 D9 01 50
                                                                  00
```

ザイク処理を追加した形となっています。 なお,表示するキャラクタを変更する場合 は、行番号36のCHR \$ の数値を変えてくだ さい。BASICマニュアルに載っているキャ ラクタコードです。これで画面のあちこち で♡や分が入力画像の内容に応じてアニメ されます。

#### おしまいに

「画像入力装置には、こんなもんがある」 とか「カラー化はまだまだ」とかいってた のがこのシリーズを連載し始めたとき, 今 からわずか1年前の出来事だったわけです が, その私の子測を上回る速さで技術は進 歩してしまっているようです。といいつつ も,新しいものが出るとまたぞろ飛びつい てしまうという人間のいじましさ。この反 面で、私たちユーザーにはうれしいことにX 1Gなる機種が発売されるとのことです。turb oが出てもX1は不滅なのです。日本におけ る "Apple" にますます近づいたのではな いでしょうか? さて、映像処理の分野も 現状ではテロッパなどのビデオ編集,パソ ソコン通信,映像デジタイズ,コンピュ ータグラフィック,パターン認識 etc とそ れぞれのジャンルがあるかのようですが, 今後は、それらが、混然一体となったよう な、形態が生まれておかしくないと思いま



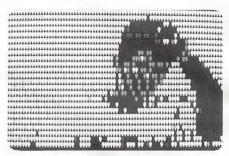


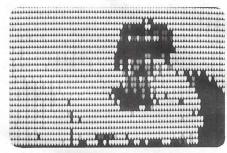


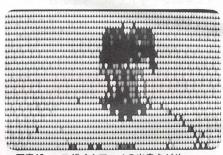
甲子園球児のしぐさをモザイク効果で 処理すれば……

す。

"高速画像通信"=パソコンによるテレビ 電話、なんてことも実現してしまうのではな いでしょうか。







モザイクアニメの出来あがり

さて、小生は再び充電期間を頂きます。 それでは、次回登場の機会まで、どちら様 もお達者で。あくまでも、沈着、冷静……。

#### カラーイメージボードとキャプテン で株式情報をパターン認識

5月号の清水和人氏の「カラーイメージ ボードの独創的な使い方を考えてほしい」 との呼びかけに早くも応えてくれた方がい ました。キャプテンからのビデオ信号をイ メージボードでデジタイズして、株価情報 をパターン認識するシステムです。概要を 紹介しましょう。

私はずっと以前から株式情報をパソコン で研究することを考えておりましたが、た いていの場合、個人レベルでパソコンを導 入してもまず役に立たないのです。実用化 するには最低でも200銘柄のデータを毎日 入力せねばなりませんが、これははっきり いって手入力の限界を越えています。企業 などではモデムを使ってパソコンに株価情 報を入力していますが、これは私の調べた ところ月10万円をくだりません。また専用 のデータベースシステムを導入する手もあ

りますが、リース料だけで月20万円もかか ってしまい、これでは投資する予算がなく なってしまいます。

そこでキャプテンに目をつけたのです。 市況情報センターを呼び出せば、株価情報 は3分間30円、1業種あたり10円ですから、 1日9分,6業種(500銘柄)としても1日 150円、1カ月3,600円程度です。これをカ ラーイメージボードとユニバーサル I/O カ ードを使ってパターン認識でパソコンに取 り込もうというわけです。

まず NTT のキャプテン用キーパッドを ユニバーサル I/O ボードにつなぎます。キ ーパッドは指で押す黒い部分が下の配線に 当たって電気抵抗が0になるだけなので、 リレーで代行させるのは簡単です。ユニバ ーサル I/O ボードには説明書も付いていま すので、すぐに制御ソフトを作ることがで

そして問題のパターン認識ですが、まず デジタイズした画像が画面のどの位置にあ

るか確認します。キャプテンの画像はまっ たくといっていいほどタテ・ヨコとも位置 ずれがありません。そして1文字13×19ド ットの枠の中からいくつかの部分を選び, その部分の色の違いなどで0~9および+, -の文字を認識させるのです。全画面につ いて認識させるのには約10秒かかります。

キャプテンの場合、コードナンバーが入 っていないので新規上場があった場合に一 時混乱がありましたが、前日の終値を使っ てチェックするようにして解決しました。

Oh! MZ 5月号のカラーイメージボード の説明では、このボードがパターン認識な どに使えるとは書いてありませんでした。 たしかにデジタイズした映像をハードコピ 一するのはおもしろいですし、じつは私も 喜んでやっていますが、そのような使い方 だけでなくデータの入力装置として使うの がカラーイメージボードの本当の使い方な のではないでしょうか。

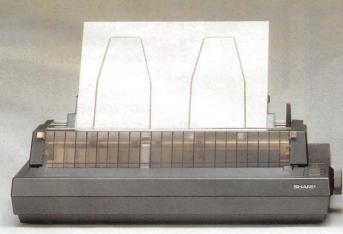
福岡県 本田育久



# ChX1時代学入門AL









# もっと楽しく,もっとビジュアルに!

# ク/(テを見る 新登場

1982年のデビュー以来、着実な成長とともにパーソナルコンピ ューティングへの期待をになってきたX1シリーズ。それは、 必ずしも幸運なスタートを切ったとはいえない。しかし、その 先見性と確信に満ちた歩みが、X1に対する偏見をしだいに取 り除き、確かな評価を築いてきたのである。古い機種は新しい機 種にとって代わられるという他機種の不幸をX1は知らない。 X ] は常に現役であり、新しい仲間の登場はX 1 自身のパワー を倍化する。X1が時代の先に見ているものはなんだろうか。

# X1G model 30

本体CZ-822CBとディスプレイテレ ビCZ-822DBの組み合わせ



X1のニューモデルが登場した。今回発表 されたのはX1Gで、カセットデッキを内蔵 したmodel 10 (CZ-820C) と、ディスクド ライブ (5インチ2D)を2基搭載したmod el 30 (CZ-822C) の2機種である。ディス プレイには,専用のディスプレイテレビ(C Z-820D) に加え、テレビ機能を省いたカラ ー専用ディスプレイ (CU-14G) も用意さ れている。

また, 待望のFM音源カードや熱転写カ ラー漢字プリンタ、ドットプリンタ、そし てモデムユニットなどの周辺機器も同時に 発表された。

## X1Gの概要

パソコンテレビX1には、ホビーユース 指向のX1シリーズと、16ビット級のスペ ックを持つX1turboシリーズがある。X1G はX1Fに続くX1シリーズの最新機種で、 同シリーズの特長であったスーパーインポ ーズ, カレンダータイマーを含むテレビコ ントロール機能を始め、PCG、プライオリ ティ,パレットなどのグラフィック機能, そして日本語処理を可能にしたNEW BAS ICなどをすべて継承している。無論、ソフ トウェアは完全コンパチである。

また、X1Gでは基本回路のいっそうの集 積化によって本体ボディのコンパクト化と コストパフォーマンスの向上が進んでいる。 そして, より楽しめるためのアイデアもプ ラスされたアミューズメント性の高いパソ コンになったといえるだろう。

最大の特長は、本体に装備されたマルチ

# X1G model 30

本体CZ-822CBとカラー専用ディスプレイ CU-14GBの組み合わせ



にはやや厚くなり、ディスクドライブは2 段重ねになっている。MZ-2500のプロポーションに近いが、奥行きはさらに浅くなり、 X1Fと比べると8cmも短い。しかも、ボディに対してリアパネルが内側にへこんでいるため、ケーブルなどがじゃまにならない親切な設計だ。これも、内部基板などが実質的にコンパクト化されたためといえるだろう。また、IPL、ボリュームなどのスイッチ類はもちろん、ジョイスティックポートがフロントパネルに配置されたこともありがたい(ようやくという気もするが)。

全体的にオーディオ機器に近いデザイン 感覚でまとめられており、同じ価格帯の他 社の製品に比べると洗練された感がある。 特にボディカラーがブラック仕様のものは X1turbo II や最近の周辺機器と同様メタリ ックな高級感が魅力だ。また、オフィスグ レーと呼ばれるほうはX1Fなどのものと比 べて明るいアイボリーとなっていて、こち

らの色もなかなか捨てがない。

基本的な装備としては、 model10が電磁メカのデー タレコーダを内蔵してい るのに対し、model 30で

は5インチ2D320Kバイトのフロッピーディスクを2基とJIS第1水準の漢字ROMが標準装備されている。それぞれの予算にもよるが、できればディスク仕様のmodel30

のほうをおすすめ したい。最近はゲ ームソフトでもほ とんどディスク版 へと移行しており, むしろカセットで は十分に楽しむこ とができない大作 ゲームが主流とな りつつある。ディ スクドライブも安 くなったとはい i, CZ-502FT99. 800円。あとで買い 足すのはちょっと 不利だろう。

なお、X1F model 20に相当する 1 ド ライブ仕様の X 1 Gは、今回は発売 されない。

#### 画期的なマルチビジュアル端子

マルチビジュアル端子とは要するに, ビ デオ出力の端子のことであり、X1Gではコ ンピュータの画像すなわちRGB信号をコ ンポジット信号に変換して出力することが できる。従来のX1では、デジタルテロッ パーあるいはパーソナルテロッパー (X1tu rboには内蔵されている)がなければできな かったものだ。テロッパーは、スーパーイ ンポーズによって合成された画像をコンポ ジットのビデオ出力することができるが, これはちょっとコストがかかる。しかし, ビデオマニアでもなければ、単純に一般の コンピュータ画像がビデオ出力になるだけ で十分に楽しめるはずだ。ゲーム中の画面 をビデオに録画すれば、敵の攻撃パターン を分析することも、迷宮のマップを作るこ とも簡単だ。ハイスコアやハイテクの決定 的瞬間も記録に残すことができる。カラー イメージボードでデジタイズした画面を修 正したりテロップ文字を入れたりして, ビ デオに編集し直すのも楽しいだろう。オリ ジナルなビデオアート, デモンストレーシ ョンの制作も自由自在だ。

さらに、37インチの大型テレビなどに接

# XIG model 10

本体CZ-820CEとカラー専用ディスプレイ CU-14GEの組み合わせ

用テレビに接続できるのはもちろん、ビデオに接続すればコンピュータ画面をそのまま録画することができる。コンピュータの楽しみ方がずっと広がるはずだ。 また、テレビは二の次でX1のコンピュータとしての優れた機能だけが欲しいとい

ビジュアル端子で, ビデオ入力のある家庭

また、テレビは二の次でX1のコンピュータとしての優れた機能だけが欲しいという人には、RGB専用のカラーディスプレイが49,800円とお買い得。model 10の本体と組み合わせても119,600円と信じられないほど安い。ただし、この場合はスーパーインポーズなどX1ならではの魅力が半減してしまうことを覚悟しなければならない。むしろ、テレビやゲームは大型テレビの迫力で、プログラムやワープロは画面の緻密な専用ディスプレイでといった贅沢な使い分けを指向する人にはよいかもしれない。

テレビやディスプレイとの組み合わせも 自由だが、それに合わせて本体の置き方が タテ・ヨコ両用になったのもうれしい。

#### AV感覚のデザイン

まず、外観で大きく変わったのは、パソコン本体のサイズとプロポーションである。 横幅が33cmとなっており、ちょうどコンパクトオーディオのサイズと同じだ。逆に縦







×IG本体のフロントパネル。横幅は33cmでコンパクトサイズのオーディオと同じで、 ディスクドライブは2段重ねになった。また、各種スイッチはもちろん、ジョイステ ィック端子も前面になったのはうれしい。なお、VOLUME 右横はSYNC. MODE スイ ッチです

続してゲームを楽しめば、迫力がだんぜん 違ってくる。

なお、このマルチビジュアル端子を使用 する場合は、フロントパネルの同期モード スイッチ (SYNC. MODE)をBに設定する ようになっている。

編集室では、X1Gのマルチビジュアル端 子を使って、もう1台のX1のディスプレ イテレビのビデオ入力に接続し、同じゲー ムを走らせて画質を比べてみた。ビデオ出 力の画面は RGB 出力のものに比べるとや や暗くなるが、黒レベルを調整すればまず まずの鮮明さで、ゲームには十分楽しめる 映像といえる(さらにスーパーインポーズ で同じゲームを重ねると、リガードとグラ ージの大群でわけがわからなくなった)。

#### ジョイカードも付属

model 10にはカセットBASIC (CZ-8CB 01 V1.0および V2.0), model 20にはディス クBASIC (CZ-8FB01 V1.0およびV2.0)

がそれぞれ付属されている。いずれも V1.0 が標準の HuBASIC, V2.0がNEW BASI Cである。このほか、model 10にはカセット ユーティリティ, model 20にはディスクユ ーティリティがそれぞれ付属, また, 漢字 ユーティリティ, プリンタユーティリティ, デフチャーツールは両方に付属している。

さらに、写真を見てお気づきのことと思 うが、あのファミコンのコントローラと同 様のジョイカードが同梱されている。豊富 なソフトウェアがご自慢のX1のこと、購入 時にゲームソフトの1本もオマケに付けて もらえれば、その日から熱きゲーマーの仲 間入りができるというわけだ。

さてここで、期待のFM音源が抜けてい ることに気づく。FM音源は残念ながら標 準装備とはならなかったが、オプションと して、なんと8重和音でステレオタイプと いう強力なFM音源ボードが発表された。 これについては、64ページに紹介記事があ るので、詳しくはそちらに譲るとするが、 外部スピーカー2個(左・右)に、サウンド エディタおよびミュージックエディタも付 いて23,800円。オプションとはいえ、すべ てのX1 / X1turboに共通な仕様のため、驚 くほどの低価格となっている。

#### Gの指向性

X1Gについて、その概要をざっと紹介し てきた。ここで、X1Gは決して新たに開発 され生まれたマシンではない。あくまでも X1シリーズのニューモデルであり、評価 にあたってはそれなりの見方が必要だ。そ こで、X1Gの特長を、X1シリーズの進化 の流れのなかにとらえることが重要なポイ ントとなる。

まず、X1 がパーソナルコンピュータと して目指しているものを思い描くとき, X1 Gの指向性に関連することが2つほどある。

ひとつは、いわずと知れたVI構想に関 連したアミューズメント性である。そして もっとも重要なことは、シンプルなハード ウェアを守り通してきた設計思想の一途さ というべきだろうか。

X1/X1turboシリーズは、このX1G (mo del 10 と model 30) の発表によって、じつに 14機種を数えることになる。世界初という シャープの大好きなフレーズで発表された 元祖パソコンテレビX1(CZ-800C)が本体 価格155,000円であった。これにオプション となっていたG-RAM, 拡張 I / Oポート, 漢字ROM, そして5インチ2ドライブのフ ロッピーディスクを揃えると, なんとこれ だけで443,000円にもなった。もちろん、以 後マイナーチェンジのたびに、オプション は標準装備となり低価格化が進むことにな るが、今回のX1Gは、上記のオプションを



XIGではリアパネルが約45mmほど内部にへこんでいるため、コネクタの大 きなケーブルなどもスッキリと納まりスペースが有効に利用できる。



このクラスでは考えられない高級感が魅力のキーボード。ブラックターボと違い キーの色はノーマルなものになっている。



これが標準装備のジョイカード。買ったその日か らすぐにエキサイティングなゲームプレイが楽し める。ファミコンあがりの人なら、こっちのほう が得意かもね。

すべて装備したmodel 30で,価格は118,000 円である。いくらなんでも安すぎでは、と思 う人もいるだろう。だが、驚異のコストダウ ンにはちゃんとした理由がある。

ひとつは、X1がパーソナルコンピュー タとして高い人気を得て大ヒット商品とな ったこと。もうひとつは、ハードウェアの 変更をまったくといってよいほどしなかっ たことだ。X1turboシリーズでさえ,漢字V

RAM の採用、400ラインフルカラーといっ た機能強化をしているもののX1の基本設 計を損なうことのないハードウェアで、完全 に上位コンパチを守っている。機能強化の ためにハードウェアを次々と変更し、モー ドをいくつも設けてソフトのコンパチビリ ティをとっている他のメーカーのやり方で は、このようなコストダウンはとうてい不 可能なはずだ。

X1シリーズは、マニアタイプの発表以 来,常に完全なコンパチビリティを維持し てきたが、それは今回のX1Gでも変わらな い。豊富なソフトウェア資産を継承すると いう例のフレーズもX1Gの場合は文字どお りの意味に解釈してよく,特に市販のゲー ムソフトなどには、他機種のユーザーから 羨望のまなざしで見られるほど質の高いも のが多い。

ハードを変更しないということは、それ 自身の商品としての弱さを生む。PC-8801

もFM-7も, ハードの改良をせざるを得な かった。PC-8801は SR の登場で過去のマ シンとなったが、新機種には旧機種のハー ドを引きずらねばならないコンパチ必守の しがらみがある。一方, X 1 がこれまでハー ドを変えずにこられたのは、 当初のポテン シャルが非常に高かったからとしかいいよ うがない。しかし、おかげでX1はずっと 有利な立場に立った。変更しなかった回路 はどんどん安く、小さくなる。

パソコンが今とまったく違ったものにな ったとき、その基板の片隅に貼り付いた小 さなチップにはCZ-800Cの文字が刻み込ま れているかもしれない。

本体model I0 CZ-820CE/B	69,800円
本体model 30 CZ-822CE/B	118,000円
ディスプレイテレビCZ-820DE/B	79,800円
カラーディスプレイCU-I4GE/B	49,800円
システムスタンドC Z-8SS2	5,500円

# // パーソナルコンピュータCZ-820 C /822O仕様

		項目	CZ-820C	CZ-822C			
		CPU	メイン Z-80A(4MHz)				
	12		サ ブ 80C48, 80C49				
		RAM	122KB(メインメモリ 64KB, グ その他10KB)	ラフィック VRAM 48KB,			
		テキスト表示	80字×25行, 40字×25行				
		グラフィック 表示	640×200ドット   画面 (カラ 320×200ドット 2 画面	- 8 色, ドット単位で可)			
	表示能力	日本語表示	漢字ROMはオプション ・漢字ROMを装備すると右記 と同様の表示が可能	漢字ROM標準実装 ・40字×12行 ・文字種類 JIS第1水準漢字 2965種を含む3707種			
		画面合成	テキスト画面とグラフィック画面	面,スーパーインポーズ画面			
		ビデオ出力	RGBセパレート出力方式、 コンポジット出力方式(マルチビジュアル端子)				
	7	浦助記憶装置	カセットデータレコーダ内蔵	5.25インチフロッピーディスク 2基内蔵(320KB/1ドライブ)			
	Н	サウンド機能	8オクターブ3重和音				
	インジョイ ショイタフ スティック		セントロニクス社仕様、8 ビットパラレル				
			アタリ社仕様に準拠,2個使用可能				
	エイス	フロッピー ディスク	オプション				
		専用カセット		内蔵			
		U/Oポート	2ポート				
	電	源	AC100V 50 /60Hz ,				
	外形	付法 本体 キーボード	幅330mm(足含む336mm) 奥行300m 幅390mm 奥行185cm 高さ35mm	m 高さ135mm			
5	重	量 本体	6.0kg	8.0kg			
		キーボード	1.3kg	1.3kg			
Ó	添付	ソフト	・カセットBASIC	・ディスクBASIC			
			CZ-8CB01 V2.0	CZ-8FB01 V2.0			
			CZ-8CB01 V1.0	CZ-8FB01 VI.0			
			・カセットユーティリティ	・カセットBASIC			
			<ul><li>漢字ユーティリティおよび</li></ul>	CZ-8CB01 V1.0			
			プリンタユーティリティ	・ディスクユーティリティ			
			・デフチャーツール	<ul><li>漢字ユーティリティおよび</li></ul>			
			・デモソフト	プリンタユーティリティ			
				・デフチャーツール			
3				・デモソフト			

# ■ ディスプレイテレビCZ-820D仕様

-E -	//	1*
項目	仕	様
ブラウン管	14型90度偏向ファインピッチブラ (マスクピッ	ラウン管 v チ 0.45mm)
入力信号方式	RGBセパレート入力方式	コンポジット方式
入出カコネクタ	・角型 8 ピンコネクタ	・ビデオ入力端子 ・テレビ出力端子
走查周波数 水平 垂直	15.98kHz 61.9Hz	NTSC方式 15.73kHz NTSC方式 59.94Hz
外部コントロール	DIN8ピンコネクタ (CH切り換え, ロンピュータ/テレビ・外部/ス-	電源入・切, 音量, -パーインポーズモード切り換え)
音声出力	8cm丸型スピーカー 1.3W	THE DEPOSIT OF THE
電源	AC 100V 50/60Hz	
消費電力	74 W	E Allagana LEER S.
外形寸法	幅390mm×奥行394mm×高さ343mm	ON CHIMNING TATE
重 量	12.3kg	ENGLISH OF ENGLISH

# ▼カラー専用ディスプレイCU-14G仕様

項目	仕 様
ブラウン管	4型90度偏向ファインピッチブラウン管(マスクピッチ0.5mm)
入力信号方式	RGBセパレート入力方式
入力コネクタ.	角型8ピンコネクタ
走查周波数 水平	15.98kHz
垂直	61.9Hz
電源	AC 100V 50/60Hz
消費電力	58 W
外形寸法	幅348mm×奥行384.5mm×高さ318mm
重 量	10kg

# X1/X1turboを強力にサポートする

# 待望の新製品たち

ぼくらはこれを待っていたんだ、とユーザーを興奮させる周辺 機器が登場した。熱転写カラー漢字プリンタにステレオタイプ のFM音源カード、そしてモデムユニットだ。また、漢字をサ ポートしたX1turbo用のCP/Mも発売となった。

# CGもハードコピーで楽しみたい ✓ 熱転写カラー漢字プリンタ CZ-8PC1

美しいグラフィック画面が手軽にカラー コピーできる熱転写カラー漢字プリンタが 発売された。カラーイメージボードの出現 により、テレビやビデオカメラの映像を自 由にデジタイズできるようになると、今度 はディスプレイ上で楽しむだけでなく,ハ ードコピーにとりたくなるのは当然だろう。 このCZ-8PC1は、24ドットのサーマル ヘッドを採用した熱転写方式および感熱方 式のプリンタで、カラーリボンを装着すれ ば、3色のドットマトリックスによって1 ドットごとに7色の表現が可能となる。リ ボンカセットは黒とカラー (3色) の2種 類があり, 往復使用が可能で経済的だ。普 通紙や官製ハガキなどにも印字可能だし,

また、カラーイメージボードとの組み合 わせも強力だが、オリジナルイラストをと いう人には、今度シャープブランドで発売 されるX1 turbo用グラフィックツール「Z's STAFF」に期待したい。これはPC-9801用 のグラフィックツールとしてもっとも評価

JIS第1水準の漢字ROMを実装しているた

め、各種グリーティングカードを始め、オ

リジナルなアイデアを生かしたプリントワ

ークを楽しみたい。



の高いもののひとつで、X1 turbo用に移植 されたものだ。グラフィックの楽しみ方は どんどんと発展するが、カラープリンタへ

の要望も高まる一方であり、このCZ-8PC1 の登場はファンにとって待望のものとい えるだろう。 価格 69,800円







## 〈プリンタ CZ-8PC1, CZ-8PD3仕様〉

パソコン通信の強い味方

**/** モデムユニット

このところ、X1/X1turbo用のモデムター

ミナルやturboターミナルなど, 通信関係の

メーカーサポートが充実してきたが、今回

はパソコン通信用の低価格なモデムユニッ

トが発売された。300bps全2重で、NCU AA

タイプ自動発着信が可能。通信用のソフト ウェアとして「modem terminal」が同梱され

CZ-8TM1

A SHARE FOR		
項目	熱転写カラー漢字プリンタ CZ-8PCI	ドットプリンタ CZ-8PD3
印字方式	24ドット ドットマトリックス・ノンイ ンパクト熱転写方式	9 ピンヘッド ドットマトリックス・インパ クト方式
印字桁数	パイカ80桁 漢字51桁	80桁
文 字 種 類	JIS第   水準漢字 2,965種 非漢字524種英字・記号・ カナ(またはひらがな)その他 288種 外字100種	288種(英数・記号・カナまた はひらがな、その他)
文 字 構 成 (横)×(縦)	パイカ/エリート: 15×19 縮小 : 10×19 漢字 : 24×24	<ul><li>普通文字 9 × 9</li><li>グラフィック文字 6 × 8</li></ul>
印字速度	バイカ文字 45字/秒 縮小 77字/秒 エリート 54字/秒 漢字 30字/秒	バイカ文字 100字/秒 縮小 82字/秒 エリート 60字/秒
用紙幅	B 5 縦~B 4 縦	単票用紙 紙幅182×216mm (7.15インチ~8.5インチ)
消費電力	40W	60W
外 型 寸 法	幅365mm×奥行253mm×高さ65 mm	幅421mm×奥行314mm×高さ84mm
重 量	3.5kg	5.2kg



## CZ-8PD3

ローコストな普及タイ プのプリンタとして発売 されたのが9ピンのドッ トインパクトプリンタC

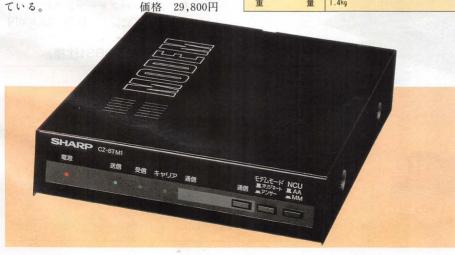
Z-8PD3だ。軽量薄型のブラックボディで、 100字/秒というまずまずの高速印字が可能 である。最近では音の静かな熱転写プリン タの人気が高いが、 開発効率やランニング コストを考えると、リストの打ち出し速度 やインクリボンの経済性はドットプリンタ のほうがまさっている。どんどん打ち出し てデバッグに使うには9ピンでも十分だろ 価格 59,800円 日本語機能をサポート

	垻	日	To all	位 様
使	用		線	2 線式公衆回線
イン	タ・フ	ェイ	ス	RS-232C
N	С	U	部	NCU AA/MM
ŧ	デ	4	部	通信方式, 全2重300bps
				変調方式,FSK変調方式
His				変調速度300 bps
				通信速度300 bps
消	費	電	カ	8 W
外	型	寸	法	幅174mm×奥行210mm×高さ43mm
重			量	1.4kg

〈モデムユニットCZ-8TM1仕様〉

#### / turbo CP/Mv2.2 CZ-130SF (漢字版)

X1turboのグラフィック機能やPCG, PS G, RS-232Cなどに対応した機能強化版。t urbo BASIC と同水準の各種デバイスをサ ポートし、システム・ユーザー辞書も使え る日本語CP/Mだ。





## 8重和音のステレオサウンド

# ✓ FM音源ボード CZ-8BS1

X1ユーザーが待ちに待ったFM音源ボー ドがいよいよ登場。それも期待どおりステ レオ演奏が可能になっている。

今回発売されることになったステレオタ イプFM音源ボードCZ-8BS1には、ヤマ ハのシンセサイザDX7/21/100などと同 等のFM音源チップYM2151, 通称"OPM"が 搭載されている。PCやFMなどに使用され ているYM2203(OPN) が1個でFM音源3 音+SSG音源3音なのに対して、この石は

1個でFM音源8音を同時に鳴らすことがで き、専用のD/AコンバータYM3012 (CZ-8) BS1にももちろん搭載されている) との組 み合わせにより、1音ずつレフト、センタ 一、ライトと自由に振り分けることが可能 である。さらにはLFOがYM2151本体でか けられるようになっているので、ソフトウ エアでタイマー割り込みを使わずに、ビブ ラートやトレモロなどのエフェクトをかけ ることができる。また、YM2203のような周

> 波数指定ではなく. 音程を直接指定で きるようになって いるので、マシン 語でプログラムを 作るのもずいぶん 楽にできるのでは ないだろうか。こ の石はヤマハから 供給が始まったば かりだという。要 するに音質重視の 強力な石なのであ

X1用のFM音源 というからにはこ れだけでは終わら ない。このボード

はZ80CTCも搭載しているのだ。CTCでタ イマー割り込みをかけてBGM演奏ができる。 つまり音楽を鳴らしながら他の処理ができ るのだ。これは特にアクションゲームなど で威力を発揮するだろう。X1turboにはすで にCTCが載っているけどX1にはないので、 これはFM音源以外にもおもしろい使い方 ができそうである。

ボードにはアンプが内蔵されていて、ス ピーカ, ヘッドホン, ラインアウト(L,R) といった豊富な出力端子を装備している。 手軽にステレオ効果を楽しめるようスピー カ(2本1組)を標準装備しているが、そ のほかにもラジカセやオーディオに接続す るなど, 自由自在にハイファイサウンドを 味わうことができる。

さて、以上のようなFM音源ボードの機 能を十分に楽しめるようにミュージックツ ールが同梱されているのも嬉しいところだ。 内容は、音色作りをするための"サウンド エディタ",曲作りをするための"ミュージ ックエディタ",作った曲を楽しむための"プ レイヤー", そしてBASICでFM音源を利用 するための "BASICリンカー" となってい

ソフトウェアがまだ手元にないので、そ れぞれの機能や操作性などについては来月 紹介する予定だ。また、OPMやFM音源ボ ード自体の詳しいパフォーマンスについて も来月をお楽しみに。 価格 23,800円





左からボリューム, ラインアウト(R,L), スピーカ, ヘッドホン端子

## 〈ステレオタイプFM音源ボード CZ-8BS1仕様〉

4		項	目		仕 様
	商	品	構	成	FM音源ボード
					スピーカユニット(2本1組)
					FM音源ミュージックツール
					・サウンドエディタ
					・ミュージックエディタ
					・プレイヤー
	出	カ	端	子	スピーカ出力端子(ステレオミニ)
					ラインアウト(R.L)端子 (ビン)
					ヘッドホン出力端子(ステレオミニ)
					音量ボリューム

## パーソナルコンピュータのトレンド研究

# パソコンテレビ歴史館

MZが生まれ、PCが生まれ、FMが生まれた。マイクロコンピュータがパーソナルコン ピュータと呼ばれるようになり、その歴史がこれらの機種のしのぎ合いによって動き始め たことは事実である。X1は遅れて登場した。X1よりもFM-7のほうが売れたし、PC-88 はもっと売れた。にもかかわらず、冷静に振り返ってみれば、パソコンの歴史の流れはX1 の指向したものにもつとも近いといえるのではないだろうか。

#### 1978 -

- 9 ベーシックマスター (日立)
- 12 MZ-80K (シャープ)

#### 1979-

- 5 PC-8001 (日本電気)
- 10 MZ-80C (シャープ)

#### **1981**

- MZ-80B (シャープ) FM-8 (富士通)
- 8 PC-8801 (日本電気)

#### 1982-

- 5 MZ-1200 (シャープ)
- 6 MZ-2000 (シャープ)
- II MZ-700, MZ-3500 (シャープ) パソコンテレビX1 (シャープ)
- 12 SMC-70 (ソニー) FM-7 (富士通)

#### **1983**

- I X1用 ミニフロッピーディスクドライブ CZ-800F. ドットプリンタCZ-800P. 漢字ROM (シャープ)
- 3 PC-8001mk II (日本電気) MZ-2000用16ビットボード (シャープ)
- 4 X1用デジタルテロッパー (シャープ)
- 7 MZ-2200 (シャープ) PASOPIA-7 (東芝)
- PC-6001 mk II (日本電気)
- 9 MZ-5500 (シャープ) 特別企画「Oh!CZ」(Oh!MZ10月号)

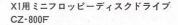
先駆のマシンとして登場したX1。当 初はテレビが見られるという単純な理 由で購入する人が多数であった。が、そ の価値を見抜いていた一部のユーザー たちは、のちにマニアタイプという呼 び方を好んで使うようになる。APPL EIIと同様,初代機種を持つことを自 慢する人が多いのもX1ユーザーの特 徴といえるだろう。

従来のFM-8にPSGやパレット機能をつけ、 大幅に低価格化した。また, クロックを2倍 にしたため、 当時最速のグラフィック機能を 誇っていた。その安さやタモリのCMによって



#### デジタルテロッパー発売

パソコンテレビXIの映像処理機能を強力に サポートする周辺機器が登場。デジタルテロ ッパーは、コンピュータ画像やスーパーイン ポーズ映像を忠実に NTSC 標準映像信号に変 換でき、コンピュータ・ビデオ編集が効果的 にできる。当時89,800円という価格では信じ られないほど画期的なものとして関係者を驚 かサナー





#### MZ-2200

MZ-2000とのコンパチビリティを保ちつつ, ディスプレイやデータレコーダなどを分離さ せ低価格化を図った。

#### 「Oh!CZ」創刊?

この月の「Oh!MZ」のXI特集は、各方面か らさまざまな反響があった。このころから, 雑誌におけるXIの比重がだんだん増えてきた。



VI構想に基づく世界初のパソコンテレビの誕 生。スーパーインポーズ機能を持ち、パソコ ンの映像面に革命的な進歩を遂げたのみなら ず、その機能の高さはのちに「究極の8ビッ ト機」と呼ばれた。さらに、シルバー・レッ ド・ホワイトの三色から好きな色を選べるな ど、ファッショナブルなXIは従来の冷たい機 械といったパソコンのイメージを一新した。



10 X1C/X1D X1用漢字プリンタ(CZ-80PK), CP/M, RS-232Cカード X1C用カラープロッタプリンタ, 拡張 I/Oボックス(以上シャープ)

12 PC-980IF, PC-100 (日本電気)

#### **1984**

PC-6601, PC-8801mk II, PC-9801E (日本電気) X1用サンダーフォース (テクノソフト) X1用超高速ペイントルーチン(Oh! MZ 2月号)

5 MB-SI (日立) X1用嬉楽画 (Oh!MZ6月号) X1用ゼビウス (電波新聞社)

6 MZ-1500 (シャープ) SMC-777 (ソニー)

PCG, PSG, ジョイスティックそし て, 高速な処理能力などを初めから備 えていたX1。サンダーフォースやゼ ビウスの登場など、ゲームソフトの水 準が高くなってくるとハードウェアの 差が歴然と表れる。X1以外の機種が のちにハードウェアの改良を余儀なく されたのもこうした事情があったこと による。さらに、SMC-777が打ち出 したアナログRGBによるグラフィッ クの多色化は, その後の展開に大きく 影響することになる。

#### CP/M発売

グラフィックのサポートやRAMディスクが 使えるなど、かなり高機能なCP/Mである。し かもワードマスターが搭載されてわずか16,8 00円という驚異の低価格。XIは、CP/Mマシン としても他機種より優位に立つことになった。

#### サンダーフォース発売

ゲーム機としてのXIの性能を最初に世の中 に示したソフト。すさまじい速さで8方向に スクロールするこのゲームは、XI以外のパソ コンユーザーに「速くてゲームにならない」 とまで言わせた。

#### MB-S1

IMバイトのアドレッシング空間と, 高速 なグラフィック処理を売り物にしたマシン。 ハードウェアの優秀さと逆に、ソフトの少な さに泣く。



#### MZ-1500

クイックディスクを搭載し、PCG によるフ ルカラーグラフィックを実現させた。しか しその後、後継機が発売されずQD用のソフト はあまり増えていないのが心配である。

#### PC-9801F

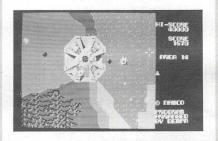
ディスクドライブ内蔵時代への先駆け的存 在。また、640×400ドットフルカラーグラフ ィックを2ページ持つなど大容量メモリも特 徴である。

#### 超高速ペイントルーチン(Oh!MZ2月号)

強力無比の HuBASIC で唯一の弱点がペイン ト命令の遅さであったが、この高速ペイント によってXIのハードのよさが発揮されること になった。のちに超・超高速ペイントルーチ ンも発表したが、NEW BASICの登場へと時代 は移り行く。

#### ゼビウス発売

言わずと知れたアクションゲームの傑作。 このゲームがやりたいためにXIを買う,とい う人が出るほどの人気が出た。XI以外の機種 にも移植されたが、比べ物にならないほどXI 版は素晴しかった。ゼビウスにおけるXIのト ップの座は、MZ-2500版が出るまで揺るがな



#### SMC-777

4096色中 16色のグラフィックを可能にし た。店頭でデモってたゲームや松田聖子のカ レンダーは圧巻だった。その後、PCやFM、MSX2 なども多色化路線を歩むことになる。



#### X1C/X1D発売

グラフィックRAMを内蔵し、しかもコンパ クトで安価なXICの発売により、多くの人が XIユーザーの仲間入りをした。XIDには3イ ンチコンパクトフロッピーが搭載され、大量 のデータを高速に処理できるようになった。





- 6 FM-77, FM-NEW 7 (富士通)
- X1Cs/Ck (シャープ) APPLE IIc日本発売
- 11 X1turbo 「それ行けXI」創刊(シャープ)
- 12 PC-980IF3 (日本電気)

#### 1985

- I PC-9801M2, PC-6001mk IISR, PC-660ISR Mr.PC (日本電気) FM-16 & (富士通) IBM JX (IBM) MB-SI 30/40 (日立) X1用パーソナルテロッパー, ビデオマルチプロセッサー, 漢字プリンタ(CZ-8PK2) (シャープ) X1turbo用ユーカラ (東海クリエイト)
- 2 MB-SI用スーパーインポーズカード (日寸) PC-8001 mk IISR, PC-8801 mk IISR X1turbo用システム・ユーザー辞書 (シャープ)
- 4 FM-77L4 (富士通) PC-980IM3 (日本電気)
- 6 FM-77L2 (富士通) FM7/77用FM音源カード (富士通) FM-16 m (富士涌) X1用 NEW BASIC (シャープ) X1/X1turbo用即戦力 (サムシンググ ッド)

1984年11月, X1turboの発表はX1の 歴史のなかでも最大の事件となる。実 務に耐えうるスペックと強力な日本語 処理能力を持つ8ビット機の出現は他 機種に大きなショックを与えた。その 後,システム・ユーザー辞書やX1用 NEW BASICなど、日本語処理を強 化するメーカーサポートが始まったと いってよいだろう。

一方、もともと実用指向の機種であ ったPC-8801シリーズは, X1に比べ て劣っていたグラフィックやサウンド など、ゲームマシンとして必要な機能 を強化。FM-77L2などとともにFM 音源を採用した。

#### FM-77

3.5インチマイクロフロッピーディスクを搭 載し、前身であるFM-7のグラフィックを高速 化したものである。

#### FM-NEW 7

FM-7とは値段しか変わっていないが、その 安さゆえ大ヒットとなる。

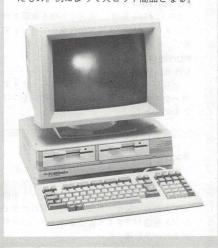


#### X1turbo発表

卓越した日本語処理, 640×400ドットで8 色使用可の高速グラフィック, 各種インタフ ェイス内蔵と、16ビットマシンに迫る機能で 登場したXIの上位機種。かなり性能を上げな がら、ソフトのみならずハードも完全上位コンパ チを実現し、XIシリーズの豊富なソフトや周 辺機器などがそのまま使えるのには驚かされ

#### PC-8801mk II SR

88mk IIを512色対応として, FM音源を積ん だもの。例によって大ヒット商品となる。



#### X1用NEW BASIC発売

HuBASIC の弱点であったグラフィックの遅 さを改善し, さらに日本語処理機能を付け加 えた BASIC。特に日本語処理に関しては、XI turbo用のシステム・ユーザー辞書まで使える。 XIturboの発売にショックを受けたXIユーザー も, XIturboに迫るBASICを使えるようになっ

#### X1Cs/X1Ck 発売

XICのプロッタプリンタ装着用の部分を取 り去って、拡張用の1/0ポートを内蔵したのが XICs, 漢字ROMを内蔵したのがXICkである。 拡張の難しさがXICの欠点であったが、この 2機種ではその欠点が解消されている。



IMバイトフロッピーディスク時代の幕開 けを告げる。

#### PC-6601SR (Mr.PC)

テレビパソコンと, どこかで聞いたことの あるような機種。六本木パソコンというキャ ッチフレーズで登場。しかし、 | 年半後の今 となっては見る影もない。

#### システム・ユーザー辞書発売

XIturboの漢字BASICで使う辞書。システム 辞書には約3万語が収録されていて、これを 使えば BASIC だけで簡単なワープロとして使 うことができる。ユーザー辞書はユーザーが 自由に登録できるので、 簡単なデータベース にもなる。XIturboの日本語処理機能がいっそ う強化された。



#### FM-77L2

前機種 FM-77にジョイスティックとFM音源 ボードをつけたもの。その他変わったところ はない。

#### 「即戦力」発売

16ビット機から8ビットに移植されたもの でありながら、ほとんどオリジナル版をしの ぐほどの性能を持つ日本語ワードプロセッサ。 その高い性能は、ゲームだけではなく実用面 でもXIは優れていることを実証した。

7 X1F, X1turbo model 40 X1用ソフトウェアパック「The YOK OZUNA

X1用24ピン熱転写漢字プリンタ(CZ-

X1 turbo用気象衛星受信システム (以上シャープ)

PC-980IU2, PC-98XA (日本電気) MB-SI/IOAV (日立)

8 PC-9801U2用スーパーインポーズボード (日本電気)

X1ランゲージシリーズ, turbo LOGO, 嬉楽画ターボ (シャープ)

9 MZ-2500 SuperMZ (シャープ) PC-9801VMシリーズ. PC-8801mk II TR (日本電気) X1用漢字ROM値下げ

10 X1用CP/M値下げ (ランゲージマスタ -)

X1turbo用Multiplan(シャープ) X1用 VHDコントローラ (シャープ) X1用1MB外部RAM (デジック)

長い沈黙を破ってMZの最新機種MZ-2500が登場。シンプルなMZ-2000/2200 シリーズから一転して重装備なマシン へと生まれかわった。

逆に, X1シリーズではハードウェ アの変更はなく, 当然の成果として本 体および周辺機器の低価格化が進む。 X1ランゲージシリーズやCP/Mの値 下げなどアプリケーションサポートも 充実してきた。



従来の互換性はそのままに思い切った低価 格化を行い、コストパフォーマンスに優れた 機種。NEW BASICを搭載して,グラフィック・ 日本語処理の強化を図った。同時に、ソフト ウェアパック「The YOKOZUNA」が発売にな り、ホームコンピュータとしての指向性も示 した。

#### X1用24ピン熱転写漢字プリンタ



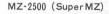
#### PC-9801112

9801に 3.5インチフロッピーディスクを搭 載したコンパクトなパソコン。プラズマディ スプレイにも対応。



#### MB-S1/10AV

増加しつつあったAVパソコンのひとつであ り, オプションであったスーパーインポーズ カードを内蔵し、なぜかジョイスティック端 子までつけてしまった。



Z80B採用128Kバイトメインメモリ, FM音源, マイクロソフト系 BASIC 採用, 256色同時表示, パレットボードによる4096色中16色表示,パ ソコン通信など,数え上げるときりがないく らいの豊富な機能を持ち、モンスターマシン と呼ぶのにふさわしい。



CPUにV30を使用し、高速な処理を実現させ た。また、BASIC 上で文節変換をサポートす る。

#### PC-8801TR

#### MB-S1/15,45

どちらも, 前身となる機種にオートダイア ラーやオートログインなどの通信機能をつけ たものである。

#### ランゲージマスター発売

それまででも十分安かったXI用CP/Mが、 ついに1万円を切ってしまった。ランゲージ シリーズも, 他社の同様の製品に比べて半額 以下の値段で発売された。手軽にプログラミ ングの勉強ができることによって、XIの世界 がまた一歩前進した。





#### X1turbo model 40発売

XIturboからテレビに関する機能を取り除き, システム・ユーザー辞書を搭載してビジネス 向けの仕様にしたもの。XIシリーズ初の24ピ ン漢字プリンタ(CZ-8PNI)を使えば、実務に も十分対応できる。



- || X1用ザナドゥ (日本ファルコム) PC-880IFR, 880IMR (日本電気) X1 turbo II (シャープ)
- |2 X1用カラーイメージボード (シャープ) PC-980IVM4 (日本電気) FM-77AV (富士通)

#### **1986**

- X1用130桁漢字プリンタ (CZ-8PK3) X1turbo用ハードディスク, 第2水準 漢字ROM, turboターミナル
- X1用モデムターミナル, X1LOGO
- 5 X1用RS-232C・マウスボード, ディスクドライブ (CZ-502F) X1turbo用2HDディスクドライブ(CZ-520F), turboCP/M (漢字版)
- X1用熱転写カラー漢字プリンタ (CZ-8PC1)
- 7 X1G X1用ステレオFM音源カード, モデム ユニット (以上シャープ)

FM-77AV, MSX2などのAV機能 が注目されるようになる。 X1でもカ ラーイメージボード, カラープリンタ, FM音源ボードなどのAV機器を強化。 また、X1turboではハードディスクを 始め、ビジネスユースの強化も進む。 しかし、今後は多色化への期待が強く なるだろう。

#### X1turbo II 発売

今までは、高くて手の出なかった XI turboが 10万円も安くなって新登場。しかも日本語百 科ワードパワーとターボ博士レキシコンとい う, 画期的な辞書を搭載している。XIシリー ズ発売3周年記念でブラック仕様のモデルを 限定販売したが、あまりにも人気が出たため 限定をとりやめるという一幕も。このブラッ クターボの人気は翌年のXIGにも影響したよ うだ。



#### Multiplan発売

とうとうと言うか、ようやくと言うか、と にかくXIturbo版の発売であった。しかも,64 Kバイトの増設メインメモリとMS(X)-DOS付き の豪華版。本格的なビジネスマシンとしての, XIturboの実力が発揮されはじめた。

#### PC-8801MR

2D/2HD兼用ドライブを内蔵し、従来のメ ディアとの互換性を持たせたマシン。

#### FM-77AV

総天然ショックをキャッチフレーズに4096 色同時発色を最大の特徴とするAVパソコン。 テレビ画像の取り込みなどには、目を見張る ものがある。

#### カラーイメージボード発売

テレビやビデオの画像をパソコンに取り込 むという夢のような機能を実現。さらに付属 のソフトを使えば, 取り込んだ画像の修正加 工が手軽にできてしまうというおまけつき。 まさにXIの本領発揮といったところ。



#### X1G model 10



#### 1Mバイトの容量を持つ SUPER RAM BOARD MB-1000(デジック)

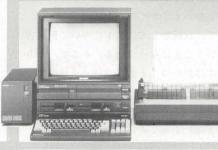


#### ザナドゥ発売

この年, ファンタジアンと人気を二分した ソフト。XIturbo で開発され、他機種に先駆 けてXI版が発売されたということもあって, XIユーザーには特別な思い入れのあるソフト であろう。



#### ビジネスユースにも威力を発揮する X1 turbo

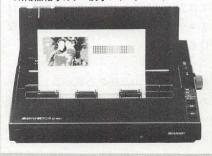


#### 2 HDディスクドライブ(CZ-520F)発売

大容量IMバイトのドライブが2基でなんと 12万円を切った。同時に発売された320Kバイ トのデュアルドライブも10万円を切る低価格。 XIシリーズの周辺機器は、ますます充実した ものとなった。



## X1用熱転写カラー漢字プリンタCZ-8PC1



いつまでたっても「その筋」がなんなのかは 深い謎に満ちている。X1がそうだったよう

# にとしかいいようがないのであった。 っぱりその筋でんなあ

なんだかよーわからんが、X1Gが出たし、 FM音源カードも出たので、X1特集という ことになっているらしい。私もX1Gを見た が、デザインがなかなかにオーディオして いて、黒いボディについた桃色の電源スイ ッチがじつにその筋である。この場合におけ るその筋とは、なかなかに深い意味がある のだが、あまりにもその筋なのでこれ以上 はさしひかえておくのである。

さて、状況としてはX1について何か書 くということになっている。そこで、とり あえずは思いつくままに、パッチワークし てしまうのである。つまり、ひとつの文章 にするにはささいすぎる事柄を,この機会 にひと山いくらで書いてしまうのである。



私が最初にX1を見たときは、「なななん と、わけのわからん機械なことよ」と思っ たわけである。しかし、触ってみて一目瞭 然, じつにその筋な機械なのであった。こ のことは両刃の剣で,一定以上の判断能力 のある人でなければX1のよさは理解でき ないということにもつながりかねない。素 人受けする機械と, 玄人受けする機械は違 うわけである。しかし、ほとんどの人がや がては玄人になるわけである。このことは X1ユーザーの満足率が高いことでもうな ずける。



最近はマシンの高機能合戦が激しいよー

である。そいでもって私は、それぞれの機 種=メーカーによって、ハードのパワーア ップに一定のパターンがあることに気がつ

いたのである。そのパターンとは.

PC:小出しにする。どうやら,何通りもの 試作バージョンを用意しておいて、他機種 の出方を待って、「受けてたつ」ようである。 たとえばturbo直後の88SRなどである。「受 けない」場合は、なぜか意味不明なことを する。これにあてはまるのは、98と非コン パチなPC-100や98XA, PC-8801mk IIなど である。もっとも「受けた」場合でも、六 本木パソコンなどという筋違いもある。シ エアがトップだから無理して高機能は狙わ ないよーな気配である。考えてみれば企業 として当然なことである。勝っている試合 なのに自分から「仕掛ける」必要はない(そ れが狙い目という説もある)。

FM: ときどき回りのどぎもを抜くようなこ とをするが、その後はなが一い沈滞期が来 る。沈滞期の間はかなりの迷いが見られる。 FM-7が「どぎも」である。抜本的な解決 をほとんど行わずにモデルチェンジした FM-77とFM-NEW7, まったく意味不明の FM-X などが「沈滞期」,77AVが「どぎも」 である。よって、これからFMはしばらく沈 滞期に入ると見ている私である。しかし富 士通の弱味は,一般向けの電気製品に弱い 点である。FM-7のPSGはよかったのにア ンプは歪んでいたし、音量調節のボリュー ムはネジ回しがなければいじれないし、77 AVのCRTは400ラインとTV 受像を両立で きないしである(77AVに77用の400ラインカ ードに相当するものがないのは、CRTがネ ックになっているためだ、といううわさが ある)。

MZ: とにかくハードはいい。しかしネック はソフトである。MZ-2500でも、アルゴキ ーを押すとグラフィックが乱れたりする(元 に戻せるが)。また、宣伝もへたである。日 本のパソコンユーザーのほとんどが、PC-8001が日本初のパソコンだと思いこんでし まっている。真実のパイオニアであるMZ-80K をもっと自慢してもよいのではないか。 ところで、どーしてあのMZ-2500のキーボ ードは、ああなっているの? よっぽど手 の大きい人が採用を決定したのではないで すか?

X1:変革は遅くて、ユーザーをいらいら させるが、やるときはやる。turboでは88と 同程度の400ラインのグラフィックを採用す る程度だと見られていたが、一気に漢字V RAMまでいったし、最初に 400/200 ライン +TVのCRTを作った。FM音源カードも8 重和音のステレオまで飛んだ。また、ハー ドのデザインもダントツといえよう。16ビ ットでもユーザーをさんざん待たせている が、このパターンを見るなら期待できるか も。いちばんその筋な点は、ユーザーに謎 をかけ、あとから種明かしすることである。 もっとも,これらのことは過去の流れを 解析したものであって、将来もこのとーり になるとは限らない。あしからず。



turboの最大の謎は、ディスクの内容をF DCを通さずに直接読める回路である。「た ぶん完全無欠なI/Oマップ」では抜けてい るが、I/Oの1FF\*H番地(スタートポート のあるところ) の第7ビットである。Oh! MZ'85年4月号「X 1 turboの回路図公開」 の167ページにあるFD DATAという信号で ある。ここから、ディスクの生データがク ロックパルスごと読める。私にはこれがその筋なものではないかと思われるが、それにしてはあまりにもその筋なので、私としてはやっぱりその筋な可能性があるとしかいえない。



パーソナルコンピュータという電気製品がここにあるわけだ。そいでもって私はこの機械を前にして思考モードに入るのである。

この機械はどのよーなシロモノなのであろうか? "パーソナルコンピュータ"と呼ばれているから、"パーソナル"な "コンピュータ" なのだろうか? いやいや、どーも違うような気がする。このパソコンと大型コンピュータとの間には、深くて暗い河があるよーな感じがする。つまり、個人がかってに使えるようになると、同じ「モノ」であっても、別のものになってしまうのである。誰が、いつ、どこで、なぜ、どのように使うかによって、「モノ」は変わってしまうのである。

X1Gはオーディオしているわけであるが、結局はそーなる運命なのである。いまでもできそこないのオフコンみたいなデザインのパソコンがあるけど、それではいけないのである。プッツンと切れているべきなのだ。だから私は赤いX1Gも出すべきだと思うのである。一部では、例の白い(なに、スノーホワイト?)X1というのがさわがれているが、やはりX1 = ワインレッドである。うんうん。



すでに業界では一種の常識でもあるのだが、パソコンとそのユーザーの気質とは深い関係があるといわれている。私なりの判断をいわせてもらうと、

PC:あまり物事を追及しない。いいじゃないの、幸せならばである(けっして頭が悪いといっているわけではない)。

FM:なにかにつけのめり込む。とにかくのめり込む。その結果として、優れたマニアであるが、おしむらくはグローバルな視点に欠ける。

MZ:暗いといわれるが、実際は、やっぱり暗い。だだし私は、浮かれ過ぎている世の中をつき離して観察していると、好意的に見ている。誰かもいっていたが、この現代社会で明るくしていられるのは、どーしょ

ーもないやつか、もしくはその筋の女子大生だけなのである(両者に顕著な違いがあるかどうかはさだかではない)。おニャン子クラブのファンの率は、MZユーザーがいちばん低いのではないかと思う(もしくはいちばん高かったりして)。

X1:PC, FM, MZの気質がいり混じっている。ただし中和されているのではなく、多面性として表れている。いわば3重人格的である。私自身もX1ユーザーなので、欠点はよくわからないが、おそらく多面性に起因する「チグハグ感」すなわち、「てめーは何を考えて生きてんだ」があると思う(当たっている自信はまったくない)。



「日本人にはキーボードアレルギーがある」という人がけっこういるが、この迷信についてひとこと。私の考えでは、キーボードアレルギーなどはこの世に存在しない。もし、そのようなものがあるのならば、最近売れまくっているハンディワープロをどう説明するのだろう?

「キーボードアレルギー」という言葉は、おそらく数年前にできた言葉だと思われる。きっとキーボードを前にして戸惑っている日本人を見て、あまり深く考えずに「アレルギー」という表現を使ったのだと思われる。では、なぜ数年前の日本人はキーボードに触れようとしなかったのだろうか?答えは簡単である。キーボードに触れても、なにひとつメリットがなかったからなのである。

欧米人なら、キーをひとつたたけば、自分 が日常使っている文字が出てくる。だから キーボードに触ることにはきわめて大きな メリットがある。しかし、数年前にはロク な日本語ワープロがなかった。だから大勢 の日本人はキーボードなどには触らなかっ たのだ。そんなモノに触っても時間の無駄 だったのである。キーボードではなく, そ の先にあるソフトが問題だったのである (カタカナの配列さえ,わざとしたようにぐ ちゃぐちゃだしね)。常識で考えてほしい。 「触るといいことがあるとわかっているもの」 に触らないような人種がいるだろうか。日 本では車の免許を取るのに理不尽なまで費 用と手間がかかるが、それでも毎年大勢の 人が教習所に通っているのである。車に触 ると「いいことがある」からである。

最近のファミコンブームが「キーボードアレルギー」を証明しているとするむきもあるが、ファミコンは、キーボードをつけなかったから売れたのではない。もともとファミコンという商品にはキーボードが必要なかったのである。ただそれだけ。うそだと思うなら、ファミコンを持っている人に聞いてみるとよい。「もしファミコンにキーボードがついて、同じ値段だったら買っていましたか?」と。私はおまけを欲しがらない人間に出会ったことは、いまだかつてないのである。

だから、私はキーボードアレルギーなど、この世に存在しないと思っている。あるのは、「普通の人は役に立たないと思われるものには触らない」という当たり前の事実だけである。しかし状況が変わって、「役に立つとわかった」から、ハンディワープロのキーボードに触り始めるのである。一度できてしまった「常識」は、ドラゴンなわけであった。パソコンの明るい未来のためには、なんとしてもX1がこのドラゴンを倒さなくてはならないと私は思うのである。

とはいいつつも、私はMZ-2500とX1Cの キーボードにはアレルギーである。これは また別の話。

 $\Diamond$ 

私はNECと富士通に恨みを持っている。 それは、両社とも日本を代表するコンピュ ータメーカーであるにもかかわらず、私が 使いたいと思うパソコンを作ってくれなか ったということである。この両社に作れず に、シャープに作れたということは、私が パソコンというものを考えるときに重要な 手掛かりになっている。あまりにもその筋 なので詳しくは書けないが、ようするに、 大型コンピュータを作るセンスと、パソコ ンを作るセンスは、ぜんぜん違うものなの ではないかという仮説である。いろいろあ るのだが、ひとつだけ具体的にいうと、本 来大型コンピュータには「ユーザーを成長 させる」という観念が抜けているのではな いか, ということである。4096色出ようと ソフトが山ほどあろうと (本当はそのほう がいいけど),ユーザーが成長をやめてしま うようなシステムはよくないと。そんなこ とを考えてみると、やはり、 X1はやめら れまへんなぁ、というような気がするので ある。めでたしめでたし。

X1のハードウェアについてはこれまでも繰り返し語られてきた。その基本設計の先駆性は、もはや常識となりつつある。

# 八一ドウェアの特長

# 私がX1ユーザーになったワケ

私はMZ-2000ユーザーであり、かつX1マニアタイプユーザーでもあります。MZを購入したのは1982年8月、X1を購入したのは1983年4月。なぜ8カ月あまりの間に2台のパソコンを使おうと思ったのか、そのあたりからお話しましょう。

MZ-2000を買うまで、私は"パソコン"の"パ"の字も知らないオーディオ・音楽マニアでしたが、BASICを覚えるとたちまちプログラミングという知的な遊びにのめり込んでいきました。そして、エディタアセンブラを手に入れマシン語の世界へ足を踏み入れたころ、初代X1が発表されたのです。

当初はX1の場合、雑誌にもあまり取り上げられませんでしたし、自分のマシンのことで一生懸命で他機種のことなどそれほど気に止めませんでしたが、馴染みの電気屋でパソコンの先輩であるMZ-80Bユーザーが「すごい、すごい」といって冬休みの1週間通いつめ、PCGエディタを作り上げたのが強く印象に残っています。彼はすでに80BでHuBASICを知っていましたが、それにしても"プログラムの作りやすさ"に驚いていたのです。

その後ちょくちょくX1に触っているうちに、彼の言葉を実感するようになります。 そして春休み、彼がHuBASICの自己増殖 機能(KEYO)を使って制作したグラフィ ックエディタを見て、そのバージョンアッ プに取り組もうと思い(結局は作り直して しまいましたが) X1ユーザーの仲間入りをしたのです。そのグラフィックエディタは、ハードに強い仲間の協力により、ジョイスティック端子を使ってデジタイザ(RS-232 C出力) からの入力ができるようになっていました。

それから MZ-2000 と X1 の併用が始まります。当初はX1用のマシン語開発ツールがありませんでしたので、X1のマシン語モニタを解析して MZ $\rightarrow$ X1のテープコンバータを作り、X1用のマシン語プログラムを MZで開発したりしていました。

資料も何もないころでしたので、逆アセンブルリストと首っぴきの解析でしたが、そのとき感じたのは "X1はわかりやすいマシンだな" ということです。たとえば、キャラクタやグラフィックを表示するのもI/O命令一発ですみます。MZ-2000やPC-88 01ではバンク切り換えをする必要があり、それがなかなか理解できませんでしたし、理屈はわかっても実際にプログラムを作るのがたいへんでした。パレットやプライオリティ、PSG、ジョイスティックなども簡単に理解することができました。

X1の蓋を開けたことがあるでしょう? あまりにもスッカラカンなのに驚いた方が 多いのではないでしょうか。こんなシンプルな基板にあれだけの高機能が収まっているなんて不思議ですね。これぞX1の極み。シンプル・イズ・ベストなのです。 本当は 大変なことだったのかもしれませんが,素直に作られたマシンだからこそ,わかりやすく,親しみやすいコンピュータになったのではないでしょうか。

# パーソナルコンピュータの本流へ

X1にはテレビが付いて(?)いました。パソコンからテレビコントロールやスーパーインポーズができました。そんなことからX1はしばらくの間、パソコンとしての異端児的な扱いを受けていましたが、それが新しいコンセプトを受け入れようとしない古くからのパソコンマニアの固定観念によるものにすぎなかったことは、その後の歴史が証明しています。

こんなエピソードがあります。'83年の夏 だったと思います。 Z80とPC-8801のこと は知り尽くしたという88ユーザーがいたの ですが、X1をまったく知らないというので 説明しました。するとこういうのです。「Z 80ではI/Oは256バイトしか持てない。VRA MがI/O空間にあるというのはウソだ」。彼 はCレジスタ間接I/Oの仕組みを知りませ んでしたし、X1と同じようなI/Oアクセス を使うSMC-70/777のことも知りませんで した。というより、8001と8801以外のこと はほとんど知らなかったようです。結局最 後まで納得してもらえませんでしたが、そ れ以来,パソコンユーザーたるもの他機種 のこともある程度知っておくべきだ、と考 えるようになり、その意味ではいい勉強に なったのだと思います。

ともあれ、いい意味でも悪い意味でも寄せ集め的だといわれたX1は、長い間正当な評価を受けることができませんでしたが、時代を見越した多くのファンの熱狂的な支持を受け、また周辺機器、アプリケーショ

ンの充実、X1 turbo の登場とも相まって、いまや "パーソナルコンピュータの本流" を行くマシン (唯一といってよいのかもしれません) として地位を築き上げています。ようやく時代がX1に追いついた、いや、 ひょっとしたらまだ追いついていないのかもしれませんね。

### 基本設計の素晴しさ

先ほど、高機能でありながらシンプルなマシンであると述べました。X1を語るうえで忘れてならないのが、その基本設計の素晴しさです。祝一平氏によれば、それは"何も悪いことをしなかった"ということになります。そして、X1turboであれほどの機能アップを果たしながら、X1からの完全上位互換性を保証できたのも、先を見通す基本設計があったからこそなのです。

#### 1) クリーンコンピュータ

MZ/X1はクリーンコンピュータだから B ASIC を立ち上げるのに時間がかかる、という人がいます。最近は少なくなりましたが、とんでもない勘違いですね。

同じ非ディスクシステムなら、高速で精度の高いデータレコーダを持った MZ/X1 のほうが、セーブ/ロードに時間も手間もかからず、よっぽど使い勝手がいいのです。 実際、PCやFMでプログラムを作ったことがありますが、バックアップ用のテープを作るのにどれだけの時間を費やしたことでしょうか。さらには、そのように中傷する人にかぎって、テープから四苦八苦してゲームを立ち上げていたものです。

クリーンコンピュータの良さはいまさらいうまでもないでしょう。NEW BASICやシステムソフトウエアコンバータなどのシステムソフトがそれを証明しています。コンピュータのいちばん自然なかたちです。PCは旧BASICの入ったROMをいくつも引きずっています。X1turboはディスク1枚ですべてOKです。S-OSの例をあげるまでもなく、皆さんもモニタを分離したり、ファンクションキーなどを書き換えたBASICを用意したりしているのではないでしょうか。

クリーン設計と直接関係はありませんが、 4 MHzノンウェイトで動作することも重要 なポイントです。実質 2 MHzぐらいでしか 走らない名前ばかりの4MHzとはわけが違います。ソフトウェアの力を十分発揮させることができるマシンなのです。

### 2) グラフィック

48 Kバイトのグラフィックメモリ。当時としては最大の容量で、640×200カラー(8色) 1 画面、320×200カラー 2 画面、640×200単色 3 画面、320×200単色 6 画面が利用できます。640×400単色 1 画面を採用しなかったのは専用ディスプレイテレビとの関係でしょうか。

単色画面はパレットによって実現され、ページごとに優先順位を付けることができます。パレットをいじることによってさらに複雑なことも可能です。カラーコードごとにテキストとの優先順位を指定できるプライオリティ機能もあり、PCGと組み合わせると面白い効果が出せますが、他機種にはマネのできないことであり、デモ以外ではほとんど使われていないようですね。

そして、G-RAMがI/O空間にありメインメモリのどこからでもアクセスできます。 バンク切り換えをしないのでプログラムやスタックの位置を気にする必要がありませんし、サブCPUを介さないとアクセスできないなんてこともありません。扱いやすさは無類です。

最初私は、I/O 命令を使うので遅くなるのではないかと考えたのですが、CLSを除いてはバンク切り換えよりむしろ速いようです。CLSについても全画面消去などでは同時書き込みモードがありますから高速です。

しかし、標準搭載されたHuBASICのグラフィックルーチンは高機能でありながらスピードはいまいち(?)でした。これが原因でグラフィックマシンとして評価されるのがずいぶん遅くなったのが残念ですが、それがマシン自体の性能によるものではないことは超高速ペイントルーチンやNEWBASICを見れば明らかですね。

### 3) PCG

X1の威力を最初に世に知らしめたのは8色フルカラー256個のPCGではないでしょうか。私がいちばんありがたかったのもじつはコレです。オールBASICでも、凝った画面でそれなりのスピードのゲームが作れてしまうのですから。通常のキャラクタとまったく同じ扱いができるので、アマチュ

アプログラマにとってこんなに楽なことは ありません。もちろん市販ソフトでもその 威力は絶大です。

### 4) PSG/ジョイスティック

X1の直後に発売されたFM-7と同じ石A Y-3-8910を使っていますが、アンプの違い かスピーカの違いかX1のほうがはるかにい い音がしました。

さらに、AY-3-8910に内蔵されている入出力ポートを利用してジョイスティック端子が2つ用意されています。これは先にあげた例でもわかるとおり汎用のI/Oポートとしても使用可能です。

グラフィック (PCG), サウンド, ジョイスティックでX1はゲームにおける優位性を証明しましたが, そこで"ゲームマシン"と位置付けられてしまったのは残念でした。BASICのグラフィックが速いマシンがグラフィックマシン, 特に取り得のないマシンがオールラウンドマシンといわれる時代でした。本当は"ゲームも優秀なマシン"だと思うのですが……。

### 5) テレビ指向

X1はテレビを指向した初めてのパソコンでした。専用のディスプレイテレビ、スーパーインポーズ、テレビコントロール、そして別売のデジタルテロッパ。このコンセプトが時代の先端をいっていたことは、追随した多くのパソコン(それらのほとんどは完成度の点でもX1に遠くおよびませんでした)の例を見ればわかりますね。

以上のような先進の、そしてしっかりした基本設計がX1シリーズの基盤です。百害あって一利なしの細かなバージョンアップをする必要もなかったわけです。そして何より、初代X1から最新機種まできちんとサポートしてくれるメーカーの姿勢こそが(考えてみれば当然のことなのですが)信頼するにたるマシンとしてX1を支えているのではないでしょうか。

というわけで、私は自分の家では相変わらずX1マニアタイプを使っています。もちろんディスクがつながっていて、だいたいはゲームか S-OS "SWORD" が走っています。 X1 turboの日本語処理には魅力を感じますが、家でワープロをする気はあまりありません。いまカラーイメージボードとFM音源ボードを付けようかな、と考えています。ウチのX1はまだまだ現役です。



# 遠い昨日のこと

じつをいえば、僕はほんの少し前まで工 学系の大学で学生をやっていたのです。こ の種の大学で『情報システム』などという 講義を履修すると、たいていは FORTRA Nというコンピュータ言語を学ぶことにな

ります。あるいはそれはPASCALかもしれ ないし、教授の趣味によってはLISPやPR OLOGかもしれません。結局, 何かあるア ルゴリズムをコンピュータ言語で表現する 手段を学ぶことになるわけなのです。しか し, それらのコンピュータ言語, いわゆる 高級言語には得手不得手があることは知っ てのとおりでしょう。FORTRAN は数値

計算, COBOLは事務計算, LISPはリスト 処理, PROLOGはデータベース検索といっ たところでしょうか。そんなことはついぞ 知らない当時の僕は FORTRAN を用いて リスト処理をしてみたり、CAP-X アセン ブラを記述してみたりしたものです。

今考えてみれば、それは異常なことでし た。LISPで書けばほんの数行で終わるリス

### 注:これらの言語(★印以外のもの)の利用にはXI/XIturbo用CP/Mが必要です。 ●X1/X1turboで利用できる言語 ただし、★印のものはPLから起動できます。

(円) ソフトハウス名 3,800 シャーブ 3,800 シャーブ 3,800 シャーブ 3,800 シャーブ 3,800 シャーブ 3,800 シャーブ
3,800 シャーブ 3,800 シャーブ 3,800 シャーブ
3,800 シャーブ 3,800 シャーブ
3,800 シャープ
3,800 シャープ
3,800 シャープ
3,800 シャーブ
3,800 シャープ
4,000 ウェッジソフト
3,800 サザンバシフィック
5,000 ソフトウェア・インターナショナル
2,500 ソフトウェア・インターナショナル
5,000 ソフトウェア・インターナショナル
3,000 ソフトウェア・インターナショナル
0,000 ソフトウェア・インターナショナル
7,500 ソフトウェア・インターナショナル
5,000 ソフトウェア・インターナショナル
7,500 ソフトウェア・インターナショナル マイクロソフトウェアアソシエイツ
),000 ソフトウェア・インターナショナル マイクロソフトウェアアソシエイツ
7,500 ソフトウェア・インターナショナル マイクロソフトウェアアソシエイツ
7,000 ソフトウェア・インターナショナル マイクロソフトウェアアソシエイツ
0,000 ソフトウェア・インターナショナル マイクロソフトウェアアソシエイツ
),000 ソフトウェア・インターナショナル ライフボート

ソフト名称	媒体	価格(円)	ソフハウス名
muMATH/muSIMP 80	5D 3D	各 75,000	ソフトウェア・インターナショナル ライフボート
muLIPS/muSTAR 80	5D 3D	各 60,000	ソフトウェア・インターナショナル ライフボート
LEVEL II COBOL	5D 3D	各450,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
LEVELIICOBOL用ANIMATOR	5D 3D	各225,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
LEVEL II COBOL用FORMS2	5D 3D	各 60,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
CIS COBOL	5D 3D	各220,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
CIS COBOL用ANIMATOR	5D 3D	各110,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
CIS COBOL用FORMS2	5D 3D	各 60,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
micro SSP	5D 3D	各 80,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
Xfifth 86	5D 3D	各185,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
FIFTH Z-80	5D 3D	各135,000	マイクロソフトウェアアソシエイツ
TURBO PASCAL	5D	29,800	マイクロソフトウェアアソシエイツ
Pro PASCAL	5D 3D	各180,000	ライフボート
Pro FÖRTRAN	5D 3D	各180,000	ライフボート
ZIL-80F	5D 3D	各140,000	ライフボート
BASIC Compiler	5D 3D	各120,000	ライフボート
BASIC-80	5D 3D	各105,000	ライフボート
BDS C Compiler	5D 3D	各 60,000	ライフボート
XI LOGO (CZ-I34SF)	5D	19,800	シャープ *
turbo LOGO (CZ-II7SF)	5D	18,800	シャープ *
IPASCAL/D	5D	29,800	イリイ(アジェンダ事業部) ★
AG-FORTH/D	5D	29,800	イリイ (アジェンダ事業部) ★
TIA/D	5D	19,800	イリイ (アジェンダ事業部) ★

ト処理のプログラムや、Cで書けばすんなりと記述できるアセンブラのプログラムをFORTRANで苦労しながら実現することにそれほどの価値があったのでしょうか。FORTRANしか知らないと、しょせんはFORTRAN的な考え方しかできませんから、プログラミングをする上でしなくてもよい苦労をすることになるのです。これはなんという不幸な状況なのでしょう。やはり、高級言語は数多く知っていれば知っているほど、物事に対して柔軟な考え方ができるように思えるのです。

高級言語を数多く知っていれば, 教授や 友人に見栄を張ることもできるようになり ます。僕の学科は情報工学系でしたから, ほとんどの人にとってPASCALは常識でし た。またLISPを知っているくらいでは人か ら尊敬の眼差しで見られることはありませ ん (LISPを知ってる人も結構いたので)。そ こで僕が目をつけたのは APL とPROLOG だったのです。COBOLやSNOBOLという 言語も大型機にはありましたが、言語その ものに興味がわきませんでした(COBOLは 英語の文章を読んでいるみたいでいやだっ たし、SNOBOLはマイナー過ぎます)。とい うわけで、APLやPROLOGを勉強したので すが、それらの成果を人に見せる機会は残 念ながらありませんでした。勉強をしてい るうちに月日が流れ『情報システム』の講 義が終了してしまったのです。結局、レポ ートはその当時もっともよく知っていた F ORTRANで提出してしまいました。

しかし、僕はあきらめません。友人(彼はOh!MZスタッフのひとりですが本人の希望で名前を伏せます)が同様の講義を履修したとき、レポートをPROLOGで書くことを勧め、プログラム作成を手伝うからということで、本当にPROLOGのレポートを提出させてしまったのです。彼のレポートはさぞ目立ったことでしょう(僕が目立ちたかったのに)。そして、彼は教授から一目も二目も置かれるようになったに違いありません。あなたも高級言語で人から注目される人間になってみませんか。

# やっぱり頼りは CP/Mしかないようだ

高級言語を覚えるための最短コースはそれを実際に使ってみることです。僕はたま

たま大型機で使える高級言語プロセッサを使いまくりましたが、そのような環境を自由に利用できる人はあまりいないでしょう。そこで、CP/Mというものがあります。このCP/MというOSの上ではいろいろな高級言語を走らせることができることはご存知でしょう。これを利用しない手はありません。なんてったって、X1のCP/M(ランゲージマスターのこと)は9,800円と信じられないような安価で供給されているのですから。そして、結局僕もこのCP/M上でいろいろな高級言語を動かすようになったのです。

じつをいえば、僕が大型機からパソコン に目を向けるようになったのには大きな理 由があります。それは僕が大型計算機の使 用料金を,上限を遥かに超えて使ってしま ったからです。計算機の使用料金は自分の サイフから出すわけではありませんから, 計算機のCPU時間を湯水のように使ってい たのですが、学生割引(?)でかなり安くな っている使用料が☆☆万円(恐ろしくて書 けない)を超えてしまったと聞いてあせっ てしまったからです。そこで、ふと気がつ けばX1があり、CP/Mがあったというわけ です (おお、運命的な出会いだ)。僕が大型 機上で作っていたプログラムといったら, ほとんど趣味的なものばかりで実用に耐え るものはありませんでしたが、 高級言語へ の禁断症状を押さえる目的には、CP/Mが ちょうどよかったのです。

ところで、PC-88ではCP/Mを買うのに38,000円、X1 CP/Mに付属のスクリーンエディタであるWord Master を揃えるとさらに38,000円かかります。高級言語を学ぶ環境の充実度において、X1ユーザーは、PC-88ユーザーを遥かに凌いでいます。PC-88ユーザーは自分の身の不運を嘆いてください。

# X1ランゲージシリーズ

X1のCP/Mでは、シャープさんがライフボートのαシリーズをX1ランゲージシリーズとして安く販売してくれていますから、いろいろな高級言語を使用する環境はすでに整っています。従来、CP/Mの上で動く高級言語は高価なものばかりでしたから、練習用という名目だけで誰がン万とかン十万円する高級言語を買わなきゃならないんだと思っていた僕には、言語の値段だけ見て

もX1が神様のように思えてしまうのでした (買った当時はパソコン付きのテレビという認識しかなかったのに)。

これでFORTRAN, COBOL, LISP, C,P ROLOG, FORTH, PASCAL, APL という有名な言語はほとんどX1のCP/Mで利用可能になりました。めでたし、めでたし。とばかりもいえません。つらつらとX1のランゲージシリーズを眺めてみると、あと有名な言語としてはLOGOがありません。しかしそこはシャープさん,しっかりとturbo LOGO, X1 LOGOを発売してくれました(これらはCP/M上の言語じゃないけどね)。さあ、これで残るはMODULA-2とADAくらいですか。そこでシャープさん、お願いしますよ。Z80では無理な相談だということはよーくわかっているのですけどね。しかし、夢を見るのは勝手でしょ。ねえ。

# X1にしてよかったなあ

X1の言語でいえば、僕はHuBASICが素晴しいと思います。これは某NナントカBASICの比ではなく、たいへん高機能なBASICであると断言できます。ただインタプリタなので、プログラムの実行速度が弱点ですが、これも近々発売されるBASICコンパイラによって解決されるでしょう。

X1のランゲージシリーズは、X1の能力をフルに引き出してくれる付属のHuBAS ICと比べると、標準的な OS (CP/M)の上で動作する平均的言語でしかありませんが、なによりもいろいろな言語による思考法を手軽に学べるという点では大きな意味があると思います。確かに、BASICだけをやっていたのではプログラミングスタイルの美しさに触れるということはまずないでしょう。構造化という単語の意味を肌で感じるということもないでしょう。

結論として、パソコンの実用的な面、趣味的な面の2方面からユーザーの期待を満たしてくれるシャープさんとX1の仲間にはただただ感激するばかりです。

P.S. デートで待たされるのに慣れてしまった僕は、HuBASICコンパイラとturbo用漢字版CP/Mの発売を心待ちにしている今日このごろです。でも、この文章が掲載されるころには発売されているんだろうなあ。ブラスティーも。アルファも。



●清水 和人 ●工藤

●浅野 恵造 ●斎藤 亮

マシンとユーザーの関係には、他人からは計 り知れない深みがあるのです。なんといって も1人ひとりの物語こそ大切にしたいですね。

# コンテレビ物語

# ゲームと私とX1……とゲーム

清水 和人

私がパソコンでもゲームに燃えるように なったのは、まだ X1にG-RAMも標準でな かったころである。X1はそこに限りない可 能性を秘めていた。私はX1にゲームを見た。 そしてX1はゲームとなった。

ゲームをすることが生きること、そんな 感覚の中に私はいるのだ。ああ、なんと素 晴しき私の分身、ゲームたちよ。おまえた ちはX1とともに私の中にある。

今、懐かしい仲間たちが私の頭の中をロ ードランナーのように駆けめぐる。暗く不 気味な地底の闇に光りうごめくユニコーン とそのそばで点滅するデロータ。地上では ミューキーズたちが走りまわり、キュウリ 戦士はスライムとたわむれる。

こんな大自然の中で私は生活, すなわち ゲームをしている。私はその中で何度も何 度も生まれ変わった。野球ゲームでは若松 に, テニスではボルグに, ボウリングでは 新堂恵美に、ハイパーシリーズではヒーロ ーになった (猪木や岡本綾子や小錦にもな った)。

旅行もした。 最近では ALIK 星などにも 行ったが、なんといっても楽しかったのは 星座めぐりをしたときだ。過去や未来も行 った。紫式部やベートーベンにも会った。

最近は冒険が多い。フェアリーランドの 風景はまだ目に焼きついている。

いったいこれはなんなんだろう。X1なの か, ゲームなのか, それとも私なのか。私 は疲れて帰ったとき, X1ではなくもうひと りの私のスイッチを入れているのではない

か? メシを食ってるときにロードしたの はゲームではなく私だったのではないか? それほど私とX1は近い。不自由がないマシ ンなのだ。この究極の設計思想はゲーマー にとって, まったりと豊かな, それでいて イヤミのない味なのである。

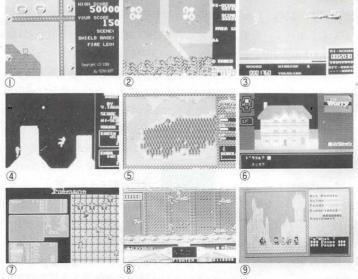
そしてこのマシンは滅びることがない。 おそらく生き残るべきものとして、その生 を受けた真の強者ではないのか。気負わず、 素朴に、そして明るく、年月を越えたがゆ えの安定感。しかも決して老いず、無限の 可能性を持つ。万能を基本とするマシンの 構造、その具現化した姿が X1であり X1tu rboであるといえよう。その存在は大なるが

ゆえに無、静なるがゆえに真、あえて比喩 を使うとすれば、これこそ一子相伝のマシ ンといえるのではないか。分派の華やかさ ではなく絶対の強さを本質としているのだ。

さあ、こんなことをしている場合ではな い。「ゲームと私とX1」という文章を書く よりゲームをしなければいけない。それが 私とX1の宿命である。ゲームをしているの が私とX1である限り、それはひとつの閉じ た世界であり原稿の入る余地すらないのだ。 諸君も生まれたままの姿に戻ってゲームを 始めたまえ。

ゲームは遊びではない。 ゲームは道である。

### X1のすごさを見せつけたゲームソフト



①サンダーフォース:圧 倒的だった8方向高速ス クロール

②ゼビウス:パソコンゲ ームは X1 ゼビウスを抜 きには語れない

③ヴォルガード:変形ア クションの秀作。X1はス ピードが違う

④ウォーロイド: PCGな らではのバトルゲーム ⑤ハイドライド:スクロ ールするのはX1版だけ ⑥ウォーリィ:向きを変 えると画面も回転。驚い

①ファンタジアン:他機 種版は遅くって遊べない ⑧ 超時空要塞マクロス: 大艦隊も押し寄せる大迫

⑨ザナドゥ:X1turboで 開発したという話はあま りにも有名

# ビデオも買ってしまいました

工藤 誠

僕は、絵を描くのが好きです。別に上手 な絵を描いて他人に見せようとしているわ けではないし、ましてや絵の勉強をしてう

まくなろうとしているわけでもなく,ただ 単に絵を描くのが好きなのです。でも、そ ういうのって、人から見るとすこしヘンで すね。だけどX1を使うと、ほら、ヘンでな くなります (そんなことないか)。思わずコ マーシャルしてしまいましたが、うまいへ たにこだわらずに絵を描くのが好きな人は, 世の中に結構いると思います。世の中のそ ういう人たちと僕との違いは、絵筆と紙を 使うか、パソコンを使うかという点だけな のです。

さて, 自称究極の画家の僕は, X1を購入 してすぐいろいろな絵を描いてみました。 その当時はグラフィックツールなどという 便利なものがなかったので, 方眼用紙に絵 を描いて座標をとるやり方で、ひとつの絵 が完成するのに非常に時間がかかりました。 しかし、そうして苦労して作った絵を見て いますと、何か足りないのです。じっくり 考えたあげく、それは「動き」だというこ とに気がつきました。パソコンにおける絵 らしい絵というものは主としてゲームの中 で出てきて、それは常に「動き」を伴って います。それに慣れてしまった僕の目には, 自分の描いた動かない絵が何か足りないよ うに映ったに違いありません。

そこで、自称究極の(最近こればっかり) アニメータの僕としては, 不満を解消すべ く初めてアニメーションなるものに挑戦し たのです。まず、パレット命令を駆使して 3アクションのものを作りましたが、これ はあまりに単調すぎて面白くはありません でした。次にX1が320×200の解像度で2画 面持っていることを利用して、6アクショ ンのものを作りました。このマルチページ だけでも十分にX1のありがたさがわかった のですが、じつはX1ではもっとすごいアニ メーションを作ることができるのに気がつ きました。そうです。X1お得意の,あのPC Gなのです。こうして、単色ながら6回変 わる背景の中を、PCGで定義されたキャラ クタがぴょこぴょこ飛びまわるというすご いアニメーションができたのでした。もち ろん,プライオリティも考えていて、キャ ラクタは背景に見え隠れします。いまにな って考えても、そのプログラムは僕の最高 傑作だったと思います。当時はパソコン初 心者だったので、セーブする前にパソコン の電源を切ってしまい、結局現在そのプロ

グラムは残念ながら残っていません (証拠 がないのでいくらでも自画自賛できるわけ です)。とにかく僕は、特別なマシン語も使 わないでこれだけのアニメーションができ るX1のグラフィック機能に, ひたすら感激 していました。

そして月日は流れ、X1turboが出現した のです。そして、自称究極のX1ファンの僕 が X1 turboを知っていちばん興味を引かれ たのが、640×400で8色表示できるという 高密度グラフィックでした。それまで400ラ インで8色といえば16ビット機種の代名詞 であって、とても8ビットじゃ実現できな いと思っていました。200ラインの縦長のド ットに甘んじていた僕にとって、400ライン は夢だったのです。実際にX1turboの画面 を見たところ、ドットが細かくて中間色が 単色に見えるほどでした。グラフィックの 解像度は細かければ細かいほどよいのです が, まあ欲をいえばきりがありません。15 型ディスプレイの画面ではこの程度で十分 といえるでしょう。しかもアニメーション をやろうとすれば、320×200モードでなん と4画面,単色で12画面も使えるのです。 まさにX1turboこそ8ビット最強のグラフ イックマシンだと思います。

X1は、グラフィックでなくとも絵を画面 に出すことができます。X1のユーザーの方 は、SHIFTキーとテンキーの「=」をいっ しょに押してみてください。これで画面に 絵が出ない人はアンテナをつないでいない か,純正ディスプレイを使ってない人です (え,モデル40もだめでしたっけ?)。画面 の絵はもちろんテレビの画像です。X1はパ ソコン「テレビ」というぐらいですから, テレビあるいはビデオの映像とグラフィッ クによるパソコンの画像を切っても切れな い関係にしてしまいました。いわずと知れ たスーパーインポーズのことです。これは, デジタルテロッパーを使うと (X1 turboに は内蔵),パソコンからビデオに画像の転送 を行なうことができました。このようにX1 を使うと簡単なSFXが楽しめたりするわけ

ですが、まあこれは、どちらかというとビ デオのほうが主体であったわけです。とこ ろが世の中の進歩というのは恐ろしいもの で,この逆,つまりテレビ/ビデオからパ ソコンに画像の取り込みができるようにな ってしまいました。これが噂のカラーイメ ージボードです。画像を保存できるうえに、 それを付属のグラフィックツールなどでエ

目のビジュアルセット



取り込んだ画像にタイトルを合成

ディット自由自在なんて楽しいじゃないで すか。そこで,またしても自称究極の芸術 家の僕はこのカラーイメージボードに,す っかり夢中になってしまいました。まず, きれいなプリントアウトをするために24ピ ンのカラープリンタを買いました。次にね らった画像を逃さないため、ビデオデッキ まで買ってしまいました。さらに付属のグ ラフィックツールに満足できなかったため, 画像を他のツールのデータに落とすプログ ラムを作りました。と、こんなぐあいに現在 の僕は、カラーイメージボードにとりつか れてしまったようなものです。こんな僕に 誰か救いの手を! といいつつもやはりX 1は最高だと、ひそかにほくそえむ今日こ のごろなのです。えっ!? グラフィックツー ルのZ's STAFFができるって本当ですか?

# turboは使えるマシンである

浅野 恵造

X1 turboが出るまでは、16ビット機でな ければ漢字をまともに使えないものと思っ ていました。しかし、いまさら繰り返して スペックを並べ立てたりはしませんが (え っ, 別のページにX1 DATA BOOKという のが載るんですか? いや, ぜひ見てほし いですね), turboの内容を知ったときは, これでやっとまともにパソコンが使えると

確信しました。8ビットでもこれだけのこ とができるのです。もちろん、これが最終 的な8ビットの姿だとはいいませんが、少 なくとも世間で16ビットの長所と騒いでい たのは、16ビットだけのものではなかった ということで、メーカーに踊らされていた ことに腹を立てたものです。こう書くと16 ビット機が嫌いだという誤解を持たれそう

ですが、そうではなく、ハードもソフトも 高価な16ビット機であればできて当然のこ とに甘えている現状が許せないのです。本 当に欲しいものは、使えるパソコンであっ て8ビットでも32ビットのプロセッサでも 構いません。ただ、安価であるということ は、パーソナルという位置づけのものとし ては必要条件だということです。その意味 でturboという機種の登場は、私にとっては 待ってましたというものでした。

さて、1年半前にX1 turboが登場して以来いるいろなソフトが出てきました。「即戦力」という16ビット顔負けの日本語ワードプロセッサを始めとして、「JET-X1」、「テラ」、「ユーカラ」といったワープロソフトがあります。400ラインで漢字が使えるというのは非常に重要なことで、ポータブルワープロなどとは格段に使いやすさが違います。私は、「即戦力」を愛用していますが、漢字VRAMを使っているためにスクロールなどの速さは圧巻です。変換スピードも抜群で、最近ではワープロなしでは、文章を書くのが嫌になってきたくらいです。

日本語が使いやすくなるとビジネスソフ ト (実用ソフト) も増えてきます。表集計 用ソフトでは、世界的に有名な「Multiplan」 や「HuCAL日本語」などがあります。「Mul tiplan」の内容については、以前に連載な どの紹介記事がありましたので触れません が、64KBの増設RAMボードの使用や本誌 にも発表されたようにMS(X)-DOSを採用 して、16ビット機種との互換性を考えるな ど turbo の今後の発展の可能性を示してい ました。「HuCAL 日本語」も早くからシス テム辞書を使用していて, 改めてこの辞書 の素晴しさを知りました。のちに「日本語 百科 "WORD POWER"」や「ターボ博士 "LEXICON"」といったとんでもなくすご い辞書も登場しました。また、データベー スソフトとして,「ビジレス」やカード型の 「日本語 MY CARD」などが発売されていま

す。「ビジレス」もシステム辞書をサポートしていて、日本語入力がしやすくなっています。「ビジレス」関係のアプリケーションソフトも数多くあり、いろいろと応用の利くデータベースです。「日本語 MY CARD」は、カード型で機能の豊富なデータベースです。文献の整理などで重宝しています。

それから、最近ずいぶんと盛んになってきましたが、パソコン通信用のソフトも揃っています。シャープからの「turboターミナル」のほかに「PCOM X1」などもあります。通信パソコンなどでなくても、RS-232 Cインタフェイス標準装備の turbo ですから、こうした通信もお手のものです。

このほかにもCP/Mや言語関係など、いろいろと使えるソフトがいっぱいありますが、全部を紹介するわけにはいきませんので、詳しく知りたい方はシャープから「SOFT WARE FIELD」というソフト情報誌が出ていますので、パソコンショップなどで聞いてください。

ところで、私はX1のマニアタイプを使用 していたころには、かなりゲームを極めた りしていたのですが、X1 turboが出てから はあまりゲームをしなくなりました。それ というのも、こうした使えるソフトが増え たからです。

さて、turboでこうしたソフトが増えたことのほかに、周辺機器の充実も見逃せないと思います。豊富なプリンタ群、これは、純正品自体も多いのですが、他社の製品でもたいていのものは使えてしまうということもあります。また、ハードディスク、2



HDディスク, カラーイメージボード, モデム, マウス, 外部RAMディスク…など, きりがないので後は今月の特集をご覧ください (えっ,これも特集の原稿なんですか?)。

このように、turboは使えるパソコンとして着実に歩んできました。OA機器のおこぼれなどではなく、最初からパーソナルユーザーのための真のパーソナルコンピュータとして生まれたといってもいいでしょう。私が現在もっとも気に入っているパソコンですが、ソフト的にもハード上でも、まだまだ発展・改良の余地があります。しかし、これまでのように、真のパーソナルコンピュータとしての道をしっかり進んでほしいと思います。

# 時を超えて――白いX1

斎藤 亮

こんぴゅーたは夢を見せてくれるもの。 そんな思いをコンピュータに触れる以前か ら、僕は持っていました。その思いはいま も変わっていません。個々のユーザーが自 室に据えてゲームやデータベース作成など の活用だけがコンピュータの活用法である, と当たり前のように振る舞われてきましたが、 もっとオープンに使われ、イメージされる のがコンピュータのあるべき姿であり、コ ンピュータ通信はそういった意味では、"生 活空間に溶け込んだ道具"へ機能が一歩近 づいたといえるでしょう。部屋に溶け込め るパソコンとして、僕がイメージしたのは X1でした。それも白いX1。このパソコンに 僕が驚いたのは、ユーザーのニーズに合わ せてボディの色が選べること, モニタ専用 といったくだらない使い方から脱皮してテ レビを見ることができるということ, そし

て将来を見通したスーパーインポーズ機能があることにです。いわゆるマイコンマニアでない僕にとってコンピュータは、部屋にあるようなテレビであり、電話であり、ラジカセであり、電子保温釜であるような身近な道具であればいいと思い込んでいるのです。もちろん、部屋を飾ることのできるデザインであればなおよいことであり、X1はそういう点でも素晴しい家電製品であると思っています。

よくいわれる「時代を先取りした」などという表現はあまり好きではないのですが、パーソナルコンピュータがこれから進んで行く道をすでにX1は歩いていたといえるでしょう

かつてマニアタイプのユーザーの間で交わされた言葉があります。

「キミのX1,何色なの」と聞かれ、

「白です」と答えると,

「そーか、白いX1なのかあ。白なのかあ ~, ふーん」といわれたものです。なぜ自 なのか。そこには白ユーザーの"美"に対 するイメージのすべてが白い X1 に注がれ ている、といい切ってしまうのです。X1tu rboが出ても、おNEWなFが出ようとも、 金がないからだろうと憎まれ口を叩かれよ うと、やはり白いX1なのであります。え、 X1Gなんて出たんですかあ? 白もある? ああ,アイボリーですね。でも僕がいって いる白いX1は、あのスノーホワイトのマニ アタイプのことなのです。X1ユーザーは時 の流れに流されることなく自由に、そして 物事を遠くまで見渡すことができる人たち ではないだろうか、と図々しくも僕はそん なふうにヨイショして考えてしまうのです。 特に,白ユーザーはね。



パソコンなんぞをいじっていると、たまに「パソコン買おうと思うんだけど、なに買ったらいいんだろう?」と聞かれることがありませんか? そんなとき、すっと自分の手持ちの機種名を出して、「こいつがいちばん美しい!」と叫ぶのも一興ではありますが、ここはひとつ冷静に望ましいパソコンのあり方について、いっしょになって考えてみるのもいいのではないでしょうか。

こんなとき、よく話題にのぼるのはソフ トウェアの蓄積、流通ソフトウェアの量、 価格、速度・性能、機能の多さ、操作性な どですが、これらのことをいろいろと考え あわせても、私ならばやっぱりX1をすすめ ます。もともとパソコンなんてのは、バイク やオーディオと同様に趣味的性格が強くて 少々問題があってもその人のフィーリング に合ったものが最高なのかもしれません。 「NECでなきゃいやだ」とか「やっぱり6809 は究極の8ビットCPUやね」とか、のたま われる方はそれはそれで結構ですし、「16ビ ットの時代がきたね」とか「SuperMZこそ 理想のパソコンだ」という方なども自分の 信じる道を進んでください。しかし今日は, あえてメーカーのまわしものになったつも りで、X1を思いっきりすすめてみましょう。

# ソフトとハードでX1

まず、ソフトの流通量ですが、ゲームソフトに関して極論すれば、現在順調にソフトが出ている機種は日本に5つしかないといっていいでしょう。ホビーユースを考えた場合、この5機種以外のコンピュータを

他の人にすすめるのは、私の良心が許しません。幸い、X1はその5機種のうちの一角を占めていますが、冷静に考えれば重要なのは量ではなく質の問題ですね。単に量だけあってもしかたないわけです。マッキントッシュを例に挙げるまでもなく、多方面で質の高いものがあるほうが望ましいのです。ゲームに関してはX1用ソフトの質の高さは定評を得ていますし、ビジネス用ソフトも即戦力やMulitiplan、Z's STAFFといった16ビットからの移植ものなど、質の高いものが揃いつつあるといってよいでしょう。

しかし、X1というマシンがゲームを作りやすいということもあってか、市販のソフトはゲーム類が圧倒的に多いためにX1をいまだにゲームマシンとしてしか見ない人が多いのは残念なことです。また、ゲームの作りやすさに甘えてかマシンの極限に挑んだようなものが少なく、特に移植ものなど「なんでキャラクターがチラつくんだよー」とか、「なんで〇〇より遅いんだ」と不満の出るものもあります。X1は単なるゲームマシンではありませんが、ゲームマシンとしては常に最高であってほしい。それがX1ユーザーの本音でしょう。

次にハードウェアの性能や機能と価格の関係について検討してみましょう。X1turboについては皆さんご承知のとおり、640×400グラフィック、漢字、VRAM、ハードディスク対応と16ビット仕様のハードウェア構成を持ち、非常に価格対性能比が高くなっています。16ビット機に劣るとすればCPUのスペック以外はメモリ容量とGDCや数値演算プロセッサのサポートぐらいのものです。

しかし、メモリは将来的に拡張可能ですし、グラフィックは一部GDC搭載機を上まわり、数値演算プロセッサに至っては16ビット機でも標準実装されることは稀ですので、処理速度以外は16ビット並みといえます。 CPUの能力差で特に大きいものはアドレッシング能力と数値演算ですが、8ビットでもMMUや数値演算プロセッサをサポートするようになればまだまだがんばれるはずです(もっともクロックは違いますが)。

X1系列のマシンも依然として8ビット最高の水準を保っています。今回のX1Gの発表によってX1シリーズのコストパフォーマンスは無敵を誇っていますので幅広い普及を期待したいところです。

### 安心できるコンピュータ

X1の特長のひとつとして、先に述べたように高性能がユーザーフレンドリーな形で提供されていることがあります。どんな高性能も操作性が悪ければ宝の持ち腐れになってしまいます。BASICひとつ取り上げても、省略形サポート、変数保護、ガーベジコレクション対策、充実したエディタ機能とカタログ上に表れない扱いやすさにあふれています。

モニタからBASICに戻るにもRコマンドー発で、「貴様それでも16ビットか!」と悪態をつきながらホットスタートへジャンプせねばならないなんてことはないわけです。コマンドと引数の間に空白を入れ忘れてもちゃんと実行してくれます。コントロールキーによる編集機能に慣れてしまうと他機

種の使いにくさを実感してしまいます。そ のほか、動かすと隣近所から苦情がくるよ うなマシンは最低ですが、X1はAV対応で ノイズも少なく安心ですね。

以上のようにX1はなかなか安心して使え るマシンなのですが、いざ購入となると迷 う人も多いでしょう。現在ほとんどの機種 で年1回のマイナーチェンジは常識となっ ていますし、新機種は必ず性能アップ、 価格ダウンしています。どうせ買うならよ い物をと、「もう少し待ってみるか」と買い 控えている人も多いはずです。しかしX1シリ ーズでは、たとえ X1turbo が発表されたか らといってX1用のソフトが発売されなくな る――なんてことはありません。むしろ逆 の現象が起こっているのです。

一時は8ビット最高性能を誇ったX1もX1 turboやSuperMZの登場により、旧世代機 種と思われがちです。しかし、X1本体では 特別な変更も見られないにもかかわらず、 X1は常に進化を続けています。最上位機種 だけが発展するこの業界で、X1ほど充実し たサポートを受けている機種はありません。

他機種を見てください。新しい機能を増 やそうとすれば、改造するか、新しいマシ ンに買い換えるかしなければなりませんね。 しかし当然のことながらX1はクリーンコン ピュータです。X1turboにおいて蓄積された 技術をNEW BASICという形で従来のX1シ リーズに還元するという極めて前向きな姿 勢にその思想が反映されています(もはや 死語と化したかと思われたクリーンコンピ ユータですが)。またカラーイメージボード やFM音源ボードもX1Gや turbo専用では ありません。新しい機能が旧型ユーザーにも 利用できるというのは安心して買えるパソ コンの条件ですが、現在この条件を満たす パソコンがいくつあるでしょうか。

X1はことのほかコンパチビリティをもっ

### 突然ですがZ's STAFF発売のお知らせ

PC-9801シリーズのグラフィックツールとし て随一の評価を受けているZ's STAFFがX Iturbo 版としてシャープから発売されることとなった。 Z's STAFFはコンピュータグラフィックによるイ ラストレーション、ビジュアルデザイン、ビジ ネスグラフ, 簡易CAD, ビットマップワープロ など幅広い用途に利用できる本格的な多機能ツ ールで、ツァイトの開発によるものだ。自由に 作れるペンやブラシ, そして多彩な色表現。さ

て尊しとしている機種ですので、初代マ ニアダイプも最新鋭X1Gもまったく同一の ソフトが走りますし、X1Gの次の機種でも そうでしょう。Xlturboシリーズも同様です。 今回FM音源がFM音源ボードという形式で 発表されたのもコンパチビリティを考慮し てのことでしょう。基本的にハードウェアが 変わらないということは,将来,たとえばF M音源に代わるものが現れた場合も全機種 無理なく移行できるということを示してい ます。いわばハードウェアのクリーン化で すね。X1シリーズがいかに発展しようとも、 初代マニアタイプでさえ生き残れるのです (買い換えたほうが安いという話もありま すが)。

# X1システムは未来をめざす

そうです, X1はシステムとして進化して いるのです。本体性能そのものだけでX1の すべてを評価するのは誤りです。320Kバイ トのEMMやビデオマルチプロセッサ、FM 音源ボードやカラーイメージボード, さら にVHDコントローラやハードディスクまで サポートされています。FM音源ボードは 従来のパソコンに採用されていたPSGとの 合いの子みたいなものではなく、ヤマハの FM音源ユニットFB-01相当の本格的なも のですし、ハードディスクインタフェイス にはX1/X1turboの切り換えスイッチが付い ているといいます。これらの多分野にわたる 個性的な周辺機器とソフトウェア群がX1と いう核を中心として結晶化し最先端のシス テムを構成する。本体の仕様は変えなくと も,システムの構成要素は進化してやむこ とはない。これがX1の魅力でもあります。 いつでも最新のソフトウェアと周辺機器が 使用できる, 時代の流れに流されず, 常に 最新鋭でありうる不死身のシステムー

らに、拡大、縮小、回転、反転や切り抜き、コ ピーなどテクニカルな編集機能に加え, デザイ ン文字を扱っての日本語処理も可能という強力 無比の機能をもつ。Z's STAFFはXIturboの640× 400ドットフルカラーのグラフィックを最大限 に生かすことのできる, まさに待望のソフトと いえるだろう。

また、嬉楽画ターボとして発売されていたマ ウスセットが、マウス単独で発売される予定だ。 れが、X1シリーズの提唱するコンセプトな のでしょうか。これは、基本設計がよほど しっかりしていなければできない芸当なの です。

X1は後発マシンということもあり、MZ シリーズのシンプルなクリーンコンピュー タ思想と、GRAMをI/O空間にリニアに配 置するというアイデアによる美しいメモリ 構成とサブCPUや周辺LSIによる高インテ リジェント化を図った完成度の高い設計に なっています。ここ数年来パソコンが発展 したとはいっても、それはソフトウェアや サウンド、グラフィックといった周辺ハー ドウェアの発展がほとんどであることを考 えるとしばらくは楽観的になれそうです。 しかし時代はアナログRGBへと向かってし まうのでしょうか? 現状のマシンに対し、 パレットボードなどでPC-88SR並みの対応 は可能でしょうが、コンパチビリティを保 ったまま8色以上を表示させるのは難しい ことです。X1のGRAM容量では320×200で RGB各2ビットの64色表示くらいなら可能 かもしれませんが、ことグラフィック能力 に関してはうるさいX1ユーザーですから徹 底的な改善を望む声も大きいようです。と なると本体無改造では困難かもしれません が、アップル社がマッキントッシュプラス で行ったユーザーサポートの前例 (基盤の 取り換えなど)もありますし、ユーザーサポ ートの優秀なシャープさんのこと, いつか きっと同水準のサービスをやってくれるこ とと確信(?)しています。

このようにX1はよいマシンです。全国の X1ユーザーの方、どんどん友達にX1をすす めてしまいましょう。システムとしてのX1の 面白さは他機種の比ではありません。ディ スクドライブ, 漢字ROMはおろか拡張I/O ポートすら付けておらず, ジョイスティッ クは2本でうち1本はゼビウススティック といった、ある意味で典型的なX1ユーザー の諸氏諸嬢の方々「これがX1のピュアシス テムだぜ」と自己満足にひたるのも結構で すが、そろそろ新しいX1の世界をのぞいて みませんか? X1の周辺機器は本体システ ムアップしても共通で使えるので安心です ね。

さあ、X1とともに進化したパーソナルコ ンピューティングの世界へ歩んで行こうで はありませんか。

# TOTAL DATA BOOK

たぐいまれなメーカーサポートに恵まれたX1/X1turbo。シリー ズの純正品をズラリと紹介してみましょう。古いものは新しいも のにとって代わられるのがパソコン界の、いや世の中の常ですが、 X1シリーズは初代X1より含めてず一つと現役で活躍しています。

# パーソナルコンピュータ本体

パソコンテレビX1/X1turboもシリーズを通すと 14機種にもなります。大きく分けるとX1シリーズ とX1 turboシリーズがあり、いずれも完全コンパ チを続けており、X1 turboシリーズはX1シリーズ の上位コンパチでもあるのです。初代X1で組んだ マシン語のプログラムがすべての X1/X1 turbo シ リーズで走るというのは驚異としかいいようがあ りませんね。

X1	CZ-800C	155,000円
X1C	CZ-801C	119,800
X1D	CZ-802C	198,000円
X1Cs	CZ-803C	119,800円

X1Ck	CZ-804C	139,800円
X1F model 10	CZ-811C	89,800円
X1F model 20	CZ-812C	139,800円
X1G model 10	CZ-820C	69,800円
X1G model 30	CZ-822 C	118,000[1]
X1 turbo model 10	CZ-850C	168,000円
X1 turbo model 20	CZ-851C	248,000円
X1 turbo model 30	CZ-852C	278,000円
X1 turbo model 40	CZ-862C	258,000円
X1turbo II	CZ-856C	178,000円

# ディスプレイテレビ

パソコンテレビX1というからにはテレビもシス テムとして考えたい。むしろ、VI構想によればデ

3インチ2D

CZ-300F

イスプレイこそ人間とコンピュータのインタフェ イスとしてもっとも重要なものでしょう。まずは, テレビコントロール機能の生かせる専用のディス プレイテレビを用意するのがいちばんですが、R GB対応の大型テレビなどに接続しても楽しめます。 新製品のX1Gの場合なら、ビデオ入力のある一般 のカラーテレビも利用できますが、ビデオ入力で は画質の違いは明らか。ディスプレイは本体ほど 安くはならないものですが、X1用ディスプレイテ レビはもっともおすすめできるテレビのひとつと いえるのです。

CZ-800D	2000文字対応	113,000円
CZ-801D	11	99,800円
CZ-802D	" "	128,000円
CZ-850D	4050文字対応	129,800円
CZ-811D	2000文字対応	89,800円
CZ-855D	4050文字対応	119,800円
CZ-820D	2000文字対応	79,800円

# フロッピーディスクドライブ

かつては、あまりにも優秀なデータレコーダが ディスクの普及に災いしたといわれたものですが、 現在ではやはりディスクなしにはいられない状況 になってきました。ゲームソフトでさえディスク 版が主流といえそうです。多様化するメディアの 中で3インチディスクが伸びなかったのは残念で すが、5インチでは待望の2HD, そしてハードデ イスクも発表されています。

5 インチ 2 D× 2 I/F 別売

198,000円

CZ-801F

5インチ2D×2

198,000円

CZ-31F 3 インチ2D CZ-300増設用 59,800円 CZ-501F 5インチ2D×2 129,800円 CZ-82F 3 インチ 2 D X1 D 増設用 59,800円 CZ-51F 5 インチ 2 D CZ-851 増設用 39.800円 CZ-52F 5 インチ2D CZ-812増設用 34,800円 CZ-520F 5 インチ 2 HD× 2 118,000円 CZ-502F 5インチ2D×2 99,800円 CZ-500H 5インチウインチェスター

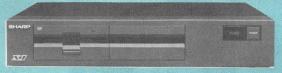
348,000円

79,800円





ハードディスクCZ-500H



コンパクトフロッピーディスクドライブCZ-300F



ミニフロッピーディスクドライブOZ-502F

# プリンタ



いまやリストを打ち出すだけがプリンタの役目 ではなくなりました。ワープロにグラフィックに と、どうしても欲しい周辺機器といえるでしょう。 ドットも24ピンで漢字プリンタが主流。本格仕様 の136桁ドットインパクト型から、個人で使うなら カラーグラフィックも楽しめる音の静かな熱転写 カラー漢字プリンタまで。用途に応じて選べます。

CZ-800P CZ-80PK

ドットプリンタ ドット漢字プリンタ

142.800円 123,800円



CZ-8PD2	ドットプリンタ	79,800円
CZ-8PP2	カラープロッタプリン	ンタ
		54,800円
CZ-8PK2	ドット漢字プリンタ	134,800円
CZ-8PN1	熱転写漢字プリンタ	134,800円
CZ-8PK3	136桁ドット24ピン漢	淳字プリンタ
		189,000円
CZ-8PK4	ドット24ピン漢字プ	リンタ
1000		158,000円
CZ-8PC1	熱転写カラー24ピン	漢字プリンタ
		69,800円
CZ-8PD3	ドットプリンタ	59,800円
		DA LA

# オプションカード類

X1 シリーズの最大の魅力は初代 X1 から最新の X1Gまでハードウェアの変更がないことです。デ ィスクインタフェイスも漢字ROMも, そして320 KB外部メモリも型番が違っても内容は同じ。だか らこそ価格もぐっと安くなるし、逆に旧タイプの ものを安く買って使用することもできるわけです。

フロッピーディスクイ	「ンタフェイス	
	CZ-8FA	24,000円
	CZ-8B01	14,800円
漢字ROM	CZ-8KR	38,000円
	CZ-8BK2	14,800円
ROM BASICカード	CZ-8RB	19,800円
320KB外部メモリ	CZ-8EM	88,000円
	CZ-8BE2	29,800円
グラフィックRAM	CZ-8GR	32,000円
	CZ-8BGR2	14,800円
ユニバーサルI/Oカー	- F	
	CZ-8UI	14,800円
RS-232Cカード	CZ-8RS	29,800日
RS-232C・マウスボー	- K	
	CZ-8BM2	19,800円
X1 turbo II 用第 2 水準	<b>连</b> 漢字ROM	
	CZ-8BK4	6,800円

X1 turbo用第2水準漢字ROM

CZ-8BK3-2 15,000円

拡張I/Oボード (CZ-803, 804, 811, 812C用)

CZ-8BE1 6,000円

### その他のオプション

フロッピーディスクインタフェイスCZ-8FA

拡張I/Oポート (CZ-800C, 802C用)

CZ-8EP

11,800円

# AV対応の周辺機器

X1シリーズは生まれたときから AV 指向のパソ コンでした。だからこそ、映像を取り込むカラー イメージボードも, ステレオタイプの FM 音源も, すべてのX1/X1 turboで楽しめるのです。当初より 取り組んだデジタルテロッパーもぐっと安くなり, 多様なビデオ編集のできるビデオマルチプロセッ サーもX1ならではの周辺機器。そして、ビデオデ

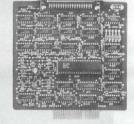
ィスクとのシステムを考えたVHDコントロールボ 一ドも揃っています。

デジタルテロッパー CZ-8DT 89,800円 パーソナルテロッパー CZ-8DT2 44,800円 ビデオマルチプロセッサー

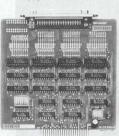
CZ-8VP1 59,800円 CZ-8VC 15,800円 RFコンバーター 55,000円 VHDコントローラ VO-20PC 39,800円 カラーイメージボード CZ-8BV1 ステレオタイプFM音源ボード

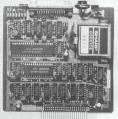
> CZ-8BS1 23,800円





漢字ROM CZ-8KR





RS-232C/マウスボード CZ-8BM2

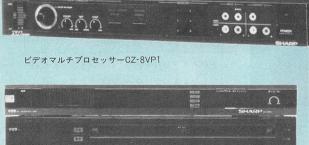
SHARP

ユニバーサル 1/0カードCZ-8UI



X1 turbo用JIS 第2 水準漢字ROM









CZ-8DT2

カラーイメージボードOZ-8BV1

# Oh! CZ SPECIAL

拡張I/Oボックス (CZ-803, 804, 811, 812C用)

29.800円 CZ-1EB

データレコーダ CZ-8RL1 24,800円

# ソフトウェア

ソフトウェアに関するメーカーサポートのよさ もX1の特筆に値する点でしょう。NEW BASICに よる機能強化などはクリーンコンピュータだから できることですが、CP/M やランゲージシリーズ などの超低価格での供給はユーザーにとってうれ しいかぎりです。また、システム・ユーザー辞書 のようなX1 turboならではの日本語処理機能を生 かすものや、通信ソフト、グラフィックツールな ど、ソフトハウスからは出しにくいアプリケーシ ョンのサポートも充実しています。

ディスクBASIC

CZ-8FB01(5D)

7,000円 CZ-8W301(3D)

8,800円

NEW BASIC

CZ-112F (T) 7,800円

(3D) 8,800円 CZ-113F

CZ-124F (5D) 8,800円

システム・ユーザー辞書

CZ-111SF

WORD POWER

LEXICON turboターミナル CZ-8BK3に同梱

CZ-131SF 8,800円

turbo LOGO(漢字版) CZ-117SF 18,800円

X1 LOGO CZ-134SF

9,800円

17,800円 CZ-114SF 嬉楽画ターボ turbo Z's STAFF CZ-137SF 7月発売 モデムターミナル モデムボード付 CZ-133SF 25,800円 CZ-131SF 8.800円 turboターミナル

CZ-136SF

9,800円

JEW BASIC

turboターミナル

モデムターミナルCZ-133SF

CZ-131SF

コスモステーション

NEW BASIC

CZ-112F

CZ-127MF Multiplan CZ-5CPM (5D) 16,800円 CP/M ver.2.2 CZ-3CPM (3D) 16,800円

ランゲージマスターCP/M ver.2.2

CZ-128SF (5D) 9,800円

49,800円

各13,800円

turbo CP/M (漢字版) ver.2.2

CZ-130SF (5D) 14,800円

ランゲージシリーズ FORTRAN CZ-115LF CZ-116LF COBOL CZ-118LF PROLOG CZ-119LF LISP CZ-120LF FORTH CZ-121LF

PASCAL CZ-125LF APL CZ-126LF

SHARP

turbo CP/M (漢字版)

C7-130SF

表1 パーソナルコンピュータ (CZ-800C) 仕様

	項目	仕 様	
		Z 80 A 4M Hz	
С	PU	80 C 48 キースキャン用	
10		80 C 49 テレビコントロール、カセットコントロール用	
R	0 M	IPL用ROM 4 Kバイト	
		キャラクタゼネレータ用ROM 2Kバイト	
		プログラム用 R A M 64 K バイト	
R	A M	テキスト用RAM 4Kバイト	
"	^ "	ユーザー定義キャラクタゼネレータ用RAM 6Kバイト	
		グラフィック用 RAM (オプション) 48Kバイト	
A Section		80字×25行, 40字×25行 (選択可能)	
	テキスト表示	反転文字, 点滅文字, 縦・横・縦横2倍文字可能	
-	カラー8色(文字ごとに色指定可能)		
表		640×200ドット   画面	
	カラーグラフィック表示	320×200ドット 2画面	
_		カラー8色 (ドット単位に色指定可能)	
示	※右のいずれかの	640×200ドット 3画面	
	画面を選択可能	320×200ドット 6画面	
		カラー8色( 画面単位に色指定可能)	
能	画 面 合 成	テキスト画面とグラフィック画面	
	※右のいずれかの	テキスト画面とグラフィック画面とテレビ画面	
	画面を選択可能	テキスト画面とグラフィック画面とテレビ画面	
カ	プライオリティ機能	テキスト・グラフィック画面の優先順位をつけられる	
Ti de la companya de	バックグランドカラー	8 色指定可能	
	ビデオ出力	R.G.Bセパレート出力方式	

項目		仕 様
		フルロジック電磁メカ式内蔵
カセットデータレコー	- ダ	データ転送方式 ―― シャープPWM方式
		転送速度 ―― 2700ボー
サウンド出	カ	8 オクターブ 3 和音
音 声 出	カ	8 cm 丸型スピーカ 300 m W
プリンタインタフェイ (外部接続用)	イス	セントロニクス社仕様に準拠 8 ビットパラレル
ジョイスティッ インタフェイ		アタリ社仕様 2個使用可能
時 計 機	能	内蔵 (電池にてバックアップ)
電	源	AC 100 V ± 10% 50/60Hz
消費電	カ	28 W
使 用 条	件	使用温度 0~40℃,使用湿度35~75%
外 形 寸	法	本体 幅390, 奥行331.5, 高さ10.8 (mm) キーボード 幅391, 奥行188.5, 高さ52.5 (mm)
重	量	本体 5.7kg キーボード 1.35kg

X1/X1 turboのシリーズの基本的な仕様はX1シリーズ, X1 turboシリーズごと でほとんど共通しています。形状や重量などのデータは変わっても、機能的な スペックはX1 (CZ-800C) と X1turbo model 30 (CZ-852C) の 2 機種で代表さ せることができるのです。また、各機種ごとの違いとして重要なのは、標準装 備とオプションに関することで、これらについては表3にまとめてみました。

# 表2 パソコンテレビX1turbo model 30仕様

	項目		100		仕	様	
			Z 80	4 4 M	Hz		
C	Р	U	80 C	49×2 +-	スキャン	テレビコン	トロール
00.6				カセ	ツトコント	ロール	
			IPL	・システム			32 K / 17 1
R	0	M	++	ラクタゼネレ	-9		8Kバイト
	是LERL#131841	TO BE	JIS負	第1水準漢字	ROM		128 K バイト
			プロジ	グラム用		N. William	64 K バイト
R	A	M	テキス	スト用			6Kバイト
	^	IVI	ユーサ	ゲー定義キャ	ラクタゼネ	レータ	6Kバイト
	Service Control		グラフ	フィック用			96 Kバイト
	テキスト画面	80字	25行,	20行,	12行,	10行,	表示可
		40字	25行,	20行,	12行,	10行,	表示可
画 倍文字表示			横倍	上記行数す	べて表示可		
			縦倍	縦横倍	25行,	12行,	表示可
	アンダー	ライン	20行,	10行,	表示可		
面	日本語表示画面	40字	25行,	20行,	12行,	10行,	表示可
		20字	25行,	20行,	12行,	10行,	表示可
+	倍文字表示	7	横倍	上記行数す	べて表示可		
表			縦倍	縦横倍	25行,	12行,	表示可
	アンダー	ライン	20行,	10行,	表示可		
示	グラフィック画面	188		99-19-5		BETTE	
	640×400フルフ	カラー			1画	面	
	320×400フルス	カラー		LA VIENE	2画	面	
機	640×200フルカ	カラー	2画面				
	320×200フルフ	カラー	4 画面				
date 1	画面合成	FIE	テキス	スト・グラフ	ィック・テ	レビ・ビデ	オ画面いずれの
能			合成基	長示も可			
14	プライオリティ機能	נונן	テキス	スト・グラフ	ィック画面	の優先順位	
173	バックグラウンドナ	ララー	8 色井	定可			

IJ	1	目	仕 様				
フミニ	フロッピ-		2 基				
	ディ	スクドライブ	両面倍密度80トラック				
"y			500 K B (アンフォーマット時)				
ピイン	タフェイ	z	内 蔵				
			(IMB/I.6MBまでサポート)				
	トレコー: 度2700ボー	ダPWM方式	電磁式カセットレコーダ用インタフェイス内蔵				
ブリンタイ	ンタフェイ	ス	内蔵セントロニクス社仕様に準拠				
			8ビット パラレル				
ジョイスティ	ックイン	タフェイス	2個内蔵 アタリ社仕様に準拠				
拡張1/0ポー	- 1-		2ポート内蔵				
マウスインタフェイス			内蔵				
デジタルテロッパー			内蔵				
サウンド機能	iŧ	8 オクターブ 3 和音					
音声出力	300mW(8 cm丸型スピーカ)						
ビデオ出力	4		RGBセパレート出力				
時計機能, :	タイマー機	能	内蔵 (バックアップ付)				
電源		000	AC 100 V ± 10% 50/60Hz				
消費電力			47 W				
/+m & //L		N=01516	使用温度 10~35℃				
使用条件			使用湿度 35~75%				
外形寸法	The same of	本体	390×390×108mm				
(幅×奥行)	×高さ)	キーボード	390×185×35mm				
46 W		本体	10.9 kg				
重 量		キーボード	1.3 kg				

# 表3 X1/X1シリーズオプション対応表

	G-RAM	漢字ROM	RS-2320 マウスIF	ディスク IF	データ レコーダ	拡張スロット	発売時期	価格(円)	備考
X1 CZ-800C	オプション (48KB)				0	オプション (4)	1982/11	155,000	X1シリーズの元祖。シルバーメタリック,ローズレッド,スノーホワイトの3色がある。のちにマニアタイプと呼ばれるのもこの型。
X1C CZ-80IC	48KB				0	オプション (4)	1983/10	119,800	キーボード一体型のアクティブタイプ。カラーブロッタブリンタを 内蔵できる。タイマーのバッテリーバックアップはない。
X1D CZ-802C	48KB			0		オプション (4)	1983/10	198,000	本体内に3インチディスクドライブを1基内蔵し、プロフェッショナルタイプと呼ばれた。CMTはロジックコントロール不可。
X1 Cs CZ-803C	48KB				0	2	1984 6	119,800	X10の本体内に2ポートの拡張1/0ポートを標準実装した発展型マシン。
X1 Ck CZ- 804C	48KB	0			0	2	1984/6	139,800	X10の本体内に2ポートの拡張1/0ポートと漢字ROMを標準実装した漢字対応マシン。
X1F model 10 CZ-8IIC	48KB				0	2	1985/_7	89,800	セパレートキーボードにグラフィックを高速化したNEW BASICを標準装備。タイマーのバッテリーバックアップはなし。
X1F model 20 CZ-812C	48KB	0		0		2	1985/7	139,800	本体内に 5 インチディスクドライブと漢字 ROM を標準実装し、N EW BASIC も装備。タイマーのバッテリーバックアップはなし。
X1G model 10 CZ-820C	48KB				0	2	1986/7	69,800	ミニコンポサイズに小型化され,マルチビジュアル端子を装備し画面のVTR録画も可能。ジョイカード付きでタテ置きもできる。
X1G model 30 CZ-822C	48KB	0		0		2	1986/7	118,000	ミニコンポサイズで,本体内にディスクドライブを2基内蔵。マルチビジュアル端子,ジョイカードを標準装備。タテ置きも可能。
X1turbo model 10 CZ-850C	48KB (48KB)	0			0	3	1984/11	168,000	X1turboシリーズ唯一のCMT内蔵版、ディスクドライブやメモリなどを拡張してゆくことでmodel 30相当にシステムアップ可能。
X1turbo model 20 CZ-85IC	96KB	0	0	0		2	1984/10	248,000	ディスクドライブを本体内に I 基だけ内蔵したマシン。増設ドライブを装着するだけでmodel 30と同等になる。
X1 turbo model 30 CZ-852C	96KB	0	0	0		2	1984/10	278,000	ディスクドライブを本体に 2 基内蔵したturboシリーズの標準機。 F 本語処理機能が充実し,グラフィックも高速。
X1 turbo model 40 CZ-862C	96KB	0	0	0		2	1985/7	258,000	X1turbo model 30からT V コントロールやテロッパ機能を削除し、システム辞書を装備したビジネス指向機。
X1 turbo II CZ-856C	96KB	0	0	0	6 9 7 9 3	2	1985/11	178,000	X1turbo model 30の後継機, WORD POWER, LEXICONを装備し,第2水準漢字ROMにも対応。ブラックとグレーの2色がある。

# 第 4回

# DMAにはディスクが良く似合うのである

lwai Ippei 祝 一平

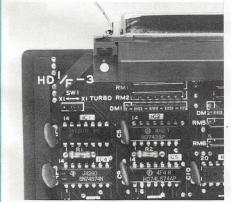
私がまたしても講師の祝一平である。

今月はDMAを使ったディスクアクセスをやるのである。その事情はというと、編集室にCZ-520Fが来たからなのだ。2D, 2DDならばDMAがなくとも子は育つのだが、2HDとなるとそうはいかない。データの転送速度が2倍になるので、CPUでシャコシャコとデータを送っていたならば間に合わなくなってしまうのである。ちなみに'86年1月号に載せた、DMAを使わずにディスクアクセスするプログラム(121ページ:リスト4)で試したところ、やはりしっかりとLOSTDATAエラーが起きてしまった。そのよーなわけであるから、DMAはやはりただ者ではないのである。

さて、現時点ではturboユーザーで2HDを 持っている人は少ないであろう(118,000円 と、お得な値段なのだが)。しかしご安心。 DMAを使ってのディスクアクセスは、2HD ばかりではないのである。すなわち、2D、 2DDでもできるのだ。

その場合のメリットは.

- 1) プログラムが短くなる。
- 2) 恐ろしいことに、オールBASICで書けてしまう。



▲写真 I CZ-500H用インタフェイスボート

という2点である。念のためにいっておく と、当たり前のことだが、2D、2DDではDMA を使っても使わなくても、ディスクの回転 速度は変わらないのであるから、リード/ ライトの速さ自体は同じことである。

### まずは脱線である

Oh! MZの読者であれば、1985年の12月号 にCZ-500Hという10Mのハードディスクが 発売されたことはご存知だろう。しかし、 このハードディスクには恐ろしい謎が秘め られているのだ。まずは写真1を見ていた だきたい。これはハードディスクのインタ フェイスボードの一部分を拡大したものな のだが、奇怪なショートピンプラグが見え るのである。これは、なんと、X1とX1turbo のモード切り換え用のスイッチなのである。 今までは「CZ-500Hはturbo専用でーす」と 広言されていたのだが、本当はturboでなく ても使えるように設計されているのである。 もちろんそれ用のソフトを用意しなければ ならないが、なかなかにこしゃくな技を使っ てくれるものである。

ちなみに、CZ-500Hはハードディスクコントロールボードを内蔵しているので、「インテリジェント」なハードディスクドライブといえるだろう。大事な点は、そのコントロールボードにデータ用のバッファがあることで、それによってDMAのないX1にもつながってしまうのである。私も慌てて調べて知ったのだが、ハードディスクのコントロールには SASI/SCSI という規格があって、これが標準と呼んでも良いようなものになっているらしい。そのようなわけであるから、NECのPCシリーズ用のハードデ

イスクも (インタフェイスボードがあれば) つながってしまうのである。

### さらに脱線である

CZ-520Fに使われているドライブはTEACのFD-55GFVに相当するものらしい。この製品のラインナップの型番と秋葉原におけるだいたいの小売り価格は、

- ・FD-55BV: 24,000円 2D専用。X1D I に使ったやつ。
- ・FD-55FV:32,000円 2DD用。
- FD-55GV: 39,000円 2HD専用。
- FD-55GFV: 42,000円 2DD, 2HD用。

となっている。注目したいのは、FD-55GFV × 2 =84,000円ということで、CZ-520Fが 118,000円だから、その差は34,000円である。 これならば電源、シャーシ、自作する手間 などを考えれば、「やっぱり買ったほうがい い」となる。今までの「自作したほうがは るかに安い」とはひと味違うのである。もち ろん,メーカーの購入価格と秋葉原でのバ ラ売りの値段が同じわけがないので,この 計算は気分的なものにすぎないのだが、な かなかに勉強しているという姿勢は見えて いる。同時に出た2D専用のCZ-502Fが 99, 800円という,ふんぎりの悪い値段ではなく, 68,000円ぐらいのドロボー価格ならば「花 丸」をあげられたかもしれない。今後とも 精進をしていただきたいものである。

なお、CZ-520Fの背面にはディップスイッチが出ており、キャビネットを開けずに (つまりネジ回しを使わなくても) ドライ ブ番号の変更や、2Dモードとの切り換えが できるのである。なかなかの親切設計と見 た。

### しつこく脱線である

その筋の読者の中には、「ふっふっふっ。 私はアキバでは"値切りのヒデちゃん"と 呼ばれ、恐れられている。私ならばドライ ブ,電源、ケーブルを格安で入手すること などたやすい。そーだ, 値切りついでに, 42,000円もするFD-55GFVではなく,2HD 専用のFD-55GVにしてしまおう。これなら 無条件に3,000×2=6,000円のもうけだ。 チーン・ジャラジャラ」などと独白してい る方もおられるかもしれない。そのような 場合における傾向と対策について述べてお こう。まずはケーブルであるが、これは'86 年4月号に書いた「X1DIの製作である」の 図1でよいのである。ただし図4に従っての ハンダ付けでケーブルを作る場合は少々問 題がある。すなわち、2HDに使うにはケーブ ルの2番をコネクタの端子の1番につない でおかなければならないのだ。この端子は ディスクのタイプを指定する信号で、2HD を接続する場合には必要なのである。ま, だいたいそのようなわけだが、私が実際に 作って試したわけではないから、動かなく ても責任は持たない。各自でゲリラしてい ただきたい。

ところで、CZ-520Fを使ううえで大事な 注意点がある。

それはCZ-520Fは2Dの読み込みはできるが、書き込みをしたならばほかの2D専用のドライブでの読み込みは保証されないということである。

具体的にいうと、たとえばCZ-520Fの背面のディップスイッチを切り換えて2Dモードにする。その状態で、ディスク(もちろん2Dのフォーマットになっている)に何かを書いたとする。そのディスクをCZ-520F自身で読む分にはなんの問題もないのだが、他の2D専用のドライブ(turboやturbo Iの内蔵ドライブ、CZ-800F,801F,502Fなど)に差し換えたとすると、リードエラーが起きる可能性があるのだ。もの好きな私であるから早速試したのだが、turboの内蔵ドライブでは34番トラックあたりまではよかっ

たのだが、35番トラックでリードエラーが 起きてしまった。ところがどっこいCZ-800F ではすんなりと読めてしまったのである。 そのような状況であるから、注意していた だきたい。なお、PC-8801mk I MRにおい ても状況は同じらしい。

なお、知っている人は知っていると思うが、2HDではディスクの回転速度が毎分360回(=毎秒6回)であり、2D、2DDでは毎分300回(=毎秒5回)である。すなわちCZ-520Fのドライブは動作モードによって回転速度が自動的に変わるのである。

### あげくのはてに脱線である

かなりしつこいが、ここでひと言断っておく。今発見したところなのだが、turboではノーマルの2D専用ドライブで(つまりCZ-520Fでなくても) 5 インチの単密度 (FM方式)が使えるようなのである(つまり 5 インチの2Sというフォーマット)。私は今まで2Sも1Sも見たことがないし、読者もほとんどの方が見たことがないであろう (Apple I は1Sに近いそうだが、ちょっと違う)。そのようなわけで、以後の文中ではこのフォーマットは無視する。なにせすでに死に絶えて

しまったフォーマットであるから、使い道はないのである。製造元のシャープでも2 Sについては何も保証しないだろうと思われる。

おっと、突然思い出したが、'85年12月号で Macintosh のディスクは1セクタ当たり1024バイトのフォーマットになっていると書いてしまった。読者からのはがきによると、本当はトラックごとにセクタの数が違う変態フォーマットになっているらしい(Appleのやりそうなことだ)。お詫びして訂正しておくのである。

# いよいよ本題である

X1の5インチ2HDの物理フォーマットにはX1フォーマットと標準フォーマットの2種類がある。X1フォーマットとは全部MFMで、77シリンダ、2サイド、各サイドには77トラックあり、1トラックには26セクタあり、セクタの容量は256バイトの(ああ面倒臭い)フォーマットである。標準フォーマットとはIBMフォーマット(8インチ)と同じフォーマットで、第0シリンダのサイドのが単密度になっているものである。というわけで、ここではX1フォーマット

# リスト1 DMAでディスクアクセス

```
1000 CLEAR &HC000
1010
      TR.OLDTR.SCT.CMD
1020
                                  :GOSUB"SET HD"
                                                         :GOSUB"ER?"
1030
                         CMD=&H82:GOSUB"MOTOR"
                                                         : GOSUB"ER?"
                                                         :GOSUB"ER?"
                        CMD=&H0 :GOSUB"RESTORE"
1040
1050
     'TR=1 :OLDTR=0 :CMD=&H1C:GOSUB"SEEK'
                                                         :GOSUB"ER?"
                                                         :GOSUB"ER?"
1060 '
                        CMD=&H38:GOSUB"STEP"
CMD=&H58:GOSUB"STEP IN"
1070
1080
                        CMD=&H78:GOSUB"STEP OUT"
                                                         :GOSUB"ER?"
                       :CMD=&H80:GOSUB"READ DATA"
:CMD=&HA0:GOSUB"WRITE DATA
1090
                                                         GOSUB"ER?"
      SCT=1
                                                         :GOSUB"ER?"
1100
      SCT=1
1110
                        CMD=&HC0:GOSUB"READ ID
                                                          GOSUB"ER?"
                        CMD=&HE0:GOSUB"READ TRACK"
CMD=&HF0:GOSUB"WRITE TRACK'
1120
                                                          GOSUB"ER?"
                                                         : GOSUB"ER?
1130
1140
                         CMD=&HD0:GOSUB"FORCE INT
                                                         :GOSUB"ER?"
                                                         : GOSUB"ER?"
                        CMD=-1 :GOSUB"SET LD
CMD=&H2 :GOSUB"MOTOR"
1150
                                                         :GOSUB"ER?"
1160
     END
1180
1190 LABEL"SET HD"
        DUMMY=INP(&HFFE)
                             : '2HD MODE
1200
        DUMMY=INP(&HFFD)
                             . 'MEM MODE
1210
1220
       STAT=0
1230 RETURN
1240
1250 LABEL"SET LD"
1260
       DUMMY=INP(&HFFF)
                              :'2D/2DD MODE
        DUMMY=INP(&HFFD)
1270
                             :'MFM MODE
1280
        STAT=0
1290 RETURN
1300
1310 LABEL"SET FM"
       DUMMY=INP(&HFFE)
1320
                             : '2HD MODE
        DUMMY=INP(&HFFC)
                             : 'FM MODE
1330
1340
       STAT=0
1350 RETURN
```

を基本として話を進める。まずはリスト1 である。これは'86年1月号のリスト4に相 当するものである。つまり、FDCのMB8877 /8876のコマンドをすべて実行できるよう にしてある。BASICはturboBASIC (CZ-8FB 02) を使っていただきたい。使い方は 4つの変数, TR, OLDTR, SCT, CMD に必要な値を入れてGOSUBするのである。 実行にあたっては、打ち込みミスがあると 悲惨なことになるので、壊れては困るファ イルが入っているディスクはすべてのドラ イブから抜いておくこと。また一度このプ ログラムを走らせたあとに、LOAD、SAVE を行うときには、まずはFILESを実行して いただきたい。もしディスク回りのモード がおかしくなっていたなら,変なものが表 示されるから、そのときはディスクアクセ スはすべきではない。素直にIPLをかけて, バグ捜しとなる。DMAがその筋すると電源 を落とさないとならない場合もあるので心 得ていただきたい。なお、1020行と1150行 に「CMD=-1」という理不尽な式があるが、 これはただの縁起ものと考えていただきた い。バッファ用のデータ領域はC000H~を 使っている。リードトラックを実行すると, E8B0Hあたりまで使うことになるので、ま だ4Kバイトほど余裕がある。では1190行か ら始まるサブルーチンを順に解説する。

#### • "SET HD"

2HDのMFMモードにする。正確には、 1200行で2HDモードにし、1210行でMFM モードにしている。2HDとはいっても、MFM (倍密度)とFM(単密度) の2種類があるの だ。

- "SET LD"2D, 2DDモードにする。
- "SET FM"2HDのFMモード(単密度)にする。
- "MOTOR"ドライブのモーターのON/OFF, サイドの選択をする。
- "RESTORE"

第0トラックへシークする (ヘッドを移動する)。

• "SEEK"

ヘッドを移動する。始まりのトラック番号はOLDTR, 行き先のトラック番号はTRである。

• "STEP"

```
1360
1370 LABEL "MOTOR"
1380
       OUT &HFFC, CMD
1390
       IF CMD AND &H80 THEN GOSUB"WNBSY"
1400 RETURN
1410
1420 LABEL"RESTORE"
1430
       OUT &HFF8.CMD
       GOSUB"WNBSY'
1450 RETURN
1460
1470 LABEL"SEEK"
       OUT &HFFB,TR
OUT &HFF9,OLDTR
1480
                           :'DATA REG. (目的のシリンダ番号)
:'TRACK REG. (現在のシリンダ番号)
1490
1500
       OUT &HFF8, CMD
1510
       GOSUB"WNBSY"
1520 RETURN
1530
1540 LABEL"STEP'
1550
       OUT &HFF8, CMD
1560
       GOSUB"WNBSY"
1570 RETURN
1580
1590 LABEL"STEP IN"
1600 OUT &HFF8,CMD
       GOSUB"WNBSY"
1620 RETURN
1630
1640 LABEL"STEP OUT"
1650 OUT &HFF8.CMD
       GOSUB"WNBSY"
1660
1670 RETURN
1680
1690 LABEL"READ DATA"
1700
       DMA$=HEXCHR$("83 7D FB OF FF 00 2C 10 80 8D 00 CO 92 CF 87")
1710
       GOSUB"SETDMA
        OUT &HFFA,SCT
                            : 'SECTOR REG.
       OUT &HFF8, CMD
1730
1740
       GOSUB"WNBSY"
1750
       GOSUB"RESETDMA"
1760 RETURN
1770
1780 LABEL"WRITE DATA"
       DMA$=HEXCHR$("83 79 00 C0 FF 00 14 28 80 8D FB 0F 92 CF 05 CF 87")
1790
1800
       GOSUB"SETDMA
1810
       OUT &HFF8, CMD
       GOSUB"WNBSY
1820
       GOSUB"RESETDMA"
1840 RETURN
1850
1860 LABEL"READ ID"
       DMA$=HEXCHR$("83 7D FB 0F 05 00 2C 10 80 8D 00 CO 92 CF 87")
1870
       GOSUB"SETDMA
1880
1890
       OUT &HFF8,CMD
       GOSUB"WNBSY"
GOSUB"RESETDMA"
1900
1910
1920 RETURN
1930
1940 LABEL"READ TRACK"
       DMA$=HEXCHR$("83 7D FB OF AF 28 2C 10 80 8D 00 CO 92 CF 87")
1960
1970
       GOSUB"SETDMA
       OUT &HFF8, CMD
       GOSUB"WNBSY'
1990
       GOSUB"RESETDMA"
2000 RETURN
2020 LABEL"WRITE TRACK"
2030
       DMA$=HEXCHR$("83 79 00 CO AF 28 14 28 80 8D FB OF 92 CF 05 CF 87")
       GOSUB"SETDMA
2050
       OUT &HFF8, CMD
       GOSUB"WNBSY
2060
2070
       GOSUB"RESETDMA"
2080 RETURN
2090
2100 LABEL"FORCE INT"
2110
       OUT &HFF8, CMD
2120
       STAT=INP(&HFF8)
2130 RETURN
2140
2150 LABEL"RESETDMA"
2160
       DMA$=HEXCHR$("83"):GOSUB"SETDMA'
2170
     RETURN
2180
2190 LABEL "WNBSY"
2200
2210
       IF CT>1000 THEN OUT &HFFC, &H3 AND DN:PRINT"DISK?":STOP
2220
       STAT=INP(&HFF8): IF STAT AND &H81 THEN CT=CT+1: GOTO 2210
2230 RETURN
2240 '
2250 LABEL"SETDMA"
2260
       FOR I=1 TO LEN(DMA$):OUT &H1F80,ASC(MID$(DMA$,I,1)):NEXT
2270 RETURN
2280 '
2290 LABEL"ER?"
2300
       PRINTHEX$ (CMD), HEX$ (STAT)
2310 RETURN
```

直前に動いた方向に、もう1トラック分シークする。

#### • "STEP IN"

内側(トラック番号が増える方向)に1 トラック分シークする。

#### • "STEP OUT"

外側 (トラック番号が減る方向) に1トラック分シークする。

### • "READ DATA"

SCTで指定された番号のセクタをC000Hから読み出す。

さて、ここで初めてDMAの登場である。 DMAに対するコントロール内容は1700行に あるとおり。すなわち、

- \*83H=WR6でDMA停止の意味。
- \*7DH=WR0で動作は転送,方向はポートA→ポートBを指定。次にポートAの開始アドレスとブロック長がくる。
- \* $FB_H$ ,  $0F_H = FDC$ O $\mathcal{F}$ - $\mathcal{S}$  $\nu$  $\mathcal{S}$  $\mathcal{S}$ O $\mathcal{F}$  $\nu$  $\mathcal{S}$  $\mathcal{S}$
- \*FF<sub>H</sub>,  $00_H$ =ブロック長 (DMAの都合により-1しておく)。1セクタが256バイトだからこうなる。
- \*2C<sub>H</sub>=WR1でポートAはアドレスが固定で、I/Oであることを指定。
- \*10<sub>H</sub>=WR2でポートBはアドレスがインク リメント (増加) でメモリであることを指定。
- \*80H=WR3で特に何もしてない。
- \*8DH=WR4でバイトモードを指定。次にポートBの開始アドレスがくる。
- \*00<sub>H</sub>, C0<sub>H</sub>=メモリのデータ領域 (バッファ) のアドレス。
- \*92<sub>H</sub>=WR5で CE/WAIT をマルチプレク ス,またレディの極性はLow。
- \* $CF_H = WR6\tau u F a a v F$ .
- \*87 $_{\rm H}$ =WR6でDMAイネーブル。

以上のようにDMAを設定してやると、DMAはFDCからのレディ信号を待つ状態になる。そこでFDCにリードコマンドを送ってやるとFDCとDMAの間で勝手にデータの転送をしてくれる。DMAはバイトモードであるから、転送する間を縫ってCPUが動作している。データリードが終わったかどうかは、CPUがFDCのステータスレジスタを見張って、BUSYでなくなったかで判断する。終わったならばDMAに83Hを送って動作を停止させておく。

### • "WRITE DATA"

SCTで指定された番号のセクタにC000Hか

らのデータを書き込む。

DMAに対するコントロール内容は,

- \*83H=WR6でDMA停止の意味。
- \*79<sub>H</sub>=WR0で動作は転送、方向はポート B→ポートAを指定(あとでポートA→ポートBにひっくり返す)。次にポートAの開始 アドレスとブロック長がくる。
- \*00H, C0H=データ領域のアドレス。
- \*FF<sub>H</sub>,  $00_{\rm H}$ =ブロック長 (DMAの都合に により-1しておく)。1セクタが256バイト だからこうなる。
- \*14<sub>H</sub>=WR1でポートAはアドレスがインク リメント (増加) で、メモリであることを 指定。
- \*28<sub>H</sub>=WR2でポートBはアドレスが固定でI/ Oであることを指定。
- \*80H=WR3で特に何もしてない。
- \*8DH=WR4でバイトモードを指定。次にポートBの開始アドレスがくる。
- \*FB<sub>H</sub>, 0F<sub>H</sub>=FDCのデータレジスタのI/Oアドレス。
- \*92<sub>H</sub>=WR5でCE/WAITをマルチプレクス,またレディの極性はLow。
- \*CF<sub>H</sub>=WR6で、ロードコマンド。これにより今のところ2バイト目の79<sub>H</sub>でソース側に指定されているポートBに開始アドレス

(0FFB<sub>H</sub>)がロードされる。これを怠ると正常に動作しない。

- \*05H=WR0でポートA→ポートBに転送方向を指定し直している。
- \*CFH=WR6でもう一度ロードコマンド。

\* $87_{\rm H}$ =WR6でDMAイネーブル。

以上の設定のあとにFDCにデータライトコマンドを送ってやると、DMAとFDCが勝手に書き込みをやってくれる。そのほかは "READ DATA"と同じ。

### • "READ ID"

ブロック長が6バイトになったこと以外は"READ DATA"と同じ(リスト中では-1して05<sub>H</sub>, 00<sub>H</sub>となっている)。

• "READ TRACK"

ブロック長が6.25Kバイトになったこと 以外は"READ DATA"と同じ。

- "WRITE TRACK" ブロック長が6.25Kバイトになったこと 以外は"WRITE DATA"と同じ。
- "FORCE INT"

FDCにコマンドを送るだけ。 このようにしてDMAを使ったディスクアク セスはオールBASICしてしまうのであった。 リスト1ではCZ-520Fをドライブ 2,3 と した場合を考えている。1020行をGOSUB

### リスト2 DMAによるフォーマットプログラム (1セクタ=256バイト)

```
100 CLEAR &HC000
100 CLEAR &HC000
110 DEFINT A-Z:DIM VAR(40), SQ(40)
120 DN=2 :'ドライブ番号
130 AD=&HC000 :'フォーマット用データのアドレス
140 PRINT"MAKING DATA":GOSUB"MAKE-FORMAT":'フォーマット用データを作る
160 DUMMY=INP(&HFFE)
                                                   :'2 H D モードにする
:'モーターO N
:'リストア
170 OUT &HFFC, &H80+DN:GOSUB"WNBSY"
180 OUT &HFF8, &H0 :GOSUB"WNBSY"
190 OLDTR=0
200 RESTORE"TYPE": READ SECTORTYPE
210
220 FOR CYLINDER=0 TO 76
       GOSUB"SEEK":OLDTR=CYLINDER:'SEEK
FOR SIDE=0 TO 1
240
250
          OUT &HFFC, &H80 OR DN OR SIDE *&H10
                                                             : ' 東表の設定
          GOSUB"SET-FORMAT"
270
          TRY=0
280
          IF TRY>5 THEN BEEP:PRINT:PRINT"ERROR":GOTO 360
          GOSUB"WTR"
PRINT STAT;":"
                                                             :'WRITE TRACK
290
                                                             : 'PRINT STATUS
300
          IF STAT <> 0 THEN TRY=TRY+1:GOTO280
                                                             : 'RETRY
310
320
       NEXT
330 NEXT
340 DMA$=HEXCHR$("83"):GOSUB"SETDMA"
350 PAUSE 1
360 OUT &HFFC,&H3 AND DN:'モーターOFF
                                                   :'2D,2DDモードにする
370 DUMMY=INP(&HFFE)
380 END
390
400 LABEL"SEEK"
410 OUT &HFFB,CYLINDER
420 OUT &HFF9,OLDTR
                              :'データレジスタ
:'トラックレジスタ
:'シークコマンド
430 OUT &HFF8, &H10
440 GOSUB"WNBSY
450 RETURN
460
470 LABEL"WNBSY"
480 CT=0
```



"SET LD"にし、1030行などで、"MOTOR" に与えるコマンド (CMD)を&H81などにす ると内蔵のドライブ1にDMAを使ってアク セスできる。

# 2HDの物理フォーマットである

リスト 2 が86年 2 月号のリスト 3 に相当するフォーマットプログラムである。RUNするとドライブ番号 2 に入っているディスクに物理フォーマットをかけるのである。打ち込みミスがあると悲惨なことになるので、だいじなファイルが入っているディスクはすべてのドライブから抜いておくこと。さらにリスト 2 の920行以降をリスト 3 と差し換えると、1 セクタの容量が512バイトでセクタの数が15個、リスト 4 と差し換えると1 セクタの容量が1024バイトでセクタの数が8個のフォーマットになる。あげくのはてに、リスト 5 はFM (単密度) 用のフォーマットである。165行と375行も一緒に付け加えていただきたい。

以上のフォーマット用データの内訳は例によって参考文献①にお世話になっている。

# グラフィックするのである

DMAの性質としてメモリとI/Oは同等に扱えるということがある。そこで私の傾向と性格により、リスト1にリスト6を変更追加するとたちまちにしてFD→GRAMプログラムができてしまうのである。変更点は、ディスクからリードする場合は転送先をI/Oにしたことと、アドレスをGRAMの始まりの4000Hにしたことである。ライトする場合はよって知るべしである。——と書くともっともらしく聞こえるが、実はそれだけでは動かない。というのは、BASICがGRAMのバンク0、1を勝手に切り換えるからなのだ。実に残念なことよ。

# ソフト的なフォーマットである

2HD, 2DDのディスクでは容量が違うのであるから、BASICによるファイル管理も少々違っている。詳しくはturboのUSER'S

```
490 IF CT>1000 THEN PRINT"DISK?":GOTO 340
500 IF INP(&HFF8) AND &H81 THEN CT=CT+1:GOTO 490
510 RETURN
520
530 LABEL"SETDMA"
540 FORI=1TOLEN(DMA$):OUT &H1F80,ASC(MID$(DMA$,I,1)):NEXT
550 RETURN
570 LABEL"WTR"
580 DMA$=HEXCHR$("83 79 00 CO AF 28 14 28 8D FB 0F 92 CF 05 CF 87")
590 GOSUB"SETDMA
600 OUT &HFF8,&HF0 :'ライトトラックコマンド
610 S=INP(&HFF8):IF S AND 1 THEN 610
620 STAT=S:RETURN
630
640 LABEL"MAKE-FORMAT"
650 VAR(0)=0:'CLEAR COUNTERS
660 RESTORE"GAP1":GOSUB"MF-SUB" :'MAKE GAP1
670 RESTORE"TOTAL SECTOR":READ TSEC :'HOW MANY SECTORS ?
680 FOR SECT=1 TO TSEC
        RESTORE "SECTOR": GOSUB" MF-SUB" : 'MAKE SECTOR FORMAT
690
700 NEXT
710 RESTORE GAP4": GOSUB MF-SUB"
720 RESTORE SQUE"
730 FOR SECT=1 TO TSEC
                                                      : 'MAKE GAP4
740
       READ SQ(SECT)
750 NEXT
760 RETURN
770 '
780 LABEL"SET-FORMAT": 'SET ID FIELD
790 FOR P=1 TO VAR(0)
        MEM$(VAR(P),4)=CHR$(CYLINDER,SIDE,SQ(P),SECTORTYPE)
800
810 NEXT
820 RETURN
830
840 LABEL"MF-SUB"
850 READ C:IF C=0 THEN RETURN:' n Byte,DATA / ケイシキ
860 READ D$:IF D$<>"!" THEN D=VAL(D$):GOTO 890
870 '!..MEANS "VARIABLE DATA"
880 VAR(0)=VAR(0)+1:VAR(VAR(0))=AD:D=99:'INC COUNTER, STORE ADDRESS 890 IF C<256 THEN MEM$(AD,C)=STRING$(C,D):AD=AD+C:GOTO850
900 MEM$(AD, 255)=STRING$(255,D):AD=AD+255:C=C-255:GOTO890
910
920 LABEL"GAP1"
930 DATA 80, &H4E, 12, &H00, 3, &HF6, 1, &HFC, 50, &H4E, 0
940 LABEL"SECTOR"
950 DATA 12,&H00,3,&HF5,1,&HFE,4,!
950 DATA 12,&H00,3,&HF5,1,&HFE,4,!
960 DATA 1,&HF7,22,&H4E,12,&H00,3,&HF5,1,&HFB,256,&HE5,1,&HF7,54,&H4E,0
970 LABEL"GAP4" :'
980 DATA 598,&H4E,0 :'<-!!! !!! !!!
990 LABEL"TOTAL SECTOR"
1000 DATA 26 :'<-!!!
1010 LABEL"SQUE"
1020 DATA 12 2 4 5 6 7 0 0 10 10 14
1020 DATA 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16
1030 DATA 17,18,19,20,21,22,23,24,25,26
1040 LABEL"TYPE"
                               :'<-!!! 1 SECTOR 256 Byte つっことでんがな
1050 DATA 1
```

### リスト3 フォーマットプログラム変更点 (1セクタ=512バイト)

### リスト4 フォーマットプログラム変更点 (1セクタ=1024バイト)

```
920 LABEL"GAP1"
930 DATA 80, &H4E, 12, &H00, 3, &HF6, 1, &HFC, 50, &H4E, 0
940 LABEL"SECTOR"
950 DATA 12, &H00, 3, &HF5, 1, &HFE, 4,!
960 DATA 1, &HF7, 22, &H4E, 12, &H00, 3, &HF5, 1, &HFB, 1024, &HE5, 1, &HF7, 116, &H4E, 0
970 LABEL"GAP4" : '.'-!!! : !!!
```

MANUALの187ページあたりに書いてあるが、大事な点は2HDでも1クラスタは4Kバイトのままで、これは1トラック(片面)の容量ではないということである。2Dのなごりを引きずっているわけだ。さらにはクラスタ番号である。2DD、2HDではクラスタ数がそれぞれ128以上あるが、FAT内では80H~8FHはチェーンの終わりを示すものであったから、この番号のクラスタはあってはいけないことになっている。そこでBASICでどのようにごまかしているかというと、

- 1) 実はクラスタ番号は2バイトの値(16進数で4桁)を持つ。
- 2) そして、**下 2** 桁が80<sub>H</sub>~FF<sub>H</sub>の部分は番号を飛ばす。

となっているのである。ようするに, 2DD, 2HD (8インチやハードディスクも) では FATの位置 (レコード番号) やディレクトリの位置が違うということである。

# さらにグラフィックするのである

リスト7である。このプログラムはリス ト2+リスト4で作った、1セクタが1024 バイトのフォーマットのディスクを画像用 にしてしまうものである。 具体的にいうと, 1トラック (片面) に8セクタあり、1シ リンダ (裏表で計2トラック) が16Kバイ トであることから、3シリンダに48Kバイ ト分のグラフィックデータを書き込んでし まうのである。ディスクアクセスにはマル チセクタを使っている。'86年1月号にも書い たが、マルチセクタを使うとFDCは「RECORD NOT FOUND」でエラーを起こすまでBUSY のままである。そこでここではDMAの「エ ンド・オブ・ブロックで割り込み」の機能 を使っている。これによりFDCが第9セク タ(ここでは存在しない)を捜してエラー を起こすのを待たずに済むようになってい る。最初にあるMEM\$は、FDCのステータ スレジスタを読み出すルーチン+割り込み 処理ルーチンである。「FDCのステータスを チェックするならBASICのINP関数を使え ば良い」と思うだろうが、実はそこには恐 ろしいワナが隠されている。なんと、私の 調べたところによると、INP関数を使うと BASICは勝手にGRAMの入力ページ(バン

ク0,1)をひっくり返してしまうのだ。よ

```
990 LABEL"TOTAL SECTOR"
1000 DATA 8 : '<-!!!
1010 LABEL"SQUE"
1020 DATA 1,2,3,4,5,6,7,8
1030 '
1040 LABEL"TYPE"
1050 DATA 3 : '<-!!! 1 SECTOR 1024 Byte つうことでんがな
```

### リスト5 フォーマットプログラム変更点・FM方式 (1セクタ=128バイト)

```
165 DUMMY=INP(&HFFC)
                                               :'FMモードにする!!!!
375 DUMMY=INP(&HFFD)
                                               :'MFM モードにする!!!!
920 LABEL"GAP1'
930 DATA 40, &HFE, 6, &H00, 1, &HFC, 26, &HFF, 0
940 LABEL "SECTOR"
950 DATA 6,&H00,1,&HFE,4,!
960 DATA 1,&HF7,11,&HFF,6,&H00,1,&HFB,128,&HE5,1,&HF7,27,&HFF,0
970 LABEL"GAP4" :'
980 DATA 247,&HFF,0
                                             111
990 LABEL"TOTAL SECTOR"
1000 DATA 26 .
1010 LABEL"SQUE"
1020 DATA 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16
1030 DATA 17,18,19,20,21,22,23,24,25,26
1040 LABEL"TYPE"
1050 DATA 0
                         :'<-!!! 1 SECTOR 128 Byte つうことでんがな
```

### リスト6 GRAMアクセス用変更点

```
1700 DMA$=HEXCHR$("83 7D FB 0F FF 00 2C 18 80 8D")
1705 DMA$=DMA$+MKI$(&H4000)+HEXCHR$("92 CF 87")

1790 DMA$=HEXCHR$("83 79")+MKI$(&H4000)
1795 DMA$=DMA$+HEXCHR$("FF 00 1C 28 80 8D FB 0F 92 CF 05 CF 87")
```

# リスト7 48K GRAMロード/セーブ

```
100 CLEAR &HEF00
110 MEM$(&HEF00,16)=HEXCHR$("01 F8 0F ED 78 32 26 EF C9 F3 F5 C5 01 80 1F 3E")
120 MEM$(&HEF10,16)=HEXCHR$("AF ED 79 3E 8B ED 79 3E AB ED 79 3E 01 32 25 EF")
130 MEM$(&HEF20,16)=HEXCHR$("C1 F1 FB ED 4D 00 00")
140 INIT
150 DN=2
160 DUMMY=INP(&HFFE)
                                             :'2HD(1.6M) MODE
170 MEM$(&HF814,2)=MKI$(&HEF09):'OLD VALUE=&H81C3
180
190 GOSUB"RESTORE":OLDTR=0
200 FOR TTR=0 TO 72 STEP 3
        CLS4
210
        SYMBOL(32,0),STR$(TTR),20,10,7,0,PSET
220
230
        GOSUB"WRITE'
240 NEXT
250
260 GOSUB"RESTORE": OLDTR=0
270 FOR TTR=0 TO 72 STEP 3
      CLS4
GOSUB"READ"
280
290
300 NEXT
310 1
320 OUT &HFFC,&H3 AND DN
330 DUMMY=INP(&HFFF):'2D,2DD(0.5M,1M) MODE
340 MEM$(&HF814,2)=MKI$(&H81C3)
350 END
360 '
370 LABEL"READ"
380 CCC=&H90
390 DD1$=HEXCHR$("83 7D FB 0F FF 1F 2C 18 9D")
400 DD2$=HEXCHR$("32 10 92 A0 CF 8B 87")
410 GOSUB"EXEC"
420 RETURN
```

ってCALL命令で呼び出した機械語プログラムによってFDCのステータスをチェックしなければならないのだ。もっともこの部分は徹底的に探ったわけではないから、いまいち確信はないのだが。ま、とにかくそのようなわけなのである。

それでリスト7でやっていることだが, 中心は370行以降の"READ"と"WRITE" である。それぞれのルーチンは変数TTR (Top Track)から始まる3シリンダと48K バイトのGRAMの間でデータの読み書きを 行う。プログラム全体では、最初はSYMBOL 文を使ってGRAMにTTRの値をでかでか と書き、それを次々とディスクに書き込み、 そして、次々に読み出して表示している。 これは実行させてみれば一目瞭然であろう。 そこで110~130行のMEMS~による機械 語プログラムを簡単に説明しておく。アセ ンブルリストは、リスト8である。EF00H ~EF08Hは単にFDCのステータスを読み出 してEF26H番地に格納しているだけである。 大事なのはEF09H~で、これは「エンド・ オブ・ブロック」後のDMAの再初期化と 「フラグ立て」(EF25H番地)を行っている。 このフラグが立ったなら、DMAが8Kバイ トの転送を終えたわけだから、FDCのむな しい第9セクタ捜しをフォース・インタラ プトで打ち切ってやるわけである。

今月はこれまでである。1985年8月号、9月号(DMA)、同年12月号(FDのソフト的なフォーマット)、1986年1月号と2月号(FDCの使い方)を参考にしていただきたい。以上の記事を読んでいない人にはチンプンカンプンだろうなぁとつぶやく私なのであった。

ところで、この『試験に出るX1』もネタが完全に煮つまってきたよーである。あと残されているといえば、カラーイメージボード、バードディスク、FM音源カード、モデムボードなどであるが、いまいち食指がのびない。そこで来月は何をするかというと、これがまったく霧の中である。というところで困りつつも、ごきげんよー、さよーなら。

### 参考文献

- ①『最新フロッピ・ディスク装置とその応用ノウ ハウ』, 高橋昇司著, CQ出版社刊
- ②『MB8876, MB8877ユーザーズマニュアル』 富士通

```
430 '
440 LABEL"WRITE"
450 CCC=&HB0
460 DD1$=HEXCHR$("83 79"
470 DD2$=HEXCHR$("FF 1F 1C 28 9D FB 0F 32 10 92 CF 05 A0 CF 87")
480 GOSUB"EXEC'
490 RETURN
500
510 LABEL"EXEC'
520 GAD=&H4000
530 FOR TR=TTR TO TTR+2
540 GOSUB"SEEK":OLDTR=TR
550
        FOR SIDE=0 TO
560
          DMA$=DD1$+MKI$(GAD)+DD2$
570
          GOSUB"SETDMA
580
          OUT &HFFC, &H80 OR DN OR &H10*SIDE:GOSUB "WNBSY":'MOTOR ON
590
          OUT &HFFA.1
                                                                      :'SECTOR #
600
          POKE &HEF25.0
                              : 'CLEAR FLAG
          OUT &HFF8,CCC
610
620
          CALL &HEF00
          IF (PEEK(&HEF26) AND 1)=0 THEN 660
IF PEEK(&HEF25) THEN 660
630
640
650
          GOTO 620
660
          PRINT PEEK(&HEF25), PEEK(&HEF26), INP(&HFF8)
670
          OUT &HFF8,&HD0
680
          GAD=GAD+&H2000
690
       NEXT
700 NEXT
710 DMA$=HEXCHR$("C3 C3 C3 C3 C3 C3 83 80"):GOSUB"SETDMA"
720 RETURN
730
740 LABEL"WNBSY"
750 CT=0
760 IF CT>1000 THEN OUT &HFFC, &H2:PRINT"DISK?":STOP
770 IF INP(&HFF8) AND &H81 THEN CT=CT+1:GOTO 760
780 RETURN
790
800 LAREL"SETDMA"
810 FORI=1TOLEN(DMA$):OUT &H1F80,ASC(MID$(DMA$,I,1)):NEXT
820 RETURN
830
840 LABEL"SEEK"
850 OUT &HFFB,TR
860 OUT &HFF9,OLDTR
870 OUT &HFF8,&H10
880 GOSUB"WNBSY"
                              :'デ-タレジスタ
:'トラックレジスタ
:'シ-クコマンド
890 RETURN
900
910 LABEL"RESTORE"
920 OUT &HFFC,&H80 OR DN:GOSUB "WNBSY":'MOTOR ON 930 OUT &HFF8,&H0 :GOSUB "WNBSY":'HOME
```

### リスト8 リスト7のマシン語部分

940 RETURN

			.Z80		
			. PHASE	OEFOOH	
OFF8		FDC	EQU	OFF8H	;FDC CMD AND STAT
1F80		DMA	EQU	1F80H	;DMA I/O ADDR.
EF00	01 OFF8	START:	LD	BC, FDC	
EF03	ED 78		IN	A, (C)	
EF05	32 EF26		LD	(STAT),	A
EF08	C9		RET		
		;			
EF09	F3	DMAINT:	DI		
EF0A	F5		PUSH	AF	
EFOB	C5		PUSH	BC	
EF0C	01 1F80		LD	BC, DMA	
EFOF	3E AF		LD	A, OAFH	; WR6: DISABLE INT.
EF11	ED 79		OUT	(C),A	
EF13	3E 8B		LD	A,08BH	; WR6: REINIT. STAT
EF15	ED 79		OUT	(C),A	
EF17	3E AB		LD	A, OABH	; WR6: ENABLE INT.
EF19	ED 79		OUT	(C),A	
EF1B	3E 01		LD	A,1	
EF1D	32 EF25		LD	(INTF),	A; SET FLAG
EF20	C1		POP	BC	
EF21	F1		POP	AF	
EF22	FB		EI		
EF23	ED 4D		RETI		
EF25		; INTF:	DS	1	
EF26		STAT:	DS	1	
		;			
			END		

# その筋質問箱

私が、30%もお得な講師の祝一平である。 ついさっきまで、テレビで『ミクロの決死 圏』を見ていたのだが、最後に捨てられた 潜水艦が、そのあと脳味噌のなかでどーな ったのか気になってしかたないのは私だけ であろうか。きっと、もとの大きさに戻っ て、の一みそがそれもんになってしまわな ければいけないと思うのだが。また眠れな くなってしまいそーである。それはさてお いて、最初の方どーぞ。

質問その1:マシン語によるゲー ムなどで、グラフィックのデータ を圧縮するとはどういうことですか? そ の圧縮の方法は? (実例をあげて答えてく ださい)

質問その2:BASICの命令はすべてIOCS を通じて実行されていると本で読みました が、グラフィック関係はその限りではない とありました。グラフィック関係の命令は どのように実行されているのですか?

神奈川県 阿部達夫

ふうむ, 一見簡単に答えられそう A だが、案外ねっとりとした質問で ある。まずはグラフィックの圧縮であるが、 実例をあげるのは難しいので、簡単なサン プルでがまんしてもらおう。たとえば白黒 の画面で,

黑白黑白黑白黑白黑白黑白黑白…… 白黒白黒白黒白黒白黒白黒白黒…… 黑白黑白黑白黑白黑白黑白黑白…… というような横640ドット、縦3ドットのパ ターンがグラフィック中の一部分にあった とする。これは典型的なタイルパターンで ある。もしこれをまともに1ライン80バイ トのデータ (3ライン分) にしたならば、 データは

55<sub>H</sub>, 55<sub>H</sub>, 55<sub>H</sub>, 55<sub>H</sub>, 55<sub>H</sub>.....

 $AA_{H}$ ,  $AA_{H}$ ,  $AA_{H}$ ,  $AA_{H}$ ,  $AA_{H}$ ..... 55<sub>H</sub>, 55<sub>H</sub>, 55<sub>H</sub>, 55<sub>H</sub>, .....

で、計240バイトである。さて、チラッと見 ただけでもわかるように、これらのデータ には非常に強い規則性がある。そこで次の ようなことが考えられる。

もしも1行中に同じデータが何個も繰り 返されるのならば、グラフィックのデータ

を全部記録せずに、「個数とそのデータ (こ の場合ならば55HやAAH)」を記録すれば、 あとで復元できる。そこで次のような取り 決めを作るのである。

1) 1バイトめはグラフィックデータでは なく、コマンドである。そのコマンドが、 00Hならば、その次は80バイトのグラフィ ックデータがそのまま記録されている。

2) コマンドが01Hならば、2バイトめは 個数、3バイトめは繰り返されるデータで ある。

このよーな規則を作ると、先ほどの240バイ トのデータは,

01H,50H(80個),55H

01н, 50н, ААн

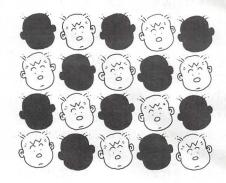
01<sub>H</sub>, 50<sub>H</sub>, 55<sub>H</sub>

のたった9バイトになってしまうのである。 一般的にいって、このよーな大儲けはめっ たにないので、もっと知恵を絞らねばなら ないが、基本は

「あとでちゃんと元どおりに復元できるよ うな方法を使い、バイト数を減らしてディ スクなどに記録する」

ということである。いってみれば「きょう はとうきょうえきででんしゃにのった」と 書いたならば全部で20字だが、「今日は東京 駅で電車に乗った」ならば13字で済む。こ れもデータの圧縮の例である。「漢字→ひら がな」の規則によって復元できるし、バイ ト数(文字数)が減っているのだから。

次にBASICでのグラフィック命令であ るが、たとえばHuBASICでは、グラフィ ック専門のIOCS(グラフィックパッケージ) があり、BASICはそこを呼び出している のである。このよーなことを書くと、「それ じゃ、使い方を教えてくれ」という質問が くるかもしれないが、私はグラフィックの ルーチンは自分で書く主義なので、知りま せんである。S-BASICなどのほかの BA SICでも同じのようである。もちろんturbo のようにROMでグラフィックパッケージ を持っているマシンもある。つまり、「BASIC の命令はすべてIOCSを通じて実行されて いる」というのは間違いなのであった。と いうところで、次の方どーぞ。



turboはメインRAMのほかにも RAMを増設できるそうだが、こ れが他の雑誌や単行本、およびOh!MZの 記事でも、512Kまでだったり、256Kまでだ ったりで、非常にあの筋である。いったい どちらなのか、あるいは機種によって違う 東京都 田中義彦 のか。

turboでは、最初は512K(つまり 全部で512K+64K=576K) まで 増設できるように予定されていた気配があ る。それで、そのころの資料をもとに書い た本や記事には512Kバイトと書かれてい るものが存在するのである。ところが、ま もなくそれは変更されたらしく,「256Kバ イトまで」という資料が新たに業界に配布 されたのである。しかし、これに気が付か ずに本や記事を書いた人がいるわけだ。混 乱の理由はここらへんにあるらしい。その よーなわけであるから、「256Kバイト増設 できる」が正解である。

なお、この増設できるバンクは前にも書い たように、今のところBASICなどではサ ポートされていない。もしかしたらturbo 専用の漢字CP/Mで使うのかなーと思って いたが、残念ながら違うようである。もし 使っていたならば、62K CP/Mで(普通 は最高でも60Kである), なおかつ漢字やハ ードディスクや2HD, 8インチなどなどが 使えるという楽しい CP/M になっていた はずなのである。ぷんぷん。

今月はこれまでである。「動かないよ総特 集」にどしどしと手紙を送っていただきた いといいつつ、さよーなら。

Why don't you challenge me? である。

以前から峰岸氏は、コンピュータを学ぶにはまずタッチタイプの 習得からといってすすめてこられました。パソコンに慣れた皆さ んでもカナ文字の入力となるとまだ戸惑う方が多いのではないで しょうか。今回は、キー入力が楽しくなるブラインドタイプのす すめ、そしてキーボードの文字配列にまで言及します。

ブラインドタイプ、キーを見ないでマシンガンのように入力するタイプ技術。タッチタイプともいいます。どうです、マスターしてみませんか。ひと月ぐらい集中して続けるファイトがあれば、必ずマスターできます。BASICやマシン語に

挑戦している皆さんならばその素質が

あるのです。キー入力が10倍楽 しくなり、友だちの前やオ フィスで優越感に浸れます

フィスで優越感に浸れますよ。

今夜はこのブラインドタ イプのすすめ、そしてそうな るとプログラムもブライン ドタイプ練習プログラムと なります。

# パソコンを 使いこなす公式

パソコンを使いこなすに はどうしたらいいのでしょ うか。

私は、パソコンを使いこ なす実力は、次の公式によ ると考えています。

実力= (ある因子)×(パーツョンの前に座っ

ている時間)×(タイプの技術)

ある因子,これは好奇心や目的意識などで,これについてはマニアとほかの人たちの間には「暗くて深い河がある」と,パソコン適性度チェックリストと共にすでにお話しました(注1)。

マシンとの対面時間とタイプの技術を掛け合わせた値は、パソコンのテクニックの勉強や雑誌のプログラムのキーイン量に関係します。特に後者はキーインのミスでデバッグが必要となり、そして実力がつくのです。

# ブラインドタイプのすすめ

今夜は、このタイプ技術についてのお話、キーボードとCRTを見ないで、原稿から眼を離さずにキーインしていくブラインドタイプと、このマスターのおすすめです。

私が学生だったころは、まだコピーマシンという便利なものは まったくない時代でした。そのため、大学へ入ると、まず英文タ イプを習得したものです。 女献を写したりレポートを出したりするためです。

大学1年生の夏休み、古い英文タイプを借用。暑い部屋にこもり、毎日まいにち午前中の練習を1カ月ほど続けました。テキスト通り、キーをまったく見ないで、まずはゆっくりと、けれども日がたつにつれてスピードを上げます。毎分何字を誤りなく打てるかの記録を伸ばすのを楽しみに。

卒業までにずいぶんとキーを打ち続けたので完全に身についた のでしょうか、25年という長いブランクのあとのパソコンキーボ ードとの初対面でも、すぐに毎分200字以上 のタッチを取り戻しました。

ところが、初めてキーボードの

前に座る人は、どうでしょう。

何十とあるキーの中から 必要なキーを捜すのにくた びれ果て、パソコンの勉強 をする前にやる気をなくし てしまうのが大方のようで す。神経衰弱ゲームをやっ ているようなものです。

キー入力がコンピュータ との対話手段であり、タイ プ技術のマスターが第一に 大切なのです。

ハードメーカーは不思議 なことに、このことにはまったく触れません。マシン さえ売れればそれで良いの でしょうか。私は以前から これを主張し、本誌でもた びたびタイプ技術のマスタ ーをすすめました(注 2)。

医学部で勉強中の宮城県の平井真理子さん、STUDIO MZで貴女のお手紙を読んだときはとてもうれしかったです。タイプ技術、習得されましたか? きっと、いつまでも役立つと思います(図1、注3)。

# パソコン千夜一夜第一人

# キー入力を 10倍楽しむ方法

ブラインドタイプ練習プログラム

FORESIGHT

Minegishi Junji 峰岸 順二

# キーボードの誕生,英文タイプの歴史

1714年、イギリスのヘンリー・ミルという人が印字機を考案したといわれていますが、現在の英文タイプの元祖は、アメリカの徴税官のクリストファー・レーザム・ショールスの作ったもので1873年です。

この配列は左手第2段のキーの並び方から、Qwerty配列といわれます。パソコンもすべてこの配列です。印刷所の植字工が頻度の高い順に活字を並べて箱に入れておくことからヒントを得て配列を決めたといわれています。

では、アルファベットの出現頻度はどうなっているのか、表1

に示します。 J などの頻度の少ない字が右側中央にあるので不合理でしょう(注 4)。

タイプでは隣接するキーを続けてたたくと、キーがからまって 動かなくなるのです。それも考えて配列を決めたのです。したが って、この配列も神経衰弱ゲームと同じです。

もう少し合理的なものとして、あとで述べるDvorak配列があります。しかし、現在出ているタイプはすべてQwerty配列のため、もうこの方式でヤルッキャないのです。

# Dvorak配列

最適なキー配列とはどういうものなのでしょうか。

シアトル、ワシントン大の教授、August Dvorakが考案したのが好評でマイコン誌にも紹介され、キーボードをこの配列に変えるソフトも発表されています(図2,注5)。

Qwerty配列に比べて学習が容易でミスタイプが少なく、15~20 %速い。しかも疲れが少ないとされています。

ブラインドタイプでは両手の指の置き場所が決まっていて下から2段目、これをホームポジションといいます。Dvorak配列では左手側が母音AOEUI、右手側がもっともよく使われる子音DHTNSとなっています。

ギネスブックによると世界一のタイピスト, バーバラ・ブラックバーンさんは, 170ワード, 850字, 1 秒間に15字弱ということですが、Dvorak配列だそうです(注 5)。

私もかねてから、もう一度この配列をマスターしなければならないかと思っていたのですが、最近の日経バイトに「Dvorakの効率はそれほど良くはない」とあり、ホッとしました(注6)。

これによると、文書入力した場合の指の動きをApple Basic を 使って調べたのです。ホームポジションから動いた指の距離を計 算するプログラムで、特定の文章を両配列で入力し比べてみまし

表 1 アルファベットの出現頻度

順位	文字	段	頻度(%)	順位	文字	段	頻度(%)
1	スペース		18.17	15	М	•	2.08
2	Е	0	10.73	16	U	0	2.01
3	Т	0	8.56	17	G	0	1.63
4	Α	0	6.68	18	Υ	0	1.62
5	0	0	6.54	19	Р	0	1.62
6	N	•	5.81	20	W	0	1.26
7	R	0	5.59	21	В	•	1.18
8	1	0	5.19	22	٧	•	0.75
9	S	0	4.99	23	K	0	0.34
10	Н	0	4.31	24	X	•	0.14
11	D	0	3.10	25	J	0	0.11
12	L	0	2.78	26	Q	0	0.10
13	F	0	2.39	27	Z	•	0.06
14	С	•	2.26				

た(表2)。

確かに速いのですが、指の移動距離は1/10などと一般にいわれている説とは少し違っていて実際は1/1.3ぐらい。したがって効率はわずか5~10%ぐらい良いに過ぎないという結論に達したようです。

# 図 ] 平井真理子さんタッチタイプの決心 Oh!MZ59(5)

◆Oh!MZを買いにいったら、大学生協のおじさんに「工学部の方ですか?」と聞かれたり、Ⅰ年前では珍しかったパソコンおねーさんも、今ではすっかり市民権を得ました。MZ-700は女性のユーザーもわりと多いのかな。

峰岸氏のすすめに従い、タッチタイピングの本を買ってきたものの、ピアノの先生があきれるぐらい指が短いため、[CR]や [SHIFT]が大の苦手。体の大きい欧米女性&日本男性がうらやましい。ちなみに、私は産婦人科の医師は無理だそうです。この指では!(なんのこっちゃ)

平井 真理子(23)宮城県 そうなんですか? 指の短い人は産婦人科の 先生になれないって。ところで、あなたは何の先生になるんですか? 女医にパソコン、力強い限りですね。

# 図2 Dvorak配列 (1936年アメリカ特許)

		;	:	Р	Y	F		G	C	R	L	
	A	0	E	U	1		D	Н	T	1	1	S
1				J	K	X	В		М	W	٧	Z

### 表2 QwertyとDvorakの指の移動距離の比較

Qwerty/Dvorak=比 (インチ)	ワード数	例 文
1818/1256=1.45	472	米国憲法 1-10条
1222/926 = 1.32	305	ビートルズの歌詞
1142/791 = 1.44	294	・ ボブ・ディランの歌詞
945/705 = 1.34	280	旧約聖書 創世紀
876/585 = I.50	263	リンカーンの演説
955/686 = I.39	261	シェクスピアの『生きるべきか』
828/621 = 1.33	252	ロバート・フロスト
1010/743 =1.36	232	ポーの『鴉』の冒頭
623/445 = 1.40	200	ディケンズ『二都物語』冒頭
547/410 =1.33	151	ウイリアル・ワーズワースの詩
9966/7168=1.39	2710	
A MANY E		日経バイト 61(5)No.20, p.172

	表3		ď	口合	わせカ	ナ文字記憶	意法			
ア	3		朝	9	Q	卓球	マ	J		マージャン
1	E		1-	チ	A	知恵	11	Ν		明(ミン)
ウ	4		<b>#</b>	ツ	Z	ツェット	4	)		婿
I	5		英語	テ	W	手渡す	×	/		形が似る
オ	6		オーム	١	S	トス	Ŧ	М		もむ
カ	T		家庭	ナ	U	ナウい	ヤ	7		弥七
+	G		記事	Ξ	-lea	似合い	ュ	8		湯屋
2	Н		空砲	ヌ	1	ヌンマー	3	9		欲求
ケ	:	*	*が毛	ネ	,	猫マンマ	ラ	0		ラオス
コ	В		コンビ	1	K	ノック	IJ	L		リール
サ	X		サックス	11	F	ハーフ	ル			流転
2	D		CD	Ł	٧	秘部	L	;	+	レタス
ス	R		座る	フ	2	赴任	П	1		<b>—</b>
セ	P		セピア	^	^	形が似る	ワ	0		我
ソ	C		阻止	ホ	11-	ホー	ヲ	0		俺
							ン	Υ		運輸

小林:マイコンライフ 60(9)

# カナ文字では、いろいろな配列

さて, カナ文字ではどうでしょう。

JISキーボード、これも神経衰弱ゲームです。こんなデタラメな配列でなく、アイウエオ順に並べてくれたならば、と誰でも思うでしょう。MSXではアイウエオ順が多いのですが MZ シリーズも同様です。

日本テクニカル工業では、アイウエオ配列にも、富士通のワープロのOASYS配列にもなるKEYCONというソフトを発売しています。データを変更すればどちらでもお好みの配列で使えるようになるそうです。

このほか、富士通の親指シフト、NECの森田式、検討中の JIS 新方式などがあります。しかし Qwerty と同じく、 JIS 配列のマシンが圧倒的に多い現在、やっぱりこれをヤルッキャないのです。

私は英文タイプのマスターのあと、カナ表記に凝った年代があり、カナ文字のブラインドタッチもやりました。英文タイプを習得したあとですと一層容易にマスターできます。

ワープロではローマ字入力もあり、英文タイプだけの技術で入力できるので使い初めは良いでしょう。しかしながら、タッチ数が2倍にもなるのでどうしても遅くなります。ワープロも本当に使い込むには、カナ文字のブラインドタッチがぜひ必要と思ってください。

英文タイプをマスターしたあと、これからカナ文字へとスムーズに移行する方法として「ゴロ合わせ」があります。石川県の(これも医師)小林勝義さんの考案したもので、マイコンライフ誌に発表されました。

ブラインドタイプの本質からは邪道かもしれませんが、とても 便利でこれを使ってためになったと読者の投書欄にありました。 表 3 に紹介いたします(表 3, 注 7)。

モールス信号を「イトー」「路傍の塔」「ハーモニカ」と覚えた 方もいると思いますが、この方式です。

# それでは勉強法は

ブラインドタイプでは、タイプしている間は原稿を見ているだけで、キーはもとより、自分のタイプした文字(CRT)も絶対に見てはいけません。

目で追っている文章は、タイプしている字の数文字から10数文字先なのです。これは図3のように、目からの文章の入力が、いったん出力バッファに入り、無意識のうちに指に伝わっているからなのです。したがって、印字音と指先の感覚によって全体のコントロールがなされるので、特に一定のリズムが大切とされています。

具体的には、最初に置くホームポジションの感覚をつかむこと、 指の1本1本の担当するキーはこれとこれと決まっているので、 絶対にほかの指は使わないことから始めます。

まず、タイプの教則本、500~1,000円ですが買ってください。

テキスト通りに、ブラインドタイプが必ずマスターできることを信じて精神を集中させ、メトロノームなどを使って一定のリズムで(パソコンのBEEP音も十分使える)、ゆっくりとステップ・バイ・ステップで、毎日規則正しくやることです。自己流には1日も早くオサラバしてください。

最近、パソコンやワープロのタイピング入門の本がたくさん出ていますが、良いものはありません。それは今述べた図3の原理に沿っていないのです。

また、パソコン上で動く練習プログラムがありますが、ブラインドタイプの本質に反するようなものが多く、不適です。

ジョイジョイパックのBASICスタディの中のキーボードのレッスンなども残念ながらいけません。乱数で文字が出てきます。タイプは単語のつなぎで感覚的に覚えるものです。-tion, -ingなど、頻度の高いものはとても打ちやすくなります。

間違った文字をタイプすると前へ進まない練習プログラムも多いですが落第です。リズムの大切さを知らない人の作でしょう。

CRTに問題が出るのは良いでしょうが、キーインした文字が出るのもいけません。練習では、打ち誤りは打ち直しをしないで進まなければならないのです。

# 24時間でマスター ベストセラーテキスト

ここで、素晴しいテキストを紹介しましょう。

Personal Typing in 24 hours (1974年版)

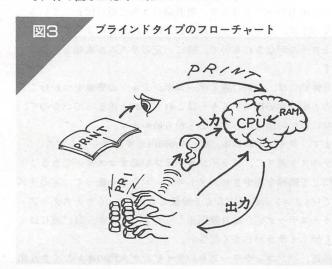
著者: Sylvia Bacon, Phylip S. Rope

発行: McGRAW-HILL社 1,200円くらい

100万人以上の人がこの本で練習しており、1日1時間ずつ、24日間、合計24時間の練習で、1分間35ワード(175字)のブラインドタイプが可能となると書いています。テキストはとても工夫されていて、適切な問題が15分ごとにスケジュールされています。

タイプの本質に基づいた練習法であり、jjj, kkkといった単調な文字のタイプを強いるようなことはありません。

- 1) 第1日目はASDF, JKL; を, そして第2日目はRGHN, 第3 日目ETYIをと続き、6日間でアルファベットを終えます。
- 2) テキストの問題は、実際のワードを用いています。最初に入 力練習をするのもa sad lad falls; alas sad lad; という文になって います。
- 3) 練習は速度を上げることを主体とし、ゆっくり1回、速く8 回、そして最後は確実に1回打つ。間違ったことは気にしない で、打ち直しは絶対に禁止されています。



# ブラインドタイプ練習プログラム(1) リスト1

	7																																			
1																																				
	16	)	R	E	M		-	_	-	-	_	-	_	+	-	-	_	_	-	_	_	-	_	_			_	_	_	_	_	_		_	S	
	15	5	R	E	M																															
	26	)	R	E	M		7	**	ラ	1	>	1		4	1	7			L	5	:,	2	7		7	П	7		7	1		(	1	1		
	25	5	R	E	M									30									ĺ									,				
	36		R							M	Z	-	K	1	C		7	0	0		1	5	0	0		2	0	0	0		*	ħ				
	3 5	5	R	E	M									'		•				•										,		~				
	46	)	R	E	M					"	ネ	#	*	0		3	*	2	>	:						F	0	R	E	S	I	G	H	т.		
	4 5	5	R	E	M																					#	7	コ	>	7	ラ	7				
	5 6																															0				
	5 5	5	R	E	M																							•		ğ						
	6 6	)	R	E	M					Л	•	"	7	ン	t	>	t	1	チ	+		N	0		2	6				6	1	(	7	)		
	6 5	5	R	E	M																											ì				
	16	0		R	EM		-	-	-	_	-	_	-	-	_	-	-	-	-	-	-	_	_	_	-	_	_	_	_	-	_	_	_			
	11	0		R	EM																															
	12	0		R	EM											5	3	+		t	7	テ	1													
	13	30		R	EM																															
	14	10		R	EM		_	_	-	-	_	_	_	_	_	_	_	_	_	-	_	-	_	-	_	-	_	_		1	-	_				
	15	0					Y	=	0	:	T	I	\$	=	**	0	0	0	0	0	0	**	:	P	R	Ι	N	T		**	С	"				
	16	0		R	EM		-	-	-	-	-	_	-	-	-	-	-	-	-	_	_	-	-	_	-	-	_	-	-	-	_	-				
	17	0		R	EM																															
	18	3 0		R	EM												3	1	t	•	5	7	*													
	15	9 0		R	EM																															
	26	0		R	EM		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			
	2 1	0		G	ΕT		A	\$																												
	22	9											\$																							
	23												\$		C	H	R	\$	(	1	7	)		T	H	E	N		2	9	0					
	24						U						E																							
	2 5								I	F																				2	7	0				
	26												Y			+	1	:	C	U	R	S	0	R		0	,	Y								
	27										T		A	\$	;																					
	28				0 T	-				185																										
	25				RI		T	:	P	R	I	N	T		"	5	E	H	ゥ		5	*	力	ン		T	I	M	E		=	"	;	TI	\$	
	36	0		E	ND																															

# 練習プログラム

今月のプログラムは、どうしてもブラインドタイプの練習プロ グラムとなります。しかしながら、今夜述べたような練習プログ ラムの欠点がひとつでもあっては面目ありません。

ブラインドタイプ練習プログラム(1)を入力してください。 REM文を除くと、たった10行あまりのプログラムです。

RUNをして、練習プログラム(2)を実行すれば、ブラインドタ イプとはどんなものかだいたいの様子がわかるでしょう。

この(2)は、先に述べたPersonal Typing in 24 houreの第1日 目と第2日目を翻訳したものです。まずホームポジションである ASDFに左手の小指から人差し指を,JKL;に右手の4指を乗せま す。次に離し、それからはマシンの左(または右)に置いたテキ ストから目を離さずに数回繰り返し、ホームキーの感覚をつかん でください。

次にいよいよタイピングです。キーインするとピッと音が出て リズム感が出ます。リターンキーを打つと改行します。1題10~ 15分が終わったら□キーを押し、CRTを見ます(ここまではCRT を見てはいけません)。間違いをチェックし、所要時間を記録し ます。

どうです。ブラインドタイプ、やれそうな気がしませんか。

### ブラインドタイプ練習プログラム(2)

(15分) ホームキーの練習 まず、ホームキーの上に指を 置く。次に離す。今度は見ない で置く。数回繰り返し、ホーム キーの感覚をつかみなさい。

(15分)

各行を2回タイプ,スペース キーは右手で。目をテキストか ら離すな。字を読みながら。

(15分)

慎重に | 回,次にミスを恐れ ず出来るだけ速く8回,最後に 再び慎重に1回。

(15分)

上と同様に10回タイプせよ。 間違いなくタイプしたワードの 数を記録しておきなさい。

(10分) 復習

鋭く, 速くタイプせよ。各行 5回。2行を1分でできるか。

(5分) 人差指での4文字 ホームキーとの関連をつかめ。

(15分)

慎重にⅠ分間タイプせよ。次 にミスを恐れずに出来るだけ速 〈8分,最後に慎重に | 分。 (30分)

上と同様に右の問題をせよ。

### HOUR 1





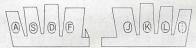
fff jjj fff jjj fff jjj fff jj ddd kkk ddd kkk ddd kk sss lll sss lll sss lll sss ll aaa ;;; aaa ;;; aaa ;;; aaa ;;

a sad lad falls; alas sad lad;

a sad lad jak; a sad jak falls

### HOUR 2

asdf ; lkj asdf ; lkj asd ; lkj a sad lad jak; a sad lad jak;



a glad lad jak; a glad lass sal a glad dad alf has had a glass;

sad dad alf has had a dud jaffa sad jlash hal has had glad rags

a hard guard gus has had a fuss a gruff lad hugs a dull rag rug

# 東京へ戻る,続々と歓迎の電話

『3度目の東京勤務,このたびは江戸川区西葛西に引っ越してきました。

きまぐれコンピュータクラブは第3日曜日には前と同じく秋葉原東口のショップ「ケイワ」にて、そしてFORESIGHTでは、これもまた相変わらず第1日曜日に秋葉原ラジオセンター2階のラウンジコロナでミーティングをしているとのこと、楽しみです。絶対に03局へ越すことに決めて家を捜しましたが、これは言わずもがな、パソコン通信のためです。……云々』

ワープロで原稿を清書,50枚ほどのコピー,転居通知としてパ ソコンの友人に送りました。

まずは倉敷マイコンクラブ時代の友人、秋田充穂さん(川鉄勤務)からの電話「東京へ戻れて良かったですね。ただ今 X1 ターボを使っています。DDX-Pパケット交換に契約,おおいに通信をやっています」。

次は元東京都立大工学部教授、きまこんの小林靖二先生「発表されている通信プログラムは使い勝手が悪い。自作プログラムで通信に挑戦しています」。

また昭和53年夏, ラジオ会館8階でNEC主催のBASICセミナーのときに同席, 以後親交を続けている自営会社の社長尾見昌利さん「98で通信を始めました。教えてください」。

彼は53年には西船橋に住んでいた私の家にPET-2001を持参し

て歓談,また56年 には転居したばか りの浦安市のマン ションに Apple を 運び込み,これま たその効能を述べ たのです。

続々とかかって くる帰京歓迎の電 話、素晴しいパソ コンの仲間に囲ま



れた楽しいマニアの世界がまた始まりました。

これらの交友録も含めてお話をしていきたいと思います。ご声 援ください。

- 注1) パソコン千夜一夜 第8夜 暗くて深い河がある:みつばちマーヤの冒険、Oh!MZ,59年8月
- 注 2 ) 峰岸: MZ-700 プログラミングノウハウ タイピングの基本, Oh! MZ, 58年6月,8月
- 注3) STUDIO MZ, Oh!MZ, 59年5月, 153p.
- 注 4) 高野信行:マイコンサーキュラ,60年5月,日本マイコンクラ ブ発行
- 注5) アスキー 59年10月, 243p.: I/O 60年8月, 200p.: 日経パソコン 61年2月10日, 71p.
- 注5) アスキー, 59年8月, 228p.
- 注 6) D.W.オルガンほか: 日経バイト 61年5月, No.20, 169p.
- 注7) 小林勝義: かな文字ブラインドタッチマスター法, マイコンライフ 60年9月, 169p.

# Turbo シリーズ用 DISK UTILITY

# CATS SAVER XXX

Ver1.0(要G-RAM·1ドライブ以上 バージョンアップサポート付)

サポートプログラムを利用する事により64キロバイトを超える

プログラムや複数に分割されたプログラムを取り扱う事もできます。

# 好評発売中/3インチ·5インチ版共 ¥9.800

特

徴

CATS SAVERはX1シリーズのIPLソフト あるいはX1付属のBASIC(CZ-8CB01)を利用するプログラムをディスクで取り扱うためのソフトです。一度にセーブできるサイズは64キロバイト、つまり一本にまとまっているソフトなら何でもセーブすることが出来ます。CATS SAVERを使ってテープ等で供給されるプログラムをディスクにセーブした場合、一枚のディスケットに最大40個のソフトを収録でき、セーブされたソフトを走らせる際、ロード時間は6秒以内と高速です。

- ●ディスクメニュー方式で、プログラムの確認・起動がワンタッチで行えます。 操作は簡単、メッセージ方式ですべてパソコン側が指示します。
- ●テープを読み込んでディスクへのセーブは一回の操作で○K。スタート番号等 を調べる必要はありません。
- ●64キロバイトのプログラムでも自由にディスク+→テープ・ディスク+→ディスク間でファイルの転送ができます。
- ●ディスクエディタが付属しておりますので、ブログラムをディスクにセーブ すると解析や改造がわかりやすくなります。
- ●リセットで走らせることのできる IPL 起動のマスターディスクを好みのプログラムで簡単に作ることができます。

# 初心者の方にもキャッツセーバーを有効に利用して 頂けますようサポートプログラムを用意しております。

現在No.1~No.4まで御用意しております。



お求めは全国の有名マイコンショップでどうぞ。通信販売も受け承ります。送料いずれも500円、お申込みが5,000円以上の方は、送料当社負担。(現金書留にてお申込み下さい。)

〒537 大阪市東成郵便局私書箱77号 TEL. 06(971)5410

まんまる文字のメッセージといっしょに届けられた可愛らしい贈りもの。でもホンニャアは自分のなわばりを守ることにご執心のようす。一方、恭子さんはハンダづけに挑戦です。えっ、イモハンダってなに?

# 花輪のプレゼント

少し声高なおしゃべりと笑い声が近づい てきたと思ったら、中学生の少女たちの明

るい一団が白い制服をまぶ しく光らせて門の前を通り すぎていった。

今日は試験でもあったのかしら、まだお昼を少しすぎたばかりなのに。

風も透きとおるようで心 地よい。

ポストを開けると大小の 郵便物に混じって、アラ、 何か小さなポリ袋に入った ものがある。このごろは近 くの商店や銀行の人たちが 試供品やらポケットティッ シュなどをよく入れていく けれど。

でも,これにはカラーペンで書いたメッセージが付いている。

「白ネコちゃんにプレゼン トです。首輪のつもりだけ ど、大きかったかナー♡」

よく女の子たちが書くまんまるの文字が 並んでいる。

中を開くと、白とピンクの造花をつなぎ 合わせたなんとも可愛らしい首輪が出てき た。いったい誰かしら。

トオルの仲間たちも、ゲームキャラクター の新しいアイデアができると、紙きれに描 いてポストに入れていったりする。

ポストっていいな。急にまわりの空がいっそう澄みきって輝くようだ。

ところで、こんなネックレス、いや首輪 がホンニャアに似合うだろうか。

キャットフードの食べすぎで、すわった 姿はシロフクロウみたいだし、うしろから 見ると雪ダルマだ。やっぱり、ミステリア スでひきしまった黒ネコがよかったかなあ。 ホンニャアといえば、最近おかしな兵法 を考えだした。お隣の家のへいの内側から、 わが家の庭を見張る方法だ。

このあたりに出没するネコの数は、トオルのリストによると40匹を下らないようだが、このライバル軍団から自分のなわばりを守ろうというオス猫としての努力には涙ぐましいものがある。

ここは少し坂の町で、西に向かってだんだんと登っている。だからわが家の西隣 ヒグチさんとの境は、ふつうのブロックベ 「あれはホンニャアでしょ? なにしてる んだろうね」

「ホントね, ホンニャア, おいで!」 呼んでみても, 目をチロリと動かしただ けでジッとしている。

「きっと自分の姿が見えないつもりなんだ よ, ライバルウォッチングだね」

同じやり方で、ホンニャアは今度はわが 家の裏庭から、北隣のモテギさんの家もの ぞくようになった。

これはなぜかというと、モテギさんのお 庭にアヒルとニワトリがいるからで、ホン

> ニャアはこれがめずらしく てたまらない。

> 南北の方向では地面の高さは変わらないのだが、まったくうまい具合にわが家のへいの内側に支えの柱があって、このテッペンに座るとやはりちょうどホンニャアの首だけがへいから出ることになる。あの大きな飛べない鳥たちを敵にしようか味方にしようか、この研究がホンニャアの日課だ。

それにしても、毎日、目 をサラのようにしたネコの 首がへいの上から見えるモ テギさんは、さぞおかしい ことだろう。

# 猫とコンピュータ 第一の回 イモハンダのすすめ Takazawa Kyoko 高沢 恭子

いだけど、庭の高さは1メートルぐらいヒグチさんのほうが高くなっている。きれいに手入れされたそのお庭のへいの内側に、ブロックが3つくらい積んであった。この上に、わが家のほうを向いてホンニャアが正

座すると、ちょうど目から上だけがへいからのぞいて、庭のすべてが見わたせるのである。

ある日学校から帰って,これを初めて発 見したトオルは,靴のまま四つんばいになって家に上がってきて,

「ちょっと、お母さん、そおっときてみて ……」と私を呼んだ。

あとについて出てみると、ヒグチさんの へいの上から、目と耳だけ出たネコがこっ ちをにらんでいる。

# 犬と猫と 工作室

郵便物の中にC化粧品の「新製品のご紹介」というのがあった。封筒も中味も全部小さな正方形。クイックディスクみたいだと思っていたら、「フロッピーの向きを変えるだけで、お好みのカラーが選べます」なんて書いてある。カードの中の1枚に丸い窓をいくつかあけたものがどうやら"フロッピー"らしい。これをカラー見本のカードにあてがい、色を選び出すというわけだ。

広告文の中にも最新の言葉を使えば、見る人は最先端をいく気分になれる。このフロッピーで新製品を買っても、そんな暗示は3日と続くものではないけれど、夢は多いほうが楽しい。

いま最新のスーパーマーケットでは、計

**98** Oh! MZ 1986.7.

算機はセンサーになってしまった。商品の 認識票であるバーコードをセンサーに向け て通過させるだけで、買い上げた品物はチェックされる。それに、レシートには商品 名までちゃんと打ち込まれるので、領収証 としての信頼皮も高い。

給料は銀行振込、住居光熱費は自動支払い。もう預金通帳と、この明細付きのレシートの束があれば、家計簿は統計欄だけで成り立つというものだ。

このPOSレジスターと呼ばれる新型計算機を含めるPOS(販売時点情報管理)システムと人工知能(AI)を利用して、その日に応じた人員配置や販売法を予測、実行していこうという開発が、いまどんどん行われているらしい。そのうち、センサーにこちらの手をかざすと、掌紋から預金口座の番号が確認されて、料金は銀行から自動支払いということにならないかしら。

ホンニャアがどろんこになって帰ってきて、ぬれ縁にきちんとすわり、中に入れてほしいと頼んでいる。

アルミサッシではそうはいかないけれど、 昔、新宿の家にいたネコはみんな自分で戸 をあけた。緑側のガラス障子をシェパード に鼻でこじあけさせて、自分だけ入ってく るワルイやつもいた。

新宿の家も今はすっかり建て直してしまったけれど、わりあい広い家の一室を父は暗室兼工作室にしていた。父は神田の大きな出版社に勤めていたけれど、趣味がたくさんあったのだ。部屋の隅には引き伸ばし機と流し台、棚にはメスシリンダやガラス棒があって、私たちもここで現像液や定着液をいっしょに作った。

そして、いつも窓ぎわの机の上に広げられていたのが、ハンダの道具だった。

# ハンダづけをやってみたい

父がここでどんなものを作っていたかはよく覚えていないけれど、家中が鉱石ラジオだらけになったことがあった。「キョウコにもこれをあげよう」なんて、箱のないハダカのラジオをもらって、いたずらしているうち感電して指にコゲ穴があいた。

ハンダゴテは電気ドリルみたいに重たく て持ちにくかったが、小さくかたまったハ ンダの粒を溶かして遊ぶのが楽しかった。

夫がパソコンを始めるきっかけになったのが、デジタルの時計作りで、このときも家の中のあちこちに"作品"が見え隠れした。時計のつぎは温度計、いつもハンダの道具が広げられていた。

トオルが電子おもちゃクラブに入ってハンダをいじるようになって、改めてこれらの用具を眺めてみた。

あの重たかったハンダゴテはボールペン みたいに軽くて、持ちやすくなっている。 ペーストも上質らしく、あまりヤニ色をし ていない。それに工作の部品たちの小さく てきれいなこと。誰だって自分もやってみ たい、きっとできるという気持ちになって くる。

いつか「パソコン千夜一夜」に「ハンダづけのすすめ」というのがあったっけ。プログラムばかりでなく、ハンダづけや配線も体験して、もっと電気に親しみ理解しなさいということに違いない。

「ねえ,パパ,私もハンダを使って,なに か作っちゃいけないかしら?」

夫は驚いたようすもなく、秋葉原でなに か見つけてこようと約束してくれた。

# ハンダがなんだ

「店の人に、子供に作れるようなやさしいものはないかといったら、これをすすめて くれたよ」

夫が見つけてきてくれたのは「エレキット」というシリーズで、「水位報知器」を組み立てるものだった。水が一定のところにくるとブザーで知らせる、主におフロ用だ。

包みを開けると、出てきた出てきた。トランジスタに抵抗、ちっちゃなトランス、スピーカー。宝石みたいなコンデンサ。

キラキラ光る部品に心ときめくけれど, 大切なのはいつも準備である。

まずは作業台。夫の愛用しているコルク板を張ったもの。ニッパー、ラジオペンチ、ヤニ入りの糸ハンダとハンダゴテ。コテの先をぬぐうしめらせた布。それに2つの秘密兵器。ひとつはハンダづけするときに基板や部品を支えてくれるホルダー。レンズ付きの形がロボットに見えるので、わが家の通称"お友だち"。もうひとつは、焼け



たコテをのせておく恐竜の形をした党鎮。 こちらは通称"ウマチッチ"。オムツ時代のトオルがパパのそばでいつもこれを指さしていっていたものが、ほかに呼び名がなかったのでそのまま今に至ってしまった。これだけ揃えばふんい気満点。

各部品の確認が済んでいよいよ作業開始。 組み立て説明書には手順とコツがとても親 切に示してある。ハンダづけについての順 序とアドバイスは、あらかじめ調べたもの とほとんど一致していた。

- 1) ハンダづけする所をコテであたためる。
- 2) 糸ハンダの先をあて、コテで溶かす。
- 3) 適量のハンダが溶けて付いたら、コテ とハンダを同時に離す。すぐには動かさな い。

注意としては,

- ① 1カ所のハンダづけは3秒以内,長くても5秒以上かけない。長すぎると半導体などをいためたり,部品の一部が溶けてイモハンダの原因になったりする。
- ② 部品の汚れはイモハンダの原因になる。
- ③ ハンダの量の多すぎは、故障の原因。

さあ、コテの電源を入れて、もう一度説明書に目を通したら、「組み立ててうまく動かないときは、もう一度点検してください。今までの実績分析では、90%以上がハンダづけ不良、部品の位置、極性の違いが原因のようです」と書いてある。ハンダがなんだ。これがほんとのコテさばき……。

# 天ぷらハンダとイモハンタ

ハンダづけの説明はあっても, ハンダの 語源についてはどこにも書いてない。

やっと見つけた本によると、昔、原料のとれた所が岩代の国(現在の福島県の西部)

半田銀山だったからという説や、インドネシアの小さな島バンダ(Banda)諸島から名前がきているという説などがあるそうだ。

ハンダづけ初体験は、ラグ板という基板にかわいらしいトランスを付ける作業。平 たい足を折り曲げて、ラグ板の端子にピッ タリのせる。

左手で糸ハンダを持ち、右手でハンダゴ テを持つ。ほど良い両手の角度を夫が教え てくれた。

「まず、接続する所をあたためて……」と つぶやきながら、ビクビクしながらハンダ とコテをドッキング。ハンダは瞬間に溶け たけれど、あらら、丸くなってころがって しまった。

「初めのあたため方が足りないとそうなる んだよ」

もう一度あたため直して,再びハンダをのせた。1,2,3,と数えて,4つめにコテを

離すのがコツだそうだ。1,2,3,……ハイッできたかな? すぐには動かさないこと。

やった、できた。嬉しさとめずらしさに はやる心。トランスの線もつないだ。"お友 だち"に両手で持っていてもらって、端子 の穴に線をからげてのハンダづけ。

つぎに抵抗をつなぐところにきて,はしゃぎすぎて失敗をした。

抵抗の大きさを示す色の確認はちゃんとしたのだけれど、取り付けの端子の位置がひとつズレていたのだった。溶かしてはずすということはすぐにわかっても、抵抗というのは熱をすぐ伝えるので、熱くてつかめない。ハンダはすぐ固まってしまう。

ジタバタ騒いだあと、ラジオペンチに気 付いてこれで引っぱった。思いがけず、ハ ンダのはずし方も実習できた。

ところでイモハンダとは、ヘタなハンダ 技術の総称のようだけれど、ボテボテにハ

> ンダのお団子ばかり付いて、接続がされていないのがほんとの イモハンダらしい。

また、コロモだけ被っていて、 肝心のところがつながっていないのは天ぷらハンダというそうだ。「おイモ」も「天ぷら」もコテのような熱意で克服しよう。 つぎはトランジスタだ。

# INPUT命令

・コンピュータが作業するため に、数値や名前などのデータが 必要になる。データを変数に入 れて計算や検索を行う。この方 法は3つある。

- A=100のように「=」を使う。
- 2) INPUT 命令を使う。キーから入れる。
- 3) READ命令でプログラムの 中の数を読む。

上の2)の項目の実習である。 まず、「数値定数のINPUT命令」。 GOTO3030で実行すると「?」

が出てきて、変数「A」にいくつ を入れますかと尋ねてくる。「1 982」RETで入力でき、3040行 が実行されると「1982」とPRINT される。

つぎは「文字の INPUT 命令」で、数値 と同じように入力する命令。GOTO3130で 実行、「?」が出たら文字を入れる。「ムニャ ムニャ」でもなんでもよい。3140行が実行 されて確認できる。

文字の間に「、」(コンマ)を入れると、 それよりあとの文字は表示されなくなる。 コンマは INPUT 命令の区切りに使うので、 そこで途切れてしまうそうだ。「""」で囲め ば、その中にコンマを入れてもよい。

「複数の数値のINPUT命令」には「、」で 区切って変数を並べると、いくつもの数値 がそれぞれの中にINPUTできる。「複数の 文字」の場合も同じ。変数の数より入力の 回数が少ないと、「??」もっと入れてくだ さいと催促してくる。

コンマやRETキーの扱いにミスがなければ、入力したとおりに表示される。今回はGOTOをつけずに行番号だけでRETしてしまい、命令を消してしまうミスを何回かやった。来月は「READとDATA、GOTO命令」にうつる。

# プレゼントの贈り主

ヤシロ君はスイミングスクールで上級の クラスに進んで、トオルとは違う曜日に通 うことになった。もとのクラスに残ったト オルは困りもしないで、ヤシロ君の弟、3 年生のケイゴ君と仲良く通っている。

「お母さん、このあいだの花輪の人、わかったよ」遊びから帰ったトオルがいった。.

「今日,児童公園で中学生のお姉さんに 『キミんち,白い猫がいるでしょ』って聞か れたの」

その子の家でホンニャアそっくりの青い目の白猫を飼っていたのが、先月病気で死んでしまったのだそうだ。「シャム猫とのハーフでうんと利口だったの。いろいろ芸をしたよ。キミんちの猫にも教えてみて、きっと覚えるから」といわれて帰ってきた。ホンニャアにだって未公開の裏芸がたくさんある。でもいまいちばん得意なのは、大好物の焼きたてのニジマスの頭を、右手で叩きながら食べごろを調べることだ。

「水位報知器」はもうひと息で完成する。 近日大公開, 乞うご期待。

# リスト 1 数値定数のINPUT命令

3000 REM スウチ テイスウ ノ INPUT

3010 REM

3030 INPUT A

3040 PRINT A

3090 END

GOTO 3030 ? 1982

# リスト2 文字のINPUT命令

3100 REM モジ / INPUT

3110 RFM

3130 INPUT AS

3140 PRINT A\$

3190 END

GOTO 3130

### リスト3 複数の数値のINPUT命令

3500 REM フクスウ ノ モジ ノ INPUT

3510 REM

3530 PRINT \*アナタノ ユウジン ノ ナマエ ヲ

3ニン INPUTシテクダサイ。"

3540 INPUT A\$, B\$, C\$

3550 PRINT "ユウジン A = "; A\$

3560 PRINT \*ユウジン B = \*; B\$

3570 PRINT \*ユウジン C = \*; C\$

3590 END

パソコンユーザーの強力なパートナー、 "TURBO PASCAL"を取り上げ、その素 晴しい性能ときわめてユーザーフレンドリ 一な設計思想に正面から触れてみることに します。TURBO PASCALはワープロで あり、コンパイラであるうえに、PASCAL インタプリタと同じような使い方さえ可能 であり、ユーザーとコンピュータの仲立ち となってくれる統合化システムです。CP/M やMS-DOSは、TURBO PASCALを搭載 することにより、たちまち柔軟なシステムに 変貌を遂げ、ユーザーの側へやってきます。 現在,すでにOSを使用しているユーザーは もちろんのこと、いまやすべてのパソコン ユーザーに対し、TURBO PASCALを使 うためにディスクを買い、CP/Mを導入し、 PASCALを勉強し、パソコンライフを謳歌 することを勧めてしまいたい。

# (1) 統合化ソフトウェアとして のTURBO PASCAL

TURBO PASCALを使ってみると,感動ものの特長がたくさんあります。ここに簡単に並べてみただけでも、次のような11項目が存在するのです。

- 1) まずはPASCALコンパ イラである。
- フルスクリーンエディタでもある。
- 3) デバッガ機能も持っている。
- 4) パソコンの機種を選んだりしない。
- ついでにOSも選ばない(CP/M-80/86, MS-DOS)。
- 6) 実数計算が行える。
- 7) 高速コンパイルが行える。
- 8) 高速な実行ファイルが作成できる。
- 9) CPUが直接実行可能なネイティブコードを出力する。
- 10) なんといっても価格が安い。
- 11) 真にパソコンユーザーのためのソフト である。

このボーランド社から発売されているTUR BO PASCAL (19,800円) は,エディタとデバッガ内蔵のPASCALコンパイラですが,その性能,良心的価格といい,現在並ぶものなくひとり秀でています。さらにその使い勝手のよさは,単なるエディタとコンパイラの組み合わせをはるかに超えた,統合化ソフトウェアとして評価されるくらい素晴しいものがあります。そもそも,統合化ソフトウェアがいかに便利なものであるかは,BASICインタプリタを見れば一目瞭然でし



TURBO PASCALの世界 1

# 統合化 システムへの可能性

Gotou Takayuki 後藤 貴行

TURBO PASCALは世界でもっとも普及しているPASCALコンパイラです。そしてフルスクリーンエディタであり、デバッガであり、オペレーティングシステムでもあります。今月から3回にわたり、そのユーザーフレンドリーな思想を探り、同時にPASCALという言語にふれてみることにしましょう。

よう。

一般のパソコンに搭載されているBASIC インタプリタは、BASIC処理系であると同 時に, エディタであり, ユーザーの投入し たコマンドを直接実行してくれるコマンド インタプリタでもあります。さらにデバッ グ機能もあり、ファイル管理も行ってくれ、 マシン語ルーチン使用の面倒までみてくれ るという親切さです。一度, この至れり尽 くせりの過保護BASICに慣れてしまうと, OS上で走るエディタやコンパイラが極悪 非道に見えてきます。まずエディタを立ち 上げ、ソースリストを打ち込み エディタ から抜けたあと、コンパイラを走らせ(CP/ M-80だと その前にリブートという腹立た しい工程があります),コンパイル終了後に (CP/M-80ではまたもやリブート) 初めて 実行可能ファイルを立ち上げ、万がいち、エ ラーが発生したら、再びエディタやデバッ ガ (その前にリブート!) を立ち上げるの はもういやになってしまいます。 なにしろ, 5インチ2DのCP/Mでは、実際の作業の 半分以上をディスクの回っている時間が占 めるのですから。

そのうえエディタ, コンパイラ, デバッガと個別に使い方を覚えなければいけないということも, アマチュアユーザーにとっては大きな負担です。アマチュア

ユーザーは、自分でプログラムを組み、自分で使うのですから、プログラムの開発時間があまりにも長いのであれば、たとえ実行速度が遅くとも手軽にプログラミング可能なBASICインタプリタを選んだほうが、全体の時間は少なくてすむ場合さえあります。

しかし、そのスタンドアロンBASICイン タプリタは遅さもさることながら、"発展 性のなさ"という致命的欠点を持っていま す。つまり、コマンドの拡張を行えず、い つまでたってもBASIC が最初から持って いるコマンドしか使えないのです。自分の パソコンの BASIC がフリーエリアばかり 広く,必要なコマンドがほとんどない場合 でもたいていの場合, 泣き寝入りするしか ありませんでした。一方のPASCALやC, FORTH などの言語では、ユーザーが自由 にコマンド (言語によって"手続き", "関 数"、"ワード"などと呼ばれる)を定義し て使うことができるのです。BASICでも、 関数定義文 (DEFFN) を使えば多少の拡張 は可能ですが、関数名の先頭が "FN" でな ければならなかったり、定義を1行で行わ

ねばならないなどの制限が多くて使いもの になりません。

さて、これらの諸問題をすべて解決して くれるのがTURBO PASCALであります。 このソフトには、BASICと同じようにエディタが内蔵されており、メモリ上でコンパイル実行が可能なため、インタプリタライクな使用も可能で、プログラムのデバッグも OK、などといいことずくめなのです。

最近、注目を集めている"Smalltalk"も、単にオブジェクト指向のプログラミング言語というだけでなく、コンパイラ、デバッガ、テキストエディタを含むうえに、マウスとグラフィックディスプレイによるユーザーとの対話機能を重視した統合化システムであることは注目に値するでしょう。

以前、ZORKなどのアドベンチャーゲームをやりたいがためにアップル (Apple) を購入したという話をちらほら聞きましたが、今やTURBO PASCALを使うためにPASCAL言語を勉強する、という時代のようです。

CP/MやMS-DOSなどのオペレーティングシステムから、"A>turbo□"と打ち込むとTURBO PASCALが走りだします。シンプルで品のよいオープニング画面です。オープニング画面が質素であるということは、そのソフトウェアと長く付き合っていくうえで重要なことです。"TWINSTAR"のように、突然、稚拙な絵が現れたり、あるいは"dBASE Ⅲ"のように、立ち上げるたびに脅迫じみた文を毎回毎回見せられたのでは使う気がしなくなります。

次にエラーメッセージをシステム内に読 み込むかどうか聞いてきます。

そこで"Y"と答えると、コンパイル時の エラーに対してエラーメッセージが表示 されますが、メッセージのデータファイル の分だけフリーエリアが小さくなります。 "N"と答えると、エラーに対してエラー番 号のみが表示される代わりにフリーエリア は大きくなります。"48K CP/M" などと いう特異な環境で使うのでない限りは"Y" としておいたほうがいいでしょう。このよ うな小さな選択でさえもユーザーの裁量に 任されているので、嬉しくなってしまいま す。なにかにつけて押し付けがましい国産 のソフトウェアも見習ってほしいものです。 そしてTURBO PASCALシステムに入ると、 2色刷りのコマンドメニューが現れます。 このメニューの表示色も, ユーザーが好み に合わせて自由に設定することができます。 自分専用のTURBO PASCALを作ること ができるというわけです。

システムコマンドを入って1マンドを入って1マ文字でOKです。コマスナけンドによらに表示している。これを1によった。ますででではよりででです。これでは、1でででででいます。を表しますが、1に目ででででででででいる。では、1でででででででででででででいる。 "DIR" を "DIR"

コマンドです。つまり、TURBO PASCALは、単にソースファイルを読み込んで実行可能ファイル("COM"ファイルや"CMD"ファイル)に変換するのではなく、システム上から各種のコマンドを直接実行できるのです。これは、BASICインタプリタから直接"FILES"などのコマンドをダイレクトモードで実行できることに似ており、きわめて便利な機能です。ユーザーが仕事を行うための環境、言い換えれば"机"を提供してくれます。この"机"の上にはなにがあるのかを図1に示します。

一般のコンパイラが OS のコマンドとして実行されるのに対し,TURBO PASCALは一度システムが立ち上がると、すべてのコマンドはTURBO PASCALのコマンドとして実行されます。

ソースプログラムの修正やコンパイルな どを行うにも、オペレーティングシステム へ戻ることなく,TURBO PASCALからの コマンド発行で実行可能です。 さらに、コ ンパイルしてでき上がった実行可能ファイ ルを走らせることもできます。もちろん、 実行後も TURBO PASCAL システムにと どまっていてくれます。ですから,たとえば システムコマンドに"ファイル消去"がな くとも少しも慌てる必要はありません。PAS CALでファイル消去のプログラムを書き "RUN" コマンドで実行すればよいのです。 なにしるTURBO PASCALのコンパイル 速度といったら、一粒 100 メートルではな かった、1秒で100行以上(8MHzのi8086の 場合) なのですから、短いプログラムであ ればこのシステムを抜け出て、オペレーテ ィングシステムからファイル消去コマンド ("ERA"あるいは"DEL") などを実行する より、TURBO PASCAL上からプログラム をロードし、コンパイルして実行するほう が速いのです。リスト1にファイル消去を 行うプログラムの例を示しますが、さらに

表1 TURBO PASCALのシステムコマンド

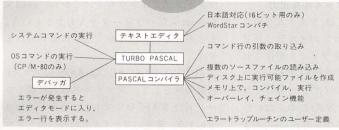
コマンド名(下線の   文字)	働き	対応するBASICコマンド (例)
Logged drive	デフォルトドライブの指定	DEVICE
Active directory	ディレクトリの指定(MS-DOSのみ)	CHDIR
Work file	エディットを行うファイル名の指定	LOAD
Main file	コンパイルするファイル名の指定	LOAD
Edit	エディットモードに入る	EDIT
Compile	コンパイルを行う	
Run	プログラムのコンパイル, 実行	RUN
Save	プログラムの保存	SAVE
Dir	ディスク内のファイルの表示	FILES
compiler Options	コンパイラオブションの設定	
Quit	終了してOSに戻る	(SYSTEM, BOOT)

ファイル名の付け換え、書式変更などのユーティリティを作成すれば、それだけで内蔵のフルスクリーンエディタと合わせて、立派なワープロシステムになってしまいます。TURBO PASCALはワープロでもあるのです。

実用プログラムの開発用言語としても, TURBO PASCALは実に魅力的です。まず、 最強無比のデバッギング機能に注目しなけ ればなりません。コンパイル中にエラーが 発生すると 驚くなかれ、ただちにエディタ モードに切り換わり、ソースリストのエラ 一箇所でカーソルが点滅するのです。エラ ーが発生した行番号しか教えてくれないBA SICインタプリタより、はるかに親切なの です。オンメモリで実行させた場合はラン タイムエラーの場所も検知してくれます。 エラー発生の箇所でカーソルが点滅すると 簡単には書きましたが、実行可能ファイル はすでにマシン語になっていますから、デ バッガの仕事はたいへんなものです。ラン タイムエラー発生を検知し, エディタを立 ち上げ、ソースリストの対応する部分を探し 出してくれるのですから。コンパイラ, エ ディタ, デバッガの三者が うまく組み合わ さって,絶妙のタイミングで動いてくれます。 "有機的に結合している"という表現は、ま さに、これら三者のためにあるといえまし よう。

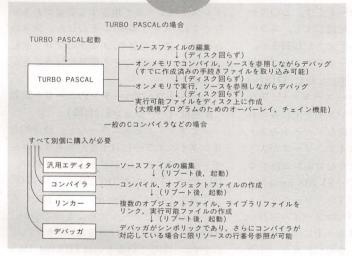
また、一般にコンパイラを使う際の注意 として、ソースプログラムにバグがないか どうかよくチェックしてからコンパイルす るようになどといわれることが往々にして ありますが、TURBO PASCALの場合には まったく当てはまりません。なにしろ、ソ ースリストをにらんでいるより、コンパイ ラにかけたほうがシンタックスチェックは よほど速やかに行われますし、さらに"R" コマンドで実行させればランタイムエラー の発見もできます。

# 図1 机としてのTURBO PASCAL



# リスト1 TURBO PASCALシステム上から 直接実行できるファイル消去プログラム

# 図2 プログラム作成の過程



TURBO PASCALでのプログラム開発のようすを模式的に図2に記しておきます。 このソフトがいかに合理的か、おわかりいただけることと思います。

CやFORTRANなどの場合と比較してみるとよくわかるように、対象プログラムをエディットからデバッグまで統一的に扱うことができるうえ、各段階の途中でオペレーティングシステムに戻る必要がないため、開発時間もはるかに短縮されます。以前、三菱電

機の "MELCOM" という大型コンピュータのFORTRAN処理系で、"FLAG"というものがありました(今もあるかもしれません)。まだ、パンチカードが全盛だったころですが、パンチャーで"!FLAG"と打ち込んで使っていました。この処理系は、"FORTRAN LOAD AND GO"の略で、ソースファイルを読み込み、コンパイル、リンクを自動的に行ったあと、ただちに実行してくれるためにインタプリタライクな使用が可能で、

# 表2-1 コンパイルリンクに必要なシステムの最小構成

#テキストファイルは、実際の大きさを記してあるため、CP/Mのdirコマンドで表示されるものより 若干小さくなっています。 //ws-noes、

system	file name	size	total size
TURBO PASCAL ver.3	turbo.com	38114	
	turbo.msg	1536	39650
BASCOM ver.5+MS-LINK ver.2.44	bascom.com	39936	
United the Control of the Control	bascom. lib	75776	
	link.exe	39952	<editor> + 155664</editor>
Optimizing-C ver.2+MS-LINK ver.2,44	ccl.exe	31112	
	cc2.exe	58546	
	cc3.exe	57298	
	cc4.exe	48975	
	c86s2s.lib	120320	
	stdio.h	841	
	link.exe	39952	⟨editor⟩ + 357044
Lattice-C ver.3+MS-LINK ver.2.44	Icl. exe	69204	
	Ic2. exe	90896	
	cs. obj	1908	Jeranori
	lcs.lib	96768	
	stdio.h	4203	
	dos.h	10126	
	link. exe	39952	<pre><editor> + 313057</editor></pre>
MS-FORTRAN ver. 3+MS-LINK ver. 2.44	forl.exe	103168	
	pas2. exe	93568	
	fortran.lib	113664	
	link.exe	39952	<editor> + 350352</editor>
PRO-FORTRAN ver.iid 1.1	profor. exe	42752	
	profor2. exe	44032	
	forlib. obj	60544	
	prolink. exe	29696	<editor>+ 177024</editor>

#### CCP / M-80

system	file name	size	total size
TURBO PASCAL ver. 3	turbo.com	30720	
	turbo. msg	1536	
	turbo. ovr	2048	34304
FORTRAN-80	fort.com	22528	
	fort.err	6144	
	frun. com	16384	<pre>⟨editor⟩ + 45056</pre>
BDS-C(alpha-c)	cc. com	16384	
(整数のみ)	cc2.com	16384	
	clink.com	6144	
	c.ccc	2048	
	stdio.h	2498	
	deff. crl	10240	
	deff2.crl	8192	<editor>+61890</editor>

# 表2-2 コンパイラの出力する最少実行可能ファイルの大きさ

※たとえば、Cコンパイラについては "main( ) | | "で生成される実行可能ファイルの大きさを示しました。

system	obj file	exe or com file
Lattice-C ver.3 (COM)	128	1858 (COM)
Pro-FORTRAN ver.iid 1.1	245	2048 (EXE)
Lattice-C ver.3 (EXE)	128	2370 (EXE)
Optimizing-C ver. 2	248	4363 (EXE)
BASCOM ver. 5	580	10498 (EXE)
TURBO PASCAL ver.3		10625 (COM)
MS-FORTRAN ver.3	467	18398 (EXE)

#### (CP/M-80)

system	obj file	exe or com file
BDS-C (整数のみ)	640	2048
TURBO PASCAL ver.3		10240
FORTRAN-80	128	16512

筆者はずいぶんとお世話になった覚えがあります。BASICインタプリタと同じ感覚で使えるという点が、初心者にとって非常に魅力的であり、TURBO PASCALと趣を一にしています。

ただし、ここで注意しなければならないことは、TURBO PASCALは単に初心者にとって扱いやすいというだけでなく、きわめてマニアックな使い方もサポートされているということです。まず、大規模プログラ

ムのためにchain, execute(どちらもプログラムをディスクから読み込んで継続実行する)や overlay (サブルーチンをディスクから読み込む機能、シャープ系BASICのSWAPコマンドに対応といっては失礼かな)があり、特に高速化を必要とする場合は、マシン語をプログラム中に直接記述可能といった具合なのです。

このあたり、ユーザーのレベルに合わせた 使い方が可能という奥の深さは、WordStar などにも見られます(ヘルプメニューの親 切度をユーザーが変更可能)。よいソフトウ ェアとは何かを如実に示していると思います。 「TURBO PASCALはturboである」

このソフトの素晴しさは、この一文でもっとも的確に表されるといってよいでしょう。それほど TURBO PASCAL は傑出しているのです。

# (2) TURBOのメリット

コンパイルが速くて、ワープロ代わりにもなるという、きわめて多機能なTURBO PASCALですが、そのほかにも数多くのメリットがあります。いったい、TURBO PAS CALで何ができるのか、どのような点がほかの処理系に比べて優れているのかを以下にまとめておきます。コンパイラとしての性能、オンメモリでの処理機能、エディタの機能の3点に分けて考えます。

### 1.コンパイル機能に関しての特長

### 1) CPUが直接実行可能なマシン語を出力

これはあたりまえのようですが、世の中に数あるコンパイラのいくつかは、マシン語(ネイティブコード)に変換するのではなく、中間コード(pseud code)とそれを実行するインタプリタを出力してお茶を濁しています。たとえば、Nss日本語BASICコンパイラ、UCSD-PASCALなどがインタプリティブ(?)な低速コンパイラです。これらの支持者はよく「中間コードコンパイラは移植性が高い」といった弁解をします。しかし元来、移植という作業は1回だけ、それもプロフェッショナルが行えばすむのですから、少なくともソフトを商売にしている人の口から移植性うんぬんという言葉は聞きたくないものです。

もちろん、TURBO PASCALは、正真正 銘のマシン語を出力するコンパイラです。 CP/M-80 用のものはZ80コード(8080コードではありません)を出力し、CP/M-86と MS-DOS用では8086コードを出力します。 特に8086版では、オプションで数値演算プロセッサ8087にも対応可能です。

### 2) 1パスで実行可能ファイルを出力

TURBO PASCALでは、システム上から "C"コマンド一発でコンパイルおよびリンクが完了し、実行可能ファイルが作られます。これに対し、多くのCやFORTRANコンパイラでは、工程をいくつかに分けてコンパイルを行う(多パス方式)ため、たいへん時間がかかります。多パス方式には、大きなファイルでも分割せずにコンパイル可能であるとか、プリプロセッサでソーステキストに前処理を行えるなどメリットがないわけでもないのですが、TURBO PASCALのコンパイルの速さは、そのような小さな問題などけちらしてしまうほどです。

パーソナルユースの場合、プログラムを使うたびに少しずつ変更を加えるということが往々にしてあります。少し使っては変更を加え、また少し使っては変更してと、こういった場合、コンパイルが速いと本当に助かるものです。コンパイルに何分もかかるのでは、コンパイルを行っている最中に、自分が何をやっているのか忘れてしまうこともたびたびです。

# 3) ソースファイルの大きさに合わせてコンパイル方法を選択可能

いちばん速いのは、ソーステキストをメモリ上に置き、実行可能ファイルもメモリ上に出力するというモードです。このモードではそのまま実行も可能ですし、エラー発生時にはただちにエディタが起動され、ランタイムエラーのソーステキストでの位置を探し出してくれます。しかし、TURBO PASCALシステム、ソーステキスト、実行可能ファイルのすべてがメモリ上に置かれるため、コンパイル可能なソーステキストは小さいものに限られます。ソースが大きくなるに従って次のような対応が可能です。ソースファイル中で {\$I file name}メ

ソースファイル中で | \$I file name| メタコマンドをうまく使うと、ソースをディスクから読み込みながらコンパイルを行い、実行可能ファイルはメモリ上に出力することが可能になります。さらに、コンパイラオプションを指定して、実行可能ファイルをディスク上に出力することによって、かなりの大きさのソースまでコンパイルできます。

# 4) プログラムの実行時にコマンド入力行から引数(ひきすう)を渡せる

このため、OSが最初から持っているトランジェントコマンドと寸分変わらないものを作成可能です(バージョン 3.0 以降のTURBO PASCAL)。多くのFORTRANコ

ンパイラ、BASICコンパイラは、コマンド行からの引数受け渡しができないため、コマンドファイルを立ち上げてから、read文やinput文でパラメータを入力するという、まどろっこしい操作から永久に逃れられません。

TURBO PASCALによるOSのコマンド拡張の例として、ファイル名の入れ換えコマンド"SWAP"をリスト2に紹介しておきましょう。普通のファイル名の付け換えコマンド "REN" では、新しく付け換えようとする名前のファイルがすでに存在しているとエラーになりますが、"SWAP"ではその場合、新旧のファイルを入れ換えてくれます。使用法は次のとおりです。

A>SWAP 旧ファイル名 新ファイ ル名□

(単にSWAP□ と立ち上げると、ファイル名を聞いてきます)

### 5) パスカルプログラム中に直接マシン語で プログラムを書くことが可能(inline文)

これにより、アセンブラで組んだプログラムを利用したり、あるいはPASCALでどうしても記述できない部分をマシン語で書いたりすることができます。また、ラベルも使用できますから、引数の受け渡しも簡単です。具体的な使用例としては、X1のI/Oポート入出力ルーチンが挙げられます。皆さんよくご存じのように、X1ではI/Oアドレスを16ビットで指定する必要があるからです(リスト3参照)。そのほか、割り込みの禁止、許可命令や、メモリのブロック転送ルーチンの記述なども簡単に行うことができます。

### 6) エラートラップルーチンのユーザー定義 が可能 (バージョン3.0以降)

ディスクアクセスエラーなど、致命的なランタイムエラーに対するハンドラをユーザーが作成することができます。これは、BASICでいうところの"ON ERROR GOTO"に相当する(ただしResumeは許されていない)もので、たいへん便利なものですが、BASIC(BASCOM)以外のコンパイラで、これをサポートしているものはTURBO PAS CALがおそらく初めてでしょう。使い方は簡単で、まずハンドラを、

procedure Error(ErrNo,ErrAddr:Integer) などと定義しておき(手続きの名前は任意),システム変数 "ErrorPtr" をそのアドレスにセットすればよいのです。たとえばCP/M-80の場合,

ErrorPtr:=Addr(Error); とします。また, Errorの引数 ErrNoの上 位バイトはエラータイプを表し(0=ユー

# リスト2 ファイル名入れ換えプログラム

ザーブレイクCTRL-C,1=I/O アクセスエラー, 2= ランタイムエラー),下位バイトはエラー番号に対応します。

### 2.オンメモリでの処理機能

1) TURBO PASCAL上でソースプログラムのコンパイル、実行を行うことが可能この機能のおかげでTURBO PASCALを、あたかもインタプリタとして使うこともできます。その操作性は抜群で、システムの上から"R"コマンド一発で実行が行われます。そしてその場合にソースプログラムがメモリ上にまだロードされていなければ、どのファイルをロードするか聞いてきますし、まだコンパイルされていなければ、自動的にコンパイルを行ったあとで実行してくれます。

### 2) デバッグ機能

BASICインタプリタより親切なデバッグ機能です。コンパイル中のエラーはもちろんのこと、オンメモリで実行中であっても、エラーが発生すると自動的にエディタモードに切り換わり、エラー発生の箇所でカーソルが点滅します。

一般のコンパイラには、もちろんデバッガなど付いてきませんから、OSが初めから持っているデバッガ、すなわちDDTやDEB

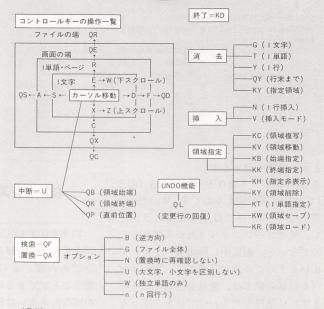
UGを使うことにな りますが、これらは デバッグの対象を完 全な"マシン語"プ ログラムとして扱い

ますので、ラベルや変数、行番号の参照がまったく行えず、ひたすら16進のアドレスとCPUのレジスタの内容のみをたよりにデバッグしなければなりません。ですから高級言語で書かれた実行可能ファイルのデバッグにはほとんど使えないといえましょう。もちろん、ZSIDのような高価なシンボリックデバッガを別途購入して、さらに、そのシンボリックデバッガに対応したコンパイラとリンカー(8ビット用ではそんなものはないかもしれない)を使えば、ラベルと行番号の参照は可能になりますが、それでもTURBO PASCALのデバッグ機能に比べるとはるかに不親切です。

### 3. 最強のスクリーンエディタ

TURBO PASCALのエディタは、CP/MやMS-DOS用のエディタの内ではトップクラスであり、機種を問わずに使えることを考慮すれば断然ナンバーワンでしょう。まず、コマンド入力がワードプロセッサの最高峰と呼ばれるWordStarとほぼ同一であり、

# 図3 素晴しい相棒TURBOエディタ



(備考)

- ・アスキーコード  $TF_{\rm H}$  を発行するキーによって、カーソルキーの左の I 文字を削除可能ですが、このキーを持たないマイコンが多いので、その場合はファンクションキーに登録して使うとよいでしょう。
- ・コントロールコードをテキストファイル中に書き込むには、CTRL+Pを押したあと、 コードに対応するキーを押します(CTRL+AならばA)。ただし、CTRL+Zは絶対に 入力してはなりません。ファイルが切断されてしまいます。
- ・行の連結は、カーソルを右端に持っていき、CTRL+Tを押します(WordStarでは CTRL+GでもOKでしたが、ここではCTRL+Tに限ります)。
- ・コマンドの文字は、多くの場合それなりの意味を持っています。たとえば、Qで始まるコマンド群がありますが、このQはQUICKの略ですし、探索置換コマンドのオプションのうち、Bは BACKWARD、Gは GLOBAL、Wは WHOLE WORD を表します。さらに、探索のFは FINDで、指定領域セーブのWが WRITEで、ロードのRが READであることは明らかでしょう。このようにして覚えていけば意外とあっさりマスターできると思います。

かつ、万がいち、ユーザーがWordStarを気に入らない場合はインストールによって変更可能になっています。この親切さ、低姿勢な態度は、ぜひ国内のソフトハウスも見習ってほしいものです。どうも、国産およびマイクロソフト系のソフトは、ワープロソフトにしろ、集計ソフトにしろ、あるいはBASICにしろ、ユーザーに対して威張っているような気がしてなりません。なんといってもご主人はユーザーなのですから、ユーザーが気持ちよく使えるようなソフトを供給してほしいと思います。

さて、TURBO PASCALのエディタの 使い勝手の素晴しさは、説明するより図3 を見ていただいたほうがよく理解していた だけると思います。とにかく、多機能なの です。その一方で、もし多くのコマンドを 覚えるのがいやならば、カーソル1文字移 動コマンドを矢印キーに、そして、挿入モ ードと終了コマンドをそれぞれINSキーと ESCキーに割り当てれば、余計なことをま ったく考えずにBASICのスクリーンエディ

# リスト3 X1用I/Oポート出力ルーチン

```
procedure out bc(bc:integer,dat:byte); (* "手続き"の宣言*)
var dummy:integer; (* dummy は、型変換用*)
begin
dummy:-dat; (* 英数字のみであれば、コメントは、*)
(* 中括弧でくくってよい。 *)
inline($21/dummy/ { LD HL,dummy } { ;all the labels are recognized as}
$501/bc/ { LD BC,bc;2-bytes-length in version 2.x. }
$ED/$69 { OUT (BC),L }
end.
```

# 表3 インストールとは

タと同じ感覚で使えます。

さらに、16ビット版(CP/M-86, MS-DOS 用)では日本語が使えるのです。WordStarに慣れた人にとっては最高でしょう。ただし、サザンパシフィック社から購入したものでないと、編集中に画面表示が乱れてしまいますので注意が必要です。別にサザン(その筋の間では、愛着を込めてこう呼びます)に義理があるわけではありませんが、通信販売などで入手しようと思っている人もいるかと思われますので、最後に連絡先を記しておきます。

8ビット版については、少なくともサザンパシフィック版のものでは、半角のカナ文字は扱えるようです。MZ-2500の漢字対応P-CP/M上から漢字の入力ができるかどうかはまだ調べていません。ただ、MSA版(マイクロソフトウェア・アソシエイツ)の8ビット用TURBOエディタでは、漢字はおろか半角のカナ文字さえまったく入力できないので、購入時には細心の注意を払ってください。そこで選択を誤ってしまうと、一生後悔します。

8ビット用TURBOで漢字やカナを扱え ない版では, 文字表示ルーチンで最上位ビ ットをマスクしています。つまり、文字デ ータとAND 7Fをとっているのです。この 小さな親切によって、たとえばWordStar のドキュメントモードで作成したテキスト (ところどころ最上位ビットが立っている) などをそのまま編集できるのですが、漢字 やカナを表すコードを扱えなくなっていま す (大きなお世話)。ですから、デバッガ (DDTやZSIDでは無理。MS-DOS上にフ アイルを転送してDEBUG. COMを使いま す) でturbo. com を読み込んで、AND 7F (E6H, 7FH)のシーケンスを探してAND FF に書き換えてやればいいのですが、筆者が 探してみたところ6~7カ所もあり、どれ が本命なのかわかりませんでした。さらに これから検討を続けていきたいと思いま す。

# (3) インストレーション

TURBO PASCAL はハードウェアを選びません。CP/Mか MS-DOS の走るマシンであれば、どの機種でもこのソフトを使うことができるのです。世の中にX1用とかMZ用、あるいはPC用というふうに、特定機種専用のTURBO PASCAL は存在しません。売られているこのソフトについては、あくまでもCP/M-80用かCP/M-86用、あるいはMS-DOS 用のいずれかであり、買っていったユーザーの持っているマシンに合わせて、TURBO PASCAL自身が変身するのです。

一方、TURBOを購入したユーザーは、Word Star に慣れている場合もありますし、vi-EDITに固執していたり、あるいはBASIC のエディタしか使ったことのない場合さえあります。こんなとき TURBO PASCAL はユーザー自身に合わせて、WordStarライクに、vi-EDITライクに、あるいはBASIC エディタライクに変身してくれるのです。人間がソフトウェアの使い方を覚える時代は過ぎ去ろうとしているのです。ソフトウェアのほうが人間様の使いやすいようにフレキシブルに変身してくれるようになったのです。このようすを模式的に表したのが表るです。

2 段階の変身を遂げて、TURBO PASC ALはマシンおよびユーザーと合体し、コンピュータを使用する環境を素晴しいものにしてくれます。この変身の過程、あるいは変身させる作業を"インストール(install)"といいます。インストールは、参考書によっては「装着」などと訳される場合もあります。 TURBO PASCALを購入したら、まず最初にバックアップコピーをとったあと、インストールの作業を行う必要があります。インストールを行わなくとも、コンパイル機能はなんとか使えますが、フルス

クリーンエディタはまったく使用できません。 もし、マシンをMZとX1の2台持っていた らどうすればよいのでしょうか。従来のソ フトウェアの多くは、CP/M-80のシステム ディスクを含めて1マシン1コピーを原則 としていましたから、2部購入しない限り 2台のマシンで使用してはいけないことに なっていました。しかし、ボーランド社は この点に関して非常に現実的な対応をとっ ています。つまり「同時に使用するのでな ければ, 何台のマシンで使おうと, 何人の ユーザーが使おうとかまわない」というの です。もちろん、ディスケットにプロテク トはかけられていませんから、マシンを複 数台持っている人はそれぞれのマシン用に, あるいは仕事別にコピーを作っておくこと も自由に行えます。 TURBO PASCALの エディタはへたなワープロよりはるかに強 力なエディット機能を持っていますから, ワープロ専用としてのTURBO PASCALを プログラム開発用のものと別のディスケッ トに用意しておくのも便利です。

ここで実際のインストール方法について ちょっと述べておくことにしましょう。イ ンストールを行うにはTURBO PASCAL専 用のインストールユーティリティ"TINST" を使います。OSから、

### A>TINST□

と、立ち上げて、次々に聞いてくる質問に答えていくだけで簡単にインストールが完了します。最初に現れる選択メニューにおいて "Screen type"(スクリーンタイプ)が、マシンに対するインストールで "Command installation"(コマンドインストレーション) というのが、ユーザーに対するインストールです。

スクリーンタイプの"S"を選択するといろいろなマシンの名前が表示され、その中から選ぶようにとの指示が出ますが、ほとんどが外国製ですから、迷わず"None of the above"(該当なし)という選択肢を選びます。次いで、起動するときにCRT画面に

何かコードを送るかどうかとか、画面消去を行うためのコードは何か、といった類の質問が矢継ぎばやに連発されますので、CP/MやMS-DOSマニュアルの"コントロールコード"と"エスケープシーケンス"の項をにらみながら腰を据えて答えてください。ここで注意することは次の3点です。

- 1) 入力間違いはバックスペースなどでは 訂正できない(万がいち入力ミスがあっ てもそのまま続け、いちばん最後の質問 "Is this definiti on correct?(Y/N)" に 対して"N"「ノー」と答えて、最初からや り直す必要があります)。
- 2) 各入力の最後はキャリッジリターン(改 行)を押す。
- 3) キーボードから直接入力できないアスキーコードは"\$00"などと16進で入力する。コマンドインストレーション"C"の選択に対しては、カーソルを1文字左に移動するコマンドは何か、インサート(挿入)モードに入るコマンドは何か、などという質問が出てきます。ここで、たとえばインサートモードに入るコマンドの場合は、Word Starに慣れた人であれば CTRL+Vを指定すればよろしいでしょうし、WordMasterのユーザーであればCTRL+Oを、そしてBASICに慣れている方ならCTRL+A(X1、MZ-2500) かCTRL+R (マイクロソフト系)、と各人の好みで味付けしましょう。

ひとつのコマンドに対するキー操作は 4 ステップまで可能ですが、すべて 1 ステップ、あるいは 2 ステップにしておいたほうが使いやすいでしょう。カーソル移動など基本的なコマンドは 1 ステップにして、領域指定 (Mark Block) など複雑なものは 2 ステップにします。

参考のため、X1のCP/Mにおける対マシンインストールの実際を表4に記しておきます。念のため申し添えておきますが、MZ-5500/6500やMZ-2500とはまったく異なるので注意が必要です(MZ-5500/6500用MS-DOSとMZ-2500用P-CP/Mは、どちらもANSI 規格のエスケープシーケンスを採用しています)。

さて、今月はTURBO PASCALの概要について紹介を行ってきましたが、来月からは実際にTURBO PASCALを使ってプログラムを作成し、そのプログラミング環境の素晴しさを実感してみたいと思います。 X1とMZ-5500/6500でのグラフィック使用についても触れることにします。

〈TURBO PASCAL問い合わせ先〉

㈱サザンパシフィック ☎045(314)9514 〒220 神奈川県横浜市西区南幸町 2-16-20

### 表4 X1用CP/Mにおけるインストールの実際

#### ※太字の部分をユーザーが入力する

Which terminal? (Enter no. or ^O to exit): 33

(マシン名の一覧表から"None of the above"を選びます)

Terminal type: SHARP X1/X1turbo

(自分のマシンの名前を入れます。何を書いてもよいでしょう)

Send an initialization string to the terminal? (Y/N): Y [

(起動時にコントロールコードを画面に書き込むか=イエス)

Command: (ESC) I (ESC) f

CURSOR LEAD-IN command : (ESC) = [

(カーソルを指定位置に移動するには、まずどのようなコントロールコードを画面に書けばよいかを聞いてきています)

CURSOR POSITIONING COMMAND to send between line and column:

(上で入力したデータに引き続いて,行および桁のデータを画面に書き込むことによって, CP/MのBDOSはカーソル移動を実行してくれますが, 行数と桁数の間に何かコードを書き込む必要があるか聞いています。X1の場合必要ないので改行キーを押します)

CURSOR POSITIONING COMMAND to send after both line and column:

(同じように、行数と桁数のあとにさらにコードが必要か聞いています。ここも必要ないので改行キー)

Column first (Y/N)?: N

(行数と桁数のうち、桁数データのほうを先に書くかどうか。行のほうが先なのでノー) OFFSET to add to LINE: 32  $\square$ 

(最上行を指定する行データはいくつであるかを聞いています)

OFFSET to add to COLUMN: 32 ...

(同様に、最左桁を指定する桁データはいくつであるかを聞いています)

Binary address (Y/N)? : Y ...

(数を表す方法を聞いています。Binaryとは、1をchr\$(1)で表すことであり、Binaryでない、すなわちASCIIとは、同じ1をchr\$(8H31)="1"と表すことです。ここでノーと答えるとさらに、何文字で表すかを聞いてきます)

CLEAR SCREEN command : (ESC) \*

(画面消去を行うためのコントロールコードです。X1の場合、CTRL+Lを押しても構いませんが、その場合、次の質問にノーと答えます)

Does CLEAR SCREEN also HOME cursor (Y/N)?: Y

(上で入力したコードは、画面を消去すると同時にカーソルを上左端に移動するかどうか聞いています。上でCTRL+Lを入力した場合はここでノーと答えます。するとさらにカーソルを上右端に移動するためのコードを聞いてくるのでCTRL+Kと入力します)

DELETE LINE command: [...]

(n-y)ルのある行を削除し、それより下の画面を1行上にスクロールして詰めるためのコードを聞いていますが、X1にはこの機能はないので改行を押します)

ERASE TO END OF LINE command : (ESC) T

(カーソル位置から行の右端までを消去するためのコードを入力します)

START HIGHLIGHTNING command: (ESC) 7 [

(文字の色を変えるコードです。筆者は白色を指定しましたが、各自好みに合わせてください)

END HIGHLIGHTNING command : (ESC) 4

(文字の色を元に戻すコードです。筆者は緑色にしています)

Number of rows(lines)on your screen: 25  $\square$ 

(画面の行数です)

Number of colums on your screen: 80 🗔

(画面の桁数です。ここで、試しに40と入力して40桁モードで使ってみましたが、なんら不都合ありませんでした。MZ-700/1500は64 K バイトフル実装なのですから、CP/Mさえ走ればTURBO PASCALによって華麗に変身を逐げると思います。惜しい話です)

Delay after CURSOR ADDRESS (0-255ms):

0 🗔

Delay after CLEAR, DELETE and INSERT (0-255ms):

0 🗔

Delay after ERASE TO END OF LINE and HIGHLIGHT (0-255ms): 0 🗔

(もう疲れてきたので、みんな"0"を入力します)

Is this definition correct? (Y/N)?

(今までの設定でOKかどうか再確認しています。OKならイエス。おしまい)

# EXEPTISA-

マシン語体操1.2.3

# メモリエディタを制作しよう

Izumi Daisuke 泉 大介

「体操」のおにいさんが帰ってきました。1カ月の休養をとって、さらにパワーアップして帰ってきました。第1部では280の基本命令とその使い方を学んでA級難度の技をマスターしましたが、今回からはそれらを応用してバシバシとプログラムを作成し、B級、C級、そしてウルトラCへ挑戦します。「マシン語体操1・2・3」第2部の開講です。

皆さんお久しぶりです。マシン語学習の進展ぐあいはいかがで すか? 泉大介です。

'85年12月号から'86年5月号まで、6回にわたってZ80の命令語を解説した前編は十分に消化しているでしょうか。比較的よく使われる命令を中心に、これだけ知ってれば十分と断言できる27語の働きを解説してきた前編ですが、命令の動作だけ知ってもプログラムが組めるとは限らないわけで、何かを作るときにこれらの命令をどう組み合わせればうまくいくだろう、というノウハウを今月から追求してみることにしましょう。

不幸にして前6回の連載をすべて読むことができなかった方や、「忘れちまったい」という方のバックナンバーを探す手間を省くために、難しい部分は復習をしながら話を進めていくことにします。

何度もいっていることなのですが、コンピュータというものは触れば触るほどわかってくるものなのです。サンプルは必ず打ち込んで試してみてください。なお、サンプルを実行するには、S-OS "SWORD" が必要です。S-OS "MACE" を使っている方は早くバージョンアップを完了してくださいね。

マシン語がどういうものなのかわかり始め、短いプログラム程度ならなんとか組めるが。そういう方はどのくらいいらっしゃいますか? ここでいう短いプログラムとは、私がこれまで例として掲げてきた程度のレベルのものです。俺はそうだ。私もそうよ。とおっしゃる方々。おめでとうございます。あなた方はすでに大きな壁を乗り越えられた"マシン語人間"です。「その筋」には及ばないとしても「あの筋」くらいはいっているといって差し支えないでしょう。

僕はチョッとまだ……,とおっしゃる方は? そうですか。でも大丈夫。多くのプログラムに触れていくことでどんでん伸びていけるはずです。「あの筋」の人々に比べるとちょっとついてくるのがシンドイかもしれませんが,気合で乗りきってくださいね。道はきっと開けます。

あの筋になった人が誰でも一度は挑戦してみるものに、メモリダンプ&エディタがあります。メモリの内容をチェックサム付き

でダンプすることができ、しかもそれに修正を加えることができる。できれば1文字修正するごとにチェックサムが変わっていくリアルタイムチェックサム方式がよい。と希望はどんどんふくらんでいきます。あの筋になった人が、というのでおわかりのように、じつはメモリダンプ&エディタというのは入門にピッタリの素材なのです。で、今回はこれをやっつけることにします。

## 1ラインダンプ

あるアドレスに入っているデータを取り出し、これを画面に表示する。これがダンプの基本です。メモリダンプ&エディタをいきなり作るのは難しいので、当面はダンプに話を絞って進めていきましょう。

まずメモリからデータを取り出します。ここでは「LD A, (HL)」を使うことにしましょう。HLには取り出したいデータの入っているアドレスがセットされているものとします。つまりHL=8000Hなら、Aには8000H番地の内容が入るわけです。次にこのAの値を画面に表示する方法です。A=18Hのときには画面に「18」と表示したいのですが、これはひと筋縄ではいきそうもありません。面倒くさそうです。さあて困った困った。困ったときのOh! MZ頼みとばかりに2月号をエイヤッと開けると、ありましたありました。S-OSのサブルーチンとして用意してあるじゃありませんか(44ページ)。 #PRTHXという名が付いています。これはきっとPRINT HEXの略でしょう。これで

LD A. (HL)

CALL #PRTHX

とやれば、メモリの内容を画面に表示できることがわかりました。 HLを1ずつ増しながら「LD B,8」~「DJNZ」で8回ループさせれば、8バイト分表示できますね。次のようになります。

LD B, 8 ; 表示するバイト数

LNDMP1: CALL #PRNTS; 空白を入れて見やすくする

LD A, (HL) ; メモリの内容を取り出す

NC HL ; 次のアドレスにする

CALL #PRTHX; 取り出した内容を表示する

DJNZ LNDMP1; LNDMP1へループ (7回)

#PRNTS は空白を表示するサブルーチンで、PRINT SPACE の略です。さて#PRTHX のそばに#PRTHL というサブルーチンがありますね。これはHLレジスタの内容を16進数で表示してく

れるサブルーチンです。まさに天の助け。上のプログラムの前に

PUSH HL

CALL #PRTHL > # PRTHL は HL レジスタを POP HL 壊すので保存してやる。

を付け加えれば、ダンプリストのアドレス部分とデータ部分を表 示させることができました。これに横サムを付け加えたのが例1 です。

# 1ラインダンプ (I NDNP)

0000	
9000 3 3 8000 4 4 ORG 8000 5 5 #PRTHL: EQU 8000 6 #PRTHL: EQU 9000 8 #PRTHX: EQU 9000 10 9 #PRTHX: EQU 9000 10 9 #PRTHX: EQU 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9000 10 9	
8000   5   ;	
8000   5   ;	000011
8000 6 #PRTHL: EQU 8000 8 #PRNTS: EQU 8000 8 #PRNTS: EQU 8000 9 #PRINT: EQU 8000 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	8000H
Second	d manual
8000 8 #PRNTS: EQU 8000 9 #PRINT: EQU 8000 10 8000 21 00 80 11 LDB 8006 C9 13 RET 8007 15 LNDMP: 8007 E5 6 PUSH 8008 CD BE IF 17 CALL 8008 E1 18 POP 8006 1E 00 20 LD 8001 CD F1 IF 21 LNDMP1: CALL 8013 7E 22 LD 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8014 83 22 LD 8014 83 23 LD 8015 57 24 LD 8016 CD C1 IF 25 CALL 8013 7A 27 LD 8018 83 ADD 8018 83 ADD 8018 83 ADD 8018 65 29 LD 8010 8010 RD F1 IF 31 LD 8010 RD F1 IF 32 CALL	1FBEH
8000 9 #PRINT: EQU 8000 10 8000 21 00 80 11 LD 8003 CD 07 80 12 CALL 8003 CD 07 80 12 CALL 8007 14 8007 14 8007 15 LNDMP: 8007 15 LNDMP: 8008 CD BE 1F 17 CALL 8008 ED 18 19 LD 8006 C6 08 19 LD 8006 CD F1 1F 21 LNDMP1: CALL 8013 7E 22 LD 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8016 CD C1 1F 25 CALL 8019 7A 27 LD 8019 7A 27 LD 8018 5F 29 LD 8010 C0 F1 1F 21 LD 8010 C0 F1 1F 25 CALL 8010 C0	1FC1H
8000         100           8000         21         08           8003         CD         07         80         12         CALL           8006         CP         13         RET         3007         14         SET           8007         15         LNDMP:         15         LNDMP:         3007         ED         PUSB         6008         PUSB         16         PUSB         8008         EI         17         CALL         8008         EI         18         POP         PUSB         8008         EI         19         LD         L	1FF1H
8000 21 00 80 11 LD 8003 CD 07 80 12 CALL 8006 C9 13 RET 8007 14 LNDMP: 8007 15 LNDMP: 8008 CD BE 1F 17 CALL 800B E1 18 POP 800C 16 08 19 LD 800E 1E 00 20 LD 8010 CD F1 1F 21 LNDMP1: CALL 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8015 57 24 LD 8016 CD C1 1F 25 CALL 8018 83 28 ADD 8019 7A 27 LD 8019 7A 27 LD 8018 5F 29 LD 8010 C 8010 C 30 C	1FF4H
8003 CD 07 80 12 CALL 8006 C9 13 RET 8007 14 PUSH 8007 15 LNDMP: 8008 E1 16 POSH 8008 E1 18 POP 8006 C0 60 88 19 LD 8006 E1 21 LNDMP1: CALL 8013 7E 22 LD 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8014 83 22 LD 8016 CD C1 IF 25 CALL 8019 26 ; 8016 CD C1 37 LD 8018 5F 29 LD 8018 5F 29 LD 8018 5F 29 LD 8016 C0 C1 F1 S2 CALL 8019 30 LD 8010 TA CT CALL 8019 TA CT CALL 8019 TA CT CALL 8019 TA CT CALL 8010 TA CT CALL	
8006 C9 13 RET 8007 14 8007 15 LNDMP: 8008 CD BE 1F 17 CALL 8008 E1 8 POP 800C 06 08 19 LD 8010 CD F1 1F 21 LNDMP1: CALL 8013 7E LD 8014 C3 23 INC 8015 57 24 LD 8016 CD C1 1F 25 CALL 8019 7A 27 LD 8010 R3 28 ADD 8010 C3 29 LD 8010 C3 20 LD 8010 C1	HL,8000H
8007 8007 15 LNDMP: 8008 E1 F 17 CALL 8008 ED BE 1F 17 CALL 8008 E1 B 18 POP 800C 66 08 19 LD 8013 7E 22 LNDMP: CALL 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8016 CD C1 1F 25 CALL 8019 7A 27 LD 8019 7A 27 LD 8018 5F 29 LD 8018 5F 29 LD 8010 T0 F2 31 DJNZ 8010 T0 F0	LNDMP
8007         15 LNDMP:           8008 CD         16 PUSH           8008 DB         17 CALI           8008 E1         18 POP           800C 06 08         19 LD           800E 1E 00         20 LD           8010 CD F1 1F         21 LNDMP1: CALI           8013 7E         22 LD           8014 23         23 INC           8015 57         24 LD           8016 CD C1 1F         25 CALI           8019 7A         27 LD           8019 7A         27 LD           8019 8019 7A         27 LD           8010 CD         30 LD           8010 CD         30 LD           8010 CD         30 LD           8010 CD         30 LD           8010 CD         31 LD           8010 CD         70 LD           8010 CD         31 LD           8011 CD         70 LD           8012 CD         70 LD           8012 CD         71 LD           8012 CD         71 LD           8012 CD         71 LD           8012 CD         72 LD           8012 CD         72 LD           8012 CD         73 LD           8012 CD         74 LD	
8007         E5         16         PUSH           8008         CD         BE         17         CALI           800B         E1         18         POP           800C         60         8         19         LD           8010         CD         LD         LD         LD           8013         7E         22         LD         LD           8014         23         23         INC         LD           8015         57         24         LD         LD           8016         CD         C1         1F         25         CALL           8019         7A         27         LD           8019         7A         27         LD           8018         5F         29         LD           8018         5F         29         LD           8010         7         30         ;           8010         7         27         A           8010         7         29         LD           8010         7         20         1           8010         7         20         1           8010         7         20 <td></td>	
8008 CD BE 1F         17         CALI           800B E1         18         POP           800E C0 6         08         19         LD           800E D F1         1F         20         LD           8010 CD F1         1F         21         LNDMP1: CALI           8013 7E         22         LD           8014 23         23         INC           8015 57         24         LD           8016 CD C1 1F         25         CALI           8019 7A         27         LD           8019 8019 83         28         ADD           8018 5F         29         LD           8010 801C         30         ;           801C 10 F2         31         DJNZ           801E CD F1 1F         32         CALI	
800B     E1     18     POP       800C     06     08     19     LD       800E     1E     00     20     LD       8010     CD     F1     1F     21     LNDMP1: CALL       8013     7E     22     LD       8014     23     23     INC       8015     57     24     LD       8016     CD     C1     1F     25     CALL       8019     7A     27     LD       8018     A3     28     ADD       8018     5F     29     LD       801C     30     ;       801C     70     23     1       801E     CD     F1     1F     32     CALL	HL
800C 06 08 19 LD 800E 1E 00 20 LD 8010 CD F1 1F 21 LNDMP1: CALI 8013 7E 22 LD 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8016 CD C1 1F 25 CALI 8019 26 ; 8019 7A 27 LD 8014 83 28 ADD 8018 5F 29 LD 801C 10 F2 31 DJNZ 801E CD F1 1F 32 CALI	#PRTHL
800E     1E     00       8010     CD     F1     1F     21     LNDMP1: CALL       8013     7E     22     LD       8014     23     23     INC       8015     57     24     LD       8016     CD     C1     1F     25     CALI       8019     26     ;       8019     7A     27     LD       8018     83     28     ADD       8018     5F     29     LD       801C     30     ;       801C     30     ;       801E     CD     F1     1F       20     CALI	HL
8010     CD     F1     1F     21     LNDMP1:     CALI       8013     7E     22     LD       8014     23     1NC       8015     57     24     LD       8016     CD     C1     1F     25     CALI       8019     26     ;       8019     27     LD       8018     83     28     ADD       8018     5F     29     LD       8010     30     ;       8011     10     F2     31     DJNZ       8012     0     F1     1F     32     CALI	B,8 ; BITES
8813 7E 22 LD 8014 23 23 INC 8015 57 24 LD 8016 CD C1 1F 25 CALI 8019 7A 27 LD 8018 83 28 ADD 8019 78 ADD 8010 30 ; 8010 C 30 ; 8010 C 30 ; 8010 C 30 CALI	E,0 ; CLR SUM
8014 23 INC 8015 57 24 LD 8016 CD C1 1F 25 CALL 8019 26 ; 8019 7A 27 LD 8018 83 28 ADD 8018 5F 29 LD 801C 30 ; 801C 10 F2 31 DJN2 801E CD F1 1F 32 CALL	#PRNTS
8015 57 24 LD 8016 CD C1 1F 25 CALL 8019 7A 27 LD 8018 83 28 ADD 8018 5F 29 LD 801C 30 ; 801C 10 F2 31 DJ28 801E CD F1 1F 32 CALL	A, (HL)
8016 CD C1 1F 25 CALI 8019 26 ; 8019 7A 27 LD 8018 83 28 ADD 8018 5F 29 LD 801C 30 ; 801C 10 F2 31 DJN2 801C 10 F2 31 CALI	HL
8019 26 ; 8019 7A 27	D, A ; SAVE A
8019 7A 27 LD 801A 83 28 ADD 801B 5F 29 LD 801C 30 ; 801C 10 F2 31 DJ2 801E CD F1 1F 32 CALL	#PRTHX
801A 83 28 ADD 801B 5F 29 LD 801C 30 ; 801C 10 F2 31 DJNZ 801E CD F1 1F 32 CALL	
801B 5F 29 LD 801C 30 ; 801C 10 F2 31 DJNZ 801C CD F1 1F 32 CALL	A,D ; LOAD A
801C 30 ; 801C 10 F2 31 DJNZ 801E CD F1 1F 32 CALL	A,E
801C 10 F2 31 DJNZ 801E CD F1 1F 32 CALL	E,A ; LINE SUM
801E CD F1 1F 32 CALL	
	LNDMP1
BUZ1 3E 3A 33 LD	#PRNTS
	A,':'
8023 CD F4 1F 34 CALL	#PRINT
8026 7B 35 LD	A,E
8027 CD C1 1F 36 CALL 802A C9 37 RET	#PRTHX

15行以降が横サム付きダンプのサブルーチンです。横サムは未 使用のEレジスタに入れることにします。「LD A, (HL)」でデー タを取り出したあと、24行でDレジスタにコピーしておきます。 これは#PRTHXがAレジスタの内容を壊してしまうからです。 27行から

> LD A, D;再びAに戻す ADD A, E ; D+E と同じ LD E, A; 結果をEへ入れる

となっていて、Eにはループを回るにしたがってデータが足され ていくわけです。8回のループを回り終えると、Eの値は横8バ イトを加えた答えになります。つまり横サムですね。33~36行で 横サムを表示します。

「DJNZ LNDMP1」というのは、「DEC B JR NZ, LNDMP1」 と書いたのと同じです。短い、速いという利点がありよく使われ るのだと以前話しましたね。 2 命令 (DEC, JR) を 1 命令でやっ てしまうという強者でした。思い出してください。

ちょっと実行してみましょう。アセンブルしたら、J8000でチェ ックサムの一部分が出ます。

8000 21 00 80 CD 07 80 C9 E5: A3 となっていれば成功です。

# 1 ブロックダンプ

1ラインダンプを16回繰り返せば、横8バイト縦16バイトの0 h! MZ形式でダンプすることが可能です。「DUMP&EDIT」とい ラメッセージや、「ADRS +0 +1 +2 ····· +7 :SUM」も表

# 1ブロックダンプ (DUMP)

0000					1	; SAMPI	LE - 2	
0000					2	;		
8000					3		ORG	8000H
8000					5		:	866611
8000					6	#PRTHL:	EQU	1FBEH
8000					7	#PRTHX: #MSX:	EQU	1FC1H
8000					8	#MSX:	EQU	1FE5H
8000					9	#LETNL:	EQU	1 FEEH
8000					10	#PRNTS:	EQU	1FF1H
8000					11	#PRINT: #CSRSET	EQU	1FF4H 201EH
8000					13	#CSKSE1	: FMO	201EH
8000						START:		
8000	11	3F	80		15		LD	DE, TITLE
8003	CD	E5	1F		16		CALL	DE, TITLE #MSX
8006					11	,		
8006						DUMP:		04000
8006	CD	177	20		20		LD	HL,0400H #CSRSET
8009 800C	24	71	80		20			
800F	0E	10	-		22		LD LD	C.16 ; LINES
800F 8011	CD	1B	80		23	DUMP1:	CALL	TAIDMD
8014	CD	EE	1F				CALL	
8017 8018	ØD				25		DEC JR	C state of the sta
801A		FI			26 27		RET	NZ, DUMP1
801B	Co				28		ILE I	
801B					29			
801B	E5				30		PUSH	HL #PRTHL HL B,8 ; BITES E,0 ; CLR SUM #PRNTS
801C	CD	BE	1F		31		CALL	#PRTHL
801F	E1				32		POP	HL
8020 8022	10	80			33		LD	B,8 ; BITES
8024	CD	FI	18		35	LNDMP1:	CALL	#PRNTS
8027	7 E	•	**			LII.D.II. I I	LD	A, (HL)
8028	23				37			UT
8029					38		LD	D,A ; SAVE A #PRTHX
802A 802D	CD	C1	1F		39 40			#PRTHX
802D	7 A				41		; LD	A,D ; LOAD A
802E					42		ADD	A, E
802F	5F				43		LD	E,A ; LINE SUM
8030					44		;	
8030 8032	10	FZ P1	10		45 46		CALL	LNDMP1 #PRNTS
8035	3E	34	11		47		LD	A, ':'
8035 8037	CD	F4	1F		48		CALL	#PRINT
803A	7B				49		LD	A,E
803B		C1	1F		50		CALL	#PRTHX
803E	C9				51		RET	
803F 803F	ac				52 53	TITLE.	DEFR	OCH ; CLS
8040	44	55	4 D	50	54	TITLE:	DEFM	"DUMP & EDIT"
8044	20	26	20	45				
8048	44	49	54					
804B					55		DEFB	0DH:0DH
804D				53	56		DEFM	"ADRS +0 +1 +2 +3 +4 +5
+6 +7 8051	20	2P	30	20				
8055								
8059	32	20	2B	33				
805D	20	2B	34	20				
8061								
8065								
8069 806D		3A	53	2.5				
806E	0D	ØD			57		DEFB	ODH: ODH
8070	00				58		DEFB	0
8071					59			
8071	00	00			ca	ADDG .	DEER	8000H

示して、それらしく見えるようにしてみましょう。例2です。

15、16行がメッセージ部を表示する部分です。表示するデータ は53行以降のような形式となります。S-OSには#MSXのほかに #MSGという同じような機能を持つサブルーチンがあります。2 つのサブルーチンの違いはあとで話すとして、プログラムの先を 見ていくことにしましょう。

18~27行が追加した部分です。ダンプするアドレスは(ADRS) に入れることにしました。つまり、メインルーチンで(ADRS)を 書き換えてDUMPをコールしてやれば、任意のアドレスの内容を ダンプしてやることができます。

16回のループカウンタにはCレジスタを使います。LNDMPル ーチンの中でHL, D, E, Bは使っているからです。仮にBレジス タを使うとすると、「CALL LNDMP」の前で「PUSH BC」、後 ろで「POP BC」を実行してレジスタを保存してやる必要があり ます。ところが PUSH, POP命令はあまり速い命令ではありませ ん。空いているのなら空いているレジスタを使うのが賢いやり方 です。

ここでちょっと、プログラムを作る際のコツをお教えしましょう。「LD C, (HL)」という命令はありますが、「LD C, (DE)」という命令はありませんね。命令表を眺めれば (HL) がいかに便利に使えるのかわかってもらえると思います。「ADD A, (HL)」や「INC (HL)」という命令まであるのです。というわけで、HLレジスタはメモリのアドレスを入れておく、と決めればずいぶん作りやすくなることがわかるでしょう。

BレジスタはDJNZ命令と組にしてループカウンタとして使うのが有効です。また、LDIRやCPDR命令ではBCレジスタをカウンタに使いますので、BとCの2つのレジスタはカウンタとして使うゾ、というのも有効な手ですね。残るレジスタは汎用とします。

その時々の状況に応じてレジスタに役目を割り振ればよいわけですが、私は基本的に上のような方針でプログラムを作っていきます。 Z80ではこの割り付けがきっともっとも有効な方法でしょう。

#MSGと#MSX。S-OSには2つのメッセージプリントルーチンがあります。Messageの略でMSG。わかりやすいですね。さて、今メモリ上、7000Hから順に41H、42H、43H、0DH、00Hというデータが入っているとします。2つのルーチンは、DEレジスタにデータの先頭アドレス(この場合は7000H)をセットしてコールすると、これらのデータをアスキーコードと見なして画面に表示します。 #MSGは0DHを見つけるまで、#MSXは00Hを見つけるまで表示を続けます。ですから「ABC」と表示したあと#MSXは改行して戻ってくるのです(#MSGは改行しない)。#MSGはMZシリーズの、#MSXはX1シリーズのBIOS(モニタ、IOCS)ルーチンと同等となっているんですね。MSXはMessageX1の略でしょう。さてアセンブルしたら実行してみます。うまくいきましたか?お次は縦サムを作りましょう。例2はあとでもう一度使いますの

# 縦サムルーチン

縦サムとは上から下へと同じ列に並んでいるデータを加えていったときの値です。横サムと同じように繰り上がりは無視して16進2桁で表します。

縦に足していくわけですから、(HL)の内容を足したら今度は (HL+8)の内容を足すというぐあいに8バイトごとに足していってやらなければなりません。「INC HL」を8回実行してもよいのですが、いかにもアホみたいなのでもう少しスマートに、

LD DE, 8 ; DE=8

でセーブしておいてください。

ADD HL, DE; HL=HL+DE。HLは8バイト先を指す とやることにします。

サムはAレジスタに入れることにしましょうか。

#### 図1 ダンプリストと (ADRS) の関係

ADRS	+0	+1	+2 ··· +7 : SUM	〈HLにセットされている値〉
8000		2	3	□では(ADRS)つまり8000H。
8008		:		ループを回り終えると 1+128。
		1		これは[l'に相当 (8080H)。
8078		:	***************************************	②では8001H, つまり (ADRS)+1。
	T'	2'		-   27で2が算出できる。
				同様に3は2′-127で求まる。

ADD A, (HL): A = A + (HL)

という便利な命令があるからです。これと先の命令を使えば

LD B, 16 ; ループカウンタ LD DE, 8 ; 8バイトごとに

XOR A ; A=0

CLSM4: ADD A, (HL); A = A + (HL)

ADD HL, DE; HL=HL+8

DJNZ CLSM4

と縦サム計算ルーチンができあがります。Aに縦サムが入っていますから、#PRTHXを使って表示してやればいいですね。

さて、この8回のループのあと、HLは(ADRS)より128大きくなっています。8バイトずつ16回大きくしたのですから8×16で128です。第1列目の縦サムを計算したあと第2列目の計算に移るわけですが、今度は(ADRS)の次のアドレスをHLに入れて先のループを回す必要があります。HLの内容を127減らせば(ADRS)の次のアドレスになりますね。

LD DE, 127;引〈数

OR A ; キャリフラグを降ろす

SBC HL, DE; HL=HL-127

となります。

(ADRS) にはダンプ開始アドレスが入っていますから、(ADRS) +1とはいちばん上の行の+1と書いてある場所のことです。図1を参照してください。

例3 縦横サム (COLSUM)

0000					1	; SAMPI	E - 3	
0000					2			
0000					3			
8000					4		ORG	8000H
8000					5		:	
8000					6	#PRTHX:	EQU	1FC1H
8000						#MSX:	EQU	1FE5H
8000						#LETNL:	EQU	1FEEH
8000						#PRNTS:		1FF1H
8000						#PRINT:		1FF4H
8000					11	#CSRSET	EQU	201EH
8000					12			
8000					13	COLSUM:		
8000					14		LD	HL,1400H; (0,20)
8003	CD	1E	20		15		CALL	#CSRSET
8006	06	20			16		LD	B,32
8008					17		LD	A,'-'
800A	CD	F4	1F			CLSM1:	CALL	#PRINT
800D					19		DJNZ	CLSM1
800F	CD	EE	1F		20		CALL	#LETNL
8012					21		;	
8012					22		LD	DE, MES
8015	CD	E5	1F		23		CALL	#MSX
8018					24		;	
8018			80		25		LD	HL, (ADRS)
801B	0E	08			26		LD	C,8
801D					27		i	
801D						CLSM3:	LD	B, 16
801F			00		29		LD	DE,8
8022					30		XOR	A
8023						CLSM4:	ADD	A, (HL)
8024					32		ADD	HL, DE
8025	10	FC			33		DJNZ	CLSM4
8027					34		;	# DDMIN
8027					35		CALL	#PRTHX
802A					36		CALL	#PRNTS
802D		71	00		37		LD	DE,127
8030		50			38		OR	A HI DE
8031		52			40		SBC	HL, DE
8033		P7			41		JR	NZ,CLSM3
8034	20	E			42		j R	WZ, CESTIO
8036	317	3 4				ALLSUM:		A,':'
8038			1 F			ALLSON.	CALL	#PRINT
803B					45		LD	HL, (ADRS)
803E			50		46		LD	B, 128
8040		00			47		XOR	A A
8041						ALSUM1:		A, (HL)
8042					49	ALGORIT.	INC	HL HL
8043		FC			50		DJNZ	ALSUM1
8045			15		51		CALL	#PRTHX
8048		01	11		52		RET	
8049					53			
8049	00	80				ADRS:	DEFW	8000H
804B			4 D	3 A		MES:	DEFM	'SUM: '
804F		1000					100000	
	00				56		DEFB	0

上の縦サム計算ルーチンを8回ループさせれば、縦サムの計算は完了ですね。例3です。

14~20行でカーソル位置を設定し、「----…」の区切り印を表示します。「SUM:」と表示して、25行からが縦サム表示ルーチンです。 Cをループカウンタとして回しています。

43行から始まる ALLSUM は縦横サム計算ルーチンです。縦サム計算時に余っているレジスタがなかったので、改めて計算し直すことにしました。やっていることは単純です。説明するまでもないでしょう。

アセンブルして実行します。合っているかどうかはともかく、 とりあえずサムは表示されましたね。例3もいっしょにセーブし てください。

## メモリダンプ

では例2と例3をドッキングさせてみましょう。アセンブラは、同じラベルが2つあるとエラーを出すようになっています。そりゃそうですね。「CALL SBRTN」という命令をマシン語に直そうとしたらSBRTNというラベルが2つあった。さてどっちをコールしたものか……。なんてことになってしまいますから。このことを踏まえた上で、2つのソース、例2と例3のドッキング作業を開始します。

- 1) エディタの「&」コマンドでテキストを消します。
- 2) 例2をロードします。
- 3) 例3をロードします。

これでメモリ上に例2と例3の2つのソースプログラムがあるわけです。61行から

- 1) SAMPLE-3と書いてある注釈行と次の行を削る。
- 2) 「ORG 8000H」 を残しておくと例2のダンププログラムを 壊して例3部分をアセンブルしてしまうので削る。
- 3) EQUと書かれているラベル群 (イクエイトテーブル) 中, すでに宣言してあるものは2ラベルエラーになってしまう。 よって削る。この場合は全部。

つまり、61~71行を削除するわけです。

- 4) 60行にADRSというラベルの付いたワークがあるが、例3 の最後にもあるので削る。
- 5) 27行の「RET」を「JR COLSUM」に直す。

これで完成です。5)をやらないと縦サムを表示せずに帰ってしまいます。気をつけてください。

アセンブルして実行してみましょう。1 ブロック分 8000H~807 FHがダンプされましたか? できればチェックサムも確認しておきましょう。合ってるようですね。めでたし、めでたし。

これでダンプ&エディットの前半,ダンプ部は完成です。コーヒーでも飲んで休憩しましょう。お疲れさまでした。

# キー入力とカーソル移動

ひと息ついたところで今度はエディット部分の制作です。ちょっと凝って、1文字書き換えるごとにリアルタイムにチェックサムが変わってくれるようなものを考えてみることにしましょう。これを実現するには#GETLで1行入力をするというのは無理です。リターンキーを押すまで#GETLルーチンから帰ってこないのですから、1文字書き換えるとすぐにチェックサムを変えるということはできません。代わりに#FLGETを使うことにしまし



よう。

#FLGETはFLASHING GETの略でしょう。カーソル点滅1 文字入力を行います。BASICのINPUT\$(1)に相当するルーチンですね。押されたキーのアスキーコードがAレジスタに入って帰ってきます。いきなりエディットというのもなんですから、まずはカーソルを移動させることに焦点を絞って考えてみましょう。

S-OSでは、カーソル移動のアスキーコードは1CH、1DH、1EH、1FHで、順に右、左、上、下に対応していきます。 #FLGET をコールしたあと順に比べてやれば簡単ですね。

CALL #FLGET; カーソル点滅1文字入力

CP 1CH ; カーソル右か?

JR NZ, CSRL; 違えばCSRLへ

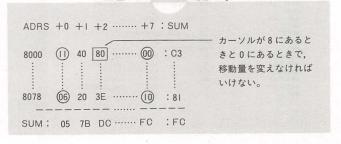
というぐあいです。

ところが、ここでちょっとやっかいな問題があります。それは、ふつうにカーソルを動かすだけではいけないという点です。図2を見てください。○で囲った4隅の範囲内からカーソルが外へ出てはいけません。アドレスやチェックサムはエディットしても仕方ないでしょう。

今度は□で囲った1バイトに注目してください。カーソルが8の上にあるとしましょう。ここで□のキーが押されたときはひとつ右へ移動でよいのですが,□が押されたときには2つ左に移らなければなりません。さもないと,データとデータの間の空白の位置でカーソルが点滅するというおかしな事態が発生してしまいます。0の上にカーソルがあるときには,上とは逆に左ならひとつ,右なら2つカーソルを動かす必要があります。

これを解決するのに私は次の手を考えました。 A レジスタにカーソルの x 座標を入れてコールすると, A が 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27 ならばゼロ, そうでなければノンゼロで帰ってくるサブルー

#### 図2 カーソルを動かす



チンを用意します。これらの座標はデータの右側、先の例でいえば80の0がある座標です。このサブルーチンの名前をLOCHK(LOCATION CHECK)としておきます。これを使いカーソルを右へ動かすなら、

- 1) 現在の x 座標を A に入れる
- 2) カーソル右へ
- 3) LOCHKをコール
- 4) ゼロならもう一度カーソル右

とするわけです。カーソルを左へ動かすなら

- 2') カーソルを左へ
- 4) ノンゼロならもう一度カーソルを左

#### とします。

カーソルがエディット範囲の右端にきてしまったときに□が押されたときには次の行頭へ、左端で□が押されたときにはひとつ上の行末へとカーソルを動かすことにしましょう。

こう決めておけば♪, ♪のキーにもすぐ対応させることができます。 ♪は8バイト分カーソルを右へ動かせばよく, ♪は8バイト分カーソルを左へ動かせばよいのです。さて例4です。

例4ではLOCという名のワークエリアを設け、現在のカーソル位置をこのワークに入れておくことにしました。12、13行でおわかりのように #FLGET をコールする前に必ずカーソル位置をセットしますので、カーソル移動は実際には (LOC) を書き換えるだけでよいのです。

 $15\sim18$ 行は入力されたキーのチェックです。'0' ~'9', 'A' ~' F',  $0D_H$ ,  $1B_H$ ,  $1C_H\sim1F_H$ かどうかを調べています。違えばそのキーは無効なので、KEYIN  $1\sim$ ジャンプして再びキー入力待ちとなります。

「CPIR」は次のような命令でしたね。

- 1) CP A, (HL)
- 2) INC HL
- BC=BC-1
- 4) A=(HL) かBC=0 ならリターン
- 5) 1)~

4)で注意するのは、A=(HL) のときはゼロフラグを立てて帰るのに対し、BC=0のときはノンゼロで帰ることです。同じものを見つければゼロ、見つからなければノンゼロと覚えておけばよい

#### 例 4 カーソルを動かしてみる(KEYIN)

								STATE OF STA
0000				- 1	; SAMPI	E - 4		
0000				2				
80.00				3		ORG	8000H	
8000				4				
8000				5	#CSRSET:	EQU	201EH	
8000				6	#FLGET:		2021H	
8000				7				
8000				8	KEYIN:			
8000	21	05	04	9		LD	HL,0405H	
8003	22	C1	80	10		LD	(LOC), HL	
8006				11		;		
8006	2A	C1	80	12	KEYIN1:	LD	HL, (LOC)	
8009	CD	1E	20	13		CALL	#CSRSET	
800C	CD	21	20	14		CALL	#FLGET	
800F	01	16	00	15		LD	BC,22	
8012	21	AB	80	16		LD	HL, KYTBL	
8015				17		CPIR		
8017	20	ED		18		JR	NZ, KEYIN1	
8019				19		;		
8019	FE	30		20		CP	'0';	CTRL CODE ?
801B	30	34		21		JR	NC, EDIT ;	No !
801D				22		;		
801D				23		CP		CSR MOVE ?
801F	38	26		24		JR	C, SPCKY ;	No !
8021				25				
8021	20	05			CSRR:	JR	NZ, CSRL ;	CURSOR RIGHT
8023				27		;		
8023			80	28		CALL	CSRRGT	
8026	18	DE		29		JR	KEYIN1	
8028				30				
8028					CSRL:	CP		CURSOR LEFT
802A	20	05		32		JR	NZ, CSRU	
802C				33		;		
802C			80	34		CALL	CSRLFT	
802F	18	D5		35		JR	KEYIN1	
8031				36	;			
8031					CSRU:	CP		CURSOR UP
8033	20	09		38		JR	NZ, CSRD	
8035				39		j		
8035				40		LD	B,16	
8037			80		CSRU1:	CALL	CSRLFT	
803A				42		DJNZ	CSRU1	
803C	18	C8		43		JR	KEYIN1	
803E	00	10		44	;		p 40	aumaan nami
803E			00		CSRD:	LD		CURSOR DOWN
8040			80		CSRD1:	CALL	CSRRGT	
8043				47		DJNZ	CSRD1	
8045	18	BF		48		JR	KEYIN1	
8047	01	01	0.0	49	SPCKY:		W 100 .	ODEGIAL VEV
804A	21 DD	an	80	51	SPURY:	LD CP	HL,LOC ;	SPECIAL KEY
804C		עט		52		RET	NZ	
804D		05		53		LD	(HL),5	
804F				54		JR	KEYIN1	
8051	10	Бо		55		O It	REITHI	
8051	CQ				EDIT	RET		
8052	05			57	BDII	1615.1		
8052				58	· SIIR F	ROUTINES		
8052				59		COTTINED		
8052					CSRRGT:			
8052	C5			61		PUSH	BC	
8053		C1	80	62		LD	HL, LOC	
8056				63		LD	A,27	
8058				64		CP	(HL)	
8059		05		65		JR	NZ, CSRRT1	
805B				66		;		

805E 8060	18							
		00			68		JR	CSRRT2
						CSRRT1:		A, (HL) ; X-POSITION
8061					70		INC	(HL) ; INC X
8062			80		71		CALL	LOCHK
8065		01			72		JR	NZ,CSRRT2
8067					73		INC	(HL)
8068						CSRRT2:		BC
8069	C9				75		RET	
806A					76	;		
806A		05				NXLN:	LD	(HL),5 ; X
806C					78		INC	HL ; Y-POSITION
806D					79		LD	A, (HL)
806E					80		INC	(HL)
806F		13			81		CP	19
8071	CO				82		RET	NZ
8072	20	0.4			83		;	(W. V. 4 1 . W
8072		04			84		LD	(HL),4 ; Y
8074	C9				85		RET	
8075					86	aant nm		
8075	95					CSRLFT:	Dugu	
8075		01	00		88		PUSH	BC
8076			80		89		LD	HL, LOC
8079		00			90		LD	A,5
807B		0.5			91		CP	(HL)
807C	20	00			92		JR	NZ,CSLFT1
807E	an	OB	0.0		93		CALL	DEDIN . DEPONE LINE
807E			80		95		CALL JR	BFRLN ; BEFORE LINE CSLFT2
8081		08				CSLFT1:	LD	
8084					97	CSLF11:	DEC	A,(HL) (HL)
8085		0.0	00		98		CALL	LOCHK
8888			80		99			Z,CSLFT2
808A		0.1			100		JR DEC	(HL)
808B						CSLFT2:		BC
808C					102	CSLF12:	RET	BC
808D	Ca				103	:	REI	
808D	20	10				BFRLN:	LD	(111 ) 27
808F		ID			105	DIRLIN.	INC	(HL),27 HL ; Y-POSITION
8090					106		LD	A, (HL)
8091					107		DEC	(HL)
8092		a.			108		CP	4
8094		0.7			109		RET	NZ
8095	CO				110		;	NZ
8095	36	13			111		LD	(HL),19 ; Y
8097		13			112		RET	(115/,15 , 1
8098	05				113		1615.1	
8098						LOCHK:		; LOCATION CHECK
8098	E5				115	Loom.	PUSH	HL , LOCATION CHECK
8099		08	00		116		LD	BC, 8
809C					117		LD	HL, MOTN
809F					118		CPIR	
80A1					119		POP	HL /
80A2					120		RET	
80A3					121			
80A3	06	09	0C	0F		MOTN:	DEFB	6:9:12:15 ; MOTION
80A7		15			123		DEFB	18:21:24:27
80AB					124			
80AB	0D	1B				KYTBL:	DEFB	0DH:1BH
80AD			1E	1F	126		DEFB	1CH: 1DH: 1EH: 1FH
80B1			32		127		DEFB	'0':'1':'2':'3'
80B5	34	35	36	37	128		DEFB	'4':'5':'6':'7'
80B9				42	129		DEFB	'8':'9':'A':'B'
80BD	43	44	45	46	130		DEFB	'C':'D':'E':'F'
80C1					131			
80C1	00	00			132	LOC:	DEFW	0

でしょう。

有効なキーが押されているときは20行にきます。0のアスキーコードが30Hですから、これより小さいものはコントロールコードです。さらにカーソル移動キーかどうかを23、24行で調べています。

実際にカーソルを左右に動かしているのはCSRRGT, CSRLF Tの2つのサブルーチンです。(LOC) にはx 座標, (LOC+1) にはy 座標が入っています。

CSRRGTの次にNXLNという部分がありますね。カーソルが x 座標27にあるときに→をやろうとするとここで処理します。CSR LFTとBFRLNの関係はその逆で、カーソルが x 座標 5 にあると きに←をやったときの処理です。

20, 21行で、数字キー、'0'~'F'が押されたときにはEDITへ飛ぶようになっていますが、EDITにはRETが書いてあるだけです。あとで作るとしましょう。

カーソル移動以外のコントロールキーが押されたときには、SP CKY (SPECIAL KEY) で処理しています。リターンキーが押されたらその行の先頭へカーソルを戻し、ブレイクキーが押されたらリターンするようになっています。

さあ、アセンブルしてみましょう。J8000で実行します。カーソルが動きますか? リターンキーも試してみます。うまく動いているようならブレイクしてください。例4を例2、例3とくっつけますから例4をセーブしておきましょう。

先に作った例2+例3のプログラムを用意してください。テキストをNEWしたら、例2+例3をロードします。続いて例4をロードします。例4の頭の「; SAMPL-4」というコメントと「ORG 8000H」を削り、EQU で宣言してある2つのラベルをプログラムの先頭に移します。やっぱりEQUテーブルはプログラムの先頭にあったほうが気分がいいですからね。#CSRSETはすでに登録されているので削ってやります。STARTとラベルのあるかたまりの中の「CALL #MSX」の次に、以下の3行を追加します。

CALL DUMP

CALL KEYIN

RET

ダンプ部、エディット部ともにサブルーチン化してありますので、連続してコールしてやればよいだけですね。KEYINからは、ブレイクキーが押されたときに帰ってきます。もっとも現在の状態では、数字キーを押しても帰ってくるようになってはいますが。

さて、アセンブルして実行です。ちゃんとデータの上だけをカーソルが動いていますか? おめでとう。さあ、あとひと息。エディット部分を作りましょう!

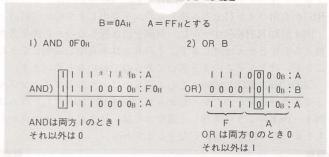
## メモリ書き換え

現在のカーソル位置から、(ADRS)+何バイト目をエディット中なのかを知る方法を考えましょう。つまり、カーソルが(5,4)、(6,4) にあれば(ADRS) をエディットし、(26,19)、(27,19) にカーソルがあれば(ADRS)+7FHをエディットするわけです。これは次の式を使うと簡単です。(ADRS)+xとしてxを求めます。座標をX、Yとすると、

x = (Y-4) \*8 + INT((X-5)/3)

(Y-4)\*8は簡単ですが、(X-5)/3はちょっとやっかいですね。 (X-5) から3を引けなくなる(負の数になってしまう)まで引き続けるという手法を使いましょう。ループを回るといってもせ

#### 図3 データの右側を変更



いぜい 7 回ですから、かえってちゃんとした計算ルーチンより速いような気がします。

エディットするときにいちばん問題となるのは、データの左側を書き換える作業です。「80」というデータの8の上でカーソルが点滅しているときに「F」を押せば「F0」と書き換わって欲しいのですが、これはちょっと面倒です。まずは簡単な、右側を書き換える方法から考えてみることにしましょう。

キーボードから入力した文字 (0~F) を数値に直し、Bレジスタに入れておきます。このとき右側を書き換えるプログラムは次のようになります。

LD A, (HL) ; メモリからデータを取り出す AND 0F0H : 下位4ビットをマスクする

OR B ; 下位4ビットにデータをセットする

LD (HL), A; メモリに書き込む

なぜこれでセットできるのかは、論理演算をよーく思い出しながら図3を参照してください。「AND 0F0H」で下位4ビットは0になり、「OR B」でそこに新しいデータが書き込まれるのです。

左側を書き換えるときには、「AND 0F0H」の代わりに「AND 0FH」をやれば上位 4 ビットを0 にできるゾ。そのとおりです。でも今度は「OR B」を実行してもデータが滅茶苦茶になるだけです。図 3 で、Bに0AHではなくA0Hがセットされていればうまくいくのですが……。というわけで、0AHをA0Hにする方法を考えてみることにしましょう。

0 A H は 2 進数でいう と 00001010 B です。各桁を左へ 4 回動かせば 10100000 B, つまり A O H になってくれますね。桁を左へ動かす。 左ヘシフトする。こういえば思い出してくださった方もあることでしょう。マシン語体操でやりましたね。 A に B をロードして「A DD A, A」, この手です。同じものを足すのは 2 倍するのと同じことで、 2 進数で 2 倍するというのは桁を左へひとつずらすのと同じです。 10 進数で10 倍したら各桁が左へひとつ動くのと同じ原理です。 左側を書き換えるプログラムは次のようになります。

LD A, (HL) ; メモリからデータを取り出す

AND 0FH ; 上位4ビットをマスク LD C,A ; CにAをとっておく

LD A,B ; キーのデータをBから取り出す

ADD A, A ; 左ヘシフト1回目 (2倍) ADD A, A ; シフト2回目 (4倍)

ADD A, A ; シフト3回目 (8倍) ADD A, A ; シフト4回目 (16倍)

OR C ; 上位4ビットにデータをセットする

LD (HL), A ; メモリに書き込む で完了ですね。以上をまとめたのが例5です。

8 行目の TOHEX というサブルーチンで A にセットされている

アスキーコードを数値に直します。YOFSTは(Y-4)\*8を計算するサブルーチンです。 $13\sim23$ 行で(X-5)/3を計算して、(ADRS)から何バイト目を書き換えるのかを算出します $(24\sim29$ 行)。

例4のLOCHKをコールし、左側を書き換えるのか右側を書き換えるのかをチェックします。そのあとは本文中で説明してきたことが、ほとんどそのまま書いてあるのでわかると思います。

「LOCHK: EQU 0000H」としてあるのはとりあえずアセンブルしてエラーを確かめたかったからで、このEDITIONプログラムは例1~例4のように実行して確かめてはいけません。モニタが立ち上がったりIPLが起動したりしますから。

### メモリエディタ

例2~例5で部分的に作ってきたルーチンをひとつにまとめ、若干機能の追加をしたものが「MEMORY DUMP & EDIT」です。今まで例をつなげてきたのと同じ手法を用いてDUMP、COL SUM、KEY IN、EDITIONのすべてをつなぎ合わせ、ワークエリアやデータはプログラム末尾に集めました(このほうが体裁がいい

例5 エディット部 (EDITION)

0000				1	; SAMP	LE - 5		
0000				2	;			
8000				3		ORG	8000H	
8000				4		;		
8000					LOCHK:	EQU	0000H	
8000				6				
8000	-				EDITION			
8000		3C	80	8		CALL	TOHEX	
8003				9		LD		; SAVE A
8004	CD	44	80	10		CALL	YOFST	
8007	4F			11		LD	C,A	; SAVE Y
8008	-			12		j		
8008		40	00	13		PUSH	BC	
8009 800C			80	14 15		LD	A, (LOC)	; X
800E			00	16		SUB LD	5	
8011		03	00		EDTION1		BC,3	; B=0 C=3
8012		03		18	EDITONI	JR		
8014		00		19		INC	C,EDTIN1	1
8015		FA		20		JR	EDTION1	
8017		. "		21		3 R	PRITONI	
8017	78				EDTIN11		A,B	
8018				23	2011111	POP	BC	
8019				24		ADD		; X+Y*8
B01A				25		;	Ajo	, 41170
801A	5F			26		LD	E,A	
801B		00		27		LD	D,0	
801D			80	28			HL, (ADRS	y resident and a second
8020	19			29		ADD		; EDITING ADRS
8021				30		;		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
8021		4D	80	31		LD	A, (LOC)	
8024				32		PUSH	BC	
8025	CD	00	00	33		CALL	LOCHK	
8028	C1			34		POP	BC	
8029	7E			35		LD	A, (HL)	
802A	20	05		36		JR	NZ, EDTIO	N2
802C				37		;		
802C		F0		38		AND	0F0H	; mask 0-3 bit
802E				39			В	; with saved A
802F	18	09		40		JR	EDTION3	
8031		0F			EDTION2		00FH	; mask 4-7 bit
8033				42		LD	C,A	; save it
8034				43		LD	A,B	; 0000 ???? B
8035				44		ADD	A,A A,A	; 000? ???0 B
8036				45		ADD	A,A A,A	; 00?? ??00 B
8037				46		ADD	A, A	; 0??? ?000 B
8039				47		ADD	A, A C	; ???? 0000 B
803A				48	PROTONO	OR	C	; with masked data
803B				49 E0	EDTION3		(HL),A	
803C	09			50 51		RET		
803C	ne	30		52		SUB	'0'	
803E				53	TOREX.	CP	10	
8040		UA		54		RET	C	
8041	20			55		;		
8041	D6	07		56		SUB	7	
3043				57		RET		
3044	-			58		MINI.		
BØ44					YOFST:			
8044	3A	4E	80	60		LD	A. (LOC+1	) ; Y-position
3047				61		SUB	4	; Y OFFSET
8049				62		ADD	A,A	
304A				63		ADD	A,A	
804B				64		ADD	A,A	; *8
804C				65		RET		
804D				66				
	na	99			LOC:	DEFW	0	
B04D B04F					ADRS:			

ですからね)。頭のSTARTを拡充してプログラム起動時にダンプするアドレスを尋ねてくるようにしてあります。

23行の#GETLというのは1行入力をするサブルーチンで、リターンキーが押されたらカーソルがある画面上の1行をDEレジスタに入れてあるアドレスへ転送します。1行というのは左から右までの1行ではなく、2行、3行にまたがっていてもよいのです。何文字までを1行と見なすのかは機種によって違いますので、DEレジスタ以降何文字分を画面コピー用のワークエリアとして確保しておけばよいのかというのも機種によって違います。これではなにかと不便なので、S-OS内部にこのワークエリアは設けてあり、その先頭アドレスが#KBFADに入れてあるのです。22行で「LD DE、(#KBFAD)」としているのは、ワークの先頭アドレスをDEレジスタにセットしているわけで、S-OSで1行入力を実行する際の定石として覚えておいてください。ちなみに1行入力用のこのワークは1行入力バッファと呼ばれます。

1行入力バッファには画面上の文字がアスキーコードで入っています。この際 S-OSではバッファ中最後の文字の後ろに 00H を書き込むことになっていますので、MZ ユーザーの方は注意してください。MZのモニタ内ルーチンは0DHを書き込むような仕様ですが、S-OSでは00Hですよ。またSHIFT+BREAKが押されたときに、S-OSではバッファの先頭に1BHが書き込まれます。24~26行はブレイクキーのチェックで、押されていたらリターンします。

#HLHEXというのは、DEレジスタに入っているアドレスから 4バイト分のアスキーコードを16進数を表す文字列だとして HL レジスタにその16進数をセットするサブルーチンです。今、仮に DEレジスタに入っているアドレスから順に、41H,31H,32H,33Hと いうコードが並んでいるとします。これは文字で書くと「A123」 ですね。#HLHEXはこの場合、HLにA123Hをセットして帰って きてくれるのです。'0'~'F' 以外の文字が現れるなどして変換に 失敗したときは、キャリフラグを立てて帰ってきます。29行で、 キャリのときには最初からやり直すようにしました。

182行以降のEDIT部分は、EDITIONをコールするだけではすまないのでちょっと長くなっています。EDITIONをコール後、

183~185 カーソルを行頭に戻す

187~191 エディットした行の先頭アドレスを求める

193 エディットした1行を再表示する

194 縦サム、縦横サムを再計算

195 エディット位置 (LOC) をひとつ右へ

と処理しています。193, 194行はリアルタイムにチェックサムを書き換えるための処理です。最初はダンプを書き直す方法だったのですが、ちょっと遅いのでこうしました。

さらに付け加えた機能としては、Tを押すと1ブロック前、Gを押すと1ブロック後ろをダンプするというのがあります。T,Gというのは MACINTO-S を意識してみたのですがいかがでしょう。プログラムは (ADRS) を書き換え、DUMPをコールしているだけですのでわかりやすいと思います。

使い方ですが、J8000で起動するとアドレスを尋ねます。エディットしたいアドレスを入力してください。ダンプが出てエディットできます。'0'~'F'と'T'、'G'、リターンキー、SHIFT+BREA Kが有効なキーです。ブレイクするとアドレスを尋ねる画面へ戻ります。止めたければもう一度ブレイクしてください。

そのうちこれにアスキーダンプもくっつけて、さらに便利な機能も付加してやり、しかもリロケータブルに組むという掟破りをやってみたいと思います。それではまた来月お会いしましょう。

# メモリエディタ ダンプリスト

8000	11	FF	81	CD	E5	1 F	ED	5B	:AA	
8008	76	1F	CD	D3	1F	1A	FE	1B	:87	
8010	C8	CD	B2	1 F	38	EA	22	4 A	:F4	
8018	82	11	12	82	CD	E5	1F	CD	:C5	
8020	27	80	CD	AA	80	18	D9	21	:B0	
8028	00	04	CD	1E	20	2A	4A	82	:05	
8030	0E	10	CD	3D	80	CD	EE	1F	:82	
8038	ØD	20	F7	18	24	E5	CD	BE	:D0	
8040	1F	E1	06	08	1E	00	CD	F1	:EA	
8048	1F	7 E	23	57	CD	C1	1F	7 A	:3E	
8050	83	5F	10	F2	CD	F1	1F	3E	:FF	
8058	3A	CD	F4	1F	7B	CD	C1	1F	:42	
8060	C9	21	00	14	CD	1E	20	06	:0F	
8068	20	3E	2D	CD	F4	1F	10	FB	:76	
807.0	CD	EE	1F	11	44	82	CD	E5	:63	
8078	1F	2A	4A	82	0E	08	06	10	:41	
SUM:	E3	B2	33	42	93	42	D9	CB	:83	
0000		00								
8080	11	08	00	AF	86	19	10	FC	:73	
8088	CD	C1	1F	CD	F1	1F	11	7F	:1A	
8090	00	B7	ED	52	ØD.	20	E7	3E	:48	
8098	3A	CD	F4	1F	2A	4A	82	06	:16	
80A0	80	AF	86	23	10	FC	CD	C1	:72	
80A8	1F	C9	21	05	04	22	4C	82	:02	
80B0	2A	4C	82	CD	1E	20	CD	21	:F1	
80B8	20	01	18	00	21	9A	81	ED	:62	
80C0	B1	20	ED	FE	.30	30	34	FE	:4E	
80C8	1C	38	26	20	05	CD	41	81	:2E	
80D0	18	DE	FE	1D	20	05	CD	64	:67	

				- 79						
80D8	81	18	D5	FE	1E	20	09	06	:B9	
80E0	10	CD	64	81	10	FB	18	C8	:AD	
80E8	06	10	CD	41	81	10	FB	18	:C8	
80F0	BF	21	4C	82	FE	0D	C0	36	:AF	
80F8	05	18	B5	FE	54	20	0E	2A	:7C	
SUM:	41	76	59	5 D	57	D4	1D	39	:EE	
8100	4A	82	11	80	00	B7	ED	52	:53	
8108	22	4A	82	18	0E	FE	47	20	:79	
8110	0F	2A	4A	82	11	80	00	19	:AF	
8118	22	4 A	82	CD	27	80	18	8A	:04	
8120	CD	B2	81	2A	4C	82	2E	00	:26	
8128	CD	1E	20	CD	F6	81	5F	16	:C4	
8130	00	2A	4A	82	19	CD	3D	80	:99	
8138	CD	61	80	CD	41	81	C3	B0	:B0	
8140	80	C5	21	4C	82	3E	1B	BE	:4B	
8148	20	05	CD	59	81	18	08	7E	:6A	
8150	34	CD	87	81	20	01	34	C1	:1F	
8158	C9	36	05	23	7E	34	FE	13	:EA	
8160	C0	36	04	C9	C5	21	4C	82	:77	
8168	3E	05	BE	20	05	CD	7C	81	:F0	
8170	18	08	7E	35	CD	87	81	28	:D0	
8178	01	35	C1	C9	36	1B	23	7E	:B2	
SUM:	В8	E0	45	5D	50	21	9 A	14	:59	
8180	35	FE	04		36	13	C9	E5	:EE	
8188	01	08	00	21	92	81	ED	B1	:DB	
8190	E1	C9	06	09	0C	0F	12	15	:FB	

8198	18	1B	0 D	1B	1C	1D	1E	1F	:D1
81A0	30	31	32	33	34	35	36	37	:9C
81A8	38	39	41	42	43	44	45	46	:06
81B0	54	47	CD	EE	81	47	CD	F6	:E1
81B8	81	4F	C5	3 A	4C	82	D6	05	:78
81C0	01	03	00	91	38	03	04	18	:EC
81C8	FA	78	C1	81	5F	16	00	2A	:53
81D0	4A	82		3A	4C	82	C5	CD	:7F
81D8	87	81	C1	7E	20	05	E6	F0	:42
81E0	B0	18	09	E6	ØF	4F	78	87	:14
81E8	87	87	87	B1	77	C9	D6	30	:8C
81F0	FE	0A	D8	D6	07	C9	3A	4D	:0D
81F8	82	D6	04	87	87	87	C9	0C	:C6
SUM:	EF	E7	23	60	4B	0A	04	51	:03
8200	49	4E	50	55	54	20	53	54	:57
8208	41	52	54	20	41	44	52	53	:31
8210	0D	00	0C	44	55	4D	50	20	:6F
8218	26	20	45	44	49	54	0D	0D	:86
8220	41	44	52	53	20	2B	30	20	:C5
8228	2B	31	20	2B	32	20	2B	33	:57
8230	20	2B	34	20	2B	35	20	2B	:4A
8238	36	20	2B	37	20	3A	53	55	:BA
8240	4 D	0D	0D	00	53	55	4D	3A	:96
8248	20	00	00	90	00	00			:B0
SUM:	TOO	On	no	60	22	1 4	1.0	T2.1	:E3

# メモリエディタ ソースリスト

0000					1	; MEMOR	RY DUMP	& EDIT		
0000					2	;	or boin .	a DDII		
0000					3	'				
8000					4		ORG	8000H		
8000					5		1 75			
8000					6	#HLHEX:	EQU	1FB2H		
8000					7	#PRTHL:	EQU	1FBEH		
8000					8	#PRTHX:	EQU	1FC1H		
8000					9	#GETL:	EQU	1FD3H		
8000					10	#MSX:	EQU	1FE5H		
8000					11	#LETNL:	EQU	1 FEEH		
8000					12	#PRNTS:		1FF1H		
8000					13	#PRINT:		1FF4H		
8000					14	#CSRSET:		201EH		
8000					15	#FLGET:	EQU	2021H		
8000					17	#KBFAD:	EQU	1F76H		
8000					18	#KBFAD.	EWU	irion		
8000					19	START:				
8000	11	FF	81		20	SIARI.	LD	DE, OPNIN	ic.	
			1F		21		CALL	#MSX		
8006				1F	22		LD	DE, (#KBF	AT	))
800A					23		CALL	#GETL		
800D					24		LD	A, (DE)		
800E		1B			25		CP	1BH		
8010	C8				26		RET	Z		
8011					27		.;			
8011	CD	B2	1F		28		CALL	#HLHEX		
8014					29		JR	C,START		
8016		4A			30		LD	(ADRS), H		
8019		12			31		LD	DE, TITLE	1	
801C			1F		32		CALL	#MSX		
801F					33		CALL	DUMP		
8022			80		34		CALL	KEYIN		
8025	18	D9			35		JR	START		
8027 8027					36	DUMP:				
8027	21	00	0.4		38	DUMP.	LD	HL,0400H	,	
802A		1E			39		CALL	#CSRSET		
802D					40		LD	HL, (ADRS	()	
8030			02		41		LD	C,16		LINES
8032			80		42	DUMP1:	CALL	LNDMP	,	
8035	CD	EE	1F		43		CALL	#LETNL		
8038	0D				44		DEC	C		
8039	20	F7			45		JR	NZ, DUMP1		
803B	18	24			46		JR	COLSUM		
803D					47	;				
803D					48	LNDMP:				
803D					49		PUSH	HL		
803E		BE	IF		50		CALL	#PRTHL		
8041 8042	E1	00			51 52		POP LD	HL B,8		BITES
8044	1E				53		LD	E,0	;	CLR SUM
8046			18		54	LNDMP1:	CALL	#PRNTS	,	OBN BOIL
8049	7E				55	Dividin 1.	LD	A, (HL)		
804A					56		INC	HL		
804B					57		LD	D, A	:	SAVE A
804C		C1	1F		58		CALL	#PRTHX		
804F					59		;			
804F					60		LD	A,D	;	LOAD A
8050					61		ADD	A,E		
8051	5F				62		LD	E,A	;	LINE SUM
8052					63		;			
8052	10	F2	1.5		64		DJNZ	LNDMP1		
8054	CD		1F		65		CALL	#PRNTS A,':'		
8057	315	3 A			66		הח	A, .		

8059	CD	F4	1F	67		CALL	#PRINT
805C	7B			68		LD	A,E
805D	CD	C1	1F	69		CALL	#PRTHX
8060	C9			70		RET	
8061				71			
8061				72	COLSUM:		
8061		00		73		LD	HL,1400H; (0,20)
8064		1E	20	74		CALL	#CSRSET
8067	06	20		75		LD	B, 32
8069	3 E	2D		76		LD	A,'-'
806B			1F	77	CLSM1:	CALL	#PRINT
806E	10	FB		78		DJNZ	CLSM1
8070	CD	EE	1F	79		CALL	#LETNL
8073	19030	5.0	22	80		i	
8073	11	44	82	81		LD	DE, MES
8076	CD	E5	1F	82		CALL	#MSX
8079			-	83		1	
8079	2A		82	84		LD	HL, (ADRS)
807C	OE	08		85		LD	C,8
807E	0.0			86	ar awa .	;	n 10
807E		10			CLSM3:	LD	B, 16
8080		08	00	88		LD	DE,8
8083				89	ar and	XOR	A
8084	86			90	CLSM4:	ADD	A, (HL)
8085		-		91		ADD	HL, DE
8086	10	FC		92		DJNZ	CLSM4
8888	an		1F	93 94		CALL	#PRTHX
8088 808B			1F	95			#PRITS
808E	11	7F		96		LD	DE, 127
8091		1.1	0.0	97		OR	Α
8092		52		98		SBC	HL, DE
8094	ØD	02		99		DEC	C
8095		E7		100		JR	NZ,CLSM3
8097				101		:	
8097	3E	3A		102	ALLSUM:	LD	A, ':'
8099	CD		1F	103		CALL	#PRINT
809C	2A	4A	82	104		LD	HL, (ADRS)
809F	06	80		105		LD	B,128
80A1	AF			106		XOR	A
80A2	86			107	ALSUM1:	ADD	A, (HL)
80A3				108		INC	HL
80A4			No.	109		DJNZ	ALSUM1
80A6		C1	1F	110		CALL	#PRTHX
80A9	C9			111		RET	
AA08				112	WINNEY.		
80AA	21	05	04		KEYIN:	LD	HL,0405H
80AA 80AD		4C		114 115		LD	(LOC),HL
80B0	44	40	0.4	116		;	(1007, 111
80B0	2A	4C	82	117	KEYIN1:	LD	HL, (LOC)
80B3	CD	1E		118		CALL	#CSRSET
80B6				119		CALL	#FLGET
80B9		18		120		LD	BC, 24
80BC		9A		121		LD	HL, KYTBL
80BF				122		CPIR	
80C1	20	ED		123		JR	NZ, KEYIN1
80C3				124			
80C3	FE	30		125		CP	'0' ; CTRL CODE ?
80C5	30	34		126		JR	NC, UDKEY ; No !
80C7				127		;	
80C7	FE	1C		128		CP	1CH ; CSR MOVE ?
80C9	38	26		129		JR	C, SPCKY ; No !
80CB				130	;		
80CB	20	05			CSRR:	JR	NZ, CSRL ; CURSOR RIGHT
80CD				132		3	

OCD CD 41 81	133	CALL	CSRRGT		8183 C0	249	RET	NZ
DDØ 18 DE DD2	134 135 ;	JR	KEYIN1		8184 8184 36 13	250 251	; LD	(HL),19 ; Y
DD2 FE 1D DD4 20 05	136 CSRL: 137 138		1DH ; NZ,CSRU	CURSOR LEFT	8186 C9 8187 8187	252 253 254 LOCHK:	RET	; LOCATION CHECK
DD6 CD 64 81 DD9 18 D5	139 140		CSRLFT KEYIN1		8187 E5 8188 01 08 00	255 256	PUSH LD	HL BC,8
DDB FE 1E	141 ; 142 CSRU:	CP		CURSOR UP	818B 21 92 81 818E ED B1	257 258	LD CPIR	HL, MOTN
DD 20 09 DF DF 06 10	143 144 145	JR ; LD	NZ,CSRD B,16		8190 E1 8191 C9 8192	259 260 261 ;	POP	HL
0E1 CD 64 81 0E4 10 FB	146 CSRU1: 147	CALL	CSRLFT CSRU1		8192 06 09 0C 0F 8196 12 15 18 1B	262 MOTN: 263	DEFB DEFB	6:9:12:15 ; MOTION 18:21:24:27
DE6 18 C8	148 149 ;	JR	KEYIN1		819A 819A ØD 1B	264 265 KYTBL:	DEFB	0DH:1BH
DEA CD 41 81 DED 10 FB	150 CSRD: 151 CSRD1: 152	LD CALL DJNZ	B,16 ; CSRRGT CSRD1	CURSOR DOWN	819C 1C 1D 1E 1F 81A0 30 31 32 33 81A4 34 35 36 37	266 267 268	DEFB DEFB	1CH:1DH:1EH:1FH '0':'1':'2':'3' '4':'5':'6':'7'
EF 18 BF	153 154 ;	JR	KEYIN1		81A8 38 39 41 42 81AC 43 44 45 46	269 270	DEFB DEFB	'8':'9':'A':'B' 'C':'D':'E':'F'
F1 21 4C 82 F4 FE 0D	155 SPCKY: 156	CP	0DH	SPECIAL KEY	81B0 54 47 81B2	271 272	DEFB	'T':'G'
F6 C0 F7 36 05 F9 18 B5	157 158 159	RET LD JR	NZ (HL),5 KEYIN1		81B2 81B2 CD EE 81 81B5 47	273 EDITION 274 275	CALL	TOHEX B,A ; SAVE A
FB FB FE 54	160 ; 161 UDKEY:	CP	'T' ;	UP KEY	81B6 CD F6 81 81B9 4F	276 277	CALL	YOFST C,A ; SAVE Y
FD 20 0E FF	162 163	JR ;	NZ, UDKEY1		81BA 81BA C5	278 279	; PUSH	BC
FF 2A 4A 82 02 11 80 00 05 B7	164 165 166	LD LD OR	HL, (ADRS) DE, 128 A		81BB 3A 4C 82 81BE D6 05 81C0 01 03 00	280 281 282	LD SUB LD	A,(LOC); X 5 BC,3; B=0 C=3
06 ED 52 08 22 4A 82	167 168	SBC LD	HL, DE (ADRS), HL		81C3 91 81C4 38 03	283 EDTION1 284		C C,EDTIN11
0B 18 0E	169 170	JR ;	UDKEY2		81C6 04 81C7 18 FA	285 286	INC JR	B EDTION1
0D FE 47 0F 20 0F	171 UDKEY1 172 173	JR	'G'; NZ,EDIT;	DOWN KEY	81C9 81C9 78 81CA C1	287 288 EDTIN11 289	; :LD POP	A,B BC
11 2A 4A 82 14 11 80 00	174 175	LD LD	HL, (ADRS) DE, 128		81CB 81 81CC	290 291	ADD ;	A,C ; X+Y*8
17 19 18 22 4A 82	176 177	ADD LD	HL, DE (ADRS), HL		81CC 5F 81CD 16 00	292 293	LD LD	E,A D,0
1B 1B CD 27 80 1E 18 8A	178 179 UDKEY2 180	: CALL JR	DUMP KEYIN		81CF 2A 4A 82 81D2 19 81D3	294 295 296	ADD	HL, (ADRS) HL, DE ; EDITING ADRS
20 20 CD B2 81	181 ; 182 EDIT	CALL	EDITION		81D3 3A 4C 82 81D6 C5	297 298	LD PUSH	A, (LOC) BC
23 2A 4C 82 26 2E 00	183 184	LD LD	HL,(LOC) L,0		81D7 CD 87 81 81DA C1	299 300	CALL POP	LOCHK BC
28 CD 1E 20 2B	185 186	CALL	#CSRSET		81DB 7E 81DC 20 05	301 302	LD JR	A, (HL) NZ, EDTION2
2B CD F6 81 2E 5F 2F 16 00	187 188 189	LD LD	YOFST E,A D,0		81DE 81DE E6 F0 81E0 B0	303 304 305	AND OR	0F0H ; mask 0-3 bit B ; with saved A
31 2A 4A 82 34 19	190 191	LD	HL, (ADRS)	ADRS of line head	81E1 18 09 81E3 E6 0F	306 307 EDTION2	JR	EDTION3 00FH ; mask 4-7 bit
35 35 CD 3D 80	192 193	; CALL	LNDMP		81E5 4F 81E6 78	308 309	LD LD	C,A ; save it A,B ; 0000 ???? B
38 CD 61 80 3B CD 41 81 3E C3 B0 80	194 195 196	CALL CALL JP	COLSUM CSRRGT KEYIN1		81E7 87 81E8 87	310 311	ADD ADD	A,A ; 000? ???0 B A,A ; 00?? ??00 B
11	197 198 ; SUB		RETINI		81E9 87 81EA 87 81EB B1	312 313 314	ADD ADD OR	A,A ; 0??? ?000 B A,A ; ???? 0000 B C ; with masked data
11	199 ; 200 CSRRGT	:			81EC 77 81ED C9	315 EDTION3 316		(HL),A
11 C5 12 21 4C 82 15 3E 1B	201 202 203	PUSH LD	BC HL, LOC		81EE D6 30	317 ; 318 TOHEX:	SUB	10'
17 BE 18 20 05	204 205	LD CP JR	A,27 (HL) NZ,CSRRT1		81F0 FE 0A 81F2 D8 81F3	319 320 321	CP RET	10 C
A CD 59 81	206 207	CALL	NXLN ; N	EXT LINE	81F3 D6 07 81F5 C9	322 323	SUB RET	7
D 18 08	208 209 CSRRT1		CSRRT2 A,(HL);	X-POSITION	81F6 81F6	324 ; 325 YOFST:		
50 34 51 CD 87 81 54 20 01	210 211 212	INC CALL JR	(HL) ; LOCHK NZ,CSRRT2		81F6 3A 4D 82 81F9 D6 04 81FB 87	326 327 328	LD SUB ADD	A,(LOC+1); Y-position 4; Y OFFSET
66 34 67 C1	213 214 CSRRT2	INC	(HL) BC		81FC 87 81FD 87	329 330	ADD ADD	A,A A,A A,A ; *8
58 C9 59	215 216 ;	RET			81FE C9 81FF	331 332	RET	
59 36 05 5B 23 5C 7E	217 NXLN: 218 219	LD INC LD	(HL),5; HL; A,(HL)	X Y-POSITION	81FF 0C 8200 49 4E 50 55 8204 54 20 53 54	333 OPNING: 334	DEFB DEFM	0CH "INPUT START ADRS"
5D 34 5E FE 13	220 221	INC CP	(HL) 19		8208 41 52 54 20 820C 41 44 52 53			
50 C0 51	222 223	;	NZ	V	8210 0D 00 8212	335 336	DEFB	0DH:0
51 36 04 53 C9	224 225 226	LD RET	(HL),4 ;	1	8212 0C 8213 44 55 4D 50 8217 20 26 20 45	337 TITLE: 338	DEFB	OCH ; CLS "DUMP & EDIT"
64 64 C5	227 CSRLFT 228		BC		821B 44 49 54 821E 0D 0D	339	DEFB	0DH:0DH
55 21 4C 82 58 3E 05	229 230	LD LD	HL, LOC		8220 41 44 52 53 :SUM"	340	DEFM	"ADRS +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6
SA BE SB 20 05 SD	231 232 233	CP JR	(HL) NZ,CSLFT1		8224 20 2B 30 20 8228 2B 31 20 2B 822C 32 20 2B 33			
SD CD 7C 81 70 18 08	234 235	JR	CSLFT2	BEFORE LINE	822C 32 20 2B 33 8230 20 2B 34 20 8234 2B 35 20 2B			
'2 7E '3 35	236 CSLFT1 237	DEC	A,(HL) (HL)		8238 36 20 2B 37 823C 20 3A 53 55			
74 CD 87 81 77 28 01 79 35	238 239 240	JR DEC	LOCHK Z,CSLFT2 (HL)		8240 4D 8241 0D 0D	341	DEFB	0DH:0DH
7A C1 7B C9	241 CSLFT2 242		BC BC		8243 00 8244 8244 53 55 4D 3A	342 343 344 MES:	DEFB	0 'SUM: '
7C 7C 36 1B	243 ; 244 BFRLN:	LD	(HL),27	W DOGAWAS	8248 20 8249 00	345	DEFB	0
7E 23 7F 7E 80 35	245 246 247	INC LD DEC	HL; A,(HL) (HL)	Y-POSITION	824A 824A 00 90 824C 00 00	346 347 ADRS:	DEFW	9000Н
81 FE 04	248	CP	4		0240 00 00	348 LOC:	DEFW	0

先月はPC-8801版 S-OS "SWORD"を発 表し, 今月はSMC-777版, 共通システムの 輪はますます広がっていきます。そして来 月, 急拠MZ-2500版 "SWORD" が発表で きることになりました。お楽しみに。

さて、遅れておりましたFM音源ボード サポートツールですが、いよいよ「ミュー ジックツステム」といえるものになりまし た。音楽データも募集しますので、サウン ドデータ付きでどんどん応募してください。 ●僕はPC-880IMRユーザーです。友達が X IturboなのでS-OSを教えてもらいました。 そして6月号を買い、さてプログラムを入 れようと思いましたが、僕はパソコンを始 めていちおう5カ月,しかしマシン語入力 はどうもよくわからないのです。それでも なんとかS-OS "SWORD" は入れたいと思 います。入力方法にはD3D0H~となってい ますが、ダンプリストを見ると I3D0<sub>H</sub>とな っています。これはどのアドレスから入力 すればいいのですか。ちなみにI3DO<sub>H</sub>から だと書き込めません。C3DO<sub>H</sub>からなら書き 込むことはできるのですが、"入力する必要 がない"となっているところのアドレスが わかりません。 埼玉県 岡崎健一

入力方法のところに書いてあるように, 一般にリスト2,3,4 はダンプリストそ のままのアドレスには打ち込むことが できませんので、すべてB000Hを加え たアドレスに入力します。1\*\*\*HがC \*\*H, 2 \*\*\*HがD\*\*\*Hになるだけですか

ら簡単ですね。頑張ってください。

● Z80 TRACERが発表されましたが、まだ 不十分だと思います。マシン語の難点はア ルゴリズムにもありますが、規定外の1/0 やメモリアドレスにデータが書き込まれた り、でたらめなアドレスをコールしてしま うミスがもっとも多いのです (99%はそう です)。つまり"エラーが出ない"のひと言 につきます。そこで、 Z80シミュレータと してオブジェクトをプログラムで解釈する ものを作ってください。Iバイトずつ読ん でいけば楽なはずです。つまり Z 80のする ことそのものをシミュレートするわけです が、1/0やメモリアクセス、ジャンプ、コ ール命令については規定外のアドレスで行 われた場合エラーを出すようにしてほしい のです。設定は「CAN I/O4000H-FFFFH」 や「CAN MEM F000H-F010H」などとすれ ばよいと思います。エラーメッセージも同 様に「Error in FOIOH Illegal function call」, 「Access to 0100H 1/0」……。これにより システムを壊すなどという動作はなくなる 長野県 宮原隆行 でしょう。

かなり具体的な提案ですね。実現すれ ばもちろん便利な開発ツールになるで しょう。さあ、Z80 TRACER は読者 投稿プログラムです。しかも、トレー サというものをまったく知らずに作っ たという驚異の作品です。わかる方な らなおさら、だれか挑戦しませんか?

#### 全機種共通システム掲載記事

■85年6月号

序論 共通化の試み

第一部 S-OS "MACE

第2部 Lisp-85インタプリタ 第3部 チェックサムプログラム

■85年7月号

第4部 マシン語プログラム開発入門

第5部 エディタアセンブラZEDA

デバッグツールZAID 第6部

■85年8月号

第7部 ゲーム開発パッケージBEMS

ソースジェネレータZING 第8部

■85年9月号

インタラプト S-OS番外地

第9部 マシン語入力ツールMACINTO-S

第10部 Lisp-85入門(I)

■85年10月号

第II部 仮想マシンCAP-X85

連載 Lisp-85入門(2)

■85年11月号

連載 Lisp-85入門(3)

■85年12月号

第12部 Prolog-85発表

■86年 | 月号 リロケータブルのお話 第13部

第14部 FM音源サウンドエディタ

■86年2月号

第15部 S-OS "SWORD"

第16部 Prolog-85入門(I)

■86年3月号

第17部 magiFORTH発表

連載 Prolog-85入門(2)

■86年4月号

第18部 思考ゲームJEWEL

第19部 LIFE GAME

基礎からのmagi FORTH 連載

Prolog-85入門(3) 連載

■86年5月号

第20部 スクリーンエディタE-MATE

実戦演習magi FORTH 連載

■86年6月号

第21部 Z80 TRACER

magi FORTH TRACER 第22部 ディスクダンプ&エディタ 第23部

第24部 SWORD 2000 QD

対話で学ぶmagi FORTH 連載 特別付録 PC-880I版S-OS"SWORD"

\*Lisp-85, ZEDA, ZAID, BEMS, ZING, MACINTO-S,CAP-X85,Prolog-85,FM音源サウンドエディ タ, magiFORTH, E-MATEなどのアプリケーシ ョンは、基本オペレーティングシステムであ あるS-OS "MACE" (85年6月号) またはS-OS "SWORD"(86年2月号) がないと動作しませ んのでご注意ください。

第25部 FM音源ミュージックシステム FM音源ボードの製作

計算力アップのmagiFORTH 特別付録 SMC-777版S-OS "SWORD"

# FM音源ミュージックシステム

Taga Masakazu 多画 正数

長らくお待たせいたしました。FM音源ミュージックシステムを発表します。これは音楽を自動演奏する「ミュージックプレイヤー」、エディタで書いたデータを変換する「ミュージックトランスレータ」、そして1月号で発表した「サウンドエディタ」で構成されます。1月号をお持ちでない方のために「サウンドエディタ」も再掲載しますのでご利用ください。

共通I/OポートとFM音源ボードは正しく組み立てられましたか。前回(1月号)はキーボードを鍵盤として使う「サウンドエディタ」でしたが、今回は曲をセットすると自動演奏する「ミュージックプレイヤー」とS-OSのZEDAのエディタやE-MATEで書いた音楽データを「プレイヤー」用に変換する「ミュージックトランスレータ」を発表します。これによって、図1に示すようなFM音源ミュージックシステムが完成するわけです。「プレイヤー」はS-OSとは独立して動作可能ですので、BASICとリンクするなどさまざまな応用が考えられます。

#### ミュージックデータ

このシステムで音楽演奏をするには、まずS-OSのエディタを使って音楽データを作り、そのソースを「トランスレータ」を使って「プレイヤー」用に変換して演奏します。ソースデータは4D00H~に格納されている必要がありますので、エディタを使用する際は注意してください。なお、エディタの使い方はそれぞれのマニュアルを参照してください。

#### ● 図1 FM音源ミュージックシステム

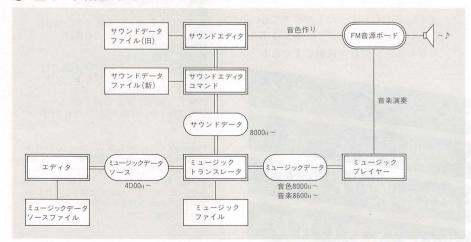


表1にミュージックデータの内容を示します。FM 音源ボードは6和音までの演奏が可能ですから、作成したい曲をパート0からパート5までに分けてください。図2に、2和音の楽譜をデータに書き換えた例を示します。

それでは、ミュージックデータの記述法 について、細かい注意点などを説明してい きましょう。

#### ●マルチステートメント

命令と命令は「:」(コロン)によって区切りマルチステートメントが可能です。また、音程指定「C、D、……、B、R」とオクターブ増減指定「+」、「-」は、「:」を使わずにズラズラと続けて書くことができます。さらに音程指定では音長を省略することができ、そのときには前の音長と同じ音長となります。各パートごとの音楽データ

#### ●図2 ミュージックデータ作成例

### \$ 114 · 1 1 1 1 · 1 4 1 1 · 1 1 1 · 1

REM SAMPLE PART 0
NEIRO 0: TEMPO 100: OCT 4: GATE 3/4
LOOP 2: E4FGR: NEXT: BGFE: FGFR
STOP
PART 1
NEIRO 0: OCT 4: GATE 3/4
LOOP 2: CDER: NEXT: GEDC: DEDR
END
PART 2: PART 3: PART 4: PART 5: STOP
TRANSEND

のいちばん初めは必ず音長をセットしてください。これを行わないとエラーとなります。

#### ●パートの独立と例外

各パートは独立して実行されます。したがって、JPやLOOPなどの命令はそのパートのみ実行されます。6つの独立したプログラムが並列処理されていると考えればわかりやすいでしょう。

しかし独立にも例外があります。その命令はEND、TEMPO、ALLです。ENDはどれかひとつのパートに入れておけばその時点で6パートすべて音楽がストップします。TEMPOは全パートのテンポを指定します。ただし、テンポ指定が実行されるタイミングは、次のパート0の音程指定のところです。ALL命令については次の擬似命令で説明します。

#### ●擬似命令

表1のLBL以下の命令は擬似命令で、トランスレータで変換するときのみ必要な命令です。変換したデータには、これらの命令は含まれません。

LBL命令はジャンプやコールで使うラベルを指定します。ラベルはどのパート用というものはありませんので、ひとつのラベルをどのパートでコールしても正しく作動しますし、たとえパートが異なっても同じラベル名があるとエラーとなります。

PART命令はそのパートがプログラムの どこからスタートするかを示すもので、各 パートのエリアを指定しているものではあ りません。したがって

PART 0

R 1

PART 1

C 4 DEFGAB

とすれば、パート 0 はR1C4DEFGAB …… と実行され、パート 2 はC4DEFGAB …… と実行されます。

ALL命令は指定した音程を半音上げたり下げたりする命令です。これを使うと以下パートが変わってもすべてこの指定が有効となります。ALL#Cを無効にするにはALL#とします。また、CとDにすべて#を付けたいときには、ALL#C:ALL#DとはせずにALL#C, Dとします。前者のようにするとALL#Dのみ有効となりますから注意してください。ALL#とALL\*で同じ音程を指定した場合はALL#が優先します。また、音程指定のところで#、\$、%を指定した場合にはその指定のほうが有効となります。

TRANSENDは「トランスレータ」にデ

## ●表1 ミュージックデータ

#### ●音データ

n1 C n2 n3 D E F G A B	音程指定 ドレミファソリラシ 休符	n: #…シャープ (半音上げる) S…フラット (半音下げる) %…ナチュラル (もとの高さに; ALL命令参照) n2: 音長指定 (1~64分音符) n3: (ビリオド)…音長×そ(付点音符) /(スラッシュ)…音長×そ(3連符)
OCT n	オクターブ指定	この命令以下の音のオクターブを指定する。 n:オクターブの値(0~7) 低~高
+	+   オクターブ -   オクターブ	この命令以下のオクターブを「増減する。
TEMPO n	テンポ指定	曲全体のテンポを指定する。 n:テンポの値(0~255) 遅~速
NEIRO n	音色指定	サウンドエディタで作った音色のナンバーを指定する。 n : 音色ナンバー (0~37)
VOL n	ボリューム変化	キャリアとなるオベレータセルのトータルレベルを変化させる。 n:変化データ (-128~127)
GATE n	KEY ON~OFF時間指定	OPENのKEYをONしている時間(音を出している時間)を指定する。 n:ALL すべてONのまま 1/2 音長の支ON 1/4 音長の支ON 3/4 音長の多ON GII GII分の長さだけON GI2 GI2分の長さだけON G2I 音長の終わりをG2l分だけOFF G22 音長の終わりをG22分だけOFF (GII~G22についてはGSET命令参照)
GSET n <sub>1</sub> , n <sub>2</sub>	ゲートの長さ指定	GATE命令で使うGII〜G22の値をセットする。 nı:ゲートナンバー (II, I2, 2I, 22) n <sub>2</sub> :データ

#### ●制御命令

JP n	ジャンプ命令	指定したラベルにジャンプする。 n:ラベルナンバー
CALL n	コール命令	指定したラベルのサブルーチンをコールする(ネスティングは 8 重まで)。 n:ラベルナンバー
RET	リターン命令	サブルーチンの終わり。
LOOP n	ループ命令	指定した回数だけLOOPとNEXTとの間を繰り返す(ネスティングは 8 重まで)。 n:ループ回数
NEXT	ループの終わり	ループの繰り返し点を指定する。
STOP	ストップ命令	そのパートの演奏を終わらせる。
END	エンド命令	曲全体の終わりを指定する。

#### ●擬似命令

LBL n	ラベル命令	ラベルを指定する。 n:ラベルナンバー(0-255)
PART n	パート指定	バートの始まりを指定する。 n:パートナンバー(0~5)
REM(')	リマーク	この命令から行の終わりまでをコメントする。
ALL# n, ALL\$ n,	すべてシャープ すべてフラット	この命令のあとの指定した音程をすべてシャープまたはフラットとする。 n:指定する音程 (#のとき C, D, F, G, A) \$ のとき D, E, G, A, B)
TRANSEND	音楽データの終わり	トランスレータにデータの終了を示す。

ータの変換の終了を指示するもので,データのいちばん最後に必ず入れなければなりません。

#### ●音長とステップ数

これが音楽データを書くときのいちばん の注意点で、特に高速の曲を入れようとす る人にとっては知らなければならないこと です。

ミュージックプレイヤーでは割り込みを 使ってテンポを刻み、1回の割り込みの仕 事量がかたよらないようにパートごとに1 ステップずつ命令を実行していきます。音 程命令以外は音を出している間に実行され るわけですので、たとえばいちばん速い64 分音符のあとには多くの命令を入れること はできません。音長と、そのあとに何ステ ップ命令を実行できるかを表2に示します。 ただし、この表の数字は自分(音程命令) を含めた値ですので、たとえば4分音符な ら次の音程命令がくるまでに47ステップの 命令を書けることになります。音程命令に 付点や3連符を付けると、その音符のステ ップ数はそれぞれ3/2,2/3になります。ふ つうの命令はすべて1ステップ, 擬似命令 は0ステップです。

#### ●そのほかの注意

オクターブ増減命令は、「プレイヤー」ではオクターブ値を下位3ビットのみ有効としていますから、オクターブ7を+1するとオクターブ0となります。

ボリューム命令はOPNキャリアとなるオペレータセル(いちばん外側のオペレータセル)のトータルレベルの値に命令で指定した値を加減算しますから、マイナスすればするほど音量は大きくなります。注意すべきことは、たとえばサウンドデータでキャリアのトータルレベルが16のときに-18などとするとプレイヤーがエラーを出します。また、一度変更するとトータルレベルは変更されたままとなるので、

LOOP 10: VOL 2: C4DE; NEXT のようにすると、フェードアウトのように どんどん音量は下がっていきます。

ゲート命令で使うG11などの値は各パート独立しているので、パート0でG11の値をセットしても、パート1ではパート1用にG11をセットしないと使うことはできません。

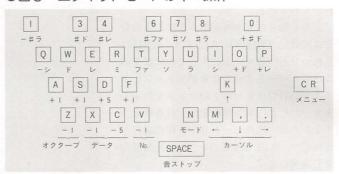
最後に、STOP命令は曲の終わりを示すものではなく、そのパートのみ終わるという命令ですので、曲全体の終わりには必ずEND命令を入れてください。この命令には曲の終わりを示すENDFLGを立てる意味があります。

### トランスレータ&プレイヤー

トランスレータとプレイヤーをそれぞれ リスト1, 2のとおり入力し, セーブして おきます。1986年

を掲載します。使用法は表3, 図3に示します。すでに打ち込んである方はリスト3の修正点に従って、そうでない方はすべてを打ち込んでください。この変更により、サウンドデータは8000Hより作られることになります。また、EXITとするとコマンド

#### ●図3 エディットモードのキー操作



# ●表2 音長と

#### ステップ数 ●表3 サウンドエディタメニュー

音符	ステップ数
64	3
32	6
16	12
8 1	24
4	48
2 1	96
10	192

NEIRO	データメニューにジャンプする。カーソルを移動してリター
	ンキーを押し、音を指定する。
NAME	現在エディット中の音に名前を付けたり、変更したりする。
	名前は10文字まで。
LOAD	音色データをロードする(使用しないこと)。
SAVE	ファイルネームを入力してリターンキーを押すと、音色デー
	タをセーブする (使用しないこと)。
COPY	音色データをコピーする。転送データ、転送先の順に選んで
	リターンキーを押す。
EXIT	サウンドエディタコマンドモードに入る。

#### ●表4 トランスレータ/サウンドエディタ コマンド

ランスレータ	サウンドエディタ	内容		
Т		エディタで作った音楽データソースをプレイヤー用に変換する。		
А	_	Tコマンドで変換したデータエリアを表示する。変換が正しく行われていない と実行できない。		
E		T コマンド実行時, エラー行のみ表示するか, すべてを表示するかを切り換える。		
#	-	Tコマンド実行時,表示するデバイスをブリンタかディスプレイに切り換える。		
$V_n$	Vn	ファイルのデバイスを n で指定したデバイスにする。デバイス名はS-OSと同じ。		
Dn	Dn	ファイルのディレクトリを表示する。 n を指定するとそのデバイスを指定ないと最後にロード/セーブしたデバイスをアクセスする。		
K	К	ファイル名で指定したファイルを消去する。		
N	L	サウンドデータをロードする。旧バージョンのデータも8000 <sub>H</sub> よりロードする。		
	S	サウンドデータをセーブする。		
S		サウンド/ミュージックデータをまとめてセーブする。Tコマンドの変換が正しくないとエラー表示し,実行できない。		
L		サウンド/ミュージックデータをロードする。		
Z 0	Z O T	エディタのホットスタート(3003n)へジャンプする。 サウンドエディタのホットスタートへジャンプする。 トランスレータのホットスタートへジャンプする。		
!	!	S-OSモニタにジャンプする (コールドスタート)。		

待ちとなり、8000H~のサウンドデータのセーブ/ロードやトランスレータへの移行などが可能となります。注意として、今後はサウンドエディタのメニュー内のLOAD、SAVEは使わないで、EXITしてからロード/セーブを行ってください。

これら3つのプログラムが揃ったら、すべてを読み込んでひとつのファイルにまとめておくと便利です。

#### ●ミュージックトランスレータ

前述の説明に従って、エディタでミュージックデータを作成したら、S-OS のモニタに移り、JB000 とするとミュージックトランスレータがスタートし、コマンド待ちになります。もしこれがいやな人は、ZEDAの場合30A3H~の内容を00B0と書き換えておけばAコマンドでトランスレータにジャンプできるようになります。

表4にトランスレータのコマンドを示します。Tコマンドによりエディタで作ったソースをプレイヤー用に変換します。このときディスプレイまたはプリンタにまず行番号と変換したデータの入ったアドレス(16進)、そしてソースが表示されます。〈ERROR〉の表示が出たらエディタでソースを訂正してください。

次にサウンドデータです。新しく音色を作るなら〇コマンドでサウンドエディタに移り音色を作ります。すでに音色ができ上がっているならサウンドエディタのLコマンドでロードしてください。

すべてのデータが揃ったらいよいよ演奏 開始です。Mコマンドで演奏を始めます。 このときデータに不都合があるとエラーを 表示して止まります。このとき表示される のはパートナンバー、アドレス、エラーの 種類です。エラーの種類を表5に示します。 これもエディタで訂正してください。

エラーが出ずに演奏がうまくいったなら、

#### ●図4 データアドレスの変更例

#### D000H~にデータを置きたい場合

- I) D000H-8000H=5000Hを8600Hに書き込む。
- 2) 8000H~のデータをD000Hにブロック転送する (セーブ)。
- 3) プレイヤーのMTOP (C314H) に音楽データのスタートアドレスを書き込む。この場合8600H (スタートアドレス)をブロック転送するとD600H となるので、MTOPにD600H を入れる。
- 4) S-OSを使うなら「CALL C300H」で演奏開始。使わないならC30BHにS-OSの#VER で返ってくるバージョンナンバーを書き込み、「CALL C306H」でスタートする。

ミュージックデータとサウンドデータをま とめてセーブすることもできます。演奏前 にいちいち変換する必要がなく便利です。

サンプル曲として、サウンドデータの0~29を使って次々に演奏する「かえるの唄」の大合唱を掲載します。これは、「トランスレータ」のTコマンドの出力例です。

#### ●ミュージックプレイヤー

ミュージックプレイヤーは単独で作動することが可能で、特に S-OS を必要としないで動かすことができますから、BASICなどとリンクして音楽演奏することもできます。方法を説明しましょう。

まずミュージックデータを用意します。これはサウンドデータも含めて 8000H~ に入っています。もしこのアドレスで不都合な場合には、新しいアドレスー 8000Hを8600H~に書き込みます。次に全データを新しいアドレスに転送します。このとき8600H

がどのアドレスに転送されたかを覚えておいてください。必要があれば転送したデータをセーブしておきましょう。

音楽演奏をするときはプレイヤーの C31 4H~に先ほど覚えておいたミュージックデータのアドレスを書き込みます。そして、S-OSを使わないときにはC30BHに使うマシンのバージョンナンバー(S-OSのものと同じ)を書き込んでC306Hをコール、S-OSを使うときはC300Hをコールすれば演奏開始です。

一度演奏を開始すれば、あとは割り込みにより自動的に演奏しますので、演奏しながらほかの処理をすることが可能です。そして、今プレイヤーは演奏中なのか、エラーが出たのかなどを示すフラグがあります。プレイヤーのサブルーチン/ワークエリアと合わせて表6に示します。これらをうまく使えば、演奏デモプログラムも楽に作ることが可能でしょう。

#### ●表5 プレイヤーのエラー

ラーナンバー	トランスレータのメッセージ	内容	訂正すべき点
1	INT.	割り込みのタイミングが短すぎる	TEMPO命令の値を小さくする。
2	ТЕМРО	音程命令のあとの命令がステップ数をオ ーバーしている	64分音符などのあとにはループなどをし ないようにする。
3	SYNTAX	命令コードなどが違っている	PART命令を使っていないパートナンバー があるetc。
4	9 GOSUB	9 重以上のサブルーチンを呼んだ	サブルーチンのネスティングを減らす。 CALL, RETを見なおす。
5	RETURN OVER	リターンの数が多すぎる	同上
6	9 LOOP	9重以上のループをした	ループのネスティングを減らす。 LOOP, NEXTを見なおす。
7	NEXT OVER	NEXTの数が多すぎる	同上
8	VOL OVER	ボリュームの値が規定外	サウンドデータのトータルレベルを見て 値を決める。
9	VER.	マシンのバージョンナンバーがおかしい	S-OSを使わないでプレイヤーを使ったと きのバージョンナンバーがおかしい。
10	GATE NO.	ゲートナンバーがおかしい	トランスレータを使えば出ないエラー。 したがってSYNTAXエラーと同じ。

#### ●表6 プレイヤーのサブルーチン/ワークエリア

サブルーチン名	アドレス	意味
PLAYON	С300н	S-OS使用時の演奏開始
	С306н	S-OSなしの演奏開始
PLAYOF	С303н	演奏ストップ
ワークエリア名	アドレス	意味
BUSYFG	СЗОГн	演奏中のフラグ(Iバイト)I:演奏中, O:STOP
ERRNO	С310н	エラーナンバー (   バイト)
EPART	С311н	エラーを出したパートナンバー (1バイト)
EADR	С312н	エラーを出したアドレス (2 バイト)
MTOP	С314н	ミュージックデータ先頭アドレス (2バイト)
VERNO	СЗОВн	S-OSを使わないときのマシンのバージョンナンバー(Iバイト)
NEIRO	CC75H	パート 0 ~ 5 が出している音色のサウンドデータのアドレス(12バイト)
OCT	СС6Гн	パート0~5のオクターブの値(6バイト)
NOTES	СС69н	パート0~5が出している音の音程 (6 バイト)
		0:R, 1:C, 2: #C,, 12:B。KEYOFFとなると0になる

# サンプルかえるの唄の大合唱

	THE PERSON NAMED IN COLUMN TO PE		
0001:860E	0021:866F NEIRO 3:CALL 0	0042:86AF NEIRO 10:CALL 0	0063:86F1 OCT 4:GATE 3/4
0002:860E 'SUMPLE MUSIC	0022:8675 NEIRO 4:CALL 0	0043:86B5 NEIRO 11:CALL 0	0064:86F5 R1R
0003:860E	0023:867B STOP	0044:86BB NEIRO 12:CALL 0	0065:86F9 NEIRO 20:CALL 0
0004:860E ' KAERUNO UTA	0024:867C	0045:86C1 NEIRO 13:CALL 0	0066:86FF NEIRO 21:CALL 0
0005:860E	0025:867C ' PART 1	0046:86C7 NEIRO 14:CALL 0	0067:8705 NEIRO 22:CALL 0
0006:860E	0026:867C	0047:86CD END	0068:870B NEIRO 23:CALL 0
0007:860E LBL 0	0027:867C PART 1	0048:86CE '	0069:8711 NEIRO 24:CALL 0
0008:860E C4DEFEDCR	0028:867C OCT 4:GATE 3/4	0049:86CE ' PART 3	0070:8717 STOP
0009:861E EFGAGFER	0029:8680 R1R	0050:86CE	0071:8718
0010:862E CRCRCRCR	0030:8684 NEIRO 5:CALL 0	0051:86CE PART 3	0072:8718 ' PART 5
0011:863E C8CDDEEFFE4DCR	0031:868A NEIRO 6:CALL 0	0052:86CE OCT 4:GATE 3/4	0073:8718
0012:8656 RET	0032:8690 NEIRO 7:CALL 0	0053:86D2 NEIRO 15:CALL 0	0074:8718 PART 5
0013:8657	0033:8696 NEIRO 8:CALL 0	0054:86D8 NEIRO 16:CALL 0	0075:8718 OCT 4:GATE 3/4
0014:8657 PART 0	0034:869C NEIRO 9:CALL 0	0055:86DE NEIRO 17:CALL 0	0076:871C R1RRR
0015:8657	0035:86A2 STOP	0056:86E4 NEIRO 18:CALL 0	0077:8724 NEIRO 25:CALL 0
0016:8657 PART 0	0036:86A3 '	0057:86EA NEIRO 19:CALL 0	0078:872A NEIRO 26:CALL 0
0017:8657 TEMPO 230:	0037:86A3 ' PART 2	0058:86F0 STOP	0079:8730 NEIRO 27:CALL 0
OCT 4:GATE 3/4	0038:86A3 '	0059:86F1 '	0080:8736 NEIRO 28:CALL 0
0018:865D NEIRO 0:CALL 0	0039:86A3 PART 2	0060:86F1 PART 4	0081:873C NEIRO 29:CALL 0
0019:8663 NEIRO 1:CALL 0	0040:86A3 OCT 4:GATE 3/4	0061:86F1	0082:8742 STOP
0020:8669 NEIRO 2:CALL 0	0041:86A7 R1RRR	0062:86F1 PART 4	0083:8743 TRANSEND

# リスト1 ミュージックトランスレータ ダンプリスト

B000 C3 8F B0 C3 96 B0 C3 EA : B8	B1D8 FE 52 28 08 FE 41 38 06 :FD	B398 81 B2 47 CD C2 B8 1A FE : D9
B008 B0 C3 1B B0 CD EE 1F 11 :29	B1E0 FE 48 30 02 03 03 13 18 : A9	B3A0 2E 28 29 FE 2F 28 2E 78 : 7A
B010 D5 BB CD E8 1F CD EE 1F : 3E	B1E8 E2 13 2A 7C C0 09 22 7C :02	B3A8 32 9A C0 CD 60 B9 CD 77 : B6
B018 C3 03 30 F3 01 7D 00 3E : A5	B1F0 C0 C3 91 B1 CD 59 B8 ED :90	B3B0 B9 CA C7 B2 CD 76 B8 DA : D1
B020 03 ED 79 01 02 00 3E 27 :D1	B1F8 4B 7C C0 26 00 6F 09 22 :47	B3B8 81 B2 FE 1D DA 19 B3 FE : F2
	B110 4B 10 00 B0 00 01 00 BB 11	B3C0 81 CA 19 B3 FE 82 CA 19 :7A
B028 ED 79 03 3E 30 00 ED 79 :3D	CHILL ALL DE DE DE DE DE DE DE	
B030 FB 3E 0C CD F4 1F CD EE :E0	SUM: 44 A7 61 FD 01 BC 92 5F : F7	B3C8 B3 C3 81 B2 13 78 CB 38 : 37
B038 1F 11 86 BD CD E5 1F 11 :55		B3D0 80 47 C3 A7 B3 13 3E 02 :37
B040 E7 BD CD E5 1F CD EE 1F :4F	B200 7C C0 CD 77 B9 13 CA 91 : A7	B3D8 CB 38 38 03 87 18 F9 47 :1D
B048 ED 5B 76 1F CD D3 1F 13 :AF	B208 B1 18 F7 3A 7B C0 B7 20 :0C	B3E0 C3 A7 B3 CD 69 B9 AF BC :77
B050 1A 32 77 BE 1B 1A FE 1B : CF	B210 06 ED 4B 7C C0 18 03 01 :96	B3E8 C2 81 B2 78 BD DA 81 B2 : 37
B058 28 DC FE 4F CA 03 A0 FE : BC	B218 01 00 CD C2 B8 CD E5 B7 : B1	B3F0 7D CD 60 B9 C3 C7 B2 CD :6C
B060 54 CA 96 B0 FE 21 CA FD : 4A	B220 DA 99 B1 CD 77 B9 28 03 :4C	B3F8 69 B9 AF BC C2 81 B2 01 :83
B068 1F FE 5A CA 0C B0 21 45 :63	B228 C3 99 B1 AF BC C2 99 B1 :84	
B070 B0 E5 FE 53 CA 31 B6 FE :95	B230 C5 01 7B BE 29 09 7E 23 :D2	SUM: 81 36 FB 7F, 4C 1D 1D AA : 61
		30m. 01 30 1B 11, 40 1B 1B 88 - 01
B078 4C CA FA B5 FE 44 CA D4 : A5	B238 B6 2B C1 28 03 01 00 00 :CE	
	B240 71 23 70 C3 02 B2 2A 73 :18	B400 7B BE 29 09 7E 23 B6 CA : 8C
SUM: 9A 62 76 AA 19 EF FD 56 :77	B248 BE 11 0E 00 19 22 7C C0 :54	B408 81 B2 2B ED 4B 7C C0 7E :50
	B250 ED 5B 71 BE AF 32 82 C0 : 9A	B410 02 03 23 7E 02 03 ED 43 :DB
B080 B6 FE 4B CA EF B6 FE 56 : C2	B258 67 6F 22 91 C0 3A 91 C0 :D4	B418 7C C0 C3 C7 B2 CD 69 B9 :67
B088 CA 04 B7 E1 C3 36 B0 AF :BE		
	B260 3C 27 32 91 C0 3A 92 C0 :72	B420 44 4D 2A 7C C0 71 23 70 :FB
B090 32 9B C0 CD 30 20 3E 0C :F4	B268 CE 00 27 32 92 C0 ED 53 :B9	B428 23 22 7C C0 C3 C7 B2 CD : 8A
B098 CD F4 1F 11 0E BE CD E8 :72	B270 7E C0 2A 7C C0 22 80 C0 :06	B430 69 B9 AF BC C2 81 B2 3E : C0
BOAO 1F CD EE 1F 11 36 BE CD : CB	B278 CD C2 B8 CD 76 B8 D2 A6 :BA	B438 25 BD DA 81 B2 29 29 29 :6A
BOAS ES 1F CD EE 1F CD EE 1F :BB		B440 44 4D 29 29 09 ED 4B 75 :99
	CHH. 24 CL CC CP 1D 51 22 CC .00	
B0B0 11 56 BE CD E8 1F CD EE :B4	SUM: 24 CA C6 6F 1D 51 32 6C :2F	B448 BE 09 18 D4 06 07 21 06 :E7
B0B8 1F 11 0E BE CD E8 1F CD : 9D		B450 FF C3 E3 B3 CD 60 B9 CD : 0B
BOCO EE 1F 21 9B CO 11 7A BE : D2	B280 B2 3E 01 32 7B C0 EB 01 :4A	B458 C2 B8 06 00 1A FE 2D C2 :87
BOC8 B7 ED 52 2B 44 4D 62 6B : 7F	B288 FF FF 3E 0D ED B1 CD 10 :C4	B460 67 B4 04 13 CD C2 B8 CD : 46
B0D0 13 ED B0 F3 01 02 00 3E :E4	B290 B9 11 35 BC CD CD B8 ED :FA	B468 E5 B7 DA 81 B2 AF BC C2 : D6
B0D8 07 ED 79 03 3E 40 ED 79 :54	B298 5B 7E C0 CD CD B8 3E 0D :36	B470 81 B2 B8 7D CA F1 B3 ED : C3
B0E0 0B 3E 0E ED 79 03 AF ED :5C	B2A0 CD FD B8 C3 EA B2 FE 1D :FC	B478 44 C3 F1 B3 CD 60 B9 CD : 5E
B0E8 79 FB 11 E2 BB CD E5 1F :F3	B2A8 DA 19 B3 FE 81 CA 19 B3 :BB	
B0F0 ED 5B 76 1F CD D3 1F 1A : B6	B2B0 FE 82 CA 19 B3 F5 D6 80 :61	SUM: 43 C9 1A 28 80 65 AE 3B:1C
B0F8 FE 1B 28 EE 21 08 00 19 :71	B2B8 87 26 00 6F 01 99 BA 09 :79	
	B2C0 4E 23 46 60 69 F1 E9 CD :27	B480 C2 B8 1A FE 2C C2 81 B2 : B3
CHH. R4 70 C1 D0 01 1B CD DR - DC		D400 U2 D0 1A FE 20 U2 01 D2 .D0
SUM: E4 79 C1 B9 3A 1F CD BF :BC	B2C8 C2 B8 1A 13 FE 3A 28 A8 : AF	B488 13 CD 6C B9 AF BC C2 81 : B3
	B2D0 FE 0D 20 AD 3A 93 C0 B7 :1C	B490 B2 7D C3 F1 B3 CD 60 B9 :7C
B100 23 7E 32 77 BE 2B 7E FE : AF	B2D8 20 16 EB CD 10 B9 ED 5B :FF	B498 CD C2 B8 21 5E BA 01 FF :80
B108 54 CA 5A B1 FE 41 CA 0E :40	B2E0 7E CO CD CD B8 3E OD CD : A8	B4A0 FF D5 1A ED A1 28 0A AF :5D
B110 B7 FE 21 CA FD 1F FE 5A : 14	B2E8 FD B8 EB CD C7 1F EA B0 :ED	B4A8 ED B1 23 BE 28 0A D1 18 :9A
B118 CA 0C B0 FE 4D CA 3A B7 :8C	B2F0 3A 82 C0 B7 CA 5D B2 CD : D9	B4B0 F0 AF BE 28 07 13 18 EA : A1
B120 FE 45 CA 9C B5 FE 23 CA :49		
	B2F8 EE 1F CD EE 1F 3A 7B C0 :5C	B4B8 D1 C3 81 B2 23 7E E1 13 :5C
B128 CB B5 FE 4F CA 03 A0 21 :5B		B4C0 C3 F1 B3 CD 6C B9 AF BC : C4
B130 EA B0 E5 FE 4E CA FA B5 :44	SUM: C2 A1 19 3D 3A 6B 37 F5 :8A	B4C8 C2 81 B2 01 7B BE 29 09 :61
B138 FE 53 CA 4F B6 FE 4C CA : 34		B4D0 7E 23 B6 CA 81 B2 C3 C7 : DE
B140 80 B6 FE 44 CA D4 B6 FE : CA	B300 B7 28 09 11 EC BB CD E8 :55	B4D8 B2 CD 6C B9 22 75 BE C3 :BC
B148 4B CA EF B6 FE 56 CA 04 :DC	B308 1F C3 EA B0 11 00 BC CD :16	B4E0 C7 B2 CD 6C B9 AF BC C2 :98
B150 B7 11 C3 BC CD E5 1F C3 : DB	B310 E8 1F 3C 32 9B C0 C3 0E : A1	B4E8 81 B2 3E 05 BD DA 81 B2 :40
B158 EA B0 AF 32 9A C0 21 00 : F6	B318 B7 F5 FE 81 38 02 D6 74 : AF	B4F0 7D 3C 87 06 00 4F 2A 73 :32
B160 80 22 75 BE 21 7B BE 77 : A6	B320 87 21 EF BA 06 00 4F 09 : AF	B4F8 BE 09 ED 4B 7C C0 71 23 : CF
B168 11 7B BE 13 01 00 02 ED :4D	B328 4E 23 46 60 69 F1 0E 00 :7F	
B170 B0 2A 73 BE 77 23 77 23 :3F	B330 E9 0C 0C 0C 0C 0C 0C 21 :52	SUM: 39 C7 83 61 5B FE A9 08 :EE
B178 11 0C 00 19 22 7C C0 21 :B5	B338 83 C0 06 00 09 47 7E B7 :CE	DUM. DO OF OU OF DD ID NO OU OF
D110 11 00 00 13 22 10 00 21 · D3		DEAA GA GA GA DA DA DA AL DA DA - AA
	B340 78 28 04 3C C3 57 B3 21 :CE	B500 70 C3 C7 B2 EB 01 FF FF : 96
SUM: 67 63 D9 B8 73 07 40 F4 :09	B348 8A C0 06 00 09 47 7E B7 : D5	B508 3E 0D ED B1 EB 1B C3 C7 : 79
	B350 78 28 04 3D 21 D6 10 CD : B5	B510 B2 3E 01 32 82 C0 C3 C7 : EF
B180 83 C0 06 0E 77 23 10 FC :FD	B358 60 B9 CD C2 B8 1A FE 28 : A0	B518 B2 21 83 C0 06 07 AF 77 :49
B188 3E 0D CD FD B8 ED 5B 71 :86	B360 28 10 CD E5 B7 30 22 3A : 2D	B520 23 10 FC CD 77 B9 CA C7 :BD
	B368 9A C0 B7 CA 81 B2 47 C3 :18	
B198 07 3E 01 32 7B C0 18 62 :2D	B370 9B B3 13 CD 6C B9 AF BC : BE	B530 83 C0 FE 43 28 16 FE 44 : 04
B1A0 FE 9A 28 67 FE AA CA 46 : DF	B378 C2 81 B2 45 CD C2 B8 1A :9B	B538 28 10 FE 46 28 0B FE 47 : F4
B1A8 B2 21 00 80 B7 ED 52 30 :79		B540 28 06 FE 41 C2 81 B2 23 :85
B1B0 09 11 1A BC CD E8 1F C3 :87	SUM: AF DC 98 96 6A AC 18 B8 :9F	B548 23 23 23 23 36 01 13 CD : A3
B1B8 EA B0 01 02 00 FE 81 28 :44	0 NI 00 00 00 00 NO 10 DO 101	B550 C2 B8 1A FE 2C 28 D3 C3 :7C
	D200 FF 00 C2 01 D2 10 C2 0D 10D	
B1C0 09 FE 82 28 05 FE 1D 30 :01	B380 FE 29 C2 81 B2 13 C3 9B :8D	B558 C7 B2 21 8A C0 06 07 AF : A0
B1C8 2B 3E 0B CD 77 B9 28 19 :B2	B388 B3 3E 03 CB 25 CA 81 B2 :E1	B560 77 23 10 FC CD 77 B9 CA : 6D
B1D0 FE 2B 28 11 FE 2D 28 0D : C2	B390 CB 25 38 03 87 18 F9 C2 :85	B568 C7 B2 1B 13 CD C2 B8 21 : 0F

B570 8A C0 1A FE 44 28 16 FE :E2 B578 45 28 11 FE 47 28 0B FE :F4	B808 28 45 1B 1A D6 30 28 09 :D9 B810 47 D5 11 0A 00 19 10 FD :5D	BAB8 B4 F1 B3 F1 B3 00 00 00 :FC BAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
SUM: 73 7A F5 6F F0 AE 45 C0 :F4	B818 D1 0D 28 33 1B 1A D6 30 :74 B820 28 09 47 D5 11 64 00 19 :DB	BAC8 00 00 00 00 00 C3 B4 D9 :50 BAD0 B4 E2 B4 04 B5 19 B5 5A :2B
	B828 10 FD D1 0D 28 21 1B 1A :69	BAD8 B5 00 00 00 00 00 00 00 :B5
B580 41 28 06 FE 42 C2 81 B2 : A4 B588 23 23 23 23 23 23 36 01 : 09	B830 D6 30 28 09 47 D5 11 E8 :4C B838 03 19 10 FD D1 0D 28 0F :3E	BAE 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
B590 13 CD C2 B8 1A FE 2C 28 :C6 B598 D2 C3 C7 B2 CD EE 1F 3A :22	B840 1B 1A D6 30 28 09 47 11 :C4 B848 10 27 19 38 07 10 FB D1 :6B	BAF0 B3 37 B3 57 B3 36 B3 57 :E7 BAF8 B3 35 B3 34 B3 57 B3 33 :BF
B5A0 93 C0 B7 20 13 3C 32 93 :3E B5A8 C0 11 A1 BC CD E8 1F 11 :13	B850 C1 F1 B7 C9 D1 C1 F1 37 :EC B858 C9 E5 D5 FE 1D 38 11 FE :E5	SUM: A8 97 D4 E3 EF E8 A2 0A:79
B5B0 AC BC CD E8 1F C3 EA B0 :99 B5B8 AF 32 93 C0 11 A1 BC CD :6F	B860 9A 30 10 D6 80 16 00 5F : A5 B868 21 87 BA 19 7E D1 E1 C9 : 74	BB00 B3 57 B3 32 B3 57 B3 31 :DD
B5C0 E8 1F 11 B7 BC CD E8 1F :5F B5C8 C3 EA B0 CD EE 1F 3A 94 :05	B870 3E 02 16 AF 18 F7 21 81 :B6 B878 B9 01 FF FF D5 1A ED A1 :35	BB08 B3 AB B3 AB B3 00 00 00 :6F BB10 00 55 B3 00 00 55 B3 00 :10
B5D0 C0 B7 20 13 3C 32 94 C0 :6C B5D8 11 A1 BC CD E8 1F 11 BB :0E		BB18 00 55 B3 55 B3 00 00 55 :65 BB20 B3 00 00 55 B3 00 00 55 :10
B5E0 BC CD E8 1F C3 EA B0 AF :9C B5E8 32 94 C0 11 A1 BC CD E8 :A9	SUM: D3 6D FE 25 20 04 04 CE :59	BB28 B3 00 00 3F BC 71 BC 45 :20 BB30 BC 4C BC 54 BC 60 BC 67 :57
B5F0 1F 11 BF BC CD E8 1F C3 :42	B880 28 0A AF ED B1 23 BE 28 :88 B888 0A D1 18 F0 AF BE 28 06 :7E	BB38 BC 77 BC 80 BC 85 BC 46 : B2
B5F8 EA B0 CD 9A B7 CD C5 B7 :01	B890 13 18 EA 37 D1 C9 13 23 :1C B898 7E FE 86 28 03 E1 B7 C9 :8E	BB40 4F 55 4E 44 20 0D 4C 4F :FE BB48 41 44 49 4E 47 20 0D 4F :DF
SUM: 6A 1D 3B F9 12 F1 21 75 :54	B8A0 CD C2 B8 CD E5 B7 AF BC :1B B8A8 20 E9 26 86 7D FE 0B 28 :63	BB50 4B 21 21 0D 42 52 45 41 :B4 BB58 4B 0D 4D 55 53 49 43 20 :F9
B600 2A 75 BE 22 70 1F 2A 72 :AA B608 1F 11 10 FA 19 7C B5 3E :C2	B8B0 0F FE 0C 28 0A FE 15 28 :86 B8B8 05 FE 16 20 D6 24 24 24 :7B	BB60 53 54 41 52 54 21 21 0D :DD BB68 44 41 54 41 20 54 4F 50 :2D
B610 06 C2 DE B7 CD EE 1F 11 :48 B618 46 BB CD E8 1F CD 9D 1F :5E	B8C0 18 DB F5 1A FE 20 20 03 :43 B8C8 13 18 F8 F1 C9 D5 F5 3A :E1	BB70 20 41 44 52 2E 3A 0D 44 :B0 BB78 41 54 41 20 45 4E 44 20 :ED
B620 CD A6 1F DA DE B7 CD EE :BC B628 1F 11 4F BB CD E8 1F FB :09	B8D0 94 C0 B7 28 1D 1A FE 0D :75 B8D8 20 03 F1 D1 C9 CD DC 1F :76	SUM: 62 60 63 93 E3 C7 3C 8D :2B
B630 C9 CD 9A B7 2A 75 BE 22 :66 B638 70 1F 21 F0 05 22 72 1F :58	B8E0 30 0D 11 96 BC CD E5 1F :71 B8E8 ED 7B 6C 1F C3 EA B0 13 :63	BB80 41 44 52 2E 3A 0D 54 52 :F2
B640 CD AF 1F DA DE B7 CD AC :.83 B648 1F DA DE B7 C3 26 B6 21 :4E	B8F0 18 E3 1A FE 0D 28 E3 CD :F8 B8F8 F4 1F 13 18 F5 4F 3A 94 :50	BB88 41 4E 53 4C 41 54 45 20 :28 BB90 49 4D 50 45 52 46 45 43 :4B
B650 EA B0 E5 CD EE 1F 3A 9B : 2E B658 C0 B7 20 07 11 86 BB CD : BD	SUM: CC D8 76 A6 A4 6C 44 46 :5A	BB98 54 21 21 0D 46 49 4C 45 :C3 BBA0 20 4E 41 4D 45 20 0D 20 :8E
B660 E8 1F C9 CD 9A B7 ED 5B : 36		BBA'8 46 4F 52 20 0D 20 54 4F :D7 BBB0 20 0D 20 45 4E 54 52 59 :DF
B668 75 BE ED 53 70 1F 2A 7C : A8 B670 C0 B7 ED 52 22 72 1F 2A : 93	B900 C0 B7 79 28 07 CD DC 1F :E7 B908 79 D0 18 D6 CD F4 1F C9 :E0	BBB8 20 0D 2A 2A 2A 2A 2A 2A :29 BBC0 2A 4B 49 4C 4C 20 43 4F :08
B678 73 BE 22 6E 1F C3 40 B6 :99	B910 E5 3E 30 21 92 C0 ED 6F :22 B918 CD FD B8 ED 6F CD FD B8 :60	BBC8 4D 4D 41 4E 44 2A 2A 2A :EB
SUM: E0 E8 69 3C 3A 19 A5 F6 :5B	B920 ED 6F 2B ED 6F CD FD B8 :65 B928 ED 6F CD FD B8 ED 6F 3E :78	BBD0 2A 2A 2A 2A 0D 3E 3E 3E :6F BBD8 20 45 44 49 54 20 3C 3C :DE
B680 21 EA B0 E5 CD 9A B7 CD :8B B688 C5 B7 CD EE 1F 11 46 BB :68	B930 3A CD FD B8 21 80 C0 23 :40 B938 3E 30 CD 52 B9 CD 52 B9 :1E	BBE 0 3C 0D 0D 43 4F 4D 4D 41 :C3 BBE 8 4E 44 20 00 3E 3E 3E 20 :8C
B690 CD E8 1F CD 9D 1F CD EE :18 B698 1F 11 A7 BB CD E8 1F 2A :90	B940 ED 6F 2B CD 52 B9 CD 52 :7E B948 B9 ED 6F 3E 20 CD FD B8 :F5	BBF0 45 52 52 4F 52 20 45 58 :47 BBF8 49 53 54 20 3C 3C 3C 0D :D1
B6A0 70 1F CD BE 1F 11 AD BB :B2 B6A8 CD E8 1F ED 5B 72 1F 19 :C6	B950 E1 C9 ED 6F 47 FE 3A 38 :BD B958 02 C6 07 CD FD B8 78 C9 :92	SUM: 9E B4 BE 67 E9 3D FA A5 :3C
B6B0 22 7C C0 2B CD BE 1F 11 :44 B6B8 B2 BB CD E8 1F 2A 6E 1F :F8	B960 2A 7C C0 77 23 22 7C C0 :5E B968 C9 CD 60 B9 CD C2 B8 CD :C3	BC00 3E 3E 3E 20 54 52 41 4E :0F
B6C0 22 73 BE CD BE 1F CD A6 :70 B6C8 1F DA DE B7 3E 01 32 9B :9A	B970 E5 B7 D0 E1 C3 81 B2 CD :10 B978 C2 B8 1A FE 3A C8 FE 0D :9F	BC08 53 4C 41 54 45 20 41 4C :26 BC10 4C 20 4F 4B 21 20 3C 3C :BF
B6D0 C0 C3 26 B6 3A 77 BE B7 :85 B6D8 28 08 11 77 BE 3E 01 CD :82	SUM: 60 40 D3 56 79 BE C3 53:16	BC18 3C 0D 3E 3E 3E 20 22 54 :99 BC20 52 41 4E 53 45 4E 44 22 :2D
B6E0 A3 1F CD 06 20 DA DE B7 :24 B6E8 C3 26 B6 21 EA B0 E5 CD :0C	B980 C9 4F 43 54 00 80 4E 45 :C2	BC28 20 4E 4F 54 48 49 4E 47 :37 BC30 20 3C 3C 3C 0D 3E 3E 45 :A2
B6F0 EE 1F 11 BA BB CD E8 1F :67 B6F8 CD 9A B7 CD 15 20 DA DE :D8	B988 49 52 4F 00 83 56 4F 4C :5E B990 00 84 47 41 54 45 00 85 :2A	BC38 52 52 4F 52 3C 3C 0D 49 :13 BC40 4E 54 2E 0D 00 53 59 4E :D7
	B998 47 53 45 54 00 86 4A 50 :53 B9A0 00 8A 43 41 4C 4C 00 8B :31	BC 48 54 41 58 0D 39 20 47 4F :E9 BC 50 53 55 42 0D 52 45 54 55 :37
SUM: 2D EE DA 78 8A 69 85 EA :CF	B9A8 52 45 54 00 8C 4C 4F 4F :61	BC58 52 4E 20 4F 56 45 52 0D :09 BC60 39 20 4C 4F 4F 50 0D 4E :EE
B700 B7 C3 26 B6 3A 77 BE CD : 92 B708 27 20 DA DE B7 C9 3A 9B : 54	B9B0 50 00 8D 4E 45 58 54 00 :1C B9B8 8E 54 45 4D 50 4F 00 8F :A2	BC68 45 58 54 20 4F 56 45 52 :4D BC70 0D 54 45 4D 50 4F 0D 56 :F5
B710 C0 B7 CA EA B0 CD EE 1F : B5 B718 11 68 BB CD E8 1F 2A 73 : A5	B9C0 53 54 4F 50 00 90 45 4E :69 B9C8 44 00 91 4C 42 4C 00 9A :49	BC78 4F 4C 20 4F 56 45 52 0D :04
B720 BE CD BE 1F CD EE 1F 11 :53 B728 77 BB CD E8 1F 2A 7C C0 :6C	B9D0 4E 41 44 52 00 9B 50 41 :51 B9D8 52 54 00 9C 52 45 4D 00 :26	SUM: 1E 24 21 B3 F3 FA B4 23 :DA
B730 2B CD BE 1F CD EE 1F C3 :72 B738 EA B0 CD EE 1F 3A 9B C0 :09	B9E0 9D 27 00 9D 41 4C 4C 23 :5D B9E8 00 9E 41 4C 4C 24 00 9F :3A	BC80 56 45 52 2E 0D 47 41 54 :04
B740 B7 20 09 11 86 BB CD E8 :E7 B748 1F C3 EA B0 2A 73 BE 22 :F9	B9F0 54 52 41 4E 53 45 4E 44 :5F B9F8 00 AA 52 00 00 43 00 01 :40	BC88 45 20 4E 4F 2E 0D 20 45 :A2 BC90 52 52 4F 52 0D 00 0D 4C :AB
B750 14 C3 CD 00 C3 11 5A BB :8D B758 CD E8 1F CD CD 1F 28 34 :E9	SUM: B1 45 7F 86 B8 94 06 FF :4C	BC98 50 54 20 45 52 52 4F 52 :4E BCA0 00 50 52 49 4E 54 20 4F :FC
B760 3A 0F C3 B7 C2 5B B7 3A :D1 B768 10 C3 B7 CA EA B0 CD EE :A9	BA00 23 43 00 02 24 44 00 02 :D2	BCA8 55 54 20 0D 45 52 52 4F :0E BCB0 52 20 4F 4E 52 59 0D 41 :08
B770 1F 87 16 00 5F 21 29 BB :20 B778 19 5E 23 56 CD E8 1F 11 :D5	BA08 44 00 03 23 44 00 04 24 :D6 BA10 45 00 04 45 00 05 46 00 :D9	BCB8 4C 4C 0D 4C 50 54 0D 43 :E5 BCC0 52 54 0D 0D 3D 3D 3D 3D :B4
SUM: 32 4C 2D C4 79 DE 3E 3B :3F	BA18 06 23 46 00 07 24 47 00 :E1 BA20 07 47 00 08 23 47 00 09 :C9	BCC8 3D 3D 3D 49 4E 46 4F 52 :35 BCD0 4D 41 54 49 4F 4E 3D 3D :42
B780 8E BC CD E5 1F 3A 11 C3 :29	BA28 24 41 00 09 41 00 0A 23 :DC BA30 41 00 0B 24 42 00 0B 42 :FF	BCD8 3D 3D 3D 3D 3D 0D 20 54 :B2 BCE0 3A 4D 55 53 49 43 20 44 :1F
B788 CD C1 1F CD F1 1F 2A 12 :C6 B790 C3 CD BE 1F CD 03 C3 C3 :C3	BA38 00 0C 25 43 00 11 25 44 :EE BA40 00 13 25 45 00 15 25 46 :FD	BCE8 41 54 41 20 54 52 41 4E :2B BCF0 53 4C 41 54 45 0D 20 4E :F4
B798 EA B0 CD EE 1F 11 9C BB :DC B7A0 CD E8 1F ED 5B 76 1F CD :7E	BA48 00 16 25 47 00 18 25 41 :00	BCF8 3A 4E 45 49 52 4F 20 44 :1B
B7A8 D3 1F 21 0A 00 19 1A FE : 4E B7B0 1B 20 0B CD EE 1F 11 54 :85	BA50 00 1A 25 42 00 1C 2B 00 CS BA58 81 2D 00 82 00 00 41 4C :BD	SUM: 51 65 D4 F0 1A C8 D3 9D :CC
B7B8 BB CD E8 1F E1 C9 EB 3E :62 B7C0 01 CD A3 1F C9 CD 09 20 :4F	BA60 4C 00 00 31 2F 32 00 01 :DF BA68 31 2F 34 00 02 33 2F 34 :2C	BD00 41 54 41 20 4C 4F 41 44 :16 BD08 0D 20 41 3A 4D 55 53 49 :E6
B7C8 30 03 E1 18 11 CD EE 1F :17	BA70 00 03 47 31 31 00 04 47 :F7 BA78 31 32 00 05 47 32 31 00 :12	BD10 43 20 44 41 54 41 20 41 :DE
B7D0 F5 11 3F BB CD E8 1F CD :A1 B7D8 9D 1F F1 20 E8 C9 CD EE :39	SUM: 4D CE 67 99 BE A5 E5 27 :8A	BD18 52 45 41 20 50 52 49 4E :31 BD20 54 0D 20 53 3A 4D 55 53 :03
B7E0 1F FB C3 33 20 F5 C5 0E :F8 B7E8 00 1A FE 30 38 08 FE 3A :C0	BA80 06 47 32 32 00 07 00 02 :BA	BD 28 49 43 2C 4E 45 49 52 4F :35 BD 30 20 4F 42 4A 2E 20 53 41 :DD
B7F0 30 04 13 0C 18 F3 D5 AF :E2 B7F8 B9 28 59 3E 05 B9 38 54 :C2	BA88 01 01 03 02 02 02 02 02 :0F BA90 02 03 03 01 03 01 02 01 :10	BD 38 56 45 0D 20 4C 3A 4D 55 :F0 BD 40 53 49 43 2C 4E 45 49 52 :39
SUM: 49 2F 8B 61 2A D8 82 F5 :DD	BA98 01 4C B4 00 00 00 00 2F :30 BAA0 B4 54 B4 95 B4 7C B4 7C :B1	BD48 4F 20 4F 42 4A 2E 20 4C :E4 BD50 4F 41 44 0D 20 23 3A 50 :AE
B800 1B 26 00 1A D6 30 6F 0D :DD	BAA8 B4 7C B4 7C B4 F7 B3 F7 :B5 BAB0 B3 F1 B3 1D B4 F1 B3 4F :1B	BD58 52 49 4E 54 20 4F 55 54 :55 BD60 20 4C 50 54 20 4F 52 20 :F1
1	DC 0001 t.	

В	D68	43	4 D	54	0 D	20	45	3 A	50	: E 0	BDC8	53	2 D	4F	53	20	4 D	4F	4 E	: 2 C	BE28	3 D	3 D	3 D	3 D	3 D	3 D	3 D	31
										: 55	BDD0	49	54	4 F	52	0 D	20	5 A	3 A	: F F	BE30	3 D	3 D	3 D	3 D	3 D	0 D	20	20
В	D78	20	45	52	52	4 F	52	20	4 F	:19	BDD8	5 A	45	44	41	20	48	4 F	54	: 2 F	BE38	-	100000	-			1000000	277 252	200000000000000000000000000000000000000
											BDE0										BE40								
S	UM:	0 E	D7	0 A	9 C	BD	41	3 D	A 9	: 6 F	BDE8		-		3.50		0.000	37.5			BE 48								
											BDF 0	-		10000	1500 (16)		- FFF187 (III	450A5	1000000		BE 50								
В	D80	52	20	41	4 C	4 C	0 D	20	4 F	: C 7	BDF8	5 6	45	0 D	20	4 C	3 A	4 E	45	: E 1	BE 58								
										: 42											BE 60								
										: 2 B	SUM:	9 1	19	39	50	D 6	B 6	18	03	: DA	BE68	1000	STORY	- CO. CO.	202011				
										: CF											BE70					0.0		-	100
										: 14	BE 0 0				_	-					BE78	3 A	00	30					
	DA8										BE 0 8										SUM:	07	20	CA	0.0	DA	E 1	25	0.0
										: D D	BE10										SUM:	01	20	CO	00	υA	01	1 E	09
										: E 5	BE18																		
P	DCA	AR	49	A.C.	A.C.	Ø 1)	2.0	71	3 A	: K 4	REZA	3 11	3 11	3(1)	3 11	3 11	3(1)	3(1)	311	1 10 26									

# リスト2 ミュージックプレイヤー ダンプリスト

C300 C3 1C C3 C3 AA C4 F5 C5 :8D C308 D5 E5 3E 00 C3 49 C3 00 :C7 C310 00 00 00 00 00 00 68 RF C4 :D9 C318 FB C9 F3 C9 F3 C9 F3 F5 C5 D5 :02 C320 E5 01 02 00 3E 27 ED 79 :B3 C328 03 3E 30 00 ED 79 01 7D :55 C330 00 3E 03 ED 79 01 02 00 3E :12 C340 D0 00 00 ED 79 CD F7 1F :76 C340 A7 F5 C5 B7 F7	C520 50 CC 21 00 00 CB 3F D2 :19 C528 2D C5 21 02 00 22 8D CC :90 C530 3A 50 CC 16 00 5F 21 44 :30 C538 CC 19 35 20 1B CD 80 CB :6D C540 32 1B C6 FE DD DA C9 C5 :86 C540 32 1B C6 FE DD DA C9 C5 :86 C540 32 1B C6 FE DD DA C9 C5 :86 C540 32 1B C6 FE DD DA C9 C5 :86 C540 32 1B C6 FE DD DA C9 C5 :86 C540 5C 540 5C F9 F3 3E 02 C3 C6 CB :07 C558 35 20 13 ED 4B 8D CC 10 :9F C550 B7 C9 F3 3E 02 C3 C6 CB :07 C558 35 20 13 ED 4B 8D CC 10 :9F C550 28 87 ED 51 03 CB 3B 00 :62 C570 28 87 3 ED 51 03 CB 3B 00 :62 C570 28 87 3 ED 51 03 CB 3B 00 :62 C570 28 87 3 ED 51 03 CB 3B 00 :62 C570 28 87 3 ED 50 AC CB CD 7B :CD  SUM: 4F 49 2D 48 F2 25 58 4F :CB  C580 CB FE 0D DA B1 C5 FE 80 :A4 C580 3B 00 :62 C570 8D 1 CA B1 C5 38 09 F3 CD :D2 C580 6B CB 3C 3C 3C 6C CD :98 C5A0 6B CB BC 3C 3C 3C 6C CD :98 C5A0 6B CB BC 3C 3C 3C 6C CD :98 C5A0 6B CB BC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5B0 E9 3A 50 CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5B0 E9 3A 50 CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5B0 E9 3A 50 CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 57 :69 C5B0 ED 79 3A 50 CC 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D ED 4B 8D CC 3C 3C 3C 56 EB :50 C5C0 4D	C740 C3 B1 C5 3A 50 CC 16 00 :A5 C748 5F 21 6F CC 19 E5 CD 80 :06 C750 CB E1 E6 07 77 C3 B1 C5 :49 C753 8E 34 21 3E 35 32 6A C7 :69 C760 3A 56 CC 16 00 5F 21 6F :5B C768 CC 19 00 3E 07 A6 C3 B1 :44 C770 C5 CD 5B CB EB 4E 23 46 :5A C778 23 EB 73 23 72 3A 50 CC :6C  SUM: B2 BF 21 C3 B1 DA 5F 46 :85  C780 87 16 00 5F 2A EB CD 09 :E7 C788 44 4D 21 75 CC 19 71 23 :A0 C790 70 3A 50 CC 16 00 5F 21 :5C C790 70 3A 50 CC 16 00 5F 21 :5C C790 70 3A 50 CC 16 00 5F 21 :5C C790 70 3A 50 CC 16 00 5F 21 :F1 C780 C1 9 AF BE C8 35 21 81 :F1 C780 C1 9 AF BE C8 35 21 81 :F1 C780 C1 9 AF BE C8 35 21 81 :F1 C780 C1 9 AF BE C8 35 21 81 :F1 C780 C1 9 AF BE C8 35 21 81 :F1 C780 C1 9 AF BE C8 35 C1 81 :F1 C780 C1 9 AF BE C8 35 C1 81 :F1 C780 C1 9 AF BE C8 35 C1 81 :F1 C780 C8 10 ED 5F 21 CC 19 7 :23 C708 07 ED 5F 21 E7 ED 4B 8D :9F C700 C1 E0 4F 3 ED 79 03 18 :62 C708 87 16 00 5F 21 75 CC 19 :75 C700 C8 1D 20 F0 FB 3A 50 CC :49 C708 87 16 00 5F 21 75 CC 19 :75 C708 87 16 00 5F 21 75 CC 19 :75 C708 87 16 00 5F 21 75 CC 19 :75 C708 87 ED 79 03 00 00 04 ED :4D  SUM: 45 28 0C 83 84 5F F1 DD :AD  C800 A3 FB CD E2 CB 0B C6 04 :ED C808 15 20 ED 7B C6 B0 F3 ED :F3 C810 79 03 00 00 04 ED :4D  C818 E5 C1 0B 0A E6 07 5F 21 :28 C820 20 CC 19 3A 50 CC 5F 7E :38 C828 03 21 3B CE 19 77 0A 21 :E8 C820 20 CC 19 3A 50 CC 5F 7E :38 C820 20 CC 19 5A 50 ED 4B C1 17 :B4 C840 CE 19 77 03 03 0A 21 :C4 C848 87 87 5F E5 D5 E5 E1 1D :AA  C848 87 87 5F E5 D5 E5 E1 1D :AA  C850 CE 19 EB E1 01 04 00 02 EF :BA C850 CE 19 EB E1 01 04 00 02 EF :BA C850 CE 19 EB E1 01 04 00 02 EF :BA C850 CE 19 EB E1 01 04 00 02 EF :BA C850 CE 19 EB E1 01 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07
C490 C5 D5 E5 18 00 00 01 02 :9A C498 00 ED 78 1F DA ED C9 1F :33 C4A0 DA DD C4 E1 D1 C1 F1 FB :DA C4A8 ED 4D F5 C5 D5 E5 F3 01 :A2 C4B0 7D 00 3E 03 ED 79 CD 03 :F4 C4B8 CB 01 02 00 3E 27 F3 ED :13 C4C0 79 00 03 3E 36 ED 79 AF :FF C4C8 32 0F C3 0B 3E 0E CD DF :07	C6B0 F0 03 ED 79 21 F9 CD 19 :59 C6B8 72 21 0B CE 19 72 21 05 :1D C6C0 CE 19 36 01 FB 18 03 CD :01 C6C8 AC CB CD 80 CB 47 3A 50 :60 C6D0 CC 16 00 5F 21 44 CC 19 :8B C6D3 70 E5 21 8F CC 19 7E 21 :89 C6E0 4A CC 19 EB E1 B7 28 21 :FB C6E8 3D 28 1C 3D 28 17 3D 28 :62	C8D0 80 CB 57 3A 50 CC 26 00 :1E C8D8 6F 09 72 C3 B1 C5 CD 5B :4B C8E0 CB EB 4E 23 46 2A EB CD :4F C8E8 09 44 4D EB 71 23 70 C3 :4C C8F0 B1 C5 3A 50 CC 16 00 5F :41 C8F8 21 19 CD 19 7E 47 FE 08 :EB
C4D8 D1 C1 F1 FB C9 3A 42 CC :8F C4E0 B7 28 08 3E 01 CD 6B CB :29 C4E8 C3 C6 CB 3C 32 42 CC 3A :0A C4F0 44 CC 3D 20 10 01 02 00 :80 C4F8 3E 26 ED 79 03 3A 43 CC :16 SUM: 9B A9 62 E8 41 9D 63 FB :CA C500 ED 79 CD D9 CB 01 02 00 :DA C508 3E 27 ED 79 00 03 3E 2F :3B	C6F8 28 32 3D 28 34 3E 0A CD :08  SUM: 16 44 F3 87 3D AE A6 72 :D7  C700 73 CB C3 C6 CB CB 38 CB :60  C708 38 78 12 C3 B1 C5 CB 38 :FE  C710 78 CB 38 80 12 C3 B1 C5 :46  C718 21 95 CC 18 03 21 9B CC :25  C720 3A 50 CC 06 00 4F 09 7E :32  C728 12 C3 B1 C5 01 A1 CC 18 :D1	C900 20 06 F3 3E 04 C3 C6 CB :AF C908 34 CD 5B CB 13 13 21 B9 :25 C910 CC 78 CD A4 CB C3 DE C8 :E9 C918 3A 50 CC 16 00 5F 21 19 :05 C920 CD 19 7E B7 20 06 F3 3E :72 C928 05 C3 C6 CB 35 21 B9 CC :34 C930 3D CD 9C CB CD 63 CB C3 :2F C938 B1 C5 3A 50 CC 16 00 5F :41 C940 21 DF CD 19 E5 7E 47 FE :8E C948 08 20 06 F3 3E 06 C3 C6 :EE
C510 ED 79 01 7D 00 3E 03 ED :12 C518 79 3E F3 ED 79 FB AF 32 :EC	C738 03 01 A7 CC C5 3A 50 CC :92 C738 06 00 4F 7E E1 09 96 12 :65	C950 CB CD 5B CB EB 5E 23 56 :80 C958 21 7F CD CD A4 CB CD 5B :D1

900		888	ų
5000	65	1000	ń
-			ä
100	=		=
8	9	_	3
-	10.		
100	ād	6	
-		-	ä
10			٦
900			
100			ä
100	Manne	-	J
	1000	NAME OF	٩
500	NESS.	BH.	Œ
BUILD	NO.	100	ø
1000			m
1999	200	2000	ä
1	-		3
900	750	200	
_	_		
100			
-			
-			
1			

C960 CB 13 13 73 23 72 78 21 :92 C968 1F CD CD A4 CB E1 34 C3 :00 C970 B1 C5 3A 50 CC 16 00 5F :41 C978 21 DF CD 19 7E B7 20 06 :41	CA60 CB 21 21 1D CE 09 CB 39 :05 CA68 CB 39 CB 39 38 08 3E 40 :C6 CA70 81 01 00 00 18 06 3E 40 :1E CA78 81 01 02 00 F5 1A 57 F1 :DB	CB60 56 2B C9 CD 4B CB 73 23 :C3 CB68 72 2B C9 CD 5B CB 13 CD :39 CB70 63 CB C9 CD 5B CB 1B CD :D2 CB78 63 CB C9 CD 5B CB 1A C9 :CD
SUM: EB D8 E3 84 BA 65 23 4F :BB	SUM: 0C 75 8C FE A8 93 0B EB :3C	SUM: 92 36 94 5A A5 42 8C 94 :BD
C980 F3 3E 07 C3 C6 CB 35 3D :FE C988 21 7F CD CD 9C CB 1B 73 :2F C990 23 72 7A B3 28 15 3A 50 :89 C998 C7 16 00 5F 21 DF CD 19 :27 C9A0 7E 34 21 1F CD CD 9C CB :F3 C9A0 CB 32 42 1 1F CD CD 9C CB :F3 C9A0 CB 32 43 CC C3 B1 C5 CD 80 :81 C9B0 CB 32 43 CC C3 B1 C5 CD 80 :81 C9B0 CB 32 43 CC C3 B1 C5 A7 :7F C9B8 50 CC CB 3F C6 40 16 7F :C1 C9C0 ED 4B 8D CC 1E 04 F3 ED :93 C9C8 79 03 00 00 00 ED 51 0B :C5 C9D0 C6 04 CD DF CB 1D 20 EF :6D C9B8 FB CD 73 CB CD AC CB C3 :26 C9E8 50 CC C3 B1 C5 3E 01 32 :C6	CA80 1E 04 CB 3A 30 0E CD E6:18  CA88 CB ED 79 0C F5 3E 00 86:F6  CA90 ED 79 0D F1 23 C6 04 1D :6E  CA98 20 E8 C1 C3 E4 CA C5 CB :CA  CAA0 21 21 ED CD 09 CB 39 7E :87  CAA8 23 56 83 38 07 CB 7B 20 01 :A1  CAB0 08 15 18 05 CB 7B 20 01 :A1  CAB0 08 15 18 05 CB 7B 20 01 :A1  CAB8 14 5F 79 CB 3F C6 A4 CB :2B  CAC0 41 28 05 01 02 00 18 03 :8C  CAC8 01 00 00 ED 79 0C 18 00 08 ED :42  CAD8 CB ED 79 0C 18 00 00 ED :42  CAD8 CB ED 79 0C 18 00 00 ED :42  CAE8 C2 0F CA AF 32 41 CC 3A :C3	CB80 CD 5B CB 1A 13 73 23 72 :28 CB88 CD 5F F5 87 5F 16 00 19 :A8 CB90 3A 50 CC 87 87 87 87 F :D1 CB98 19 F1 D1 CD CD 89 CB 5E :23 CBA0 23 56 2B CD CD 89 CB 73 :01 CBA8 23 72 2B CD 3A 50 CC C1 6 :F5 CBB0 FF 3C 47 B7 CB 12 10 FC :22 CB88 01 02 00 3E 0E ED 79 03 :B8 CBC0 ED 78 A2 ED 79 CD 32 10 :78 CBC0 ED 78 A2 ED 79 CD 32 11 C3 CD :EC CBD0 73 CB ED 53 12 C3 C3 E2 :F8 CBD8 C9 00 00 00 00 00 00 00 C9 :C9 CBE8 43 C7 58 C7 5B C7 71 C7 :83 CBF0 66 C8 B8 C8 BD C8 C2 C8 :BD
C9F0 41 CC 01 02 00 3E 27 CD :42 C9F8 E7 CB ED 79 03 3E 1F 00 :78	CAF0 42 CC FE 00 20 07 E1 D1 :E5 CAF8 C1 F1 FB ED 4D E1 D1 C1 :5A	CBF8 C7 C8 CC C8 DE C8 F2 C8 :83
SUM: B9 21 93 DB F4 BF 16 F8 :09	SUM: 81 CC E3 A7 5A 2A 8F 16 :00	SUM: 8B 4B B5 DB 59 65 72 AF :45
CA00 ED 79 01 7D 00 3E 03 ED :12 CA08 79 3E F3 ED 79 0E 00 06 :24 CA10 00 21 11 CE 09 56 AF BE :CC CA18 CA E4 CA 21 FF CD 09 BE :2C CA20 C2 E3 CA 21 0B CE 09 BE :30 CA20 C2 E3 CA E5 21 17 CE 09 :63 CA30 7E E1 77 21 F9 CD 09 7E :44 CA38 E5 21 05 CE 09 BA 28 03 :C7 CA40 82 20 04 7E ED 44 77 7E :4A CA48 E1 86 77 5F 32 8E CA 21 :E8 CA50 35 CE 09 AF BE CA 9E CA :AB CA58 C5 21 3B CE 09 EB CB 21 :CF	CB00 F1 FB C9 3E 40 16 04 26 :73 CB08 7F F3 1E 03 01 00 00 ED :81 CB10 79 01 02 00 ED 79 01 01 :E4 CB18 00 ED 61 01 03 00 ED 61 :A0 CB20 CD E2 CB 3C 1D 20 E5 3C :14 CB28 15 20 DF AF 16 28 01 00 :02 CB30 00 ED 51 01 02 00 ED 51 :7F CB38 01 01 00 ED 79 01 03 00 :6C CB40 ED 79 CD E2 CB 3C FE 04 :1E CB48 20 E4 C9 55 F5 21 AD CC :31 CB50 3A 50 CC 87 5F 16 00 19 :6B CB58 F1 D1 C9 CD 4B CB 5E 23 :EF	CC00 18 C9 3A C9 72 C9 AE C9 :96 CC08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 CC10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 CC18 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 CC20 08 08 08 08 08 0C 0E 0E 0F :57 CC28 69 02 8E 02 B5 02 DE 02 :92 CC30 0A 03 38 03 69 03 9D 03 :54 CC38 D4 03 0E 04 4C 04 8D 04 :CA CC40 41  SUM: A8 D9 16 DA E8 E0 C4 E1 :DE

# リスト3-A サウンドエディタ ダンプリスト

	DAISON DODIED TO DODON	THE REPORT OF THE RESERVE OF THE PROPERTY OF
A000 C3 32 A0 C3 41 A0 CA AB : AE A008 C3 09 B0 C3 F4 1F C3 F4 : 09 A010 AD C3 E8 1F C3 EE 1F C3 : 0A A018 F7 1F C3 F1 1F C3 D3 1F : 9E A020 C3 AF 1F C3 A3 1F C3 A9 : 8B A028 1F C3 A6 1F C3 A3 1F C3 : EF A030 9D 1F 21 00 80 36 00 11 : A4 A038 00 80 13 01 F0 65 0E ED : 81 A040 B0 CD 7B AB AF 32 67 AC : 97 A048 21 0A 80 11 28 00 06 26 : 10 A050 3E 0D 77 19 10 FC 21 78 : 80 A058 1F 5E 23 56 D5 DD E1 CD : 56 A060 17 A0 7C FE 00 CA 81 A0 : 1C A068 FE 01 CA 99 A0 FE 02 CA : CC A070 BC A0 FE 10 CA A1 A0 FE : 73 A078 11 CA C2 A0 FE 20 CA C8 : ED	A180 A0 11 93 AD CD 11 A0 CD :3C A188 14 A0 11 98 AD CD 11 A0 :8B A190 CD 14 A0 11 A1 AD CD 11 :BE A198 A0 CD 14 A0 CD 11 A0 :11 :BE A198 A0 CD 14 A0 CD 14 A0 11 :BE A140 A7 AD CD 11 A0 3A 67 AC :1F A1A8 26 00 6F 29 29 29 E5 29 :1E A1B0 29 D1 19 11 00 80 19 22 :DF A1B0 61 AC 3E 04 32 65 AC DD :6F A1C0 36 00 07 DD 36 01 14 3E :A3 A1C8 34 CD 0B A0 DD 36 00 09 :C8 A1D0 DD 36 01 14 3E 2E CD 0B :6C A1D3 A0 3E 30 CD 0B A0 AF 32 :67 A1E0 5E AC 32 5F AC 32 63 AC :88 A1E0 47 CD 19 A9 F1 3C 32 5F :94 A1F0 47 CD 19 A9 F1 3C 32 5F :94 A1F8 AC FE 0F 20 EE 06 01 78 :46	A300 66 AC C3 48 A2 87 16 00 :5C A308 5F 21 BD AC 19 5E 23 56 :D9 A310 3A 65 AC 87 87 87 B2 57 :E9 A318 26 00 3A 66 AC 87 6F 01 :69 A320 07 AC 09 73 23 72 3A 66 :64 A328 AC CB 47 28 05 01 02 00 :EE A330 18 03 01 00 00 CB 3F C6 :EC A338 A4 F3 ED 79 00 03 7A 00 :7A A340 00 ED 79 00 0B 3A 66 AC :BD A348 CB 3F C6 A0 00 00 00 00 :70 A350 00 00 00 00 00 00 00 00 :70 A358 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :70 A358 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :70 A358 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :70 A358 3A 66 AC 60 00 D 79 00 EB A368 3A 66 AC 60 00 5F AF 21 :91 A370 13 AC 19 77 21 25 AC 19 :5A
SUM: B9 7B 8F EB 1A 01 C8 32 :C3  A080 A0 00 00 00 3E B0 32 07 :C7  A088 E0 3E C3 32 38 10 21 CA :46  A090 AB 22 39 10 ED 56 C3 EC :08  A098 A0 00 00 00 3E B0 32 07 :C7  A0A0 E0 3E A0 ED 47 01 7D 00 :70  A0A8 3E 4F ED 79 00 3E 66 ED :24  A6B0 79 00 3E F3 ED 79 00 ED :FD  A0B8 5E C3 EC A0 00 00 0E D :FD  A0C0 99 A0 00 00 00 C3 A1 A0 :3D  A0C8 00 00 00 3E 0ED 47 01 :73  A0D0 7D 00 3E F4 ED 79 00 3E :AE  A0D0 7D 00 3E 4F ED 79 00 3E :AE  A0D8 54 ED 79 00 3E F3 ED 79 :51  A0E0 00 21 CA AB 22 54 00 ED :FP  A0E8 5E C3 EC A0 FB 3E 0C CD :BF  A0F0 0B A0 DD 36 00 02 DD 36 :D3  A0F8 01 01 11 DF AC CD 11 A0 :1C	SUM: E2 DA 34 C3 97 81 FF 6A :34  A200 32 5E AC 0E 02 79 32 5F :56  A208 AC C5 CD 21 AA 00 47 CD :1D  A210 19 A9 C1 0C 3E 0B B9 20 :B1  A218 EC 04 3E 04 B8 20 E0 3A :24  A220 67 AC DD 36 00 04 DD 36 :3D  A228 01 01 CD DD A8 3E 0F DD :7E  A230 77 00 3E 01 DD 77 01 ED :F8  A238 5B 61 AC CD 11 A0 AF 32 :C7  A240 5E AC 32 5F AC CD 94 A8 :50  A248 CD 0E A0 FE 00 28 98 32 :CC  A250 64 AC 21 BC AC 01 20 00 :BA  A258 ED B9 20 EC 79 FE 11 DA :14  A260 05 A3 D6 11 16 00 5F 87 :8B  A268 83 5F 21 6F A2 19 E9 C3 :D9  A270 0A A4 C3 06 A4 C3 2B A4 AD  A278 C3 27 A4 C3 36 A4 C3 2E A4  AD A278 C3 27 A4 C3 33 A4 C3 2F :1A	SUM: 23 1C 44 41 EE F8 ED 63 :FA  A380 61 AC 11 25 00 19 C5 46 :67  A388 3A 66 AC 16 00 5F 21 19 :FB  A390 AC 19 70 C1 0B 3E 28 ED :54  A398 79 00 03 3A 63 AC E6 01 :AC  A3A0 28 2B 3K 66 AC CB 3F ED :96  A3A8 79 00 3A 66 AC CB 3F ED :96  A3B0 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 :F0  A3B8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F0  A3C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F0  A3C0 00 00 00 00 ED 79 00 FB :61  A3C8 CD 7F AS 18 22 3A 66 AC :7A  A3D0 CB 3F C6 F0 ED 79 00 FB :21  A3E0 79 00 00 00 00 03 3A 66 :1C  A3E8 AC CB 3F ED 79 00 FB 3A :51  A3F0 63 AC E6 02 CA 48 A2 3A :E5  A3F8 66 AC 3C FE 06 20 01 AF :22
SUM: 94 C2 0E 28 C9 FB 9A 49:33  A100 CD 14 A0 11 E2 AC CD 11 :FE A108 A0 CD 14 A0 11 FF AC CD :AA A110 11 A0 CD 14 A0 11 FF AC CD :AA A110 11 A0 CD 14 A0 11 DA 0: AO A118 CD 11 A0 CD 14 A0 11 DA 0: AO A120 AD CD 11 A0 CD 14 A0 11 BB A128 45 AD CD 11 A0 CD 14 A0 :F1 A130 11 4E AD CD 11 A0 CD 14 :6B A138 A0 11 56 AD CD 11 A0 CD :FF A140 14 A0 :1 5E AD CD 11 A0 CD :FF A140 14 A0 :1 5E AD CD 11 A0 CD :FF A140 14 A0 :1 5E AD CD 11 A0 CD :FF A140 14 A0 :1 6F AD CD :B A158 11 A0 CD 14 A0 :1 6F AD CD :B A158 11 A0 CD 14 A0 :1 7F :8F A160 CD :B AD CD :B AD CD :B AD A170 88 AD CD :B AD CD :B AD A170 88 AD CD :B AD CD :B AD A170 88 AD CD :B AD CD :B AD A170 88 AD CD :B AD CD :B AD A170 88 AD CD :B AD CD :B AD A170 88 AD CD :B AD CD :B AD CD :B A170 88 AD CD :B AD CD :B AD CD :B AD A170 89 A3 BF 2B 48 09 5C C7 :94	SUM: EE CA 7D 6E 98 71 A2 89 :D7  A280 A4 C3 D2 A7 C3 47 A8 C3 :55 A288 F8 A7 C3 1D A8 C3 7A A4 :08 A290 C3 D3 A2 C3 9C A2 C3 5B :57 A298 A4 C3 6A A4 DD 36 00 09 :91 A2A0 DD 36 01 14 3A 63 AC 3C :AD A2A8 FE 04 20 01 AF 32 63 AC :13 A2B0 E6 01 28 04 3E 2D 18 02 :98 A2B8 3E 2E CD 0B A0 3A 63 AC :2D A2C0 E6 02 28 04 3E 2D 18 02 :97 A2C8 3E 30 CD 0B A0 CD 71 A8 :CC A2D0 C3 48 A2 16 00 F3 01 00 :B7 A2D8 00 3E 28 ED 79 00 03 7A :49 A2E8 3E 28 ED 79 00 01 02 00 :69 A2E8 3E 28 ED 79 00 01 02 00 :69 A2E8 3E 28 ED 79 00 03 7A 00 :49 A2F0 00 ED 79 00 14 3E 03 00 :BB A2F8 00 0B A2 0D FB AF 32 :8F	SUM: A4 B6 1B EA 16 CD D8 18:32  A400 32 66 AC C3 48 A2 3E FF:2E  A408 18 02 3E 01 21 65 AC 86:11  A410 E6 07 77 DD 36 00 07 DD :5B  A418 36 01 14 3E 30 86 CD 0B :17  A420 A0 CD 71 A8 C3 48 A2 06:39  A428 FF 18 0A 06 01 18 06 06:4C  A430 FB 18 02 06 05 21 70 AC :5D  A438 3A 5F AC 16 00 5F 87 83 :C4  A440 FB 19 7E CB 3F 38 04 CB :07  A448 20 18 F8 C5 CD 21 AA C1 :4E  A450 80 47 CD 19 A9 CD 8B A8 :56  A458 C3 48 A2 3A 67 AC 3C FE :34  A460 26 20 01 AF 32 67 AC C3 :FE  A468 EC A0 3A 67 AC 3D FE FF :13  A470 20 02 3E 25 32 67 AC C3 :8D  A478 EC A0 CD AA A8 DD 36 00 :BE

AC80	17	60	1 F	1 B	70	FØ	1 F	80	:B0	
AC88	0 F	1 F	80	70	0 B	30	CO	13	: 2C	
AC90	50	01	24	00	FF	25	01	7 F	:19	
AC98	26	02	FF	27	03	31	51	57	: 2 A	
ACAO	33	45	34	52	54	36	59	37	:18	
ACA8	55	38	49	4F	30	50	41	5 A	:40	
ACB0	53	58	44	43	4 D	2 C	2 E	4 B	:24	
ACB8	0 D	20	4 E	46	56	26	02	47	:86	
ACCO	02	69	02	8E	02	B 5	02	DE	:92	
ACC8	02	0 A	03	38	03	69	03	9 D	:53	
ACDO	03	D 4	03	0 E	04	4 C	04	8 D	: C 9	
ACD8	04	D3	04	10	05	6 A	05	4 E	:B9	
ACEO	4 F	0 D	20	20	20	20	20	20	:1C	
ACE8	20	20	20	20	20	20	31	20	:11	
ACFO	20	20	20	32	20	20	20	20	:12	
ACF8	33	20	20	20	20	34	0 D	20	:14	
SUM:	51	FE	5 D	5 E	32	B 6	87	62	: DB	

```
AD 0 0 43 4F 4E 4E 45 43 54 20 :2A
AD 0 8 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :0D
AD 10 2D 2D 20 20 20 2D 2D 2D 20 :41
AD 18 20 2D 2D 2D 2D 0D 20 46 2E :48
AD 20 42 41 43 4B 20 2D 2D 2D 2D 2D :27
AD 30 20 20 20 20 20 2D 2D 2D 2D 2D :27
AD 30 20 20 20 20 20 20 2D 2D 2D 2D :27
AD 30 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :34
AD 38 2D 2D 0D 20 4D 55 4C 54 :C9
AD 40 49 50 4C 45 0D 20 54 2E :D9
AD 48 4C 45 56 45 4C 0D 20 41 :E6
AD 50 2E 52 41 54 45 0D 20 43 :DA
AD 68 2E 52 41 54 45 0D 20 53 :DA
AD 68 2E 4C 45 56 45 4C 0D 20 53 :DA
AD 68 2E 4C 45 56 45 4C 0D 20 :D3
AD 70 52 2E 52 41 54 45 0D 20 :D3
AD 78 44 45 54 55 4E 45 0D 20 :D3
AD 78 44 45 54 55 4E 45 0D 20 :D3
```

AD80	4 B	2 E	53	43	41	4 C	45	0 D	:EE	
AD88	4 C	46	4F	0 D	20	46	4 E	2F	: D1	
AD 9 0	54	4 C	0 D	20	53	2 E	57	41	: E 6	
AD98	49	54	0 D	20	44	45	45	50	:E8	
ADAO	0 D	20	53	54	45	50	0 D	20	:96	
ADA8	4 F	43	54	0 D	4 E	41	4 D	45	:14	
ADBO	0 D	4 E	45	49	52	4F	0 D	4C	:E3	
ADB8	4F	41	44	0 D	53	41	56	45	:10	
ADCO	0 D	43	4F	50	59	0 D	45	58	: F 2	
ADC8	49	54	0 D	3 E	3 D	0 D	20	20	:72	
ADDØ	20	20	20	20	20	20	20	20	:00	
ADD8	20	20	20	20	20	20	20	20	:00	
ADEO	20	20	20	20	20	20	0 D	46	:13	
ADE8	49	4 C	45	0 D	3 D	3 D	3 D	3 D	:DB	
ADFO	3 D	3 D	3 D	0 D	FB	C3	D0	1F	:71	
ADF8	31								: 31	
SUM:	59	86	2 A	4 F	5 E	A Ø	AB	1 D	: 1 E	

# リスト3-B サウンドデータ サンプル

8000 8008 8010 8018 8020 8028 8030 8038 8040 8048 8050 8058	42 0D 2B 08 18 42 0D 22 0D FF 54 0D	5 2 0 D 2 2 0 E 2 8 5 2 0 D 3 6 0 B 2 5 2 0 D	41 0D 12 03 28 41 0D 10 03 28 55 0D	53 01 8D 02 3A 53 01 8E 00 3A 4D 01	53 4F 00 53 27 59 00 50 50 7	20 01 15 00 20 01 4F 00 45 01	31 11 52 00 32 11 52 00 00 54	20 1B 06 18 00 20 1A 0A 15 00 20	: EC : 78 : A8 : 33 : A2 : ED : 7B : FA : 33 : 86 : 51	
8058 8060 8068 8070 8078	1E 0E FA 53	1 C 0 E 1 3 5 4	10 03 0A 52	8E 00 3A 49	8E 00 00 4E	8D 00 00 47	53 00 00 20	0E 13 00 31	: 54 : 32 : 51 : 28	
SUM:	F 1	6 C	E 5	98	CE	Cø	F 1	31	:81	
8080 8088 8098 8098 80A0 80A8 80B8 80B8 80C8 80D8 80C8 80D8 80C8	20 12 0B 58 53 20 22 09 34 45 20 12 0C 28 45 20	0D 31 0D 26 54 0D 3A 07 13 50 0D 3C 07 46 50 0D	0 D 1 1 0 4 0 6 5 2 0 D 1 0 4 9 0 D 1 3 0 C 2 8 4 9 0 D	11 59 00 3A 49 11 5C 00 3A 41 11 9A 00 14 41 3F	15 59 00 4E 15 53 00 4E 21 98 05 04 4E 41	01 5C 00 00 47 01 5C 00 4F 0A DA 03 00 4F 01	11 4E 00 00 20 11 4D 00 20 11 1D8 05 00 20 20	1 C 0 A 15 0 0 0 32 1 D 0 7 1 3 0 0 6 1 A 0 F 2 6 0 0 3 2 2 C	: 8 E : B A : 3 1 : B E : 2 9 : 8 F : C B : 2 7 : 8 8 : 0 D : 5 4 : 5 2 : 5 4 : 5 2 : 5 4 : 6 E : 6 E : 7 8 : 8 8	
SUM:	77	69	95	14	BF	87	0 C	82	:5D	
8100 8108 8110 8118 8128 8120 8128 8130 8138 8140 8158 8150 8158 8160 8170 8178	1 D 0 7 8 6 4 5 2 0 4 3 0 9 0 2 4 7 0 D 2 8 0 4 F B 4 5 0 D 3 A	2 C 0 6 F 6 5 0 0 D 3 3 3 0 4 0 6 5 5 5 0 0 D 2 E 6 4 2 0 D 1 6	10 07 F7 49 0D 10 03 A5 49 0D 10 0A 0B 41 0D	9F 08 1C 41 31 9C 03 3A 54 22 DF 04 21 53 36 DF	DB 0A 00 4E 4C DB 01 00 41 33 DF 04 00 53 35 DF	9E 0B 00 4F 64 9C 03 00 52 33 0F 04 00 20 30 9F	5 E 0 0 0 0 2 0 0 1 DA 0 0 0 2 0 3 1 9 F 0 3 1 9 F	0 F 8 A 0 0 0 3 3 3 2 5 5 0 4 1 7 0 0 0 D 2 A 0 7 F 7 0 0 0 1 E 0 7	: DE : BB : 8F : 0F : 41 : 77 : 2E : E7 : F9 : 1A : A9 : 18 : 22 : DF	
SUM:	64	B 6	F 5	00	19	52	4 D	86	: 4 D	
8180 8188 8190 8198 81A0 81A8 81B8 81B8 81C0 81C8 81D0 81E8 81E0 81E8	06 19 45 0D 3F 0A B6 45 20 1E 04 0F 45 20 15 0F	09 19 42 0D 17 04 B6 4F 0D 29 0F 4F 0D 15 0F	06 F9 41 0D 10 05 B6 52 0D 18 0F 0F 52 0D 1B 0F	07 20 53 30 9E 08 30 47 35 DF 00 3D 47 66	06 00 53 30 08 00 41 58 1F 00 41 31 98	06 00 20 30 DC 08 00 4E 72 1F 00 4E 73 1F	08 00 32 30 DC 08 00 20 31 1F 00 00 22 1F 00	29 00 20 17 0E B6 00 31 27 12 2F 00 32 1C 12	: 59 : 4B : E0 : FE : A2 : E9 : 52 : 0D : 91 : AD : 51 : 6A : 0E : 82 : 49 : 2C	
SUM:	8 F	6 5	36	E 1	2 B	F 9	1 F	1 C	: 6 A	

8200 0F 0F 0F 1F 00 00 00 00 :4C 8208 50 4F 52 47 41 4E 20 31 :18 8210 20 0D 0D 78 74 60 10 20 :86 8218 25 26 14 94 90 92 92 02 :A9 82220 02 02 02 00 00 00 00 00 07 :0D 8228 07 05 06 04 00 00 00 00 07 :0D 8228 07 05 06 04 00 00 00 00 07 :0D 8238 20 00 114 12 0C 06 26 :98 8248 20 4F 52 47 41 4E 20 32 :19 8238 20 00 0D 14 12 0C 06 26 :98 8248 04 06 05 02 00 02 00 00 00 00 01 46 8258 08 19 09 1C 00 00 00 00 01 :46 8258 46 4C 55 54 45 20 0D 0 D BA 8260 0D 0D 0D 72 02 31 01 2A :F7 8268 35 27 10 DF 54 D0 8F 09 00 00 00 :5D  SUM: CD E7 94 64 45 1B DE 28 :12  8288 0D 0D 0D 0D 101 01 01 01 2E :59 8298 06 0B 0B 0F 00 00 00 00 00 :5D  SUM: CD E7 94 64 45 1B DE 28 :12  8288 46 46 45 55 54 45 20 0D 0D 0D 66 C 8298 06 0B 0B 0F 00 00 00 00 00 :69 8288 47 42 4F 45 20 0D 0D 0D 66 C 8288 4F 42 4F 45 20 0D 0D 0D 66 C 8288 4F 42 4F 45 20 0D 0D 0D 66 C 8288 4F 42 4F 45 20 0D 0D 0D 66 C 8288 35 13 D9 DC 56 54 0B B DB 82 C0 0C 0C 00 60 00 0B B8 82C0 0C 00 06 06 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 06 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 06 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 06 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 06 00 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 00 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 0B B8 82C0 0C 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00			- 1/4								
8280 50 49 43 43 4F 4C 4F 20 :29 8298 0D 0D 0D 01 01 01 01 01 2E :59 8298 0D 0D 0D 01 01 01 01 01 2E :59 8298 0B 0B 0B 0F 00 00 00 59 :84 8280 F9 19 19 3E 00 00 00 05 9 :84 8280 F9 19 19 3E 00 00 00 00 00 :69 8288 0B 0D 0D 0D 31 39 32 34 20 :17 8288 2B 33 13 D9 DC 56 54 0B :DB 82C0 0C 0D 0B 0B 00 0C 00 0D 13 :31 82C8 5B 1B 0B 8A 00 00 00 00 00 :8B 82D0 43 4C 41 52 49 4E 45 54 :52 82D8 20 0D 0D 0D 01 02 04 01 27 :69 82EB 0B 0F 0F 00 00 00 00 00 :29 82F0 4B 09 09 3B 00 00 00 00 00 :29 82F0 4B 09 09 3B 00 00 00 00 :29 82F8 4A 4A 4A 4B 45 4E 2C :23 83B 1C 18 10 DF DE 5F DE 0E :4C 8310 09 10 07 00 07 05 04 FF :2F 8318 16 A0 17 1C 00 00 00 00 :29 8328 0D 0D 0D 0D 39 56 50 41 F:2F 8338 1F 46 11 5F DB 9E 9E 10 :FC 8338 0F 0F 0F 00 00 00 00 00 :80 8328 3C 18 15 F9 59 59 59 17 :CB 8338 1C 23 11 59 59 59 59 17 :CB 8360 0D 0D 0D 0D 33 34 31 31 20 :10 8340 71 F6 F5 24 00 00 00 00 00 :80 8348 58 59 4C 4F 50 48 4E 20 :52 8358 1C 23 11 59 59 59 59 17 :CB 8360 0D 0D 0D 0D 33 34 31 31 20 :10 8360 0E 14 0E 0A 0B 0B 0C E8 :44 8370 4B 4F 54 4F 20 0D 0D 0D 0B :80 8348 58 59 4C 4F 50 48 4E 20 :52 8358 1C 23 11 59 59 59 59 17 :CB 8360 0E 14 0E 0A 0B 0B 0C E8 :44 8370 4B 4F 54 4F 20 0D 0D 0D 0B :84 8370 4B 4F 54 4F 20 0D 0D 0D 0B :84 8388 78 E8 F8 8 70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 838 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	8208 8210 8218 8220 8228 8230 8238 8240 8248 8258 8258 8260 8268	50 20 25 02 07 50 20 04 08 46 0D 35 07	4F 0D 26 02 05 4F 0D 24 06 19 4C 0D 27 0B	52 0D 14 02 06 52 0D 1F 05 09 55 0D 10 04	47 78 94 00 04 47 14 92 02 1C 54 72 DF 03	41 74 90 00 41 12 12 00 45 02 54 00	4E 60 92 00 4E 0C 5E 02 00 20 31 D0 00	20 10 92 00 20 06 59 00 00 01 8F 00	31 20 02 07 00 32 26 0A 47 00 0D 2A 09 E5	: 18 : B6 : A9 : 0D : 16 : 19 : 98 : C8 : 5A : 46 : BA : F7 : 07 : FE	
8288 0D 0D 0D 0D 10 1 01 01 01 01 2E :59 8290 1D 1E IC IF 14 14 14 0A :BC 8298 06 0B 0B 0F 00 00 00 05 59 :84 82A0 F9 19 19 3E 00 00 00 00 00 :69 82A8 4F 42 4F 45 20 0D 0D 0D 0D :6C 82B0 0D 0D 0D 0D 31 39 32 34 20 :17 82B8 2B 33 13 D9 DC 56 54 0B :DB 82C0 0C 00 06 00 0C 00 00 13 :31 82C8 5B 1B 0B 3A 00 00 00 00 :8B 82D0 43 4C 41 52 49 4E 45 54 :52 82D8 20 0D 0D 0D 10 02 04 01 27 :69 82E0 25 37 13 5F 13 5F 53 00 :93 82E8 0B 0F 0F 00 00 0C 00 00 :29 82EF0 4B 09 09 3B 00 00 00 00 00 :29 82EF0 4B 09 09 3B 00 00 00 00 00 :29 82F8 4F 4C 4F 43 4B 45 4E 20 :23  SUM: 8C 29 D8 69 4E EC E0 97 :A7 8300 0D 0D 0D 3B 01 07 71 23 :FE 8308 1C 18 10 DF DE 5F DE 0E :4C 8310 09 10 07 00 07 05 04 FF :2F 8318 16 A0 17 1C 00 00 00 00 00 :E9 8328 0D 0D 0D 0D 3B 56 05 01 22 :DE 8330 1F 46 11 5F 0B 9E 9E 10 :FC 8338 07 0C 05 00 0A 0B 0A BA :F1 8348 58 59 4C 4F 50 48 4E 20 :23 8348 16 A0 17 1C 00 00 00 00 00 :E9 8330 1F 46 11 5F 0B 9E 9E 10 :FC 8338 07 0C 05 00 0A 0B 0A BA :F1 8348 58 59 4C 4F 50 48 4E 20 :52 8350 0D 0D 0D 33 34 31 31 2D :C 8358 1C 23 11 59 59 59 59 17 :CB 8360 0D 0D 0D 33 3 43 31 21 :02 8358 1C 23 11 59 59 59 59 17 :CB 8360 0D 0D 0D 33 3 4 31 31 2D :C4 8370 4B 4F 54 4F 50 0D 0D 0D 0D :84 8378 4D 0D 0D 0D 35 21 33 31 21 :02 8358 1C 23 11 59 59 F9 59 57 7 1 CB 8388 0F 0C 0F 0O 0B 0D 0D 0D 0D 0D 0B :84 8378 0D 0D 0D 35 31 31 31 2D :C4 8380 0D 0D 0D 35 33 44 31 31 2D :C4 8380 0D 0D 0D 35 38 00 00 0D 0D 0D :84 8378 3D 0D 0D 0D 3C 3B 0D 0D 0D 0D :6D 8388 0F 0C	SUM:	CD	E 7	9 4	6 4	4 5	1 B	DE	28	: 12	
8300 0D 0D 0D 3B 01 07 71 23 :FE 8308 1C 18 10 DF DE 5F DE 0E :4C 8310 09 10 07 00 07 05 04 FF :2F 8318 16 A0 17 1C 00 00 00 00 00 :E9 8320 56 49 42 52 50 48 4E 20 :39 8328 0D 0D 0D 0D 39 56 05 01 22 :DE 8330 1F 46 11 5F DB 9E 9E 10 :FC 8338 07 0C 05 00 0A 0B 0A BA :F1 8340 71 F6 F5 24 00 00 00 00 00 :80 8348 58 59 4C 4F 50 48 4E 20 :52 8350 0D 0D 0D 35 21 33 31 21 :02 8358 1C 23 11 59 59 59 59 17 :CB 8360 0D 0D 0D 35 21 33 31 21 :02 8358 1C 23 11 59 59 59 59 17 :CB 8360 0D 0D 0D 35 21 33 31 21 :02 8358 1C 23 31 33 31 21 :02 8358 1C 23 31 59 59 59 59 17 :CB 8388 05 04 05 04 05 06 06 06 06 06 07 :14 8370 4B 4F 54 4F 20 0D 0D 0D 0D :84 8378 0D 0D 0D 33 34 31 31 20 :10  SUM: 21 54 66 E9 9A 7E 6C A9 :F1  8388 05 04 0A 05 04 02 03 27 :48 8380 06 0C 0C 06 06 06 06 06 01 :37 8388 05 04 07 07 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :04 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :06	8288 8290 8298 82A0 82A8 82B0 82B8 82C0 82C8 82D0 82D8 82E8 82E8	0D 1D 06 F9 4F 0D 2B 0C 5B 43 20 25 0B 4B	0D 1E 0B 19 42 0D 33 00 1B 4C 0D 37 0F	0 D 1 C 0 B 1 9 4 F 0 D 1 3 0 6 0 B 4 1 0 D 1 3 0 F 0 9	01 1F 0F 3E 45 31 D9 00 3A 52 01 5F 00 3B	01 14 00 20 39 DC 0C 0C 49 02 13 00	01 14 00 0D 32 56 00 4E 04 5F 00	01 14 00 00 0D 34 54 00 00 45 01 53 00 00	2E 0 A 5 9 0 D 2 0 0 B 1 3 0 0 5 4 2 7 0 0 0 0	:59 :BC :84 :69 :6C :17 :DB :31 :BB :52 :69 :93 :29 :98	
8308 1C 18 10 DF DE 5F DE 0E :4C 8310 09 10 07 00 07 05 04 FF :2F 8318 16 A0 17 1C 00 00 00 00 00 E9 8320 56 49 42 52 50 48 4E 20 :39 8328 0D 0D 0D 39 56 05 01 22 :DE 8330 1F 46 11 5F DB 9E 9E 10 :FC 8338 07 0C 05 00 0A 0B 0A 0B A FF :E 8338 07 0C 05 00 0A 0B 0A 0B A FF :E 8338 58 59 4C 4F 50 48 4E 20 :52 8350 0D 0D 0D 35 21 33 31 21 :02 8358 1C 23 11 59 59 59 59 17 :CB 8360 0E 14 0E 0A 0B 0B 0C E8 :44 8368 F8 E8 F8 3C 00 00 00 00 :14 8370 4B 4F 55 4 4F 20 0D 0D 0D 3E 44 8378 0D 0D 0D 33 34 31 31 20 :10  SUM: 21 54 66 E9 9A 7E 6C A9 :F1 8380 20 1F 16 DA DD DC DF 08 :CF 8388 05 04 0A 05 04 02 03 27 :48 8390 14 36 15 38 00 00 00 00 :97 8398 5A 49 54 41 52 20 0D 0D :C4 83A8 05 06 0C C C 06 06 06 06 06 01 :37 83B8 00 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :0A 83A8 05 04 04 05 04 02 03 27 :48 83A9 06 0C 0C 0C 06 06 06 06 01 :37 83B8 00 00 0D 0D 37 39 21 31 21 :0A 83A8 0A 02 17 16 DA DD 0C DF 08 :CF 83B8 06 0C C C 0C 06 06 06 06 01 :37 83B8 00 00 0D 0D 07 37 39 21 31 21 :0A 83A8 0A 02 17 9F 9F 9F 9F 9F 06 :05 83B0 06 0C 0C 06 06 06 06 01 :37 83B8 00 01 01 05 02 00 00 00 00 00 99 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :6D 83C8 0D 0D 0D 3C 3B 30 31 2D :2C 83D0 24 13 13 17 1F 1F 1F 0F 06 :05 83B0 06 0C 17 17 0C 3B 00 00 00 00 00 00 99 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :6D 83C8 0D 0D 0D 0D 10 C 1F 41 55 28 :10 83E8 0 07 17 0C 3B 00 00 00 00 00 00 00 00	SUM:	8 C	29	D 8	69	4 E	EC	E 0	97	: A 7	
8380 20 1F 16 DA DD DC DF 08 :CF 8388 05 04 0A 05 04 02 03 27 :48 8390 14 36 15 38 00 00 00 00 00 :97 8398 5A 49 54 41 52 20 0D DD :C4 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :0A 83A8 4A 22 17 9F 9F 9F 9F 66 :05 83B0 06 0C 0C 06 06 06 06 01 :37 83B8 01 01 05 02 00 00 00 00 :09 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :C0 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :C0 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :C0 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :C0 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :C0 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :C0 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :C0 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :C0 83C0 50 0D 0D 0D 0D 0D :C0 83C0 50 0D 0D 0D 0D 0D :C0 83C0 50 0D 0D 0D 0D 0D :C0 83C0 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :C0 83C0 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :C0 83C0 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :C0 83C0 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :C0 83C0 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :S0	8308 8318 8318 8320 8328 8330 8338 8340 8358 8350 8368 8368 8370	1C 09 16 56 0D 1F 07 71 58 0D 1C 0E F8 4B	18 10 49 0D 46 0C F6 59 0D 23 14 E8 4F	10 07 17 42 0D 11 05 F5 4C 0D 11 0E F8 54	DF 00 1C 52 39 5F 00 24 4F 35 59 0A 3C 4F	DE 07 00 50 56 DB 0A 00 50 21 59 0B 00 20	5 F 0 5 0 0 4 8 0 5 9 E 0 B 0 0 4 8 3 3 5 9 0 B 0 0 0 D	DE 04 00 4E 01 9E 0A 00 4E 31 59 0C 00 D	0 E FF 0 0 2 0 2 2 1 0 B A 0 0 2 0 2 1 1 7 E 8 0 0 0 D	: 4C : 2F : E9 : 39 : DE : FC : F1 : 80 : 52 : CB : 44 : 14 : 84	
8388 05 04 0A 05 04 02 03 27 :48 8390 14 36 15 38 00 00 00 00 00 :97 8388 05 49 54 41 52 20 0D 0D 0C 4 83A0 0D 0D 0D 37 39 21 31 21 :0A 83A8 4A 22 17 9F 9F 9F 9F 06 :05 83B0 06 0C 0C 06 06 06 06 06 01 :37 83B8 01 01 05 02 00 00 00 00 :09 83C0 43 4C 41 56 20 0D 0D 0D :6D 83C8 0D 0D 0D 0D 3C 3B 30 31 2D :2C 83B0 24 13 13 DF 1F 1F DF 04 :4A 83B8 05 04 01 04 04 04 02 F7 :0F 83E0 07 17 AC 3B 00 00 00 00 :05 83C8 48 41 52 50 53 49 43 20 :2A 83F0 0D 0D 0D 0D 0C 1F 41 55 28 :10 83F8 3C 20 16 1F DF 1F 9F 0C :3A	SUM:	21	5 4	6 6	E 9	9 A	7 E	6 C	A 9	: F 1	
SUM: 02 D3 41 61 E0 CD 1B ED :2C	8388 8390 8398 83A8 83B0 83B8 83C0 83C8 83D8 83E8 83D8 83E8	05 14 5A 0D 4A 06 01 43 0D 24 05 07 48 0D	04 36 49 0D 22 0C 01 4C 0D 13 04 17 41 0D	0 A 1 5 5 4 0 D 1 7 0 C 0 5 4 1 0 D 1 3 0 1 A C 5 2 0 D	05 38 41 37 9F 06 02 56 3C DF 04 3B 50 0C	04 00 52 39 9F 06 00 20 3B 1F 04 00 53 1F	02 00 20 21 9F 06 00 0D 30 1F 04 00 49	03 00 0D 31 9F 06 00 0D 31 DF 02 00 43 55	27 00 0D 21 06 01 00 0D 2D 04 F7 00 20 28	: 48 : 97 : C4 : 0A : 05 : 37 : 6D : 2C : 4A : 0F : 05 : 2A : 10	
	SUM:	02	D 3	41	61	E 0	CD	1 B	ED	: 2 C	

8400	02 F6	0 C	05	04 3A	04	04	07	1 A	: 40 : 5D
8410	42	45	4 C	4 C	20	0 D	0 D	0 D	:66
8418 8420	0 D 2 4	0 D 2 B	0 D	32 1D	20 1D	32 CA	3 2 5 E	21	:FE :D1
8428	04	04	04	01	03	0 4	03	20	:37
8430	03	30	03	1 C	00	00	00	00	:52
8438 8440	48 0D	41 0D	52 0D	50	20	0 D 0 2	0 D 0 1	0 D 2 3	:72
8448	28	35	19	5 F	5 F	1 F	9 F	0 C	: FE
8450	0 D	06	0 C	00	06	05	07	F 4	: 25
8458 8460	15	15	14	39 4D	00 4F	00 4E	00	20	:77 :2E
8468	0 D	0 D	0 D	35	05	10	01	26	:98
8470	33	20	15	14	14	10	0 E	05	: B3
8478	08	02	08	00	00	00	00	99	: A B
SUM:	A 1	D 1	BC	76	52	B 2	В3	80	:DB
8480	09	09	19	38	00	00	00	00	:63
8488 8490	5 4 0 D	49 0D	4 D 0 D	50 70	4 1 5 0	4E 70	49	20 28	: 32 : 7F
8498	28	27	10	1 D	1 D	1 D	1 F	06	:DB
84A0 84A8	00	0 D 2 4	00	39	06	06	07	F4	: 14
84B0	4 D	41	52	53	20	54	4 F	20	:16
84B8	0 D	0 D	0 D	38	31	32	32	0 F	:03
84C0 84C8	2 C	06	06	9F	1 C	9F 08	53	0D 22	:F2
84D0	E 2	D 2	F 2	39	00	00	00	00	:DF
84D8 84E0	57 4C	49	4 E 0 D	44 36	20 3D	42	45	4C 18	:25 :8D
84E8	14	06	07	10	5 C	4 E	4D	08	:3C
84F0	07	04	09	00	00	00	00	13	:27
84F8	10	52	32	04	00	00	00	00	:98
SUM:	D 4	D 9	8.5	5 B	E 3	BF	0 A	1F	:58
8500 8508	53 4C	50 4B	4 1 0 D	43	4 5 3 2	20 33	5 4 3 1	41 06	: 21 : 73
8510	06	06	06	05	06	03	08	1 F	: 47
8518 8520	1 F	1 F	1F	01	03	04	02	01	:68
8528	52	4 E	44	28	31	29	20	0 D	:93
8530	0 D	0 D 0 E	0 D	50	01 17	0 B	50 42	0 B	:DE
8538 8540	02	01	05	58 0B	08	46	17	0 F 5 2	:1B
8548	C 2	42	D 2	05	00	00	00	00	:DB
8550 8558	42	52	4 5 0 D	4 1 3 D	4 B	20 3F	47 3B	4 C	:18
8560	26	06	0 F	5F	1 F	1F	1F	0 A	:01
8568	1F	05	05	00	00	03	03	A 4	: D 3
8570 8578	06 4F	7 4 5 3	74	3 C 4 1	00 4D	00	20	0 0 0 D	: 2 A : E E
SUM:	07	E 4	C 6	ВВ	C 0	B 6	1 C	E D	: EB
8580	0 D	0 D	0 D	51	61	69	03	0 E	:53
8588 8590	2E 02	2 B 1 B	06 0D	1 E	9F 03	DF 08	9 F 0 B	15 F3	: AF : 33
8598	03	31	63	2 A	00	00	00	00	: C1
85A0	0 D	0 D	0 D	0 D	0 D	0 D	0 D	0 D	:68
85A8 85B0	0 D	0 D	0 D	00	00	00	00	00	:27
85B8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
85C0 85C8	0 0 0 D	00 0D	: 68						
85D0	0 D	0 D	0 D	00	00	00	00	00	:27
85D8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
85E0 85E8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
SUM:	74	B8	B7	В3	1 D	6 A	C 7	30	:14
O O III	1.4	20	21	50	10	U II		50	1.7

# リスト4 ミュージックトランスレータ ソースリスト

0	: MUSIC DATA TRANSLATOR (FM) : BY M.TAGA		0143: B09E CDE81F 0144: B0A1 CDEE1F 0145: B0A4 1136BE	CALL	DE, MSGST2	
0 (A003) 0 (C300)	SOUNDE: EQU A003H PLAYON: EQU C300H		0146: B0A7 CDE81F 0147: B0AA CDEE1F 0148: B0AD CDEE1F	CALL CALL CALL	#MSG #LETNL #LETNL	
0 (3003) 0 (C314)	ZEDAHT: EQU 3003H MTOP: EQU C314H		0149: B0B0 1156BE 0150: B0B3 CDE81F	LD	DE, MSGST3 #MSG	
0 (C311) 0 (C312) 0 (C303)	EPART: EQU C311H EADR: EQU C312H PLAYOF: EQU C303H		0151: B0B6 CDEE1F 0152: B0B9 110EBE 0153: B0BC CDE81F	CALL LD CALL	#LETNL DE, MSGST1 #MSG	
e (C3eF) e (C31e)	BUSYFG: EQU C30FH ERRNO: EQU C310H	ARIA AANNAYA 1/A	0154: B0BF CDEE1F 0155: B0C2 219BC0	START2: LD	#LETNL HL, WORKE	: WORK AREA CLR
0 (007D) 0 (0003) 0 (0002) 0 (0027)	PIOCOM: EQU	:PIO COMNAND 1/0 :PIO INT DI :OPN #1 1/0	0156: B0C5 117ABE 0157: B0C8 B7 0158: B0C9 ED52	LD OR SBC	DE, WORKT A HL, DE	
0 (0827) 0 (0830) 0 (8000)	TIMCON: EQU 27H TIABOF: EQU 30H	OPN TIMER CONTROLE TIMER A,B OFF NEIRO DATA ADR.	0159: B0CB 2B 0160: B0CC 44	DEC	HL B, H	
0	NEIADS: EQU 8000H ; ; S-OS SUB ADR.	INEIRU DATA ADR.	0161: B0CD 4D 0162: B0CE 62 0163: B0CF 6B	LD LD LD	C, L H, D L, E	
0 (1FFD)	: #COLD: EQU 1FFDH		0164: BeDe 13 0165: BeD1 EDB0	INC	DE	
0 (1FF7) 0 (1FF4) 0 (1FF1)	#VER: EQU 1FF7H #PRINT: EQU 1FF4H #PRNTS: EQU 1FF1H		0166: B0D3 F3 0167: B0D4 010200 0168: B0D7 3E07	D I L D L D	BC.OPN#1 A,07H	:LED RESET
e (1FE5) e (1FDC) e (1F78)	#MSX: EQU IFESH #LPRNT: EQU IFDCH #XYADR: EQU IF78H		e169: BeD9 ED79 e17e: BeDB e3	OUT	(C), A BC	
0 (1F6C) 0 (1FEE)	#STKAD: EQU 1F6CE #LETNL: EQU 1FEEH		0171: B0DC 3E40 0172: B0DE ED79 0173: B0E0 0B	LD OUT DEC	A, 40H (C), A BC	
0 (1FE8) 0 (1FD0) 0 (1FD3)	#MSG: EQU 1FE8E #GETKY: EQU 1FD8H #GETL: EQU 1FD3H		0174: B0E1 3E0E 0175: B0E3 ED79	LD OUT	A, 0 E H (C) . A	
0 (1FC7) 0 (1FCD)	#PAUSE: EQU 1FC7H #BRKEY: EQU 1FCDH		0176: B0E5 03 0177: B0E6 AF 0178: B0E7 ED79	INC XOR OUT	BC A (C),A	
0 (1FCA) 0 (1FC1)	#INKEY: EQU IPCAH #PRTHX: EQU IFCIH #PRTHL: EQU IFBEH		0179: B0E9 FB 0180: B0EA	E1		
0 (1FBE) 0 (1FB2) 0 (1FAF)	#HLHEX: EQU 1FB2H #WR1: EQU 1FAFH		0181: B0EA 0182: B0EA 0183: B0EA 11E2BB	: COMMAND INP : COMMAN: LD	DE, MSGCOM	
0 (1FAC) 0 (1FAS) 0 (1FAS)	#RD: EQU 1FACH #RDI: EQU 1FA9H #RDD: EQU 1FA6H		0184: B0ED CDE51F 0185: B0F0 ED5B761F	CALL	#MSX DE, (#KBFAD)	
0 (1FA3) 0 (1F9D)	#FILE: EQU 1FA3H #FPRNT: EQU 1F9DH		0186: B0F4 CDD31F 0187: B0F7 1A 0188: B0F8 FE1B	CALL LD CP	#GETL A, (DE) 1BH	BREAK
0 (1F7D) 0 (1FA0) 0 (1F76) 0 (1F72)	#DVSW: EQU 1F7DH #FSAME: EQU 1FA0H #KBFAD: EQU 1F76H		0189: B0FA 28EE 0190: B0FC 210800 0191: B0FF 19	JR LD	Z, CONMAN HL, 8	
0 (1F70)	#SIZE: EQU 1F72H #DTADR: EQU 1F70H		0192: B100 23 0193: B101 7E	ADD INC LD	HL, DE HL A, (HL)	
0 (1F6E) 0	#EXADR: EQU 1F6EH ; ; S-OS "SWORD" SUB.		0194: B102 3277BE 0195: B105 2B	LD DEC LD	(DEFWKA), A HL A, (HL)	
8 (2886)	; #DIR: EQU 2006H		0198: B106 7E 0197: B107 FE54 0198: B109 CASABI	CP JP	Z, TRANSI	
0 (2009) 0 (2015) 0 (2033)	#KILL: EQU 2015H #ERROR: EQU 2033H		0199: B10C FE41 0200: B10E CA0EB7 0201: B111 FE21	TP CP CP	Z, AREA	
0 (1FAF) 0 (2027)	#WOPEN: EQU 1FAFH #SDVSW: EQU 2027H		0202: B113 CAFD1F 0203: B116 FE5A	C P	Z,#COLD	
0 (1F5D) 0 (2030) 0	#DSK: EQU 1F5DH #WIDCH: EQU 2030H ;		0204: B118 CA0CB0 0205: B11B FE4D 0206: B11D CA3AB7	CP JP	Z,ZEDA Z,MUSION	
0	ORG BOOOH		0207: B120 FE45 0208: B122 CA9CB5	CP JP	Z, PRERRC	
0	: : TRANSLATOR ENT		0209: B125 FE23 0210: B127 CACBB5 0211: B12A FE4F	JP' CP	Z,LPTCRT	
0 C38FB0	; JP START JP TRNSHT		0212: B12C CA03A0 0213: B12F 21EAB0	TD	Z, SOUNDE HL, COMMAN	
3 C396B0 6 C3EAB0 9 C31BB0	JP COMMAN JP EXITNE		0214: B132 E5 0215: B133 FE4E 0216: B135 CAFAB5	CP JP	HL N- Z, @NLOAD	
C CDEE1F F 11DSBB 2 CDE81F	ZEDA: CALL #LETNL LD BE, MSGZED CALL #MSG		0217: B138 FE53 0218: B13A CA4FB6	CP JP	Z, @OSAVE	
5 CDEE1F 8 C30330	CALL #LETNL JP ZEDAHT		0219: B13D FE4C 0220: B13F CA80B6 0221: B142 FE44	JP CP	Z,eOLOAD	
B B B	NEIRO EDITOR EXIT		0222: B144 CAD4B6 0223: B147 FE4B 0224: B149 CAEFB6	CP TP	Z, eDIR -K- Z, eKILL	
B F3 C 017D00	EXITNE: DI LD BC, PIOCOM		0225: B14C FE56 0226: B14E CA04B7	CP	Z, eDEFAU	
F 3E 0 3 1 ED 7 9 3 010200	LD A, PIOID OUT (C), A LD BC, OPN#1		0227: B151 11C3BC 0228: B154 CDE51F 0229: B157 C3EAB0	CALL	DE, MSGINF #MSX COMMAN	
6 3E27 8 ED79	LD A, TIMCON OUT (C), A		0230: B15A 0231: B15A	; TRANSLATE O		
A 03 B 3E30 D 00	INC BC LD A, TIABOF NOP		0232: B15A 0233: B15A AF 0234: B15B 329AC0	TRANSI: XOR	A (TRLONG), A	: NOTE LONG CLR
E ED79	OUT (C),A		0235: B15E 210080 0236: B161 2275BE	LD LD	HL, NEIADS (NEIADR), HL	:NEIRO ADR. SET
31 3E 0 C 33 CDF 41F 36 CDEE1F	LD A, 0 CH CALL #PRINT EXINFO: CALL #LETNL	:CLS	0237: B164 217BBE 0238: B167 77 0239: B168 117BBE	LD LD LD	HL, LBLTBL (HL), A DE, LBLTBL	: LBL TBL. AREA CLR : 4 ERRFLG CLR
89 1186BD 8C CDE51F	LD DE, MEXIT1 CALL #MSX		0240: B16B 13 0241: B16C 010002	INC LD	DE BC, 512	
F 11E7BD 2 CDE51F 5 CDEE1F	LD DE, MEXIT2 CALL #MSX ECOMMA: CALL #LETNL		0242: B16F EDB0 0243: B171 2A73BE 0244: B174 77	LD IR LD LD	HL, (TRTADR) (HL), A	TRANSLATE ADR. SET
18 ED5B761F IC CDD31F IF 13	LD DE, (#KBFAD) CALL #GETL		0245: B175 23 0246: B176 77	INC LD	HL (HL), A	
60 1A 51 3277BE	LD A, (DE) LD (DEFWKA), A		0247: B177 23 0248: B178 110C00 0249: B17B 19	INC LD ADD	HL DE, 12 HL, DE	
54 1B 55 1A 56 FE1B	DEC DE LD A, (DE)	: BREAK	0250: B17C 227CC0 0251: B17F 2183C0 0252: B182 080E	LD LD LD	(TRADR), HL HL, ALL#FG B, 14	:ALL#, * FLG. CLR
8 28DC A FE4F	JR Z,EXINFO	· wind ()	0253: B184 77 0254: B185 23	TRLBLC: LD INC	(HL), A	
C CA83A8 F FE54 I CA96B8	JP Z,SOUNDE CP T JP Z,TRNSHT		0255: B186 10FC 0256: B188 3E0D 0257: B18A CDFDB8	D J N Z L D C A L L	TRLBLC A, 0DH LPTPRT	
4 FE21	JP Z, #COLD		0258: B18D ED5B71BE 0259: B191 CDC2B8	TRALOP: CALL	DE, (DATTOP) SPCSKP	
9 FESA B CA8CB8 E 2145B8	CP ZZ JP Z,ZEDA LD HL,ECOMMA		0260: B194 CD76B8 0261: B197 3007 0262: B199 3E01	CALL JR TRAERR: LD	ASCODR NC, TRALBI	ERROR
1 E5 2 FE53	PUSH HL		0263: B19B 327BC0 0264: B19E 1862	LD JR	(ERRFLG), A TRANXI	
4 CA31B6 7 FE4C 9 CAFAB5	JP Z, ensave CP L JP Z, enload		0265: B1A0 FE9A 0266: B1A2 2867 0267: B1A4 FEAA	TRALBI: CP JR CP	9AH Z,TRALBL AAH	:LBL ORDER :TRANSLATE END ORDER
C FE44 E CAD4B6	CP D D Z, eDIR		0268: B1A6 CA46B2 0269: B1A9 210080	I P	Z,TRANS2 HL,8000H	TRANSLATE END ARU?
11 FE4B 13 CAEFB6 16 FE56	CP "K"  JP Z, @KILL  CP "V"		0270: BIAC B7 0271: BIAD ED52 0272: BIAF 3009	OR SBC JR	A HL, DE NC, TRANXT	
38 CA04B7 3B E1	JP Z, @DEFAU POP HL		0273: BIB1 111ABC 0274: BIB4 CDE81F	LD	DE, ERRENO #NSG	
SC C336Be SF SF	JP EXINFO : TRANSLATOR START		0275: B1B7 C3EAB0 0276: B1BA 010200 0277: B1BD FE81	TRANXT: LD CP	COMMAN BC, 2 81H	OCT INC
BF AF	START: XOR A		0278: B1BF 2809 0279: B1C1 FE82	JR CP	Z,TRANN1 82H	OCT DEC
13 CD3020 16 3E0C	TRNSHT: LD A, OCH	:CLR	0280: B1C3 2805 0281: B1C5 FE1D 0282: B1C7 302B	JR CP JR	Z, TRANN1 1DH NC, TRANX0	; NOTE ORDER
8 CDF41F B 110EBE	CALL #PRINT LD DE, WSGST1		0282: B1C7 302B 0283: B1C9 3E 0284: B1CA 0B	JR DEFB TRANN1: DEC	SEH . BC	ILD A,N

ICE 2819 IDO FE2B		IR Z, TRANNZ		0434: B303 11ECBB 0435: B306 CDESIF 0436: B309 CSEAB0 0437: B30C 1100BC 9438: B30F CDESIF	LD CA JP TRSED1: LD	DE, ERREXI LL #MSG COMMAN DE, MSGTRA	
1D2 2811 1D4 FE2D 1D6 280D	(	IR Z, TRANNS CP IR Z, TRANNS		9438: B39F CDE81F 9438: B312 3C 9440: B313 329BC9	IN	C A	
1D8 FES2 1DA 2888		P R IR Z, TRANN4		0440: B313 329BC0 0441: B316 C30EB7 0442: B319	LI JF		
IDC FE41 IDE 3806 IE0 FE48		P AT IR C, TRANNS CP H		0443: B319 F5 9444: B31A FE81	NOTE: PU	81H	
1E2 3002 1E4 03 1E5 03	TRANN4:	IR MC, TRANNS		0445: B31C 3802 0446: B31E D674 0447: B320 87	NOTEL2: AE	B 74H	
1E5 03 1E6 13 1E7 18E2		INC DE JR TRANN2		0448: B321 21EFBA 0449: B324 0600	LI LI	HL, JPTBL2 B, 0	
1E9 13 1EA 2A7CC0 1ED 09	TRANNZ:	INC DE LD HL, (TRADR ADD HL, BC	0	0450: B326 4F 0451: B327 09 0452: B328 4E	AI LI	D HL, BC C, (HL)	
1EE 227CC0 1F1 C391B1		LD (TRADE),H JP TRALOP		8453: B329 23 8454: B32A 46 8455: B32B 68	I) LI	B, (HL)	
1F4 CD59B8 1F7 ED4B7CC0 1FB 2500	TRANX0: (	CALL NUMBYT LD BC, (TRADR	; PASS 1 NEXT ; TRANS ADR. ADD	0456: B32C 69 0457: B32D F1	LI	L,C	
1FD 6F 1FE 09		LD L, A ADD HL, BC		0458: B32E 0E00 8459: B330 E9 8460: B331	; 11		
1FF 227CC0 202 CD77B9 205 13	TRANVII (	LD (TRADR),H CALL ORDNXC INC DE	L.	0461: B331 0C 0462: B332 0C	NOTEB: 13	IC C	
206 CA91B1 209 18F7		INC DE JP Z,TRALOP JR TRANXI		0463: B333 0C 0464: B334 0C 0465: B335 0C	NOTEG: 13 NOTEF: 13 NOTEE: 13	IC C	
20B 20B 3A7BC0 20E B7 20F 2006	TRALBL: 1			0468: B336 0C 0467: B337 2183C0	NOTED: IN	C C HL, ALL#FG	:ALL# NO SHORI
20F 2005 211 ED4B7CC0 215 1803		JR NZ.TRLBL1 LD BC, (TRADR JR TRLBL2		0468: B33A 0600 0469: B33C 09 0470: B33D 47	LI AI LI	D HL, BC	
217 010100	TRIBII+ 1		:ERROR DATA (LBL)	0471: B33E 7E 0472: B33F B7	LI OF LI	A I	
21D CDE5B7 22e DA99B1 223 CD77B9	TRLBL2:	CALL DECHEX JP C, TRAERR CALL ORDNXC		0473: B340 78 0474: B341 2804 0475: B343 3C 0476: B344 C357B3	1)	C A Z, NOTEAS	
226 2803 228 C399B1		JR Z, TRLBL3 JP TRAERR		0476: B344 C357B3 0477: B347 218AC0 0478: B34A 0600	NOTEAS: LI	HL. ALLSFG	:ALL\$ NO SHORE
22C BC 22D C299B1	IRLBL3:	CP H JP NZ, TRAERR	:LBL>255 ERROR	0479: B34C 09 0480: B34D 47	ĹĬ	B, A	
230 C5 231 017BBE		JP TRAFER  XOR A  JP NZ, TRAFER  PUSH BC  LD BC, LBLTBL  ADD HL, HL  ADD HL, BC	:LBL TBL SET	8481: B34E 7E 8482: B34F B7 8483: B358 78	LI OF LI	A A B	
236 7E		LD A. (HL)		0484: B351 2804 0485: B353 3D 0486: B354 21	J.	Z, NOTEL1	; LD HL, NN
237 23 238 B6 239 2B	1 100 000	INC HL OR (HL) DEC HL		0487: B355 D610 0488: B357 CD60B9	NOIELI: C/		, LD IIL, AA
23A C1		ror Bc		0489: B35A	:NOTE LONG	LL SPCSKP	
23B 2883 23D 010000 240 71 241 23 242 70 243 C302B2	TRLBL5:	LD BC, 8 LD (HL), C INC HL		8431: B35D 1A 8432: B35E FE28 6433: B36E 2818	11	Z,NOTELD	
242 70 243 C302B2 246	1 79:45	LD (HL), B JP TRANX1		0494: B362 CDE5B7 0495: B365 3022 0496: B367 3A9AC0	11 C)		
248 2A73BE 249 119E00	TRANS2:	ATE PASS 2 LD HL, (TRTAD LD DE, 14 ADD HL. DE	DR) :TRADR SET	8497: B36A B7 8498: B36B CA81B2 8499: B36E 47	01	Z, TRER2	
24C 19 24D 227CCe 25e ED5B71BE		ADD HL, DE LD (TRADR), H LD DE, (DATTO	IL.	0499: B36E 47 0500: B36F C39BB3 0501: B372 0502: B372 13	;LONG SET	D NOTELS	
254 AF 255 3282C0				9592: B372 13 9593: B373 CD6CB9	WOTELD: IN	IC DE LLL SSKPDH OR A	
258 67 259 6F 25A 2291C0		LD H, A		9593: B373 CD8CB9 9594: B376 AF 9595: B377 BC ese8: B378 C281B2 9597: B378 45 9598: B37C CDCZB8	CI	NZ, TREEZ	
25A 2291C0 25D 3A91C0 260 3C	TRALP2:	LD A, (LINNOL INC A		0507: B37B 45 0508: B37C CDC2B8	LI C/	B, L	
			A ()	8589: B37F 1A 8518: B388 FE29 8511: B382 C281B2 8512: B385 13	LI CI	NZ, TRER2	
268 CE00 26A 27 26B 3292C0		ADC A, 8 DAA LD (LINNOH),				C DE	
268 3292C0 268 ED537EC0 272 2A7CC0		LD (TRADES), LD HL, (TRADE	DE :LINE ADR. KEEP	e513: B388 C395B3 e514: B388 3Ee3 e515: B38B CR25 e516: B38D CA81B2	RUIELS: LI	Z,TRER2	
275 2280C0 278 CDC2B8 27B CD76B8	TRALP3:	LD (TRADRT), CALL SPCSKP CALL ASCODR	HL	0517: B390 CB25 0518: B392 3803 0519: R394 87	NOTEL4: RI	C, NOTELS	
27E D2A6B2 281 3E01	TRALP3:	JP NC, TRALBS LD A, 1 LD (ERRFLG),	ERROR FLG SET	#515: B38B CR25 #516: B38B CR25 #517: B38C CR25 #518: B382 3843 #519: B384 87 #520: B385 1879 #621: B387 C281B2 #5522: B384 47	NOTELS: JE	NZ, TRER2	
286 EB 287 AIFFFF		EX DE, HL LD BC, FFFFH	LINE ENT SEARCH			CPT	
28A 3E@D 28C EDB1		LD A, ODH CPIR		8525: B39E 1A 8528: B39F FE2E 8527: B3A1 2829	LI CI	A, (DE)	
28E CD10B9 291 1135BC 294 CDCDB8		CALL PRLINE LD DE,ERRERR CALL LPTMSG		8527: B3A1 2829 8528: B3A3 FE2F 8529: B3A5 282E	CI	Z, NOTTEN Z, NOTSAN	
297 ED5B7EC0 29B CDCDB8 29E 3E0D		LD DE, (TRADR CALL LPTNSG LD A, 8BH	(5)	8538: B3A7 78 8531: B3A8 329AC0 8532: B3AB CD66B9	NOTEND: LE ORDSET: CA	(TRLONG) , A	
2A0 CDFDB8 2A3 C3EAB2		CALL LPTPRT JP TRANKS		9533: B3AE CD77B9 9534: B3B1 CAC7B2	CA	LL ORDNXC Z,TRANX2	
2A6 FE1D 2A8 DA19B3 2AB FE81	TRALBS:	JP C,NOTE CP 81H	:NOTE?	0535: B3B4 CD76B8 0536: B3B7 DA81B2 0537: B3BA FEID	C A	C, TRER2	
2AD CA19B3 2B0 FE82		JP Z,NOTE CP 82H	OCT DEC	9538: B3BC DA19B3 9539: B3BF FE81	C P	C,NOTE 81H	
2B2 CA19B3 2B5 F5 2B6 D680		JP Z,NOTE PUSH AF SUB 89H	;KAKU ORDER JP	0540: B3C1 CA19B3 0541: B3C4 FE82 0542: B3C6 CA19B3	CF JP	82H Z,NOTE	
2B8 87 2B9 2600		ADD A, A LD H, 8		0543: B3C9 C381B2 0544: B3CC 13	NOTTEN: IN	TRER2	
2BB 6F 2BC 0199BA 2BF 09	- 1	ADD HL, BC		8545: B3CF CB38	L D S R A B	D A,B	
2C0 4E 2C1 23		LD C, (HL)		0547: B3D0 80 0548: B3D1 47 0549: B3D2 C3A7B3 0550: B3D5	LD	B.A	
2C2 46 2C3 60 2C4 69		LD B, (HL) LD H, B LD L, C		0551: B3D5 13 8552: B3D6 3E02	NOTSAN: IN LD NOTSA1: SB	C DE	
2C5 F1 2C6 E9 2C7		POP AF JP (HL)		0553: B3D8 CB38 0554: B3DA 3803 0555: B3DC 87	NOTSA1: SE JE AD	C,NOTSA2	
2C7 CDC2B8 2CA 1A	TRANX2:	( h ) (hp)	:PASS2 NEXT	0556: B3DD 18F9 0557: B3DF 47	JB	NOTSA1	
2CC FE3A 2CE 28A8		CP JR Z.TRALPS		0558: B3E0 C3A7B3 0559: B3E3 0560: B3E3 CD69B9	NOTSAZ: LE JP : DSETIB: CA	LL ORDIDH	
2D8 FE8D 2D2 28AD		JR NZ, TRER2		8581: B3E6 AF 8582: B3E7 BC 8563: B3E8 C281B2	X O CP JP	R A	
2D4 3A93C0 2D7 B7 2D8 2016	Marie !	OR A JR NZ.TRANX4		0564: B3EB 78 0565: B3EC BD	LD	A, B	:8<-L<-B THEN
2DA EB 2DB CD10B9 2DE ED5B7EC0		EX DE, HL CALL PRLINE		0566: B3ED DA81B2 0567: B3F0 7D 0568: B3F1 CD60B9	JP LD DSET@B: CA	A, L	
ZDE EDSB7EC® 2E2 CDCDB8 2E5 3E@D 2E7 CDFDB8		LD DE, (TRADR CALL LPTMSG LD A, 0DH CALL LPTPRT		8569: B3F4 C3C7B2 8578: B3F7	PRIAB. CV	TRANX2	
ZE7 CDFDB8 ZEA EB ZEB CDC71F	TRANX3:	CALL LPTPRT EX DE, HL CALL #PAUSE DEFW COMMAN		0571: B3F7 0572: B3F7 CD69B9	DSETLB: CA	LL ORDIDH	;LBL NO. 0-255
2EE EAB8 2F8 3A82C8	TRANX4:	LD A, (ENDF)		0573: B3FA AF 0574: B3FB BC 0575: B3FC C281B2	JP	NZ, TRER2	
2F3 B7 2F4 CA5DB2 2F7 CDEE1F		OR A	:TRANSLATE END	0576: B3FF 017BBE 0577: B402 29 0578: B403 09	DSLBL1: AD	D HL, HL D HL, BC	
2FA CDEE1F 2FD 3A7BC8		CALL #LETNL CALL #LETNL LD A, (ERRFLG	3)	0579: B404 7E 0580: B405 23 0581: B406 B6	LD IN OR	C HL (HL)	
300 B7 301 2809		OR A JR Z, TRSED1		e581: B400 B6 e582: B407 CA81B2	JP		

0583: B46A	2B		DEC	HL	
585: B40F 586: B410	7 E		LD LD	BC, (TRADR) A, (HL) (BC), A	:TRADR 2 BYTE SET & +2
587: B411 588: B412	83 23		INC	BC HL	
589: B413	7E 02		LD LD	A, (HL) (BC), A	
591: B415 592: B418	03 ED437CC0		INC	BC (TRADR), BC	
593: B41A 594: B41D	C3C7B2		J.P	TRANX2	
595: B41D 596: B420 597: B421	CD69B9	LOOP: LOOP1:	CALL	ORDIDH B, H	
598: B422	2A7CC0		L D L D	B, H C, L HL, (TRADR) (HL), C	TRADE 2BYTE SET & +2
599: B425 600: B426	23		LD	n.L.	
801: B427 602: B428	2.3		LD	(HL),B	
603: B429 604: B420	227CC0 C3C7B2		LD	(TRADR), HL TRANX2	
605: B42F 606: B42F	CD69B9	NEIRO:	CALL	ORDIDH	
607: B432 608: B433	BC		XOR	Å H	
609: B434 610: B437 511: B439	C281B2 3E25		JP LD	NZ, TRER2 A, 37	:NEIRO NO. 0-37
612: B43A	DARIR2		CP	L	
513: B43D 514: B43E	29		ADD	C, TRER2 HL, HL HL, HL	
615: B43F 616: B448	44		ADD	HL, HL HL, HL B, H	
617: B441 618: B442	29		L D A D D	B, H C, L HL, HL HL, HL	
619: B443 620: B444	29		ADD	HL, HL HL, BC	
621: B445 622: B449 623: B44A	ED4B75BE 69		LD	HL, BC BC, (NEIADR) HL, BC LOOP1	
ROA: BAAC		1	JR		
825: B44C 626: B44E	0607 21	OCT:	LD DEFB	B, 7 21H	:LD HL,NN
627: B44F 628: B451	CSESES	TEMPO:	TD	B, 255 DSET1B	
829: B454 630: B457 631: B45A	CDC2B8	VOL:	CALL	ORDERI SPCSKP	
631: B45A 632: B45C 633: B45D	8688 1A		LD	B, 0 A, (DE)	
633: B45D 634: B45F 635: B462	FE2D C267B4		CP	NZ, VOLLB1	
636: B463	13		INC	B DE	
637: B464 638: B467	CDE5B7	VOLLB1:	CALL	SPCSKP DECHEX	
639: B46A 640: B46D	AF		JP	C, TRER2	
641: B46E 642: B46F	BC C281B2		CP	H NZ, TRER2	
643: B472 644: B473	7 D		CP	B A, L	
645: B474 646: B477	ED44		J P N E G	Z, DSET@B	
647: B479 648: B47C			1 P	DSETEB	
	CD60B9 CDC2B8	GSET:	CALL	ORDER1 SPCSKP	
650: B47F 651: B482 652: B483 653: B485	1A FE2C		LD	A, (DE)	
654: B488	13		INC	NZ, TRER2 DE	
655: B489 656: B480	CD6CB9		CALL	SSKPDH	
657: B48D 658: B48E	BC C281B2		CP	H NZ, TRER2	
659: B491 660: B492	7D C3F1B3		I D	A, L DSET@B	
661: B495 662: B495	CD60B9	GATE:	CALL	ORDERI	
663: B498 664: B49B	215EBA		CALL	SPCSKP HL, ORDTP3 BC, FFFFH	
665: B49E 666: B4A1	01FFFF D5	GATEL2:	LD PUSH	DE	
666: B4A1 667: B4A2 668: B4A3 669: B4A5	EDA1	GATEL3:	CPI	A, (DE)	
670: B4A5	AF		JR XOR	Z, GATEL1	
672: B4AA	23		CPIR	HL	
673: B4AB 674: B4AC			CP JR	(HL) Z, GATEER	
675: B4AE 676: B4AF	18F0		POP	DE GATEL2	
678: B4B1	AF BE	GATEL1:	CP	A (HL)	
579: B4B3 880: B4B5 581: B4B6	13		JR INC	Z, GATELZ DE	
581: B4B6 582: B4B8 583: B4B9	D1	GATEER:		GATEL3 DE	
683: B4B9 684: B4BC 685: B4BD	23 28	GATELZ:	INC	TRER2	
586: B4BE	E1		POP	A, (HL) HL	
687: B4BF 688: B4C0	C3F1B3		INC	DE DSET@B	
89: B4C3 898: B4C3	CD6CB9	LBL:	CALL	SSKPDH	11B1 0-255
91: B4C6 92: B4C7 93: B4C8 94: B4CB	BC		CP	A H	;LBL 0-255
894: B4CB	017BBE		JP LD ADD	NZ, TRER2 BC, LBLTBL	
695: B4CE 696: B4CF	09		ADD LD	HL, HL HL, BC	
697: B4D0 698: B4D1	23		INC	A, (HL) HL	
899: B4D2 700: B4D3	CARIRS		OR JP	(HL) Z, TRER2	
701: B4D6 702: B4D9 703: B4D9 704: B4DC 705: B4DF	Charpa	: WADD:	JP CALL	TRANX2 SSKPDH	
704: B4DC	2275BE C3C7B2	NADR:	CALL LD JP	(NEIADR), HL TRANX2	
796: B4E2	CDSCB9	PART:	CALL	SSKPDH	:PART NO. 0-5
708: B4E6	BC C281B2		CP	H	
710: B4EA 711: B4EC	3E05 BD		LD	NZ, TRER2 A, 5 L	
712: B4ED 713: B4Fe	DA81B2		JP LD	C, TRER2	
705: B4DF 706: B4E5 707: B4E5 708: B4E6 708: B4E6 711: B4EA 711: B4ED 711: B4F0 714: B4F1 715: B4F1 716: B4F1	3C 87		INC		
716: B4F3 717: B4F5	8688 4F		LD LD	B, 0 C, A	
717: B4F5 718: B4F6 719: B4F9	2A73BE 09		LD	A, A B, e C, A HL, (TRTADR) HL, BC BC, (TRADR)	
	e9 ED4B7CCe		LD LD	BC, (TRADR) (HL), C	
728: B4FA	23		INC LD		
721: B4FE	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE		1 P	(HL), B TRANX2	
721: B4FE 722: B4FF 723: B588 724: R581	C3C7B2	1			
721: B4FE 722: B4FF 723: B500 724: B501 725: B504 726: B504 727: B505	EB 01FFFF	REM:	EX LD	DE, HL BC, FFFFH	
721: B4FE 722: B4FF 723: B500 724: B501 725: B504 725: B504 727: B505 728: B508	EB 01FFFF 3E0D		LD LD CPIR	A, eDH	
721: B4FE 722: B4FF 723: B500 724: B501 725: B504 725: B504 727: B505	EB elffff 3EeD EDB1 EB		LD	DE, HL BC, FFFFH A, eDH DE, HL DE	

6733: B51 6734: B51	1 1 3E01	; TRSEND:	LD	1.1	
8735: B51 8736: B51	3 3282C0 6 C3C7B2	TASERD.	LD	A, 1 (ENDF), A TRANX2	
0737: B51 0738: B51 0739: B51	9 2183C0	ALL#:	LD LD	HL, ALL#FG B, 7	:ALLSFG CLR
0740: B51 0741: B51	E AF	ALL#L1:	XOR	A (HL), A	
0742: B52 0743: B52 0744: B52	1 10FC		DINZ	HL ALL#L1	
8745: B52 8746: B52	6 CAC7B2		JP DEC	ORDNXC Z, TRANX2 DE	
8747: B52 8748: B52 8749: B52	A 13 B CDC2B8	ALL#L3:	CALL	DE SPCSKP	
8749: B52 8759: B52 8751: B53	F 2183C0		LD LD CP	A, (DE) HL, ALL#FG	
0752: B53 0753: B53	4 2816 6 FE44		JR CP	Z, ALL#C	
0754: B53 0755: B53 0756: B53	A FE46		JR CP JR	Z, ALLED	
8757: B53 8758: B54	E FE47 9 2896		CP JR	Z, ALL#F G Z, ALL#G	
8759: B54 8768: B54 8761: B54	4 C281B2	ALL#A:	CP	NZ, TREE2	
8762: B54 8763: B54	8 23 9 23	ALL#G: ALL#F:	INC	HL HL	
0764: B54 0765: B54	A 23 B 23	ALL#D:	INC	HL HL	
9765: BS4 9767: B54 9768: B54	E 13 F CDC2B8	ALL#C:	INC CALL	(HL), 1 DE SPCSKP	
9769: B55: 9779: B55:	2 1A 3 FE2C		LD CP	A, (DE)	
0772: B55	5 28D3 7 C3C7B2		JR JP	Z, ALL#L3 TRANX2	
9774: B55: 9775: B55	A 218AC0 D 0607	ALLS:	LD LD	HL, ALLSFG B, 7	:ALLSFG CLR
9776: B551 9777: B561 9778: B56	F AF 8 77 1 23	ALL\$L1:	XOR LD INC	A (HL),A HL	
9779: B56: 9788: B56	2 1 0 F C 4 CD 7 7 B 9		DINZ	ALL\$L1 ORDNXC	
8782: B56	7 CAC7B2 A 1B		JP DEC	Z, TRANX2 DE	
0784: B56	C CDC2B8	ALL\$L3:	CALL	DE SPCSKP HL.ALLSFG	
9786: B57: 9787: B57: 9788: B57:	F 218AC0 2 1A 3 FE44 5 2816		LD CP	HL, ALLSFG A, (DE)	
9789: B57: 9799: B57:	7 FE45 9 2811		JR CP JR	Z, ALLSD Z. ALLSE	
0791: B571 0792: B571	B FE47 D 280B		CP JR	Z, ALLSE GZ, ALLSG	
0793: B571 0794: B58 0795: B58	F FE41 1 2806 3 FE42		CP JR CP	Z, ALLSA	
9796: B58: 8797: B58:	5 C281B2 8 23	ALL\$B:	INC	NZ, TRER2 HL	
9798: B58: 9799: B58: 9899: B581	1 23	ALLSA: ALLSG:	INC INC INC	HL HL HL	
0801: B580 0802: B580	23	ALLSE: ALLSD:	INC	HL HL	
0803: B581 0804: B591	E 3601		LD INC CALL	(HL), 1 DE SPCSKP	
8886: B59: 8887: B59:	I IA 5 FE2C		LD	A, (DE)	
9898: B591	7 28D2 3 C3C7B2		JR JP	Z, ALL\$L3 TRANX2	
8811: B59 8812: B59	C	:		OR ALL FLG. S	ET
0813: B59 0814: B59	F 3A93C0	PRERRC:	CALL LD OR	#LETNL A. (ERRONR)	
9815: B5A 9816: B5A 9817: B5A	3 2013		JR INC	NZ, PRERL1	
0818: B5A 0819: B5A	6 3293C0 9 11A1BC		LD LD CALL	(ERRONR), A DE, MSGPRT #MSG	
9820: B5A 9821: B5A 9822: B5B	C CDE81F F 11ACBC 2 CDE81F		LD	DE, MSGERO #MSG	
0823: B5B 0824: B5B	8 AF	PRERL1:	JP XOR	COMMAN	
0825: B5B 0826: B5B 0827: B5B	C 11A1BC		LD LD CALL	(ERRONE), A DE, MSGPRT #MSG	
0828: B5C 0829: B5C	2 11B7BC 5 CDE81F		LD	DE, MSGALL #MSG	
0830: B5C 0831: B5C 0832: B5C	В	: : LPT 0	JP R CRT	COMMAN FLG. SET	
8833: B5C 8834: B5C	B CDEE1F	LPTCRT:	CALL	#LETNL	
0835: B5C 0836: B5D 0837: B5D	1 B7		LD OR JR	A, (LPTFLG) A NZ, LPTCR1	
0838: B5D 0839: B5D	5 3294C8		INC LD	A (LPTFLG), A	
0840: B5D 0841: B5D 0842: B5D	B CDESIF		CALL	DE, MSGPRT #MSG DE WSGIPT	
0843: B5E 0844: B5E	1 CDESIF 4 CSEABO		CALL	DE, MSGLPT #MSG COMMAN	
8845: B5E 8846: B5E 8847: B5E	8 3294C0	LPTCR1:	LD LD	(LPTFLG), A	
00/0: DEP	PCBPOIP		CALL	DE, NSGPRT #NSG DE, NSGCRT #NSG	
0850: B5F 0851: B5F	4 CDESIF 7 CSEABO		CALL	COMMAN	
4853: R5F	1	: NEIRO	DATA	LOAD	
0855: B5F 0856: B5F	D CDCSB7	enLOAD:	CALL	FILNAN	
0858: BS0 0859: B60	3 22701F 6 2A721F		LD	LOADIF HL, (NEIADR) (#DTADR), HL HL, (#SIZE) DE, -1520 HL, DE A, H	
0860: B60 0861: B60	9 1110FA C 19		ADD	DE,-1520 HL, DE	
0862: B60 0863: B60 0864: B60	E B5 F 3E66		D OR	1.6	
0865: B61 0866: B61	1 C2DEB7 4 CDEE1F		JP	NZ, FILBRK #LETNL	
0867: B61 0868: B61 0869: B61	A CDES1F		CALL	DE, MSGLOD #MSG #FPRNT	
0870: B62 0871: B62	e CDA61F 3 DADEB7		CALL	#RDD C,FILBRK #LETNL	
8872: B62 8873: B62 8874: B62	6 CDEE1F 9 114FBB C CDE81F	FILEND:	CALL LD CALL	#LETNL DE, MSGOK #MSG	
9875: B62 9876: B63	F FB e C9		EI		
#877: B63					
0878: B63	1	: NEIRO			
\$878: B63	1 1 1 CD9AB7 4 2A75BE	: NEIRO : ensave:	DATA CALL LD LD	FILMAN HL, (NEIADR) (*DTADR), HL	

83: B63A 21F005	. LD	HL,1520 (#31ZE),HL		1032: B78B CDF11F	CALI	. SPRNTS	
84: B63D 22721F 85: B640 CDAF1F 86: B643 DADEB7	NSAVE1: CALL JP	#WOPEN C, FILBEK		1033: B78E 2A12C3 1034: B791 CDBE1F 1035: B794 CD03C3	LD CALI MUONLI: CALI	PLAYOF	
87: B646 CDAC1F 88: B649 DADEB7 89: B64C C326B6	JP JP	SWED C, FILBEK FILEND		1036: B797 C3EAB0 1037: B79A 1038: B79A	; S U B	COMMAN	
90: B64F 91: B64F 92: B64F	: OBJ. SAVE			1039: B79A 1040: B79A 1041: B79A	; FILE NAME	INPUT	
3: B64F 21EAB0 4: B652 E5 5: B653 CDEE1F	eosave: LD Push Call	HL, COMMAN HL #LETNL	1-2-1-1	1842: B79A 1843: B79A CDEE1F 1844: B79D 119CBB	FILMAM: CALI	DE. MSGFIL	
96: B656 3A9BC0 97: B659 B7 98: B65A 2007	OR JR	A, (OKFLG) A NZ, OBSAL1		1045: B7A0 CDE81F 1046: B7A3 ED5B761F 1047: B7A7 CDD31F 1048: B7AA 210A00	CALI LD CALI	DE, (#KBFAD) #GETL	
99: B65C 1186BB 90: B65F CDE81F 91: B662 C9	LD CALL RET	DE, MSGOB1 #MSG		1049: B7AD 19 1050: B7AE 1A	ADD LD	HL, 10 HL, DE A, (DE)	
12: B663 CD9AB7 13: B666 ED5B75BE 14: B66A ED53701F	OBSAL1: CALL LD LD	FILNAM DE, (NEIADR) (#DTADR), DE		1051: B7AF FE1B 1052: B7B1 200B 1053: B7B3 CDEE1F	CP JR CALI	1BH NZ,FILNL1 *LETNL DE.WSGRRK	; BREAK
95: B65E 2A7CC0 96: B671 B7 97: B672 ED52	LD OR SBC	HL, (TRADR) A HL, DE		1054: B7B6 1154BB 1055: B7B9 CDE81F 1056: B7BC E1 1057: B7BD C9	CALI POP RET		
98: B674 22721F 99: B677 2A73BE 19: B67A 226E1F	LD LD LD	(#SIZE), HL HL, (TRTADR) (#EXADR), HL		1058: B7BE EB 1859: B7BF 3E01	FILNLI: EX	DE, HL	
11: B67D C340B6 12: B680 13: B680	; OBJ. LOAD	NSAVET		1888: B7C1 CDA31F 1861: B7C4 C9 1862: B7C5 1863: B7C5	CALI RET : LOAD INFO		
4: B686 5: B680 21EAB0 6: B683 E5 7: B684 CD9AB7	#OLOAD: LD PUSH CALL	HL, COMMAN HL FILNAM		1064: B7C5 1064: B7C5 CD0920 1066: B7C8 3003	LOADIF: CALI		
8: B687 CDC5B7 9: B68A CDEE1F 0: B68D 1146BB	CALL	LOADIF #LETNL DE, MSGLOD		1867: B7CA E1 1868: B7CB 1811 1869: B7CD CDEE1F	POP JR LOIFL2: CALI	EL FILBRK	
11: B690 CDE81F 22: B693 CD9D1F 23: B696 CDEE1F	CALL CALL CALL	#MSG #FPRNT #LETNL		1070: B7D0 F5 1071: B7D1 113FBB 1072: B7D4 CDE81F	PUSI LD CALI	AF DE, MSGFOU	
24: B699 11A7BB 25: B69C CDE81F 26: B69F 2A781F	LD CALL LD	DE, MSGFOR #MSG HL, (#DTADR)		1873: B7D7 CD9D1F 1874: B7DA F1 1875: B7DB 28E8	CALI POP JR	AF NZ, LOADIF	
27: B6A2 CDBE1F 28: B6A5 11ADBB 29: B6A8 CDE81F	CALL LD CALL	#PETHL DE, MSGTO #MSG		1876: B7DD C9 1877: B7DE 1878: B7DE	RET : FILE BREAD		
80: B6AB ED5B721F 81: B6AF 19 82: B6B8 227CC8	LD ADD LD	DE, (#SIZE) HL, DE (TRADR), HL		1879: B7DE 1888: B7DE CDEE1F 1881: B7E1 FB	FILBRK: CALI		
33: B6B3 2B 34: B6B4 CDBE1F 35: B6B7 11B2BB	DEC CALL LD	HL #PRTHL DE, MSGENT		1082: B7E2 C33320 1083: B7E5 1084: B7E5	; JP	#ERROR CII CODE) HEX	
36: B6BA CDE81F 37: B6BD 2A6E1F 38: B6C0 2273BE	CALL LD LD	#MSG HL, (#EXADR) (TRTADR), HL		1085: B7E5 1086: B7E5 F5 1087: B7E6 C5	DECHEX: PUSE PUSE	AF	
39: B6C3 CDBE1F 40: B6C6 CDA61F 41: B6C9 DADEB7	CALL CALL JP	#PRTHL #RDD C, FILBRK		1088: B7E7 0E00 1089: B7E9 1A 1090: B7EA FE30	DECHL2: LD CP	C, 0 A, (DE) 30H	:KETASUU COUNTER :SUJI IGAI SEARCH
42: B6CC 3E81 43: B6CE 329BC8 44: B6D1 C326B6	LD LD	A, 1 (OKFLG), A FILEND		1091: B7EC 3808 1092: B7EE FE3A 1093: B7F6 3004	JR CP JR	C, DECHL1 3AH NC, DECHL1	
45: B6D4 46: B6D4 47: B6D4	FILE DIR			1094: B7F2 13 1095: B7F3 0C 1098: B7F4 18F3	INC INC JR	DE C DECHL2	
48: B6D4 3A77BE 49: B6D7 B7 58: B6D8 2888	eDIR: LD OR JR	A, (DEFWKA) A Z, DIRL1		1097: B7F6 D5 1098: B7F7 AF 1099: B7F8 B9	DECHL1: PUSE XOR CP	A C	:KETA SUU 8 ERROR
51: B6DA 1177BE 52: B6DD 3E01 53: B6DF CDA31F	LD LD CALL	DE, DEPRKA A, 1 #FILE		1100: B7F9 2859 1101: B7FB 3E05 1102: B7FD B9	JR LD CP	Z, DECHLE A, S C	: KETA SUU >5 ERRO
54: B6E2 CDe62e 55: B6E5 DADEB7 56: B6E8 C326B6	DIRLI: CALL JP JP	#DIR C, FILBRK FILEND		1103: B7FE 3854 1104: B800 1B 1105: B801 2600	JR DEC LD	C, DECHLE DE H, e	:1 KETA
57: B6EB 58: B6EB 59: B6EB	FILE KILL			1105: B803 1A 1107: B804 D630 1108: B806 6F	LD SUB LD	A, (DE) 30H L, A	
60: B6EB 21EAB6 61: B6EE E5 62: B6EF CDEE1F	RILL: LD PUSH  OKILL: CALL	HL, COMMAN HL #LETHL		1109: B807 0D 1110: B808 2845 1111: B80A 1B	DEC JR DEC	C Z, DECHLZ DE	:10 KETA
63: B6F2 11BABB 64: B6F5 CDE81F 65: B6F8 CD9AB7	LD CALL CALL CALL	DE, MSGKILL #MSG FILNAM		1112: B80B 1A 1113: B80C D630 1114: B80E 2809	LD SUB JR	A, (DE) 30H Z, DECHL4	
66: B6FB CD1520 67: B6FE DADEB7 68: B701 C326B6 69: B704	JP JP	#KILL C, FILBRK FILEND		1115: B818 47 1116: B811 D5 1117: B812 118A88	LD PUSE LD	DE, 10	
70: B704 71: B704 72: B704 3A77BE	: DEFAULT : eDEFAU: LD	A, (DEFWKA)		1118: B815 19 1119: B818 18FD 1120: B818 D1	DECHLS: ADD DJNZ POP	HL, DE DECHL3 DE	
73: B707 CD2720 74: B70A DADEB7 75: B70D C9	CALL JP RET	#SDVS# C, FILBRK		1121: B819 8D 1122: B81A 2833 1123: B81C 1B 1124: B81D 1A	DECHL4: DEC JR DEC	Z, DECHLZ DE A, (DE)	:100 KETA
6: B70E 7: B70E 8: B70E	MUSIC DATA	AREA PRINT		1125: B81E D63e 1126: B82e 2889 1127: B822 47	LD SUB JR LD	30H Z, DECHL6	
9: B70E 3A9BC0 80: B711 B7 81: B712 CAEAB0	AREA: LD OR JP	A, (OKFLG) A Z, COMMAN		1128: B823 D5 1129: B824 116400	PUSH LD DECHLS: ADD	B, A DE DE, 100 HL, DE	
32: B715 CDEE1F 33: B718 1168BB 34: B71B CDE81F	CALL LD CALL	#LETNL DE, MSGSTA #MSG		113e: B827 19 1131: B828 10FD 1132: B82A D1 1133: R82B 6D	DECHLS: DEC	DECHLS DE C	
35: B71E 2A73BE 36: B721 CDBE1F 37: B724 CDEE1F	LD CALL CALL	HL, (TRTADR) #PRTHL #LETNL		1134: B82C 2821 1135: B82E 1B 1136: B82F 1A	JR DEC LD	Z, DECHLZ DE A, (DE)	:1000 KETA
88: B727 1177BB 89: B72A CDE81F 90: B72D 2A7CC0	LD CALL LD	DE, MSGEND #MSG HL, (TRADR)		1137: B838 D638 1138: B832 2889 1139: R834 47	SUB JR LD	30H Z, DECHL8 B, A	
91: B730 2B 92: B731 CDBE1F 93: B734 CDEE1F	DEC CALL CALL	HL #PRTHL #LETNL		1149: B835 D5 1141: B836 11E803 1142: B839 19	PUSH LD DECHL7: ADD	DE DE, 1000 HL, DE	
74: B737 C3EAB0 75: B73A 76: B73A	; NUSIC ON	COMMAN		1143: B83A 10FD 1144: B83C D1 1145: B83D 0D	DJNZ POP DECHL8: DEC	DECHL7 DE C	
7: B73A 8: B73A CDEE1F 9: B73D 3A9BCe	MUSION: CALL	#LETHL A, (OKFLG)		1146: B83E 280F 1147: B840 1B 1148: B841 1A	JR DEC LD	Z, DECHLZ DE A, (DE) 30H	;10000 KETA
90: B740 B7 91: B741 2009 92: B743 1186BB 93: B746 CDE81F	OR JR LD CALL	A NZ, MUONL3 DE, MSGOB1 #MSG		1149: B842 D630 1158: B844 2809 1151: B848 47	SUB JR LD	Z, DECHLZ B, A	
03: B746 CDE81F 04: B749 C3EAB8 05: B74C 2A73BE 06: B74F 2214C3	MONTS: TD TD CYFF	#MSG COMMAN HL, (TRTADR) (MTGP), HL		1152: B847 111027 1153: B84A 19 1154: B84B 3807	DECHLS: ADD	DE, 18888 HL, DE C, DECHLE	
07: B752 CDeeC3 08: B755 115ABB	CALL LD CALL	PLAYON DE, MSGMUS #MSG		1155: B84D 10FB 1156: B84F D1 1157: B850 C1	DECHLZ: POP	DECHL9 DE BC	:NO ERROR CY-8
0: B758 CDE81F 0: B75B CDCD1F 1: B75E 2834 2: B760 3A0FC3	NUONL2: CALL JR LD	#BRKEY Z, MUONL1 A, (BUSYFG)		1158: B851 F1 1159: B852 B7 1168: B853 C9	POP OR RET	AF A	LEBROR AV .
13: B763 B7 14: B764 C25BB7 15: B767 3A10C3	TD OB	A NZ, NUONLZ A, (ERRNO)		1181: B854 D1 1162: B855 C1 1163: B856 F1 1164: B857 37	DECHLE: POP POP POP SCP	DE BC AF	; ERROR CY-1
16: B76A B7 17: B76B CAEAB0 18: B76E CDEE1F	OR JP CALL	A Z, COMMAN #LETNL		1164: B857 37 1165: B858 C9 1166: B859 1167: B859	SCF RET : NUMBYTE OR	DEP.	
19: B771 87 20: B772 1600 21: B774 SF	ADD LD LD	A, A D, 6 E, A		1168: B859 1169: B859 E5	: NUMBYTE OR : NUMBYT: PUSH PUSH	HL DE	
22: B775 2129BB 23: B778 19 24: B779 5E	LD ADD LD	HL, EMSGT HL, DE E. (HL)		1170: B85A DS 1171: B85B FE1D 1172: B85D 3811 1173: B85F FE9A	CP JR CP	1DH C, NUMBL 2 SAH	
25: B77A 23 28: B77B 56 27: B77C CDE81F	INC LD CALL	HL D, (HL)		1173: B85F FE9A 1174: B861 3010 1175: B863 D680 1176: B865 1600	CP JR SUB LD	NC, NUMBLE 86H D, 8	
28: B77F 118EBC 29: B782 CDE51F 30: B785 3A11C3	LD CALL LD	DE, ERRMSG #MSX A, (EPART)		1177: B887 5F 1178: B888 2187BA 1179: B88B 19	LD LD ADD	E, A HL, NUMBDT HL, DE	
1: B788 CDC11F	CALL	#PRTHX		1188: B86C 7E 1181: B86D D1	NUMBLZ: POP	A, (HL)	

86E E1 86F C9 870 3E02	POP RET	HL	1332: B95F C9 1333: B960	RET :
870 3E02 872 16 873 AF	NUMBL2: LD DEFB NUMBL8: XOR	A, 2 168 :LD D, N	1334: B968 1335: B968 1336: B960 2A7CC8	; ORDER SET & TRADE INC ; ORDER:: LD HL, (TRADE)
874 18F7 875	JR	NUMBLZ	1337: B963 ZA7CCe 1337: B963 77 1338: B964 23	ORDERI: LD HL, (TRADR) LD (HL), A INC HL
176 176 176 2181B9	: ASCII CODE : ASCODR: LD	ORDER HL, ORDTOP	1339: B965 227CCe 1340: B968 C9	LD (TRADR), HL RET
879 01FFFF 87C D5	ASORL2: PUSH	BC, FFFFH DE	1341: 8969 1342: 8969 1343: 8969	ORDER INC & DEC HEX
87D 1A 87E EDA1	ASORL3: LD CPI	A, (DE)	1344: B969 CD68B9 1345: B96C CDC2B8	ORDIDH: CALL ORDERI SSKPDH: CALL SPCSKP
886 286A 882 AF 883 EDB1	JR XOR CPIR	Z, ASORL 1 : NEXT ORDER SEARCH	1346: B96F CDE5B7 1347: B972 D8	CALL DECHEX RET NC
885 23 886 BE	INC	HL (HL)	1348: B973 E1 1349: B974 C381B2 1350: B977	POP HL JP TRER2
887 288A 889 D1	JR POP	Z, ASORER DE	1351: B977 1352: B977	: NEXT ORDER SEARCH
88A 18F0 88C AF	ASORL1: XOR	ASORL2 A	1353: B977 CDC2B8 1354: B97A 1A 1355: B97B FE3A	ORDNXC: CALL SPCSEP LD A, (DE) CP :
88D BE 88E 2866 896 13	CP JR INC	(HL) Z, ASORL4 DE	1355: B97B FE3A 1356: B97D C8 1357: B97E FE0D	CP : CP CP ODH
891 18EA 893 37	ASORER: SCF	ASORLS	1358: B980 C9 1359: B981	RET
894 D1 895 C9 896 13	POP RET ASORL4: INC	DE DE	1360: B981 1361: B981	: DATA ETC
897 23 898 7E 899 FE86	INC	HL A, (HL)	1361: B981 1362: B981 1363: B981 1364: B981	ORDER STRING
899 FE86 89B 2883 89D E1	CP JR ASORLZ: POP	88H ;GSET Z,ASORGS HL	1365: B981 4F4354 1366: B984 8888	DEFW 8000H
89E B7 89F C9	OR RET	Å.	1367: B986 4E454952 : B98A 4F 1368: B98B 8883	DEFW 'NEIRO' DEFW 8388H
8A9 CDC2B8 8A3 CDE5B7	ASORGS: CALL CALL	SPCSKP DECHEX	1369: B98D 564F4C 1370: B990 0084 1371: B992 47415445	DEFM YOL'
8A6 AF 8A7 BC	XOR CP	A H	1372: B996 0085	DEFM 'GATE' DEFM 8500H
8A8 20E9 8AA 2686 8AC 7D	IR LD LD	NZ, ASORER H, 86H A, L	1373: B998 47534554 1374: B99C 0086 1375: B99E 4A50	DEFM 'JP' DEFM 'SEGET'
SAD FEEB SAF 280F	CP JR	11 Z, ASOR11	1376: B9A0 008A 1377: B9A2 43414C4C	DEFM SAGGH.
8B1 FE8C 8B3 288A 8B5 FE15	CP JR CP	12 Z, ASOR12 21	1378: B9A6 008B 1379: B9A8 524554	DEFW SBOOH DEFW 'RET'
1887 2805 1889 FE16	JR CP	Z, ASOR21	1380: B9AB 008C 1381: B9AD 4C4F4F50 1382: B9B1 008D	DEFW SCOON DEFW SDOON
8BB 20D8 8BD 24	ASOR22: INC	NZ, ASORER H	1383: B9B3 4E455854	DEFW 'NEXT'
8BE 24 8BF 24 8C0 18DB	ASOR21: INC ASOR12: INC ASOR11: JR	H H ASORLZ	1384: B9B7 008E 1385: B9B9 54454D50 : B9BD 4F 1386: B9BE 008F	DEFW TEMPO.
8C2 8C2	SPACE SKIP		1387: B9C8 53544F58 1388: B9C4 9898	DEFM SEER STOP
8C2 8C2 F5 8C3 1A	SPCSKP: PUSH SPCSK1: LD	AF A, (DE)	1389: B9C6 454E44 1390: B9C9 0091	DEFM SIGGH
8C4 FE28 8C6 2883	CP JR	NZ, SPCSKZ	1391: B9CB 4C424C 1392: B9CE 489A	DEEM NADE.  DEEM SYGGH  DEEM TBC
18C8 13 18C9 18F8	INC JR	DE SPC5K1	1393: B9D0 4E414452 1394: B9D4 009B 1395: B9D6 50415254	DEFM 'PART'
8CB F1 8CC C9 8CD	SPCSKZ: POP	AF	1398: B9DA 009C 1397: B9DC 52454D	DEFW 9C00H DEFW 'REN'
8CD 8CD	LPT MSG		1398: B9DF 009D 1399: B9E1 27 1400: B9E2 009D	DEFW 9D00H DEFB 27H DEFW 9D00H
18CD D5 18CE F5 18CF 3A94C8	LPTMSG: PUSH PUSH LD	DE AF A, (LPTFLG)	1401: B9E4 414C4C23	DEFM 'ALL#' DEFM 9E00H
18D2 B7 18D3 281D	OR JR	A Z, LPTCRL	1403: B9EA 414C4C24 1404: B9EE 009F 1405: B9F0 5452414E	DEFM 'ALL\$' DEFM 9F00H DEFM 'TRANSEND'
8D5 1A 8D6 FE8D	LPTLP3: LD CP JR	A, (DE) 8DH	: B9F4 53454E44 1406: B9F8 00AA	DEFW AASSE
18D8 2003 18DA F1 18DB D1	LPTZ: POP POP	NZ, LPTLP1 AP DE	1407: B9FA 52 1408: B9FB 0000	DEFM ROOM
ISDC C9 ISDD CDDC1F	LPTLP1: CALL	SLPRNT	1409: B9FD 43 1410: B9FE 0001 1411: BA00 2343	DEFM '#C' DEFM '#C'
18E0 300D 18E2 1196BC 18ES CDE51F	LPTERR: LD CALL	NC, LPTLP2 DE, MSGERL #MSX	1412: BA02 0002 1413: BA04 2444	DEFW #209H DEFM '\$D'
SES ED7B6C1F	L D J P	SP, (#STKAD) COMMAN	1414: BA06 0002 1415: BA08 44 1416: BA09 0003	DEFW 0200H DEFW 0300H
8EF 13 8F6 18E3	LPTLP2: INC JR LPTCRL: LD	DE LPTLP3	1417: BA0B 2344 1418: BA0D 0004	DEFM "#D" DEFW 0400H
18F2 1A 18F3 FEED 18F5 28E3	CP JR	A, (DE)  ODH Z, LPTZ	1419: BAOF 2445 1420: BAI1 0004 1421: BAI3 45	DEFM 'SE' DEFM 'E' DEFM 'E'
18F5 28E3 18F7 CDF41F 18FA 13	CALL	#PRINT DE	1422: BA14 8885 1423: BA16 46	DEFM P.
18FB 18F5 18FD 18FD	JR ; ; LPT PRINT	LPTCRL	1424: BA17 0006 1425: BA19 2346	DEFM *#F.
SFD SFD 4F	LPTPRT: LD	c, A	1426: BA1B 0007 1427: BA1D 2447 1428: BA1F 0007	DEFW 'SG' DEFW 8788H
8FE 3A94C0 1901 B7 1902 79	LD OR LD	A, (LPTFLG) A, C	1429: BA21 47 1439: BA22 8888	DEFM 'C'
1983 2887 1985 CDDC1F	JR CALL	Z,LPTPCR #LPRNT	1431: BA24 2347 1432: BA26 0009 1433: BA28 2441	DEFM '#G' DEFM 8908H DEFM '\$A'
1908 79 1909 De	LD RET	A,C NC LPTERR	1434: BA2A 8689 1435: BA2C 41	DELM .V.
190A 18D6 190C CDF41F 190F CS	LPTPCR: CALL RET	LPTERR #PRINT	1435: BA2D 000A 1437: BA2F 2341	DEFW '#A'
910	; LINE NO PRI	NT	1438: BA31 000B 1439: BA33 2442 1440: BA35 000B	DEFW *BEOH DEFW *BEOH DEFW *BOOH
910 910 E5 911 3E30	PRLINE: PUSH LD	HL A, SOH	1441: BA37 42 1442: BA38 888C	DEFM GCOOH
1913 2192C0 1916 ED6F	LD RLD	HL, LINNOH	1443: BA3A 2543 1444: BA3C 0011 1445: BA3E 2544	DEPM 'xC' DEFM 'xD' DEFM 'xD'
1918 CDFDB8	CALL RLD CALL	LPTPRT	1446: BA48 9813 1447: BA42 2545	DEFM '%E'
91D CDFDB8 920 ED6F 922 2B	RLD DEC	HL	1448: BA44 0015 1449: BA46 2546	DEFN 'XF'
1923 ED6F 1925 CDFDB8	RLD CALL		1450: BA48 0016 1451: BA4A 2547 1452: BA4C 0018	DEFW 1888H DEFW 7KG* DEFW 1886H
1928 ED6F 192A CDFDB8 192D ED6F	RLD CALL RLD	LPTPRT	1453: BA4E 2541 1454: BA50 001A	DEFM '%A' DEFM 1A00H
92D ED6F 92F 3E3A 931 CDFDB8	LD	A, TT	1455: BA52 2542 1456: BA54 001C 1457: BA56 2B	DEFM 'XB' DEFW ICOOH DEFM '+'
1934 2180C0 1937 23 1938 3E30	LD INC LD	HL, TRADRT HL A, 30H	1458: BA57 0081 1459: BA59 2D	DEFW 8100H
193A CD52B9 193D CD52B9	CALL	A, 30H PRLIL1 PRLIL1	1469: BASA 8882 1461: BASC 8888	DEFW 8200H DEFW 8800H
1940 ED6F 1942 2B 1943 CD52B9	RLD DEC	HL	1462: BA5E 1463: BA5E 1464: BA5E	GATE ORDER STRING
1943 CD52B9 1946 CD52B9 1949 ED6F	CALL CALL RLD	PRLIL1 PRLIL1	1465: BASE 414C4C	ORDTP3: DEFM 'ALL'
194B 3E28 194D CDFDB8	LD CALL	A, LPTPRT	1486: BA61 0000 1467: BA63 312F32 1488: BA66 0001 1469: BA68 312F34	DEFM '1/2' DEFM '1/4'
950 E1 951 C9	POP	HL	1470: BA6B 0002 1471: BA6D 332F34	DEFN 0200H DEFN 3/4
1952 ED6F 1954 47 1955 FE3A	PRLILI: RLD LD CP	B, A 3AH	1472: BA70 0003 1473: BA72 473131	DEFM G11'
1955 FE3A 1957 3802 1959 C607	JR ADD	C, PRLIL2	1474: BA75 8884 1475: BA77 473132 1476: BA7A 8885	DEFW 6460H DEFW 6500H
95B CDFDB8	PRLIL2: CALL	LPTPRT	1477: BA7C 473231	DEFM 'G21'

473232 8887 88	DEFN DEFN DEFN	0700H		1613:	BB9A BB9B	0D	HEADILL	DEFB	ОВН
		RDER DATA AREA			BBA4		MSGFIL:		'FILE NAME '
02 01 01	NUMBDT: DEFE DEFE DEFE	1	:OCT :OCTINC :OCTDEC	1615: 1616:	BBA6 BBA7 BBAB	28464F52	MSGFOR:	DEFM	ODH FOR
03 02	DEFE DEFE	2	:NEIRO :VOL	1617: 1618:	BBAC		MSGTO:	DEFB DEFM	eDH . TO .
9 2 9 2 9 2	DEFE DEFE DEFE	2	GATE	1620:	BBB1 BBB2	0D 20454E54 525920	MSGENT:	DEFB	eDH ENTRY
0 2 0 2	DEFE DEFE	2 2	:G21 :G22	1621:	BBB9	6D 2A2A2A2A	MSGKIL:	DEFB	ODH ************************************
03 03	DEFB DEFB	3	:GOTO :GOSUB		BBBE BBC2	2A2A2A4B 494C4C20			
01 03 01	DEFE DEFE DEFE	3	:RETURN :LOOP :NEXT	1	BBCA	434F4D4D 414E442A 2A2A2A2A			
02 01	DEFE	2	:TEMPO :STOP	1623:	BBD 2 BBD 4	2A2A eD		DEFB	eDH .
01	DEFB		; END	1624:	BBD5 BBD9	3E3E3E20 45444954	MSGZED:	DEFM	'>>> EDIT <<<'
4CB4	: ORDER JUMP : JPTBL: DEFW		:80H	1625: 1626:	BBDD BBE1 BBE2	203C3C3C eD eD	MSGCOM:	DEFB	eDH eDH
8888	DEFN	0	:81 (OCTINC) :82 (OCTDEC)	1627:	BBE3 BBE7	434F4D4D 414E4420	#3dcom.	DEFM	.COMMAND .
2FB4 54B4	DEFW DEFW	VOL	:83	1628: 1629:	BBEB	8 8 3 E 3 E 2 8	ERREXI:	DEFB	OOH '>>> ERROR EXIST <<<'
95B4 7CB4 7CB4	DEFW DEFW DEFW	GSET	:85 :86 G11 :87 G12		BBF4	4552524F 52204558 49535420			
7CB4 7CB4	DEFW DEFW	GSET	:88 G21 :89 G22	1630:	BBFC BBFF	3C3C3C		DEFB	eDH.
F7B3 F7B3	DEFW DEFW	DSETLB	:8A GOTO :8B GOSUB	1631:	BC00 BC04	3E3E3E20 5452414E	MSGTRA:	DEFM	'>>> TRANSLATE ALL OK! <<
F1B3 1DB4 F1B3	DEFW DEFW DEFW		:8C RETURN :8D :8E NEXT		BCeC	534C4154 4520414C 4C204F4B			
4FB4 F1B3	DEFW	TEMPO	:8F TEMPO :98 STOP	:		21203C3C			
F1B3	DEFN DEFN	DSETOB	:91 END :92	1632: 1833:	BC19 BC1A	3E3E3E20	ERRENO:	DEFB	ODH '>>> 'TRANSEND' NOTHING <
8888 8888 8888	DEFW DEFW DEFW		:93 :94 :95		BC22	22545241 4E53454E			
0000	DEFN		:96 :97		BC2A	4422284E 4F544849 4E47283C			
8888	DEFW DEFW	0	198	1634:	BC32 BC34	3C3C		DEFB	e DH
C3B4 D9B4 E2B4	DEFN DEFN DEFN	NADR	:9A :9B :9C	1635:	BC35	3E3E4552 524F523C	ERRERR:	DEFM	'>>ERROR<<'
04B5 19B5	DEFW		:9D :9E		BCSE		ERRINT:	DEFB	ODH
5AB5 0000	DEFN DEFN	ALLS 0	:9F :A0	1638: 1639:	BC43 BC45	0D00 53594E54	ERESYN:	DEFW	ODH 'SYNTAX'
0000 0000 0000	DEFW DEFW DEFW	0	; A 1 ; A 2	1640:	BC49 BC4B	0 D		DEFB	eDH .
9888	DEFN	0	: A3 : A4 : A5	1	BC4C BC50 BC53	3929474F 535542	ERRCAL:	DEFR	9 G020B
0000	DEFW	0	: A 6 : A 7	1643:	BC54 BC58	52455455 524E204F	ERRRET:		'RETURN OVER'
0000	DEFW	8 6 TRSEND	:A8 :A9	1644:	BCSF	564552 0D	222200	DEFB	eDH
1185	DEFW : NOTE ORDER		144	1646:	BC64 BC66	9 D	ERRL00:	DEFR	e nor
57B3	; JPTBL2: DEFW	NOTEL1	: R	1647:	BC67 BC6B	4E455854 204F5645	ERRNEX:	DEFM	NEXT OVER
37B3 57B3 36B3	DEFN DEFN DEFN	NOTEL1	:C :sc sD :D	1648: 1649:	BC8F BC78	52 eD 54454D5e	ERRTMP:	DEFB	eDH TEMPO
57B3 35B3	DEFW	NOTELI	:#D \$E	1	BC75 BC76	4F		DEFB	ODH.
34B3 57B3	DEFW DEFW	NOTEL1	:F :SF SG	1651:	BC77 BC7B	584F4C28 4F584552	ERRVOL:		'VOL OVER'
33B3 57B3	DEFN DEFN DEFN	NOTEG NOTEL1 NOTEA	; G ; # G	1653:	BC7F BC88	5645522E	ERRVER:	DEFB DEFM DEFR	ODH VER.
32B3 57B3 31B3	DEFW		:#A \$B	1855:	BC84 BC85 BC89	47415445 204E4F2E	ERRGAT:	DEFM	GATE NO.
ABB3 ABB3	DEFW DEFW	ORDSET ORDSET	:OCT INC :OCT DEC	1856:	BCSE	0D 20455252	ERRMSG:	DEFB DEFN	eDH .
0000 0000	DEFW DEFW DEFW	e e notex	:xC	1858:	BC94	8D88	HECEBI .	DEFW	eseDH
55B3 0000 55B3	DEFR		; x D	1659:	BC96 BC97 BC98	4C505420 4552524F	MSGERL:	DEFM	'LPT ERROR'
9 0 9 0 5 5 B 3	DEFN DEFN	8 NOTE:	:xE		BC9F	52		DEFB	00H
55B3 0000 55B3	DEFW DEFW DEFW	NOTEX 8 NOTEX	:xF	mineral :	BCA5	5052494E 54204F55	MSGPRT:	DEFM	'PRINT OUT '
9 9 9 9 5 5 B 3	DEFN	9	;×A	1663: 1664:	BCAS BCAS BCAC	0D 4552524F	MSGERO:	DEFB	BDH ONRY
9000 55B3	DEFR		;*B		BCB8 BCB4	52284F4E 5259			
	ERROR WSG			1665: 1686:	BCB6 BCB7	0D 414C4C	MSGALL:		eDH ATT,
eese 3FBC	ENSCT: DEFN DEFN	ERRINT	:ERROR NO. 0	1668:	BCBA BCBB BCBE	405054	MSGLPT:	DEFB	CDH CDH
71BC 45BC	DEF# DEF#	ERRTNP ERRSYN	12	1670: 1671:	BCBF BCC2	435254 0D	MSGCRT:	DEFM	CRT'
4CBC 54BC	DEFN	ERRRET	14 15 16	1672:	BCC3 BCC4	8D 3D3D3D3D	MSGINF:	DEFR	ODHINFORMATION
6 9 B C 6 7 B C 7 7 B C	DEFN DEFN DEFN	ERRNEX	:7		BCCC	3D3D3D49 4E464F52 4D415449			
80BC 85BC	DEFN		:10		BCD4 BCD8	4F4E3D3D 3D3D3D3D			
	: MESSAGE DA	TA AREA		1674:	BCDC	3 D e D		DEFB	eDH T: MUSIC DATA TRANSLATE
464F554E 4428	MSGFOU: DEFN			1675:	BCE2	20543A4D 55534943 20444154		DEFM	I - MUSIC DATA TRANSLATE
4428 0D 4C4F4144	MSGLOD: DEFN	LOADING .			BCEA	41205452 414E534C			
494E4728 0D 4F4B2121	MSGOK: DEFM			1676:	BCF2	415445 eD 204E3A4E		DEFB	eDH . N:NEIRO DATA LOAD.
0D 42524541	MSGOR: DEFM DEFM MSGBRK: DEFM	e D H		1677:	BCFA	204E3A4E 4549524F 20444154		DEFN	A-REING DAIN LUAD
4 B 0 D	DEFE	BDH			BD02 BD06	41204C4F 4144			
4D555349 43205354	MSGMUS: DEFN	'MUSIC START!!'		1878:	BD08 BD09	8D 28413A4D		DEFB DEFM	ODH A: NUSIC DATA AREA PRINT
41525421 21 0D	DEFE				BDeb BD11	55534943 20444154 41204152			
44415441 20544F50	MSGSTA: DEFN				BD19 BD1D	45412858 52494E54			
20414452 2E3A				1680:	BD21 BD22	0D 20533A4D		DEFB DEFM	S:MUSIC, NEIRO OBJ. SAVE
0D 44415441 20454E44	MSGEND: DEF				BB2A	55534943 2C4E4549 524F284F			
20454E44 20414452 2E3A					BD32 BD36	424A2E20 53415645			
0D 5452414E	MSGOB1: DEFN		RFECT!!	1683:	BD3A BD3B	0D 204C3A4D		DEFB DEFM	ODR L:MUSIC, NEIRO OBJ. LOAD
534C4154 4520494D					BD3F BD43	55534943 2C4E4549			

		424A2E28			
		4C4F4144		DEFR	eDH.
1684:					
		20233A50		DEFM	#: PRINT DOI LPT DE CRI
		52494E54			
		284F5554			
		204C5054			
		284F5228			
		434D54			
1686:				DEFB	ODH
		28453158		DEFM	' E:PRINT OUT ERROR OR ALL'
		52494E54			
		284F5554 28455252			
		20455252 4F52204F			
		5228414C			
	BD84			DEFB	ODH .
1688:					O:TO SOUND EDITOR
		284F3A54	MEXIT1:	DEFM	0:10 SOUND EDITOR
		4F20534F ·			
		554E4420.			
		45444954			
	BD96				
1690:				DEFR	
		28443844		DEFM	'D:DIRECTROY'
		49524543			
		54524F59			
1692:				DEFB	eDH
		20563444		DEFM	' V: DEFAULT DEVICE'
		45464155			
		4C542844			
		45584943			
	BDB6				
1694:				DEFB	
		204B3A46		DEFN	, K: LIFE KIFF.
		494C4520			
		4B494C4C			eDH *
1696:				DEFB	ODH
		28213A53 2D4F5328		DEFM	' !:S-OS MONITOR'
		4D4F4E49			
		544F52		****	
1698:				DEFB	eDH
		28543454		DEFN	Z:ZEDA HOT START
		45444120			
		484F5428			
		53544152			
	BDES				
1700:				DEFB	00H
1701:			MEXIT2:		ODH
		20533A4E		DEFM	'S:NEIRO DATA SAVE'
		4549524F			
		20444154			
		41205341			
		5645			
		0 D		DEFB	8DH
		284C3A4E		DEFN	' L:NEIRO DATA LOAD'
		4549524F			
		20444154			
		41284C4F			
	BEBB				

705: BE0D 00 706: BE0E 3D3D3I	3D WSGST1:	DEFB DEFM	08H	
: BE12 3D3D3I				
: BE16 3D3D3E				
: BE1A 3D3D3E				
: BEIE 3D3D3I				
: BE22 3D3D3I				
: BE26 3D3D3I : BE24 3D3D3I				
: BEZE 3D3D3I				
: BE32 3D3D3I				
707: BE35 0D		DEFB	eDH .	
788: BE36 282826		DEFM	1	MUSIC DATA TRANSLATOR'
: BE3A 202026				
: BE3E 202041				
: BE42 534943				
: BE46 444154 : BE4A 205451				
: BE4E 4E5340				
: BE52 544F5				
709: BE55 0D		DEFB	e D H	
718: BE56 202020		DEFM		BY W. TAGA
: BE5A 202826				
: BESE 202021				
: BE62 202020				
: BE66 284255 : BE6A 4D2E54				
: BESE 4741				
711: BE70 0D		DEFB	eDH	
712: BE71				
713: BE71	; TRANSL	ATOR	ADR. DATA	
714: BE71 715: BE71 084D	DATTOP:	ners	4D00H	SOURCE TOP ADR.
716: BE73 8886	TRTADE:		8600H	OBJ. TOP ADR.
717: BE75 0080	NEIADR:		8000H	; NEIRO DATA ADR.
718: BE77				
719: BE77	; WORK A	REA		
728: BE77	1			. DID DIID
721: BE77 722: BE78 3A	DEFWKA:	DEFS	1,.	:DIR FILE
722: BE78 3A 723: BE79 00		DEFB	00H	
724: BE7A 00		DEFB	8 9 H	: WORK AREA TOP ADR
725: BE7B	LBLTBL:	DEFS	512	:LBL TABLE
726: C07B	ERRFLG:	DEFS	1	TRANS ERROR FLG.
727: C07C		DEFS	2	TRANS OBJ. ADR.
728: C07E 729: C080	TRADES: TRADET:		2 2	:LINE PRINT SUB :TRANS ADR. SUB
729: C080 730: C082		DEFS	1	TRANSEND FLG.
731: C083	ALL#FG:		7	:ALL# FLG.
732: C88A	ALLSFG:	DEFS	7	:ALLS PLG.
733: C091	LINNOL:	DEFS	1	LINE LOW
734: C892	LINNOH:		1	:LINE HIGH
735: C093	ERRONR:		1	ERROR PRINT ONRY FLG.
736: C094	LPTFLG:		1	:LPT FLG (MSG) :FILE NAME FLG.
737: C095 738: C096	NAMEF: NAMADR:	DEFS	1 2	FILE NAME FLG.
738: C098	ATRDAT:		2	TILE ANNE AVE.
740: C89A	TRLONG:		1	:NOTE LONG
741: C09B		ENT		WORK AREA END
742: C09B		DEFS	1	TRANS ALL OK FLG.

# リスト5 ミュージックプレイヤー ソースリスト

8881:				: MUSIC	PLAYER	YN-2203	
8882:				: BY 1	I. TAGA		
8884:				; 51	. 1 . 0 .		
8885:				1			
8886:				CONSTA	112		
8888:	8888	(0001)		ERRINT:	EQU	1	
8889:	8888	(8882)		ERRINT: ERRTMP: ERRSYN:	EQU	2	
0011:	8888	(0004)		ERRCAL:	EQU	4	
0012:		(0005)		ERRRET: ERRLOO:	EQU	5	
0014:	0000	(8887)		ERRNEX:	EQU	7	
0015:	8888	(8887) (8888) (8889)		ERRVOL:		8	
6017:	8888	(8888)		ERRGAT:		10	
0018:	8888						
8819:				: 2-05 1	ION SAR		
0021:	8888	(1FF7) (8888)		#VER:	EQU	1FF7H	
8822:	9888	(8888)		SVER0: SVER1:		00H 01H	: MZ-80K : MZ-700
0024+		(4042)		#VER2:	EQU	82H	; MZ-1500
8025:	8888	(8818)		#VER4:	EQU	10H 11H	: MZ-80B : MZ-2008/2200
8027:	9999	(9828)		#VER5:	EQU		:X1
0028:	8688	(8818) (8811) (8828) (8888) (8888) (1838)		PITM8:	EQU		:8253 C2 MB
0030:	8888	(1038)		MøJPL:	EQU	1838H	:We JP ADR.
0031:	8888	(1038) (1039) (007D) (004F) (00F3)		MelbH:	EQU	1039H	:8253 CONT. ADR. :Me JP ADR. :Me JP ADR. 2 :PIO COMMAND 1/0
8832:	8888	(987D)		PIOCOM:	FOII	007DH 4FH	:PIO COMMAND I/O :PIO NI CONTROLE COMMAND
0034:	8888	(00F3)		PIOIE: PIOID:	EQU		;PIO INT EI
8835:	8888	(8883) (8888) (8854)		PIOID:	EQU	03H	; PIO INT DI ; XI NZ INT ADR. HIGH
0037:	8888	(8854)		VREGX1:	EQU	54H	:X1 N2 INT ADR. LOW
0038:	8888	(0054)		X1JPTB:	EQU	00H 54H 0054H	:X1 INT JP TBL :OPN #8 I/O PORT
8848:	8888	(8888) (8882) (8887) (8848)		OPW#1:	FOII	44828	OPN #1 1/0 POPT
0841:	8888	(0007)		OPNIOC:	EQU	0002H 7 40H 14	OPN 1/0 CONT. PORT
0043:	8888	(004E)		10#A:	EQU	14	OPN 1/O A ADR.
8844:	8888	(889E) (8825)		TIMEAH:	EQU	14 25H 24H 3FH 1FH	TIMER A HIGH ADR.
0045:	8888	(883F)		TIMEAL: TIABON:	EQU	24H 3FH	TIMER A LOW ADR.
8847:	8888	(001F) (002F) (0030)		TIARES:		1FH 2FH 30H 26H	TIMER A RESET COMMAND
8848:	8888	(882F) (8838)		TIBRES: TIABOF:	EQU	2 F H 3 Ø H	TIMER B RESET COMMAND
0050:	8888	(8826)		TIMERB:	EQU		
0051:	8888	(8827) (882B)		TIMCON: PRS6:	EQU	27H 2DH	OPN TIMER CONT. ADR.
0053:		(882D) (8828)		KEYONF:		28H	OPN 1/6 SET (WAX 4.2M) OPN KEY ON/OFF ADR.
0054:	0000			: MACRO	ORDER		
0056:	0000						
0057:			:		LD	A, (PARTNO)	
0059:	8888				LD	D, 0	
0060:			:		LD	E, A HL, e1	
0062:	8888				ADD	HL, DE	
8863:			*	, -	ENDM		
0064:	8008						
0086: 0067:	C388				ORG	Сзеен	
8857:	C388			START	ADR.		
8869:	C388			:		*****	
		C31CC3 C3AAC4		MSTART: MBREAK:	JP JP	PLAYON PLAYOF	:PLAYER MUSIC START :PLAYER MUSIC STOP
0072:	C396	F 5		MSTAT2:	DHCH	10	:NO SVER MUSIC START
	C307	C S			PUSH	BC DE	

```
PUSH HL
DEFB 3EH
DEFS 1
JP PLAON1
:LD A, N
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    VERNO:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        ; ; FLG., MUSIC DATA TOP ADR. ETC
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    BUSYFG: DEFS I
ERRNO: DEFS I
EPART: DEFS I
EADR: DEFS 2
MTOF: DEFW 8800H
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        :
: INT JP TBL (2000/1500)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            INTIPT: DEFR INTOPN
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                : INT EI DI
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    INTEL: EL RET INTEL: DI RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    : PLAYER STARTER : (MTOP): NUSIC DATA TOP ADR.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    PLAYON: DI
PLAYON: CP

                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           AF
BC
DE
HL
BC, OPN#1
A, TIMCON
(C), A
BC
A, TIABOF
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           (C), A
BC, P10CON
A, P101D
(C), A
BC, OPN#0
A, PR55
(C), A
BC, OPN#1
A, PR56
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        PIO INT DI
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            :OPN 1/6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           (C), A

VER

A, H

VER

Z, MZ Se

VER

Z, MZ Se

VER

VER

Z, MZ Se

VER

Z, MZ Se

VER

Z, MZ Se

EVER

EVER
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         KAKU COMPUTER NO INT (TIMER)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            MZ88: NOP
```

37A 00 37B 00 37C 3EB0	NOP NOP LD	A, PITMO		0299: C48E C9 0300: C48F 0301: C48F	; int JP	a I		
37E 3207E0 381 3EC3	LD LD	(CP8253), A A, C3H		0302: C48F 0303: C48F F5 0304: C490 C5	INTOPN: PI	USH	AF BC	
383 323810 386 218FC4 389 223910	LD LD LD	(MØJPL), A HL, INTOPN (MØJPH), HL		0305: C491 D5 0306: C492 E5	PI	HSU	DE HL	
C38C ED56 C38E C3DEC3	I M JP	1 OPNTIS		0307: C493 1809 0308: C495 00 0309: C496 010200	JI NO LI	OP	+2 BC.OPN#1	:NOP*3
0391 00 0392 00	MZ700: NOP NOP NOP			0310: C498 ED78 0311: C498 IF	1)		A, (C)	
393 00 394 3EB0 396 3207E0	LD LD	A, PITM8 (CP8253), A		0312: C49C DAEDC9 0313: C49F 1F	J1 R1	P RA	C, LFO	
399 00 39A 00	MZ80B: NOP			0314: C4A0 DADDC4 0315: C4A3 E1	P	0 P	C, MPLAY HL DE	
C39B 00 C39C 2116C3 C39F 017D00	LD LD	HL, INTJPT BC, PIOCON		0316: C4A4 D1 0317: C4A5 C1 0318: C4A6 F1	P		BC AF	
C3A2 7C C3A3 ED47	LD LD	A.H I.A		0319: C4A7 FB 0320: C4A8 ED4D	E			
C3A5 ED69 C3A7 3E4F	OUT LD	(C),L A,PIOMD1		0321: C4AA 0322: C4AA 0323: C4AA	MUSIC PI	LAY S	TOP	
C3A9 ED79 C3AB 3EF3 C3AD ED79	OUT LD OUT	(C), A A, PIOIE (C), A		0324: C4AA F5 0325: C4AB C5		USH	AF BC	
CSAF EDSE CSB1 CSDECS	I M JP	2 OPNTIS		8326: C4AC D5 8327: C4AD E5	PI	HSUSH	HL	
384 00 385 00	MZ1500: NOP NOP			0328: C4AE F3 0329: C4AF 017D00 0330: C4B2 3E03	D LI	D	BC,PIOCON A,PIOID	:PIO INT DI
C3B6 00 C3B7 C391C3 C3BA 00	NOP JP MZ2000: NOP	MZ700		0331: C4B4 ED79 0332: C4B6 CD03CB	01	IT	(C),A OTOSTP	
C3BB ee	NOP NOP			0333: C4B9 010200 0334: C4BC 3E27	LI		BC, OPN#1 A, TIMCON	TIMER A, B STOP
C3BD C399C3 C3C0 3E00	X1: LD	MZ80B A, IREGX1		0335: C4BE F3 0336: C4BF ED79 0337: C4C1 00	D1 00 N0		(C), A	
C3C2 ED47 C3C4 017D00 C3C7 3E4F	LD	I,A BC,PIOCOM A,PIOMD1		8338: C4C2 03 8339: C4C3 3E30	LI	1C	BC A, TIABOF	
C3C9 ED79 C3CB 3E54	OUT LD	(C), A A, VREGXI		0340: C4C5 ED79 0341: C4C7 AF	0t X0	R	(C), A	BUSY FLG. RESET
C3CD ED79 C3CF 3EF3 C3D1 ED79	OUT LD OUT	(C), A A, P10 [E (C), A		0342: C4C8 320FC3 0343: C4CB 0B 0344: C4CC 3E0E	LI Di LI	C	(BUSYFG), A BC A. 10#A	; LED ALL OFF
C3D3 218FC4 C3D6 225400	LD LD	HL, INTOPN (X1JPTB), HL		0345: C4CE CDDFCB 0346: C4D1 FD79	C/ 01	LL	WAIT14 (C).A	
C3D9 ED5E C3DB C3DEC3	IN JP	2 OPNTIS		0347: C4D3 03 0348: C4D4 AF 0349: C4D5 ED79	X0	R	BC A (C), A	
C3DE C3DE C3DE	OPN TIMER	SET & ETC.		0350: C4D7 E1 0351: C4D8 D1	P C	) P	HL DE	
C3DE CD03CB C3E1 F3	OPHTIS: CAL			0352: C4D9 C1 0353: C4DA F1	PC	) P	BC AF	
C3E2 010200 C3E5 3E25	LD LD OUT	BC, OPN#1 A, TIMEAH (C), A	:TIMER-A SET (LFO)	0354: C4DB FB 0355: C4DC C9 0356: C4DD	E I			
C3E7 ED79 C3E9 03 C3EA 3E01	OUT INC LD	BC A, 1	TIMER A HIGH DATA	0357: C4DD 0358: C4DD	PLAYER N			
CSEC 00	NOP NOP			0359: C4DD 3A42CC 0350: C4E0 B7	MPLAY: LE	1	A, (INTB) A	:INT ERROR CHECK :INTB-0?
C3EE ED79 C3F0 2141CE C3F3 1140CC	OUT LD	(C), A HL, WORKE DF WORKT	:WORK AREA CLR	0361: C4E1 2808 0362: C4E3 3E01 0363: C4E5 CD6BCB	LI	LL	Z, IBSET A, ERRINT PCINC	:INTB-1 THEN ERROR
C3F3 1140CC C3F6 B7 C3F7 ED52	LD OR SBC	DE, WORKT A HL, DE		0364: C4E8 C3C6CB 0365: C4EB 3C	IBSET: IN	C	ERROR	:INTB SET
C3F9 44 C3FA 4D	LD LD	B, H C, L H, D		0366: C4EC 3242CC 0367: C4EF 3A44CC 0368: C4F2 3D	LE LE DE		(INTB), A A, (LONG)	:PARTO LONG-17
C3FB 62 C3FC 6B C3FD 13	LD LD INC	H, D L, E DE		8369: C4F3 2019 8378: C4F5 818288	I B	1	NZ, TIMSET BC, OPN#1	:OPN#1 TIMER-B TEMPO :
C3FE EDB0 C490 010200	LDI	R BC,OPN#1		0371: C4F8 3E26 0372: C4FA ED79	LD	T	A, TIMERB	
C403 3E24 C405 ED79 C407 03	LD OUT INC	A, TIMEAL (C), A		8373: C4FC 83 8374: C4FD 3A43CC 8375: C508 ED79	I N L D O U	)	BC A, (TIMER) (C),A	
C407 03 C408 3EB8 C40A 00	LD NOP	BC A, B&H	:TIMER A LOW DATA	0376: C502 CDD9CB 0377: C505 010200	TIMSET: LD	LL	WAIT20 BC.OPN#1	:OPN#1 TIMER CONT.
C40B ED79 C40D CDE0CB	OUT	(C),A L WAIT13		0378: C508 3E27 0379: C50A ED79	LD	T	A, TIMCON (C), A	; ADR. SET
C410 3EE6 C412 3243CC	LD LD	A,230 (TIMER),A BC	:TIMER-B SET	0380: C50C 00 0381: C50D 03 0382: C50E 3E2F	NO IN LD	C	BC A, TIBRES	
C415 0B C416 1626 C418 ED51	DEC LD OUT	D, TIMERB		0383: C510 ED79 0384: C512 017D00	OU LD	T	(C), A BC, PIOCOM	
C41A 03 C41B 0000	INC		:NOP+3	0385: C515 3E03 0386: C517 ED79 0387: C519 3EF3	LD OU LD	T	A, PIOID (C), A A, PIOIE	
C41D 88 C41E ED79 C420 3E10	DEF OUT LD	B 00H (C),A A,16	:LONG 16 SET (1/8 ONPU)	0388: CS1B ED79 0389: CS1D FB	OU E I	T	(C), A	
C422 2144CC C425 8686	LD LD	HL, LONG B, 6		0390: C51E AF 0391: C51F 3250CC	XO LD	R	(PARTNO), A	PART NO. CLR
C427 77 C428 23	LOPNI: LD INC	(HL), A HL 7 LORN1		0392: C522 210090 0393: C525 CB3F 0394: C527 D22DCS	MAINLP: LD	L	HL, OPN#8 A NC. LMAINI	OPN NO SET
C429 10FC C42B 010200 C42E 3E27	D J N	Z LOPN1 BC, OPN#1 A, TIMCON	TIMER CONTROLE COMMAND	8395: C52A 218288 8396: C52D 228DCC	LMAINI: LD		HL, OPN#1 (OPNNO), HL	
C438 ED79 C432 83	OUT	(C), A BC		#397: C530 * C530 3A50CC	* BY	TKEI	LONG A, (PARTNO)	
C433 3E3F C435 00	LD NOP	A, TIABON		C533 1600 C535 5F C536 2144CC	* LD * LD		D, 0 E, A HL, LONG	
C436 ED79 C438 2A14C3 C43B 5E	OUT LD LD	HL, (MTOP) E. (HL)	:MUSIC DATA SIFT	C539 19 C53A	* AD * EN	DM	HL, DE	
C43C 23 C43D 56	INC LD	HL D, (HL)		0398: C53A 35 0399: C53B 201B 0400: C53D CD80CB	JR	LL	(HL) NZ, GATED ORDERI	: (LONG) DEC
C43E ED53EBCD C442 23 C443 FDE5	LD INC PUS	(SIFT), DE HL H IY		0401: C540 321BC6	LD		(ORDWK), A	
C445 DDE5	PUS	H IX H HL		0403: C545 DAC9CS 0404: C548 FR91 0405: C54A CAE2C9 0406: C54D FE90	JP CP JP		C, eNOTE	
C447 E5 C448 DDE1 C44A FD21ADCC	POP LD	1X IY, PRGC		0405: C54A CAE2C9 0406: C54D FE90 0407: C54F CAB7C9	CP CP		Z, OEND 144 Z, OSTOP	
C44E 3E06 C450 DD6E00 C453 DD6601	LOPN2: LD LD	A, 6 L, (1X+0) H, (1X+1)		0408: C552 F3 0409: C553 3E02	D1		A, ERRTMP	
C456 19 C457 FD7500 C45A FD7401	ADD LD	HL, DE (IY+e), L (IY+1), H		0410: C555 C3C6CB	GATED: LD		ERROR A, 1	
C45D DD23	LD	IX		9412: C55A BE 9413: C55B CCA9C7 9414: C55E *	CA GATED1: BY	LL	(HL) Z, NEICH GATE	
C461 FD23 C463 FD23	INC INC INC	IY -		C55E 3A50CC C561 1600	± LD		A, (PARTNO) D, 0	
C461 FD23 C463 FD23 C465 3D C466 20E8	DEC	NZ, LOPN2		C583 5F C564 214ACC	# LD		E, A HL, GATE	
C468 DDE1	POP POP XOR	IX A	;ERROR NO, CLR	C567 19 C568 0415: C568 35	* EN	DM	HL, DE	
C46C AF C46D 3210C3 C470 3C C471 320FC3	LD	(ERENO), A	BUSY FLG. SET	0416: C569 2013 0417: C56B ED4B8DCC	JR LD		NZ, NEXTOD BC, (OPNNO)	: GAET <> 0 NEXT ORDER
C474 818288	LD LD	(BUSYFG), A BC, QPN#1	:LED ALL RESET	0418: C56F 1628 0419: C571 F3	LD D1		D, KEYONF	
C477 3E07 C479 ED79 C478 83	LD OUT	A, OPNIOC (C), A BC		8420: C572 ED51 8421: C574 83 8422: C575 CB3B	OU IN SR	C	(C),D BC E	
C47B 03 C47C 3E40 C47E ED79	LD	A, IOAOUT (C), A		8423: C577 88 8424: C578 ED59	NO 0U	P	(C),E	
C47E ED79 C480 0B C481 3E0E	DEC	BC A, IOWA		0425: C57A FB 0426: C57B CDACCB 0427: C57E CD7BCB	EI	11	LEDRSE ORDER	:NEXT ORDER
C483 ED79 C485 83 C486 AF	OUT	RC	PORT A CLR	0428: C581 FE0D 0429: C583 DAB1C5	NEXTOD: CA CP JP		ORDER 13 C, WAINNX	INDAL ORDER
C487 ED79 C489 E1	XOR OUT OPNTIZ: POP	HL		0430: C586 FE80 0431: C588 380C	CP JR		128 C, ERR1	
C48A D1 C48B C1	POP	DE BC		9432: C58A FE98 9433: C58C CAB1C5	CP JP CP		144 Z, MAINNX 145	
C48C F1 C48D FB	POP EI	AF		9434: C58F FE91 9435: C591 CAB1C5	CP JP		Z.MAINNX	

4 3809 16 F3	ERR1:	DI	C, NEXOD1		C676 8574: C676 EB		ENDM	DE. HL	
7 CDSBCB		CALL	PCINC A, ERRSYN		0575: C677 87 0576: C678 44		LD	A.A B,H	
C C3C6CB	NEXOD1:	IP	ERROR PCINC		8577: C679 4F 8578: C67A 2175CC		LD LD	C.A HL, NEIRO	
2 D689 4 87 5 21E8CB		ADD	128 A A	: KAKU COMMAND E JP	0579: C67D 09 0580: C67E 4E		ADD	HL, BC C, (HL)	
8 1500		LD	HL, ORDJPT D, 8		0581: C67F 23 0582: C680 46 0583: C681 212500		INC LD LD	HL B. (HL) HL, 37	
A 5F B 19		L D A D D	E, A HL, DE		8584: C684 89		ADD	HL.BC	
C 5E D 23		LD	E, (HL) HL		8585: C685 7E 8586: C686 12		LD LD	A, (HL) (DE), A	
E 56 F EB		LD	D, (HL) DE, HL		9587: C687 D9 9588: C688 98		EXX	AF. AF	
10 E9		1b	(HL)		0589: C689 ED79 0590: C68B 03		OUT	(C),A	:NOTE LOW DATA
11	: MAIN				8591: C68C 7E 8592: C68D 88		LD NOP	A, (HL)	
11 3A50CC 14 3C	MAINNX:	INC	A, (PARTNO) A		8593: C88E ED79		DEC	(C), A BC HL	
5 3250CC 8 FE05		CP	(PARTNO), A		6594: C696 eB 6595: C691 E1 6596: C692 6F		POP	L.A	;LFO NOTE SET
A C222C5 D F3 E AF		JP	NZ, MAINLP		0597: C693 E5 0598: C694 3A50CC		PUSH	HL A. (PARTNO)	
F 3242CC		LD	A (INTB), A	:INT-B FLG RESET	8599: C697 87		ADD LD	A.A D.e	
2 E1 3 D1		POP	HL DE	:REG. LOAD (INT)	8681: C69A 5F 8682: C69B 21EDCD 8683: C69E 19		LD	E, A HL, NOTE	
4 C1 5 F1		POP	BC AF		0603: C69E 19 0604: C69F D1 0605: C6A0 73		ADD POP	HL, DE DE	
6 FB 7 ED4D		RETI		; INT END	0606: C6A1 23		LD	(HL), E HL	
9	: KAKU		NO SHORI		0607: C6A2 72 0608: C6A3 3E28		LD LD	(HL), D A, KEYONF	
9					0608: C6A5 ED79 0610: C6A7 3A50CC		OUT	(C), A A, (PARTNO)	:KEY ALL ON DATA
9	: NOTE				0611: C6AA 5F 0612: C6AB 1600 0613: C6AD CB3F		LD	E, A D, 0	
D 3E28	eNOTE:	LD	BC, (OPNNO) A, KEYONF	: KEY OFF	0613: C6AD CB3F		LD SRL ADD	A, FeH	
10 FD79		DI	(C) , A		0614: CSAF C6Fe 0615: C6B1 03 0616: C6B2 ED79		INC	BC (C), A	
2 3A5eCC 5 1600		LD LD	A, (PARTNO) D, 8		8617: C6B4 21F9CD 8618: C6B7 19		LD	HL, DEEPS HL, DE	;LFO RESET DATA
7 5F 8 CB3F		SRL	E, A		0819: C6B8 72 0820: C8B9 210BCE		LD	(HL),D HL,LFOPS	
A 03 B ED79		OUT	BC (C),A		0621: C6BC 19		ADD	HL, DE	
D FB DE 2181CC		LD	HL, VOLF	: VOLUM CHANGE	8622: C6BB 72 8623: C6BE 2185CE 8624: C6C1 19		LD	HL, LFOUD HL, DE	
1 19 2 AF		XOR	HL, DE	: VOLUME CHANGE F - 07	0625: C8C2 3601 0626: C8C4 FB		LD EI	(HL),1	
3 BE 4 CA10C6		CP JP	(HL) Z, NOTEON		0625: C6C4 FB 0627: C6C5 1803 0628: C6C7 CDACCB	LONGYR:	JR.	LONGYO LEDRSE	
77 77 28 2151CC 28 7B		LD LD	(HL), A HL, VOLUME	RESET VOLUME CHANGE F	8629: C6CA CD88CB	LONGYO:	CALL	ORDERI	: NEXT ORDER (LONG)
C 47		LD	A, E B, A		8630: C6CD 47 8631: C6CE *		BYTKE	B, A LONG A, (PARTNO)	
D 87		ADD	A, A A, A		C6CE 3A58CC C6D1 1600 C6D3 5F		LD LD	D, 0 E, A	
F 5F		ADD ADD	E.A HL.DE		C6D3 5F C6D4 2144CC C6D7 19		LD ADD	HL. LONG	
1 78 2 CB3F		LD SRL	A, B	OPN T.LEVEL ADR. : KEISAN	C5D8	: 1	ENDM	HL, DE	.1040 044
74 C640 76 ED4B8DCC 7A 1604		LD	A, 40H BC, (OPNNO)		9632: C6D8 79 9633: C6D9 E5		PUSH	(HL), B HL HL, GATENO	:LONG SET
C F3	VOLCH1:	LD	D, 4	:LOOP COUNTER	0634: C6DA 218FCC 0635: C6DD 19		ADD	HL, DE	CLEE VO LEE VOLEN
D ED79		OUT	(C), A BC		0636: C6DE 7E 0637: C6DF 214ACC		L D	A, (HL) HL, GATE	GAET NO ADR. KEISAN
18 18 8 8		INC	+2 B	:NOP*3	0638: C6E2 19 0639: C6E3 EB		ADD EX	HL, DE DE, HL	
3 EDA3 5 FB		DUTI			0640: C6E4 E1 0641: C6E5 B7 0642: C6E6 2821		POP	HL A	
96 CDE2CB 99 8B 1A C684		CALL DEC ADD	WAIT11 BC		8643: C6E8 3B		JR DEC	Z, GATO	
C 15		DEC	BC A. 4 D		8644: C6E9 281C 8645: C6EB 3D		JR DEC	Z, GAT1	
D C2FCC5	NOTEON:	JP BYTKEI	NZ, VOLCHI NOTESD		8648: C6EC 2817 8647: C6EE 3D		JR DEC	Z, GAT2	
8 3A58CC 3 1688	:	LD LD	A, (PARTNO) D, e		0648: C6EF 281D 0649: C6F1 3D		JR DEC	Z, GAT3	
5 5F 6 21E5CD		LD	E. A HL, NOTESD		8658: C8F2 2824 8651: C8F4 3D		JR DEC	Z, GAT4	
9 19 A	:	ADD ENDM	HL, DE		8652: C6F5 2826		JR DEC	Z, GAT5	
A SE B	ORDWK:	DEFS .	3EH 1	:LD A, N	0654: C6F8 2832 0655: C6FA 3D 0656: C6FB 2834 0657: C6FD 3E0A		JR DEC	Z,GAT6	
C 77		LD OR	(HL),A	:ORDER-6 (R) THEN LONGYO	0656: C6FB 2834 0657: C6FD 3E0A		JR LD	Z, GAT7 A, EREGAT	
E CAC7C6		JP LD	Z, LONGYR A, E	:LED SET	0658: C6FF CD73CB 0659: C702 C3C6CB		CALL	PCDEC ERROR	
2 3C 3 47		INC	A B, A		8668: C785 CB38	GAT2: GAT1:		B B	:LONG 1/4 :LONG 1/2
4 37 5 CB12	LNOT1:	SCF	D		0662: C709 78 0663: C70A 12	GAT0:	LD LD	A, B (DE), A	:LONG ALL
7 10FC 9 010200 C 3E0E		DINZ	LNOT1 BC, OPN#1		0564: C70B C3B1C5 0665: C70E CB38	GAT3:	JP SRL	MAINNX	:LONG 1/3
E ED79		LD	A, 10#A (C), A BC		8666: C718 78 8667: C711 CB38		LD	A, B	
10 03 11 ED78		INC	BC A, (C) D		8668: C713 88		ADD	A, B (DE), A	
3 B2 4 ED79		OR OUT	(C), A		0669: C714 12 0670: C715 C3B1C5 0671: C718 2195CC	GAT4:	JP LD	MAINNX HL, GATE 11	
6 7E		LD DEC	A, (HL)	; NOTE DATA KEISAN	0672: C71B 1803 0673: C71D 219BCC	GAT5:	JR LD	GAT45 HL, GATE12	
18 87 19 1698		ADD	Â, A D, 8		9674: C720 3A50CC 9675: C723 9600	GAT45:	LD LD	A, (PARTNO) B, 0	
B 5F C 2128CC		LD LD	E, A HL, NOTDAT		8678: C725 4F 8677: C726 89		LD	C, A HL, BC	
F 19 e 23 1 E5		ADD	HL, DE		9678: C727 7E 9679: C728 12		LD LD	A, (HL) (DE), A	
2 3A5BCC		PUSH LD	HL	:ACC-OCT DATA	0680: C729 C3B1C5 0681: C72C 01A1CC	GAT6:	JP LD	NAINNX BC, GATE21	
5 5F 6 216FCC		LD	A, (PARTNO) E, A HL, OCT		0682: C72F 1803 0683: C731 01A7CC	GAT7:	JR LD	GATE7 BC, GATE22	
9 19 A 7E		ADD	HL, DE A, (HL) HL		8684: C734 C5 8685: C735 3A58CC 8686: C738 8688	GAT67:	PUSH	BC A, (PARTNO)	
B E1 C 87		POPADD	A, A		8687: C73A 4F		LD	B, e C, A	
D 87 E 87		ADD	A, A A, A		6688: C73B 7E 6689: C73C E1		LD	A, (HL)	
F 86 0 F5		ADD	A, (HL)		0690: C73D 09 0691: C73E 96		ADD	HL, BC	
1 ED4B8DCC S 3A50CC		LD LD	BC, (OPNNO) A, (PARTNO)	:F-NUM2 ADR. KEISAN	0691: C73E 96 0692: C73F 12 0693: C740 C3B1C5		TD TD	(HL) (DE), A MAINNX	
8 CB3F		SRL	A	. Bunk nun. nelijan	8694: C743	1 007 /		MAINNA	
A C6A4 C F3 D ED79		ADD D1	A. A4H		0695: C743 0698: C743 0697: C743 *	: OCT (1 : eOCTST:		OCT	
F 03		OUT	(C), A BC	F-NUM HIGH DATA SET	C743 3A58CC C745 1600		LD LD	A, (PARTNO) D, 0	
0 5F 1 F1		LD POP	E, A AF		C748 5F		LD LD	E, A HL, OCT	
2 ED79 4 F5		PUSH	(C), A		C749 218FCC C74C 19 C74D	1	ADD ENDM	HL, DE	
5 eB 6 3EFC		DEC	BC A, -4	:F-NUMI ADR. KEISAN	e698: C74D E5 e699: C74E CD8eCB		PUSH	HL ORDERI	
8 83 9 2B		ADD	A, E HL		0780: C74E CD80CB 0780: C751 E1 0781: C752 E607		POP	HL 07H	:OCT DATA 0-7
A 08 B D9		EXX	AF, AF	:LFO START TIME SET	0702: C754 77 0703: C755 C3B1C5		TD	(HL),A MAINNX	TOUT DATA 8-7
C # C 3A5eCC		BYTKE	STIMES A. (PARTNO) D. 0		9794: C758 9794: C758 9795: C758	- 1		MAINNX (128, 129)	
F 1688 1 5F	:	LD	D, e E, A HL, STIMES		0706: C758 0706: C758 0707: C758 3E34	eoctic:		(128, 129) A. 34H	:INC (HL) :LD HL,NN
2 21FFCD		LD							

768 * 768 3A58CC 763 1688 765 5F	:	BYTKEI OCT LD A, (P) LD D, 6 LD E, A	ARTNO)		0842: C842 77 0843: C843 21E8FF 0844: C846 09 0845: C847 7B	1	D D D	(HL), A HL, -24 HL, BC A, E	:HL-T.LEVEL DATA AREA
766 216FCC 769 19 76A		LD HL, O			8845: C848 87 8847: C849 87 8848: C84A 5F	1	DD DD	A, A A, A E, A	
76A 76B 3E07	OCTIBC:	DEFS 1 LD A. 071			0849: C84B E5 0850: C84C D5 0851: C84D E5		HZU	HL DE HL	
6D A6 6E C3B1C5		AND (HL) JP MAIN			0852: C84E 211DCE 0853: C851 19	1	DD	HL, TLEVEL HL, DE	:LFO T.LEVEL < T.LEVE : DATA TENSOU
71 71 71 CD5BCB	; NEIRO ; eneiro:		7	; 2 BYTE ORDER IN	0854: C852 EB 0855: C853 E1 0856: C854 010400		OP D	DE, HL HL BC, 4	
4 EB 5 4E	engino.	EX DE, HI	L	TE DITE CADEA IN	0857: C857 EDB0 0858: C859 D1 0859: C85A 2151CC		DIR	DE HL, VOLUME	
6 23 7 46 8 23		INC HL LD B, (HI INC HL		:PC+PC+2	0860: C85D 19 0861: C85E EB		DD	HL, DE DE, HL	
79 EB 7A 73 7B 23		EX DE, HI LD (HL)			8862: C85F E1 8863: C868 818488 8864: C863 EDB8	1	DIR	HL BC, 4	
C 72 D 3A50CC		LD (HL)	,D ARTNO)		8865: C865 C9 8866: C866 8867: C866	; VOLUM I	ET	EN (132)	
30 87 31 1600 33 SF		ADD A.A LD D.0 LD E.A		; NEIRO DATA ADR. KEISAN	0868: C866 0869: C866 *	evolub: 1	SYTKE	I VOLF	
84 2AEBCD 87 09 88 44		ADD HL, B LD B, H	SIFT)	;MUSIC DATA SIFT	C866 3A50CC C869 1600 C86B SF	:	.D .D	A, (PARTNO) D, e E, A	
89 4D 8A 2175CC 8D 19		LD C.L LD HL,NI ADD HL,DI			C86C 2181CC C86F 19 C878		D D D D D D D D D D D D D D D D D D D	HL, VOLF HL, DE	
8E 71 8F 23		LD (HL)	, c		0870: C870 3601 0871: C872 87		D D D D D D D D D D D D D D D D D D D	(HL),1	: VOLUM F SET : VOLUM ADR. KEISAN
90 70 91 * 91 3A50CC		LD (HL) BYTKEI NEIF	, B LG ARTNO)		0872: C873 87 0873: C874 5F 0874: C875 2151CC		. D	A, A E, A HL, VOLUME	
94 1600 96 5F 97 2187CC	:	LD D, 0 LD E, A	EIFLG		0875: C878 19 0876: C879 E5 0877: C87A CD80CB		DDD	HL, DE HL ORDERI	
9A 19 9B		ADD HL, DI	E		0878: C87D 4F 0879: C87E 3A50CC		D D D	C.A A, (PARTNO)	:NEIRO ADR. KEISAN
9B 3681 9D C3B1C5 A8		LD (HL)			0880: C881 87 0881: C882 1600 0882: C884 5F		.D	A, A D, 0 E, A	
A 0 A 0 A 0 *	: NEIRO : NEICH:	CHENGE BYTKEI NEIF	LG		0883: C885 2175CC 0884: C888 19 0885: C889 EB		D D D EX	HL, NEIRO HL, DE DE, HL	
A 0 3 A 5 O C C A 3 1 6 O O	:	LD A, (P.	ARTNO)		0885: C88A 5E 0887: C88B 23 0888: C88C 56		D INC	E, (HL) HL D, (HL)	:DE-NEIRO TOP DATA A
A5 5F A6 2187CC A9 19		ADD HL, D	EIFLG E		0889: C88D 2123@0 0890: C890 19		DD	HL,35 HL,DE	:+35(FB/CONNECT ADR.)
AA AF AB BE		ENDN XOR A CP (HL)			0891: C891 7E 0892: C892 E607 0893: C894 1600		D AND D	A, (RL) 7 D, 0	:CONNECT DATA NOKOSU
AC C8 AD 35		RET Z DEC (HL)			0894: C896 5F 0895: C897 2120CC 0896: C89A 19		LD LD ADD	E, A HL, VOLCON HL, DE	
TAE 2181CC TB1 19 TB2 3681		ADD HL, DI	,1		0897: C89B 56 0898: C89C E1		DPOP	D, (HL) HL	ALDON COUNTRY
784 3A58CC 787 CB3F 789 C648		SRL A ADD A, 401	ARTNO)	:OTO STOP	0899: C89D 0604 0900: C89F CB3A 0901: C8A1 3006	LVOL1:	JR	B, 4 D NC, LVOL2	:LOOP COUNTER
BB 167F BD ED4B8DCC		LD D, 12 LD BC, (	7 OPNNO)		0902: C8A3 7E 0903: C8A4 81 0904: C8A5 FAAFC8		ADD JP	A, (HL) A, C W, LVOLER	: VOLUME DATA ADD
C1 1E04 C3 F3 C4 ED79	NEICH2:	LD E, 4 DI OUT (C),	A		0905: C8A8 77 8986: C8A9 23	LVOL2:	L D I N C	(HL),A	
C6 03 C7 1800 C9 ED51		INC BC JR +2 OUT (C),			0907: C8AA 10F3 0908: C8AC C3B1C5 0909: C8AF F3	LVOLER:	IP DINZ	LVOL1 MAINNX	
CB 0B CC C604		DEC BC ADD A, 4			e91e: C8Be CD73CB e911: C8B3 3Ee8 e912: C8B5 C3C6CB		D JP	PCDEC A, ERRVOL ERROR	
CE CDDFCB D1 1D D2 20F0		DEC E JR NZ, NI	EICH2		0913: C8B8 0914: C8B8 0915: C8B8			NO.SET (133)	
D4 FB D5 3A50CC D8 87		EI LD A, (P. ADD A, A	ARTNO)	:NEIRO ADR. KEISAN	0916: C8B8 018FCC 0917: C8BB 1812	eKEY:	L D J R	BC, GATENO GATSET	
D9 1600 DB 5F		LD D, 0	2120		0918: C8BD 0919: C8BD 0920: C8BD	GATE 1			
DC 2175CC DF 19 E0 22E4C7		ADD HL.DI	E CH3), HL		8921: C8BD 6195CC 6922: C8C0 186D 6923: C8C2	eG11:	I R	BC, GATE11 GATSET	
E3 2A E4 E5 010B00	NEICH3:	LD BC, 1	1	:LD HL, (NN) :+11 NAME DATA TOBASU	0924: C8C2 0925: C8C2	GATE 1		BC.GATE12	
E9 09 EA 1618 EC 3A50CC		ADD HL, B	C	:LOOP COUNTER :DETUNE ADR	8926: C8C2 819BCC 8927: C8C5 1888 8928: C8C7	1	J.R	GATSET	
EF CB3F F1 5F F2 C630		SRL A LD E, A ADD A, 301		1001000 000	0929: C8C7 0930: C8C7 0931: C8C7 01A1CC	; GATE 2 ; @G21:		36) BC.GATE21	
F4 ED4B8DCC F8 F3	NEICH1:	LD BC, (	OPNNO)		8932: C8CA 1883 8933: C8CC 8934: C8CC		JR	GATSET	
F9 ED79 FB 03 FC 00		OUT (C),	A		0935: C8CC 0936: C8CC 01A7CC	: GATE 2 : @G22:	-2 (1: .D	BC, GATE22	
FD 00 FE 04 FF EDA3		NOP INC B OUTI			8937: C8CF 8938: C8CF CD86CB 8939: C8D2 57	GATSET:	DALL	ORDERI D. A	
01 FB 02 CDE2CB		EI CALL WAIT	11		0940: C8D3 3A50CC 0941: C8D6 2600 0942: C8D8 6F		D D	A, (PARTNO) H, 0 L, A	
185 8B 185 C684 188 15		DEC BC ADD A, 4 DEC D		:NEXT DATA ADR. KEISAN	0943: C8D9 09		D D	HL, BC (HL), D	
09 20ED 0B 7B 0C C6B0		JR NZ, NI LD A, E ADD A, B01	EICH1	:FB/CONNECT ADR. KEISAN	0945: C8DB C3B1C5 0946: C8DE 0947: C8DE	i JUMP (	IP (38)	MAINNX	
0E F3 0F ED79 11 03		DI OUT (C),			0948: C8DE 0949: C8DE CD5BCB 0950: C8E1 EB	elumb:	CALL	PCGET DE, HL	; 2 BYTE OROER IN
12 00		NOP NOP			0951: C8E2 4E 0952: C8E3 23		D NC	C, (HL)	
14 04 15 EDA3 17 FB		INC B OUTI EI			0953: C8E4 46 0954: C8E5 2AEBCD 0955: C8E8 09		.D DD	B, (HL) HL, (SIFT) HL, BC	: MUSIC DATA SIFT
18 E5 19 C1 1A 0B		PUSH HL POP BC DEC BC			0956: C8E9 44 0957: C8EA 4D 0958: C8EB EB		D D	B, H C, L DE, HL	
1B 0A 1C E607		LD A, (B)	C)	:ACC-FB/CONNECT DATA :CONNECT DATA NOKOSU	0959: C8EC 71 0960: C8ED 23		D NC D	(HL),C HL (HL),B	
1E 5F 1F 2120CC 22 19		ADD HL.D	OLCON E	; VOLUME CONNECT DATA : ADR. KEISAN	0961: CSEE 70 0962: CSEF C3B1C5 0963: CSF2		I P	MAINNX	
123 3A50CC 126 SF 127 7E		LD A, (P.	ARTNO)	:LFO CONNECT AREA KEISAN	8964: C8F2 8965: C8F2 8966: C8F2 *	: CALL (		I CALD	
328 83 329 213BCE		INC BC	FOCON	:F/V F DATA TENSOU	C8F2 3A50CC C8F5 1600 C8F7 5F	*	.D .D	A, (PARTNO) D, 0 E, A	
32C 19 32D 77 32E 0A		ADD HL,D LD (HL) LD A, (B)	, A C)		C8F8 2119CD C8FB 19	:	D	HL, CALD HL, DE	
32F 2135CE 332 19		ADD HL,D LD (HL)	VFLG E		C8FC 9957: C8FC 7E 9968: C8FD 47		D D	A, (HL) B, A	
833 77 834 03 835 03		INC BC		:DEEP DATA TENSOU	8969: C8FE FE88 8978: C988 2886		P IR	NZ, LCALI	; CALL DEEP-8 ERROR
836 @A 837 2111CE 83A 19		LD HL,D	EEP		0971: C902 F3 0972: C903 3E04 0973: C905 C3C6CB		.D	A, ERRCAL ERROR	
3B 77 3C 03 3D 0A		LD (HL) INC BC LD A, (B)	, A	STEP DATA TENSOU	0974: C908 34 0975: C909 CDSBCB 0976: C90C 13		NC ALL NC	(HL) PCGET DE	:CALL BEEP +1
3E 2117CE		LD HL,S'	TEP		0977: C90D 13 0978: C90E 21BSCC		NC D	DE HL, CALS	

0980: 0981: 0982:	C918		,	LD CALL JP	A, B SPPUT eJUMP	
0983: 0984:	C918 C918		: RETUR		(2.000)	
9985:	C918 # C918 3A50CC			BYTKEI	A, (PARTNO)	
	C91B 1600 C91D 5F			LD LD	A, (PARTNO) D, e E, A	
	C91E 2119CD C921 19			LD	E, A HL, CALD HL, DE	
986:	C922			ENDM		
8987:	C922 7E C923 B7			LD OR	A, (HL)	CALL DEEP-0 ERROR
989:	C924 2886 C926 F3			JR D1	NZ, LRET1	
1999:	C927 3E05 C929 C3C6CB C92C 35			LD	A, ERRRET ERROR	
9992:	C92C 35 C92D 21B9CC		LRET1:	DEC	(HL)	; CALL DEEP -1
8994:	C930 3D			DEC	HL, CALS	
9995:	C931 CD9CCB C934 CD63CB			CALL	SPGET PCPUT	
9997:	C934 CD63CB C937 C3B1C5			1 P	MAINNX	
9999:	C93A C93A		: L00P	(141)		
1801:	C93A *		@LOOP:	BYTKEI	LOFD	
	C93A 3A50CC C93D 1600 C93F 5F	1		LD LD	A, (PARTNO) D, 0	
	C940 21DFCD			LD LD	E, A HL, LOPD	
	C943 19 C944	:		ADD ENDM	HL, DE	
1002:	C944 F5			PUSH	HL	
1884:	C945 7E C946 47			LD LD	A, (HL) B, A	
1005:	C947 FE08 C949 2006			CP JR	NZ, LLOP1	:LOOP DEEP-8 ERROR
1887:	COAR F3			DI LD	A, ERRLOO	
1889:	C94C 3E06 C94E C3C6CB C951 CD5BCB		LLOP1:	IP	ERROR	
1011:	C954 EB		PPOLI:	CALL	DE, HL E, (HL)	
1013:	C956 23			LD	HL	
1814:	C957 56 C958 217FCD			LD LD	D, (HL) HL, LOPK SPPUT	
1818:	C95B CDA4CB C95E CD5BCB			CALL	SPPUT	
1818:	C961 13			INC	DE	:PC +2
1019:	C963 73			INC LD	DE (HL), E	
1022:	C964 23 C965 72			INC	HL (HL), D	
1023:	C966 78 C967 211FCD			LD LD	A,B HL,LOPS	
1025:	C95A CDA4CB			CALL	SPPUT	
027:	C96D E1 C96E 34			POP	HL (HL)	
029:	C96F C3B1C5 C972			1 P	MAINNX	
1030:	C972 C972		: NEXT	(142)		
1832:	C972 * C972 3A58CC		enexT:	BYTKEI	A, (PARTNO)	
	C975 1688			LD	D, 0	
	C977 SF C978 21DFCD	1		LD LD	E, A HL, LOPD	
	C97B 19 C97C			ADD	HL, DE	
1833:	C97C 7E C97D B7			LD OR	A, (HL)	:LOOP DEEP-8 ERROR
1835:	C97E 2005			JR	NZ, LNEX1	-LOUP BEST-0 ERROR
1036:	C988 F3 C981 3E87			D1 LD	A, ERRNEX	
1038:	C983 C3C6CB C986 35		LNEX1:	DEC	ERROR (HL)	:LOOP DEEP -1
1040:	C987 3D			DEC LD	A	LOOP COUNTER -1
1042:	C988 217FCD C98B CD9CCB C98E 1B			CALL	HL, LOPK SPGET DE	
1844:	C98F 73			LD	(HL),E	
1045:	C990 23 C991 72			INC LD	HL (HL), D	
848:	C992 7A C993 B3			LD OR	A, D	;DE-0 THEN LOOP END
1049:	C994 2815			JR RYTKEI	Z, LNEX2 LOPD	
	C9: 3A50CC 7999 1600 C99B 5F			LD	A, (PARTNO) D, 8	
				LD LD	E, A HL, LOPD	
	C99C 21DFCD C99F 19	1		LD	HL, LOPD HL, DE	
1051:				ENDM		
1052:	C9A8 7E C9A1 34 C9A2 211FCD C9A5 CD9CCB			INC	A, (HL) (HL) HL, LOPS SPGET	:LOOP DEEP +1
1054:	CSA5 CDSCCB			CALL	SPGET	
1055:	CSAS CD63CB		LNEX2:	CALL	PCPUT	
1857:	CSAE		: TEMPO			
1059:	COAF CREACE		eTEMPO:		ORDERI	
1061:	C9B1 3243CC C9B4 C3B1C5			LD	(TIMER) . A	
1063:	C9B7		;	JP	MAINNX	
1064:	C9B7		: STOP			
1866:	C9B7 3ASOCC C9BA CB3F		eSTOP:	LD SRL	A. (PARTNO)	
1068:	C9BC C640 C9BE 167F			ADD	A, 40H	
1078:	C9C0 ED4B8D	С		LD	A, 40H D, 127 BC, (OPNNO) E, 4	
1072:	C9C4 1E84 C9C6 F3			LD		
1873:	C9C7 ED79 C9C9 03		LSTP1:	OUT	(C) , A BC	
1075:	CSCA 88			NOP		
1876:	CSCB 88			NOP	(D) D	
1879:	C9CD ED51 C9CF 8B			DEC	(C),D	
1081:	C9De C604 C9D2 CDDFCB			CALL	A, 4 WAIT14	
1082:	C9D5 1D C9D6 20EF			DEC	E NZ, LSTP1	
				EI	PCDEC	
1885:	C9D9 CD73CB C9DC CDACCB			CALL	LEDRSE	
1087:	C9DF C3B1C5		1	1b	MAINNX	
1088: 1089: 1090:	C9E2 C9E2		END (	145)		
1091:	CSE2 CDAAC4 CSE5 3E85		eEND:	CALL	PLAYOF	
1093:	C9E7 3250CC			L D L D	A, S (PARTNO), A	
1094:	CSEA C3B1C5		;	JP	MAINNX	
1000.	CSED		: L F 0			
1097:	C9ED 3E81		LFO:	LD LD	A,1 (INTA),A BC,OPN#1 A,TIMCON WAIT6	:INT FLG A SET
1097:				LU	DC ODVET	TIMER-A RESET
1097: 1098: 1099:	C9EF 3241CC C9F2 010200 C9F5 3E27 C9F7 CDE7CB			LD LD	BU, UFN#1	
1097:	C9EF 3241CC			100000	DC ODVET	

C9FC 03 C9FD 3E1F		INC	BC A, TIARES	
C3FF 00 CA00 ED79 CA02 017D00		NOP OUT LD	(C), A BC, PIOCOM A, PIOIB (C), A A, PIOIE (C), A	
CA05 3E03 CA07 ED79		LD	A, P101D	
CA09 3EF3 CA0B ED79		LD	A, PIOIE (C), A	
CASD SESS CASF SSSS	LFOLOP:	LD	C, 0 B, 0	COUNTER (BC REG)
CA11 2111CE CA14 09		ADD	C, 0 B, 0 HL, DEEP HL, BC D, (HL)	:DEEP-07 (LFO OFF?)
CA15 56 CA16 AF CA17 BE		LD XOR	-A	
CA17 BE CA18 CAE4CA CA1B 21FFCD		TP LD	(HL) Z,LFONEX HL,STIMES HL,BC	START TIME-07
CAIE 09		ADD	(HI)	ASIANI IIME-OF
CA20 C2E3CA CA23 210BCE		JP LD	NZ, LFONX1 HL, LFOPS	:STEP-0?(-0:LFO)
CA26 89 CA27 BE		ADD	HL, BC	
CA28 C2E3CA CA2B E5		JP PUSH	NZ, LFONX1	
CA2C 2117CE CA2F 09		ADD	HL, STEP HL, BC	:LFO STEP RESET
CA38 7E CA31 E1 CA32 77		POP LD	A, (HL)	
CA33 21F9CD CA36 09		LD	(HL),A HL,DEEPS HL,BC	:DEEP-DEEPS?
CA37 7E CA38 E5		LD PUSH	A, (HL)	
CA39 2105CE CA3C 09		LD	HL, LFOUD HL, BC	
CA3D BA CA3E 2803		CP JR		
CA40 82 CA41 2004		ADD JR	Z, LFOUDH A, D NZ, LFOLB3 A, (HL)	:-DEEPS-DEEP?
CA43 7E CA44 ED44	LFOUDH:	NEG		
CA46 77 CA47 7E	LFOLB3:	LD LD	(HL),A A,(HL) HL	: DEEPS - DEEPS + LFOUI
CA48 E1 CA49 86		POP	A. (HL)	
CA4A 77 CA4B 5F		LD	(HL) . A	:LFOWK (E) -DEEPS
CA4C 328ECA CA4F 2135CF		LD LD	E, A (LFOWK), A HL, FVFLG	:LFO F.NO OR T.L.
CA52 09 CA53 AF		ADD XOR	A A	
CASA BE CASS CASECA		CP	(HL) Z, LFOLBF BC	
CA58 C5 CA59 213BCE		PUSH	HL. LFOCON	:T. LEVEL M
CASC 09 CASD EB CASE CB21 CA60 CB21 CA62 211DCE CA65 09		ADD	HL, BC DE, HL	
CASE CB21		SLA SLA LD	0	
CA65 09 CA66 CB39		ADD SRL	HL, TLEVEL HL, BC	
CARR CRRS		SRL	C	
CASA CB39 CASC 3888 CASE 3E48		JR LD	C.LFOL#1	; OPN#0
CA78 81 CA71 818888 CA74 1886		ADD	A, 40H A, C BC, OPN#0 LFOLB4	
CA74 1886 CA76 3E48	LFOL#1:	JR LD	LFOLB4	T. LEVEL ADR.
CA78 81 CA79 010280		ADD	A, 40H A, C BC, OPN#1	
CA7C F5 CA7D 1A	LFOLB4:	PUSH	AF A. (DE)	
CA7E 57 CA7F F1		LD POP	D, A AF	
CA82 CB3A	LFOWLV:	SRL	E, 4	OP LOOP
CA84 300E CA86 CDE6CB		JR	NC, LFOLBS WAIT7	
CA89 EB79 CA8B 0C CA8C F5		OUT INC PUSH	(C),A C AF	
CASC F5 CASD 3E CASE	LFOWK:	DEFB	3EH	ILD A.N
CARF RR	DI OWA.	ADD	A, (HL) (C), A	
CA92 8D CA93 F1		DEC	AF	
CA94 23 CA95 C604 CA97 1D	LFOLB5:	INC	HL A, 84	
CA98 20E8		DEC	NZ, LFOWLV	
CASA C1 CASB C3E4CA		POP	LFONEX	
CASE C5 CASF CB21	LFOLBF:	PUSH	BC C	:F. NO. M
CAA1 21EDCD CAA4 89		ADD	HL, NOTE HL, BC	:DEEP+
CAA5 CB39 CAA7 7E		LD	C A. (HL)	
CAA8 23 CAA9 56 CAAA 83		INC LD ADD	HL D, (HL)	
CAAB 3807 CAAD CB7B		JR BIT	A, E C, LFOUPC 7, E	:DOWN BW
CAAF 2808 CAB1 15		JR DEC	Z, LFOLB7	
CAB2 1805 CAB4 CB7B	LFOUPC:	JR BIT	LFOLB7	:UP CY
CAB6 2001 CAB8 14 CAB9 5F		JR INC	NZ, LFOLB7	
CABA 79	LFOLB7:	LD LD	E.A A.C	
CABB CB3F CABD C6A4		ADD	A	:F.NO. SADR HI
CABF CB41 CAC1 2885		BIT	e, C Z, LFOLB8 BC, OPN=1 LFOLB9	
CAC3 010200 CAC6 1803	LFOLB8:	LD JR LD	LFOLBS	
CACS 010000 CACB ED79 CACD 0C CACE 1800	LFOLB8: LFOLB9:		BC, OPW#8 (C), A	
CACE 1800 CADO 00		JR NOP	+ 2	:NOP*3
CAD1 ED51 CAD3 8D		OUT	(C),D	
CAD4 D604 CAD6 CDDBCB		CALL	4 WAIT18	OPN F. NO. SADR LOT
CADS ED79 CADS OC		OUT	(C), A	
CADC 1888 CADE 88		JR NOP	+2	:NOP * 3
CADF EDS9 CAE1 C1		POP	(C), E BC	
CAE2 3E CAE3 35	LFONX1:	DEFB	3EH (HL)	; LD A, N
CAE4 0C	LFONEX:	INC	C	
CAES 3E86 CAE7 B9 CAE8 C28FCA		LD CP IP	A, 6 C NZ, LFOLOP	
CAEB AF CAEC 3241CC		XOR LD	(INTA) A	INT FLG A RESET
CAEF 3A42CC CAF2 FE00		LD	A, (INTB)	
CAF4 2007		JR	NZ, LFOLBA	

```
| 1254 | CAFF | E1 |
| 1254 | CAFF | E1 |
| 1255 | CAFF | C1 |
| 1256 | CAFF | C1 |
| 1256 | CAFF | C1 |
| 1257 | CAFF | F1 |
| 1258 | CAFF | C1 |
| 1258 | CAFF | C1 |
| 1258 | CAFF | E1 |
| 1258 | CAFF | E1 |
| 1258 | CAFF | E1 |
| 1261 | CAFF | C1 |
| 1262 | CAFF | C1 |
| 1263 | CAFF | C1 |
| 1264 | CAFF | C1 |
| 1266 | CAFF | C1 |
| 1266 | CAFF | C1 |
| 1267 | CAFF | C1 |
| 1268 | CAFF | C1 |
| 1268 | CAFF | C1 |
| 1276 | CAFF | C1 |
| 1276 | CAFF | C1 |
| 1276 | CAFF | C1 |
| 1277 | CAFF | C1 |
| 1278 | CAFF | C1 |
| 1278 | CAFF | C1 |
| 1276 | CAFF | C1 |
| 1277 | 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               SP PUT
BREAK AF, HL
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         SPPUT: CALL
LD
INC
LD
DEC
RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          SPKEI
(HL), E
HL
(HL), D
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     : LED RESET
: BREAK AF, BC, D
                                                                                                                                                                                                                                                                                                       : OTO STOP
: BREAK A,F,B,C,D,E,H
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     LEDRSE: LD
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                A, (PARTNO)
D. FFH
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              INC
LD
OR
RL
DJNZ
LD
OUT
INC
IN
AND
OUT
RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                          A, 48H
D, 4
H, 127
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                D
LEDL1
BC, OPN#1
A, IO#A
(C), A
BC
A, (C)
D
(C), A
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     E,3
BC,0
(C),A
BC,2
(C),A
BC,1
(C),H
BC,3
(C),H
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ERROR: LD LD LD CALL LD JP
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                (ERRNO), A
A, (PARTNO)
(EPART), A
PCDEC
(EADR), DE
@END
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               NZ,LOTS2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        A
D, 28H
BC, 0
(C), D
BC, 2
(C), D
BC, 1
(C), A
BC, 3
(C), A
WAIT11
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    KEY ALL OFF
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     : WAIT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     : WAIT;
WAIT20: NOP
WAIT10: NOP
WAIT10: NOP
WAIT10: NOP
WAIT10: NOP
WAIT10: NOP
WAIT110: NOP
WAIT110: NOP
WAIT110: NOP
WAIT111: NOP
WAIT111: NOP
WAIT111: NOP
WAIT12: NOP
WAIT13: NOP
WAIT13: NOP
WAIT13: NOP
WAIT14: NOP
WAIT15: RET
;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            4
NZ,LPTS3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                 : PC KEISAN
: BREAK HL
                                                                                                                                                                                                                                                                                          : BREAK HL:
PCKEI: PUSH
LD
LD
ADD
LD
ADD
POP
POP
RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            : JUMP TBL
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  : PC GET
: BREAK HL, DE, F
                                                                                                                                                                                                                                                                                             PCGET: CALL PCKEI
LD E, (HL)
INC HL
LD D, (HL)
DEC HL
RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                             : PC PUT
: BREAK HL,F
: BREAK HL,F
: ULL PCKEI
LD (HL),E
INC HL
LD (HL),D
DEC HL
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            DATA AREA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            MODULATION O.P. NO.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        CONNECT
CONNECT
CONNECT
CONNECT
CONNECT
CONNECT
CONNECT
CONNECT
                                                                                                                                                                                                                                                                                          : PC INC
: BREAK HL, DE, F
: PCINC: CALL PCCET
INC DE
CALL PCPUT
RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            : NOTE DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               0269H
028EH
02B5H
02DEH
030AH
0338H
039DH
03D4H
040EH
048EH
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        :C :#C :#D :E :#F :G G :#A A :B
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    : PC DEC
: BREAK HL, DE, F
                                                                                                                                                                                                                                                                                                 :
PCDEC: CALL PCGET
DEC DE
CALL PCPUT
RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                             : ORDER 1 BYTE GET
: BREAK HL, DE, AF
: ORDER: CALL PCGET
LD A, (DE)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 DEFE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         WORK AREA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     FORK AREA START

INT FLC

INT FLC

INT FLC

INT FLC

INT FLC

ITHER

ICOTO NO WAGASA

ICATE NO NACASA

ICATE NO NACASA

ICATE NO NACASA

ICATE NO NACASA

ICATE NO ICATE

ICATE ACT

ICA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  INTAL DEFR

INTAL DEFR

INTAL DEFS

INTAL 
                                                                                                                                                                                                                                                                                             : ORDER+INC
: BREAK HL, DE, AF
                                                                                                                                                                                                                                                                                          ORDER: CALL PCGET
LD A, (DE)
INC DE
LD (HL), E
INC HL
LD (HL), D
RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     PUSH
PUSH
ADD
LD
LD
ADD
ADD
ADD
ADD
ADD
ADD
POP
POP
RET
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        :LFO START WAIT LEFT
:1-UP FFH-DOWN
:LFO STEP COWNTER
:DEEP (-0 LFO OFF)
:STEP:
:TOTALE LEVEL
:FOE F.NO OR T.LEVEL FLG
:FOUR AREA END
                                                                                                                                                                                                                                                                                                 : SP GET
: BREAK F.DE, HL
                                                                                                                                                                                                                                                                                             : SPGET: CALL SPKEI LD E, (HL) INC HL LD D, (HL)
```

# FM音源ボードの製作

Taga Masakazu 多画 正数

ミュージックトランスレータ&プレイヤーが発表され、本格的なFM音源ミュージックシステムが完成しました。そこで、1985年12月号をお持ちでない方のために、「FM音源ボードの製作」を再掲載します。なお、このボードを使用するには12月号または先月号の共通I/Oポートが必要です。

FM音源はPSGに比べてきわめて多彩な音作りが可能です。いいアンプとスピーカにつなげれば、ほんとうに素晴しい音を聴かせてくれます。ここではMZ/X1にこのFM音源(OPN)を2系統接続するためのハード製作を発表します。MZ-2500やFM、88SRのFM音源は1系統ですからモノラルにしかできませんが、今回製作するFM音源はなんとステレオで鳴らすことができます。X1シリーズ用に発売されることになったFM音源ボードはOPNより優秀なステレオタイプのOPMを使用しています。メーカー製が出たからいらないや、というX1ユーザーの方もハード製作そのものを楽しんでみてはいかがでしょう。

このFM音源ボードは共通I/Oポートに接続します。2つもボードを製作しなければならないのは大変だと思われるかもしれませんが、共通I/OポートのおかげでFM音源ボードはずい分シンプルにできました。両方作っても、各機種ごとのボードを製作する労力の1.5倍になるかならないかです。まだ製作していない方は、ぜひ共通I/Oポート、FM音源ボードの製作にチャレンジしてください。また、共通I/Oポートを利用したおかげで全機種共通システムを使ってソフトサポートもほとんど全機種共通にすることができました。

ここでは、内容的にはちょっと難しいのですが初めに仕様・使い方を説明し、次に製作・チェックの説明を行います。製作の部分は作り上げてしまえば読む必要がなくなりますが、使い方は製作後自分でソフト

を組むときなどにも読む必要があるためと、製作前にハードの内容を知っていると回路図のどの部分で何がどうなっているのか、FM音源のつなぎ方の方式はどうなっているのかがわかり、配線ミスが少なくなるという理由からです。たとえば、ただ実体配線図をボーッと見ながらなら、+とーをショートさせても変だとは思いませんが、ICの+電源に+をつなぐと理解していれば自分でピンを間違ったときなどもハッと気が付くことが多いからです。初心者の方がこれらを完全に理解するのは無理としても、仕様のところは製作前に一度目を通して、自分はどういったものを作っているのかぐらいは理解していてください。

#### FM音源ボードの仕様

今回の工作では、YAMAHAのYM2203 (OPN)を2個使用して、FM音源を6和音、OPN中のSSG(PSGと同等)音源を6和音出せるというボードを製作します。したがって、本当はFM音源ボードといわずにOPNボードと呼ぶべきかもしれませんが、ここではFM音源ボードとしておきます。

2個のOPNの接続のしかたは、OPN # 0 とOPN # 1 のそれぞれのCS (チップセレクト) 端子についてアドレスバスをデコードすることにより、OPN # 0、1が別々のI/Oを持つという形となりました。また、基板自体のバスは共通 I/O バスを使用したため、MZ-80K~X1まですべて同じ基板、同じ回 路図が使え、機種ごとの変更点もまったく ありません。そして、共通バスが I/O 専用 のシンプルなバスのため、回路も非常に簡 単なものとなっています。

I/Oアドレスの割り付けですが、アドレスの上位ビットはすでに共通I/Oポートでデコードされているので、下位7ビットをチェックするだけでOKです。このボードでは、第6~第2ビットをDIPスイッチで選択できるようにし、第1ビットでOPN#0、1の切り換えを行います。第0ビットはOPNに直接つながれていて、データや内部アドレスの指定を行います。

OPNには、ひとつのLSIの中に2つのタイマーがありますが、このボードではOPN #1のタイマーA、Bのみ使用できるようにしてあります。このタイマーは、FM音源サウンドエディタ(音色作りプログラム)やミュージックプレイヤー(演奏プログラム)で使用します。

次に、OPNのマスタークロック( $\phi$ M)についてですが、このボードでは共通バスの4Mを使用しているので、4MHzが直接OPNに入れられていて全機種共通です。したがって、OPN内での分周数はFM音源では1/6、SSG音源では1/4になります。音楽演奏用プログラムを作るときの周波数計算はこれらを考えに入れて計算する必要があります。

次にアナログ回路です。アナログ部分は ほとんどがOPNのマニュアルにある回路と 同じですが、オペアンプを片電源で使って いる(VDD+5V, VSS GNDで1電源を使用 していない)点がマニュアルと異なります。 片電源にするには オペアンプの入力 部分のGNDを0~ +5Vの中間の電圧 2.5Vとすればよいわけです。この2.5V は OPN 用の D/A コンバータ YM30 14でも使用されているらしく、 MP という端子に RB から出ている 2.5

					201 1/07	197	
15~ 8	7	6 5 4 3 2	1	0	OPN No.	リード時	ライト時
	0		0	0	OPN#0	OPNステータス読み出し	レジスタ・アドレス指定
+ 7 0	0	DIPスイッチ により選択	0	1	OPN#0	レジスタ内容読み出し	レジスタ内容書き込み
すべて 0	0	ON I OFF0	1	0	OPN#I	OPNステータス読み出し	レジスタ・アドレス指定
	0		1	1	OPN#1	レジスタ内容読み出し	レジスタ内容書き込み

表1 1/0アドレス

Vが一度オペアンプのバッファを通して入れられているので、このMPに入る2.5Vを使うことにしました。しかし、この使い方はオペアンプが動くぎりぎりの電源ですから、もしこの使い方がいやな人は、4558 # 1 の7ピンと4558の5ピンの間、4558 # 1 の7ピンと4558 # 2 の 3 ピンの間をカットし、それぞれの4558のVDDに+12~+15V、VSSに-12~-15Vを入れてください。ただしこの方法では、別に電源が必要となります。

音の出力部分についてですが、アンプは外付けとしました。理由は、音出しのときのボリューム調節が楽なことと、音質の問題からです。特に音質についてですが、今回のFM音源では音色が変えられるため、低音の強い音などいろいろと作り出すことができます。スピーカがチャチだと、FMや88 SR本体での音のように、低音がブッブッといった変な音になってしまいます。ぜひ低音の出る大きいスピーカを使ってください。88SRでも、友人の家でアンプにつなぎオーディオ用のスピーカで聞かせてもらったときは素晴しい音が出ました。とにかく、同じ音源でもスピーカが違うとプップッとボーンの違いがあります。

#### FM音源ボードとソフト

FM音源ボードを動かすにはまず共通 I/ Oポートが組み上がっていなくてはなりません。共通I/OポートのFAP-26-03 コネクタからフラットケーブルで共通バスを引き出し、そこにFM音源ボードを取り付け、FM音源ボードからアンプ→スピーカと接続します。なお、この作業は、FM音源ボードのチェックがすべて終わってからにしてください。

ここからはかなり内容の難しい話をしますが、コントロールソフトを自作しようという人以外は特に理解しなくてもけっこう

DIPスイッチ I→2<sup>2</sup> 2→2<sup>3</sup> 3→2<sup>4</sup> 4→2<sup>5</sup> 5→2<sup>6</sup> 表**2** プリフケーラ表

FM音源の分周数	SSG音源の分周数	OPNに入力できる 最大周波数
1/2	1/1	I.4MHz
1/6	1/4	4.2MHz
3	1/2	2.1MHz

です。頭の痛くなりそうな人は読み飛ばしてください。

したがって、DIP スイッチをすべて 0 にしたときには、OPN # 0のステータス読み出し、アドレス指定の I/O アドレスは0000 000000000000000 (0000н)、OPN # 0のレジスタ内容の読み書きが00000000000000001 (00 01н)、OPN # 1 のステータス読み出し、アドレス指定が00000000000000010 B (0002 н)、OP N # 1 のレジスタ内容読み書きが00000000 00000011 B (0003 н) となります。なおソフトを共通化する場合、I/OのIN、OUT命令は直接I/Oポートを指定する命令ではなく、「共通I/Oポート」で説明したようにBCレジスタでI/Oポートを指定する間接I/O命令を使ってください。

次に、OPNそのもののハード的な理解が必要な部分の使い方を説明します。それはプリスケーラ機能(分周数セット)と書き込み時のウエイトについてです。

#### プリスケーラ機能

このFM音源ボードではマスタークロックに4MHzを使っています。したがって表2より、内部クロックはFM音源で1/6、SSG音源で1/4となります。この分周数はリセット時にこの値にセットされますので、特にセットし直す必要はありません。ソフトを作る場合、この分周数は何をするにも必要となるので、頭に入れておいてください。

#### アドレスライト

OPNには、PSG内に内部レジスタが16個あったのと同じように、数多くの内部レジスタがあり、それらにデータを書き込むことで音色をセットしたり周波数を定めたりします。そのとき、どのレジスタにデータを書き込むかを前もって指定しなければなりません。これがアドレスライトです。アドレスライトの方法は、それぞれのOPNのアドレス指定ポートにアドレスNo.を書き込んでやればOKなのですが、このとき注意が必要です。それは、SSG音源のアドレス(00H~0FH)を指定したときには待ち時間は必要ないのですが、FM音源のアドレス(20H~B2H)を指定したときには待ち時間が必要となるからです。その待ち時間は、分周数が

1/6のときには入力クロック(4MHz) 17サイクル分、4250ns(nsは10<sup>-9</sup>秒)必要となります。Z80を4MHzで作動させている場合、アドレスライトを行ったあと、NOPなら5個必要ということになります(NOPはTステート数が4なので、5×4=20となり17サイクル以上待ったことになる)。しかし、実際にはこのあとデータ書き込みの準備があるのでNOPはこれほど必要にはなりません。データライト

アドレスを指定したら次は、そのアドレスに書き込むべきデータをOPNに書き込む作業があります。データライトのときもアドレスライトと同様にFM音源部のみ待ち時間が必要となります。1/6分周のとき、データライト時の待ち時間は入力クロックの83サイクル分で20750ns必要となります。これを4MHz作動のZ80でいうならNOP21個分が必要という計算になります。

以上の書き込み方法の例として、OPN#0の内部レジスタ28HにF0Hを書き込むという例をあげてみます。DIPスイッチはすべて0としてあります。

LD BC, 0000H; アドレス指定ポート

LD A, 28H ; アドレス28H OUT(C), A ; アドレスライト

INC BC ; データ書き込み

LD A, F0H ; データF0<sub>H</sub>
NOP ; ウエイト
OUT(C). A : データライト

この例でわかるとおり、途中の待ち時間はデータ書き込み前の用意があるため NO P はひとつだけになっています。データを書き込んだあとの待ち時間も、次の用意があるため必ずしもNOPが21個必要ではないというわけです。また、待ち時間とはつまり書き込んだあと同じOPNをアクセスしなければよいのですから、違うOPNをアクセスするときは待ち時間を気にする必要はありません。

#### データリード

データをOPNから読み出すときにも、PSGと同様にまずレジスタのアドレスを指定してやる必要があります。アドレス指定の方法は前と同じです。しかし、FM音源部のデータは読み出すことができないようになっているので、読み出すことのできるレジスタは00H~0FHのみ(SSG音源)となります。つまり、SSGのみしか読み出せないのですから、当然待ち時間は不要です。

なお、FM音源部のデータを読むと何かしらデータが入ってはきますが、そのデータはまったく意味のないデータなので注意してください。

表3	ステータスデータ
ビット	意味
D 7	BUSY
	意味なし
DI	タイマーBフラグ
D 0	タイマーAフラグ

#### ステータスリード

ステータスというのは表3に示したような情報のことをいいます。第7ビットは、BUSYフラグで、これが1のとき、今OPNにデータを書き込んではいけないという意味です。これを使うと、NOPによって待ち時間を算出しなくても、ここが0になったら書き込むという方法をとればよいということになります。

第1ビットにはタイマーBフラグ,第0ビットにはタイマーAフラグがあり,ここが1になったときにそのタイマーがオーバーフローを生じたという意味になります。これは、OPNがタイマーにより割り込みをかけたとき、タイマーA、Bのどちらから割り込みがかかったのかを調べるためにあります。

このステータスを読むには、ステータスのポート (アドレス指定のポートと同じ)から間接IN命令にて読み込めます。待ち時間は必要ありません。

#### FM音源ボードの製作

それではいよいよOPNボードの製作に入 ります。回路は大きく分けると3つに分か れます。第1はどのI/Oに割りふるかを定 めるデコーダ (図3-A), 第2はOPNま わり (図3-Bの左半分), そしてオペアン プを使ったバッファやフィルタ部分(図3 -Bの右半分)となります。実体配線図を使 う人はそのとおり配線すればよいのですが 回路図により直接ボードを組む人はまず電 源, パスコン, デコーダ, そしてOPN, オ ペアンプの順に組めばかなり楽に配線でき ると思います。特に配線の半分を占めるデ ータバスやコントロール信号などは2つの OPNにパラレルに配線するだけなので, 実 体配線図を使うよりは何百倍も楽なはずで す。

初心者でとても回路図なんてわからない という人は、赤ペンなどを手に1本1本チェックしながら配線してください。また、 コンデンサの極は間違えないように。

回路図を使う人は電源をキチンと配線するように心がけてください。デジタルのアース(量)とは別々に配線し、それぞれについて電源コネクタに配線したほうがよいようです。

#### 動作チェック

FM音源ボードができ上がったら、電源を入れる前に必ず以下の点についてのチェックを行ってください。

#### 1) 回路は正しく配線されているか

これは、回路図または実体配線図をコピーし、赤ペンを使ってチェックします。チェックはまずコネクタ部分から始めましょう。電源は十一が正しく配線されているか、IOWRなどの信号が正しいコネクタにつながっているかを調べます。このとき、コネクタの上にビニールテープなどを貼って、その上からマジックで端子の上にD7、D6、D5と書いておくとミスが少なくなります。チェックのときは、その書かれた字が正しく書かれているかもチェックします。なぜなら、ときどき書いた方向が反対になっていることがあるからです。また、端子間がショートしていないかもテスターでチェックします。

正しく配線されている信号はその信号名のところを赤でチェックし、次にその信号が正しくICへ配線されているかをチェックします。正しくハンダ付けされているか、ピンとピンの間がショートしていないかもチェックしてください。OKだったらコピーのその線の上を赤ペンでなぞってマークします。この要領ですべての線についてチェックを行います。

ここで初心者への注意ですが、テスターでのショートテストは抵抗のレンジで行いますが、ピンとピンがショートしていないにもかかわらず数十KΩ針がふれることがあります。これはIC内部でつながっているためであり、この場合ピン間はショートしていないと考えてよいです。導通テストのとき、0Ωとなればキチンとハンダ付けされているのですが、数Ωの抵抗が出たときれているのですが、数Ωの抵抗が出たときにはその点はハンダ付け不良が考えられます。その端子にもう一度ハンダごてを当ててハンダ付けをやり直してください。

ハンダ付け不良は配線材によって多く出

## リスト1

10 FOR I=0 TO 15 20 DUTƏ 0,1:INPƏ 1,A

30 OUT@ 2,I:INP@ 3,B 40 PRINT I;":";A;":";B

50 NEXT

(HuBASICでは@を削除, INPは変数=INP(n)の形に変更)

10 OUT@0, 8: BUT@1, 16: OUT@2, 8: OUT@3, 16

20 DUTAO, 12: DUTA1, 10: DUTA2, 12: DUTA3, 10

30 GET A\$

40 IF A\$="J" THEN OUT@0,13:OUT@1,2:GOTO 30 50 IF AS="K" THEN OUT@2,13:OUT@3,2:GOTO 30

リストク

60 GOTO 30

たり少なかったりします。普通のより線な ら見た目に付いていればまず 100% ハンダ 付けはOKですが、ワイヤリングペン(ポリ ウレタン線)を使ったときには、見た目に はつながっていても引っ張ると抜けてしま ったり、まったくハンダ付けがされていな くて抵抗∞となるケースがよくあるので注 意してください。

#### 2) 電源のテスト

以上の作業がすべてOKとなったら、次に OPN とD/Aコンバータをソケットに入れな

図1 0: 0: 0 1: 0: 0 0: 0 3: 0: 0 4: 0: 0 5: 0: 0 6: 0: 0 7: 0: 0 8: 0: 0 9: 0: 0 10: 0: 0 11: 0: 0 12: 0: 0 13: 0: 0 14: 255: 255 15: 255: 255

いままで共通 I/O ポートにつなぎ電 源を入れます。こ のときコンピュー タ本体, モニタま たはIPLが正しく 立ち上がるかを見 ます。正しく作動 しないときにはす ぐ電源を切り配線 チェックを行いま す。考えられるミ スは, デコード部 分または同路図の

OPNの左側の部分の配線ミス, ショートな どです。

正しく立ち上がったときには、テスター をDCVレンジにして各ICやLSIのソケット にキチンと+5Vがきているかどうかをチェ ックします。OKなら電源を一度切ってから 次の作業にかかります。

#### 3) LSIをソケットに入れる

LSIをソケットに入れるとき、コネクタの 抜き差しは必ず電源を切ってから行ってく ださい。そして、LSI(OPN とD/Aコンバー タ, TTLにもソケットを使っている人はTT Lも)をピンNo.に注意しながらソケットに差 し込み、DIPスイッチをすべてOFFにして 電源を入れます。このとき, もう一度コン ピュータが正しく立ち上がるかをチェック します。また、ICやLSI が異常に発熱して いないかも指でさわってチェックします。 OPN以外はほとんど発熱しませんが、OPN は指でさわって少々熱いぐらいの発熱はし ます。

正しく立ち上がったなら、リスト1をB ASICで打ち込みRUNしてみます。このと き画面に図1のような結果が表示されれば, OKです。下の255が254などになってもかま

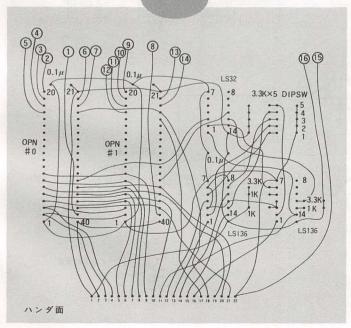
いません。これはOPN内のSSG部分を読み 出してみた結果で、電源をONしたときにレ ジスタ内はクリアされるので, このような 結果が出るわけです。ちなみに、下の255 はOPNのI/Oポート部分で、何もつながない ので8本ともほぼHレベルとなりFFHであ る 255 が返ってくるわけです。何もつなが っておらず不安定なため,254などがときど き返ってきても変ではありません。図1の ような結果が返ってこないときには、デコ ーダ部分やOPNの左側部分のエラーによる ものと考えられるので再び配線チェックを 行います。

#### 4) アンプとスピーカを接続

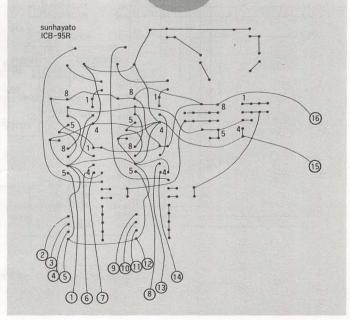
リスト2をRUNしてKキーとJキーを交 互に押してみてください。アンプのスイッ チは入れておきます。左右のスピーカから パンパン音が出るはずです。このとき音が 出なかったり、出ることは出るがいくらア ンプのボリュームを上げても蚊の鳴くよう な音しか出ないときには、回路図3-Aの左側 部分を調べます。

以上でほぼチェックは終わりです。くれ ぐれもめんどうくさがってチェックをしな いまま電源を入れないようにしましょう。

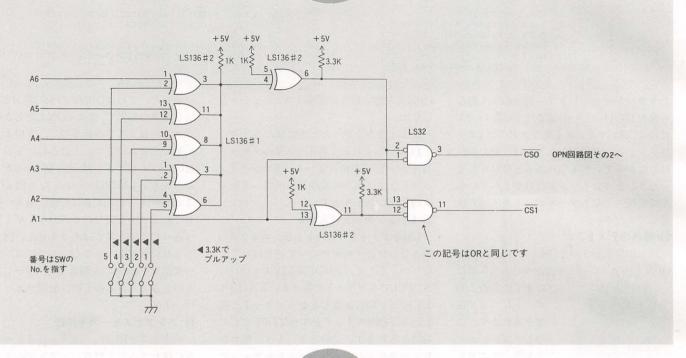
#### 図2-A デコーダ・OPN部実体配線図



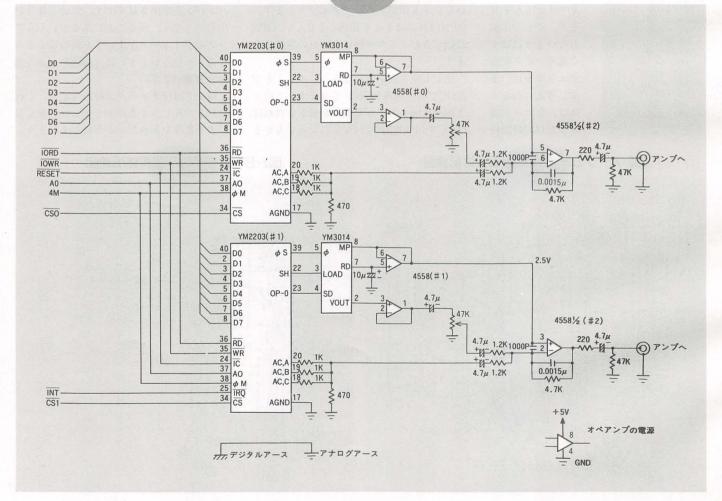
## 図2-B オペアンプ部実体配線図



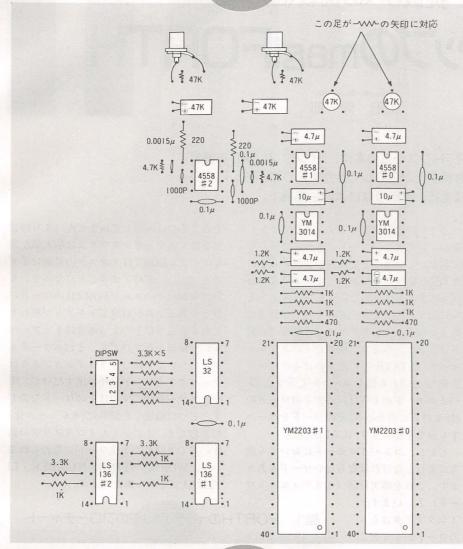
## 図3-A デコーダ部回路図



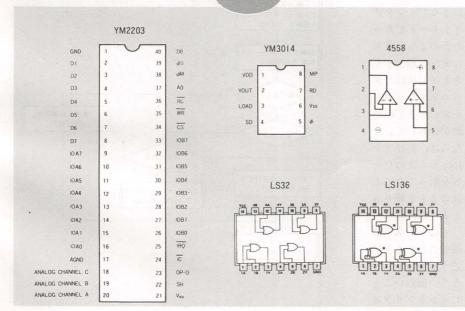
## 図3-B OPN・オペアンプ部回路図



## 図4 部品配置図



# 図5 ピン接続図



# 表4 部品表

OPN	YM-2203 YM-3014 } 2セット							
TTL	LS32							
	LS136×2							
0.P.	4558×3							
ケミコン	$4.7\mu F(25V) \times 8$							
(ケミカルコンデンサ)	$10\mu F(35V) \times 2$							
セラコン	1000PF×2							
(セラミックコンデンサ)	$0.0015\mu F(1500PF) \times 2$							
ler in	0.1μF(パスコン)×9							
抵抗	220Ω ×2							
	3.3KΩ ×7							
(1/4W)	IKΩ ×9							
	470Ω ×2							
	1.2KΩ ×4							
	4.7KΩ ×2							
	47KΩ ×2							
半固定抵抗	47KΩ ×2							
ピンジャック	×2							
ICソケット	40P ×2							
	(OPN YM2203に使う)							
	8P ×2							
	(OPN YM3014に使う)							
	(I4P×3 TTLIC &							
	使いたい人用)							
	(8P×3 オペアンプ							
	にも使いたい人用)							
DIP SW	5P(無ければ6P)							
基板	サンハヤトICB-95R							
参考価格								
OPN 12,000円	半固定抵抗 50円							

その他合計 約15,000円

ピンジャック

ICソケット 基 板

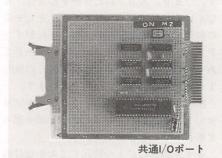
DIP SW

200円

450円

900円

150円



210円

200円

130円

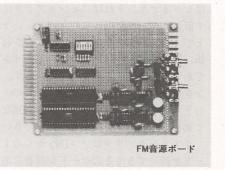
480円

TTL

ケミコン

セラコン

抵 抗



# 計算力アップのmagiFORTH

Yamada Shinichiro 山田 伸一郎

今回はFORTHシステムの本体、「インタプリタ」を偵察する。ハードな相手だから心してかかるように。そしてパワーアップも同時進行。掟破りはいよいよ佳境だ。

先月までで、リターンスタックの内容は明らかとなりました。そして今月はFORT 日の未知の機能へとさらに奥まで近づいていきます。

今まで出してきたサンプルプログラムの中にワード「[」、「]」がよく出現しているのに気づかれていると思います。しかし、マニュアルに書いてあることだけではいまいちピンとこないかもしれません。当然です。これは今回解説するインタプリタの機能を知らなくてはならないのです。何を隠そうこれはFORTHインタプリタそのものを制御するワードなのです。

#### 第6章 インタプリタ

インタプリタはFORTHシステムの中核をなすもので、すべての処理を行っています。つまり、入力されたワードの実行、もしくはそのコンパイルなどです。そしてこの動作が2つの状態で表され、それがインタプリトモードでありコンパイルモードであるわけで、ユーザー変数STATEの値0、1がそれぞれの状態に対応しています。

図1にmagiFORTH V1.2のインタプリタのフローチャートを示します。順を追って解説していきましょう。

まずその前にひとつ特記しておかなければなりません。それは「インタプリタに渡す値はスタックを用いられない」ということです。インタプリタに直接的に渡される値、それはメモリ上のテキストへのポインタであり「>IN」がそれにあたるのです。インタプリタは常にこの「>IN」からの一連のテキストをFORTHのテキストと見なして実行していきます。注意してください。

まずインタプリタは「>IN」からの1ワードを持ってきてそのワードが辞書にある

かどうか辞書を走査します。そして、もし それが辞書にないワードであれば数値かも しれないということで現在の基数からそれ を数値に直すことを試み、変換できなけれ ばもうどうしようもないとして「?」とと もにエラーとします。そのワードが辞書に あった場合、インタプリタ本来の機能が働 き出します。つまり、現在がインタプリト モード(STATE=1)であればそのワード を直ちに実行(cfaをコール)します。コン パイルモードのときは、通常そのワードの cfaを辞書に書き込み、そのワードをコール する命令を作ります(CALL cfa)。

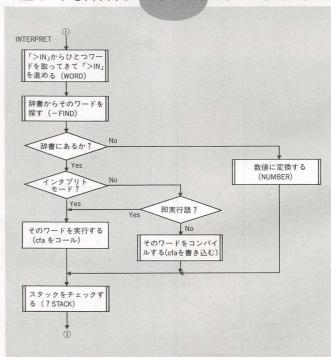
しかし、コンパイルモードにおいても直 ちに実行しなければならないワードもあり ます。これを即実行語(イミディエットワ ード)といいます。

インタプリタはそ のワードがイミデ イエットであると cfa を書き込まず にまるでインタプ リトモードであっ たかのように直ち に実行に移します。 そして最後にスタ ックをチェックし, 正常に今までの処 理が行われていた ならば, 再び「> IN」から次のワー ドを取ってきて上 記のことを繰り返 します。

ではテキストの 最後にきたときは どうなるのでしょ う? 面白いこと にインタプリタは

そのことには関知していません (先月の言 葉を借りますとインタプリタは脳天気な輩 なのです)。FORTHテキストの最後は必ず ヌル (00H) で終了することになっている のですが、このヌルがFORTHのワードの ひとつで、これが自分でテキストが終わり であるとしてひとつ上 (通常はトップレベ ル) へ制御を返すのです。またエラーチェ ックについても同じようにインタプリタは チェックするワードを呼び出すだけで, 実 際にエラーを起こすのはそのワードなので す。じつに徹底した個別化(モジュール化) の思想です。上に示したインタプリタの動 作の多くも同じく下位ワードに委ねられて いて, WORD, -FIND, NUMBER, LI TERALがそれにあたります。

# 図1 FORTHのインタプリタのフローチャート



## 図2 [ ]を使用したときのインタプリタの処理

nfa	Ifa		fa							
: ADD	edens Tra	РОРН	POPD	[	HEX	19 C,	]	PUSHH		
83 41 44 44	n n	CD 1B 31	CD 0D 31			19		CD FF 30	C9	
ワード「:」がADDの nfa を作成し、リンクする(lfaを作成)		インタブリタがPOPH, POPD を コンパイル(cfaをコールする命 令を作成)する		コンパイルモ ードを抜ける	A CONTRACTOR OF THE PARTY	19Hを辞書に書 き込む (ADD HL, DE)	再開する	PUSHHをコン パイルする	リターン命令 を書くととも にコンパイル を終了する	
インタプリト		コン	ペイル		インタ	プリト	コン	インタプリ		

さてここで「「」、「」」も含めて即実行語 のことを解説しなければなりません。コン パイル中でも直ちに実行されなければなら ないワードとはどんなものでしょう。まっ 先に思いつくのが「;」です。ワード「;」は コンパイルを終了させるワードですから直 ちにそのことを発現しなければなりません。 直ちに呼び出されてモードをコンパイルか らインタプリトに切り換え、定義を終了さ せるべきなのです。ワード「「」も即実行語 で、定義を終了することなしに直ちにイン タプリトモードに切り換えます。もしこの ワードが即実行語でなければ、コンパイル モードにおいて「「」のcfaを書き込み、コ ンパイルは続行されますから即実行でなく ては意味がないわけです。「[」と対になる ワード「」」は常にインタプリトモードで使 用されることを想定していますから即実行 語であってもなくてもかまいません。

ところで「[」、「]」の有効的な使用法で すが以下のようなものがあげられます。

1) ワード定義の途中で基数を変えたいときに使用する。

(例1)

: TEST [ DECIMAL ] 10 0 DO [ HEX ] 41 EMIT LOOP;

10 (10進) 回ループでアスキーコード41 (16進) = 「A」を出力する。

2) 定義中のワードのその位置に任意の数値(データ)を書き込む。これによって Z80の機械語命令による記述が可能となる。

(例2)

: RST38 [ HEX FF C, ]; RST38のcfaの位置にFFH が書き込まれ, ワードRST38を実行するとプロセッサは FFH (RST 38H) を実行し, 38H番地をコ ールすることとなる。

(例2')

: ADD POPH POPD [ HEX 19 C, ] PUSHH;

どのようなコードが生成されるかは図 2 を参照してください。

5月号にリリースしたテキストロードセーブユーティリティはこの2)の機能をふんだんに使用しています。

ほかにも多くの即実行語があります。プ ログラムを構造化するIF文やループ文など がそれにあたります。なぜなら、先ほど解 説したようにインタプリタはコンパイルと いってもcfa を書き込むだけで構造化文を 作ることはしません。ですから、IFやBEG INなどはそれぞれが1パスコンパイラの機 能を有し、自分自身でその構文を実現させ ます。よってインタプリタが直ちにそのワ ードの機能を発動させることができるよう に即実行語となっているわけです。このよ うな1パスコンパイラも当然FORTHは記 述できます。そのために用意されたワード が「<BUILDS」と「DOES>」です。こ れについては複雑ですので次回解説するこ とにしましょう。

#### 再帰プログラム

FORTHは再帰も記述できます。ただし、そのまま自分を呼ばうとすると未定義ワードを呼ぶことになるのでエラーとなります。そのために自分自身を呼ぶワード MYSEL F(祝一平氏の命名による)を定義します。

定義中のワードにおいて自分自身というのはカレント(定義)ボキャブラリの最新ワードにほかなりませんから、最新ワードの cfa をコールする命令を作ればいいわけです。しかし、この機能はワードの定義中(コンパイルモード)において直ちに実現されなければなりませんから、MYSELFは即実行語とならなければなりません。IME DIATEは最も新しく定義されたワードに即実行の性格を与えるワードです。

リスト1に再帰を用いたいくつかのサン

プルを用意しました。まずFACTです。"再帰"というと必ず出てくる階乗を求めるプログラムで、そのアルゴリズムはじつに単純です。あえて解説しますと

- $\cdot \ 0 ! = 1.$
- $\cdot_n! = n \times (n-1)!.$

となります。これをFORTHでプログラミングした場合は(TOSはTop Of Stack の値).

- TOSが0なら1を返す(スタックに積すい)。
- TOSが0より大きければTOSと TOS -1の階乗との積を返す。

となります。

階乗ですとすぐ値が大きくなりすぎてしまうので、階加(?)ともいうべきものを再帰を用いてプログラミングしてみましょう。これはすなわち $\sum_{k=0}^{\infty}$ k(0からnまでの和)を求めるものです。

- $\cdot$  sigma(0)=0
- sigma(n) = n + sigma(n-1)

ですから実際は

- · TOSが0なら0を返す。
- ・TOSが0より大きければTOSとTOS-1の階加との和を返す。

となります。

上の2つの例はあまりに単純すぎますので、もう少し高度なものをやってみましょう。

有名な数列のひとつにフィボナッチ数列 というのがあります。それは帰納的に以下 のように定義されています。

- $a_1 = 1$ ,  $a_2 = 1$
- $a_n = a_{n-1} + a_{n-2} \quad (n = 3, 4, \cdots)$

この数列の一般項を求めることはいちおう可能ですが、非常に複雑なので帰納的に求めます。つまりa1とa2からa3を、a2とa3からa4を、というようにです。ちなみにフィボナッチ数列はこんな感じの数列となります。

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, .....

## リスト1 再帰プログラムあれこれ

```
1 (recursions May/4/1986 by MMA.Zoomy)
2 (utility word for recursive call)
4
5: MYSELF
6 LATEST CFA CAL, : IMEDIATE
7
8 (sample of recursion)
9
10 HEX
11
12: RU.
13 DUP BASE @ / DUP IF
14 MYSELF
15 ELSE
16 DROP
17 ENDIF BASE @ MOD DUP 10 < IF
18 30 +
19 ELSE
20 37 +
21 ENDIF EMIT :
22
23: FACT
24 DUP IF
25 DUP 1 - MYSELF *
26 ELSE
27 DROP 1
28 ENDIF ;
29
```

これをFORTHでプログラミングする前に 都合がよくなるように定義を少し変えてお きましょう。

- $a_0 = 0$ ,  $a_1 = 1$
- ・an=an-1+an-2 (n=2, 3, 4·····) これは元の数列にaoを導入したものですが、 a1以後は元と同じ数列となります。このア ルゴリズムから任意のフィボナッチ数を求 めるワードがFIBOです。

\$6 FIBO .□ 8 OK となるはずです。そして今度はワード FIB ONACCIです。これは0からnまでのフィボナッチ数列を表示します。もし気が向いたらワードFIBONACCIも再帰で書き直してみてください。

再帰プログラムをもうひとつ紹介しましょう。これはかなり実用的です。スタックトップを無符号数として出力する、すなわち「U.」と同じ機能を発揮する「RU.」(Re cursive Unsigned-dot) であります。基本となる数値変換のアルゴリズムを再帰で行

#### 図3 数値を表示したいけど……

398を表示したい	出力
a <sub>0</sub> =398 base=10	
a₀ ÷ base = 39··· 8	
$a_1 = 39$	8
$a_0 = 39$	
a₀ ÷ base = 3··· 9	
$a_1 = 3$	89
$a_0 = 3$	
$a_0 \div base = 0 \cdots 3$	
$a_1 = 0$	893
end.	

30	: SUM
31	DUP IF
32	DUP 1- MYSELF +
33	ELSE
34	DROP 1
35	ENDIF;
36	
37	: FIBO
38	DUP 1 > IF
39	DUP 1- MYSELF SWAP 2- MYSELF +
40	ENDIF;
41	
42	: FIBONACCI
43	1+ 0 DO
44	I FIBO RU. SPACE
45	LOOP;
46	
47	: RDU.
48	BASE @ M/MOD 2DUP OR IF
49	MYSELF
50	ELSE
	2 D R O P
	ENDIF DUP 10 < IF
	30 +
	ELSE
	37 +
	ENDIF EMIT ;
57	

うものです。基本のアルゴリズムというも のを説明します。

- 1) aoを出力したいとする。
- 2) aoを基数で割り、その値をaiとする。
- 3) 2)の演算の余りを数字に直して出力する。
- 4) もしaiが0でなければaoにaiを代入して1から繰り返す。
- 5) 終わり。

しかしこのままでは問題があります。数字の順がさかさまになってしまうのです(図3)。これでは困るので普通はスタックを(パラメータスタックとは別に) 用意して出力を押し込んでおき、終了してから取り出して表示することにします。今回はこれを商について自分自身に再評価させることになります (つまり割れるとこまで割っていく)。このアルゴリズムにより32ビット数値を出力する「RDU.」も記述されています。

一般に再帰はアルゴリズムが本質に近づき、見た目が美しいという特徴がありますが、一方で遅いとかスタックを食うともいわれています。事実そうなのですが、逆にスタックがしっかりありさえすればほかにほとんど記憶領域を必要としませんから手軽に使ってみてください。

### アフターケア: 32ビット演算

さて、スーパーデリシャス遊星ゴールデンスペシャルリザーブゴージャスアフターケアのお時間がやってまいりました。感動の今回は「32ビット演算および入出力」であります。これにより以下の演算が行えます。

32bit + 32bit ⇒ 32bit

32bit − 32bit ⇒ 32bit

32bit × 32bit ⇒ 32bit

32bit ÷ 32bit ⇒ 32bit··· 32bit

32bit×16bit ⇒ 32bit

32bit÷16bit ⇒ 32bit··· 16bit

そして32ビット単位のスタック操作です。16ビット単位のスタックをどうやって32ビット対応にするかというとその方法は単純で、8ビット単位のメモリを16ビット単位のスタックとして使用する Z80と同じやり方です。つまり上位、下位の順にスタックに積んでいくのです。 Z80だと8 ビットずつでHLレジスタの値はHレジスタの値から積まれていきます。FORTHだと12345678 Hという32ビット数は1234H,5678Hの順にスタックに積むことになります。

ではそのワード群を紹介しましょう。なお, dH, dLはそれぞれ上位16ビット, 下位16ビットを表します。

■2DROP < d<sub>H</sub> d<sub>L</sub> — > スタック上の32ビット数を取り去る。

■2DUP < dH dL — dH dL dH dL > スタックの32ビット数をコピーする。

#### 2SWAP

< d<sub>H</sub> d<sub>L</sub> d'<sub>H</sub> d'<sub>L</sub> — d'<sub>H</sub> d'<sub>L</sub> d<sub>H</sub> d<sub>L</sub>> スタック上の 2 つの32 ビット数を入れ換える。

#### 20VER

< dH dL dH dL dH dL dH dL dH dL dH dL >

スタック上の2つの32ビット数のうち2番目の33ビット数をコピーしてスタックに積む。

- ■D+<doH doL doH doL d2H d2L> スタック上の2つの32ビット数の和を32 ビットで求めスタックに積む。
- ■D- < d₀H d₀L d₁H d₁L ── d₂H d₂L > スタック上の 2 つの32ビット数の差を32ビットで求めスタックに積む。
- ■D\* < don doL din diL d2H d2L > スタック上の2つの32ビット数の積を32ビットで求めスタックに積む。

#### **D**/MOD

< don dol d1H d1L — d2H d2L d3H d3L > スタック上の 2 つの32ビット数について、2 番目をトップで割り、その商と余りをそれぞれ32ビットで求め、余り、商の順にスタックに積む。16ビットの/MOD(/MD)とは逆になるので注意。

■M\* < don dol. d1 — d2H d2L > スタックトップの16ビット数と2番目の32ビット数との積を32ビットで求めスタックに積む。

■M/MOD < d<sub>0H</sub> d<sub>0L</sub> d<sub>1</sub> — d<sub>2</sub> d<sub>3H</sub> d<sub>3L</sub>> スタックトップの16ビット数で2番目の 32ビット数を割り、その商を32ビット、余 りを16ビットで求め、余り、商の順にスタ ックに積む。

#### DU. <dH dL --- >

スタックトップの32ビット数を無符号で 出力する。基数はBASEによる。

■DOUBLE < add — dH dL > add のアドレスからの文字列を32ビット 数に変換する。文字列の型式はFORTH標 準の「文字数(1バイト)+文字列」である。

#### < dH dL --->

コンパイル中であれば32ビット数をスタ ックに積むシークエンスを作成する。

(DNUMBER) < add — dH dL > < add — d >

add からの文字列の先頭の文字が「井」 ならば32ビット数に変換する。さもなけれ ば16ビット数に変換する (例:「#123」は 32ビット数としてスタックに積まれる)。

#### $\blacksquare */ < d_0 d_1 d_2 - d_3 >$

スタックの3番目 (do) と2番目 (d1) の積を32ビット数で求め、それをトップ (d2) で割り、 16ビット数の商 (d3) をス タックに積む。

これらのワードのコンパイル方法を簡単 に説明しておきましょう。

まずリスト2-Aのダンプリストを打ち込み ます。そしてリスト3のテキストをダイレ クトに打ち込むか, エディタで作ってロー ドします。エディタを用いる場合、以下の 手続きが必要です。

\$ DOS

\$ HEX.□

\$ 9000 USE ! [

\$LOAD ファイルネーム

これらのワードにより32ビットの操作が できるようになります。特に使い勝手がよ いのが「\*/」で、これは中間結果が32ビッ

トなので普通の16ビット演算よりも精度が 高いのです。たとえば123の5.185倍を求め たいとすると

123 5185 1000 \*/

で求めることができます (「123 5185 \*」 はオーバーフローしてしまいます)。また円 周率に面白い近似があります。355÷113= 3.141592という式で、この式と\*/を組み 合わせて円に関係した演算がなかなかうま く行えます。たとえば半径1,35の円の面積は

135 DUP \* 355 113 \*/ U. で求めることができます。

皆さんも機能強化など楽しんでみてくだ さい。いかんせん機械語プログラムのほう は力づくの感がありますので、そっちはあ んまり参考になりません。

アフターケア「スタートレック」も進行 中です。しかし文字列のほうはデータ構造 については十分な検討が必要ですのでしば し待ってください。

## リスト2-A 32ビット演算ダンプリスト

8000	CD	0 D	31	CD	1 B	31	C 5	DD	: C 6	
8008	E 1	CD	0 D	31	CD	1 B	31	C 5	: CA	
8010	D 9	21	00	00	11	00	00	D 9	: E 4	
8018	B7	06	20	CB	13	CB	12	CB	:63	
8020	15	CB	14	D 9	CB	13	CB	12	:88	
8028	CB	15	CB	14	7 B	DD	96	FC	: A 9	
8030	7 A	DD	9 E	FD	7 D	DD	9 E	FE	:E8	
8038	7 C	DD	9 E	FF	38	10	67	7 B	:20	
8040	DD	96	FC	5F	7 A	DD	9 E	FD	: C0	
8048	57	7 D	DD	9 E	FE	6 F	D 9	3F	:D4	
8050	10	C9	D 9	C1	CD	FF	30	CD	:30	
8058	F0	30	C5	D 9	CB	13	CB	12	:79	
8060	CB	15	CB	14	C 1	CD	FF	30	:7C	
8068	C3	FØ	30	CD	0 D	31	D 5	CD	:90	
8070	1 B	31	CD	0 D	31	E 3	19	E 3	: 36	
8078	CD	0 D	31	ED	5 A	CD	FF	30	:4E	
SUM:	BE	EA	E 9	24	70	00	CC	F 8	: E 9	

8080 E1 C3 FF 30 CD 0D 31 D5 : B3 8090 ED 52 08 CD FF 30 0B : 59 8098 CD 31 D1 08 ED 52 C3 : F4 1 B SOAO FF 30 CD a D 31 CD 1 R 31 :53 80A8 C5 E5 D5 CD 0D 31 CD 1 B 00 00 C 1 80B8 00 D1 D 9 06 20 CR 3.0 :98 80C0 CB 1D CB 1A CB 1B D9 30 : BC 80C8 94 FD 19 ED 4 A CR 23 D 9 CB :98 80D8 C1 03 03 03 03 D9 F.5 D9 :64 SOFO E1 CD FF 30 FD 54 FD 5D :88 80E8 C3 F0 30 CD 31 E5 CD : AE 1 B 80F8 00 00 21 00 00 D9 C5 06 : C5 SUM: BO D2 DE 92 8C E4 D6 57 :8F

8108 CB 14 D9 CB 15 CB 14 ED 42 38 0 1 E 3 E 1 D 9 3F 8110 8118 10 E8 C 1 E 5 E 3 E 1 CB CB CD FF 8128 15 CB 14 30 C3 F0 CD 1B 31 E 5 CD 31 8130 30 1 B D 9 D 1 8138 OD 31 E 5 D 9 C 5 00 00 : C 5 21 8148 10 D9 CR 38 CR 19 30 0.5 D9 ED 5A D9 CB 8159 19 23 CB : CB D9 CB CB : 9 F 8158 12 13 CD 8168 FF 30 00 00 99 00 00 8179 99 99 99 00 00 00 8178 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 SUM: 18 5E 0B 91 D5 16 DF 95 :71

## リスト2-B 32ビット演算ソースリスト

0000								ion codes for
9898				2		019 1	double	scale: 32bit
8888					; by	un t	Zeens M	ar/8/1986
9000				4	. Бу	HHA.	2. COMY M	11/0/1000
				5				
0000						EQU	\$30	PA
0000							\$38	
8888								
0000						EQU	\$31	
8000						EQU	\$31	
0000					STACK	EQU	\$30	
9 9 9 9						EQU	- \$41	
9000					DROP	EQU	\$3E	
9999					SWAP	EQU	\$3E	DE
0000				4			ORG	88888
8000				5			OKG	28888
8000				6				
8000					DDIV			
8000				8			CALL	POPD
8003		18		9			CALL	POPH
8006		100		0				BC
8007				1			POP	IX
8009				2			CALL	POPD
8000		18		3			CALL	POPH
800F				4			PUSH	BC
8010				5			EXX	
8011				6			LD	HL, 0
8014		9.8		7			LD	DE, 0
8017				8			EXX	
8018				9			OR	A
8919		2.0		8			LD	B, 32
8018					DDV1		-	
8 0 1 B			3				RL	E
801D				3			RL	D
801F			3				RL	L
.8021		14	3				RL	Н
8823			3				EXX	
8824			3				RL	E
8026			3				RL	D
8028			3				RL	L
802A		14	4				RL	H
8920				1			LD	A, E
802D		96					SUB	(1X-4) :H
8030				3			LD	A, D
	n n	9 E	FD 4	4			SBC	A, (IX-3)

8034	70			45	LD	A, L
8035	DD	9 E	FE	46	SBC	A, (1X-2)
8838	70			47	L D	A, H
8839	DD	9 E	FF	48	SBC	A, (1X-1)
8 8 3 C	38	10		49	JR	C, DDV2
883E	67			50	LD	H, A
803F				51	L.D	A, E
8848	DD	96	FC	52	SUB	(1X-4)
8843	5F			53	LD	E, A
8844	7 A			54	LD	A, D
8845		9E	FD	5.5	SBC	A, (1X-3)
8048				56	LD	D, A
8949				57	LD	A, L
884A	DD	9 E	FE	5.8	SBC	A, (IX-2)
804D	6F			59	LD	L.A
804E				50 DDV2		
804E	D9			61	EXX	
884F				62	CCF	
8050	10	C9		6.3	DJNZ	DDV1
8052	D9			6.4	EXX	
8053	C1			6.5	POP	BC
8054				6.6	CALL	PUSHH
8057	CD	FØ	30	67	CALL	PUSHD
805A	C5			6.8	PUSH	BC.
805B	D 9			69	EXX	
895C				7.0	RL	E
805E				71	RL	D
8868				72	RL	1
8062		14		73	RL	Н
8064				74	POP	BC
8065				7.5	CALL	PUSHH
8968	C3	Fe	30	7.6	19	PUSHD
806B				77 :		
806B				78 :		
886B				79 DADD	2111	2022
806B		6 D	31	8.0	CALL	POPD
806E				81	PUSH	
806F				82	CALL	POPH
8872		9 D	31	8.3		POPD (SP), HL
8075				84	E X A D D	HL. DE
8076				8.5		(SP), HL
8877				86	EX	POPD POPD
8078			31	87	CALL	HL, DE
807B	E D	5 A		8.8	ADC	nt, ut

0 F 5	D 9			167		EXX	
0F6				168		POP	BC
		9 8		169		LD	DE, 0
0FA	21 ( D9	9 0	8.9	170		LD	HL, 0
	C5			171		PUSH	ВС
OFF		2.0		173		LD	B, 32
101	B7			174		OR	A
102		22		175	MDV1	122	F
102	CB :	13		176		R L R L	E D
106		15		178		RL	L
108	CB :	14		179		RL	H
	D9			180		EXX	
		15		181		RL RL	L H
	E S	. 4		183		PUSH	HL
		12		184		SBC	HL.BC
112	38 (	9 1		185		JR	C, MDV2
114	E 3			186		EX	(SP), HL
115	E1			187	NDV2	POP	HL
116				188		EXX	n L
117	3F			199		CCF	
	10 1	83		191		DINZ	NDV1
111	C1			192		POP	BC
11B	D9 E5			193		PUSH	HL
110				195		EXX	4.6
11E	E3			196		EX	(SP), HL
	CD F	F	30	197		CALL	PUSHH
122	E1			198		POP	HL
123		13		199		RL RL	E
27		15		201		RL	L
129	CB I	14		202		RL	H
12B	CD F		30	203		CALL	PUSHH
	C3 F	. 6	3 0	284		1 b	PUSHD
31				205			
31				207	MNUL		
131	CD 1	1 B	31	208		CALL	POPH
34	E5			209		PUSH	HL
35		I B	31	210		CALL	POPH
38 3B	CD E	3 D	31	211		PUSH	HL
3 C	D9			213		EXX	II D
13D	D 1			214		POP	DE
3 E	Cl			215		POP	BC
3F		9 8	00	216		LD	HL, 0
42	D 9 C 5			217		EXX	BC
4 4		9.6	88	218		FD	HL, 0
47		10	The state of the s	220		LD	B, 16
49				221	NML1		0.00000000
49	D 9	022		222		EXX	-
4 A	CB 3			223		SRL	B
		19		224		JR	NC, MML2
50	19			226		ADD	HL, DE
51	D9			227		EXX	
52		A		228		ADC	HL, DE
54	D 9			229		EXX	
55	CP .	3		230	MNL2	61.1	E
57		12		231		SLA	D
59	D9			233		EXX	
5 A	CB 1	13		234		RL	E
5 C	CB 1	12		235		RL	.D
	10 E	9		236		DJNZ	MML1
	E5			237		PUSH	HL
60	n o			.00		POP	DE
60	D 9			239			
6 0 6 1 6 2	DI			239		POP	BC
160 161 162 163	D1 C1 CD F			248		POP	BC PUSHD
60 61 62 63 64	D1 C1			240		POP	BC

## リスト3、32ビット演算用ワード

#### お便りコーナー

magiFORTHについて皆さんからたくさ んのお便りが届いています。その中から気 がついたものを紹介しましょう。

まず西村和人氏の意見からです。

"/MODの商と余りの順序が逆である"と のことですが、開発当時はそのほうがよい と確信していたので、とりあえず16ビット 演算についてはこのままでいきます。

"同じ名前のワードが定義できない"とい うことについては、明らかに二重定義を許 したほうが危険であると思うのですが、読 者の皆さんはどうお考えになりますか?

"ワード「2\*」,「2/」,「\*/」が必要であ る"にはこう答えたいものです。「さあ、や ってみてください」 ただし「\*/」はリリ ースしてしまいました。

次に松尾和茂氏のご指摘です。

"「CLR」でSWORDに戻ってしまう"こ れは正常です。なぜならそうなるように作 ったのです。説明不足ですみません。では なぜこのようにひとつのキーを押した直後 (他のアプリケーションのようにコマンド することなしに) システムを抜けるように したかといいますと、これは事故などによ るワードリンクの破壊に備えているからな のです。つまりワードリンクが破壊される と正常な辞書走査を行うことができなくな り、ワードをまったく受け付けなくなるこ ともあります。こうなると、SWORDへ帰 るコマンドをワードとして辞書に用意して もその機能を果たすことはできません。そ こでこの緊急脱出キーが必要となるのです。

また飯田茂氏のいわれるように "SHIFT +1が!1になってしまう"というような ことは、FORTHの責任ではありませんの で悪しからず。ただし、これはSWORDに とっても厳しい要求で、MZ-2000/2200 用 HuBASIC でも同様のことが起きます。

さて次に相原洋一氏の質問。

"VLIST について、打ち込んだワードが 表示されない、NOOPが実行できない"と のことですが、これははっきり申し上げて

リスト4 ワードALWORDS

CONTEXT @ CURRENT @ -FIND IF EXECUTE DEFINITIONS VLIST ELSE " CANT DETECT VACABULARY" CURRENT ! CONTEXT ! ;

「ボキャブラリが違うのだよ」でありまし て、VLISTは現在の定義ボキャブラリの内 容を表示するのでありますから、 たとえば EDITボキャブラリの内容が見たければ「E DIT DEFINITIONS VLIST LL to the ばならないのであります。またNOOPはE XTERNボキャブラリに属していますので、 なんらかの形でそのボキャブラリにアクセ スする必要があります。すなわち EXTER Nもしくは「EXTERN DEFINITIONS」 を実行しなくてはなりませんのじゃ。ちな みに相原氏はlfaを書き換えるなどというこ とをなさっていますが、これはもう「掟破 り破り」でワードリンクを破壊しかねませ ん。先ほどの緊急脱出キーのお世話になる 場合もありますから、やるなとはいいませ んが十分注意してください。

リスト5にVLISTをとるためのサポート ワード ALWORDS を作りました。これは 「cccc ALWORDS」の形で使用し、ccccボ キャブラリのワードを出力します。また現 在のボキャブラリは変更されません。

次に竹下正巳氏から送られてきた便利な ワードたちを紹介しましょう (リスト5)。

#### BFII

ベルを鳴らす。S-OSの#BELLをコール。

#### **CLR**

画面クリア。

#### ■WIDTH80

画面を80キャラモードにする。

#### WIDTH40

画面を40キャラモードにする。

### リスト5 ちょっと便利なワード群

```
1 HEX
   : BELL 1FC4 EXECUTE ;
   : WIDTH80 EXTERN 50 >A 2030 EXT-CALL ;
    : WIDTH40 EXTERN 28 >A 2030 EXT-CALL ;
   : LIMIT DUP 8000 U < NOT IF 3003 ! COLD ELSE BELL (ABORT) ENDIF ;
   : INPUT FE00 FF EXPECT ;
   : PRINT FE00 BEGIN DUP 1+ SWAP C@DUP 0D - NOT WHILE EMIT REPEAT DROP DROP CR;
   : ?MEM EDIT CP LST TO CR
. TOP-$" 4H. . LST-$" 4H.
. CP-$" 4H. CR;
   : NEW EDIT TOP DUP LST !
   ( PRINTER ON) : LPTON 1FD9 EXECUTE ;
     PRINTER OFF)
    : LPTOFF 1FD6 EXECUTE :
   : COMPIL EDIT TOP > IN ! INTERPRET ;
   : LIST/P EDIT LPTON LIST LPTOFF ;
39 : BOOT 2036 EXECUTE ;
```

#### ■LIMIT < add — >

magiFORTHのLIMIT を書き換えコー ルドスタートする。8000H 以下には設定 させない。

#### INPUT

FEOOH からFFHバイトをバッファとして 1行入力 (アドレスは変更可能)。

FE00HからエンドコードまでTYPEする (上記のINPUTと組み合わせると便利)。

#### ■?MEM

エディトバッファのポインタ変数を表示。

#### **NEW**

テキストクリア後? MEM を実行 (REC OVER可)。

#### **LPTON**

プリンタ出力をオン。

#### **LPTOFF**

プリンタ出力をオフ。

#### ■2SI7F

辞書の最後からLIMITまでのバイト数を

#### **COMPIL**

メモリ上のテキストをコンパイル。

#### LIST/P

リストのみプリンタ出力。

#### BOOT

ブートする。#BOOTをコール。 とまあ、なかなか便利なものを送っていた だきました。読者の皆さんも利用しましょ う。とその前にひとついわねばならないこ とがあります。じつは相原さん、あなたは ワードCOMPILをこう定義していました。

: COMPIL EDIT TOP @ >IN!; これでは正常な動作 (テキストをコンパイ ル)はしません。「アドレス >IN!」と してコンパイルできるのはインタプリトモ ード、つまりインタプリタが動いていると きなのです。ですからワードCOMPILに制 御が移ってしまうとまったく意味をなしま せん。「>IN」に値をぶち込んだすぐあと でINTERPRETを起動してやらなければい けないのです。それはそれとして、EXTE RN ボキャブラリを使ってくださったこと に感動しています。ありがとうございました。

また山本興史氏, および成田和人氏から 「/MOD」と「U.」の改良版をいただきまし た。参考にさせていただきます(もしかし たら発表させていただくかもしれません)。 magiFORTHは読者の方からのリアクシ ョンをエネルギーにして日夜戦っておりま す。ご意見、ご要望、苦情など、なんでも

かまいません。どしどしお送りください。

# SMC-777版S-OS"SWORD"

Fujiwara Kazunori 藤原 和典

S-OSの新しい仲間, SMC-777版 "SWORD" です。777にはマシン語モニタがありませんのでその機能を内蔵し、さらにCP/Mファイルも読み書きできるという強力なシステムです。

S-OS\*SWORD"をSMC-777へ移植しました。私がそうとう凝ったためSWORDシステムの中では最強になっていると自負しています。CP/Mファイルのリード/ライト、アスキーダンプ、チェックサム付きダンプ、スクリーンエディット、ヘルプメッセージ、ファンクションキー設定、画面の色変更、カセットのボーレートが3段階など、他のSWORDシステムにない機能を持っています。

この上ではLisp,FORTH,Prolog などの 強力な言語が使えます。また、これからも Oh!MZ 誌上にたくさんプログラムが発表 されると思いますから、ソフトの少ないS MCユーザーにとっては貴重なソフト源に なるでしょうし、自作プログラムの発表の 場でもあります。S-OS上の言語はCP/M 上のものと異なりソースリストも公開され ていて、自分でも言語を研究できます。ぜ ひ入力して楽しんでください。

#### 入力のしかた

ディスクに30Kバイトほどの空きスペースが必要です。Sony FilerのAREAやCP/MのSTAT コマンドで確認しておいてください。なお、Sony FilerとCP/Mは同じ

形式のファイルですからどちらでもよいのですが、以下Sony Filerのファイルとする場合は「~.EXE」、CP/Mのファイルとする場合は「~.COM」とします。

Oh!HiT BiT Vol3に発表されたマシン語入力ツールを持っている人はそれを使って打ち込むとよいでしょう。SWORD.EXE (SWORD.COM) とFORMAT.SOS は必ず入力してください。IPL.EXE (IPL.COM)の使い方は後述しますが、必ずしも入力する必要はありません。

ここでチェックサムプログラムの使い方を説明しておきます。このチェックサムプログラムはメモリ上のものを出力するのではなく、ファイル上のオブジェクトのチェックサムを出力するものです。

777BASICを立ち上げ、チェックサムプログラムを入力します。特にこれは正確に入力して、必ずディスクにセーブしておいてください。

プログラムをRUNするとファイル名を聞いてきますので入力してください。次にアドレスを聞いてきますから、ダンプの開始アドレスを入力します。次にプリンタに出力するか聞いてきますので、出力させる場合はY、そうでない場合は他のキーを入力するとダンプを始めます。止める場合は

ESCキーを押してください。

入力ツールを持ってない人は次の手順で 打ち込みます。

1) Sony Filerを使う場合

DEBUG を起動してPコマンドで0100H番地から入力します。チェックサムの部分は打ち込む必要はありませんから注意しましょう。

Yファイル名 S100,終了番地 としてディスクにセーブします。

DEBUGを抜けBASICを起動し、チェックサムプログラムを走らせてチェックサムを確認し、間違っているところをDEBUGにより修正します(「Yファイル名□R□」で読み込んだら、Pコマンドで修正し、Sコマンドでセーブする)。

2) CP/M を使う場合

ここではDDTを使った場合の説明をします。DDTを起動し、Sコマンドで0100H番地からリストを入力します。 リブート後

SAVE 44 SWORD.COM SAVE 4 FORMAT.SOS SAVE 2 IPL.COM

BASICを起動しチェックサムプログラム を走らせてチェックサムを確認し、誤りが あればCP/Mに戻ってDDTで修正します (「Iファイル名□ R□」で読み込み、Sコ マンドで修正し、リブート後セーブする)。 チェックサムが合うまで修正を繰り返し てください。

以上で、Sony FilerまたはCP/Mから SWORD

とすれば、S-OS "SWORD"が起動します。 次に、スイッチオンで立ち上がるS-OS "SWORD"のシステムディスクの作り方を 説明します。

COPY(Sony Filer), BACKUP(CP/M) などでフォーマットしたディスケットを用 意してください。S-OSを起動し、

LQ:SWORD.COM: 3000 (CP/M) LQ:SWORD.EXE: 3000 (SonyFil er)

として3000H番地以降にS-OSを読み込み、 LQ:FORMAT.SOS:7000 J7000

としてFORMAT&SYSGEN を走らせます。 AまたはBドライブにフォーマット済み のブランクディスケットを入れデバイス名 を入力します。Yを押すと論理フォーマッ トを実行しもう一度確認でYを押すと完成 です。なお、FORMAT & SYSGEN は 3000H~の内容をディスクに書き込みます。 ついでに、S-OSからFORMAT&SYS GENをディスクにセーブしておくとあとあ と便利です。

#### SMC版の特徴

それではSMC版S-OS"SWORD"の特徴 と使い方について解説しましょう。

#### メモリマップ

0000H~00FFHはCP/Mなどと共存するた めとってあります。2100H~2AFFHのDOS モジュールはMZ/X1のものとまったく同 じですから、デバイスA,Bのファイル形式 はMZ/X1と同じです。(#MEMAX)~F BFFHには必要に応じてCP/M, Sony Fil erのシステムが入ります。このあたりは「デ バイスについて」で後述しますが、要するに S-OSでCP/M,Sony Filerのファイルを読 み書きできるということです。ジャンプテ ーブルやDOSワークエリアはMZ/X1版と 同じです。ディスクI/O以外のシステムの 基本サブルーチンはすべて0100H~0EFFH に入っています。

なぜこんなにコンパクトにまとまったか というと、キャラクタ入出力にシャドウRO Mを使ったからです。そのためFC00H~FF

FFHがシステムにとられますが、この中に はキー入力バッファやファンクションキー 領域もあるのであまり無駄ではないでしょ う。シャドウROMを使った最大のメリッ トは、これによってスクリーンエディット 可能な1行入力サブルーチンを作らなくて すんだことです。この中ではファンクショ ンキーを使えるので便利だと思います。RO Mを使ったことによる欠点はスクロールの 遅さです。スクロールしなければけっこう 速いんですが……。これはディレクトリ表 示が速いということでごまかしておきまし よう。

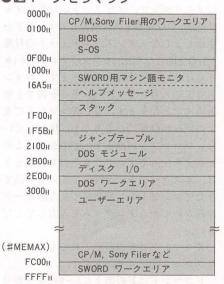
1000H~1EFFHあたりにあるマシン語モ ニタは、MZ/X1のシステムモニタの代わ りです。SMC-777はCP/Mベース (Sony Filerも同じ) なのでシャープのマシンのよ うなシステムモニタを持っていません (S MC-70は持っている)。そのためにこのモニ タを作りました。これについては後述しま す。同じ理由でシステムスタックの位置も 決まっていないため、S-OSのワークエリ ア、ジャンプテーブルの直前にとってあり ます。

(#MEMAX)の値は立ち上げのとき決 定されます。CP/M. Sony Filerから立ち上 げたときは0006H番地からのワードデータ から1引いたアドレスが入ります。

#### サブルーチン/キャラクタコード

S-OSアスキーコード(表1)に合わせてPC Gを書き換えるようにしてありますが、キャ

#### メモリマップ ●図1



#### (#MEMAX)の値

SWORDのみのとき FC00H CP/M+SWORD DC05<sub>н</sub> Sony Filer + SWORD (#WKSIZ)の値=8000H 特殊ワークエリアは32Kバイト

ラクタコード01H~0AH.0DH~1BH.80H~9FH. EOH~FFHは書き換えてありません。未定義 だからどうでもよいという考え方です。

キャラクタコード7FHのπを入れるとき はキーボード上の「」,つまりSHIFT+「¥」 を入力します。キャラクタコード5CHの「\」

#### ●表1 S-OSアスキーコード

整	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	E	F
0	nul		SP	0	@	Р		р					9	=		
1			!	1	Α	Q	a	q			0	ア	チ	4		
2			.,,	2	В	R	b	r			Г	1	ツ	×		
3			#	3	С	S	С	s	-		J	ゥ	テ	Ŧ		
4			\$	4	D	Т	d	t				I	۲	ャ		
5			%	5	Ε	U	е	u				オ	ナ	ュ		
6			&	6	F	٧	f	٧			ヲ	カ	=	3		
7			1.	7	G	W	g	w			P	+	ヌ	ラ		
8			(	8	Н	Х	h	х			1	ク	ネ	1)		
9		i I	)	9	1	Υ	i	у	Ji		ゥ	ケ	1	ル		
Α			*	:	J	Z	j	z			I	⊐	11	L		
В		BRK	+	;	K	(	k				オ	サ	E			1
С	CLS	$\rightarrow$	,	<	L	1	1				ャ	シ	フ	7		
D	CR	<b>←</b>	-	=	М	)	m				ュ	ス	^	ン		
E	-3	1		>	N	٨	n		118	6	3	セ	ホ	"		
F		1	/	?	0		0	π			ッ	ソ	マ	0		

#### ●表2

#### S-OS"SWORD"モニタコマンド

([]は省略可能であることを示す)

#### #D「〈デバイス名〉: ]

〈デバイス名〉で指定されたデバイスの ディレクトリを表示する。省略時はデフ ォルトのディレクトリ。

#### #DV 〈デバイス名〉:

デフォルトデバイスを変更する。

#### # J 〈アドレス〉

アドレスから始まるプログラムをコー ルする。サブルーチン中のRETでS-OSの モニタにリターンできる。

#### #K 〈ファイル名〉

〈ファイル名〉で与えられたファイルを 消去する。

#L 〈ファイル名〉[:〈ロードアドレス〉] 〈ファイル名〉で与えられたファイルを 〈ロードアドレス〉へロードする。ロード アドレスが省略されたときには、セーブ したときのアドレスへロードする。

各機種のマシン語モニタのホットスタ ートヘジャンプする。

#N 〈ファイル名 1〉: 〈ファイル名 2〉 〈ファイル名 1〉を〈ファイル名 2〉に変 更する。なお、〈ファイル名2〉のデバイ ス指定は不要。

#### #S 〈ファイル名〉:〈開始書地〉:〈終了番地〉 [:〈実行番地〉]

〈開始番地〉から〈終了番地〉までを〈フ ァイル名〉でセーブする。

#ST 〈ファイル名〉: P または : R 〈ファイル名〉で指定されたファイルに ライトプロテクトをかける。その後は同 ーファイルのセーブ、消去ができなくな る。プロテクトをはずすにはRを指定。

画面の40字、80字モードを切り換える。 #!

ブートコマンド。

#### ●表3 マシン語モニタコマンド

井QUIT マシン語モニタをSWORD モニタから切り離し、SWORD モニタに制御を移す。

#A[アトリビュートデータ] 画面のアトリビュートを設定する(ハードウェア解説書23ページ参照)。

#B[0 or 1 or 2] デバイス S: のテープボーレートを設定する。

0 …2400 ボー, 1 …2000 ボー, 2 …1200 ボー

#F〈ファンクションキー番号〉〈データ〉 ファンクションキーを定義する(ファンクションキー10は0で表す)。

#M<開始番地〉、〈終了番地〉メモリダンプする。

#P〈開始番地〉 チェックサム付きでメモリダンプする。

#R〈ファイル名〉 プログラムを読み込んで実行番地をコールする。 #X〈開始番地〉、〈終了番地〉、〈転送先番地〉 メモリ内容をブロック転送する。

**井Y** メモリダンプ/エディットの対象となるメモリ空間→I/0空間を切り換える。 :〈アドレス〉〈データ〉 スクリーンエディットのときのフォーマット。コマンドとしても使える。

:〈アドレス〉 入力モードになる。

#? ヘルプコマンド。SWORD モニタ/マシン語モニタのコマンドの説明をする。

はキーボード上の「¥」を押して入力します。 SHIFT+BREAKはESCキーで代用してあ ります。

#PRINTでは80<sub>H</sub>~FF<sub>H</sub>のキャラクタは 未定義のものを含めてすべて表示するので, グラフィックキャラクタも表示されます。 これは#MSG,#MSX,#MPRNTでも同 じです。

SMCでは通常カーソルはつけっぱなしですが、MZと合わせるため #GETL, #FLG ETのときのみカーソルを点滅させるようにしてあります。

#### マシン語モニタ

モニタコマンド表を見ればだいたいわかると思いますが説明しておきます。

画面のアトリビュート(色、ブリンク、 反転、バックカラーなど)を設定するコマンドがAコマンドです。データは16進2桁で指定します。省略すると、アトリビュートデータとして17Hを指定したものとして扱います。初期設定も17Hです。これはグラフィックOFF、カラーは白、反転、ブリンクはなしです。A07としてグラフィックONにしてZEDAでアセンブルすると、特殊ワークエリアであるVRAMにデータが書き込まれていく様子が見られます。

MコマンドとPコマンドはメモリダンプコマンドです。メモリ番地は必ず16進4桁です。ダンプ中にエスケープを押すと中断し、コマンドレベルに戻ります。スペースを押すと表示が止まり、何かキーを押すと再開します。押したキーがスペースキーだと1行表示してまた止まります。PコマンドはOh!MZに載っているダンプリストの形でチェックサムを表示します。1ページ(8×16または16×16)表示し終えると表示を止め、何かキーを押すと再開します。これを使って入力したプログラムをチェックしてください。

「:〈アドレス>〈データ列〉」とすることでデータを書き換えることができます。実行後、「:〈次のアドレス〉」のように表示されデータ入力モードになります。抜けるときはESCキーです。また、Mコマンド、Pコマンドの表示も「:〈アドレス>〈データ列〉;アスキーダンプまたはチェックサム」となっているのでスクリーンエディットできます。ダブルクォーテーションで囲まれたデータは文字列として扱われます。「;」(セミコロン)以降は無視されます。

SMCはI/O空間を64Kバイト持っていて、 その中にRAMが38Kバイトも割り当てら れています。これを見たり書き換えたりし たいのですが、Mコマンドや「:」コマンドを もうひとつずつ作るのはめんどうです。そ こで「:」コマンド, Mコマンド, Pコマンド のメモリダンプ, エディットの対象をメモ リ空間、I/O空間と入れ換えるコマンドYを 用意しました。ダンプ、エディットの対象 がI/O空間になると、モニタのプロンプト(\* または#)が反転文字になります。コマン ドなどを入力してリターンキーを押すと普 通の文字となります。もしAコマンドで文 字の反転がONにしてあると、反転してい ないプロンプトが出ます。ですから、この モニタを使ってプログラムを打ち込むとき は、エスケープキーを押してそのとき出て きたプロンプトの状態を見てRAMモード か確かめてからプログラムを入力してくだ

Xコマンドは普通のどこにでもあるメモリブロック転送コマンドです。

FコマンドはFのあとに0~9のキー番号 (0 はキー10の意味)を書き、そのあとにメモリのスクリーンエディットと同じ形でデータ列を書くとファンクションキーが定義されます。データ列は16バイト以内でそれを越えると無視されます。ついでながらフ

アンクションキーの領域はFCC3H~FD6CH なので、キーを定義したあとディスクにセ ーブしておいて、あとで読み出して使うと いうこともできます。

Bコマンドは「デバイスについて」で説明しますが、デバイスSのテープのボーレート設定です。パラメータを省略すると2400ボーになります。

Rコマンドは、LコマンドとJコマンドを組み合わせたものです。ただし、実行番地が3000Hよりも小さいものはデータと見なしてBad File Mode エラーで止まります。?コマンドは Help コマンドで、Help メッセージが出ます。できれば80文字モードで見てください。16A5H番地からメッセージのデータが入っているので、自由に入れ換えて独自のメッセージを出してもいいと思います。

このモニタ上ではS-OSのモニタコマンド, D,DV,J,K,L,N,S,ST,W,! も使えます。何か入力されると、まずモニタコマンドか調べ、モニタコマンドでなければS-OSのコマンドかどうか調べるのです。そのため、S-OSがバージョンアップされコマンドが増設された場合、このモニタは変更しなければならないかもしれません。なぜなら、両者のコマンドが重なるとモニタコマンドが優先し、S-OSのコマンドが実行できなくなるからです。そのためメモリダンプもMコマンドになっています。

コマンドではありませんが重要なことをひとつ説明します。MZ-80B/2000/2200では、プログラム実行中に「RST38H」(FFH)にぶつかるとレジスタ (AF, BC, DE, HL, PC) を表示してモニタに戻ります。この機能をSMC版にも付けました。簡易ブレイクポイントとして使えるように、すべてのレジスタ内容を表示するようにしました(AF, BC, DE, HL, AF, BC, DE, HL, IX, IY, PC, SP)。

最後に、QUIT コマンドです。このコマンドを実行すると、これまではまるで拡張S-OSモニタが走っていたようだったのに、MZ/X1の標準のS-OSモニタとなります。Mコマンドでマシン語モニタへ行きますが、モニタ中でWコマンドを使って画面モード(40/80)を変えたり、ディレクトリを見たりできなくなります。さらにプロンプトも井から\*に変わっています。マシン語モニタから抜けてS-OSのモニタへ行くにはQUITと打ちます。このとき、「RST38H」でS-OSがコールドスタートします。マシン語モニタとS-OSのモニタがリンクした状態に戻すにはJ1000でOKです。

#### デバイスについて

SMC-777ではディスクは2台までしかサポートされていませんので、SMC版ではSOSのディスクはAとBに割り当ててあります。CとDを使うとReserved Featureエラーが出ます。A、BのディスクのフォーマットはMZ/X1のものとまったく同じですが、メディアが異なるのでデータ互換性はありません。ただし、MZ-2500とファイルコンバートは可能です。

デバイスTは共通テープフォーマットで す。これを使ってどの機種ともテープでデ ータをやりとりできます。といいたいとこ ろなんですがSMCユーザーでまともなデー タレコーダを持つ人は少なく, たいていはラ ジカセを代用したりしているのではないでし ょうか。それでテープの信頼性はかなり落 ちるわけです。また、シャープはテープに も力を入れていますが、ソニーではテープ はおまけなわけです。実際に使ってみて, 2400ボーではチェックサムエラーが出ると いうときは、MZ-80B/2000/2200/2500では 2000ボー, MZ-80K/C/1200/700/1500では 1200ボーを使えば、読める可能性もあると 思います。そういうときは、デバイスSを 使います。この場合、マシン語モニタのB コマンドでボーレートを1200/2000/2400に 変えられます。これで MZシリーズとのテ ープレベルでの互換性は完全(?)です。

私はステレオラジカセのヘッドフォン端子とミキシングマイク端子(私のラジカセにはマイク端子がない)にSMCのカセットケーブルをつないで実験してみました。相性が良かったのか2400ボーでもうまく読み書きできました。ただ読み込みのときのレベル合わせが問題で、うまく合ってないとチェックサムエラーで止まります。どうしてもうまくいかない人は、あきらめるか、SWORDメインソースリストのラベルDELAY\_DATAのところをいじってください。そのフォーマットは、たとえば

DB '2400',0,32H,21H,1AH,49H,42H は2400ボーのときのデータで、0のあとの5バイトがタイマーのループ数です。あとの4つはテープに書き込むときのものですからこの場合は不要です。読むためだけのときは5バイトのうちの先頭のデータを少し増減してから再びロードしてみてください。うまくいくかもしれません。

いちばん苦心したのがデバイスQです。 DOSモジュール自体はMZ/X1のをそのまま持ってくればよかったんですが、SMCのファイルとの共存のため、CP/Mファイル(Sony Filerも同じ)の読み書きができた ほうが便利です。そこで、S-OSを両方のファイルが読み書きできるようにしてしまったのです。

CP/M (Sony Filer) のディスクを読み 書きするときは、それらのシステム(BDOS, BIOSなど)が必要です。そのため、そのと きのS-OSはCP/M (Sony Filer) におぶさ った形になります。これを実現するには、 CP/M (Sony Filer)を立ち上げたあと、そ の上でさらにS-OS を立ち上げるという操 作をします。また、CP/M(Sony Filer)の ディスク上にIPL.COM (EXE) かSWORD. COM (EXE), が必要です。SWORD.COM (EXE) のときはSWORD ことタイプすれば OKです。IPL.COM(EXE)のときはIPL とタイプすると、S-OSのシステムディスク が入ったドライブを聞いてきますので、S-OSのディスクをセットしてAかBを押すと CP/M, Sony Filer版S-OS"SWORD" が立 ち上がります。

このシステムでは、デバイスQでオープンしたファイルはアトリビュートを持たないため、Bin、Ascのどちらのファイルとしても扱えます。Binファイルの場合、開始番地、実行番地はありませんから、ロードするときロードアドレスを与えてやる必要があります。また、サイズも80Hステップです。書き込みは他のデバイスと同様にできますが、実行アドレスは意味を持たず開始番地も捨てられ、残るは大きさ、それも80H単位のもののみとなります。そうとう使いにくいようですが、これがCP/Mの実態です。モニタモードやエディタの中では、他のデバイス同様にディレクトリが見られますが、表示されるものの形式が異なり、たとえば、

Q:SWORD .COM[\*][S] サイズ のように表示されます。サイズはこのファ イルの大きさ,[\*] はリードオンリー,[S]は システムファイルを意味します。32Kバイ ト以上のファイルはサイズが表示されません。また、モニタモードではファイルの消去や名前の変更ができませんので、CP/Mなどから行います。これは手抜きではありません。もともとデバイスQはクイックディスク用で、テープと同じ扱いしかしないように作ってあり、基本的にDOSモジュールは変更しない方針だったからです。

CP/Mのファイルは、ファイル名8 文字、拡張子3 文字ですからS-OS のファイル名13文字のうち先頭の8 文字と拡張子3 文字をCP/MのBDOS (Sony FilerのDOS) に与えます。そのため、Q:ABCDEFGH 1. ASM とQ:ABCDEFGH 2. ASM は区別されませんから注意が必要です。ワイルドカードは禁止してあります。

結局デバイスQは"SWORD"とCP/M(Sony Filer)の最大公約数的な部分しか持たないので機能がかなり限定されています。しかし、CP/MのディスケットのみでもS-OSがなんとか走りますから、十分使えるんじゃないでしょうか。

CP/Mなどから立ち上げたのではないS-OS"SWORD"上でデバイスQを使うと、BDOS(またはDOS)が入っていないためReserved Featureエラー(エラー番号11)を発生します。その代わりユーザーエリアは51Kバイト、CP/Mとリンクすると43Kバイト、Sony Filerのときは46Kバイトです。

#### ●表 4 デバイス名

Α	SWORD形式のディスクドライブA
В	SWORD形式のディスクドライブB
С	リザーブ
D	リザーブ
E { L	リザーブ
Т	共通フォーマットテープ
S	1200/2000/2400 MZフォーマットテープ
Q	CP/Mのディスクドライブ A

### ●表5 エラーメッセージ

Vo.	メッセージ	内容
1	Device I/O Error	入出力時にエラーが発生した
2	Device Offline	デバイスがつながっていない
3	Bad File Descriptor	ファイルディスクリプタが間違っている
4	Write Protected	ライトプロテクトがかかっている
5	Bad Record	レコードナンバーに間違いがある
6	Bad File Mode	アトリビュートが違う
7	Bad Allocation Table	ファットエラー
8	File not Found	ファイルが見つからない
9	Device Full	ディスクがいっぱい
0	File Already Exists	すでに同名のファイルが登録されている
1	Reserved Feature	現在リザーブされている
2	File not Open	ファイルをオープンせずに読み書きしようとした
3	Syntax Error	文法間違い
14	Bad Data	正しい引き数ではない

## リスト 1 チェックサムプログラム

```
100 'Check sum dump program
110 'Check sum dump program
120 '
130 CONSOLE 40:WIPE
140 DEF INT A-Z:DIM X%(63)
150 DIM S(15)
160 INPUT "File name: ",F$
170 INPUT "Pile name: ",F$
170 INPUT "Dump start address: ",A$
180 IF A$="" THEN N=0 ELSE N=(VAL("&H"+A$) AND &H7F80)¥128-2
190 INPUT "Printer (y/n): ",A$
200 IF A$="y" OR A$="\" THEN PR=1 ELSE PR=0
210 OPEN /R$1,F$
220 ON ERROR GOTO 490
230 A=&H00:IF N>0 THEN A=A+N*&H80
240 FOR J=0 TO N:FOR I=0 TO 63:RECEIVE $1,X%(I):NEXT :NEXT :N=0:P
250 PRINT @PR
250 FOR I=0 TO 7:S(I)=0:NEXT I
270 FOR I=0 TO 7:S(I)=0:NEXT I
270 FOR I=0 TO 15
                            PRINT @PR, HEX$(A, 4);:A=A+8
S=0
```

```
300 FOR J=0 TO 3
310 D%=X%(P):P=P+1
320 K=VARPTR(D%):D1=PEEK(K):D2=PEEK(K+1)
330 S=S*D1+D2
340 PRINT @PR," "+HEX$(D1,2)+" "+HEX$(D2,2);
350 S(J*2)=S(J*2)+D1
360 S(J*2+1)=S(J*2+1)+D2
370 NEXT J
380 PRINT @PR," :";HEX$(S,2)
390 NEXT I
400 PRINT @PR,"-------"
410 PRINT @PR,"SUM:";:S=0
420 FOR I=0 TO 7
430 PRINT @PR," "+HEX$(S(I),2);
440 S=CADR(S*S(I))
450 NEXT I
460 PRINT @PR," :";HEX$(S,2)
470 IF PR=0 THEN PRINT :INPUT "Hit return key ",A$
480 GOTO 240
490 CLOSE
```

## リスト2 SWORD.EXE(SWORD.COM)ダンプリスト

0100 0108 0118 0110 0118 0120 0128 0130 0138 0140 0150 0158 0160 0168 0170 0178	C3 0D 2B 01 11 7C E9 4D 53 6E 72 3C 20 3E 2E 00	09 ED 22 01 31 1F 0C 43 2D 69 20 3C 20 3E 02 01	01 7B 6A CD 01 32 53 2D 4F 74 32 3C 53 3E 11 22	C3 6C 1F 6F CD 7D 6F 37 53 6F 2E 20 57 3E A0	06 1F 21 01 52 1F 6E 37 20 72 30 53 4F FD ED	10 2A 1D 31 03 2A 79 37 20 0D 2D 52 0D ED B0	C3 06 01 53 AF 7E 20 4D 56 3C 4F 44 00 53 3E	75 00 22 1F 32 1F 53 20 6F 65 3C 53 20 21 09 C3	: DE : 30 : 37 : E2 : 46 : 30 : 11 : A2 : 1E : 07 : A7 : F6 : EF : 64 : 27 : C1	
SUM:	BA	0B	5B	F2	E9	DB	8D	EA	:4D	
0180 0188 0190 0198 01A0 01A8 01B0 01B8 01C0 01D8 01D8 01E0 01E8 01F0 01F8	32 05 5C 13 E4 04 00 7C 00 4E 00 00 55 FF FF	08 0E 1F 6F 45 13 40 00 7F 00 00 00 00 AA FF F7	00 15 11 26 4C 2D 00 00 5F 00 00 5F FF FB	0E CF AF 00 2E 20 10 7C 00 60 00 00 AA FF 81	22 3A 01 29 08 F8 08 28 7C 00 00 7E 60 55 FF FB	CF 66 1A 29 1A 18 04 28 28 00 00 7D AA FF F7	11 FC A7 29 ED E6 02 28 28 00 00 55 7B FF	17 32 C8 CB 79 5C 00 4E 28 00 00 AA FF 19 FF	:61 :C5 :C5 :EE :2B :B6 :7E :73 :AD :60 :7E :7C :77	
SUM:	AB	5B	93	FØ	FF	1B	D0	E8	:5B	
0200 0208 0218 0210 0218 0220 0228 0230 0238 0248 0250 0268 0260 0268	16 FF F7 E3 BF C1 73 FD F5 DD 27 00 00 21 CF	FF 17 FF TDD DDD E0 E5 3E E1 00 00 00 20 D1	EF FF 1C FF E3 DD FD AF 10 00 00 00 00 50 3A	DF F7 FF 0C FF DD 31 D3 7B 00 00 00 C9 7C	81 E3 F7 E3 0B FFF E0 1C 1C E0 00 00 00 5F 1F		EF F7 F7 BF DD F3 DD FD FB 00 00 00 00 00 00 C8	FF F7 D5 BF DD E5 00 E1 C9 00 00 00 00 02 D5	:31 :B2 :CB :23 :20 :37 :20 :56 :01 :C7 :27 :00 :00 :9E :B9	
SUM:	C8	9B	FC	5.4	BE	99	20	BA	:E4	
0280 0288 0290 0298 02A0 02A8 02B0 02B8 02C0 02C8 02D0 02D8 02E8 02F0 02F8 02F0	7B 01 0D 7C CF 4F 28 3E 0D E6 5E 79 17 02 05	FE 00 0B 1F D1 C5 06 14 C1 28 02 0E E1 1C 38 3E	0E 00 78 37 7B FE FE 18 79 14 85 02 D1 E5 0B 0A	20 DB B1 D1 A7 0C 20 02 E1 D6 6F CF CD F1 CD	02 1D 20 7B C9 28 38 3E D1 1C 7C A7 18 C5 F5 87	3E E6 F5 C9 C5 0E 11 38 CE 18 42 F5 FE 02 EA	0C 10 AF 0E D5 FE 18 CD C9 F2 00 E2 19 CD 0D 38	5F 28 32 05 E5 08 06 74 FE 21 67 C1 16 87 20 04	:52 :17 :37 :FA :0A :5D :83 :F9 :76 :86 :8D :9F :75 :FB :56 :DF	
0300	F1	37	18	02	F1	A7	C1	D1	:7A	
0308 0310	E1 20	C9 CD	C5 74	4F 02	C5 E1	D5 D1	E5 C1	3E 79	:7B :4F	

```
0318 C1 C9 F5 C5 D5 E5 3A 68
0320 FC A7 28 12 E1 D1 C1 F1
0328 F5 C5 D5 E5 3E 0D CD 74
0330 02 3E 0A CD 74 02 E1 D1
0338 C1 F1 C9 F5 C5 D5 E5 D5 E5 1A
0340 FE 0D 28 09 13 D5 CD A5
0348 02 D1 C3 3F 03 E1 D1 C1
0350 F1 C9 C5 D5 E5 6F E5 1A
0340 D1 C3 57 03 E1 TD E1 D1
0368 C1 C9 EB E3 7E 23 A7 28
0370 05 CD A5 02 18 F6 E3 E8
0378 C9 3A 66 FC B8 D8 3A 68
                                                                                                                                                  :4B
                                                                                                                                                  :A7
:34
:FE
   SUM: 5F 93 1C E5 C3 47 C2 ØE :CD
 0380 FC B8 D0 CD 0A 03 18 F6 :6C
0388 F5 3E FF 32 7C 1F F1 C9 :B9
0390 F5 AF 32 7C 1F F1 C9 C5 :F0
0398 E5 D5 CD 62 04 11 80 FE :7C
03A0 3E FF 12 3A 68 FC A7 28 :BC
03A8 18 47 21 00 FE E5 36 99 :32
03B0 23 10 FB 36 00 E1 22 64 :CB
03B8 FC AF 32 68 FC 2F 32 63 :05
03C0 FC 01 1A 1F CF CD 71 04 :4F
03C8 FE 1B 20 0B D1 12 AF 13 :E9
03D0 12 1B E1 C1 C3 1A 03 21 :D0
03D8 81 FE 46 A7 28 08 23 7E :3D
03E0 CD 40 04 77 10 F8 21 82 :33
03E0 FD 10 55 AF ED 52 80 A:BC
03F0 21 81 FE 46 06 00 03 23 :1A
03F8 ED B0 D1 E1 C1 A7 C3 28 :A2
   0380 FC B8 D0 CD 0A 03
   SUM: A6 F6 37 94 5A 07 D8 97 :37
0400 03 DB 1B E6 01 3E 00 C8
0408 DB 1A 18 2B CD 01 04 FE
0410 1B CO CD 01 04 FE 1B 28
0418 F9 AF C9 CD 62 04 DB 1B
0420 E6 01 28 FA DB 1A CD 37
0428 04 C3 71 04 CD 71 04 DB
0430 1B E6 01 28 FA DB 1A E5
0438 6F DB 1B E6 80 7D E1 CO
0440 E5 C5 21 56 04 01 04 07
0450 ED 42 7E C1 E1 C9 19 16
0458 17 1C 08 FC 1C 1D 1E 1F
0460 0C 7F F5 C5 D5 E5 0E 15
0478 00 17 CF E1 D1 C1 F1 C9
                                                                                                                                  C8 :E6
FE :08
                                                                                                                                   DB :59
   SUM: 22 49 EB CF E4 F1 DC 7C :52
SUM: 54 DC 26 B7 C8 B8 98 31
  0500 F6 00 C9 CD ED 04
0508 CD ED 04 D8 6F C9
0510 D8 FE 7B D0 D6 20
0518 C5 CB FC 45 4C ED
0520 E1 C9 E5 C5 CB FC
0528 ED 78 C1 E1 C9 C5
                                                                                                 C9 FE 61
20 C9 E5
ED 79 C1
FC 45 4C
```

0530 0538 0540 0548 0550 0558 0560 0568 0570 0578	4A 28 C9 78 7D 16 C9 CF E5 C1	43 01 C5 12 B4 18 C5 E1 16 F1	D1 0C CB 13 20 0E D5 D1 00 C9	7E 1B FC 04 F3 15 E5 C1 0E 11	ED 7B 4C 28 C9 CF 16 C9 15 00	79 B2 45 01 F5 D1 08 F5 CF 1B	23 20 E1 0C C5 C1 0E C5 E1 FE	04 F3 ED 2B D5 F1 15 D5 D1 29	:69 :90 :B4 :01 :9C :A3 :89 :9A :9F :CE	
SUM:	В2	8B	42	C6	7A	В9	90	6D	:75	
0580 0588 0598 0598 05A0 05A8 05B0 05B8 05C0 05C8 05D0 05E8 05E0 05E8	30 FC ED 79 00 07 ED 21 CD 5D 20 03 EB 03 20 20	01 32 78 C1 00 ED B0 A6 1E 1F 03 3E 1A CD 1B	1D 5C C1 C9 CD 5B D1 07 06 3E 20 FE 0F 77 5D	0E 1F C9 AF B8 74 CD 77 CD 0D 20 1B 2E 06 13 1F	15 C9 C5 F3 05 1F 9A 23 15 CD 1B 77 20 1A 23 CD	CF C5 06 D3 D5 01 06 32 29 0F FE 13 01 20 10 18	3A 06 00 1C 21 12 B7 1F D8 06 2E 23 13 03 F2 29	66 00 ED C3 A6 00 C9 29 32 1A 20 06 3E 36 C0	:E0 :3D :A7 :57 :26 :F5 :5B :E2 :06 :8B :E8 :39 :6B :60 :20 :A4	
SUM:	22	69	4E	90	15	0D	C5	64	:B4	
0600 0608 0610 0618 0620 0628 0630 0638 0640 0648 0650 0668 0660 0668	21 D0 CD FE 06 CD 61 11 30 02 EC 1A CD 04 74 3A	B7 36 9A 20 13 24 D8 F4 03 3E FE A5 6B 1F 20	07 0D 06 30 1A 20 FE 0D 3E 20 2E 20 02 06 7E 29	06 2B 1A 01 1B C9 7A 06 20 CD CD 30 13 C9 E6 F5	11 10 D1 BF FE 1A D0 0D 1B A5 A5 03 10 E6 87 3A	7E F7 FE C9 3A 13 D6 1A FE 02 3E F2 87 B8 5D	FE C9 3A CD 28 13 20 FE 2E 13 06 CD 47 20 1F	21 D5 C8 9A 04 FE C9 20 03 18 80 2A 1E 32	:93 :E3 :58 :3E :B2 :18 :40 :5D :F8 :F7 :D5 :E4 :D6 :1C :74 :60	
SUM:	В8	76	EA	51	C5	47	E1	8B	:E1	
0680 0688 0699 0698 06A0 06A8 06B0 06C0 06C8 06C0 06D8 06E0	20 29 06 37 F9 53 C0 CD 90 1F 07 E1 D8 22 0E	29 ED 10 C9 3A 28 AF A1 0B 2A 0E D0 CA 05 2A	CD 5B CD 1A 5D 0A CD 06 E5 09 22 3E 06 0E 70	B8 74 53 FE 1F FE 78 D8 2A 0E 70 01 09 2A 1F	05 1F 07 20 FE 54 0D CA 05 22 1F C9 E5 6E 22	F1 C8 C0 51 3E F6 30 0E 6E CD CD 2A 1F 07	32 A6 3E 13 C8 ØB FF Ø8 22 1F 6F A1 72 22 ØE	20 07 08 18 FE 37 C9 CD 72 2A 0D 06 1F 09 CD	:16 :D2 :4B :23 :C4 :57 :7F :1B :51 :39 :0F :2D :51 :17 :CB	
06F8	5A	0B		6F	0D	E1	D0	3E	:9D	
SUM:	58	B8	E8		05		C6	F4	:A1	
0700 0708 0710 0718 0720 0728 0730 0738 0740	01 0E 09 3E 07 67 D0 CA A6	C9 E1 CD 01 0E 09 3E 30 07	E5 CD AB C9 E1 CD 01 08	2A A1 ØB E5 CD 84 C9 CD F3	70 06 CD 2A A1 0B CD B8 0D	1F D8 6F 70 06 CD A1 06 06	22 CA 0D 1F D8 6F 06 D8 10	07 AC D0 22 CA 0D D8 21 1A	:91 :B1 :A5 :C8 :0C :15 :24 :86 :EE	

0748 E6 07 BE 20 29 CD 53 07 :1B 0750 20 24 C9 13 23 7E FE 21 :E0 0758 30 02 AF C9 7E FE 2E 20 :74 0760 02 3E 20 4F 1A FE 2E 20 :15 0768 02 3E 20 B9 C0 FE 0D C8 :AC 0770 23 13 10 E8 AF C9 21 A7 :6E 0778 07 7E FE 20 C8 FE 0D C8 :3E	0A30 06 15 36 00 23 10 FB 0E :8D 0A38 0D CD B8 07 D8 0E 11 18 :A8 0A40 02 0E 12 11 5C 00 CD B8 :14 0A48 07 3C C8 3D 87 87 87 87 :64 0A50 87 6F 26 00 01 80 00 09 :A6 0A58 E5 DD E1 E5 DT TE 0C E6 :D5 0A60 FE 20 DE 23 CD 0A 03 CD :C6 0A68 0A 03 CD 0A 03 3E 51 CD :43 0A70 A5 02 3E 3A CD A5 02 06 :99	0D18 30 F4 DB 1A FE 1B 37 C8 :31 0D20 DB 1D 2F 07 38 F4 C9 3E :61 0D28 00 3S 30 32 2F 0D 3E FF :19 0D30 3D C2 30 0D C9 F5 3E 17 :4F 0D38 D3 1D 3E 21 18 00 32 2F :C8 0D40 0D CD 2E 0D 3E 07 D3 1D :4A 0D48 3E 1C 32 2F 0D CD 2E 0D :D0 0D50 F1 C9 F5 3E 17 D3 1D :64 0D48 3E 1C 32 2F 0D CD 2E 0D :D0 0D50 F1 C9 F5 3E 17 D3 1D :6 :BA 0D58 00 3E 49 32 2F 0D CD 2E :F0
0780 B7 C9 CD A1 06 D8 CA 23 :B9 0788 0A CD B8 06 38 13 2A 74 :7E 0790 1F 7E FE EE 20 02 3E 04 :ED	0A78 08 7E 23 CD A5 02 10 F9 :26 SUM: 0E 2F F3 E2 1F 97 C2 07 :91	0D60 0D 3E 07 D3 1D 3E 44 32 :F6 0D68 2F 0D CD 2E 0D F1 C9 F5 :F3 0D70 3A C8 0D 18 04 32 C8 0D :32 0D78 F5 C5 E5 4F E6 03 21 BF :B7
0798 77 CD 12 29 CD 1A 03 18 :81 07A0 E8 FE 01 C8 37 C9 00 00 :AF 07A8 00 00 00 00 00 00 00 :00	0A80 3E 2E CD A5 02 06 03 7E :67 0A88 E6 7F 23 CD A5 02 10 F7 :03 0A90 DD CB 09 7E 3E 20 28 02 :B7	SUM: 9A 00 87 A5 BC 34 B9 60 :CF
07B0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 07B8 3A 07 00 07 3E 0B 3F D8 :A8 07C0 CD 05 00 A7 C9 CD 0E 05 :22 07C8 FE 7F 3F D8 FE 60 D0 FE :C0	0A98 3E 2A CD A5 02 DD CB 0A :8E 0AA0 7E 3E 20 28 02 3E 53 CD :64 0AA8 A5 02 11 80 00 0E 1A CD :2D 0AB0 B8 07 11 F3 0D E1 E5 01 :97	0D80 0D 11 0A 00 3C 19 3D 20 :DA 0D88 FC E5 11 05 00 19 7E 23 :B1 0D90 32 2A 0D 7E 23 32 3B 0D :84 0D98 7E 23 32 49 0D 7E 23 32 :FC
07D0 5F 37 C8 FE 40 D0 FE 3A :A4 07D8 3F D8 FE 20 D8 FE 2A 37 :6C 07E0 C8 FE 2E 37 C8 A7 C9 ED :50 07E8 5B 74 1F 13 36 00 23 06 :60	0AB8 21 00 ED B0 DD E1 DD 4E :A7 0AC0 0F DD 46 0C 78 FE 01 20 :D5 0AC8 14 79 FE 80 20 0F CD 6A :71 0AD0 03 20 4F 76 65 72 20 33 :12	0DA0 5A 0D 7E 32 66 0D D1 E1 :3C 0DA8 C1 F1 C9 57 72 69 74 69 :8A 0DB0 6E 67 20 20 0D 43 68 65 :32 0DB8 63 6B 20 73 75 6D 20 65 :C8
07F0 08 0E 00 1A 13 CD C5 07 :DC 07F8 D8 77 23 FE 20 20 03 4F :02 SUM: E5 70 0B 8C B0 6A 2E 48 :7C	0AD8 32 4B 00 18 23 2E 00 CB :B1 0AE0 39 CB 1D 61 0E 00 78 06 :0E 0AE8 06 87 38 E2 10 FB 47 09 :02	0DC0 72 72 6F 72 20 21 21 0D :34 0DC8 00 32 34 30 30 00 32 21 :19 0DD0 1A 49 42 32 30 30 30 00 :67 0DD8 3D 29 22 59 52 31 32 30 :C6
0800 18 04 79 A7 37 C0 10 EB :2E 0808 13 13 13 13 13 06 03 0E :76	9AF0 38 DC CD 0A 03 CD CD 04 :8C 9AF8 CD 6A 03 20 20 20 20 00 :BA SUM: D7 42 AD 67 34 A8 CF 05 :DD	0DE0 30 00 70 49 42 98 91 31 :85 0DE8 32 30 30 00 70 49 42 98 :25 0DF0 91 D3 00 00 2C 00 00 00 :90 0DF8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0810 00 1A 13 CD C5 07 37 C8 :C5 0818 77 23 FE 20 20 03 4F 18 :42 0820 04 79 A7 37 C0 10 EA 06 :1B 0828 15 36 00 23 10 FB AF C9 :F1	0B00 3A 66 FC FE 32 38 18 3A :56 0B08 68 FC FE 32 30 11 06 10 :EB 0B10 CD 0A 03 10 FB CD 80 04 :36	SUM: 61 2C 88 5E 76 6B 6E BD:7F (0E08 <sub>1</sub> ~0FFF <sub>1</sub> の入力は不要です)
0830 21 5C 00 CD E7 07 3E 08 :7E 0838 D8 0E 0D CD B8 07 D8 11 :68 0840 80 00 0E 1A CD B8 07 11 :45 0848 5C 00 0E 11 CD B8 07 6F :76	0B18 1D 0B C3 41 0A A7 C9 CD :73 0B20 1A 03 18 F1 00 46 49 4C :01 0B28 45 20 45 58 49 53 54 20 :12 0B30 21 21 20 20 45 52 41 53 :AD	1000 C3 09 10 C3 25 10 C3 11 :A8 1008 15 21 25 10 22 FB 1F 21 :C8 1010 06 10 22 04 01 21 FA 1F :77
0850 3C 37 3E 08 C8 29 29 29 :FC 0858 29 29 01 80 00 09 E5 DD :9E 0860 E1 DD 4E 0F DD 46 0C 78 :C2	0B38 45 20 28 59 2F 4E 29 20 :AC 0B40 20 3F 20 20 20 20 00 41 :20 0B48 62 6F 72 74 20 2E 0D 00 :12	1018 22 7E 1F 21 00 10 22 8F :A1 1020 1F AF 32 45 16 ED 7B 6C :2F 1028 1F CD D6 1F CD EE 1F 2A :E5
0868 FE 01 20 3B 79 FE 80 20 :71 0870 36 0E 0C CD B8 07 7C A7 :FF 0878 20 20 7D FE 16 38 1B 11 :35	0B50 4B 69 6C 6C 65 64 20 2E :A3 0B58 0D 00 F3 16 01 21 F3 0D :38 0B60 01 80 00 3E 14 D3 1D CD :90 0B68 B7 0B 38 12 CB 42 28 08 :49	1030 FB 1F 11 25 10 A7 ED 52 :46 1038 3E 23 28 02 3E 2A 32 47 :6C 1040 16 ED 7B 6C 1F CD EB 1F :E0 1048 3A 45 16 E6 01 28 11 3A :EF
SUM: 2A D9 A3 63 24 0E 87 97 :59 0880 5C 00 0E 23 CD B8 07 2A :43 0888 7D 00 CB 3C CB 1D 06 00 :72	0B70 D5 11 AB 0D CD D8 0B D1 :1F 0B78 CD E7 0B CD 53 0C 3E 04 :2D SUM: 85 75 44 83 C9 C2 1C 20 :88	1050 49 16 CB 7F 1E 27 20 03 :11 1058 EE 20 5F 16 05 0E 15 CF :7A 1060 3A 47 16 CD F4 1F 3A 49 :FA 1068 16 5F 16 05 0E 15 CF ED :6F
0890 CB 18 7C A7 20 0D 65 68 :00 0898 18 22 CD 1A 03 11 CE 08 :0B 08A0 CD 52 03 3E 05 37 C9 2E :93 08A8 00 CB 39 CB 1D 61 0E 00 :5B	0B80 D3 1D FB C9 F3 16 02 ED :AC 0B88 4B 05 0E 2A 07 0E 18 D3 :88 0B90 F3 16 04 21 F3 0D 01 80 :AF	1070 5B 76 1F CD D3 1F 3A 47 :30 1078 16 47 CD 10 11 28 C2 FE :33
08B0 78 06 06 87 38 E4 10 FB :32 08B8 47 09 38 DE 22 72 1F 21 :3A 08C0 00 00 22 6E 1F 22 70 1F :60	0B98 00 3E 14 D3 1D CD 21 0C :3C 0BA0 38 03 CD 86 0C 3E 04 D3 :AF 0BA8 1D FB C9 F3 16 08 ED 4B :2A	SUM: BF 41 8A 19 A2 8D ED B5 :74 1080 1B 28 BE FE 3A 28 0C B8 :25 1088 20 20 13 CD 10 11 28 B1 :1A
08C8 AF 2A 74 1F 77 C9 4F 76 :71 08D0 65 72 20 33 32 20 4B 20 :E7 08D8 42 79 74 65 73 2E 20 50 :A5 08E0 6C 65 61 73 65 20 75 73 :12	0BB0 05 0E 2A 07 0E 18 E2 C5 :11 0BB8 D5 E5 11 00 00 78 B1 28 :1C 0BC0 0F 7E C5 06 08 07 30 01 :98 0BC8 13 10 FA C1 23 0B 18 ED :11	1090 CD 3F 11 21 D3 10 7E A7 :46 1098 28 10 1A BE 23 4E 23 46 :EA 10A0 23 20 F3 21 B6 10 E5 C5 :C7 10A8 13 C9 ED 5B 76 1F CD 1B :A1
08E8 65 20 43 50 2F 4D 20 69 :1D 08F0 6E 73 74 65 61 64 20 6F :0E 08F8 66 20 53 6F 6E 79 2D 46 :A2	0BD0 EB 22 F1 0D E1 D1 C1 C9 :47 0BD8 CD 1A 03 CD 3B 03 11 F4 :FA 0BE0 0D CD 3B 03 C3 1A 03 C5 :BD 0BE8 E5 01 F8 2A 21 14 14 CB :1C	10B0 21 DC 33 20 18 8B 21 C3 :D7 10B8 10 CD EB 1F EB CD E5 1F :A3 10C0 C3 41 10 50 61 72 61 6D :05 10C8 65 74 65 72 20 65 72 72 :19
SUM: 43 93 31 4A D5 64 52 7A :56 0900 69 6C 65 72 0D 00 21 5C :36 0908 00 CD E7 07 3E 03 D8 0E :E2	0BF0 4A 20 04 01 10 27 29 CD :9C 0BF8 35 0D 00 00 00 00 0B 78 :C5 SUM: 8B 2C DC 36 75 0F 25 D7 :49	10D0 6F 72 00 4D 8F 11 50 06 :24 10D8 12 3A 5F 14 59 73 11 41 :DD 10E0 FC 12 58 13 13 3F D0 14 :AF
0910 0D CD B8 07 D8 11 5C 00 :DE 0918 0E 0F CD B8 07 3C 28 2A :37 0920 CD 1A 03 11 25 0B CD 52 :4A	0C00 B1 20 F4 CD 52 0D 00 00 :F1 0C08 00 00 00 00 25 20 F4 CD :06	10E8 42 E3 12 46 6C 13 4A 5F :A5 10F0 13 52 B3 13 51 06 14 00 :96 10F8 D1 00 00 00 00 00 00 00 :D1
0928 03 CD 01 04 CD 0E 05 FE :B3 0930 59 28 0D FE 4E 20 F2 11 :FD 0938 47 0B CD 52 03 AF 37 C9 :23 0940 CD 59 09 D8 11 50 0B CD :40	0C10 35 0D 00 00 00 00 00 00 :42 0C18 2D 20 F4 CD 52 0D E1 C1 :0F 0C20 C9 E5 2E 14 CB 5A 20 02 :37 0C28 CB 05 65 CD 0E 0D 38 21 :76	SUM: 62 D1 EB F4 A8 D1 EF B1 :2B 1100 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 1108 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0948 52 03 0E 16 11 5C 00 CD :B3 0950 B8 07 3C 3E 04 37 C8 A7 :E3 0958 C9 0E 13 11 5C 00 CD B8 :DC 0960 07 3C C0 3E 04 37 C9 2A :6F	0C30 CD 27 0D DB 1D E6 80 28 :87 0C38 F1 25 20 EF 65 CD 0E 0D :72 0C40 38 0F CD 27 0D DB 1D E6 :26 0C48 80 20 DF 25 20 EF CD 0E :8E	1110 1A A7 C8 CD 3F 11 FE 20 :C4 1118 C0 13 18 F4 C5 7B CD B8 :A4 1120 1F 47 7A CD B8 1F 07 07 :92 1128 07 07 80 C1 C9 FE 30 D8 :1E
0968 72 1F 01 7F 00 09 29 6C :AF 0970 26 00 CB 14 ED 5B 70 1F :DC 0978 E5 D5 0E 1A CD B8 07 11 :7F	0C50 0D E1 C9 1E 02 C5 E5 7E :FF 0C58 CD D6 0C DB 1A FE 1B 37 :F4 0C60 28 18 23 0B 78 B1 20 EF :A6 0C68 2A F1 0D 7C CD D6 0C 7D :D0	1130 FE 47 30 09 FE 3A 38 03 :F1 1138 FE 41 D8 A7 C9 37 C9 FE :85 1140 61 D8 FE 7B D0 D6 20 C9 :41 1148 3A 45 16 CB 47 20 02 7E :47
SUM: 18 DØ AF C5 AD 6E 81 7D:75  0980 5C 00 0E 15 CD B8 07 D1:DC 0988 E1 3C CA A5 09 01 80 00:16	0C70 CD D6 0C CD 52 0D ID 20 :18 0C78 04 AF E1 C1 C9 CD 35 0D :2D SUM: 1A F7 46 9F CD 42 23 28 :50	1150 C9 C5 45 4C ED 78 C1 C9 :0E 1158 F5 3A 45 16 CB 47 20 03 :BF 1160 F1 77 C9 F1 C5 45 4C ED :65
0990 EB 09 EB 2B 7D B4 20 E0 :3B 0998 11 5C 00 0E 10 CD B8 07 :17 09A0 3C 28 02 A7 C9 CD 59 09 :05 09A8 3E 01 37 C9 2A 70 1F 11 :09	0C80 10 FB E1 C1 18 CF 1E 02 :B4 0C88 C5 E5 CD 0E 0D 38 EB CD :82	1168 79 C1 C9 E5 60 69 CD 58:D6 1170 11 E1 C9 CD F1 1F CD F1:56 1178 1F 21 45 16 7E 2F 77 CB:8A
09B0 00 30 A7 ED 52 3E 06 D8 :32 09B8 11 5C 00 0E 0F CD B8 07 :16 09C0 3C 3E 01 37 C8 2A 72 1F :35	0C90 27 0D DB 1D E6 80 28 F2 :AC 0C98 21 00 00 22 F1 0D E1 C1 :B 0CA0 C5 E5 CD E7 0C 38 D3 77 :EC 0CA8 23 0B 78 B1 20 F4 2A F1 :86	SUM: EF E6 20 60 AF CB 63 CC :FE 1180 47 11 2E 16 20 03 11 38 :08 1188 16 CD E5 1F C3 25 10 2A :09
09C8 2B 7D E6 7F 3C 32 24 0B :AA 09D0 29 6C 26 00 CB 14 ED 5B :E2 09D8 70 1F 7C B5 28 21 D5 E5 :C3 09E0 0E 1A CD B8 07 0E 14 11 :E7	0CB0 0D CD E7 0C 38 C4 4F CD :E5 0CB8 E7 0C 38 BE BD 20 06 79 :45 0CC0 BC 3E 00 28 B5 1D 20 0C 2:D6 0CC8 11 B5 0D CD 1A 03 CD 3B :C5	1190 42 16 CD 10 11 28 04 CD :3F 1198 B2 1F D8 E5 1A 21 FF FF :C7 11A0 FE 2C 20 07 13 CD B2 1F :02 11A8 D1 D8 D5 D1 A7 ED 52 3A :6F
09E8 5C 00 CD B8 07 E1 D1 3C :D6 09F0 3E 01 37 C8 01 80 00 EB :AA 09F8 09 EB 2B 7D B4 20 DF D5 :24	0CD0 03 3E FF 37 18 A4 C5 06 :FE 0CD8 08 CD 52 0D 07 DC 52 0D :76 0CE0 D4 35 0D 10 F7 C1 C9 E5 :8C 0CE8 21 00 08 CD 0E 0D 38 1C :65	11B0 5C 1F E6 18 4F 0F 0F 0F :F5 11B8 1F C6 03 47 CB 3C CB 1D :1E 11C0 10 FA 23 EB 3E 3A CD F4 :51 11C8 1F CD BE 1F E5 41 CD F1 :AD
SUM: 75 A2 28 7E 71 A2 B1 28 :A9  0A00 11 80 00 0E 1A CD B8 07 :45 0A08 11 5C 00 0E 14 CD B8 07 :1B	0CF0 CD 27 0D DB 1D E6 80 28 :87 0CF8 0A E5 2A F1 0D 23 22 F1 :4D	11D0 1F CD 48 11 CD C1 1F 23 :15 11D8 10 F4 CD F1 1F 3E 3B CD :27 11E0 F4 1F E1 41 CD 48 11 FE :59
0A10 D1 3C 3E 01 37 C8 3A 24 :A9 0A18 0B 4F 06 00 21 80 00 ED :EE 0A20 B0 A7 C9 21 5C 00 36 00 :D3 0A28 23 06 0B 36 3F 23 10 FB :D7	SUM: 9D F5 97 52 3A 1B 0B 5A :35 0D00 0D E1 37 CB 15 25 20 E3 :2D 0D08 CD 0E 0D 7D E1 C9 DB 1A :04	11E8 20 30 02 3E 20 CD F4 1F:90 11F0 23 10 F1 22 42 16 CD EE:59 11F8 1F CD C7 1F 41 10 1B 7B:B9
UAZO 23 UU UB 30 3F 23 10 FB .DI	0D10 FE 1B 37 C8 DB 1D 2F 07 :46	SUM: 4F B0 27 2D 61 2B E3 0E :D0

1200 1208 1210 1218 1220 1228 1230 1238 1240 1248 1250 1268 1270 1270	B2 16 1F 08 06 23 38 E1 16 BE 47 C1 23 7B EE 20	20 CD D8 38 10 10 06 7D 1F 1E 1F 10 CD 1F C8	C1 10 3A 02 E5 FB 11 E6 3E CD 00 CD F0 CD 6	C3 11 5C 3E 21 3A E9 F0 3A F1 CD F1 3E 1F C7 20	41 28 1F 10 91 48 15 6F CD 1F 3B 22 1F 3A	10 04 FE 32 16 CD E5 F4 3A 11 CD 42 41 48	2A CD 3C 48 36 FE E5 FD 1F 48 F5 83 F4 16 16	B2 3E 16 00 0A 1F E1 CD 16 CD 5F 1F CD 15 FE	:13 :AF :24 :29 :CE :1E :66 :4B :52 :4D :90 :7C :6F :26 :A4	
SUM:	В9	DØ		CF	FE	EA	A0	60	:80	
1280 1288 1290 1298 12A0 12A8 12B8 12C0 12C8 12D0 12E8 12E0 12E8	0A F4 E5 48 48 DD 21 00 7B CD 21 42 C3 D6 CD 1F	38 1F 16 11 23 91 7E 86 F4 20 16 20 30 E5 C3	02 10 FD 47 DD 23 16 CD 5F FE CD 12 CD 17 41	06 F9 E5 DD 86 10 3A C1 23 7B 1B EE CD 06 11	39 11 21 00 F2 48 1F 10 CD CA 1F 10 01 4A CD	3E 26 0E 91 DD 0D 16 CD F3 C1 41 CD 16 CD 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16	2D 16 10 16 77 20 47 F1 3E 1F 10 EE 28 EB CD 11	CD CD 3A CD 00 E7 1E 1F 3B CD 2A 1F 02 1F E5 3E	: BB : 36 : 1F : 17 : 10 : 39 : C5 : 98 : FF : D5 : 9C : 0D : B1 : F4 : 5F	
SUM:	A1	77	C1	ED	93	96	84	5A	:CD	
1300 1308 1310 1318 1320 1328 1330 1338 1340 1350 1358 1360 1368 1370 1378	17 49 C3 1F 13 10 CD EB ED 60 ED EB 10 41 FE 3E	28 16 41 D8 E3 11 B2 DD 42 47 B0 03 11 10 3A 0A	04 5F 10 CD E5 FE 1F E1 D8 E5 18 ED CD D5 D0 01	CD 16 CD 10 CD 2C D8 E1 23 ED 08 B8 B2 E9 D6 11	B5 05 10 11 B2 C0 CD C1 7D 52 0B C3 1F CD 30 00	1F 0E 11 FE 1F 13 10 DD 69 E1 09 41 DB 10 DB 21	D8 15 CD 2C D8 E3 11 E5 4F 38 EB 10 C1 11 20 B2	32 CF B2 C0 CD E5 C0 A7 7C 04 09 CD 11 13 02 FC	:EE :CB :81 :CF :1E :E6 :24 :DB :E8 :C5 :74 :69 :10	
SUM:	CF	7B	58	C4	94	D0	BD	04	:8B	
1380 1388 1390 1398 13A8 13B0 13B8 13C0 13C8 13D8 13D8 13E8 13F0 13F8	09 28 1F EB 22 18 C3 CD E2 20 1F 61 9D 11 38 6E	3D 24 D8 13 28 F0 41 09 1F 20 18 64 1F 00 0E 1F	20 FE 77 1A E1 2B 10 20 46 00 E5 69 CD D1	FC 222 233 13777 366 38 6F CD CD 6E BB A7 A66 111	CD 28 0D A7 23 00 01 43 75 9D E2 67 1F ED 1F 41	10 0B 28 28 0D C9 CD 28 6E 1F 1F 20 2A 52 38 10	11 CD 13 0F 28 36 A3 14 64 CD 4C 00 6E 3E 09 D5	A7 B5 18 FE 02 00 1F CD 20 EB 6F CD 1F CD 22 EB 6F CD 22 EB	:F7 :21 :F1 :07 :FC :68 :E2 :7A :1D :81 :A5 :F0 :4A :6B :43 :7E	
SUM:	DB	В5	1A	37	D7	C6	1C	DF	:79	
1400 1418 1410 1418 1420 1428 1430 1448 1450 1468 1460 1468 1470	01 FB C8 B2 FE CD A7 58 37 18 20	33 C0 FE 03 22 1F FE 1F 22 58 28 11 14 20 13 F1	20 13 54 10 04 E9 20 D8 28 11 0A 23 D8 CD CD 1F	CD 0A 23 FE 18 E5 1B F4	41 FE 13 8F 21 FE 13 2B CD 18 22 F1 CD 20 1F 5B	10 49 1A 1F 00 3B 18 14 B5 ED 28 A7 EB E1 CD 76	1A C00 A7 21 21 C8 F4 28 1F 13 E4 C9 1F FE BE 1F	FE 13 C0 00 22 A7 CD D8 1A CD CD CD 3A 1F CD	: 4C : 5C : C0 : 25 : 8C : C5 : P2 : FA : CB : 8B : D2 : AC : 59 : BD : 87	
SUM:	D9	3D	73	8B	9D	79	80	03	: AD	
1480 1488 1490 1498 14A0 14A8 14B0 14B8 14C0 14C8 14D0 14C8 14E0 14E8	7A 7B BB 00 1B CA 11 10 05 1F DF	ED 1F 41 A2 FE CD			10 7A BB BB 0F 7B 36 1F E1 EB 13 22 18 1C CD 1F	20 1B 23 C3 A7 FE ED 06	0F 23 1B 7E 76 CA 2E 3A 1E 1F	76 0F 23 23 CD CD 36 01 A7 10 41 28 5C CD CD CD	:C6 :59 :45 :B0 :79 :B1 :23 :14 :07 :72 :A8 :B9 :80 :9E :17 :A9	

```
SUM: 69 64 B6 A8 00 C9 BA 7F :2D
                                          1F CD C7 1F
1A 13 FE 0D
F3 ED 73 7B
16 E3 31 91
D5 C5 F5 D9
E5 E5 D5 C5
1F 2A 79 16
FE C7 20 0C
TB 16 23 23
3A 5C 1F FE
55 16 11 79
EB 1F 06 03
1F 10 F9 CD
1F 0D 20 EE
0C 1A F5 13
13 F1 CD C1
                                                            CD
13
ED
                                                                                                             41
20
16
16
                                                                                                                                             18
                           CA
EE
79
E5
DD
6C
C7
2A
FB
21
CD
F4
F1
Ø6
1F
                                                                                                                            FA
E3
                                                                                                                                                               :34
:D7
     1510
     1518
                                                                                                                            D9
                                                                                                                                             08
                                                                                                                                                               :2B
    1520
1528
                                                                                                         08 FD
F5 ED
2B 7E
22 79
22 7B
3C 38
16 0E
7E 23
F1 1F
CD EE
1A CD
1F CD
                                                                                                                                               E5
7B
     1530
                                                                                                                                             E6
                                                                                                                                                               :D3
    1538
1540
1548
                                                                                                                                             16
16
                                                                                                                                                               :69
:B4
:58
                                                                                                                                               36
                                                                                                                                            0C
CD
CD
1F
                                                                                                                                                               :46
:4E
:C6
     1550
1558
     1560
     1568
                                                                                                                                                               :05
   SUM: 31 6B 1A 00 24 C0 32 79
                                                                                                                                                              :45
  SUM: 31 6B 1A 00 24
1580 1F 10 EF C3 41
1588 16 11 79 16 0E
1598 10 F9 CD F1 17
1598 10 F9 CD F1 17
1504 0D 20 EE CD EE
15A8 1A F5 13 1A CD
15B8 EF 08 06 CD EB
15C0 7E 23 CD F4 1F
15C8 F1 1F CD F1 1F
15D8 1A CD C1 1F F1
15D8 1A CD C1 1F F1
15E8 10 CD EE 1F 66 06
15B8 1A CD C1 1F F1
15E8 10 CD E0 1F F1
15E8 10 0D 20 41 F6
15E8 10 0D 20 41 61
15E8 20 2B 33 20 2B
15F8 20 2B 32
                                                                                                                                                              :A8
:82
:A9
:C3
:01
:DA
                                                                                                            10 21
06 CD
CD F4
CD F1
1F 06
C1 1F
1F 06
10 F9
0D 20
1A F5
CD C1
EF C3
64 20
20 2B
34 20
                                                                                                                                             EB
1F
1F
                                                                                                                                             06
F1
10
                                                                                                                                                               :AD
:E3
:57
:08
                                                                                                                                            03
CD
EE
13
1F
41
20
                                                                                                                                                              :08
:65
:F3
                                                                                                                                                               :86
   SUM: 0B 36 3C C4 09 4B 1A 33 :E2
SUM: 0B 36 3C C4 09
1600 35 20 2B 36 20
1608 2B 38 20 2B 39
1610 20 2B 42 20 2B
1618 44 20 2B 45 20
1620 3A 53 55 4D 0D
1628 53 55 4D 3A 20
1630 41 4D 20 4D 4F
1638 52 41 4D 20 4D
1640 00 00 00 00 00
1648 00 17 20 42 50
1650 6F 64 65 0D 00
1658 53 50 20 41 46
1660 20 44 45 20 48
1668 58 20 49 59 20
1670 42 43 27 44 45
1678 27 00 00 00 00
                                                                                                            20 2B
43 20
2B 46
00 0D
00 56
44 45
4F 44
00 00
53 20
50 43
20 42
4C 20
41 46
27 48
00 00
                                                                                                                                            2B
20
20
52
00
45
77
4D
20
43
49
27
4C
                                                                                                                                                              :69
:F7
:D3
                                                                                                                                                               :25
                                                                                                                                                               : RE
                                                                                                                                                               :C6
                                                                                                                                                                :F0
                                                                                                                                            00
   SUM: 87 4B 21 07 B0 C3 07 46
                                                                                                                                                              :BA
00 00 00 00 00 00 00 69 74 6D 61 64 65 6D 20 5B 75 74 72 22 42 65 74
                                                                                                                                             00
                                                                                                                                                                :00
                                                                                                                                            00
6F
6E
64
5D
2E
6F
61
65
53
69
20
74
                                                                                                                                                               :0D
                                                                                                                                                               :67
:C1
:8B
                                                                                                                                                              :FA
:35
:73
:98
:1D
:3F
   SUM: ED 10 83 2F 53 71 5A
 1700 65 20 6D 6F 64
1708 53 65 74 20 42
1710 30 3D 32 34 30
1718 3D 32 30 30 30
1720 31 32 30 30 5D
1728 20 6E 20 48 65
1730 61 74 61 20 6F
1738 73 74 72 69 6E
1748 74 69 6F 6E 20
1750 20 6E 0D 20 4D
1758 74 61 72 74 20
1768 65 6E 64 5D 5D
1768 69 70 20 6D 65
1770 79 20 77 69 74
1778 73 63 69 69 20
                                                                                                             65
                                                                                                            50 53
30 2C
2C 32
0D 20
78 20
72 20
67 22
75 6E
6B 65
20 5B
5B 2C
2E 44
6D 6F
68 20
                                                                                                                                            5B
31
46
64
22
2E
63
79
73
20
75
72
61
                                                                                                                                                              :9A
:93
:57
:79
                                                                                                                                                              :E7
:F8
:23
                                                                                                                                                               :F6
                                                                                                           5B 2C
2E 44
6D 6F
68 20
64 75
                                                                                                                                                               :82
:D8
:1D
                                                                                                                                                               :D6
                                                                                                                                                              :0E
   SUM: 63 7A 2C B2 EE 31
 1780 70 0D

1788 61 72

1790 70 20

1798 20 71

1740 65 63

1748 20 51

1788 69 74

1788 60 67

1708 69 63

1708 64 20

1708 64 20

1708 65 63

1708 65 63

1708 66 66

1708 66 64
                                                        20 50 20 5B 73
74 5D 2E 44 75
6D 65 6D 6F 72
69 74 68 20 63
6B 20 73 75 6D
55 49 54 2E 51
20 74 68 69 73
6E 69 74 67 72
20 5B 3C 64 65
65 3E 3A 5D 3C
65 3E 2E 4C 6F
61 6E 64 20 65
75 74 65 0D 20
72 6F 6D 2C 20
2C 20 6E 65 78
                                                                                                                                            6D
79
68
                                                                                                                                                               :29
                                                                                                                                            0D
75
20
                                                                                                                                                               :D5
                                                                                                                                            0D
76
6E
                                                                                                                                                              :15
:68
:B0
                                                                                                                                            61
78
58
65
                                                                                                                                                               :BB
                                                                                                                                                               :B4
```

```
17F8 2E 4D 65 6D 6F 72 79 20 :C7
  SUM: 2B 69 7B 81 7D E6 06 7F :78
  1800
1808
1810
1818
1820
                  74
0D
67
79
65
53
                            72
20
65
20
74
57
                                       61
59
20
64
20
4F
61
5B
3E
                                                  6E
2E
6D
75
6D
52
                                                            73
43
65
6D
6F
44
64
64
5D
                                                                        66
68
6D
70
64
20
73
65
2E
                                                                                65 72
65 6E
6F 72
2F 73
65 6D 20
76 69
44 69
64 69
79 0D
65 76
43 68
65 66
65 76
20 3C
                                                                                                        :32
:0C
                                                                                                        :F1
:AB
:81
1828 53 57 4F 52

1838 6D 6D 61 6E

1838 44 20 5B 3C

1840 63 65 3E 3A

1848 73 70 6C 61

1850 72 65 63 74

1858 20 44 56 20

1860 69 63 65 3E

1868 61 6E 67 65

1870 61 75 6C 74

1878 69 63 65 0D
  1828
                                                                                                         :AD
:A3
:78
:16
:15
                                                            5D 2E
79 20
6F 72
3C 64
3A 2E
20 64
20 64
20 4A
                                                                                                         :82
                                                                                                         :EA
:15
:04
  SUM: C6 96 69 3A 1E 6B 66 9F
                  61
2E
65
61
61
                                                             65
6C
72
4B
2E
                              64
43
72
                                        64
61
20
                                                                                                         :24
:B2
:21
  1880
1888
                                                  72
6C
70
3E
66
65
61
64
6F
65
20
0D
20
6E
                                                                                              3E
73
72
                                                                        73
20
6F
20
4B
6C
0D
65
64
20
64
4D
68
74
6E
                                                                                   73
75
67
3C
69
   1890
                                        0D
65
3C
   1898
18A0
                              6D
6D
                                                                                                          :10
:BF
                                                                                              6E
6C
20
4C
5B
73
3C
6C
65
47
73
72
                                                                                                          :88
:58
:96
:20
    18A8
                  6C
6E
20
3A
5D
6E
6F
73
6F
20
                              20
                                                            69
3E
6D
72
61
3E
61
20
74
69
3C
                                                                                    65
                              61
3C
61
                                        6D
6E
64
  18B0
18B8
                                                                                   20
3E
73
20
5B
72
2E
69
6F
   18C0
  18C8 3A 61 64 64
18C8 5D 2E 4C 6F
18D0 6E 61 6D 65
18D8 6F 61 64 20
18E0 73 73 5D 0D
18E8 6F 74 6F 20
18F0 20 6D 6F 6E
18F8 0D 20 4E 20
                                                                                                         :67
:C6
:F0
                                                                                                         :32
:2A
:28
                                                                                   61
                                                                                             6D
                                                                                                          :13
  SUM: 33 75 78 EB 7B 2F
                                                                                   7E DD
 1900 65 31 3E 3A 3C
1908 65 32 3E 2E 52
1910 6D 65 20 3C 6E
1918 31 3E 20 74 6F
1920 61 6D 65 32 3E
1928 20 3C 6E 61 6D
1938 64 20 6B 3A 65
1948 5D 2E 53 6F
1948 69 6E 20 64 61
1950 20 53 54 20 3C
1958 65 3B 3A 28 50
1968 52 65 73 65 74 20
1968 52 65 73 65 74
1970 69 74 65 20 70
1978 65 63 74 6D 20
                                                                        6E
65
61
20
                                                                                   61
6E
6D
3C
20
3E
                                                                                             61
65
6E
53
3A
6E
63
42
0D
                                                                                                          :89
:CF
:3C
:23
:75
                                                                        0D
65
3A
78
65
74
6E
2F
6F
20
72
57
                                                                                   65
65
20
61
61
52
72
77
6F
2E
                                                                                                          :BE
:7C
                                                                                            6D
29
20
72
74
57
                                                                                                         :5F
                                                                                                          :7B
                                                                                                         :0C
:27
:45
  SUM: 48 F0 03 61 70 46 5A 41
                                                                                                         :ED
  1980 69 64 74 68 20 63 68
1988 6E 67 65 0D 20 21 2E
1990 6F 6F 74 20 63 6F 6D
1998 61 6E 64 0D 00 00 00
                                                                                             61
42
6D
00
                                                                                                         :F5
 SUM: A7 A8 B1 A2 A3 F3 03 10 :4B
    (19A0H~IEFFHの入力は不要です)
  1F00
                  00 00
                                        00 00
                                                             00
  1F08
1F10
1F18
                  00
00
                           00
00
                                       00
00
                                                 00
                                                            00
                                                                        00
                                                                                             00
                                                                                                        :00
                                                                                  00
00
                                                                        00
00
                                                                                             00
                                                                                                         :00
                                                                                             00
                                                                                                        :00
                                                            00
00
00
50
00
                                                                       00
00
00
00
41
2F
1F
                                                                                                       :00
:B8
:BD
:99
                                                                                             00
                                                                                            00
                                                            F3
00
                                                                     0D
00
                                                                                 82
FA
                                                                                                       :80
:E1
 SUM: 78 7C 67 3E 53 9C DA 1D :6F
 1F80
1F88
1F90
               E1
00
10
2D
C3
23
B3
C3
04
80
C3
03
79
C3
                           E9
00
C3
05
6C
C3
22
D6
C3
04
                                     00
00
41
C3
06
7C
C3
04
BA
C3
04
88
C3
03
0A
C3
                                                 00
00
05
17
C3
23
03
C3
04
2C
C3
03
6A
C3
03
                                                            00
00
03
05
A2
C3
05
B1
C3
04
97
C3
03
1A
C3
                                                                      00
00
22
C3
05
2D
C3
04
A3
C3
03
EA
C3
03
A5
C3
                                                                                00
C3
05
38
C3
23
ED
C3
04
0C
C3
02
52
C3
02
1D
                                                                                                       :C3
:C6
:12
:B1
                                                                                            00
C3
06
4F
C3
04
CD
C3
04
90
C3
03
28
 1F98
1FA0
1FA8
                                                                                                       :5B
:54
:A5
:B2
  1FB0
  1FB8
1FC0
  1FC8
                                                                                                       :4A
:78
:C3
:C4
:CC
:00
 1FD0
1FD8
1FE0
                           01
C3
03
                           3B
C3
02
  1FE8
SUM: 73 66 E9 EE F4 5F 9F B5 :57
2000 C3 00 2B C3 03 2B C3 19 :BB
2008 24 C3 FA 22 C3 08 25 C3 :B6
```

2010 26 25 C3 AC 24 C3 77 24 :3C	23A8 03 CB 3F 10 FC 2A 60 1F :C2	2698 CD 36 27 77 2A 70 1F E5 :3F
2018 C3 55 05 C3 61 05 C3 6D :76 2020 05 C3 1B 04 C3 AD 25 C3 :3F	23B0 16 00 5F 19 EB 2A 64 1F :26 23B8 3E 01 CD 44 25 38 3D 79 :63	26A0 2A 62 1F 5F 16 00 19 EB :24 26A8 29 29 29 EB 0B 78 03 :15
2028 C9 25 C3 8D 05 C3 94 05 :9F	23C0 E6 07 06 05 87 10 FD 2A :B6	26B0 FE 10 38 21 36 80 CD 36 :20
2030 C3 7B 05 C3 6C 28 C3 9B :F8 2038 05 00 00 00 00 00 00 00 :05	23C8 64 1F 85 6F 30 01 24 7E :4A 23D0 B7 28 13 FE FF 28 36 ED :3A	26B8 27 77 E1 F5 3E 10 CD 5A :E9 26C0 25 38 10 11 00 10 19 E5 :8C
	23D8 5B 74 1F 01 20 00 ED B0 :AC 23E0 CD EC 23 C3 25 23 CD EC :A0	26C8 69 60 B7 ED 52 4D 44 E1 :31 26D0 F1 18 CC E1 C9 3C F5 C6 :76
SUM: 66 A0 D0 A8 7F 93 9E D0 :FE	23E8 23 30 A6 C9 21 67 1F 34 :9D	26D8 7F 77 F1 E1 CD 5A 25 D8 :EC
(2040 <sub>H</sub> ~20FF <sub>H</sub> の入力は不要です)	23F0 7E 21 66 1F BE 28 16 32 :52 23F8 18 24 B7 C9 F5 CD 0D 24 :AF	26E0 CD 10 27 D8 2A 74 1F ED :86 26E8 5B E1 27 01 20 00 ED B0 :21
2100 ED 7B 6C 1F CD D6 1F 3E :F3		26F0 2A 64 1F ED 5B DF 27 3E :39
2108 23 CD F4 1F ED 5B 76 1F :E0 2110 CD D3 1F CD 1B 21 DC 33 :D7	SUM: 67 AD 3C 50 CB AF 68 B2 :34	26F8 01 CD 5A 25 D8 AF C9 D5 :72
2118 20 18 E5 1A FE 23 28 02 :82	2400 F1 C9 21 67 1F 7E B7 28 :BE 2408 01 35 AF 18 04 AF 32 67 :49	SUM: 88 E8 F8 5E BD 34 92 A2 :EB
2120 B7 C9 13 1A 13 B7 C8 FE :3D 2128 21 CA 36 20 FE 4A CA 72 :C5	2410 1F 32 18 24 3E 08 37 C9 :D3	2700 E5 ED 5B 5E 1F 2A 62 1F :55
2130 21 FE 4C CA E1 21 FE 4B :80 2138 CA 38 22 FE 4E CA 71 22 :CD	2418 00 3A 5D 1F CD 51 28 D8 :D4 2420 CA 0F 29 CD 91 25 D8 CD :2A	2708 3E 01 CD 44 25 E1 D1 C9 :F0 2710 D5 E5 ED 5B 5E 1F 2A 62 :0B
2140 FE 4D CA 82 21 FE 57 CA :D7	2428 FF 26 D8 3E 24 CD F4 1F :3F 2430 CD 21 27 CD C1 1F 11 99 :6C	2718 1F 3E 01 CD 5A 25 E1 D1 :5C 2720 C9 C5 E5 06 80 0E 00 2A :31
2148 82 22 FE 53 28 08 FE 44 :67 2150 28 12 3E 0D 37 C9 1A CD :6C	2438 28 CD E5 1F 06 10 ED 5B :57 2440 60 1F 2A 64 1F 3E 01 CD :38	2728 62 1F 7E B7 20 01 0C 23 :06
2158 AA 22 13 FE 54 CA 43 22 :60 2160 1B C3 92 21 1A CD AA 22 :44	2448 44 25 D8 CD 54 24 C8 13 :61	2730 10 F8 79 E1 C1 C9 C5 E5 :96 2738 06 80 2A 62 1F 7E B7 28 :8E
2168 13 FE 56 CA 5C 22 1B C3 :8D	2450 10 F0 AF C9 C5 D5 06 08 :20 2458 7E B7 28 0F FE FF 28 12 :A3	2740 06 23 10 F9 37 18 04 3E :C3 2748 80 90 B7 E1 C1 C9 D5 E5 :EC
2170 85 21 CD 94 22 CD B2 1F :C7 2178 3E 0D D8 EB 21 00 21 E3 :33	2460 CD E3 27 CD EE 1F CD C7 :45 2468 1F 72 24 11 20 00 19 10 :0F	2750 ED 5B 62 1F 6F 26 00 19 :77
SUM: 03 8E C1 71 A0 B6 E4 53 :50	2470 E7 3E AF D1 C1 B7 C9 3A :20	2758 7E 36 00 FE 80 38 F5 E1 :40 2760 D1 FE 90 30 02 AF C9 3E :47
	2478 5D 1F CD 9C 25 D8 CD 91 :40	2768 07 37 C9 C5 0E 10 ED 5B :32 2770 60 1F 2A 64 1F 3E 01 CD :38
2180 EB E9 C3 8E 1F CD 94 22 :C7 2188 CD 9A 22 32 5D 1F CD 06 :0A	SUM: 31 2A F2 0D D4 8B 85 AC :EA	2778 44 25 38 24 06 08 7E FE :4F
2190 20 C9 CD 94 22 3E 01 CD :78	2480 25 D8 CD FF 26 D8 CD 6B :FF	SUM: C5 2A 00 3E 98 E9 C9 F6 :6D
2198 A3 1F 1A FE 3A 20 3E 13 :85 21A0 CD B2 1F 38 38 22 70 1F :BF	2488 27 D8 3E 08 37 C0 7E CD :87 2490 7C 25 D8 36 00 E5 01 1E :B3	2780 FF 28 1A B7 28 0B D5 ED :ED
21A8 22 6E 1F 13 CD B2 1F 38 :98 21B0 2C D5 ED 5B 70 1F B7 ED :7C	2498 00 09 7E E1 CD 4E 27 D8 :82	2788 5B 74 1F CD CD 27 D1 28 :A8
21B8 52 D1 38 21 23 22 72 1F :52	24A0 2A 64 1F 3E 01 CD 5A 25 :38 24A8 D4 10 27 C9 3A 5D 1F CD :57	2790 0D D5 11 20 00 19 D1 10 :0D 2798 E5 13 0D 20 D5 3E AF B7 :9E
21C0 13 CD B2 1F 38 03 22 6E :7C 21C8 1F CD AF 1F D8 CD AC 1F :2A	24B0 9C 25 D8 CD 91 25 D8 D5 :C9 24B8 CD 6B 27 ED 53 DF 27 22 :C7	27A0 C1 C9 C5 0E 10 ED 5B 60 :15 27A8 1F 2A 64 1F 3E 01 CD 44 :1C
21D0 D8 CD EB 1F 11 F3 2A CD :AA 21D8 E8 1F C3 EB 1F 3E 0D 37 :56	24C0 E1 27 D1 D8 3E 08 37 C0 :EE	27B0 25 38 16 06 08 7E B7 28 :DE
21E0 C9 3E 01 CD A3 1F 1A B7 :68	24C8 7E CD 7C 25 D8 3A 5D 1F :7A 24D0 F5 CD A3 1F F1 32 5D 1F :23	27B8 11 FE FF 28 0D D5 11 20 :49 27C0 00 19 D1 10 F0 13 0D 20 :2A
21E8 32 22 22 28 09 13 CD B2 :39 21F0 1F 38 EA 22 20 22 CD 09 :7B	24D8 CD 6B 27 D8 3E 0A 37 C8 :7E 24E0 ED 5B DF 27 2A 64 1F 3E :39	27C8 E0 3E AF C1 C9 C5 D5 E5 :D6 27D0 06 10 13 23 1A BE 20 02 :46
21F8 20 D8 C4 23 22 20 F7 CD :E5	24E8 01 CD 44 25 D8 2A 74 1F :CC	27D8 10 F8 E1 D1 C1 C9 00 00 :44
SUM: 14 27 0F 9B 9E D4 08 3B :9A	24F0 23 ED 5B E1 27 13 01 11 :98 24F8 00 ED B0 ED 5B DF 27 2A :15	27E0 00 00 00 C5 D5 E5 ED 5B :C7 27E8 74 1F 01 20 00 ED B0 CD :1E
2200 E2 1F 4C 6F 61 64 69 6E :58	SUM: 61 10 EB ED 12 F7 CE 75 :95	27F0 27 28 3A 5D 1F CD F4 1F :E5 27F8 3E 3A CD F4 1F CD 9D 1F :E1
2208 67 20 00 CD 9D 1F CD EB :C8 2210 1F 3A 22 22 B7 28 06 2A :AC	2500 64 1F 3E 01 CD 5A 25 C9 :D7	
2218 20 22 22 70 1F C3 A6 1F :7B 2220 00 00 00 F5 CD E2 1F 46 :09	2508 3A 5D 1F CD 9C 25 D8 CD :E9	SUM: 31 8D 11 1A D4 95 46 35 :CD
2228 6F 75 6E 64 20 20 20 00 :16	2510 91 25 D8 CD 6B 27 D8 3E :03 2518 08 37 C0 CB F6 2A 64 1F :6D	2800 CD 2A 29 ED 4B 72 1F 2A :13 2808 70 1F ED 5B 6E 1F CD 1E :4F
2230 CD 9D 1F CD EB 1F F1 C9 :1A 2238 CD 94 22 CD A3 1F D8 CD :B7	2520 3E 01 CD 5A 25 C9 3A 5D :EB 2528 1F CD 9C 25 D8 CD 91 25 :08	2810 28 09 2B CD 1E 28 EB CD :27 2818 1E 28 E1 D1 C1 C9 3E 3A :FA
2240 15 20 C9 CD 94 22 CD A3 :F1 2248 1F 13 CD 94 22 1A FE 50 :1D	2530 D8 CD 6B 27 D8 3E 08 37 :8C	2820 CD F4 1F CD BE 1F C9 F5 :48
2250 CA 0C 20 FE 52 CA 0F 20 :3F	2538 C0 CB B6 2A 64 1F 3E 01 :2D 2540 CD 5A 25 C9 08 3A 5D 1F :D3	2828 11 A9 28 CB 7F 28 03 3E :95 2830 08 11 E6 07 6F 26 00 29 :C4
2258 3E 0D 37 C9 CD 94 22 1A :E8 2260 CD AA 22 CD 15 29 30 03 :D7	2548 CD 9C 25 D8 CD 91 25 D8 :C1 2550 D6 41 32 06 2B 08 CD 00 :4F	2838 29 11 A9 28 19 EB CD E5 :C1 2840 1F F1 CB 77 3E 2A 20 02 :DC
2268 3E 03 C9 32 5D 1F C3 27 :A2 2270 20 CD 94 22 CD A3 1F 1A :4C	2558 2B C9 08 3A 5D 1F CD 9C :1B 2560 25 D8 CD 91 25 D8 D6 41 :6F	2848 3E 20 CD F4 1F CD F1 1F :1B
2278 13 FE 3A CA 12 20 3E 0D :92	2568 32 06 2B 08 CD 03 2B C9 :2F	2850 C9 CD 63 28 C8 FE 41 38 :60 2858 07 FE 4D 3F 38 02 B7 C9 :4B
SUM: 0B 05 E5 D4 75 53 36 FC :C3	2570 F5 3E 01 18 02 F5 AF 32 :24 2578 1E 29 F1 C9 B7 CB 77 C8 :C2	2860 3E 03 C9 FE 54 C8 FE 53 :75 2868 C8 FE 51 C9 3D FE 0E 38 :61
2280 37 C9 3A 5C 1F FE 50 20 :23	SUM: 31 83 ED 91 0B 50 8D 44 :5E	2870 13 3C 11 E3 2A F5 CD E8 :17
2288 05 3E 28 C3 30 20 3E 50 :0C 2290 C3 30 20 13 1A FE 20 28 :86		2878 1F 3E 24 CD F4 1F F1 CD :1F
2298 FA C9 CD 94 22 13 1A 1B :8E 22A0 FE 3A 28 03 C3 AD 25 1A :12	2580 3E 04 37 C9 E5 E6 87 21 :B5 2588 1F 29 BE E1 C8 3E 06 37 :2A	SUM: F7 90 8F F6 69 AB 81 F2 :93
22A8 13 13 FE 61 D8 FE 7B D0 :A6	2590 C9 FE 41 38 04 FE 45 3F :C6 2598 D0 3E 0B C9 CD 51 28 D8 :00	2880 C1 1F 18 0E 21 00 2A 87 :D8 2888 5F 16 00 19 5E 23 56 CD :32
22B0 E6 DF C9 CD 75 25 3A 5D :8C 22B8 1F CD 51 28 D8 CA 06 29 :36	25A0 CD 63 28 20 04 3E 03 37 :F4 25A8 C9 CD 91 25 C9 3A 20 29 :98	2890 E8 1F CD C4 1F CD EB 1F :8E 2898 C9 20 43 6C 75 73 74 65 :59
22C0 CD 91 25 30 01 C9 CD FF :49 22C8 26 D8 CD 6B 27 20 16 7E :11	25B0 CD 63 28 C0 3A 7D 1F B7 :A5	28A0 72 73 20 46 72 65 65 0D :94
22D0 CD 7C 25 D8 CD 84 25 D8 :94	25B8 20 02 3E 54 FE 01 20 02 :D5 25C0 3E 53 FE 03 20 02 3E 51 :43	28A8 00 4E 75 6C 00 42 69 6E :48 28B0 00 42 61 73 00 3F 3F 3F :D3
22D8 E5 01 1E 00 09 7E E1 CD :39 22E0 4E 27 D8 18 06 CD A2 27 :01	25C8 C9 F5 32 20 29 FE 54 20 :AB 25D0 01 AF FE 53 20 02 3E 01 :62	28B8 00 41 73 63 00 3F 3F 3F :D4 28C0 00 3F 3F 3F 00 3F 3F 3F :7A
22E8 3E 09 D8 ED 53 DF 27 22 :87 22F0 E1 27 CD 3F 29 CD 70 25 :9F	25D8 FE 51 20 02 3E 03 32 7D :61	28C8 00 44 69 72 00 00 00 00 :1F
22F8 AF C9 CD 75 25 3A 5D 1F :95	25E0 1F F1 C9 2A 74 1F 01 1E :B5 25E8 00 09 7E 32 DE 27 ED 4B :F6	28D0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 28D8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
SUM: D0 FF 0E 4B 18 67 27 D2 :A0	25F0 72 1F 2A 70 1F E5 3A DE :47 25F8 27 2A 62 1F 5F 16 00 19 :60	28E0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 28E8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2300 CD 51 28 D8 CA 03 29 CD :E1		28F0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2308 91 25 30 01 C9 CD 6B 27 :0F	SUM: 37 89 81 67 FA AF 86 D7 :AE	28F8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2310 D8 3E 08 37 C0 E5 ED 5B :42 2318 74 1F 01 20 00 ED B0 E1 :32	2600 7E 32 DE 27 EB 29 29 29 :1B 2608 29 EB E1 B7 28 19 FE 80 :6B	SUM: 43 3B 39 90 85 C7 6A 10 :0D
2320 7E CD 84 25 D8 CD 2A 29 :EC 2328 CD 70 25 AF C9 3A 5D 1F :90	2610 30 19 3E 10 CD 44 25 D8 :A5 2618 11 00 10 19 E5 69 60 B7 :9F	2900 C3 B8 06 C3 34 07 C3 DD :1F 2908 06 C3 1B 07 C3 02 07 C3 :7A
2330 CD 51 28 D8 CA 09 29 3A :54 2338 1E 29 B7 20 04 37 3E 0C :A3	2620 ED 52 4D 44 E1 30 CE 3E :ED	2910 82 07 C3 E3 27 C3 51 28 :92
2340 C9 CD 75 25 3A 5D 1F CD :B3	2628 07 37 C9 D6 7F FE 11 30 :9B 2630 F6 3D 0B B8 20 F1 06 00 :0D	2918 C3 63 28 00 00 00 00 00 :4E 2920 41 00 00 00 00 00 00 00 :41
2348 91 25 D8 CD 5C 26 C9 3A :E0 2350 5D 1F CD 51 28 D8 CA 0C :70	2638 03 B7 28 07 F5 CD 44 25 :14 2640 38 14 F1 D5 1E 00 57 19 :A0	2928 00 00 E5 2A 05 0E 22 72 :B6
2358 29 AF 32 67 1F 32 18 24 :FE 2360 3A 1E 29 B7 20 04 37 3E :D1	2648 E3 5F 16 00 19 EB 2A 64 :EA	2930 1F 2A 09 0E 22 6E 1F 2A :39 2938 07 0E 22 70 1F E1 C9 E5 :55
2368 0C C9 CD 75 25 3A 5D 1F :F2	2650 1F 3E 01 CD 44 25 D1 D8 :3D 2658 ED B0 AF C9 ED 5B DF 27 :63	2940 2A 72 1F 22 05 0E 2A 6E :88 2948 1F 22 09 0E 2A 70 1F 22 :33
2370 CD 91 25 D8 CD FF 26 D8 :25 2378 CD E3 25 C9 CD 75 25 3A :3F	2660 2A E1 27 ED 4B 72 1F C5 :C0 2668 0B CB 38 CB 38 CB 38 CB :DF	2950 07 0E E1 C9 00 00 00 00 :BF 2958 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
SUM: A0 A5 75 73 7E 28 C8 64 :FF	2670 38 04 CD 21 27 B8 C1 3E :08	2960 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2380 5D 1F CD 51 28 D8 20 09 :C3	2678 09 D8 2A 74 1F E5 D5 C5 :1D	2968 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 2970 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2388 CD B4 25 32 5D 1F C3 00 :17	SUM: 72 9C 63 98 6B 20 F3 DA :61	2978 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2390 29 CD D0 1F FE 1B CA 0D :D5 2398 24 FE 0D 20 06 3A 18 24 :CB	2680 11 18 00 19 5D 54 13 36 :3C 2688 00 01 07 00 ED B0 C1 D1 :37	SUM: C5 BF 25 4E 93 A7 6E D9 :78
23A0 B7 20 5F 3A 67 1F 4F 06 :4B	2690 E1 3E 1E 85 6F 30 01 24 :86	

#### (2980<sub>H</sub>~29FF<sub>H</sub>の入力は不要です)

2A 2D 2A 3C 2A 6B 2A 79 2A A9 2A BD 2A EA 2A 44 65 20 49 2F 72 6F 72 0F 66 65 20 4F 66 65 0D 42 69 6C 65 20 72 69 70 74 72 69 74 65 74 65 63 74 61 64 20 52 64 0D 42 61 6C 65 20 4D 42 61 64 20 50 2A 8E 2A CE 2A 76 69 20 45 65 76 66 6C 64 20 65 73 72 0D 50 72 64 0D 2A 2A 65 4F 44 66 61 44 65 20 65 65 64 6F 2A00 1C 2A08 60 2A10 9D 2A13 DC 2A20 63 2A28 72 2A30 69 2A38 69 2A40 46 2A48 63 2A50 57 2A58 6F 2A60 42 2A68 72 2A78 0D :7A :79 :A2 :14 :F1 :D8 :70 65 66 64 65 72 50 64 63 20 64 :BC :06 :ED : F5 6F 46 65 :B0 :50 2A78 0D 41 6C 6C :4D SUM: 35 84 5E 22 10 E4 4F B3 :2F 2A80 6F 2A88 54 2A90 6C 6E 46 20 63 61 65 75 63 46 65 73 72 74 65 65 61 74 62 6C 20 6E 6E 64 65 20 69 6C 61 64 74 73 76 65 75 72 20 6E 6E 0D 20 45 69 6F 65 0D 6F 74 0D 44 46 75 65 20 79 20 0D 52 64 20 65 0D 6F 74 53 79 72 72 20 69 46 76 6C 78 73 65 69 4F 74 72 :A4 :A8 :E2 2A98 2AA0 2AA8 6F 69 0D 72 69 65 61 6C 70 61 65 6C 41 45 65 46 46 20 6E :E4 :5A :F2 2AB0 :FA :E1 :DD 2AB8 2AC0 2AC8 2AD0 2AD8 :B1

6F

#### 2AE8 20 0D 42 61 64 20 44 61 2AF0 74 61 0D 43 6F 6D 70 6C 2AF8 65 74 65 20 21 0D 00 00 SUM: EB 29 41 70 6C 61 CD D8 2B00 2B08 C3 07 D5 E5 2C C5 D1 C1 AF 18 CD 41 CD DC 23 14 C9 3A 02 30 D8 C5 E6 1C D3 31 3E C4 ED 40 3C 29 2B 00 41 2B 75 2B 14 10 E5 EB C5 D5 C1 38 E1 D1 E6 03 CD 89 C1 DB C0 DB 3E 0B 30 DB 7D E6 6F 3A 2B 47 D5 38 1A 2B 2B 10 5D 19 CD 3E A7 0E F8 29 C3 EB E5 21 C5 38 E1 F1 1F D3 68 01 C9 34 18 C5 38 E1 F1 47 E5 05 C1 FE 2C 30 32 C9 33 0F 66 CD CD 23 D5 10 D1 AF 3D 34 2B 37 37 D3 F9 29 2B10 2B18 :23 2B20 2B28 :92 :00 :84 :5A :D4 :C9 :45 :BD :55 :A8 :EF 2B30 2B38 2B40 2B48 2B50 2B58 2B60 2B68 SUM: C4 64 56 1C 44 CF 77 BE :E2 B8 3E 05 3F AA 2C CD 89 33 3E 1F D3 D8 DB 30 32 28 11 3A AA 2C 3E 01 37 30 18 D7 3E 7D D3 32 3E 47 7C 0A 32 7C D3 89 2C E6 18 32 AA 07 D3 AA 2C 2B80 :D2 2B88 3E 2C 30 A8 2C C8 0A 8C 2B88 3E 2B90 D8 2B98 CD 2BA0 2C 2BA8 3D 2BB0 3E 2BB8 32

AA 2C 01 C8 29 29 47 7C 0A 32 7C D3 3D 18 29 2C E6 3A 3F AA 7D 6F 05 37 0F 66 D8 2C 30 3D 32 18 DF 29 29 B8 3E AA 2C 33 3E 2BD8 2BE0 3C 1F :6E **2BE8** 3E :13 CD 1F 89 D3 SUM: 91 C4 F7 CE 56 39 B3 F7 :53 2C00 89 2C D8 DB 30 32 A8 2C 2C08 86 58 28 20 E6 40 20 F 2C1B 30 A8 2C 2C 2C 85 26 E6 40 20 F 2C1D 3A AA 2C 3D 32 AA 2C 28 2C1B 96 3E 07 D3 30 18 D5 3A 2C20 A8 2C E6 40 3E 01 28 02 2C28 3E 04 37 C9 3E 0A 32 AA 2C 3C 3D 3C 7D D3 32 3E AC E5 D5 2C38 CD 6D 2C D1 E1 DB 30 32 2C 40 A9 2C E6 1C C8 3A AA 2C 2C48 3D 32 AA 2C 3E 01 37 C8 2C50 18 DF 21 63 2C 0E 34 D5 2C58 30 ED 40 28 06 F8 ED 40 2C60 C2 59 2C DB 33 12 13 ED 2C68 40 C2 59 2C DB 33 12 13 ED 2C68 40 C2 59 2C B9 21 TF 2C 2C70 0E 34 D3 30 1A ED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C B9 21 TF 2C 2C70 0E 34 D3 30 1A ED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C B9 21 TF 2C 2C70 0E 34 D3 30 1A ED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 28 2C78 06 F8 ED 40 C2 59 2C DB 31 AED 40 C2 50 CD 50 :DB :7D :75 :63 :66 :52 :AF :83 :BC :B0 :67 :3C :B4 SUM: D2 F7 85 61 43 9C 38 6B 2C80 33 2C88 E9 2C90 08 2C98 28 2CA0 20 13 1A C5 D5 01 00 0B 10 F2 3E BD 40 06 20 80 DB F8 0D 02 37 C2 10 30 20 D1 75 FE E6 F5 C1 2C 16 81 15 C9 SUM: E6 31 72 83 0C 5A 56 6D :35

## リスト3 FORMAT.SOSダンプリスト

2BC0 E5 2BC8 30 D5 32 CD A9 52 2C 2C E6 D1 1C E1 C8 DB 3A :92

:83 :7F :54

00 71 F3
D3 21 D3
31 00 FC
E6 02 F1
28 02 F1
38 0B 2C
20 F3 C3
00 00
CD 99 00
1F D3 30
30 E6 18
3D 32 B8
00 3E 01
D5 CD 7E
E6 1C FE
3D 32 B8 0100 C3 0108 AF 0110 35 0118 03 0120 00 0128 25 0130 1C 0138 00 0140 3E 0148 DB 0150 00 0158 07 0160 B8 80 D3 D3 01 C6 3E AF 00 7A B9 3E D8 CD 28 00 DC D3 00 10 00 D3 2D 34 CD 10 AF 32 D3 00 3A C8 0A 3E E1 3A C8 1B D3 26 31 57 D3 B8 33 D8 B8 32 9C DB B8 18 :3E :43 :16 :36 :11 :C1 :9E 00 0A 7D 99 0F 37 3E 32 D1 C8 37 :32 :64 :78 :D6 :92 :FA :3E 0168 E5 0170 30 0178 00 SUM: D8 71 9F 0F 08 93 F2 A1 D3 40 ED 06 00 ØE. 0180 21 40 00 85 FE E6 F5 C1 11 23 10 ED 8F 28 00 16 81 15 C9 03 72 F3 53 01 20 FF 30 C2 40 20 DB 0D 37 00 23 23 01 00 23 00 01 0188 0190 0198 06 33 E9 :42 :E5 ED 85 C2 10 30 20 D1 F8
12
C5
01
0B
F2
06
3E
23
00
07
77
F3
11 ED 13 D5 00 10 3E 08 C3 23 01 32 23 71 01 01A0 01A8 01B0 16 08 81 28 15 20 C9 00 03 01 72 23 F3 21 53 06 01 AF 20 DA FF 77 ED B0 80 F8 02 21 77 23 22 05 77 21 80 :88 :DF 01B8 :8A 01C0 01C8 01D0 00 73 23 :B0 :B7 :6B 00 21 77 80 :7D :16 :BD 01D8 11 C7 3E 01E0 01E8 01F0 3E 01F8 FF 0F 10 ED 5B SUM: F3 D6 CF 6D FB 1D 67 37 :BB 1F 0C 69 63 6D 61 20 53 33 29 66 20 CD 6F 6F 0200 0208 E2 67 72 26 0D 31 61 74 79 20 57 29 6C 0D 73 45 6F 20 20 32 67 6E 72 :A0 46 29 65 64 6B 0210 :8B 0218 20 0220 6E

0360 E2 1F 0D 23 4C 20 53 57 :47 0368 4F 52 44 2D 53 4D 43 2E :23 0370 53 6F 73 3A 33 30 30 30 :32 0378 20 A6 20 BC DE AF BA B3 :9C SUM: D9 A6 F0 C8 46 97 8E 4B 0380 BC C3 B6 D7 20
0388 C0 DE BB B2 A1
0390 21 02 2E 36 03
0398 23 36 8F 3E 01
03A0 1F 21 00 2E CD
03A8 00 73 3E 30 11
03B0 00 30 CD 03 20
03B8 3E 01 ED 5B 60
03C0 2F CD 00 2D DA
03C8 01 11 00 00 21
03D0 03 20 DA 00 73
03D8 11 00 2F 01 20
03E0 3E 01 ED 5B 60
03E0 3E 01 ED 5B 60
03E0 5F CD 00 20 A0
03C8 01 11 00 00 21
03D8 11 00 2F 01 20
03E0 3E 01 ED 5B 60
03E0 5F CD 00 20 38
03F0 1F 0D 0D 43 6F
03F8 65 74 65 20 21 B7 C3 0D 00 23 36 ED 5B 03 20 20 00 B8 C9 04 5E DA 21 73 00 3E CD 73 B0 00 E2 6C C9 :E7 :CD :33 20 00 DA 00 1F 21 00 73 03 70 21 22 00 ED 1F 21 12 CD 6D 70 0D 00 :6D :27 :A7 :73 :26 :FE :27 :18 :55 SUM: 52 EB 91 B8 D9 BF E5 96 0400 CD 0408 1F 0410 59 0418 00 0420 71 0428 2D 0430 53 0438 00 0440 20 0448 00 0458 00 :A9 :FD :9E 20 59 3F 59 4F 53 30 33 52 20 FE 57 2D 00 CD 20 20 CA 52 79 00 E2 28 20 00 44 73 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0408 0410 0418 0420 0428 0430 0438 0440 0448 0450 0458 :0A :7C :B5 00 00 00 :30 :20 :00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00 00 00 00 00 :00 0468 0470 00 00 00 00 :00 00 00 00 00 00 SUM: 56 F7 D4 20 27 R3 A2 11 :FR

## リスト4 IPL.EXE(IPL.COM)ダンプリスト

21 01 81 0E 00 41 61 DF F1 80 00 FE 00 38 30 CD 34 38 82 28 01 11 1E 03 00 0E 01 11 00
0E 0B 0 C3 00
0E 09 CD 05
06 CD 05 00
09 FE 1B CA
38 EB FE 43
38 EB FE 63
36 E6 01 D3
30 CD EC 80
90 2E 01 CD
21 01 90 11
28 07 BE 20 9F 39 FF CA FE E6 00 0F 11 38 1A 0108 0110 0118 0120 0128 :2B :87 :B1 :E1 :E3 :D2 :15 08 DF 05 3E 32 80 81 0130 0138 0140 :68 :B7 :C6 :AE 0148 0150 0158 00 28 0160 A7 25 23

0168 18 F5 26 03 2E 02 11 00 0170 01 CD 82 80 38 0B 2C 7A 0178 C6 10 57 25 20 F3 C3 0C SUM: A4 F5 49 A3 41 6E B3 8E :75 0180 0188 0190 0198 01A0 CD 05 18 F4 EC 80 D3 30 E6 18 32 0B 30 18 11 18 81 11 81 00 3E D8 CD 28 60 83 32 D3 80 3A 0E 76 81 3E DB 81 07 09 81 CD 1F 30 3D D3 : AF : 3F : BB : 1A : 77 0A 7D EC 0F 0B 33 D8 0B 01A8 01B0 81 37 C8 3E

0A 32 3E 9C FB D1 10 C8 81 37 0E 34 F8 ED 12 13 3E 32 80 01B8 DC 01C0 01C8 01D0 :59 D3 D1 1C 32 E2 28 E5 E1 3A C8 D3 40 D5 DB 0B 18 30 C2 F3 30 81 DF ED D8 C2 CD E6 3D 21 40 80 FE 0B 80 06 :F5 01D8 01E0 01E8 :D5 :D4 :6D 01F0 DB 33 ED 40 D8 E9 C5 D5 06 20 SUM: 40 7D 1B 98 7F 5C 44 8C :1B 0200 16 08 01 00 80 DB 30 E6 :90

0208	81	28	ØB.	10	F8	0D	20	F5	:DE	02
0210	15	20	F2	3E	02	37	D1	C1	:30	02
0218	C9	00	F3	3E	80	D3	1B	AF	:17	02
0220	D3	21	D3	1E	D3	2D	D3	35	:ED	
0228	21	03	01	22	39	00	3E	C3	:81	St
0230	32	38	00	C3	00	01	53	57	:D8	
0238	4F	52	44	2D	53	4D	43	2D	:22	02
0240	53	79	73	53	6F	73	00	0D	:81	02
0248	0A	53	57	4F	52	44	20	53	:0C	02
0250	79	73	74	65	6D	20	62	6F	:23	02
0258	6F	74	20	66	72	6F	6D	20	:D7	02
0260	64	72	69	76	65	20	28	41	:A3	02

```
268 2F 42 29 20 3F 24 0D 0A :34
270 0A 44 69 73 6B 20 72 65 :8C
278 61 64 20 65 72 72 6F 72 :0F
UM: 2D 0D 82 97 7A 89 E8 D8 :16
280 20 0D 0A 24 0D 0A 0A 50 :CC
288 6C 65 61 73 65 20 65 6E :FD
299 74 65 72 20 53 57 4F 52 :B6
298 44 20 73 79 73 74 65 6D :09
2A0 20 64 69 73 6B 65 74 74 :18
2A8 65 2E 0D 0A 24 27 00 00 :F5
```

SUM: C9 89 C6 AD C7 81 97 F1 :95

## リスト5-A SWORDメイン ソースリスト

	The same of the sa			
	; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;	FDA0	FUNC.SUB	EQU 8FDA9H
	SWORD SYSTEM for Sony SMC-777			
	Version 2.11 1986-03-29 01-43	016F 016F 21 022E	INITFUNC: LD	HL, SUBSOURSE
	***************************************	0172 11 FDA0 0175 ED 53 0009	LD LD	DE, FUNC. SUB (FUNC. JP. TBL), DE
0000'	.280	0179 01 0022 017C ED B0	LD LDIR	BC, ENDFUNC-FUNCSUB
0000	ASEC	017E 3E C3 0180 32 0008	LD LD	A, 0C3H (FUNC.JP.TBL-1),A
	ORG 100H	0183 0E 22 0185 CF	LD RST	C,34 ;INITIALIZE FUNC
FFFF 0000	TRUE EQU OFFFFH FALSE EQU 0	0186 11 0517 0189 0E 15	LD LD	DE, 0517H ; COLOR 7,2,0 C,15H
FC68 FC69	FUNC.X EQU 0FC68H FUNC.Y EQU 0FC69H	018B CF 018C 3A FC66	RST LD	FUNC A, (FUNC. WIDTH)
FC66 FC68	FUNC.WIDTH EQU 0FC66H DSPXY EQU FUNC.X	018F 32 1F5C	LD	(.WIDTH),A
FC64 FC63	FUNCAD EQU 0FC64H FUNCFLG EQU 0FC63H	0192 11 01AF 0195	CHAR, LOOP:	DE, DATA
PCC3 0011	FKEY.TBL EQU 0FCC3H FKEY.SIZE EQU 11H	0195 1A 0196 A7	LD AND	A, (DE) A
3000	SOS.LOW.MEM EQU 3000H	0197 C8 0198 13	RET	Z DE
FE00 0008	FREE EQU 0FE00H FUNC EQU 8	0199 6F 019A 26 00	LD LD	L,A H,O
FE80 FE80	KBFAD EQU 0FE80H EDIT.BUFF EQU KBFAD	019C 29 019D 29	ADD ADD	HL, HL
FE82 FBFF	KBUP EQU KBFAD+2 MEMAX EQU OFBFFH	019E 29 019F CB E4	ADD SET	HL,HL 4,H
07A6	GOMI EQU NAMEBF	01A1 45 01A2 4C	LD LD	B,L C,H
	; EXTERNAL DOS MODULE	01A3 2E 08 01A5	CHAR.LOOP.1:	1,8
22B3 22FA	WOPEN EQU 22B3H ROPEN EQU 22FAH	01A5 1A 01A6 ED 79	LD OUT	A, (DE) (C), A
232D 234F	WRD EQU 232DH RDD EQU 234FH	01A8 04 01A9 13	INC INC	B DE
237C 2419	GETFCB EQU 237CH DIR EQU 2419H	01AA 2D 01AB 20 F8	DEC JR	L NZ,CHAR.LOOP.1
2477 24AC	KILL EQU 2477H NAME EQU 24ACH	01AD 18 E6	JR	CHAR.LOOP
2598 2526	SET EQU 2508H	01AF	DATA:	
2544 255A	DSKRED EQU 2544H	01AF 5C 00 40 20 01B3 10 08 04 02	DB	'¥',0,40H,20H,10H,8,4,2,0
25AD 25C9	RDVSW EQU 25ADH	01B7 00 01B8 7C 00 00 7C	DB	'1'.0.0.7CH.28H.28H.28H.4EH.0
27E3		01BC 28 28 28 4E 01C0 00		1 10,0,100,200,200,4200,4201
2851 2863	DEVCHK EQU 2851H	01C1 7F 00 00 7C 01C5 28 28 28 4E	DB	7FH,0,0,7CH,28H,28H,4EH,0
286C	TPCHK EQU 2863H ERROR EQU 286CH	01C9 00 01CA 5F 00 00 00	DB	, , , 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
2118	MCOM EQU 211BH	01CE 00 00 00 00 01D2 00	DB.	_ 10,0,0,0,0,0,0,0
	EXTERNAL DISK I/O	01D3 60 00 00 00 01D7 00 00 00 00	DB	604,0,0,0,0,0,0,0
2B00 2B03	DRDSB EQU 2800H DWTSB EQU 2803H	01DB 00 01DC 7E 00 00 00	DB	7EH,0,0,0,0,0,0,0,0
	; EXTERNAL MONITOR	01E0 00 00 00 00 01E4 00	DB.	7En,0,0,0,0,0,0,0
1000	MONITOR EQU 1888H	01E5 7D 55 AA 55 5H.0AAH	DB	7DH,55H,0AAH,55H,0AAH,55H,0AAH,5
1003 1006	MON EQU MONITOR + 3 PR.REG EQU MONITOR + 6	01E9 AA 55 AA 55 01ED AA		
	;**************************************	01EE 7B FF FF FF H. 0FFH, 0FFH	DB	7BH, 0FFH, 0FFH, 0FFH, 0FFH, 0FF
	SWORD cold start	01F2 FF FF FF FF 01F6 FF		
	; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;	01F7 19 FF F7 FB H, 0FFH, 0FFH ; RIGHT	DB	19Н,0FFH,0F7H,0FBH,081H,0FBH,0F7
0100 C3 0109	COLD: JP BEGIN	01FB 81 FB F7 FF 01FF FF		
0103 C3 1006 0106	PRREG: JP PR.REG .SET.BPS:	0200 16 FF EF DF H.OFFH.OFFH :LEFT	DB	16H, 0FFH, 0EFH, 0DFH, 081H, 0DFH, 0EF
0106 C3 0D75	JP SET.BPS1	0204 81 DF EF FF 0208 FF		
0109 ED 7B 1F6C 010D 2A 0006	BEGIN: LD SP,(.STKAD) LD HL,(BDOS+1)	0209 17 FF F7 E3 H.0F7H.0FFH :UP	DB	17H, 0FFH, 0F7H, 0E3H, 0D5H, 0F7H, 0F7
0110 2B 0111 22 1F6A	DEC HL LD (.MEMAX), HL	020D D5 F7 F7 F7 0211 FF		
0114 21 011D 0117 22 0101	LD HL, BEGIN.1 LD (COLD+1), HL	0212 1C FF F7 F7 H,0F7H,0FFH ;DOWN	DB	1CH,0FFH,0F7H,0F7H,0F7H,0D5H,0E3
011A CD 016F 011D	BEGIN.1:	0216 F7 D5 E3 F7 021A FF		
011D 31 1F53 0120 11 0131	LD SP,STACK LD DE,BGNMSG	021B 0C E3 DD BF H,0E3H,0FFH ;CLS	DB	OCH, OE3H, ODDH, OBFH, OBFH, ODD
0123 CD 0352 0126 AF	CALL MSX XOR A	021F BF BF DD E3 0223 FF		
0127 32 1F7C 012A 32 1F7D 012D 2A 1F7B	LD (.LPSW),A LD (.DVSW),A	0224 0B DD DD DD H,0DDH,0FFH ;HOME	DB	0BH, 0DDH, 0DDH, 0C1H, 0DDH, 0DD
012D 2A 1F7E 0130 E9	LD HL,(.USR) JP (HL)	0228 C1 DD DD DD 022C FF		
0131 0C 53 6F 6B ·	DOWNER DE CONTRACTOR DE CONTRA	022D 00	DB	0
9135 79 20 53 4D 9139 43 2D 37 37	BGNMSG: DB 0CH, 'Sony SMC-777 S-OS'	022E	SUBSOURSE:	; ROM CALL SUBROUCHINE
013D 37 20 20 53 0141 2D 4F 53 20			.PHASE	; It is put at FUNC ( 0FDA0H ) FUNC.SUB
0145 20 4D 6F 6E 0149 69 74 6F 72	DB 'Monitor Ver 2.0', 0DH	FDA0	FUNCSUB:	
014D 20 56 65 72 0151 20 32 2E 30		FDA0 F3 FDA1 ED 73 FDE0	DI	(F.SPSAVE),SP
0155 0D 0156 3C 3C 3C 3C	DB '<<<< s-OS SWORD >>>>'.@DH.@	FDAS 31 FDE0 FDAS DD E5	LD PUSH	SP, FUNC. SP IX
015A 3C 20 53 2D 015E 4F 53 20 20	DB (((( a-os Sword ///// aun,e	FDAA FD E5 FDAC AF	PUSH	iv A
0162 53 57 4F 52 0166 44 20 3E 3E		FDAD D3 1C FDAF CD 0009	OUT	(BANK), A ROMFUNC
0166 44 20 3E 3E 016A 3E 3E 3E 0D 016E 00		FDB2 F5 FDB3 3E 10	PUSH LD	AF A,10H
000	;**************************************	FDB5 D3 1C FDB7 F1	OUT	(BANE), A
	: :Initialize ROM-BIOS and Character generater	FDB8 FD E1 FDBA DD E1	POP	IX
	: initialize KOM-BIOS and Character generater:	FDBC ED 7B FDE0 FDC0 FB	EI LD	SP, (F.SPSAVE)
		FDC1 C9	RET	
981C	BANK EQU 1CH	FDC2 FDC2	ENDFUNC: DS FUNC.SP:	30
0009	ROMFUNC EQU 9	FDE0 FDE0	F.SPSAVE:	2
0009	FUNC.JP.TBL EQU 9	FDE0	DS	
A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH				

		. DEPHA		032A 032B	D5 E5		PUSH PUSH	DE
		A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	and other support rouchines	032C 032E 0331	3E 0D CD 0274 3E 0A		CALL LD	A,8DH PUTCH A,8AH
		1 10 100 100 100		0333 0336 0337	CD 9274 E1 D1	NL1:	CALL POP POP	PUTCH HL DE
8278 8273	21 5020 C9	VER: LD RET	нь,5020Н	0338 0339 033A	C1 F1 C9		POP POP RET	BC AF
6274 6275	5F D5	PUTCH: LD PUSH	E,A DE	033B	F5	MSG:	PUSH	AF
9276 9278 9279	0E 02 CF D1	LD RST POP	C,2 FUNC DE	033C 033D	C5 D5	nou.	PUSH PUSH	BC DE
927A 927D 927E	3A 1F7C A7 C8	LD AND RET	A,(,LPSW) A Z	033E 033F 0340	E5 1A FE 0D	MSG\$1:	LD CP	HL A,(DE) @DH
927F 9289 9281	D5 7B FE 0B	PUSH LD CP	DE A,E ORH	0342 0344 0345	28 09 13 D5		JR INC PUSH	Z,MSG\$2 DE DE
0283 0285	20 02 3E 0C	JR LD	NZ,\$+4 A,8CH	9346 9349 934A	CD 02A5 D1 C3 033F		POP JP	PRINT DE MSG\$1
9287 9288 928B	5F 91 0000	_LPRNT: LD	E,A BC,e	034D 034E 034F	B1 D1 C1	MSG#2:	POP POP	HL DE BC
028B 028D	DB 1D E6 10	_LPRNT.1: IN AND	A,(1DH) 10H	0350 0351	F1 C9		POP	AF
028F 0291 0292	28 0D 0B 78	JR DEC LD	Z,_LPRNT.2 BC A,B	0352 0353	C5 D5	MSX:	PUSH PUSH PUSH	BC DE HL
9293 9294 9296	B1 20 F5	OR JR XOR	C NZ,_LPRNT.1	0354 0355 0356	E5 6F E5		LD PUSH	L,A HL
0297 029A 029B	32 1F7C 37 D1	LD SCF POP	(.LPSW),A	0357 0358 0359	1A A7 28 09	MSX1:	AND JR	A, (DE) A Z, MSX2
029C 029D 029E	7B C9	LD RET	A,E	035B 035C 035D	13 D5 CD 02A5		INC PUSH CALL	DE DE PRINT
029E 02A0	9E 95 CF	LD RST	C,5 FUNC	0360 0361	D1 C3 0357	MSX2:	POP JP POP	DE MSX1 HL
02A1 02A2 02A3	D1 7B A7 C9	POP LD AND	DE A,E A	0364 0365 0366	E1 7D E1	BOAG.	LD POP	A,L HL
02A4 02A5 02A6	C5 D5	PRINT: PUSH PUSH	BC DE	0368 0369	D1 C1 C9		POP POP RET	DE BC
02A7 02A8 02A9	E5 4F C5	PUSH	HL C,A BC	036A 036B	EB E3 7E	MPRNT:	EX EX	DE,HL (SP),HL
02AA 02AC 02AE	FE 0C 28 0E FE 0B	PUSH CP JR	BCH Z,PRINT2 BBH	036C 036D 036E	23 A7	MPRNT1:	LD INC AND	A, (HL) HL A
92B9 92B2	28 06 FE 20	JR CP JR CP	Z.PRINT2.	036F 0371 0374	28 05 CD 02A5 18 F6 E3		JR CALL JR	Z,MPRNT2 PRINT MPRNTI
02B4 02B6 02B8	38 11 18 06	JR JR PRINT2.:	C,PRINT3 PRINT1	0376 0377 0378	E3 EB C9	MPRNT2:	EX EX RET	(SP),HL DE,HL
02B8 02BA 02BC	3E 14 18 02 3E 0E	LD JR PRINT2: LD	A,14H PRINT1 A,0EH	0379	3A FC66	TAB:	LD	A, (FUNC. WIDTH)
02BE 02C1 02C1	CD 0274	PRINT1: CALL PRINT.RET: POP	ритсн вс	037C 037D	D8		CP	B C
92C2 92C3 92C4	79 E1	LD POP POP	A,C HL DE	037E 0381 0382	3A FC68 B8 D0	TAB1:	CP RET	A,(FUNC.X) B NC
02C5 02C6 02C7	D1 C1 C9 FE ØD	POP	BC	0383 0386	CD 030A 18 F6		CALL JR	PRNTS TAB1
92C9 92CB 92CD	28 14 D6 1C	PRINT3: CP JR SUB	ODH Z,PRINT4 1CH	0388 0389 038B	P5 3E FF 32 1F7C	LPTON:	LD LD	AF A, 0FFH (.LPSW), A
02CF 02D2	38 F2 21 02R6 85	JR LD ADD	C, PRINT.RET HL, CURSOR.TBL A, L	038E 038F	F1 C9		POP	AF
02D3 02D4 02D5	6F 7C CE 90	ADD LD LD ADC	L,A A,H A,0	0390 0391 0392	F5 AF 32 1F7C	LPTOF:	PUSH XOR LD	AF A (.LPSW),A
02D7 02D8 02D9	67 5E 0E 02	LD LD LD	H, A E, (HL) C, 2	0395 0396	F1 C9		POP	AF
02DB 02DC 02DD	CF A7	RST	FUNC A	0397 0398 0399	C5 E5 D5	GETL:	PUSH PUSH PUSH	BC HL
02DF 02E0	18 E2 C1 79	PRINT4: POP LD	PRINT.RET BC A,C HL	039A 039D	CD 0462 11 FE80		CALL	DE CSR.ON DE,KBFAD
02E1 02E2 02E3	E1 D1 C1	POP POP POP	DE BC	03A0 03A2 03A3	3E FF 12 3A FC68		LD LD	A,265 (DE),A A,(FUNC.X)
02E4 02E6	18 42	JR CURSOR.TBL:	LTNL	93A6 93A7	A7 28 18		JR JR	A Z,GETL11
02E6 02EA	19 16 17 1C E5	DB LPRNT: PUSH	19H,16H,17H,1CH	03A9 03AA 03AD	47 21 FR00 E5		LD LD PUSH	B,A HL,FREE HL
02EB 02EC 02ED	D5 C5 F5	PUSH PUSH PUSH	DE BC AF	03AE 03B0 03B1	36 99 23 10 FB	GETL10:		(HL),99H HL GETL10
02EE 02F1 02F3	CD 0287 38 0B	CALL JR	_LPRNT C,LPRNT.1	03B3 03B5	36 00 E1		LD POP	HL),0
02F4 02F5 02F7	F1 F5 FE 0D 20 05	POP PUSH CP	AF AF 6DH	03B6 03B9 03BA	22 FC64 AF 32 FC68		LD XOR LD	(FUNCAD), HL A (FUNC.X), A
02F9 02FB	3E 0A CD 0287	JR LD CALL	NZ,LPRNT.1 A,0AH _LPRNT	03BD 03BE 03C1	2F 32 FC63 01 1F1A	GETL11:	CPL LD LD	(FUNCFLG),A BC,1F1AH
02FE 02FE 0300	38 04 F1	LPRNT.1: JR POP	C, LPRNT. 2 AF	93C4 93C5 93C8	CF CD 0471 FE 1B		RST CALL CP	PUNC CSR.OFF 1BH
0301 0302 0304	37 18 02	SCF JR LPRNT.2:	LPRNT.3	03CA 03CC 03CD	20 0B D1 12		JR POP LD	NZ,GETLI DE (DE),A
9394 9395 9396	F1 A7	POP AND LPRNT.3:	AF A	03CE 03CF 03D0	AF 13 12		XOR INC LD	A DE (DE),A
0306 0307 0308	C1 D1 E1	POP POP POP	BC DE HL	03D1 03D2 03D3	IB E1 C1		DEC POP POP	HL DE
0309 030A	C9 C5	RET PRNTS: PUSH		03D4 03D7	C3 031A 21 FE81	GETL1:	JP LD	BC NL HL,KBFAD + 1
939B 939C 939D	4F C5 D5	LD PUSH PUSH	BC C,A BC DE	03DA 03DB	46 A7	USTUI.	LD AND	B, (HL)
030E 030F 0311	E5 3E 20	PUSH LD	HL A	03DC 03DE 03DE	28 08	GETL.1.	INC	Z,GRTL.1.7 HL
0314 0315 0316	CD 0274 E1 D1 C1	CALL POP POP POP LD	PUTCH HL DE	03DF 03E0 03E3	7E CD 0440 77		CALL LD	A, (HL) KEY.CONV.1 (HL),A
0317 0318	79 C1 C9	POP	BC A,C BC	03E4 03E6 03E6	10 F8 21 FE82	GETL.1.	DJNZ 7: LD	GETL.1.3 HL,KBUF
0319 031A	C9 F5 C5	NL: PUSH	AF	03E9 03EA 03EB	D1 D5 A7		POP PUSH AND	DE
031B 031C 031D	D5 E5	PUSH PUSH PUSH	BC DR HL	03EC 03EE 03F0	ED 52 28 ØA 21 FE81		SBC JR LD	A HL,DE Z,GETL2 HL,KBFAD + 1
031E 0321 0322	3A FC68 A7 28 12	LD AND JR	A, (FUNC.X) A Z,NL1 HL	03F3 03F4 03F6	4E 06 00		LD LD INC	C, (HL) B, Ø BC
9324 9325 9326	B1 D1 C1	POP POP POP	HL DE BC	03F7 03F8	03 23 ED B0		LDIR	HL
9327 9328	F1 F5	POP LTNL: PUSH	AF AF	03FA 03FB 03FC	D1 E1 C1	GETL2:	POP POP	DE HL BC
0329	Ĉ\$	PUSH	BC	03FD 03FE	A7 C3 0328		AND JP	A

0401 0403	DB 1B E6 01	GETKY:	IN AND	A, (1BH)		04CD 04CE	7C CD 04BA		LD	A,H PRTHX
0405 0407	3E 00 C8		LD RET	A, 0 Z		04D1 04D2	7D CD 04BA		LD	A,L PRTHX
0408 040A	DB 1A 18 2B		IN JR	A, (1AH) KEY.CONV		04D5 04D6	C9 FE 30		RET	'0'
949C 949F	CD 0401 FE 1B	BRKEY:	CALL	GETKY IBH	1	04D8 04D9	D8 FE 3A 30 03		RET	C '9'+1
0411 0412	C0 CD 0401	BRKY1:	RET	NZ GETKY		04DB 04DD	30 03 D6 30 C9		JR SUB	NC,HEX\$1
0415 0417	C0 CD 0401 FE 1B 28 F9 AF		CP JR	IBH Z,BRKY1		04DF 04E0	CD 050E	HEX#1:	RET	UPPER
0419 041A	AF C9		XOR RET	A		04E3 04E5 04E6	FE 41 D8 FE 47		CP RET CP	'A' C 'F'+1
						04E8 04E9	3F D8		CCF	c and the second
041B 041E	CD 0462	FLGET:		CSR.ON		04EA 04EC	D6 37 C9		SUB RET	37H
041E 0420 0422	DB 1B E6 01 28 FA		IN AND JR	A,(1BH) 1 2,FLGET.1		04ED	14	AHEX:	LD	A, (DE)
0424 0426	DB 1A CD 0437		IN CALL	A, (1AH) KEY.CONV		04EE 04EF	13 CD 04D6		INC	DE HEX
0429	C3 0471		JP	CSR.OFF		04F2 04F3	D8 07 07		RET	C C
042C	CD 0471	INKEY:	CALL	CSR.OFF		04F4 04F5	07		RLCA	
042F 042F	DB 1B	INKEY.1	IN	A, (1BH)		04F6 04F7	97 32 9591		RLCA LD LD	(AHEX91),A
0431 0433	E6 01 28 FA		AND JR	1 Z,INKEY.1		04FA 04FB 04FC	1A 13 CD 04D6		INC	A,(DE) DE HEX
0435	DB 1A		IN	A, (1AH)		04FF 0500	D8 F6 00		RET	C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
9437 9437 9438	E5 6F	KEY, CON	PUSH	HL		0501 0502	C9	AHEX\$1	EQU RET	\$-1
0439 043B	DB 1B E6 80 7D		IN AND	L,A A,(1BH) 80H						
043B 043B	7D E1		LD POP	A,L HL		0503 0506	CD 04ED D8	HLHEX:	CALL	AHEX C
043F 0440	CO CO	KEY.CON'	RET	NZ		0507 0508	67 CD 04ED		CALL	H, A AHEX
0440 0441	E5 C5	AET COR	PUSH	HL BC		050B 050C	D8 6F		RET	C L,A
0442 0445	21 0456 01 0006		LD LD	HL, KEY.TBL.1 BC, KEY.TBL.2 - KEY.TBL.1		050D	C9		RET	
0448 044A	ED B1 20 07		CPIR JR	NZ, KEY. CONV. 2		050E	FE 61		CP RET	'a'
044C 044F	21 0461 A7 ED 42		LD AND	HL, KEY. TBL.E - 1		0510 0511 0513	D8 FE 7B D0		CP RET	C 'z' + 1
0450 0452	ED 42 7E		SBC	HL,BC A,(HL)		0514 0516	D6 20 C9		SUB RET	NC 'a'-'A'
0453 0453	C1	KEY.CON	POP	BC		0510			IAA	
0454 0455	E1 C9		POP	HL 1-12 CT 1-12		0517 0518	E5 C5	POKE:	PUSH	HL BC
0456	10.10.17.10	KEY. TBL	.1:	Company of the second		0519 051B	CB FC		SET	7,H B,L
0456 045A 045C	19 16 17 1C 0E 7C	KEY.TBL	DB	19H, 16H, 17H, 1CH, @EH, 7CH		051C 051D	4C ED 79		LD	C, H (C), A
045C 0460	1C 1D 1E 1F 0C 7F	ABI.IBL	DB	1CH, 1DH, 1EH, 1FH, 0CH, 7FH		051F 0520	C1 E1		POP POP	BC HL
0462		KEY.TBL	.E:			0521	C9		RET	
9462	P5	CSR.ON:	PUSH	AF		9522 9523	E5 C5	PEEK:	PUSH	HL BC
0463 0464	F5 C5 D5 E5		PUSH	DE DE		0524 0526 0527	CB FC 45 4C		SET LD LD	7,H B,L
0465 0466	E5 9E 15 11 1701		PUSH LD	HL C,15H		0528 052A	ED 78		IN POP	C,H A,(C) BC
0468 046B	11 1701 CF E1		LD RST	DE,1701H FUNC		052B 052C	E1 C9		POP	HL STATE
046C 046D	D1		POP	HL DE		052D	C5		PUSH	BC
046E 046F	C1 F1 C9		POP	BC AF		052E 0530	CB FA		SET	7,D C,D
0470 0471		CSR.OFF	RET			0531 0532	4A 43 D1		LD POP	B, B DB
0471 0472	F5 C5 D5 E5 0E 15 11 1700 CF	CSR.OFF.	PUSH PUSH	AF BC		0533 0534	7E ED 79		LD	A, (HL) (C),A
0473 0474	D5 E5		PUSH PUSH	DE HL		0536 0537	23		INC	HL B
0475 0477	ØR 15 11 1700		LD	C,15H DE,1700H		0538 053A 053B	28 01 0C 1B	POKE.2:	JR INC	Z,POKE.2 C DE
047A 047B	CF E1 D1		RST POP	FUNC HL		053C 053D	7B B2		LD OR	A, B
047C 047D	D1 C1 F1		POP	DE BC	(	053E 0540	20 F3 C9		JR RET	NZ, POKE. 1
047E 047F	F1 C9		POP	AF					W.D.I	
0480	DB 1A	PAUSE:	IN	A. (1AH)	- 1	0541 0542	C5 CB FC		PUSH	BC 7,H
0482 0484	FE 20 20 14		CP JR	NZ, PAUSE1		0544 0545	4C 45		LD	C,H B,L
0486 0489	CD 941B FE 1B		CALL	FLOET 1BH		0546 0547	E1 ED 78	PEEK.1:	POP	HL A,(C)
048B 048D	20 0D DB 1B	PAUSE0:		NZ, PAUSE1 A, (1BH)	(	0549 054A	ED 78 12 13		INC	(DE),A
048F 0491	E6 04 20 FA		JR JR	NZ, PAUSE0	- (	954B 954C 954E	94 28 91		INC JR INC	B Z,PEEK.2 C
0493 0494 0495	20 0D DB 1B E6 04 20 FA E3 TE 23		EX LD INC	(SP), HL A, (HL) HL		054F	28 01 0C 2B 7D	PEEK.2:		HL A,L
0496 0497			LD LD	H, (HL)	- (	0550 0551 0552	B4 20 F3 C9		OR JR	H NZ, PEEK. 1
0498 0499	6F E3 C9		EX RET	(SP),HL	•	0554	C9		RET	
049A 049C	FE 1B 28 EF	PAUSE1:	CP JR	1BH Z,PAUSE@		0555	F5	CSR:	PUSH	AF
049E 049F	E3 23		EX	(SP),HL HL		0556 0557	C5 D5		PUSH	BC DE
04A0 04A1	23 E3		INC EX	HL (SP),HL		0558 055A 055C	16 18 0E 15		LD LD RST	D,18H C.15H FUNC
04A2	C9		RET			055D 055E	CF D1 C1		POP POP	DE BC
04A3 04A4	P5	BELL:	PUSH	AF BC		055F 0560	F1 C9		POP	AP
04A5 04A6	F5 C5 D5 B5		PUSH	DE HL		0561	C5	SCRN:	PUSH	BC
04A7 04A9	1E 07 0E 02		LD	E,7 C,2		0562 0563	D5 E5		PUSH	HL DB
04AB 04AC	CF E1		RST	FUNC HL		0564 0566	16 08 6E 15		LD LD	D,8 C,15H FUNC
04AD 04AE	D1 C1		POP	DE BC		0568 0569	CF E1		RST POP POP	HL DE
04AF 04B0	F1 C9		POP	AF		056A 056B 056C	D1 C1 C9		POP	BC
04B1 04B3	E6 0F	ASC:	AND ADD	ØFH A,90H		956D	P5		PUSH	AP
04B5 04B6	C6 90 27 CB 40		DAA ADC	A,40H		056B 056F	C5 D5		PUSH PUSH	BC DE
04B8 04B9	27 C9		DAA RET			0570 0571	R5 16 00		LD	HL D,0
						0573 0575 0576	0E 15 CF E1		RST POP	C,15H FUNC HL
04BA 04BB	F5 0F	PRTHX:	PUSH	AF THE STATE OF TH	2550000000000000000000000000000000000	0576 0577 0578	D1 C1		POP POP	DE BC
04BC 04BD	OF OF OF		RRCA			0578 0579 057A	C1 F1 C9		POP	AF
04BE 04BF 04C2	0F CD 04B1 CD 02A5		CALL CALL	ASC PRINT						
04C2 04C5 04C6	F1 CD 04B1		POP CALL	AF ASC		057B 057B	11 1B00 FE 29	WIDCH:	LD	DE, 1800H
04C9 04CC	CD 02A5 C9		CALL	PRINT		0580 0582	30 01		JR DEC	NC,\$+3 E C,15H
						9583	0E 15		LD	C, 10H

9585	CF		RST	FUNC	0673	E6 87		AND	87H	
0586 0589 058C	3A FC66 32 1F5C C9		LD LD RET	A, (FUNC.WIDTH) (.WIDTH), A	0675 0676 0678	B8 20 1E 3A 2920		CP JR LD	B NZ,FSKIP A,(DFDV) AF	
058D	C5	INP:	PUSH	вс	067B 067C 067F	F5 3A 1F5D 32 2920		PUSH LD LD	AF A, (.DSK) (DFDV),A	
058E 0590 0592	06 00 ED 78		LD IN POP	B, 0 A, (C) BC	0682 0685 0686	CD 05B8 F1 32 2920		CALL POP LD	FNAME AF (DFDV),A	
0593	C1 C9		RET		0689 068D 0690	ED 5B 1F74 21 07A6 06 10		LD LD LD	DE,(.IBFAD) HL,NAMEBF B,16	
0594 0595	C5 96 90	OUT:	LD	BC B, 0	0692 0695 0696	CD 0753 C8 3E 08	FSKIP:	CALL RET LD	TCOMP Z A,8	
0597 0599 059A	ED 79 C1 C9		OUT POP RET	(C),A BC	0698 0699	37 C9		SCF		
059B 059C 059D	AF F3 D3 1C	BOOT:	XOR DI OUT	A (1CH), A	069A 069B 069D	1A FE 20 C0	SPCUT:	LD CP RET	A, (DE) NZ	
059F	C3 0000	;*****	JP	0	069E 069F	13 18 F9		INC JR	DE SPCUT	
				e/disk I/O sub rouchines	06A1 06A1 06A4	3A 1F5D FE 51	DEV.CHE	LD CP	A, (.DSK)	
05A2	CD 05B8	FILE:	CALL	FNAME	06A6 06A7 06A9 06AB	C8 FE 53 28 0A		RET CP JR	Z 'S' 2,DEV.CHK.2	
05A5 05A6 05A9	D5 21 07A6 ED 5B 1F74		PUSH LD LD	DE HL, NAMEBF DE, (.IBFAD)	06AD 06AF 06B0	FE 54 3E 0B 37 C0		CP LD SCF	A,11	
05AD 05B0 05B2 05B3	01 0012 ED B0 D1		LD LDIR POP	BC,18 DE	06B1 06B2 06B5	AF CD 0D78		RET XOR CALL	NZ A SET.BPS	
05B3 05B6 05B7	CD 069A B7 C9		CALL OR RET	A A	06B5 06B7	F6 FF C9	DEV.CHK	OR RET	<b>О</b> ГГН	
05B8 05BB	21 07A6	FNAME:	LD LD	HL, NAMEBF (HL), A	06B8	CD 06A1	RDI:	CALL	DEV.CHK	
05BC 05BD 05C0	23 32 291F CD 061E		INC LD CALL	HL (FTYPE),A GETDEV	06BB 06BC 06BF	D8 CA 0830 CD 0B90		RET JP CALL	C Z,BDOS.RDI _RDI	
95C3 95C6 95C7	CD 2915 D8 32 1F5D		CALL RET LD	DEVCHK C (.DSK),A	06C2 06C3 06C6	E5 2A 0E05 22 1F72		LD LD	HL HL, (_SIZE) (.SIZE), HL	
05CA 05CC 05CF	06 0D CD 060F 1A	FILE2:	LD CALL LD	B,13 FILE3 A,(DE)	06C9 06CC 06CF	2A 0E09 22 1F6E 2A 0E07		LD LD	HL, (_EXADR) (.EXADR), HL HL, (_DTADR)	
05D0 05D2 05D4	20 03 3E 20 1B		JR LD DEC	NZ,\$+5 A,'', DE'','	86D2 86D5 86D8	22 1F70 CD 0D6F E1		CALL POP	(.DTADR),HL SET.BPS HL	
05D5 05D7 05D9	FE 2E 20 03 3E 20		CP JR LD	'.', NZ,\$+5 A,'' DB	06D9 06DA 06DC	D0 3E 01 C9		RET LD RET	NC A, 1	
05DB 05DC 05DD	1B 77 13		LD INC	DE (HL),A DE	06DD 06E0 06E1	CD 06A1 D8 CA 0906	WRI:	CALL RET JP	DEV.CHK C Z,BDOS.WRI	
05DE 05DF 05E1	23 10 EB 1A FE 2E		INC DJNZ LD	HL FILE2 + 2 A, (DE)	96E5 96E8	E5 2A 1F72 22 0E05		PUSH LD LD	HL, (.SIZE)	
05E2 05E4 05E6	20 01		CP JR INC	NZ,\$+3 DE	96EE 96EE	2A 1F6E 22 0E09 2A 1F70		LD LD LD	(_SIZE),HL HL,(.EXADR) (_EXADR),HL HL,(.DTADR)	
05E7 05E9 05EC	06 03 CD 060F 1A	FILE21:	LD CALL LD	B,3 FILE3 A,(DE)	06F4 06F7 06FA	22 0E07 CD 0B5A CD 0D6F		LD CALL CALL	(_DTADR),HL WRI	
05ED 05EF 05F1	20 03 3E 20 1B		JR LD	NZ, \$+5 A, ''	06FD 06FE	E1 D0		POP	SET.BPS HL NC	
05F2 05F3 05F4	77 13 23		LD INC	DE (HL),A DE	06FF 0701	3E 01 C9	mppp.	LD RET	A,1	
05F5 05F7 05F9	10 F2 35 20 3A 1F5D		INC DJNZ LD	HL FILE21 + 2 (HL),''	0702 0703 0706	E5 2A 1F70 22 0E07	TRDD:	PUSH LD LD	HL HL,(.DTADR) (_DTADR),HL	
05FC 05FF 0600	CD 2918 C0 21 07B7		CALL RET	A, (.DSK) TPCHK NZ	0709 070A 070D	E1 CD 06A1 D8		POP CALL RET	HL DEV.CHK C	
0603 0605 0606	96 11 7E FE 21	FILE22:	LD LD CP	HL, NAMEBF + 17 B, 17 A, (HL)	070E 0711 0714	CA 09AC CD 0BAB CD 0D6F		JP CALL CALL	Z,BDOS.RDD _RDD SET.BPS	
0608 0609 060B	D0 36 0D 2B		RET LD DEC	NC (HL),0DH HL	0717 0718 071A	D0 3E 01 C9		RET LD RET	NC A,1	
060C 060E	10 F7 C9		DJNZ RET	FILE22	071B 071C	E5 2A 1F70	TWRD:	PUSH	HL HL,(.DTADR) (_DTADR),HL	
060F 0610 0613	D5 CD 069A 1A	FILE3:	PUSH CALL LD	DE SPCUT A, (DE)	071F 0722 0723	22 0E07 E1 CD 06A1		LD POP CALL	HL DEV.CHK	
0614 0615 0617	D1 FE 3A C8		POP CP RET	DE '1'	9726 9727 972A 972D	D8 CA 0967 CD 0B84		RET JP CALL	Z,BDOS.WRD	
0618 061A 061C	FE 20 30 01 BF		CP JR CP	Z , , NC, 9+3 A	9731	CD 0D6F D0 3E 01		CALL RET LD	SET.BPS NC A,1	
061D 061E	C9 CD 069A	GETDEV:	RET	SPCUT	0733 0734	CD 06A1	TROPN:	CALL	DEV.CHK	
0621 0622 0623	13 1A 1B		INC LD DEC	DE A.(DE)	0737 0738 073B	D8 CA 0830 CD 06B8	TROPN:	RET	C Z,BDOS.RDI RDI	
0624 0626 0628	FE 3A 28 04 CD 2024		CP JR CALL	DE ':' Z,\$+6 .RDVSW	073E 073F 0742	D8 21 07A6 11 0DF3	INOPHI:	RET LD LD	C	
062B 062C 062D	C9 1A 13		RET LD INC	A, (DR) DE	9745 9747 9748	96 10 1A E6 97		LD LD AND	DE, INFBLE B, 16 A, (DE)	
062E 062F 0631	13 FE 61 D8		INC CP RET	DE 'a' C	074A 074B 074D	BE 20 29 CD 0753		CP JR CALL	(HL) NZ, SKIP? TCOMP	
0632 0634 0635	FE 7A D0 D6 20		CP RET SUB	'z' NC 'a'-'A'	0750 0752	20 24 C9		JR RET	NZ,SKIP?	
0637 0638 063B	C9	FPRNT:	RET LD LD	DE, NAME B, 13	0753 0754 0755	13 23 7E	TCOMP:	INC INC LD	DE HL A. (HL)	
063D 063E	1A FE 20 30 03		LD	A, (DE)	9756 9758 975A	FE 21 30 02		CP JR XOR	A, (HL)	
0642 0644	3E 20 1B FE 2E		LD DEC CP '.'	NC,\$+5 A,' ' DE	075B 075C 075D	AF C9 7E FE 2E	TCOMP1:	RET	A (HL)	
0647 0649 064B	20 02 3E 20 CD 02A5		JR LD CALL	NZ,\$+4 A,''	075F 0761 0763	20 02 3E 20 4F		JR LD LD	NZ, \$+4	
064E 064F	13 10 EC 3E 2E	FILPR1:	INC	DE FPRNT + 5 A,'.'	0764 0765 0767	1A FE 2E 20 02		LD CP JR	A, (DE) NZ,\$+4	
9653 9656 9658	CD 02A5 06 03 1A		CALL LD LD	PRINT B,3	0769 076B 076C	3E 20 B9 C0		LD CP RET	A, , , C NZ	
0659 065B 065D	FE 20 30 03 3E 20		CP JR LD	A, (DE)  NC, \$+5 A, '	975D 976F 9779	FE 0D C8 23		CP RET INC	ODH Z HL	
065F 0660 0663	1B CD 02A5 13		DEC CALL INC	DE PRINT	0771 0772 0774	13 10 E8		INC DJNZ NOR	DE TCOMP1	
9664 9666 9669	10 F2 CD 0480 066B		DJNZ CALL DW	PAUSE PAU11	8775 8776	AF C9 21 07A7	SKIP?:	RET	UI NAMEDE I	
066B	C9	PAU11:	RET		0779 077A 077C	7E FE 20 C8	unter	LD CP RET	A, (HL) ; Nul ?	
066C 066E 066F	E6 87 47 2A 1F74	FSAME:	AND LD LD	87H B,A HL,(.IBFAD)	977D 977F 9789	FE 0D C8 B7		CP RET OR	ODH Z	
0672	7E		LD	A, (HL)	0781	C9		RET		

0782	CD 06A1	TDIR: CA	LL	DEV.CHK	0859	29		LDD	HL, HL	
0785 0786	D8 CA 0A23	RI	ET	C Z,BDOS.DIR	085A 085D	01 0080 09		DD	BC, BDOS. BUFF HL, BC	
9789 978C	CD 06B8 38 13	TDIR.1: CA	ALL	RDI C, TDER	085E 085F	E5 DD B1		POP	HL	
078E 0791	2A 1F74 7E	LI	0	HL, (.IBFAD)	0861 0864	DD 4E 0F DD 46 0C		D	C, (IX+15) B, (IX+12)	
0792	FE EE	CI	P	A, (HL) OEEH	9867 9868	78 FE 01		D P	A,B	
0794 0796	20 02 3E 04		LD	NZ,\$+4 A,4	086A	20 3B 79		TR	NZ,BDOS.RDI.2 A,C	
0798 0799	77 CD 2912		ALL	(HL),A PFNAM	986C 986D	FE 80	(	P	80H	
079C 079F	CD 031A 18 E8	CA JE	ALL R	NL TDIR.1	086F 0871	20 36 0E 0C		D	NZ,BDOS.RDI.2 C,12	
97A1	FE 01	TDER: CF	p		9873 9876	CD 07B8 7C	1	D	BDOS_CALL A,H	
07A3 07A4	C8 37	RE	ET	ž	9877 9878	A7 20 20		IND IR	A NZ,BDOS.RDI.ERR	
07A5	C9	RE			087A 087B	7D FE 16	1		A, L 22	
					987D 987F	38 1B 11 005C		TR.	C,BDOS.RDI.ERR DE,_FCB	F#HEADT IN
07A6		NAMEBF: DS	3	18	0882 0884	0E 23 CD 07B8	1	D	C,35 BDOS_CALL	
					0887	2A 007D	1	D	HL, (_FCB + 21H)	
0005		BDOS BUFF		EQU 5 EQU 80H	088A 088C	CB 3C CB 1D	1	RL	n L	
005C		_FCB		EQU 5CH	088E	06 00 CB 18	1	R	B,0 B	
					0892 0893	7C A7		IND	A,H A	
07B8 07B8	3A 0007	BDOS_CALL:		4 (PDOS 4 2)	0894 0896	20 0D 65			NZ, BDOS.RDI.ERR.1 H,L	
07BB	07	RI	LCA	A, (BDOS + 2)	0897 0898	68 18 22		.D	L,B BDOS.RDI.4	
07BC 07BE	3E 0B 3F	LI	OF	A,11	089A		BDOS.RDI	ERR:		
07BF 07C0	D8 CD 0005	RI CA	ALL	BDOS	089A 089D	CD 031A 11 08CE	(		NL DE, BDOS.RDI.ERR.MSG	
07C3 07C4	A7 C9	Ah	ND ET	٨	08A0 08A3	CD 0352	BDOS.RDI	CALL	MSX	
07C5		BDOS.NAME.			98A3 98A5	3E 05 37		D	A,5	
07C5	CD 050E	C/	ALL	UPPER 7FH	08A6	C9		RET		
07C8 07CA	FE 7F		CF	c	08A7 08A7	2E 00	BDOS.RDI	2: D	L,0	
07CB 07CC	D8 FE 60	CI	P	60H	08A9	CB 39	1	BRL	C L	
07CE 07CF	De FE 5F	RI	P	NC 5PH	08AB 08AD	CB 1D 61	- 1	.D	H,C	
07D1 07D2	37 C8	RI	CF ET	z	08AE 08B0	9E 99 78		LD .	C,0 A,B	
07D3 07D5	FE 40 D0	CI	P BT	40H NC	08B1 08B3	06 06	BDOS.RDI	.D .3:	B,6	
07D6 07D8	FE 3A 3F	CI	P CF	3AH	08B3 08B4	87 38 E4	- 4	ADD	A, A C, BDOS.RDI.ERR	
07D9 07DA	D8 FE 20	RI	ET	0,	08B6 08B8	10 FB 47		JNZ	BDOS.RDI.3 B,A	
07DC	D8	RI	ET	C	08B9 08BA	09		ADD	HL,BC C,BDOS.RDI.ERR	
07DD 07DF	FE 2A 37	80	CF ET		98BC 98BC	38 DE	BDOS.RDI	4:		
07E0 07E1	C8 FE 2E	CI	P	ž.,,	08BF	22 1F72 21 0000 22 1F6E	1	D D	(.SIZE),HL HL,0	
07E3 07E4	37 C8		ET	z	98C2 98C5	22 1F70		D D	(.EXADR),HL (.DTADR),HL	
97E5 97E6	A7 C9		ND BT	A	08C8 08C9	AF 2A 1F74 77		OR LD	A HL,(.IBFAD)	
					08CC 08CD	77 C9		DET	(HL),A	
07E7	ED 5B 1F74	BDOS.SETFO		DE, (.IBFAD)	08CE		BDOS.RDI	ERR. MSC	):	
07EB 07EC	13 36 00	Li	NC D	DE (HL),0	08CE 08D2	4F 76 65 72 20 33 32 20 4B 20 42 79		OB	'Over 32 K Bytes. Please u	se '
07EE 07EF	23	II.	NC D	HL B,8	08D6 08DA	74 65 73 2E				
07F1 07F3	0E 00	BDOS.SETF	D	C, 0	08DE 08E2	20 50 6C 65 61 73 65 20 75 73 65 20				
07F3	14	Li	D	A, (DE)	08E6 08EA	75 73 65 20 43 50 2F 4D		OB .	'CP/M instead of Sony-File	-1
07F4 07F5	13 CD 07C5	C	NC ALL	DE BDOS.NAME.TEST	08EE 08F2	20 69 6E 73 74 65 61 64			Cryn Instead Or Dony-1116	
07F8 07F9	D8 77	L	ET D	C (HL),A	08F6	20 6F 66 20				
07FA 07FB	23 FE 20	CI	NC P	HL,	08FA 08FE	53 6F 6E 79 2D 46 69 6C				
07FD 07FF	20 03 4F	JI	R	NZ, BDOS. SETFCB. 2 C, A	0902 0904	65 72 0D 00	- 1	)B	13,0	
0800 0802	18 04	BDOS.SETF	R	BDOS.SETFCB.3	0906	21 005C	BDOS.WRI	D	HL,_FCB	
0802 0803	79 A7	L	D ND	A,C	0906 0909	CD 07E7		CALL	BDOS.SETFCB	
0804 0805	37	S	CF ET	NZ and the second	090E	3E 03 D8	1	RET	A,3	
0806	C0	BDOS.SETF	CB.3:		090F 0911	0E 0D CD 07B8		CALL	C,13 BDOS_CALL	
0806 0808	10 BB 13	I	JNZ NC	BDOS.SETFCB.1 DE	0914 0915	D8 11 005C		D	C DE,_FCB C,15	
0809 080A	13 13	I	NC NC	DE DE	0918 091A	0E 0F CD 07B8		DALL	C,15 BDOS_CALL	
080B 080C	13	I	NC NC	DE DE	091D 091R	3C 28 2A		INC	A Z.BDOS.WRI0	
080D 080F	06 03 0E 00	L	D D	B, 3 C, 0	0920 0923	CD 031A 11 0B25		DALL	NL DE.BDOS.EXIST.MSG	
0811 0811	14	BDOS.SETF	CB.4:	A, (DE)	0926 0929	CD 0352	BDOS.WRI	CALL	MSX	
0812 0813	13 CD 07C5	I	NC ALL	DE BDOS.NAME.TEST	0929 092C	CD 0401 CD 050E		CALL	GETKY UPPER	
9816 9817	37	S	CF ET	2	092F	FE 59	(	P	Z,BDOS.WRI3	
0818 0819	C8 77 23	L		(HL),A	0931 0933	28 0D FE 4E		CP	'N'	
981A	FE 20 20 03	C	P	HL ,, NZ.BDOS.SETFCB.5	0935 0937	20 F2 11 0B47	1	D	NZ, BDOS.WRI2 DE, BDOS.ABORT	
081C 081E 081F	20 03 4F 18 04	JI L	D	NZ,BDOS.SETFCB.5 C,A BDOS.SETFCB.6	093A 093D	CD 0352 AF		COR	MSX A	
0821		BDOS.SETF	CB.5:		093E 093F	37 C9	1	RET		
0821 0822	79 A7	LI A	ND	A,C	0940 0940	CD 0959	BDOS.WRI	3:	BDOS.WRERR	
9823 9824	37 C0	R	CF ET	NZ	0943 0944	D8 11 0B50	1	RET	C DE, BDOS.KILLED	
0825 0825	10 EA	BDOS.SETF	CB.6: JNZ	BDOS.SETFCB.4	9947 994A	CD 0352	BDOS.WRI	CALL	MSX	
0827 0829	06 15	BDOS . SETF	D	B,21	094A	ØR 16 11 005C		D	C,16H	
0829 082B	36 00	L		(HL),0	094C 094F 0952	CD 07B8		CALL	DE,_FCB BDOS_CALL	
082C 082E	10 FB AF	D.	JNZ OR	BDOS.SETFCB.7	0953	3C 3E 04 37	1	D	A, 4	
082F	C9		ET		0955 0956	C8	1		z	
0830 0830	21 005C	BDOS.RDI:		HL,_FCB	9957 9958	A7 C9		RET	A	
0836 0836	21 005C CD 07E7 3E 08		ALL	BDOS.SETFCB	0959 0959	0E 13	BDOS. WREE	RR:	0.10	
0838	D8	R	ET	A,8 C	095B	11 005C		D D	C,19 DE,_FCB BDOS_CALL	
0839 083B	0E 0D CD 07B8	C	ALL	C,13 BDOS_CALL	095E 0961	CD 07B8	1	INC	A	
083E 083F	D8 11 0080	L	ET D	C DE,BDOS.BUFF	0962 0963	C0 3E 04	and I like	D	NZ A,4	
0842 0844	0E 1A CD 07B8	Li	ALL	C, 1AH BDOS_CALL	0965 0966	37 C9	200	CF ET		
0847 0847	11 005C	BDOS.RDI.	1:	DE,_FCB	0967		BDOS, WRD		mr. / avant	
084A 084C	0E 11 CD 07B8	L	DALL	C,11H BDOS_CALL	0967 096A	2A 1F72 01 007F		D	HL,(.SIZE) BC,7FH	
084F 0850	6F 3C	L	D NC	L,A A	096D 096B	89 29	- 1	DD	HL, BC HL, HL	
0851	37 3E 08	80	CF D		096F 0970	6C 26 00	1	'D Q'	L,H H,0	
					0972	CB 14		L	H	
0852 0854	C8	RI	ET	A,8 Z	0974	ED 5B 1F70		D	DE, (.DTADR)	
0852 0854 0855 0856	C8 29 29	RI Al	ET DD DD	HL, HL	0974 0978	ED 5B 1F70	BDOS. WRD	D 1:	DE,(.DTADR)	
0852 0854 0855	C8 29	RI Al	ET DD	HL, HL	0974	ED 5B 1F70 E5 D5 0E 1A	BDOS, WRD	D 1: PUSH	DE,(.DTADR) HL DE C,1AH	

097C 097F	CD 07B8 11 005C	CALL LD	BDOS_CALL DE, FCB	9A79 9A79	7E	BDOS.DIR.5:	A, (HL)
0982 0984	0E 15 CD 07B8	LD CALL	DE, FCB C,21 BDOS_CALL	BA7A	23 CD 02A5	INC CALL	HL PRINT
0987 0988	D1 E1	POP	DE HL	9A7B 9A7E 9A89	10 F9	DJNZ LD	BDOS.DIR.5
0989 098A	3C CA 09A5	INC JP	A 2,BDOS.WRD.ERR	0A82 0A85	3E 2E CD 02A5	CALL	PRINT B,3
998D 8990	01 0080 EB	LD EX	BC, 80H DE, HL	0A87 0A87	96 93 7R	BDOS.DIR.6:	
0991 0992	09 EB	ADD	HL,BC	9A88 9A8A	R6 7F	AND INC	A,(HL) 7FH HL
0993 0994	2B	DEC	DE,HL HL	0A8B 0A8E	CD 02A5	CALL	PRINT BDOS.DIR.6
8995	7D B4	LD OR	A, L	0A90	10 F7 DD CB 09 7E	BIT	7,(IX + 9)
0996 0998	20 E0 11 005C	JR LD	NZ,BDOS.WRD.1 DE,_FCB	0A94 0A96	3E 20 28 62	LD JR	Z, 8+4 A, 'z'
099B	0E 10 CD 07B8	LD	C,10H BDOS_CALL	0A98 0A9A	SE 2A CD 02A5	LD	
09A0 09A1	3C 28 02	INC JR	A Z,BDOS.WRD.ERR	0A9D 0AA1	DD CB 0A 7E 3E 20	BIT LD	PRINT 7,(IX + 10) A,''
09A3 09A4	A7 C9	AND RET	A	8AA3 8AA5	28 02 3E 53	JR LD	Z,\$+4 A,'S'
09A5 09A5	CD 0959	BDOS.WRD.ERR: CALL	BDOS.WRERR	OAAA	CD 02A5 11 0080	CALL LD	PRINT DE, BDOS. BUFF
89A8 89AA	3E 01 37	LD SCF	A,1	0AAD 0AAF	0E 1A CD 07B8	LD	C, 1AH BDOS_CALL
09AB 09AC	C9	BDOS.RDD:		0AB2 0AB5	11 0DF3 E1	LD POP	DE,_INFBLK
09AC 09AF	2A 1F78	LD LD	HL, (.DTADR) DE,SOS.LOW.MEM	0AB6 0AB7	E5 01 0021	PUSH LD	HL BC,33
09B2 09B3	11 3000 A7 ED 52	AND SBC	A HL,DB	0ABA 0ABC	ED B0 DD E1	LDIR	IX THE RESERVE TO THE
09B5 09B7	3E 06 D8	LD RET	A,6 C	0ABE 0AC1	DD 4E 0F DD 46 0C	LD LD	C, (IX+15) B, (IX+12)
09BB	11 005C 0E 0F	LD LD	DE, FCB	9AC4 9AC5	78 FE 01	LD	A, B
09BD 09C0	CD 07B8 3C	CALL INC	BDOS_CALL	0AC7 0AC9	26 14 79	JR LD	NZ, BDOS.DIR.A A,C
09C1 09C3	3E 01	LD	Â,1	9ACA 9ACC	FE 80 20 0F	CP JR	80H NZ,BDOS.DIR.A
09C4 09C5	37 C8 2A 1F72	SCF RET LD	Z ut ( over)	0ACE 0ACE		BDOS.DIR.B: CALL	MPRNT
09C8 09C9	2B	DEC	HL,(.SIZE)	0AD1 0AD5	CD 036A 20 4F 76 65 72 20 33 32	DB	' Over 32K',0 ; TOO LARGE
09CA 09CC	7D E6 7F	LD AND	A,L 7FH	ØAD9 ØADB	4B 00 18 23	JR	BDOS.DIR.F
09CD	3C 32 0B24	INC LD	A (BDOS.BYTE),A	ØADD		BDOS.DIR.A:	
09D0 09D1	29 6C	ADD LD	HL, HL L, H	ØADD ØADF	2E 00 CB 39	LD SRL	L,e
09D2 09D4	26 00 CB 14	LD RL	H, 0 H	0AE1 0AE3	CB 1D 61	RR LD	L H,C
09D6 09DA	ED 5B 1F70 7C	LD LD	DE,(.DTADR) A,H	0AE4 0AE6	0E 00 78	LD LD	C, 0 A, B
09DB 09DC	B5 28 21	OR JR	L Z,BDOS.RDD.2	0AE7 0AE9	06 06	LD BDOS.DIR.E:	B,6
09DE 09DE	D6	BDOS.RDD.1: PUSH	DE	OAE9 OAEA	87 38 E2	ADD JR	A,A C,BDOS.DIR.B
09DF 09E0	E5 0E 1A CD 07B8	PUSH LD	HL C,1AH	ØAEC ØAEE	10 FB 47	DJNZ LD	BDOS.DIR.E B,A
09E2 09E5	0E 14	CALL LD	BDOS_CALL C,14H	0AEF 0AF0	09 38 DC	ADD JR	HL,BC C,BDOS.DIR.B
09E7 09EA	11 005C CD 07B8	LD	DE,_FCB BDOS_CALL	0AF2 0AF2	CD 030A	BDOS.DIR.D: CALL	PRNTS
09ED 09EE	E1 D1	POP	HL DB	0AF5 0AF8	CD 04CD CD 036A	CALL CALL	PRTHL MPRNT
09EF 09F0	3C 3B 01	INC LD	A A,1	0AFB 0AFF	20 20 20 20	DB	, , , ,
09F2 09F3	37 C8	SCF RET	2	0B00 0B00	3A FC66	BDOS.DIR.F:	A CHING WINNIN
09F4 09F7	01 0080 EB	LD EX	BC, SeH DE, HL	0B03 0B05	FE 32 38 18	LD CP	A, (FUNC. WIDTH)
09F8 09F9	09 EB	ADD EX	HL, BC DE, HL	0B07 0B0A	3A FC68	JR LD	C, BDOS.DIR.G A, (FUNC.X)
09FA 09FB	2B 7D	DEC LD	HL A,L	0B0C 0B0E	FE 32 30 11	CP JR	NC, BDOS.DIR.G
09FC 09FD	B4 20 DF	OR JR	H NZ,BDOS.RDD.1	0B10 0B10	06 10 CD 030A	BDOS.DIR.7:	B,16
09FF 09FF	D5	BDOS.RDD.2: PUSH	DE	0B13	10 FB	CALL DJNZ	PRNTS BDOS.DIR.7
0A00 0A03	11 0080 0E 1A	LD LD	DE, BDOS. BUFF C, 1AH	0B15 0B15	CD 0480	BDOS.DIR.9: CALL	PAUSE
0A05 0A08	CD 07B8 11 005C	CALL LD	BDOS_CALL DE,_FCB	0B18 0B1A	0B1D C3 0A41	DW JP	BDOS.DIR.8 BDOS.DIR.3
0A0B 0A0D	0E 14 CD 07B8	LD CALL	C,14H BDOS_CALL	0B1D 0B1D	A7	BDOS.DIR.8:	A
0A10 0A11	D1 3C	POP	DE A	0B1E	C9	RET	
0A12 0A14	3E 01	LD SCF	λ,1	0B1F 0B1F	CD 031A	BDOS.DIR.G: CALL	NL
0A15 0A16	C8 3A 6B24	RET LD	Z A, (BDOS.BYTE)	0B22	18 F1	JR	BDOS.DIR.9
0A19 0A1A	4F 06 00	LD LD	C,A	0B24 0B24	08	BDOS.BYTE: DB	0
0AIC 0AIF	21 0080 ED 80	LD LDIR	HL, BDOS. BUFF	0B25		BDOS.EXIST.MSG:	
0A21 0A22	A7 C9	AND RET	A	0B25 0B29	46 49 4C 45 20 45 58 49	DB	'FILE EXIST !! '
0A23		BDOS.DIR:		0B2D 0B31	53 54 20 21 21 20 20		
0A23 0A26	21 005C 36 00	LD LD	HL, FCB (HL), 0	0B34 0B38	45 52 41 53 45 20 28 59	DB	'ERASE (Y/N) ? ',0
0A28 0A29	23 06 0B	INC LD	HL B,11	0B3C 0B40	2F 4E 29 20 20 3F 20 20		
0A2B 0A2B	36 3F	BDOS.DIR.1:	(HL),'?'	0B44 0B47	20 20 00	BDOS.ABORT:	
ØA2D ØA2E	23 10 FB	INC DJNZ	HL BDOS.DIR.1	0B47 0B4B	41 62 6F 72 74 20 2E 0D	DB	'Abort .',@DH,@
0A30 0A32	96 15	LD BDOS.DIR.2:	B,21	0B4F 0B50	00	BDOS.KILLED:	
0A32 0A34	36 00 23	LD INC	(HL),0 HL	0B50 0B54	4B 69 6C 6C 65 64 20 2E	DB	'Killed .',@DH,@
0A35 0A37	10 FB 0E 0D	DJNZ LD	BDOS.DIR.2 C,13	0B58	9D 99		
0A39 0A3C	CD 07B8 D8	CALL RET	BDOS_CALL C	001D		CAS_I	EQU 1DH
0A3D 0A3F	0E 11 18 02	LD JR	C,17 BDOS.DIR.4	991D 9997		CAS_O CAS_L	EQU 1DH EQU 07H
0A41 0A41	0E 12	BDOS.DIR.3:	C,18	9817 9814		CAS_H CAS_ON	EQU 17H
0A43 0A43	11 005C	BDOS.DIR.4:		6904		CAS_OFF	EQU 04H
0A46 0A49	CD 07B8	LD CALL INC	DE,_FCB BDOS_CALL	0080		CAS_MASK	EQU 80H
0A4A 0A4B	C8 3D	INC RET DEC	2	001B 001A		ESC_KEY KEY_DATA	EQU 1BH EQU 1AH
0A4C 0A4D	87 87	ADD ADD	Â.A	9089		INFSIZ	RQU _INFENDINFELK
0A4E 0A4F	87 87	ADD ADD	A:A	0B5A	F3		
0A50 0A51	87 6F	ADD ADD LD	A, A A, A	0B5B	F3 16 01 21 0DF3	_WRI: DI	D,1
0A51 0A52 0A54	26 00	LD	L,A H,0	9B5D 9B69	01 0080	LD LD	HL,_INFBLK BC,_INFSIZ
0A57 0A58	01 0080 09 R5	LD ADD	BC, BDOS. BUFF HL, BC	9B63 9B65	3E 14 D3 1D	WRI_1: LD OUT	A,CAS_ON (CAS_O),A
0A59 0A5B	DD E1	PUSH POP	HL IX	0B6A	CD 0BB7 38 12	CALL JR	CHECK_SUM C,WRI_RET
9A5C 9A5F	DD 7E 0C E6 FE	PUSH LD	HL A,(IX+12)	986C 986E	CB 42 28 08	BIT	e,D z,wRI_2
0A61 0A63	20 DE 23	AND JR	0FEH NZ,BDOS.DIR.3	6B76 6B71	D5 11 @DAB	PUSH LD	DE DE, WRI_MES
0A64 0A67	23 CD 030A CD 030A	INC	HL PRNTS	0B74 0B77	CD 0BD8 D1	CALL POP	DSP_NAME DE
OAGA OAGD	CD 030A 3B 51	CALL	PRNTS PRNTS	0B78 0B7B	CD 0BE7 CD 0C53	WRI_2: CALL CALL	WRITE_GAP WRITE_TAPE
0A6F 0A72	CD 02A5	LD CALL	A,"Q" PRINT	0B7E 0B7E	3E 04	WRI_RET:	A,CAS_OFF
9A74 9A77	3E 3A CD 02A5 06 08	LD CALL LD	A,':' PRINT	0B80 0B82	D3 1D FB	OUT	(CAS_O),A
Vali		PD	B,8	0B83	C9	RET	

0B8	4 F3 5 16 02	_WRD: DI	D,2	9C64	78	LD	A,B
0B8	7 BD 4B 0E05	LD LD	BC, (_SIZE)	9C65 9C66	B1 20 RF	OR JR	C NZ,WRITE_TAPE_1
0B8	E 18 D3	JR	HL, (_DTADR) WRI_1	9C68 8C6B	2A 0DF1 7C	LD LD	HL, (SUM_DATA)
0B9 0B9	1 16 04	_RDI: DI	D,4	9C6C 9C6F	CD @CD6 7D	CALL	A,H WRITE_BYTE A,L
0B9 0B9	6 01 0080	LD	HL, INFBLK BC, INFSIZ	9C70 9C73	CD 0CD6	CALL	WRITE_BYTE LONG_MARK
0B9	9 3E 14	RDI_1: LD OUT	A,CAS_ON (CAS_O),A	9C76 9C77	CD 0D52 1D 20 04	DEC	E NZ,WRITE_TAPE_4
0B9 0BA	D CD 0C21	CALL	TEST_MARE C,TAP_RET	8C79 8C7A	AP	BRK_RET:	A A
0BA 0BA	2 CD 0C86	CALL	READ_TAPE	9C7A 9C7B	E1 C1	POP	HL The state of th
0BA 0BA	5 3E 04	TAP_RET:	A,CAS_OFF	9C7C 9C7D	C9	POP	BC Sales of Sales
0BA	9 FB	OUT	(CAS_O),A	9C7D	CD 0D35	WRITE_TAPE_4: CALL	SHORT_MARK
ØBA ØBA		_RDD: DI		0C80 0C82	10 FB E1	DJNZ POP	\$-3 HL
0BA 0BA	C 16 08	LD LD	D,8 BC,(_SIZE)	9C83 9C84	C1 18 CF	POP JR	BC WRITE TAPE + 2
0BB 0BB	2 2A 0E07	LD JR	HL, (_DTADR)	9C86 9C86	1E 02	READ_TAPE:	
0BB	7	CHECK_SUM:	RDI_1	9C88 9C89	C5 R5	PUSH	BC HL
0BB 0BB	8 D5	PUSH	BC DB	9C8A 9C8A	CD 0D0E	READ_TAPE_1:	
0BB 0BB		PUSH LD	HL DE,0	9C8D 9C8F	38 EB	CALL JR	EDGE_CHECK C,BRK_RET
0BB 0BB	D	CHECK_SUM_1:	A,B	0092	CD 0D27 DB 1D	CALL	DELAY_R A,(CAS_I)
0BB 0BB	B B1	OR JR	C Z,CHECK_SUM_3	0C94 0C96	E6 80 28 F2	AND JR	CAS_MASK Z,READ_TAPE_1
0BC	1 7E	LD	A,(HL)	0C98 0C9B	21 0000 22 0DF1	LD LD	HL,0 (SUM_DATA),HL
0BC 0BC	3 06 08	PUSH LD	BC B, 8	0C9E 0C9F	E1 C1	POP	HL BC
0BC 0BC	5 07	CHECK_SUM_2: RLCA		0CA0 0CA1	C5 E5	PUSH PUSH	BC HL
9BC 9BC	8 13	JR INC	NC,\$+3 DB	9CA2 9CA2	CD 0CE7	READ_TAPE_2: CALL	READ_BYTE
0BC	9 10 FA	DJNZ POP	CHECK_SUM_2 BC	0CA5 0CA7	38 D3 77	JR LD	C, BRK_RET
0BC	C 23	INC	HL ac	9CA8 9CA9	23 0B	INC	(HL),A HL BC
0BC 0BD	E 18 ED	JR CHECK_SUM_3:	CHECK_SUM_1	OCAA OCAB	78 B1	LD	BC A,B
ØBD	0 EB	EX	DE, HL	8CAC	20 F4	OR JR	C NZ,READ_TAPE_2
0BD 0BD	4 B1	LD POP	(SUM_DATA),HL	OCAB OCB1	2A 0DF1 CD 0CE7	CALL	HL, (SUM_DATA) READ_BYTE
0BD	6 C1	POP	DE BC	9CB4 9CB6	38 C4 4F	JR LD	C,BRK_RET
ebd ebd		DSP_NAME:		9CB7 9CBA	CD ØCE7 38 BE	CALL	READ_BYTE C, BRK_RET
9BD 9BD	8 CD 031A	CALL CALL	NL MSG	OCBC OCBD	BD 20 06	CP JR	L NZ,RBAD_TAPE_3
0BD 0BE	B 11 0DF4	LD	DE, NAME	9CBF 9CC9	79 BC	LD CP	A,C
OBE	4 C3 031A	CALL	MSQ NL	9CC1 9CC3	3B 00 28 B5	LD JR	A,0 Z,BRK_RET
OBE OBE	7 7 C5	WRITE_GAP: PUSH	BC	9CC5 9CC5	1D	READ_TAPE_3: DEC	P. C.
0BE 0BE	8 E5	PUSH LD	HL BC, 2AF8H	9CC6 9CC8	20 C2	JR	NZ,READ_TAPE_1
OBE OBE	C 21 1414	LD BIT	HL,1414H 1,D	9008	11 0DB5	TAPE_READ_ERROR	DE,SUM_ERR_MES
OBF OBF	1 20 04	JR	NZ, WRITE_GAP_1	OCCB OCCE	CD 031A CD 033B	CALL	NL MSG
ØBF	6 29	LD ADD	BC,2710H HL,HL	0CD1 0CD3	3E FF 37	LD SCF	A, OFFH
OBF OBF	7 CD 0D35	WRITE_GAP_1: CALL	SHORT_MARK	0CD4 0CD6	18 A4	JR	BRK_RET
0BF	B 00	NOP NOP		OCD6	C5 06 08	WRITE_BYTE: PUSH	BC
OBF	D 00	NOP NOP		9CD7 9CD9	CD 0D52	LD CALL	B,8 LONG_MARK
OBF OBF	B ØB	DEC LD	BC A,B	9CDC 9CDC	07	WRITE_BYTE_1: RLCA	
909	0 BI	OR JR	C NZ,WRITE_GAP_1	OCDD OCEO	DC 0D52 D4 0D35	CALL	C, LONG_MARK NC, SHORT_MARK
9C0 9C0	3	WRITE_GAP_2: CALL	LONG_MARK	OCE3 OCE5	10 F7 C1	DJNZ POP	WRITE_BYTE_1 BC
909	6 00	NOP NOP	AND THE SHEET	9CE6	C9	RET	
9C9	8 00	NOP NOP		0CE7	E5	READ_BYTE: PUSH	; 14 * n + 161
9C9.	A _ 00	NOP NOP		OCES OCES	21 0800	LD READ_BYTE_1;	HL,800H
9C8	C 25	DEC	H	OCEB OCEE	CD 0D0E 38 1C	CALL JR	EDGE_CHECK C,READ_BYTE_3
000	Brandston Santager	WRITE_GAP_3:	NZ,WRITE_GAP_2	OCFO OCF3	CD 0D27 DB 1D	CALL IN	DELAY_R A,(CAS_I)
9C0	2 00 2	CALL	SHORT_MARK	9CF5 9CF7	E6 80 28 0A	AND JR	CAS_MASK
0C1 0C1	4 00	NOP NOP		0CF9 0CFA	E5	PUSH	Z,READ_BYTE_2 HL
0C1 0C1	6 00	NOP NOP		OCFD	2A 0DF1 23	LD INC	HL, (SUM_DATA) HL
0C1	B 2D	NOP		0CFE 0D01	22 0DF1 E1	LD POP	(SUM_DATA), HL HL
9C1		JR CALL	NZ, WRITE_GAP_3 LONG_MARK	0D02 0D03	37	SCF READ_BYTE_2:	
0C1	E E1	POP	HL BC	0D03 0D05	CB 15 25	RL DEC	L H
9C2	8 C9	RET		0D06 0D08	20 E3 CD 0D0E	JR	NZ,READ_BYTE_1 EDGE_CHECK
9C2 9C2	1 E5	TEST_MARK:	HL TARE	ØDØB ØDØC	7D	LD READ_BYTE_3:	A,L
0C2 0C2	4 CB 5A	LD BIT	L,14H 3,D	0D0C 0D0D	E1 C9	POP	HL
9C2	8 CB 05	JR RLC	NZ, TEST_MARK_1 L			The state of the state of	CHECK L to H
0C2, 0C2	A 65	TEST_MARK_1:	H,L	ODOR ODOR	DB 1A	EDGE_CHECK:	A, (KEY_DATA) ; 11
0C2	B CD 0D0E	TEST_MARK_2: CALL	EDGE_CHECK	0D10 0D12	FE 1B	CP SCF	ESC_KEY 7
9C2 9C3	0 CD 0D27	JR CALL	C,TEST_MARK_4 DELAY_R	0D13 0D14	C8 DB 1D	RET	Z A,(CAS_I) 5/11 11
9C3	5 E6 80	IN AND	A,(CAS_I) CAS_MASK	0D16 0D17	2F 07	CPL RLCA	
0C3 0C3	9 25	JR DEC	Z,TEST_MARK_1 H	0D18 0D1A	30 F4	JR EDGE_CHECK_1:	NC,EDGE_CHECK ; 7/12
9C3.	C 65	JR LD	NZ,TEST_MARK_2 H,L	9D1A 9D1C	DB 1A FE 1B	IN CP	A,(KEY_DATA); 11 ESC_KEY; 7
9C3	D CD 0D0E	TEST_MARK_3: CALL	EDGE_CHECK	0D1E 0D1F	37 C8	SCF RET	z 4 5/11
9C4 9C4	2 CD 0D27	JR CALL	C,TEST_MARK_4 DELAY_R	9D29 9D22	DB 1D	IN CPL	A, (CAS_I) 11 4
9C4 9C4	7 E6 80	IN AND	A,(CAS_I) CAS_MASK	9D23 9D24	07 38 F4	RLCA	; 4
9C4 9C4	9 20 DF B 25	JR DEC	NZ,TEST_MARK_1	9D24 9D26	38 F4 C9	JR RET	C,EDGE_CHECK_1 ; 7/12 ; 10 ; 31 + .5 * 52 = 57
9C4 9C4	C 20 EF E CD 0D0E	JR CALL	NZ,TEST_MARK_3 EDGE_CHECK	0D27		DELAY_R:	
0C5 0C5	1	TEST_MARK_4:	HL THE THE PARTY OF THE PARTY O	0D27 0D29	3E 00 3E 30	LD	A,0 A,30H ;14 * n + 54
9C5	2 C9	RET		0D2A 0D2B	32 0D2F	DELAY_1 EQU LD	*\$-1 (DELAY+1),A
9C5 9C5	3 3 1E 02	WRITE_TAPE:	E,2	0D2B 0D30	3B FF 3D	DELAY: LD DEC	A, 0FFH ;14 * n + 27
9C5 9C5	5 C5	PUSH	BC HL	9D31 9D34	C2 0D30 C9	JP RET	NZ,\$-1
9C5 9C5	7	WRITE_TAPE_1:	A, (HL)	0D35		SHORT_MARK:	
905	8 CD 0CD6	CALL	WRITE_BYTE	9D35 9D36	F5 3E 17	PUSH LD	AF ;14 * n + 94 A,CAS_H
9C5	D FR 1B	IN CP	A, (KEY_DATA) ESC_KEY	0D38 0D3A	D3 1D 3E 21	OUT LD	(CAS_O),A A,21H ; set n
9C5 9C6	F 37 0 28 18	SCF	Z,BRK_RET	9D3B 9D3C	18 00	DELAY_2 EQU JR	\$-1 \$+2
9C6 9C6	2	WRITE_TAPE_2:	HL.	0D3E 0D41	32 0D2F CD 0D2E	LD CALL	(DELAY+1),A DELAY :44 + 14 * n
906		DEC	BC	0D41	3E 07	LD	A,CAS_L

0D46	D3 1D	OUT (CAS_O),A		1F6A FBFF	.MEMAX: I	W MEM	AX
0D48	3E 1C	LD A, 1CH	; set n - 5	1F6C 1F00	.STKAD: 1	OW STA	OK COMPANY OF THE PARTY OF THE
0D49 0D4A	32 0D2F	DELAY_3 EQU \$-1 LD (DELAY+1),A		1F6E 1F70		os 2	
9D4D 9D59	CD 0D2E F1	CALL DELAY POP AF		1F72 1F74 0DF3	.SIZE: 1	OS 2	FBLK
0D51 0D52	C9	RET LONG_MARK:		1F76 FE82 1F78 FC68	.KBFAD: 1	W KBU	F
0D52	F5	PUSH AF	;14 * n + 90	1F7A FC68	.PRCNT: 1	W FUN	
9D53 9D55	3E 17 D3 1D	LD A,CAS_H OUT (CAS_O),A		1F7C 00 1F7D 00	.DVSW: 1	OB Ø	
0D57 0D59	C6 00 3E 49	ADD A,0	;set n	1F7E 1FFA 1F80 E1	.USR:   .GETPC:	OW .HO	
0D5A		DELAY_4 EQU \$-1		1F81 1F81 E9	.CALL_HL		
0D5B 0D5E	32 0D2F CD 0D2E	LD (DELAY+1),A CALL DELAY		1101 25			***************************************
0D61 0D63	3E 07 D3 1D	LD A,CAS_L OUT (CAS_O),A					
0D65 0D66	3E 44	LD A,44H DELAY_5 EQU \$-1	; set n - 5			Common jump	tables
0D67	32 0D2F	LD (DELAY+1),A			*******	*********	*********
0D6A 0D6D	CD 0D2E F1	CALL DELAY POP AF				ORG 1F8	ВН
9D6E	C9	RET : ***********************************	************	1F8E C3 16	.MON:	JP MON	ITOR
		:SET BPS 2400/2000/1200/2700		1F91 C3 05 1F94 C3 05	541 .PEEK.: . 522 .PEEK: .	JP PEE	K.
		; Input= A register = 0,1,2,3 ; Return= DE register = string	data pointer	1F97 C3 05	52D .POKE.:	JP POK	B.
0D6F		;:::::::::::::::::::::::::::::::::::::	***************	1F9D C3 06	FPRNT:	JP FPR	NT
0D6F	F5	PUSH AF		1FA0 C3 00	5A2 .FILE:	JP FSA	E
0D70 0D73	3A 0DC8 18 04	LD A,(BPS.DATA) JR SET.BPS_		1FA6 C3 2: 1FA9 C3 2:	34F .RDD: 37C .FCB:	JP RDD JP GET	
0D75		SET.BPS1:		1FAC C3 2: 1FAF C3 2:	32D .WRD:	JP WRD	
0D75 0D78	32 0DC8	LD (BPS.DATA),A SET.BPS:		1FB2 C3 0	503 .HLHEX:	JP HLH	EX
0D78	F5	PUSH AF		1FB5 C3 04	4D6 .HEX:	JP AHE JP HEX	
0D79 0D79	C5	SET.BPS_; PUSH BC		1FBB C3 04		JP ASC JP PRT	
0D7A 0D7B	E5 4F	PUSH HL LD C,A		1FC1 C3 0	4BA .PRTHX:	JP PRT	
0D7C 0D7E	B6 03	AND 3	DDO DATA SIZE	1FC7 C3 0	480 .PAUSE:	JP PAU	SE
0D81	21 0DBF 11 000A	LD HL, DELAY_DATA - LD DE, BPS_DATA_SIZE		1FCD C3 0	40C .BRKEY:	JP BRK	RY
0D84 0D85	30	INC A SET_BPS_1:		1FD0 C3 0- 1FD3 C3 0:	397 .GETL:	JP GET	
0D85 0D86	19 3D	ADD HL, DE DEC A		1FD6 C3 0: 1FD9 C3 0:	390 .LPTOF:	JP LPT	OF
0D87 0D89	20 FC E5	JR NZ,SET_BPS_1 PUSH HL		1FDC C3 0: 1FDF C3 0:	2BA .LPRNT:	JP LPR JP TAB	NT
ØD8A	11 0005	LD DE,5		1FE2 C3 0:	36A .MPRNT:	JP MPR	NT
0D8D 0D8E	19 7E	ADD HL, DE LD A, (HL)		1FE5 C3 0: 1FE8 C3 0:		JP MSX JP MSG	
0D8F 0D90	23 32 0D2A	INC HL LD (DELAY_1),A		1FEB C3 0: 1FEE C3 0:	31A .NL:	JP NL JP LTN	
0D93 0D94	7E 23	LD A,(HL)		1FF1 C3 0:	30A .PRNTS:	JP PRN	TS
0D95	32 0D3B	LD (DELAY_2),A		1FF4 C3 0: 1FF7 C3 0:	270 .VER:	JP VER	
0D98 0D99	7E 23	LD A,(HL) INC HL		1FFA C3 1	000 .HOT: 11D .COLD':		ITOR ;HOT IN.1 ;COLD
0D9A 0D9D	32 @D49 7E	LD (DELAY_3),A LD A,(HL)					
0D9E 0D9F	23 32 0D5A	INC HL		2000 C3 21			
0DA2	7E	LD (DELAY_4),A LD A,(HL)		2003 C3 21	B03 .DWTSB:	JP DWT	SB
0DA3 0DA6	32 0D66 D1	LD (DELAY_5),A POP DE		2006 C3 24 2009 C3 2		JP DIR JP ROP	
0DA7 0DA8	E1 C1	POP DE POP HL POP BC POP AF		200C C3 21 200F C3 2		JP SET	
ODA9	F1 C9	POP AF		2012 C3 2 2015 C3 2	AAC .NAME:	JP NAM	E
- Carrie				2018 C3 0	555 .CSR:	JP CSR	
		;**************************************		201B C3 0: 201E C3 0:	561 .SCRN: 56D .LOC:	JP SCR JP LOC	
0DAB 0DAB	57 72 69 74	WRI_MES: DB 'Writing ',0DH		2021 C3 0 2024 C3 2	41B .FLGET:	JP FLG	ET
0DAF 0DB3	69 6E 67 20 20 0D			2027 C3 2	5C9 .SDVSW:	JP SDV	SW
ØDB5				202A C3 0: 202D C3 0:	594 .OUT:	JP INP JP OUT	
0DB5	43 68 65 63	SUM_ERR_MES: DB 'Check sum error	11',0DH	2030 C3 0: 2033 C3 2:		JP WID JP ERR	CH OR
0DB9 0DBD	6B 20 73 75 6D 20 65 72			2036 C3 0	59B .BOOT:	JP BOO	r
0DC1 0DC5	72 6F 72 20 21 21 0D					*********	***************************************
epcs		BPS.DATA:				Internal ju	mp tables and works
0DC8	00	DB 0			*******	********	***************************************
ODC9 ODC9	32 34 30 30	DELAY_DATA:				ORG 290	өн
0DCD	00 32 21 1A	DB '2400',0,32H,21H	1,1AH,49H,4ZH	2900 C3 0		JP RDI	
0001 000A	49 42	BPS_DATA_SIZE EQU \$-DELAY_	DATA	2903 2903 C3 0	734TROPN:	JP TRO	PN
0DD3 0DD7	32 30 30 30 00 3D 29 22	DB '2000',0,3DH,29H	1,22H,59H,52H	2906 C3 00 2909 C3 00	6DDWRI: 71BTWRD:	JP WRI JP TWR	
@DDB @DDD	59 52 31 32 30 30	DB '1200',0,76H.49H	490 000 010	290C C3 0'	702TRDD:	JP TRD	D
ODE1	00 70 49 42	DB '1200',0,70H,49H	i iniyoon on	2912	P. FNAM:		
ODE7	98 91 31 32 30 30	DB '1200',0,70H,49H	1,42H,98H,91H	2912 C3 2 2915	DEVCHK	JP P.F	
ODEB ODEF	98 91 42 42			2915 C3 2 2918	851TPCHK:	JP DEV	СНК
				2918 C3 2	863	JP TPC	HK
0DF1 0DF1		SUM_DATA: DS 2		291B		DS 3	
ODF3				291E	OPNFG:		
0DF3	00	_INFBLK: _ATTR: DB 0		291E 291F	FTYPE:		
0DF3 0DF4 0E04	00 0D	_ATTR: DB 0 _NAME: DS 16 DB 0DH		291F 291F	FTYPE:	08 1	
ODF3 ODF4		_ATTR: DB		291F 291F 2920 41	PTYPE:	DS 1	
0DF3 0DF4 0E04 0E05 0E07		_ATTR: DB		291F 291F	PTYPE:	08 1	
0DF3 0DF4 0E04 0E05 0E07		_ATTR: DB		291F 291F 2920 41 2921	FTYPE: DFDV:	DS 1 DB 'A'	
0DF3 0DF4 0E04 0E05 0E07 0E09 0E0B		_ATT: DB 0 _NAME: DS 16 _DB eDH _SIZE: DS 2 _DTADR: DS 2 _EXADR: DS 2 _INFEND:  _INFEND:		291F 291F 2920 41 2921 2921 292A E5 292B 2A 01	FTYPE:DFDV:	DS 1 'A' DS 9	(SIZE)
0DF3 0DF4 0E04 0E05 0E07 0E09 0E0B		ATTR: DB 0 NAME: DB 16 SICE DB 0DH SICE DB 2 DTADB: DB 2 EXAMR: DB 2 LINFEND: BB 104 LINFEND:		291F 291F 2920 41 2921 292A 292A E5 292B 2A 81 292E 22 11	FTYPE:DFDV:PARSC:	DS 1 DB 'A' DS 9 PUSH HL LD HL, LD (.S	(_S1Z5) 1ZB), Nb.
0DF3 0DF4 0E04 0E05 0E07 0E09 0E0B		ATT: DB		291F 291F 2920 41 2921 292A 292A E5 292B 2A 01 292E 22 11 2931 2A 01 2934 22 11	FTYPE:DFDV: ;PARSC: 205 272 209 269	DS 1 DB 'A' DS 9 PUSH HL LD HL, LD (.S LD HL, LD (.E	IZE),HL (_EXADR) XADR),HL
0DF3 0DF4 0E04 0E05 0E07 0E09 0E0B		ATTR: DB 0 NAME: DB 16 SICE DB 0DH SICE DB 2 DTADB: DB 2 EXAMR: DB 2 LINFEND: BB 104 LINFEND:		291F 291F 2920 41 2921 292A 292A E5 292B 2A 01 292E 22 11 2931 2A 01 2934 22 11 2937 2A 01 2938 22 12	FTYPE:DFDV:PARSC:PARSC: 205 272 209 266 267 277	DS 1 DB 'A' DS 9 PUSH HL LD HL, LD (.S LD HL, LD (.E LD HL, LD (.E LD HL, LD (.E)	IZE),HL ( EXADR)
0DF3 0DF4 0E04 0E05 0E07 0E09 0E0B		ATT: DB		291F 291F 2920 41 2921 292A 292A E5 292B 2A 01 292E 22 11 2931 2A 01 2934 22 11 2937 2A 01	FTYPE:DFDV:PARSC: 205 272 208 208 207 207	DS 1 DB 'A' DS 9 DS 1 DB 'A' DS HL, D HL, D HL, D (.E	IZE), HL (_EXADR) XADR), HL (_DTADR)
9DF3 9DF4 9E94 9E95 9E97 9E99 9E9B 9E73		ATTR: DB 0 MANE: DS 16 SIZE: DS 2 DFADR: DS 2 EXADR: DS 2 EXADR: DS 164 INFEND: Monitor stack		291F 291F 2920 41 2921 2922 E5 292B 2A 01 292E 22 11 2931 2A 01 2934 22 11 2937 2A 01 2938 22 12 2938 22 12 2938 22 12 2938 22 12 2938 22 12 2938 22 12	.FTYPE: .DFDV: .PARSC: 205 272 209 207 207	DS 1 DB 'A' DS 9 PUSH HL, LD (LD (.S LD HL, LD (.LD (.LD (.LD (.LD (.LD (.LD (.LD (.	IZE), HL (_EXADR) XADR), HL (_DTADR)
9DF3 9DF4 9E94 9E95 9E97 9E99 9E9B 9E73		ATTR: DB 0 MANE: DS 16 SIZE: DS 2 DTADR: DS 2 EXADR: DS 2 EXADR: DS 164 INFEND: Monitor stack		291F 291F 2920 41 2921 292A 292A E5 292B 2A 01 292E 22 11 2931 2A 01 2934 22 11 2937 22 02 2938 C9	.FTYPE:DFDV:PARSC: 805 872 809 806 807 807 807 807 808	DS 1 DB 'A' DS 9 PUSH HL DD HL, DL (.E. DL (.E. DL HL, DL (.E. DL HL, DL (.D. DPOP HL POP HL	IZE), HL (_EXADR) (XADR), HL (_DTADR) TADR), HL
9DF3 9DF4 9E94 9E95 9E97 9E99 9E9B 9E73		ATT: DB 0 NAME: DS 16 SIZE: DS 2 DTADR: DS 2 EXADR: DS 2 INFEND:  Monitor stack  STACK EQU 1F09H		291F 291F 2922 41 2921 2922 E5 2928 2A 61 2922 22 12 2931 2A 61 2934 22 11 2937 2A 61 2936 22 11 2937 2A 61 2938 22 11 2938 C9	FTYPE:DFDV:PARSC: 205 272 289 26E 207 277 289	DS 1 DB 'A' DS 9 PUSH HL DD HL, DD HL, DD HL, DD HL, DD HL, DD HL POPP HL DD HL, DD LD LD LD HL, DD LD L	IZE), HL (_EXADR) (ADRN), HL (_DTADR) TADR), HL (.SIZE)
9DF3 9DF4 9E94 9E95 9E97 9E99 9E9B 9E73		ATTR: DB 0 NAME: DS 16 SIZE: DS 2 DTADR: DS 2 EXADR: DS 2 INFEND:  Monitor stack  STACK EQU 1F00H		291F 291F 2922 41 2921 2922 E5 2928 2A 01 2922 22 11 2931 2A 01 2934 22 11 2937 2A 02 2938 22 11 2938 C9 2939 24 24 11 2938 C9 2939 24 24 11 2948 24 24 11	FTYPE:DFDV:PARSC: 205 272 209 266 267 277PARCS: 272 285 286 287 288	DDS 1 A DDB 'A' DDS 9  PUSH HL LD HL, LD (.S LD HL, LD (.D D HL LD HL, LD LD LD HL, LD LD LD HL,	1ZE), HL (_EXADR) XADR), HL (_DTADR) TABE), HL (_SXZE) [ZE], HL (_EXADR)
0PF3 0PF4 0E04 0E05 0E07 0E09 0E08 0E73		ATTR: DB 0 MAHE: DS 16 MAHE: DS 16 SIZE DTADM: DS 2 EXADR: DS 2 LINFEND: B 164 Monitor stack  TACK EQU 1F00H  COmmon works		291F 291F 2920 41 2921 292A 292A E5 292B 2A 01 2924 22 11 2931 2A 01 2934 22 11 2937 2A 02 2938 22 11 2938 C9 2939 24 12 2939 24 12 2939 24 12 2939 24 12 2939 24 12 2939 24 12 2940 24 11 2946 24 11 2946 24 11 2946 24 11 2946 24 11 2946 24 11 2947 24 12	FTYPE:DFDV:DARSC: 205 272 209 209 207 207 209 207 200 205 207 207 208 207 208 208 208 208 208 208 208 208 208 208	DS 1  OB 'A'  DB 'A'  PUSH HL  DD HL,  DD (.S.S.)  DD (.S.S.)  DD HL,  DD LS,  DD LS,  DD LS,  DD LS,  DD LS,  DD LS,  DD HL,  DD HL,  DD HL,  DD HL,  DD HL,  DD HL,  DD LS,  DD (.D.)	IZE), HL (_EXADR) (_CXADR), HL (_DTADR) TADR), HL (_SIZE) (_SIZE), HL (_EXADR) (ADRADR)
0PF3 0PF4 0204 0205 0207 0209 0208 0208 0273	eD	ATTR: DB 0 MANE: DB 16 SIZE DB 0DH SIZE DB 2 DTADB: DS 2 EXADR: DS 2 LINFEND: B 164 Monitor stack  STACK EQU 1F00H  COmmon works  ORG 1F5BH MAXLIN: DB 25		291F 291F 292A 292A 292A 292A E5 292B 2A 01 292E 22 11 2931 2A 01 293F 22 11 293B C9 293F 25 293F 25 2949 22 21 2949 22 21 2949 22 21 2949 22 21 2949 22 21 2949 22 21 2949 22 21	FTYPE:DFDV:PARSC: 205 272 209 266 207	DS 1 DB 'A' DB 'A' DS 9 PUSH HL, DD H	1ZE), HL (_EXADR) XADR), HL (_DTADR) TABE), HL (_SXZE) [ZE], HL (_EXADR)
0PF3 0PF4 0E04 0E05 0E07 0E09 0E08 0E73	eD	ATTR: DB 0 MANE: DS 16 SIDE: DB 0DH SIDE: DB 2 DTADR: DB 2 EXADR: DB 2 INFEND: DB 164  Monitor stack  TACK EQU 1F65H  COMBON WORKS  MAXLIN: ORG 1F5BH MAXLIN: DB 25 WIDTH: DB 96 DBK: DB 'A'		291F 291F 292A 292A 292A 292A 292B 292B 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931	FTYPE:DFDV:PARSC: 205 272 209 266 207	DS 1 DB 1'A' DS 9 PUSH HL DD HL, DD (.S. DD HL, DD (.E. DD HL) DD HL, DD (.DD HL) DD HL, DD (.DD HL) DD HL D	IZE), HL (_EXADR) (_CXADR), HL (_DTADR) TADR), HL (_SIZE) (_SIZE), HL (_EXADR) (ADRADR)
0PF3 0PF4 0E04 0E05 0E07 0E09 0E08 0E73 0F73	9D 19 59 41	ATTR: DB 0 MANE: DS 16 SIZE: DS 2 DTADR: DS 2 EXADR: DS 2 INFEND: DS 104  Monitor stack  STACK EQU 1F08H  COMMON WORKS  WIDTH: DB 25 WIDTH: DB 80		291F 291F 292A 292A 292A 292A 292B 292B 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931	FTYPE:DFDV:pARSC: 205 272 2889 2889 287 272 2885 287 2885 287 2885 2885 288	DS 9  PUSH HL LD HL, LD (-S. S. LD HL, LD HL, LD HL, LD HL, LD HL, LD HL LD HL LD HL LD HL LD LD HL LS LD H	IZE), HL (_EXADR) (_CXADR), HL (_DTADR) TADR), HL (_SIZE) (_SIZE), HL (_EXADR) (ADRADR)
1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58	19 50 41 41 600E 6010	ATTR: DB 0 MANE: DS 16 SIZE DB 0DH SIZE S 2 DTADM: DS 2 EXADR: DS 2 LINFEND: 184  Monitor stack  TACK EQU 1F00H  COMMON WORKS  WILLIAM  ORG 1F5BH  MAXLIN: DB 25 WILLIAM  WILLIAM  WILLIAM  LES S 26 WILLIAM  WILLIAM  LES S 36 WILLIAM  WILLIAM  B 25 WILLIAM  WILLIAM  LES S 36 WILLIAM  WILLIAM  WILLIAM  B 36 WILLIAM  WIL		291F 291F 292A 292A 292A 292A 292B 292B 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931	.FTYPE: .DFDV:PARSC: 205 272 209 209 209 200 200 200 200 200 200 20	DS 9  PUSH HL LD HL, LD (-S. S. LD HL, LD HL, LD HL, LD HL, LD HL, LD HL LD HL LD HL LD HL LD LD HL LS LD H	1ZE), HL (_EXADR) (ADR), HL (_OTADR) TADR), HL (.SIZE) (.SIZE) (.EXADR) XADR), HL (.TRADR) XADR), HL (.DTADR) TADR), HL
1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58	19 59 41	ATTR: DB 0 MANE: DB 16 SIZE DB 0DH SIZE DTADB: DS 2 _EXADR: DS 2 _EXADR: DS 2 _INFEND:  Monitor stack  TACK EQU 1F00H  COMMON WORKS  WIDTH: DB 25 WIDTH: DB 25 WIDTH: DB 80 DSK: DB 'A' FATFOS: DW 180 FATRE: DW 28081 FATRE: DW 28081 FATRE: DW 28081 FATRE: DW 28081		291F 291F 292A 292A 292A 292A 292B 292B 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931	FTYPE:DFDV:PARSC: 205 272 209 266 207	DSS 1 DSS 9 PUSH HL DD HL, DD (SS, DD) HL, DD	1ZE), HL (_EXADR) (ADR), HL (_OTADR) TADR), HL (.SIZE) (.SIZE) (.EXADR) XADR), HL (.TRADR) XADR), HL (.DTADR) TADR), HL
1 P5B 1 P5C	9D 19 50 41 41 960E 9610 22506	ATTE: DB 0 MANE: DS 16 SIZE: DB 2 DTADR: DS 2 EXADR: DS 2 EXADR: DS 2 INFEND: DS 104  MONITOR STACK  COMBON WORKS  FATOR: DB 25 WIDTH: DB 25 WIDTH: DB 25 WIDTH: DB 26 WIDTH: DB 26 DSK: DB 'A' FATORS: DW 0EH DRIPE: DW 0EH DRIPE: DW 2F06H DRIPE: DW 2F06H DRIPE: DW 0EH DRIPE: DW 2F06H DRI		291F 291F 292A 292A 292A 292A 292B 292B 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931	FTYPE:DFDV:PARSC: 205 272 206 207 207 208 207 207 208 207 208 207 208 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 208 208 208 208 208 208 208 208 208	DS 1 DB 'A' DS 9 PUSH HL DD HL, DD (L) GS BD HB, DD HB, DD HB, DD GS BD HB DD GS BD HB DD GS BD HB DD GS BD HB DD HB DB	IZE), HL (_EXADR) (ADR), HL (_DTADR) TADR), HL (_OTADR) TADR), HL (_SIZE) IZE), HL (_KEADR) KADR), HL (_OTADR) TADR), HL (_OTADR)
1P58 1P58 1P56 1P56 1P69 1P69 1P69 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58 1P58	19 50 41 000E 000E 0010 2200 2700	ATTE: DB 0 MANE: DS 16 SIZE: DS 2 DTADR: DS 2 EXADR: DS 2 INFEND: DS 104  INFEND: DS 104  COMMON WORKS  COMMON WORKS  COMMON WORKS  MAXLIN: DB 25 WIDTH: DB 80 DBK: DB 'A' FATPOS: DW 0EH DFINE: DW 2E00H		291F 291F 292A 292A 292A 292A 292B 292B 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931 2931	FTYPE:DFDV:PARSC: 205 272 206 207 207 208 207 207 208 207 208 207 208 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 209 208 208 208 208 208 208 208 208 208 208	DSS 1 DSS 9 PUSH HL DD HL, DD (SS, DD) HL, DD	IZE), HL (_EXADR) (ADER), HL (_DTADR) TADER), HL (_OTADR) TADER), HL (_KIZE) IZE), HL (_KIZDR) XADER), HL (_OTADR) TADER), HL (_OTADR) TADER), HL (_OTADR)

## リスト5-B マシン語モニタ ソースリスト

UNIQUE DE LA COMPANIE	
	1863 CD 1FF4 CALL .PRINT
Sony SMC-777 SWORD Monitor ver 2.06	1066 3A 1649 LD A, (ATTR_REG) 1069 5F LD E,A
1986-03-31 02-30	106A 16 05 LD D,5 106C 0E 15 LD C,15H 106E CF RST FUNC
;,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	106E CF RST FUNC 106F ED 5B 1F76 LD DE, (.KBPAD) 1073 CD 1FD3 CALL .GETL
0000' ASEG ORG 100H	
.260	1076 3A 1647 MONEDT: LD A, (PROMPT) 1079 47 LD B, A 1074 CD 1110 CALL SKIPSP
.PHASE 1000H	107D 28 C2 JR Z,MON_0 107F FE 1B CP 1BH
0106 .SET_BPS EQU 0106H 0103 .TO_PREG EQU 0103H	1081 28 BE JR Z,MON_0 1083 FE 3A CP ':'
9100 .ORIGIN EQU 9100H 2100 SWORD_MON EQU 2100H	1085 28 0C JR 2,MON_1 1087 B8 CP B
1FFD .COLD EQU 1FFDH 1FFA .HOT EQU 1FFAH	1088 20 20 JR NZ, CERROR 108A 13 INC DB
1FF7 .VER EQU 1FF7H 1FF4 .PRINT EQU 1FF4H	108B CD 1110 CALL SKIPSP 108E 28 B1 JR Z,MON_0
1FF1 .PRNTS EQU 1FF1H 1FEE .LTNL EQU 1FEEH	1090 CD 113F CALL UPPER 1093 21 10D3 MON 1: LD HL,CMDTBL
1FEB .NL EQU 1FEBH 1FE8 .MSG EQU 1FE8H	1096 7E CMD_1: LD A,(HL) 1097 A7 AND A
1FE5 .MSX EQU 1FE5H 1FE2 .MPRNT EQU 1FE2H	1898 28 18 JR Z, CERROR; Command not found 189A 1A LD A, (DE)
1FDF .TAB EQU 1FDFH 1FDC .LPRNT EQU 1FDCH 1FD9 .LPTON EQU 1FD9H	109B BE CP (HL) 109C 23 INC HL
1FD9 .LPTON EQU 1FD9H 1FD6 .LPTOF EQU 1FD6H 1FD3 .GETL EQU 1FD3H	109D 4E LD C,(HL) 109E 23 INC HL
1FD6 .GETKY EQU 1FD6H 1FCD .BRKEY EQU 1FCDH	109F 46 LD B,(HL) 10A0 23 INC HL
1FCA .INKEY EQU 1FCAH 1FC7 .PAUSE EQU 1FC7H	10A1 20 F3 JR NZ,CMD_1 10A3 21 10B6 LD HL,PERROR 10A6 E5 PUSH HL
1FC4 .BELL EQU 1FC4H 1FC1 .PRTHX EQU 1FC1H	10A6 E5 PUSH HL 10A7 C5 PUSH BC 10A8 13 INC DE
1FBE .PRTHL EQU 1FBEH 1FBB .ASC EQU 1FBBH	10A9 C9 RET ; Jump to the subrouchine
1FB8 .HEX EQU 1FB8H .2HEX EQU 1FB5H	10AA ED 5B 1F76 CERROR: LD DE,(.KBFAD)
1FB2 .HLHEX EQU 1FB2H 1FAF .WOPEN EQU 1FAFH	10AE CD 211B CALL . MCOM 10B1 DC 2033 CALL C, ERROR
1FAC .WRD EQU 1FACH 1FA9 .FCB EQU 1FA9H	1884 188B JR MON_0
1FA6 .RDD EQU 1FA6H 1FA3 .FILE EQU 1FA3H	10B6 21 10C3 PERROR: LD HL,MPERR 10B9 CD 1FEB CALL .NL
1FA0 .FSAME EQU 1FA0H 1F9D .FPRNT EQU 1F9DH	10BC EB EX DE,HL 10BD CD 1FE5 CALL .MSX
1F9A .POKE EQU 1F9AH 1F97 .POKE. EQU 1F97H	10C0 C3 1041 JP MON_0
1F94 .PEEK EQU 1F94H 1F91 .PEEK. EQU 1F91H	18C3 50 61 72 61 MPERR: DB 'Parameter error',0
1F8E .MON EQU 1F8EH 1F81 .HL. EQU 1F81H 1F80 .GETPC EQU 1F80H	10CB 72 20 65 72 10CF 72 6F 72 00
1F7E .USR BQU 1F7BH	
2000 .DRDSB EQU 2000H 2003 .DWTSB EQU 2003H	Monotor command table
2005 .DIR EQU 2006H 2009 .ROPEN EQU 2009H 200C .SET EQU 200CH	10D3 CMDTBL:
200C .SET EQU 200CH 200F .RESET EQU 200FH 2012 .NAME EQU 2012H	10D3 4D DB 'M' ; Memory dump 10D4 118F DW DUMP
2015 - KILL EQU 2015H 2018 - CSR EQU 2018H	1406 50 DB 'P' ; Check sum 1407 1206 DW SUMDMP 1409 3A DB '!' ; Screen editor
201B .SCRN EQU 201BH 201E .LOC EQU 201EH	10DA 145F DW EDIT
2021 .FLOET EQU 2021H 2024 .RDVSW EQU 2024H	10DD 1173 DW RAMVRM
2027 .BDVSW EQU 2027H 202A .INP EQU 202AH	10DF 41 DB 'A' ; Attribute met 10E0 12FC DW ATTR 10E2 58 DB 'X'
202D .OUT EQU 202DH 2030 .WIDCH EQU 2030H	10E3 1313 DW TRANSFER ; MOVE MEM 10E5 3F DB '?'
2033 .ERROR EQU 2033H 2036 .BOOT EQU 2036H	10E6 14D0 DW HELP ; HELP 10E8 42 DB 'B'
1F5D .DSK EQU 1F5DH 1F74 .1BFAD EQU 1F74H	10E9 12E3 DW SET_BPS_CMD; SET BPS 10EB 46 DB 'F'
1967 .DIRNO EQU 1967H 1962 .FATBF EQU 1962H	10EC 136C DW FKEY SET ; FUNCTION KEY 10EE 4A DB 'J'
1F64 .DTBUF EQU 1F64H 1F5E .FATPS EQU 1F5EH	10EF 135F DW MON_JUMP ; Patch of SWORD 10F1 52 DB 'R'
1860 .DIRPS EQU 1860H 1866 .MXTRK EQU 1866H	10F2 13B3 DW MON_RUN ; Run 10F4 51 DB 'Q'
1F72 .SIZE EQU 1F72H 1F70 .DTADR EQU 1F70H	10F5 1406 DN QUIT_MON ; Quit 10F7 00 DB 0
1F6E .EXADR EQU 1F6EH 1F7D .DVSW EQU 1F7DH	19F8 DS 3#8 ; Reserve area
1F6C .STKAD EQU 1F6CH 1F76 .KBFAD EQU 1F76H	;
1F5C .WIDTH EQU 1F5CH	; Monitor exexcution rouchines
211B .MCOM EQU 211BH  6668 FUNC EQU 8	;11111111111111111111111111111111111111
0008	1110 1A SKIPSP: LD A,(DE) 1111 A7 AND A 1112 C8 RET Z
3000 SOS_LOW_MEM EQU 3000H	1112 C8 RET Z 1113 CD 113F CALL UPPER
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1116 FE 20 CP ' ' 1118 C0 RET NZ
Machine monitor	1119 13 111A 18 F4 INC DE JR SKIPSP
;*************************************	
1000 C3 1009 JP MONITOR 1003 C3 1025 JP MON	111C C5 TOHEX2: PUSH BC 111D 7B LD A,E
1006 C3 1511 JP PR_REG	111B CD 1FB8 CALL .HEX 1121 47 LD B,A
1009 MONITOR: 1009 21 1025 LD HL,MON	1122 7A LD A,D 1123 CD 1FB8 CALL HEX
100C 22 1FFB LD (.HOT + 1),HL 100F 21 1006 LD HL,MON.BGN + 6	1126 07 RLCA 1127 07 RLCA
1015 21 1FFA LD HLHOT	1128 07 1129 07 RLCA
1018 22 1F7E LD (.USR), HL 101B 21 1000 LD HL, MON. BGN 101E 22 1F8F LD (.MON + 1), HL	112A 80 ADD A,B 112B C1 POP BC 112C C9 RET
101E 22 188F LD (.MON + 1),HL 1021 AF XOR A 1022 32 1645 LD (VRMFLG),A	Alac Co Rai
1925 ED 7B 1F6C MON: LD SP.(.STKAD)	112D FE 30 HEXCH: CP 30H
1029 CD 1FD6 CALL .LPTOF	112F D8 RET C 1130 FE 47 CP 47H
102F 2A 1FFB LD HL, (.HOT + 1) 1032 11 1025 LD DE, MON	1132 30 09 JR NC, HEXC1 1134 FE 3A CP 3AH
1035 A7 AND A 1036 ED 52 SRC HL.DE	1136 38 03 JR C,HEXCO 1138 FE 41 CP 41H
1038 3E 23 LD A,'0' 103A 28 02 JR Z,\$+4	113A D8 RET C 113B A7 HEXCO: AND A
103E 32 1647 LD (PROMPT),A	113C C9 RET 113D 37 HEXC1: SCF 113E C9 RET
1045 CD 1FEB CALL NL	KET
104B E6 01 AND 1 104D 28 11 JR 2,MON 4	113F FE 61 UPPER: CP 'a'
104F 3A 1649 LD A, (ATTR REG)	1141 D8 RET C 1142 FE 7B CP 'z'+1
1054 1E 27 LD E,27H 1056 20 03 JR NZ.MON 3	1144 D0 RET NC 1145 D6 20 SUB 'm'-'A'
1058 RE 20 XOR 20H 105A 5F LD E,A	1147 C9 RET
105B 16 05 MON_3: LD D,5 105D 0E 15 LD C,15H	1148 3A 1645 GETMEN: LD A, (VEMPLG)
105F CF RST FUNC 1060 3A 1647 MON_4: LD A,(PROMPT)	114B CB 47 BIT 0,A 114D 20 02 JR NZ,GHD2

114F 1150	7E		LD A, (HL)		1250	47		LD	B, A E, 0
1151	C9 C5	GMD2:	RET PUSH BC		1251 1253	1E 00 CD 1148 F5	SUM3:	LD	GETMEM
1152	45 4C		LD B,L		1256 1257	CD TECT		PUSH	AF .PRTHX
1154 1156	ED 78 C1 C9		IN A,(C) POP BC		125A 125D	CD 1FF1 F1		CALL	.PRNTS
1157	C9		RET		125E 125F	83 5F		ADD LD	A,E E,A
1158	P5	PUTHEM:	PUSH AF		1260	23 10 F0		INC	RL
1159 115C	3A 1645 CB 47		LD A, (VRM)	La)	1261 1263	3E 3B		DJNZ LD	SUM3 A,';'
115E	29 93		JR NZ, PMD		1265 1268	CD 1FF4 7B		CALL	.PRINT A, B
1160 1161	F1 77		POP AF (HL), A		1269 126C	CD 1FC1 22 1642		CALL	.PRTHX (DMPADD), HL
1162 1163	C9 F1		RET POP AF		126F 1272	CD 1FEE CD 1FC7		CALL	.LTNL .PAUSE
1164 1165	C5 45		PUSH BC LD B,L		1275 1277	1041 15		DW	MON_0
1166 1167	4C ED 79		LD C,H OUT (C),A		1278	20 C8 06 20		JR LD	NZ,SUM2 B,32
1169 116A	C1 C9		POP BC		127A 127C	3A 1648		LD	A, (SUMCOUNT)
					127F 1281 1283	FE 0A 38 02 06 39		CP JR	C,SUM4
116B 116C	E5	PUTMBC:	PUSH HL		1285	3E 2D	SUM4:	LD	B,57 A,'-'
116D	69		LD H,B		1287 128A	CD 1FF4 10 F9		CALL DJNZ	.PRINT SUM4
116E 1171	CD 1158 E1		CALL PUTMEM POP HL		128C 128F	11 1626 CD 1FE5		CALL	DE, MSGSM2
1172	C9		RET		1292 1294	FD E5		PUSH	IY HL
1173 1176	CD 1FF1 CD 1FF1	RAMVRM:	CALL .PRNTS		1295 1297	9E 10 3A 1648	SUM5:	LD LD	C,16 A,(SUMCOUNT)
1179	21 1645		LD HL, VRMI	TLG	129A 129B	47 DD 21 1691		LD LD	B,A IX,GOMI
117C 117D	7E 2F		LD A, (HL)		129F 12A2	CD 1148 DD 86 80	SUM6:	CALL	GETMEM A,(IX+0)
117E 117F	77 CB 47		LD (HL),A BIT 0,A LD DE,PDV		12A5	DD 77 00		LD	(IX+0),A
1181 1184	11 162E 20 03		JR NZ, RAM	R1	12A8 12AA	DD 23		INC	IX HL
1186 1189	11 1638 CD 1FE5	RAMVR1:	LD DE, PDR.	M	12AB 12AD	10 F2 0D		DJNZ	SUM6 C
118C	C3 1025		JP MON		12AE 12B0	20 E7 21 1691		JR LD	NZ,SUM5 HL,GOMI
			. Charles	Spirit Sales	12B3 12B6	3A 1648 47		LD	A, (SUMCOUNT) B, A
118F 1192	2A 1642 CD 1110	DUMP:	LD HL, (DM)		12B7 12B9	1E 00 7E	SUM7:	LD LD	E,0 A,(HL)
1195 1197	28 04 CD 1FB2		JR Z, DUMP CALL .HLHEX		12BA 12BD	CD 1FC1 CD 1FF1		CALL	.PRTHX .PRNTS
119A 119B	D8 E5	DUMP01:	RET C PUSH HL		12C0 12C1	7B 86		LD	A, E
119C 119D	1A 21 FFFF		LD A, (DE) LD HL, 0FF	THE STATE OF THE S	12C2 12C3	5F 23		LD	A, (HL) E, A
11A0	FE 2C 20 07		CP ','		1204	10 F3		INC	HL SUM7
11A2 11A4	13		INC DE	SEED THE STATE OF THE SEED OF	12C6 12C8	3E 3B CD 1FF4		CALL	A,';' .PRINT
11A5 11A8	CD 1FB2 D1		CALL .HLHEX POP DE		12CB 12CC	7B CD 1FC1		CALL	A,E .PRTHX
11A9 11AA	D8 D5		RET C PUSH DE		12CF 12D2	CD 2021 FE 1B		CALL	.FLGET
11AB 11AC	D1 A7	DUMP1:	POP DE AND A		12D4 12D7	CA 1041 2A 1642		JP LD	Z,MON_0 HL,(DMPADD)
11AD 11AF	BD 52 3A 1F5C		SBC HL, DE LD A, (.WI)	(TH)	12DA 12DD	CD 1FEE CD 1FEE		CALL	LINL LINL
11B2 11B4	E6 18		AND 18H	; C = 8 or 16	12E0	C3 1220		JP	SMDMP2
11B5 11B6	OF OF		LD C,A RRCA RRCA	, 07.01.10	12E3 12E3	CD 1110	SET_BPS_	CMD:	SKIPSP
11B7	OF		RRCA		12E6 12E8	28 02 D6 30		JR SUB	Z,SET_BPS_CMD_1
11B8 11B9	1F C6 03		RRA ADD A,3		12EA 12EA	CD 0106	SET_BPS_		.SET_BPS
11BB 11BC	47 CB 3C	DUMP2:	LD B,A SRL H		12ED 12F0	CD 1FRB		CALL	.NL
11BE 11C0	CB 1D 10 FA		RR L DJNZ DUMP2		12F3	CD 1FE5 11 164A		LD	.MSX DE,SET_BPS_MSG
11C2 11C3	23 EB		INC HL		12F6 12F9	CD 1FE5 C3 1041		CALL JP	.MSX MON_8
11C4 11C6	3E 3A CD 1FF4	DUMP3:	LD A,':' CALL .PRINT		12FC 12FF	CD 1110 3E 17	ATTR:	CALL	SKIPSP
11C9 11CC	CD 1FBE E5		CALL .PRTHL PUSH HL		1301 1303	28 04		JR	A,17H Z,ATTR1
11CD 11CE	41 CD 1FF1	DIMPA.	LD B,C		1306	CD 1FB5 D8	Victoria II	RET	. 2HEX
11D1 11D4	CD 1148	DUMP4:	CALL .PRNTS CALL GETMEM		1307 130A	32 1649 5F	ATTR1:	LD	(ATTR_REG),A E,A
11D7	CD 1FC1 23		CALL .PRTHX INC HL		130B 130D	16 05 0E 15		LD	D,5 C,15H
11D8 11DA	10 F4 CD 1FF1		DJNZ DUMP4 CALL .PRNTS		130F 1310	CF C3 1041		RST	FUNC MON_0
11DD 11DF	3E 3B CD 1FF4		LD A,';' CALL .PRINT		1313	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	TRANSFEI		
11E2 11E3	E1 41		POP HL LD B,C		1313 1316	CD 1110 CD 1FB2		CALL	SKIPSP .HLHEX
11E4 11E7	CD 1148 FE 20	DUMP5:	CALL GETMEM		1319 131A	D8 CD 1110		CALL	C SKIPSP
11E9 11EB	30 92 3B 20		JR NC, DUM	6	131D 131F	FE 2C		CP RET	NZ
11ED 11F0	CD 1FF4	DUMP6:	CALL .PRINT		1320 1321	13 E3 E5		INC EX	DE (SP),HL
11F1 11F3	10 F1 22 1642		DJNZ DUMP5 LD (DMPAD)	N W	1322 1323	CD 1FB2		PUSH	HL .HLHEX
11F6	CD 1FEE		CALL .LTNL		1326 1327	D8 CD 1110		RET	C SKIPSP
11F9 11FC	CD 1FC7 1041		CALL .PAUSE DW MON_0		132A 132C	FE 2C		CP RET	NZ
11FE 11FF	1B 7B		DEC DE LD A,E		132D	13		INC	DE
1200 1201	B2 20 C1		OR D JR NZ, DUM	93	132E 132F	E3 E5		PUSH	(SP),HL
1203	C3 1041		JP MON_0		1336 1333	CD 1FB2 D8		CALL	. HLHEX
					1334 1337	CD 1110 C0		CALL RET	SKIPSP NZ
1206 1209	2A 1642 CD 1110	SUMDMP:	LD HL, (DM CALL SKIPSP	PADD)	1338 1339	EB DD E1		POP	DE,HL IX ; IF ERROR JP (IX)
120C 120E	28 04 CD 1FB2		CALL SKIPSP JR Z,SMDM CALL .HLHEX	0 30	133B 133C	E1 C1		POP	HL BC ; X BC,HL,DE
1211 1212	D8 3A 1F5C	SMDMP0:	RET C LD A,(.WI	VEU)	133D 133F	DD 85		PUSH	IX A
1215	FE 3C	SHUMPU:	CP 60	- 4 1	1340 1342	ED 42		SBC RET	HL,BC
1217 1219	3E 08 38 02		LD A,8 JR C,8MDM	PI STATE OF THE PARTY OF THE PA	1342 1343 1344	D8 23 7D 69 4F		INC	C HL ;HL = BYTES COUNT
121B 121D	3E 10 32 1648	SMDMP1:	LD A, 16 LD (SUMCO	JNT),A	1345 1346	69		LD LD	A,L ;EX BC,HL
20-14-15					1347	4F 7C 60		LD	C, A A, H
1220 1222	06 10 E5 21 1691	SMDMP2:	PUSH HL		1348 1349	47		LD LD	H,B B,A ;HL.FROM DE.TOP BC.SIZE
1223 1228	36 00	SUM1:	LD HL,GOM LD (HL),0		134A 134B	E5 ED 52		PUSH SBC	HL, DR
1228 1229	23 10 FB		INC HL DJNZ SUM1		134D 134E	B1 38 04		POP	HL C.TRANS_1
122B 122E	3A 1648 PE 0A		LD A, (SUM	COUNT)	1350 1352 1354	ED B0 18 08		LDIR JR	TRANS_2
1238 1232	38 06 11 1589		JR C,SUM1		1354 1354	0B	TRANS_1:	DEC	BC
1235	CD 1FE5		CALL .MSX		1355 1356	09 BB		ADD	HL, BC DE, HL
1238 1239	E1 7D	SUM1_1:	LD A,L		1357 1358	09 EB		ADD	HL,BC
123A 123C	E6 F0 6F		AND OFOH LD L,A		1359	03		INC	DE, HL BC
123D 123E	E5 FD E1		PUSH HL POP IY		135A 135C	ED B8	TRANS 2:	LDDR	
1240 1242	16 10 3E 3A	SUM2:	LD D, 16 LD A, ':'		135C	C3 1041		JP	MON_0
1244 1247	CD 1FF4		CALL .PRINT CALL .PRINT		135F 135F	CD 1118	MON_JUMP	CALL	SKIPSP
124A 124D	CD 1FBE CD 1FF1 3A 1648		CALL .PRNTS LD A, (SUM	COUNT)	1362 1365	CD 1FB2 D8		RET	. HLHEX
			3, (50)		1366	CI		POP	ВС

1367	11 1041	LD	DE,MON_8	144B	23		INC	HL.
136A 136B	D5 B9	PUSH	DE (HL)	144C 144E 144F	18 RD 13 1A	STRING:	JR	EDIT2 DE A, (DE)
136C	CD 1110	FKEY_SET:	OVERD	1450 1451 1453	A7 28 0A		AND JR	A, (DE) A Z, EDITNE 22H
136C 136F 1370	13 FE 3A	CALL INC CP	SKIPSP DE	1455 1457	PE 22 28 E4 CD 1158		CP JR CALL	Z,EDIT2 PUTHEM
1372 1373 1375	D6 36 D8	RET SUB RET	NC '0'	145A 145B	23 18 F1		INC JR	HL STRING
1376 1378 137A 137D	20 02 3E 0A 01 0011	JR LD LD	NZ,\$+4 A,10 BC,FKEY_SIZE	145E	A7 C9	EDITNE:	RET	A STATE OF THE STA
137D 1380 1380	21 FCB2 09	FKEY_SET_1:	HL,FKEY_TBL - FKEY_SIZE HL,BC	145F 1462 1463	CD 1437 D8 B5	EDIT:	CALL RET PUSH	EDITSB C HL
1381 1382 1384	3D 20 FC	DEC	A NZ, FKEY_SET_1	1464 1467 146A	CD 1FEB CD 2018 CD 201B		CALL CALL	.NL .CSB .SCRN
1384 1387 1388	CD 1110 A7 28 24	FKEY_SET_2: CALL AND	SKIPSP	146D 146E 1470	E1 FE 3A 20 13		POP	HL ':' NZ.EDIT3
138A 138C	FE 22 28 0B	JR CP JR	Z,FKEY_SET_END 22H Z,FKEY_STR	1472 1475	CD 1FF4 CD 1FBE		JR CALL CALL	.PRINT .PRTHL
138E 1391 1392	CD 1FB5 D8 77	CALL RET LD	C (HL),A	1478 147B 147F	CD 1FF1 RD 5B 1F76 CD 1FD3		CALL LD CALL	.PRNTS DE,(.KBFAD) .GETL
1393 1394 1395	23 0D 28 13	INC DEC JR	HL C Z,FKEY_SET_ERR	1482 1485 1486	C3 1076 EB 2A 1F76	EDIT3:	JP EX LD	MONEDT DE, HL HL, (.KBFAD)
1397 1399 1399	18 EB	JR FKEY_STR: INC	FERY_SET_2  DB	1489 148B 148C	36 3A 23 7A		LD INC LD	(HL),':' HL A,D
139A 139A 139B	1A 13	FKEY_STR_1: LD INC	A, (DE) DR	148D 148E 148F	0F		RRCA RRCA	
139C 139D	A7 28 0F	AND JR	A Z,FKBY_SET_END	1490 1491	OF OF E6 OF		RRCA RRCA AND	<b>ОРН</b>
139F 13A1 13A3	A7 28 0F FE 22 28 E1	CP JR LD	22H Z,FKEY_SET_2 (HL),A	1493 1496 1497	CD 1FBB 77 23		CALL LD INC	.ASC (HL),A
13A4 13A5 13A6	23 0D 28 02	INC DEC JR	HL C Z,FKEY_SET_ERR	1498 1499 149B	7A E6 0F CD 1FBB		AND CALL	A,D ØFH .ASC
13A8	18 F0	JR	FKEY_STR_1	149E 149F 14A0	77 23 7B		LD INC LD	(HL),A HL A,E
13AA 13AA	2B	FKEY_SET_ERR:	HL .	14A1 14A2 14A3	OF OF OF		RRCA RRCA RRCA	
13AB 13AD	36 00 C9	LD RET	(HL),0	14A4 14A5	OF E6 OF		RRCA	0FH
13AE 13AE 13B0	36 00 C3 1041	FREY_SET_END:	(HL),0	14A7 14AA 14AB	CD 1FBB 77 23		LD INC	.ASC (HL),A
		JP	MON_6	14AC 14AD 14AF	7B E6 0F CD 1FBB		AND CALL	A,E 0FH .ASC
13B3 13B3 13B5	3E 01 CD 1FA3	MON_RUN: LD CALL	A,1 .FILE	14B2 14B3 14B4	77 23 36 20		LD INC LD	(HL),A HL (HL),''
13B8 13B8 13BB	CD 2009 38 43	MON_RUN_1: CALL JR	.ROPEN C,RUN_ERR	14B6 14B7 14B9	23 36 00 BD 5B 1F76		INC LD LD	HL (HL), 0 DE, (.KBFAD)
13BD 13BF 13C2	28 14 CD 1FR2 46 6F 75 6E 64 20 20 20	JR CALL DB	Z,MON_RUN_2 .MPRNT 'Found ',0	14BD 14BE 14BF	1B 1B 01 1F1B		DEC DEC LD	DE DE BC,1F1BH
13C6 13CA 13CB	64 20 20 20 00 CD 1F9D	CALL	. FPRNT	14C2 14C3 14C4	D5 CF E1		PUSH RST	DB FUNC
13CE 13D1 13D3	CD 1FEB 18 E5	CALL JR MON_RUN_2:	.NL MON_RUN_1	14C5 14C6	23 7E		POP INC LD	HL HL A,(HL)
13D3 13D6 13DA	CD 1FE2 4C 6F 61 64 69 6E 67 20	CALL DB	.MPRNT 'Loading ',0	14C7 14C8 14CB	A7 CA 1041 23		AND JP INC	Z,MON_0 HL
13DE 13DF	00 CD 1F9D	CALL	.FPRNT	14CC 14CD	BB C3 1076		JP	DE,HL MONEDT
13E2 13E5 13E8	CD 1FEB 2A 1F6E 11 3000	LD LD	.NL HL,(.EXADR) DE,SOS_LOW_MEM			******	******	
13EB 13EC 13EE	A7 ED 52 3E 06	AND SBC LD	A HL,DE A,6			******		Help message
13F0 13F2 13F5	38 0E CD 1FA6 38 09	JR CALL JR	C,RUN_ERR .RDD C,RUN_ERR	14D0 14D3	11 16A2 1A	HELP: HELP_1:	LD LD	DE, HELP_MESSAGE A, (DE)
13F7 13FA 13FB	2A 1F6E D1 11 1041	LD POP LD	HL, (.EXADR) DR DE,MON 0	14D4 14D5 14D6	13 A7 CA 1041 FE 0D		INC AND JP	DE A Z,MON_0
13FE 13FF	D5 E9	PUSH JP	DE (HL)	14D9 14DB 14DD	FE 9D 28 22 FE 2B		CP JR CP	ODH Z,HELP_3
1400 1400 1403	CD 2033 C3 1041	RUN_ERR: CALL JP	.ERROR	14DF 14E1 14E4	28 05 CD 1FF4 18 ED		JR CALL JR	Z,HELP_2 .PRINT HELP_1
1496		QUIT_MON:	MON_0	14E6 14E9 14EB	3A 1F5C FE 3C 38 1C	HELP_2:	LD CP JR	A,(.WIDTH) 60 C,HELP_4
1406 1407 1409 140A	1A FE 55 C0 13	CP RET INC	A, (DE) 'U' NZ DE	14ED 14EF 14F2	96 1E CD 1FDF 3E 2E		LD CALL LD	B,36 .TAB
140B 140C 140E	1A FE 49	LD CP	A, (DE)	14F4 14F7	CD 1FF4 CD 1FF4		CALL	A,'.' .PRINT .PRINT
140F 1410 1411	1A FE 49 C0 13 1A FE 54	RET INC LD	NZ DE A,(DE)	14FA 14FD 14FF	CD 1FF1 18 D4 CD 1FEE	HELP_3:	CALL JR CALL	.PRNTS HELP_1 .ITNL
1413	13	CP RET INC	NZ DE	1502 1505 1507	CD 1FC7 1041 18 CA		DW JR	PAUSE MON_0 HBLP_1
1415 1416 1417 1418	1A A7 C0	LD AND RET	A, (DE) A NZ	1509 150A 150B	1A 13 FE 0D	HELP_4:	INC	A, (DE) DE 13
141B 141E	21 1003 22 1F8F 21 0100	LD LD LD	HL, MON.BGN + 3 (.MON + 1), HL HL, ORIGIN	150D 150F	20 FA 18 EE		JR JR	NZ,HELP_4 HELP_3
1421 1424 1427	22 0104 21 2100 22 1FFB	LD LD	(.TO_PRREG + 1),HL HL,SWORD_MON (.HOT + 1),HL			1		
142A	E9	JP	(HL)					egisters
		Memor	y Dump screen editor	1511 1512 1516	F3 ED 73 167B	PR_REG:	LD	(REG_SP),SP
142B		SKIP:	; IF Z THEN END.OF.LINE	1517 151A	E3 22 1679 E3 31 1691		EX LD EX	(SP),HL (REG_PC),HL (SP),HL
142B 142B 142C 142E	1A FE 3B	LD CP RET	A, (DE) 3BH 2	151B 151E 151F	D9 08		EXX EX	SP,REG_HL. + 2 AF,AF'
142F 1430 1431	FE 3B C8 A7 C8 EF 28	AND RET	A 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	1520 1521 1522	E5 D5 C5		PUSH PUSH PUSH	HL DB BC
1433 1434 1435	FE 20 C0 13 18 F4	RET INC JR	NZ DE SKIP	1523 1524 1525	P5 D9 08		PUSH EXX EX	AF, AF'
				1526 1528 152A	FD E5 DD E5 E5		PUSH PUSH PUSH	IY IX HL
1437 143A 143B	CD 1FB2 D8 CD 142B	EDITSB: CALL RET EDIT2: CALL	HLHEX C SKIP	152B 152C 152D	D5 C5 F5		PUSH PUSH PUSH	DE BC AF
143E 1440 1442 1444	28 1D FE 22 28 0A CD 1FB5	JR CP JR	Z,EDITNE 22H Z,STRING	152E 1532	ED 7B 1F6C 2A 1679		LD LD DEC	SP,(.STKAD) HL,(REG_PC) HI.
1444 1447 1448	CD 1FB5 D8 CD 1158	CALL RET CALL	. 2HEX C PUTMEM	1535 1536 1537	7E E6 C7		LD AND	A, (HL) 0C7H

1	1539 FE C7 CP 8C7H	165D 20 42 43 20
The content of the	153B 20 0C JR NZ, PRINT_REG 153D 22 1679 LD (REG_PC), HL	1661 44 45 20 48 1665 4C 20 49 58
Total	1543 23 INC HL 1544 23 INC HL	166D 41 46 27 42 1671 43 27 44 45
1	1548 FB EI	1679 REG_PC: DS 2 167B REG_SP: DS 2
1	1549 3A 1F5C LD A,(.WIDTH) 154C FE 3C CP 60	167D REG_AF: DS 2 167F REG_BC: DS 2
1	1550 21 1655 LD HL, REG_NAME	1683 REG_HL: DS 2 1685 REG_IX: DS 2
1	1556 0E 0C LD C,12 1558 CD 1FEB CALL .NL	1689 REG_AF.:DS 2 168B REG_BC.:DS 2
10   10   10   10   10   10   10   10	155B 06 03 LD B,3 155D PRINT REG 2:	168F REG_HL.:DS 2
The control of the	155E 23 INC HL 155F CD 1FF4 CALL .PRINT	
10   10   10   10   10   10   10   10	1564 CD 1FF1 CALL .PRNTS 1567 CD 1FF1 CALL .PRNTS	
## 100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100   100	156B 20 EE JR NZ,PRINT_REG_1 166D CD 1FEE CALL .LTNL	
15   15   15   15   15   15   15   15	1572 PRINT_REG_3: 1572 1A LD A,(DE)	datal is always printed.
1	1573 F5 PUSH AF 1574 13 INC DE	
Section   Cold   Section   Cold   Section   Cold	1576 CD 1FC1 CALL .PRTHX 1579 13 INC DE	16A2 HELP_MESSAGE: 16A2 4D 6F 5F 69 DR 'Monitor commands', 13
100   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101   101	157B CD 1FC1 CALL .PRTHX 157E CD 1FF1 CALL .PRNTS	16A6 74 6F 72 20 16AA 63 6F 6D 6D
10   10   10   10   10   10   10   10	1583 C3 1041 JP MON_0	16B2 0D 16B3 20 34 61 64 DB ' :addr [hex2]*["str].'
Column	1586 21 1655 LD HL, REG_NAME 1589 11 1679 LD DE, REG_PC	16BF 5D 2A 5B 22
100   10   10   10   10   10   10   1	158E CD 1FEB CALL .NL 1591 PRINT REG.1:	16C7 2E 16C8 53 65 74 20 DB 'Set memory', 13
100   20   794	1591 06 03 LD B,3 1593 PRINT_REG.2: 1593 7E LD A.(HL)	16D0 72 79 9D 16D3 20 41 20 5B DB ' A [attribute data].'
100   Column   Colu	1595 CD 1FF4 CALL .PRINT	16DB 69 62 75 74
10.0   2.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   10.0   1	159A CD 1FF1 CALL .PRNTS 159D CD 1FF1 CALL .PRNTS	16E3 74 61 5D 2E 16E7 53 65 74 20 DB 'Set attribute',13
14.0   1.5   PURE   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.5   1.	15A1 20 EE JR NZ,PRINT_REG.1 15A3 CD 1FRE CALL .LTNL	16EF 69 62 75 74 16F3 65 0D
110. CD NFC1	15A8 PRINT_REG.3: 15A8 1A LD A,(DE)	16F9 63 61 73 73 16FD 65 74 74 65
100   10   101   102   102   102   102   102   102   102   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103   103	15AA 13 INC DE 15AB 1A LD A,(DE)	1705 65 5D 2E 1708 53 65 74 20 DB 'Set BPS[0=2400,1=2000,2=1200]',13
1846   CD   1771	15AF F1 POP AF 15B0 CD IFC1 CALL PRINK	1710 30 3D 32 34 1714 30 30 2C 31
1885 CD 1978 CALL  1887 CD 1978 CLL  1887 CD 1978 CD 1978 CLL  1888 CD 1978 CD 1978 CLL  1888 CD 1978	15B4 CD 1FF1 CALL .PRNTS 15B7 10 EF DJNZ PRINT REG.3	171C 30 2C 32 3D 1720 31 32 30 30
100	15BB CD 1FEB CALL .NL 15BE PRINT REG.4:	1726 20 46 20 6E DB 'F n Hex data or "string".'
100   Col   1794	15C0 PRINT_REG.5: 15C0 7E LD A,(HL)	1732 61 20 6F 72 1736 20 22 73 74
150. CD   FFI	15C2 CD 1FF4 CALL .PRINT 15C5 10 F9 DJNZ PRINT_REG.5	173E 22 2E 1740 53 65 74 20 DB 'Set function key n'.13
1602 28 ES	15CA CD 1FF1 CALL .PRNTS 15CD 0D DEC C	1748 74 69 6F 6E 174C 20 6B 65 79
1505   15	15D0 CD IFEB CALL .LTNL	1750 20 6E 0D 1753 20 4D 26 5B DB' M [start [, end]].'
1507   13	15D5 PRINT_REG.6: 15D5 1A LD A,(DE) 15D6 F5 PUSH AP	175B 74 20 5B 2C 175F 20 65 6E 64
1500 FI 1FC1 FOD APTIX 1772 77 6 07 6 68 5 1 68 5 1 171	15D8 1A LD A. (DE)	1766 44 75 6D 70 DB 'Dump memory with ascii dump',13
1581   CD   FP    CALL	15DC F1 POP AF 15DD CD 1FC1 CALL .PRTHX	1772 77 69 74 68 1776 20 61 73 63
178A	15E1 CD 1FF1 CALL .PRNTB 15E4 10 EF DJNZ PRINT REG.6	177E 75 6D 70 eD 1782 20 50 20 5B DB ' P [start].'
Monitor works		178A 74 5D 2E 178D 44 75 6D 70 DB 'Dump memory with check sum', 13
158B	Monitor works	1795 6F 72 79 20 1799 77 69 74 68
# 9 A. # 9 C UP # 8 F SUM*, 13,0	15E9 0D 20 41 64 MSGSUM: DB 13." Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8	17A1 63 6B 20 73 17A5 75 6D 0D
15F5 20 28 32 26	+9 +A +B +C +D +E +F :SUM",13,0 15ED 64 20 20 2B	17AC 54 2E 17AE 51 75 69 74 DB 'Quit this monitor'.13
1681   20 2B 36 20   178E 72 0D   1702   25 25 25 8B	15F5 20 2B 32 20 15F9 2B 33 20 2B	17B2 20 74 68 69 17B6 73 20 6D 6F
1600   20 28 41 20   1708   69 63 65 3E   1708   69 63 65 3E   1708   69 63 65 3E   1708   61 60 85 3E   1709   62 85 3E   1	1601 20 2B 36 20 1605 2B 37 20 2B	17BE 72 0D 17C0 20 52 20 5B DB'R [(device):](name).'
1619 22 28 45 20 1610 28 46 28 3A 1621 53 55 40 9D 1621 53 55 40 9D 1622 53 55 54 9D 1623 54 55 55 40 9D 1624 55 55 40 9D 1625 40 50 55 55 60 8D 1626 40 50 50 55 55 60 8D 1626 40 50 50 50 50 50 8D 1627 40 50 50 50 50 8D 1628 40 50 50 50 50 8D 1628 40 50 50 50 50 8D 1628 40 50 50 50 8D 1628 40 50 50 50 8D 1628 56 52 41 4D 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 1628 56 52 40 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628 56 52 1628	160D 20 2B 41 20 1611 2B 42 20 2B	17C8 69 63 65 3E 17CC 3A 5D 3C 6B
162A	1619 20 2B 45 20 161D 2B 46 20 3A	17D4 2E 17D5 4C 6F 61 64 DB 'Load and execute'.13
162E 56 52 41 4D PDVRM: DB "VRAM MODE",0 1786 20 58 20 66 DB 'X from, end, next.' 1636 45 60 178E 20 55 6E 64 178E 20 55 6E 65 178E 20 55 6E 64 178E 20 55 6E 65 6E 65 178E 20 55 6E 65 6E 65 178E 20 55 6E 65 6E	1625 00 1626 0D 20 53 55 MSGSM2 DD 13 " CIM. " A	17DD 20 65 78 65 17B1 63 75 74 65 17B5 6D
1630 4D 4F 44 45  1640 60	1632 20 AD AV 44	17E6 20 58 20 66 DB ' X from, end, next.'
1641 00 BYTE: DB 0 BYT	163C 4D 4F 44 45	17F2 2C 20 6E 65 17F6 78 74 2E
1646 09 KEYFLO: DB 0 KEYFLO: DB 0 189C 43 58 65 5R DB 'Chenge memory dump/set mode',13 1647 PROMPT: DS 1 1810 67 55 20 5D D	1641 00 BYTE: DB 0 1642 0000 DMPADD: DW 0	17FD 72 79 20 74 1801 72 61 6E 73
1648 SUNCOUNT: 1814 65 5D 6F 72 1649 DS 1 1818 79 29 64 75 1649 ATTR_REG: 1810 65 74 29 6D 1649 17 DB 17H 1820 65 74 29 6D 1644 8F 64 65 6D 1645 8F	1645 00 VRMFLG: DB 0 1646 00 KEYFLG: DB 0	180C 43 68 65 6E DB 'Chenge memory dump/set mode'.13
1649 17 DB 17H 1820 65 74 20 6D  164A SET_BPS MSG: 1824 65 64 65 6D  164A 20 42 50 53 DB "BPS Mode",13,0 1822 63 67 65 65 65 60 60 61 61 61 61 61 61 61 61 61 61 61 61 61	1648 SUMCOUNT: 1648 DS 1	1814 65 6D 6F 72 1818 79 28 64 75
1652 26 4D 57 64 1652 65 6D 60 60 REG_NAME: 1655 50 43 20 53 DB "PC SP AF BC DE HL IX IY AF'BC'DE'HL' 183B 3C 64 65 76 1655 50 43 20 53 DB "PC SP AF BC DE HL IX IY AF'BC'DE'HL' 183B 3C 64 65 76	1649 17 DB 17H	1820 65 74 29 6D 1824 6F 64 65 0D
1655 REG_NAME: 1837 20 44 20 5B DB 'D [ <a href="https://device&gt;:]." of="" second="" th="" the="" the<=""><th>104E 20 4D 0F 04</th><th>182C 44 20 63 6F 1830 6D 6D 61 6E</th></a>	104E 20 4D 0F 04	182C 44 20 63 6F 1830 6D 6D 61 6E
1659 58 20 41 46 1843 3A 5D 2E	1655 REG_NAME:	1837 20 44 20 5B DB ' D [(device):].'
	1659 50 20 41 46	1843 3A 5D 2B

1846	44 69 73 70	DB 'Display directory',13
184A	6C 61 79 20	
184E	64 69 72 65	
1852	63 74 6F 72	
1856	79 0D	
1858	20 44 56 20	DB ' DV (device):.'
185C	3C 64 65 76	
1860	69 63 65 3E	
1864	3A 2E	The state of the s
1866	43 68 61 6E	DB 'Change default device',13
186A	67 65 20 64	
186E	65 66 61 75	
1872	6C 74 20 64	
1876	65 76 69 63	
187A	65 0D	The state of the s
187C	20 4A 20 3C	DB ' J (address).'
1880	61 64 64 72	
1884	65 73 73 3E	
1888	2E	
1889	43 61 6C 6C	DB 'Call user program', 13
188D	20 75 73 65	
1891	72 20 70 72	
1895	6F 67 72 61	
1899	6D 0D	
189B	20 4B 20 3C	DB ' K (name).'
189F	6E 61 6D 65	
18A3	3E 2E	
18A5	4B 69 6C 6C	DB 'Kill (file name)',13
18A9	20 3C 66 69	
18AD	6C 65 20 6E	
18B1	61 6D 65 3E	
18B5	ØD	
1886	20 4C 20 3C	DB ' L (name)[:address].'
18BA	6E 61 6D 65	
18BE	3E 5B 3A 61	
18C2	64 64 72 65	
1806	73 73 5D 2E	
18CA	4C 6F 61 64	DB 'Load (name) [load adress]',13
18CE	20 3C 6E 61	
18D2	6D 65 3E 20	
18D6	5B 6C 6F 61	
18DA	64 20 61 64	
18DE	72 65 73 73	
18E2	5D 0D	
1884	20 4D 2E	DB ' M.'
18E7	47 6F 74 6F	DB 'Goto this monitor',13
18EB	20 74 68 69	DD GOOD CHAN MONITOR (10
18EF	73 20 6D 6F	
18F3	6E 69 74 6F	
18F7	72 OD	
1887	12 00	

18F9	20 4E 20 3C	DB ' N (name1):(name2).'
18FD	6E 61 6D 65	
1901	31 3E 3A 3C	
1905	6E 61 6D 65	
1909	32 3E 2E	
190C	52 65 6E 61	DB 'Rename (name1) to (name2)',13
1910	6D 65 20 3C	
1914	6E 61 6D 65	
1918	31 3E 20 74	
191C	6F 20 3C 6B	
1920	61 6D 65 32	
1924	3R 0D	
1924	20 53 20 3C	DB ' S (name):begin:end [:exec].'
192A	6R 61 6D 65	DD G CHAME, Degin, end [.exec].
192E	3E 3A 62 65	
1932	67 69 6E 3A	
1936	65 6B 64 20	
193A	5B 3A 65 78	
193E	65 63 5D 2E	nn to no 1-1-1-1-1
1942	53 61 76 65	DB 'Save Bin data',13
1946	20 42 69 6B	
194A	20 64 61 74	
194E	61 0D	
1950	20 53 54 20	DB 'ST (name):(P/R).'
1954	3C 6E 61 6D	
1958	65 3E 3A 28	
195C	50 2F 52 29	
1960	2E	
1961	53 65 74 20	DB 'Set or Reset write protect',13
1965	6F 72 20 52	
1969	65 73 65 74	
196D	20 77 72 69	
1971	74 65 20 70	
1975	72 6F 74 65	
1979	63 74 0D	
197C	20 57 2E	DB ' W.'
197F	57 69 64 74	DB 'Width change', 13
1983	68 20 63 68	The same of the sa
1987	61 6R 67 65	
198B	9D	
198C	20 21 2E	DB ' 1.'
198F	42 6F 6F 74	DB 'Boot command'.13
1993	20 63 6F 6D	DD DOOL COMMAND ,13
1997	6D 61 6E 64	
	0D 01 0E 04	
199B		
	00	DB 0
199B		DB 9 .DEPHASE
199B		

## リスト5-C ディスクI/0ソースリスト

			;******	******	******	********	
		• •		Disk re	ad/write	package	
				******	*******	**********	
0000'				ASEG ORG .280	100H		
				. PHASE	2В00Н		
1F66			.MAXTRK	EQU	1F66H		
1F5D			.DSK	EQU	1F5DH		
2B00 2B03	C3 :	2B07 2B23		JP JP	DRDSB DWTSB		
2B06	00			DB	0		
9939			CONTROL	REG	EQU	30H	
0030 0031			STATUS_F TRACK_RI	3G	EQU	30H 31H	
0032 0033			SECTOR_F	REG	EQU	32H 33H	
0034			STATUS I	PORT	EQU	34H	
0034			DRV_SEL		EQU	34H	
000A			RETRY		EQU	10	
2B07 2B08	C5 D5		DRDSB:	PUSH	BC DE		
2B09 2B0A	E5 47			PUSH	HL		
2B0B	EB			EX	B,A DE,HL		
2BØC		2B41		CALL	SELDEV		
2B0F 2B11	38	2C	DRDSB_1:	JR	C, DWTSB	_2	
2B11	C5			PUSH	BC		
2B12 2B13	D5 E5			PUSH	DE HL		
2B14 2B17	CD 1	2B75		CALL	READ_SE	С	
2B18	E1 D1			POP	HL DE		
2B19 2B1A	C1	21		POP	BC		
2B1C	23	21		JR INC	C, DWTSB	_2	
2B1D	14			INC	D		
2B1E 2B20	AF	F1		DJNZ XOR	DRDSB_1		
2B21	18	1A		JR	DWTSB_2		
2B23	C5		DWTSB:	PUSH	вс		
2B24 2B25	D5 B5			PUSH	DE HL		
2B26	EB			EX	DE, HL		
2B27 2B28	47 CD :	2B41		CALL	B, A SELDEV		
2B2B 2B2D	38	10	numan 1	JR	C, DWTSB	_2	
2B2D	C5		DWTSB_1:	PUSH	вс		
2B2E 2B2F	D5 E5			PUSH	DE		
2B30	CD :	2BDC		CALL	WRITE_SI	BC	
2B33 2B34	E1 D1			POP	HL DE		
2B35	C1			POP	BC		
2B36 2B38	38 (	05		JR INC	C, DWTSB	_2	
2B39	14			INC	D		
2B3A 2B3C	10 I	F1		DJNZ	DWTSB_1		
2B3D			DWTSB_2:				
2B3D 2B3E	E1 D1			POP POP	HL		
2B3F 2B40	C1 C9			POP	BC		
ED40	Ca			ND1			
2841	3A	1F5D	SELDEV:	LD	A, (.DSK	)	
2B44 2B45	3D E6 (	03		DEC	A 3		
2B47	FE (	02		CP	2		
	30	19		JR	NC, DEV	ERR	
2B49 2B4B	D3	34		OUT	NC, DEV_ (DRV_SE WAIT	I.) A	

107							
,	B50	D8			RET	c	
	B51	C5			PUSH	BC	
2	B52	CD	2B68		CALL	READADR	
	B55	C1	10 10 10 10 10 10 10		POP	BC	
	B56 B58	DB E6	30 1C		IN AND	A, (STATUS_REG) 1CH	
	B5A	3E			LD	A,1	
2	B5C	37			SCF		
2	B5D	CO			RET	NZ	
2	B5E	DB	32		IN	A, (SECTOR_REG)	
2	B60 B62	D3 A7	31		OUT	(TRACK_REG), A	
2	B63	C9			RET	^	
	B64			DEV_ERR:			
2	B64	37			SCF		
	B65	3E	ØB		LD	A,11	
2	B67	C9			RET		
2	B68			READADE:			
	B68	3E	C4		LD	A, 0C4H C, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A	
2	B6A	OE	34		LD	C,STATUS_PORT	
	B6C	D3	30		OUT	(CONTROL_REG), A A, (DATA_REG) B, (C)	
	B6E	DB		READA1:	TM	A, (DATA_REG)	
	B70 B72	ED F8	40		IN	H, (C)	
2	B73	18	F9		JR	READA1	
				1	Sector I	Read/Write	
				:	Ht Par	cord number	
				1		ffer address	
				1			
					If carry	y return (A)	
				1		A = Error code	
2	B75			READ_SEC	:		
2	B75	7D			LD	A,L ØFH	
	B76		0F		AND		
	B78	3C			INC	A	
	B79	29			ADD	HL, HL	
2	B7A B7B	29			ADD	HL, HL	
	B7C	29			ADD	HL, HL	
2	B7D	6F			LD		
2	B7E	3A	1F66		LD	A, (.MAXTRK) B, A	
	B81 B82	47 7C			LD LD	B, A	
2	B83	B8			CP	A,H B	
2	B84		05		LD	A,5	
	B86	3F			CCF		
	B87	D8			RET	C	
	B88 B8A	3E 32	0A 2CAA		LD	A, RETRY	
2	B8D	32	ZCAA	READ_SEC	LD	(RETRY_COUNT),A	
2	B8D	CD	2C89	mbnb_one	CALL	WAIT	
2	B90	D8			RET	C	
2	B91	7C			LD	A,H	
	B92 B94	D3	33		OUT	(DATA_REG),A	
	B96	3E D3	30		OUT	A, 1FH (CONTROL_REG), A	
	B98	CD	2C89		CALL	WAIT	
	B9B	D8			RET	C	
	B9C	DB	30		IN	A, (STATUS_REG)	
2	B9E	32	2CA8		LD	(STATUS_1),A	
2	BA1 BA3	E6 28	18		AND JR	18H Z,READ_SEC_2	
2	BA5	3A	2CAA		LD	A, (RETRY_COUNT)	
2	BA8	3D			DEC	A	
2	BA9	32	2CAA		LD	(RETRY_COUNT),A	
2	BAC	3E 37	01		LD	A,1	
	BAF	C8			RET	Z	
	BB0	3E	07		LD	A,7 (CONTROL_REG),A	
	BB2	D3			OUT	(CONTROL_REG),A	
2	BB4	18	D7		JR	READ_SEC_1	
	BB6			READ_SEC			
2	BB6	3E	04	READ_SEC	LD	A, RETRY	
2	BB8	32	2CAA		LD	(RETRY_COUNT),A	
						-	
2	BBB	-		READ_SEC	3:	A DOMESTIC OF THE PARTY OF THE	
	BBB	7D D3	90		LD	A,L	
	RBR	3E			LD	(SECTOR REG), A A, 8CH ; READ DATA ONE	STOTOR
2	BCØ	E5			PUSH	HL , READ DATA ONE	The second secon
2	BC1	D5			PUSH	DE	
2	BC2	CD	2C52		CALL	READ_SUB	
2	BC5 BC6	D1 E1			POP	DE	
2	BC7	DB	30		IN	A, (STATUS_REG)	
2	BC9	32	2CA9		LD	(STATUS_2),A	
2	BCC	E6			AND	1CH	
2	BCE	C8			RET	2	

100			
2BCF	3A 2CAA	LD	A, (RETRY_COUNT)
2BD2	3D	DEC	A
2BD3 2BD6	32 2CAA	LD	(RETRY_COUNT),A
2BD7	37 3E 01	SCF	
2BD9	C8	LD	A, 1
2BDA	18 DF	RET	Z
abun	10 Dr	JR	READ_SEC_3
ZBDC		WRITE_SEC:	
2BDC	7D	LD	A,L
2BDD	E6 OF	AND	OPH
2BDF	3C	INC	A
2BE0	29	ADD	HL, HL
2BE1	29	ADD	HL, HL
2BE2	29	ADD	HL, HL
2BE3 2BE4	29	ADD	HL, HL
2BE5	6F 3A 1F66	LD	L,A
2BE8	3A 1F66 47	LD	A, (.MAXTRK)
2BE9	70	LD LD	B,A
2BEA	B8	CP	A,H B
2BEB	3E 05	LD	A,5
ZBED	3F	CCF	A STATE OF THE STA
2BEE	D8	RET	C
2BEF	3E 0A	LD	A, RETRY
2BF1	32 2CAA	LD	(RETRY_COUNT), A
2BF4	The factor of the last	WRITE_SEC_1:	
2BF4	CD 2C89	CALL	WAIT
2BF7 2BF8	D8	RET	C
2BF9	7C D3 33	r <sub>D</sub>	A,H
2BFB	3E 1F	OUT	(DATA_REG), A
2BFD	D3 30	OUT	A, 1FH
2BFF	CD 2C89	CALL	(CONTROL_REG),A
2C02	D8	RET	C
2003	DB 30	IN	A, (STATUS_REG)
2005	32 2CA8	LD	(STATUS_1),A
2008	E6 58	AND	58H
2C0A	28 20	JR	Z,WRITE_SEC_2
2C8C	E6 40	AND	40H
2C0E	20 0F	JR	NZ, WRITE_1_ERROR
2C10	3A 2CAA	LD	A, (RETRY_COUNT)
2C13 2C14	3D 32 2CAA	DEC	A.
2C17	28 06	LD JR	(RETRY_COUNT), A
2C19	3E 07	LD	Z,WRITE_1_ERROR A,7
2C1B	D3 30	OUT	(CONTROL_REG),A
2C1D	18 D5	JR	WRITE_SEC_1
2C1F		WRITE_1_ERROR:	
2C1F	3A 2CA8	LD	A, (STATUS_1)
2C22	E6 40	AND	40H
2C24	3E 01	LD	A,1
2026	28 02	JR	2,8+4
2C28	3E 04	LD	A,4
2C2A	37	SCF	
2C2B	C9	RET	
2020		WRITE_SEC_2:	
2C2C	3E 0A	LD	A, RETRY
2C2E	32 2CAA	LD	(RETRY_COUNT),A
2C31	-	WRITE_SEC_3:	
2C31 2C32	7D	LD	A,L
2C32 2C34	D3 32	OUT	(SECTOR_REG),A
2036	3E AC E5	LD PUSH	A, WACH ; WRITE DATA ONE STCTOR
2037	D5	PUSH	DE SECTION
2C38	CD 2C6D	CALL	WRITE_SUB
2C3B	D1	POP	DE DE
2C3C	E1	POP	HL
2C3D	DB 30	IN	A. (STATUS REG)
2C3F	32 2CA9	LD	(STATUS_2),A
2C42	E6 1C	AND	1CH
2C44	C8	RET	Z
2C45	3A 2CAA	LD	A, (RETRY_COUNT)
2048	3D	DEC	A
2C49 2C4C	32 2CAA	LD	(RETRY_COUNT), A
2C4E	3E 01	LD SCF	A,1
2C4F	C8	RET	2
2C58	18 DF	JR	WRITE_SEC_3

2052	3,(C) 3,(C) 4,(DATA_REG) (DE),A (DE),
P(32	AL, READ_SUB_2 C, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A B, (C) B, (C) VZ, READ_SUB_1 A, (DATA_REG) LDE J, A B B B B B B B B B B B B B B B B B B B
2052	HL, READ_SUB_2 2, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A B, (C) 2, READ_SUB_2 4 3, (C) 4 3, (C) 4 3, (C) 4 3, (C) 10B, A 10B 3, (C) 10B, A 10B 3 START ADDRESS COMMAND 1) - SECTOR 11. WRITE_SUB_2 2, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A 4, (DE) 3, (C) 2, READ_SUB_1 4, (E) 3, (C) 2, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A 4, (DE) 3, (C) 2, WRITE_SUB_2 3, (C) 4, WRITE_SUB_2 3, (C) 4, WRITE_SUB_1
2052 21 2053 LD 1 2055 68 34 LD 0 2057 D3 39 OUT 1 2059 ED 48 REA_SUB_1: 2059 ED 48 IN 1 IN 1 2050 ED 48 IN	CONTROL_REG ,A  B,(C)  SZ, READ_SUB_1  A,(DATA_REG)  (DE),A  B(C)  SZ, READ_SUB_1  A,(DATA_REG)  (DE),A  B(C)  SZ, READ_SUB_1  A,(DATA_REG)  (DE),A  B(C)  SZ, READ_SUB_1  A,(DATA_REG)  (DE),A  SZ, READ_SUB_1  A,(DATA_REG)  A,(DE)  SZ, READ_SUB_1  A,(DE)  SZ, STATUS_PORT  (CONTROL_REG),A  A,(DE)  B,(C)  B,(C)  B,(C)  SZ, RETUS_SUB_2  A,(C)  A,(C)  SZ, RETUS_SUB_1  A,(C)  SZ, RETUS_SUB_1  A,(C)  SZ, RETUS_SUB_1
2C59   READ_SUB_1:	CONTROL_REG ,A  B,(C)  SZ, READ_SUB_1  A,(DATA_REG)  (DE),A  B(C)  SZ, READ_SUB_1  A,(DATA_REG)  COMMAND  A) = SECTOR  SZ, READ_SUB_1  LI, WRITE_SUB_2  Z, STATUS_PORT  (CONTROL_REG),A  A,(DE)  B,(C)  B,(C)  B,(C)  B,(C)  SZ, WRITE_SUB_1
2C59   READ_SUB_1:	B.(C) 2, READ_SUB_2 3, (C) 3, (C) 3, (C) 4, (CATA_REO) (DE), A  E  E  E  START ADDRESS  =COMMAND 1) = SECTOR  LL, WRITE_SUB_2 2, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A 4, (DE)  B, (C) 2, REATE_SUB_2 3, (C) 4, (C) 3, (C) 4, (C) 5, (C) 5, (C) 6, (C) 7,
2C59   READ_SUB_1:	B.(C) 2, READ_SUB_2 3, (C) 3, (C) 3, (C) 4, (CATA_REO) (DE), A  E  E  E  START ADDRESS  =COMMAND 1) = SECTOR  LL, WRITE_SUB_2 2, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A 4, (DE)  B, (C) 2, REATE_SUB_2 3, (C) 4, (C) 3, (C) 4, (C) 5, (C) 5, (C) 6, (C) 7,
205B 28 86 JR 225D 48 RETT 48	Z, READ_SUB_2 4, (C) 4, (C) 4, (C) 4, (C) 4, (DATA_REO) (DE), A  B  START ADDRESS =COMMAND 4)=SECTOR  LL, WRITE_SUB_2 Z, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A 4, (DE) 4, (E) 5, (C) 4, (RITE_SUB_2 3, (C) 4, (RITE_SUB_2 3, (C) 4, (C) 5, (C) 5, (C) 5, (C) 6, (C) 7,
205D F8 RET 1 205E ED 40 IN 1 IN 1 2068 C2 2059 JP 1 2063 C3 2059 IN 1 IN 1 2063 C3 2059 IN 1 IN 1 2063 C3 2059 IN 1 IN 1 2064 C3 2059 IN 1 2067 ED 40 IN 1 2069 C2 2059 JP 2 2060 E9 IN 1 2060 C5 2059 IN 1 2060 C6 E9 IN 1 2060 C7 2059 IN 1 2060 IN 1	A  A, (C) A, (C) A, (C) A, (DATA_REG) (DE), A  B B B, (C)
205E ED 40 IN 1 1 2 2 2 2 6 5 3 3 2 2 2 2 2 5 5 3 3 2 2 2 2 2 5 5 3 3 2 2 2 2	3,(C) 3,(C) 4,(DATA_REG) (DE),A (DE),
2C66 C2 2C59 JP 1 2C63 3 READ_SUB_2: 2C63 3 READ_SUB_2: 2C63 13 IN / 2C65 13 IN / 2C65 13 IN / 2C67 ED 40 JP / 2C60 C5 JP / 2C60 E9 LD	XZ, READ_SUB_1 A, (DATA_REG) B B B B V C, (B B B B C) V Z, READ_SUB_1 (RL)  S = START ADDRESS = COMMAND 1) - SECTOR SI, WRITE_SUB_2 5, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A V, (DE) B, (C) VZ, WRITE_SUB_2 3, (C) 5,
2063 DB 33 TN	(DE),A  5,(C)  5,(C)  5,(C)  5,(C)  8  START ADDRESS  COMMAND  1)=SECTOR  31,WRITE_SUB_2  7,STATUS_PORT  (CONTROL_REG),A  4,(DE)  5,(C)  5,(C)  72,WRITE_SUB_2  73,(C)  74,(WRITE_SUB_1
2065 12 LD 1 LD 2066 13 INC 13 1 LD 2067 C 2075 JP 1 C 2075 JP 1 C 2075 JP 1 C 2075 JP 1 C 2075 LD 207	(DE),A  5,(C)  5,(C)  5,(C)  5,(C)  8  START ADDRESS  COMMAND  1)=SECTOR  31,WRITE_SUB_2  7,STATUS_PORT  (CONTROL_REG),A  4,(DE)  5,(C)  5,(C)  72,WRITE_SUB_2  73,(C)  74,(WRITE_SUB_1
2C66 13 INC 1 2C67 RD 40 IN I IN I 2C62 RD 40 IN I IN I 2C62 RD 40 IN I IN I 2C63 C2 2C59 JP 1  ; WRITE SUB: ; DE ; A ; A 2C6B 21 2CTF LD 1 2C76 RD 40 OUT C 2C74 IA LD 2C75 RD 40 OUT C 2C75 RD 40 IN IN I 2C75 RD 40 IN IN I 2C77 RD 40 IN IN I 2C77 RD 40 RD 40 IN IN I 2C78 RD 40 IN IN I 2C77 RD 40 IN IN I 2C78 RD 40 IN IN I 2C79 RD 40 IN IN I 2C79 RD 40 IN IN I 2C71 RD 40 IN IN I 2C72 RD 40 IN IN I 2C74 RD 40 IN IN I 2C75 RD 40 IN IN I 2C75 RD 40 IN IN I 2C77 RD 40 IN	DE 8, C) DE 8, C) DE 1 H. C. READ_SUB_1 H. C. READ_SUB_1 H. C. COMMAND 1) = SCTOR ADDRESS = C. COMMAND 1) = SCTOR CONTROL REG
2069 C2 2059 JP	VZ.READ_SUB_1  **HIL  **START ADDRESS =COMMAND 1)=SECTOR  **L.WRITE_SUB_2
Company   Comp	START ADDRESS =COMMAND 1)-SECTOR  1, WRITE_SUB_2 5, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A 4, (DE) 8, (C) , WRITE_SUB_2 92, WRITE_SUB_1
Company   Comp	S =START ADDRESS =COMMAND d) 1-SECTOR  HL, WRITE_SUB_2 2, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A 4, (DE) 8, (C) 9, (C) 4, WRITE_SUB_2 4, (C) 9, (
; DE ; A ; DE ; A ; P(32); A ; P(32); A ; P(32); A ; DE ; A ; A ; A ; A ; A ; A ; A ; A ; A ;	=START ADDRESS =COMMAND 1)=SECTOR  IL, WRITE SUB 2 _, STATUS PORT (CONTROL_REG) , A _, (DE)  8, (C) _, WRITE_SUB_2  3, (C) vZ, WRITE_SUB_1
; DE ; A ; DE ; A ; P(32); A ; P(32); A ; P(32); A ; DE ; A ; A ; A ; A ; A ; A ; A ; A ; A ;	=START ADDRESS =COMMAND 1)=SECTOR  IL, WRITE SUB 2 _, STATUS PORT (CONTROL_REG) , A _, (DE)  8, (C) _, WRITE_SUB_2  3, (C) vZ, WRITE_SUB_1
; P(32)  206D	=COMMAND   1=SECTOR   1, WRITE_SUB_2   5, STATUS_PORT   CONTROL_REG , A  , (DE)   8, (C)   4, WRITE_SUB_2   4, (C)   7, WRITE_SUB_1
2C6D MRITE_SUB: 2C6D 21 2C1F LD E 2C79 08.34 LD C 2C72 D3.36 OUT ( 2C74 1A LD LD 2C75 ED 40 JR 18 2C76 ED 40 REFERENCE SEPTION OF THE SEPTION OF T	AL, WRITE_SUB_2 2, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A 4, (DE) 8, (C) 2, WRITE_SUB_2 8, (C) 92, WRITE_SUB_1
206D 21 2CTF LD 1 2C78	T, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A (, (DE) 8, (C) 2, WRITE_SUB_2 4, (C) VZ, WRITE_SUB_1
205D 21 2CTF LD 1 2C79 05 34 LD 0 2C72 D3 30 OUT ( 2C74 1A LD LD LD 2C75 ED 48 WRITE_SUB_1: 2C77 28 06 JR 2 2C77 28 06 JR 2 2C7A ED 49 NH NH 2 2C7C C2 2C75 JP LD 2C7F D3 33 OUT ( 2C81 13 INC 1	T, STATUS_PORT (CONTROL_REG), A (, (DE) 8, (C) 2, WRITE_SUB_2 4, (C) VZ, WRITE_SUB_1
2072 D3 38 OUT   2074 IA LD LD   2075 E	(CONTHOL_REG),A A,(DE) B,(C) Z,WRITE_SUB_2 4 A,(C) VZ,WRITE_SUB_1
2074	A.(DE) 8.(C) 2. WRITE_SUB_2 4. 8.(C) 8.(C) 9.(C)
2C75 BD 49 II IN I I I I I I I I I I I I I I I I	B,(C) Z,WRITE_SUB_2 1 1,(C) VZ,WRITE_SUB_1
2077 28 06 JR 2079 F8 RET 18 2074 EB 48 IN IN 18 2076 C2 2075 JP 18 207F WRITE_SUB_2: 207F D3 33 OUT 2081 13 INC II INC I	Z,WRITE_SUB_2 4 B,(C) NZ,WRITE_SUB_1
2079 F8 RET ) 207A ED 40 IN 1 207C C2 2075 JP 1 207F WRITE_SUB_2: 207F D3 33 INC 0UT COUT	M B,(C) NZ,WRITE_SUB_1
2C7A ED 40 IN 1 2C7C C2 2C75 JP 1 2C7F WRITE_SUB_2: 2C7F D3 33 OUT 2C661 13 INC I	B, (C) NZ, WRITE_SUB_1
2C7F WRITE_SUB_2: 2C7F D3 33 OUT 0 2C81 13 INC I	
2C7F D3 33 OUT (2C81 13 INC I	
2C81 13 INC I	
2C82 1A LD A	(DATA_REG),A
	A, (DE)
2C83 ED 40 IN I 2C85 C2 2C75 JP	B,(C) NZ,WRITE SUB 1
	(HL)
2C89 WAIT:	
2C89 C5 PUSH I	BC
2C8A D5 PUSH I	DE
2C8B 96 29 LD 1 2C8D 10 FE DJNZ	8,29H
208F 16 98 LD 1	0.8
2C91 01 8000 LD 1	BC,8000H
2C94 WAIT 2:	A, (STATUS_REG)
	SIH
2C98 28 0B JR 2	Z,WAIT_3
2C9A 10 F8 DJNZ V	WAIT_2
2C9C 0D DEC 0	
2C9F 15 DEC 1	NZ,WAIT_2
2CA0 20 F2 JR )	VZ, WAIT 2
2CA2 3E 02 LD A	1,2 ; Device offline
2CA4 37 SCF 2CA5 WAIT_3:	
2CA5 D1 POP I	DE SECOND
2CA6 C1 POP F	ac .
2CA7 C9 RET	
2CA8 STATUS_1:	
2CA8 DS 1	C. C
2CA9 STATUS_2: 2CA9 DS	
2CA9 DS 2CAA RETRY_COUNT:	THE RESERVE TO SERVE THE SERVE TO SERVE THE SE
ZCAA DS 1	Maria Carlo
DEPHASE	
END	

## リスト6 FORMAT.SOS ソースリスト

0000	1 :====================================	9999	69 COLD	
0000	2 : Logical Format & Sysgen	0000 F3	61	DI
0000	3: 1000000000000000000000000000000000000	0001 3E 80	62	LD A,80H
0000	4 ; for SMC	0003 D3 1B	63	OUT (KEYINT), A
8080	5 :	0005 AF	64	XOR A
0000		0006 D3 21	65	OUT (H60INT),A
7000	7 ORG 7000H	0008 D3 1E	66	OUT (RS1INT),A
7000	ond 100th	909A D3 2D	67	OUT (RS2INT),A
7000	9 *LTNL EQU 1FERH	000C D3 35	68	OUT (RS3INT),A
7900	10 #MPRNT EQU 1FE2H	000E	69	OUI (MSSINI),N
7000	11 #PRINT EQU 1FF4H		70	
7000	12 #VER EQU 1FF7H	000B 000B 31 00 FC	71	LD SP.STACK
7000	13 #FLGET EQU 2021H		72	LD SP, SINCE
7000	14 #SDVSW EQU 2027H	0011	73	XOR A
7000	15 #ERROR EQU 2033H	0011 AF 0012 D3 34	74	XOR A OUT (DRV.SEL),A
7000	16 *DSK EQU 1F5DH			
7000	17 #MXTRK EQU 1F66H	0014 26 03	75	LD H,3
7000	18 #FATPOS EQU 1F5EH	0016 2E 02	76	LD L,2
7000	19 #DIRPOS EQU 1F60H	0018 11 00 01	77	LD DE,100H
7000		001B	78 BOOT.1	ALLE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY OF TH
7000	20 #FTBUF EQU 2E00H 21 #DTBUF EQU 2F00H	001B CD 31 00	79	CALL RDTRK
7000	21 *DTBUF EQU 2F00H 22 *DREAD EQU 2000H	001E 38 0B	80	JR C,G.ROM
7000		0020 2C	81	INC L
7000	23 #DWRITE EQU 2003H	0021 7A	82	LD A,D
	24 ;	0022 C6 10	83	ADD A,10H
7000 C3 00 71 7003	25 JP RETRY#	0024 57	84	LD D,A
7003	26	0025 25	85	DEC H
	27 IPL	0026 20 F3	86	JR NZ,BOOT.1
7003	28	0028 C3 B9 00	87	JP INIT
0000	29 ORG 0	002B	88	
0000	30 OFFSET \$7003	002B	89 G.ROM	
0000	31	002B AF	90	XOR A
0000	32 33 FALSE EQU 0	002C D3 1C	91	OUT (1CH),A
		002E C3 00 00	92	JP 0
0000	34 TRUE EQU SFFFF	0031	93	
0000	35	0031	94	
0000	36	0031	95	
8600	37 STACK EQU OFCOOH	0031		k Read
0000	38 SECPERT EQU 16 39 STPRATE EQU 3	0031	97 ;	
0000		0031		Track number
0000		0031		Buffer address
9999	41	0031	100 ;	
0000	42	0031		arry Error
0000	43 KEYINT EQU 1BH ; Key 44 H60INT EQU 21H ; 60Hz	0031	102	
0000		0031	103 RDTRK	The second secon
8888	45 RS1INT EQU 1EH : RS232C-1 46 RS2INT EQU 2DH : RS232C-2	0031 3E 0A	104	LD A, RETRY
8888	46 RSZINT EQU 2DH ; RSZ32C-Z 47 RS3INT EQU 35H ; RSZ32C-3	0033 32 B8 00	105	LD (RETRYC), A
0000	47 RS3INT EQU 35H ; RS232C-3	0036	106 RDTRK1	The same of the sa
		0035 CD 99 00	107	CALL WAIT
0000	49 CTRL.R EQU 30H 50 STAT.R EQU 30H	0039 D8	108	RET C
	51 SEC.R EQU 32H	003A 7D	109	LD A,L
0000	51 SEC.R EQU 32H 52 DATA.R EQU 33H	003B D3 33	110	OUT (DATA.R),A
		003D 3E 1F	111	LD A, 1FH
0000	53 STAT.P EQU 34H 54 DRV.SEL EQU 34H	003F D3 30	112	OUT (CTRL.R),A
0000		0041 CD 99 00	113	CALL WAIT
0000	55	0044 D8	114	RET C
0000	56	0045 DB 30	115	IN A, (STAT.R)
9000	57 RETRY EQU 10	0047 E6 18	116	AND 18H
0000	58	0049 28 0F	117	JR Z,RDTRK2
0000	59	004B 3A B8 00	118	LD A, (RETRYC)

March   Marc					
Martin	004E 3D 004F 32 B8 00	119 DEC A	7173 FE 61	263	op 'a'
Column	0052 37	121 SCF	7177 FE 65	265	CP 'd'+1
Column	0054 3E 07 0056 D3 30	123 LD A.7	717C D6 20 2	266 267 5	FP NC, KEYINZ SUB 20H
Column   C	0058 18 DC	125 JR RDTRK1	7180 DA 70 71 2	269	IP C.KEYIN2
Column	005A 3E 0A	127 I.D A PETPY	7185 D2 70 71 2	271	P 'D'+1
The content of the	0050	129 RDTRK3	7188 32 5D 1F 2	272 1	D (#DSK),A CALL #PRINT
The content of the	005F 3E 01 0061 D3 32	130 LD A,1 131 OUT (SEC.R).A	718E CD E2 1F 2	274 (	CALL #MPRNT
Column	0063 3E 9C 0065 E5	132 LD A, 9CH	7193 41 6C 6C 20 52 69 67 2	276 I	DEFM "All Right ? (Y/N) "
March   Marc		134 PUSH DE	71A1 59 2F 4E 29 20 20		
1	006A D1	136 POP DE	71A7 66 71A8 CD 21 20	278	CALL #FLORT
1	006C DB 30	138 IN A. (STAT.R)	71AB FE 59 71AD C2 80 71	280	P 'Y' P NZ,RETRY#
The content of the	0070 FE 10	140 CP 10H	7180	281 282 I	D A.1
The color of the	9073 3A B8 90		71B2 11 00 2E 2 71B5 12 2	283	D DE SETRIE
The color of the	0077 32 B8 00	143 DEC A	71B6 13 2 71B7 3E 8F 2	285 I	NC DE
	007A 37	145 SCF	71B9 12 2 71BA 13 2	87 1	D (DE),A
Second	907C 18 E1	147 JR RDTRK3	71BB AF 2	89 3	OR A
The content of the		149 ; READ SUB	71BD 21 92 2E 2	291 1	D HL, #FTBUF+2
Second Column		151; A =COMMAND	71C1 3A 66 1F 2	293 I	D A, (#MXTRK)
Section   1	907E	153	71C6 4F 2	295 1	D C,A
10   10   10   10   10   10   10   10	007E 21 RF 00	155 LD HL,RDSB.2	71C9 ED B0 2	197 1	DIR
1	0083 D3 30	157 OUT (CTRL.R),A	71CD 23 2	199	NC HL
March   1	9985 RD 49	159 IN B,(C)	71CF 77 3	199	NC DE
March   1	0089 F8	160 JR Z,RDSB.2 161 RET M	71D0 3A 66 1F 3 71D3 4F 3	302 1 303 1	D C, A
March   1	008C C2 85 00	163 JP NZ.RDSB.1	71D4 3E FF 3 71D6 91 3	304 I	D A, 0FFH
March   1	008F 008F DB 33	164 RDSB.2	71D7 4F 3	306 I 307 I	D C,A D B,0
10	0091 12 0092 13	167 INC DR	71DA ED B0 3 71DC 3E 01 3	108	D A.1
10   10   10   10   10   10   10   10	0093 ED 40	168 IN B.(C)	71DE ED 5B 5E 1F 3	310 I	D DE,(*FATPOS) D HL.*FTBUF
10   10   11   11   12   13   14   15   15   15   15   15   15   15	0098 E9	170 JP (HL)	71E5 CD 03 20 3	312	CALL #DWRITE
Section   17	0099	172	71EB 3	114 ;	
100   10   10   10   10   10   10   1	0099 C5	174 PUSH BC	71EE 3E FF 3	16 I	D A, OFFH
Section   1	009B 06 20	176 LD B,20H	71F1 11 01 80 3	318 I	D DE,8001H
804 0 19 0 19 0 19 0 19 0 19 0 19 0 19 0	009D 10 FE	178 DJNZ WAIT.4	71F7 ED B0 3	120 L	DIR
804 0 19 0 19 0 19 0 19 0 19 0 19 0 19 0	009F 16 08 00A1 01 00 80	180 LD BC,8000H	71FB ED 5B 60 1F 3	122 L	D A,10H DD,(#DIRPOS)
MAIN   19   18   18   18   18   18   18   18	99A4 DR 39	181 WAIT.2 182 IN A,(STAT.R)	71FF 21 00 80 3	323 I	D HL,8000H CALL SDWRITE
Sear   15   15   15   15   15   15   15   1	00A6 E6 81 00A8 28 0B	183 AND 81H	7205 DA 00 73 3	325 J	P C, ERROR
See   19	00AA 10 F8 00AC 0D	185 DJNZ WAIT.2	7208 3A 42 73 3	127	D A, (WORKNO)
See 20 77   150	00AD 20 F5	187 JR NZ, WAIT. 2	720D 20 12 3	329 J	R NZ, SYSGEN
### 15	00B0 20 F2	189 JR NZ.WAIT.2	2212 an an	331 I	DEFB ODH: ODH
See   10	00B4 37	191 SCF	7214 43 6F 6D 70 6C 65 74 3 721B 65 20 21		
Section   155   MIT   122   123   124   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125	00B5 D1	193 POP DE	7220 C9 3	34 B	ET
ABBB   1978   1978   1978   1978   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979   1979	00B7 C9	195 RET	7221 3	36 SYSGEN	
0808 108 108 108 108 108 108 108 108 108	00B8	197 RETRYC	7224 9D 3	38 E	B ODH
0888   08   08   08   08   08   08	00B9	199	722C 20 53 57 4F 52 44 2D	339 I	M "\$3000 = SWORD-SMC.Sos"
0808   21 08 08 08   22	00B9 06 08	200 INIT	7233 53 4D 43 2E 53 6F 73	340 I	M " n D-1 TVT-1 7 (Y/N) "
## Control	00BB 21 00 00 00BR 11 03 01	202 LD HL,0	7241 DE BB DA C3 B2 CF BD		
04C2 73	00C1 3E C3	204 LD A,0C3H	724F 29 20	M1 T	DR A
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	00C3 77	206 LD (HL), A	7252 3	42 SYSGENO	
ORCT 72		208 LD (HL),E	7255 E6 DF 3	344 A	ND ODFH
080E 23	00C7 72	210 LD (HL), D	7259 28 35	46	R Z.SYSGEN01
080E 23	00C9 23	212 INC HL	725D 20 F3 3	148 J	R NZ,SYSGENØ
0000 21 00 01 21 0 LD III,199H 7278 20 AB AB BC S52 DM "V">  1000 22 00 00 01 21 0 LD (1),ILL 7278 20 AB CDE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 05 05 05 DB BC BA BC AS DE COMPANY TO THE COMPANY TO	00CB 23	214 INC HL	7262 AD 3	350 I	OB ODH
0000 21 00 01 21 0 LD III,199H 7278 20 AB AB BC S52 DM "V">  1000 22 00 00 01 21 0 LD (1),ILL 7278 20 AB CDE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 06 00 220 LD (6),DE 7281 CD BC DE AF AB BS BC S52 DM "V">  1000 21 00 00 05 05 05 05 05 DB BC BA BC AS DE COMPANY TO THE COMPANY TO			7263 23 4C 20 53 57 4F 52 3 726A 44 2D 53 4D 43 2E 53	351 I	M "#L SWORD-SMC.Sos:3000 9"
## SEED 21 1 0 1 222	99D9 21 99 91	218 LD HL, 199H			
## Separation	00D3 22 01 00 00D6 ED 53 06 00	219 LD (1),HL 220 LD (6),DE	727A 20 BC DE AF BA B3 BC 3 7281 C3 B6 D7 20 B7 C3 B8	352 I	)M " シ"ッコウシテカラ キテクケ"ヤイ。"
08E8 AF	00DA 32 05 00 00DD 21 11 01	221 LD (5),A 222 LD HL,111H	7288 CØ DE BB B2 A1 728D ØD 3		OB ODH
00EX 233	00E0 AF 00E1 77	223 XOR A	728E 00 3 728F C9 3	354 I	DB 0
00E4 23	00E2 23 00E3 77	225 INC HL 226 LD (HL),A	7290 7290	356 357 SYSGEN01	
90E6 C7 229 RST 0 7295 23 360 INC HL 90E7 230 90E7 230 90E7 231 OFFSET 0 7296 36 04 361 LD (HL),4 7108 232 ORG \$7106 7298 23 362 INC HL 7108 232 ORG \$7106 7298 36 BF 363 LD (HL),4 7108 CD 23 RETRY\$ 7108 CD E2 IF 235 CALL #MPRNT 7208 36 BF 363 LD (HL),5FT BF 360 CD E2 IF 235 CD EFF B CH 7208 CD E2 IF 235 CD EFF B CH 7208 CD E2 IF 235 CD EFF B CH 7208 CD E2 IF 236 CD E	00E4 23 00E5 77	227 INC HL 228 LD (HL),A	7290 21 02 2E 3 7293 36 03 3	358 1 359 1	D (HL),3
9087 231 OFFSET 0 7298 23 362 INC HL 7100 232 ORG \$7100 7299 36 SF 363 LD (HL), SFH 7100 232 ORG \$7100 7299 36 SF 363 LD (HL), SFH 7100 CD E2 IF 234 RETRY\$ 7100 CD E2 IF 235 CALL SAPPRY 729 DE 55 5E IF 365 LD DE, (\$FATFOS) 7104 OC 7103 OC 7299 36 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7105 OC 7103 OC 7299 36 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7104 OC 7299 36 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7105 OC 7299 36 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7105 OC 7299 36 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7106 OC 7299 36 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7107 OC 7299 36 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7108 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7108 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7108 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7108 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7108 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7108 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7108 OC 7299 36 SF 19 365 LD DE, (\$FATFOS) 7110 OC 7299 37 DEFM 11 Logical Format" 7200 OC	00R6 C7	229 RST 0	7295 23 3	160	NC HL
7100	90E7	231 OFFSET 0	7298 23 3	62 1	NC HL
7109 CD E2 IF 235 CALL #PRNT 72A CD 83 20 366 LD HL, #FTBUF 7103 9C 215 DEFM **CILL **DEFM** 72A CD 83 20 367 CALL **DEFM**	7100	233	729B 3E 01 3	164	D A, 1
7115 97 20 20 20 20 20 20 20 20 20 37 7 239 DEFM 20 4 Syagen" 72AA 35 30 371 SYSGENT 11 20 90 36 7 56 5E 240 DEFM 20 4 DEFM 20 4 Syagen" 72AA 35 30 371 3 DD DF, 20 H 1, 30 90 H 1, 20 90 1 1 20 90 30 374 LD H, 30 90 H 1, 20 90 H 1, 20 90 H 1, 30 90 90 1, 30 90 H 1, 30 90 H 1, 30 90 90 1, 30 90 H 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30	7199 CD F2 1F	235 CALL #MPRNT	72A1 21 00 2E 3	166	D HL, #FTBUF
7115 97 20 20 20 20 20 20 20 20 20 37 7 239 DEFM 20 4 Syagen" 72AA 35 30 371 SYSGENT 11 20 90 36 7 56 5E 240 DEFM 20 4 DEFM 20 4 Syagen" 72AA 35 30 371 3 DD DF, 20 H 1, 30 90 H 1, 20 90 1 1 20 90 30 374 LD H, 30 90 H 1, 20 90 H 1, 20 90 H 1, 30 90 90 1, 30 90 H 1, 30 90 H 1, 30 90 90 1, 30 90 H 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30 90 90 1, 30	7104 31 29 20 4C 6F 67 69		72A7 DA 00 73	168 J	P C, ERROR
7116 32 29 26 26 26 53 79 29 DEFM "2) & Symgen" 72AA 3E 36 372 LD A,30H 711D 73 67 65 66 20 240 DEFM 60H 72AF 21 00 30 374 LD HL,3090H 7122 30 29 28 45 6E 64 20 241 DEFM 3) End of Work" 72BE CD 03 20 375 CALL #WRITE 7129 0F 62 26 75 72 26 72 243 DEFM 61D CD	7112 6D 61 74	290 DEED AND	72AA 3	70	
7122 33 29 24 5 68 64 20 241 DEFM "3) End of Work" 72BE CD 33 20 375 CALL #DMRITE 7129 FO 62 26 75 FT 72 6B 713 376 JP C.ERROR 7130 00 00 73 376 JP C.ERROR 7130 00 00 73 376 JP C.ERROR 7130 00 00 74 75 74 20 57 243 DEFM "150 14 00 00 74 75 74 20 57 243 DEFM "150 14 00 00 74 75 74 20 57 243 DEFM "150 14 00 00 74 75 74 20 57 245 DEFM "150 14 00 00 74 75 74 20 57 245 DEFM "150 14 00 00 74 75 74 20 57 245 DEFM "150 14 00 00 74 75 74 20 57 245 DEFM "150 14 00 00 74 75 75 74 20 57 245 DEFM "150 14 00 00 74 75 75 75 75 75 75 75 75 75 75 75 75 75	7116 32 29 20 26 20 53 79	239 DEFM "2) & Sysgen"	72AA 3E 38 3	372 1	D A,30H
7129 6F 66 22 67 6F 72 6B 7130 09 0D 7130 09 0D 7130 09 0D 7130 19 6F 72 6B 7130 19 72 72 72 72 72 72 72 72 72 72 72 72 72	7121 0D		72AC 11 20 00 3	374 1	D HL,3000H
7132 49 6R 70 75 74 20 57 7139 6F 72 6B 20 4E 6F 2E 7140 20 7141 20 7141 20 724	7129 6F 66 20 57 6F 72 6B		72B5 DA 00 73 3	376 J	P C,ERROR
7140 20 7141 020 7141 020 7141 020 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7142 021 20 7143 021 20 7144 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 021 20 7145 02	7132 49 6B 70 75 74 20 57	242 DEFB 0DH: 0DH 243 DEFM "Input Work No. "	72B8 3E 01 3	378	D A,1
7141 09 244 DEFB 6 72CI CD 00 20 381 CALL \$PREAD 7142 CD 21 20 245 KEYINI CALL \$FIGET 72C4 DA 00 73 382 JP C.REROR 7145 FE 33 246 CP '3' 72CT 383 ; 7147 20 06 247 JR NZ.FRAT 72CT 3E 01 384 LD A.1 7149 DEFB 6 C 248 LD A.0CH 72CT 3E 01 384 LD A.1 7149 DEFB 6 C 248 LD A.0CH 72CT 3E 01 00 00 385 LD DEFB 6 C 248 LD A.0CH 72CT 3E 01 00 00 385 LD DEFB 6 C 248 LD A.0CH 72CT 3E 01 00 00 385 LD DEFB 6 C 248 LD A.0CH 72CT 3E 01 00 00 385 LD DEFB 6 C 248 LD A.1 7449 DEFB 7 22CT 21 03 70 386 LD HL, FPL 7 22CT 21 03 70 386 LD HL, FPL 7 22CT 21 03 70 386 LD HL, FPL 7 22CT 21 03 70 385 LD DEFB 7 22CT 21 22CT 21 23 23CT 21	7139 6F 72 6B 20 4E 6F 2E		72BA ED 5B 60 1F 3 72BE 21 00 2F 3	379 I 380 I	D DE,(#DIRPOS) D HL,#DTBUF
714E C9 249 CALL #PAINT 72CC 21 03 70 386 LD HL, FPL 714E C9 220 250 RET 72CF CD 03 20 387 CALL #DAWRITE 714F 251 ; 72DF DA 06 73 388 JP C, ERROR 714F FE 31 252 FMAT CP '1' 72D5 389 ; 7151 38 EF 253 JR C, KEYINI 72D5 390 ; 7151 38 EF 253 LD C, ZEYINI 72D5 390 ; 7155 39 ED 255 JR NC, KEYINI 72D5 390 ; 7157 39 EB 255 JR NC, KEYINI 72D5 12 27 27 391 SYSGEN3 LD HL, FNSMC 7157 30 EB 255 JR NC, KEYINI 72D8 11 00 2F 592 LD DE, #DTBUF 7157 32 42 73 256 LD (WORKNO) A 72D8 01 20 00 593 LD BC, 22H	7141 00 7142 CD 21 20	245 KEYIN1 CALL #FLGET	72C1 CD 00 20 3 72C4 DA 00 73 3	381	CALL #DREAD
714E C9 249 CALL #PAINT 72CC 21 03 70 386 LD HL, FPL 714E C9 220 250 RET 72CF CD 03 20 387 CALL #DAWRITE 714F 251 ; 72DF DA 06 73 388 JP C, ERROR 714F FE 31 252 FMAT CP '1' 72D5 389 ; 7151 38 EF 253 JR C, KEYINI 72D5 390 ; 7151 38 EF 253 LD C, ZEYINI 72D5 390 ; 7155 39 ED 255 JR NC, KEYINI 72D5 390 ; 7157 39 EB 255 JR NC, KEYINI 72D5 12 27 27 391 SYSGEN3 LD HL, FNSMC 7157 30 EB 255 JR NC, KEYINI 72D8 11 00 2F 592 LD DE, #DTBUF 7157 32 42 73 256 LD (WORKNO) A 72D8 01 20 00 593 LD BC, 22H	7145 FE 33 7147 20 06	247 JR NZ,FMAT	7207	383	
714E C9 250 RET 72CF CD 03 20 387 CALL SOWRITE 714F F8 11 20 21 21 22 22 24 22 24 25 24 25 24 25 24 25 25 26 26 26 26 26 26 26 26 26 26 26 26 26		248 LD A, 0CH 249 CALL *PRINT	7209 11 00 00 3	385 I	D DE, 0
714F FB 31 252 FMAT CP '1' 72D5 389 ; 7151 38 EF 253 JR C, KEYIN1 72D5 390 ; 7153 FE 33 254 CP '2'+1 72D5 21 22 73 391 SYSGEN3 LD HL, FNSMC 71D5 30 EB 255 JR NC, KEYIN1 72D8 11 00 2F 392 LD DE, #DTBUF 71D7 32 42 73 256 LD (WORKNO) A 72D8 01 20 00 593 LD BC, 22H	714E C9	250 RET	72CF CD 03 20 3	387	CALL #DWRITE
7155 30 EB 255 JR NC,KEYIN1 72DB 11 00 2F 592 LD DE,#DTFBUF 7157 32 42 73 256 LD (WORKNO).A 72DB 01 20 00 593 LD DC,20H	714F FB 31	252 FMAT CP '1'	7205	389 ;	- CALINON
7157 32 42 73 256 LD (WORKNO), A 72DB 61 28 60 393 LD BC, FUTBUF	7153 FE 33	254 CP '2'+1 255 JP NC PYYNI	72D5 21 22 73 3	91 SYSGENS I	D HL, FNSMC
	7157 32 42 73	256 LD (WORKNO), A	72D8 11 00 2F 3 72DB 01 20 00 3	393 I	D BC, 20H
715A CD F4 1F 257 CALL \$FRINT 72DE RD 80 394 LDIR 715D CD E2 1F 258 CALL \$WRENT 72R0 395 ;	715D CD E2 1F	258 CALL #MPRNT	72DE ED B0 3 72E0 3	395	
7160 4D 6D 259 DEFS 6DH:0DH 72E8 3E 61 396 LD A,1 7160 4T 72E8 3E 61 397 LD DEF, DEFN DEFN DEFN DEFN DEFN DEFN DEFN DEFN	7162 44 72 69 76 65 20 4B	259 DEFE 6DH: 6DH 260 DEFM "Drive Name = "	72E0 3E 01 72E2 ED 5B 60 1F 3	397 1	DE, (#DIRPOS)
7169 61 6D 65 20 3D 20 7286 21 08 2F 398 LD HL,#DTBUF 7169 0 261 DEFR 0 7286 CD 03 20 399 CALL #DWRITE	7169 61 6D 65 20 3D 20 716F 00	261 DEFB 0	72E6 21 00 2F 3 72E9 CD 03 20 3	198 I 199 C	D HL, #DTBUF CALL #DWRITE
7176 CD 21 20 282 KEYIN2 CALL SPLOET 72EC 38 12 400 JR C, ERROR 72EC 401 ;	7170 CD 21 20	262 KEYIN2 CALL #FLGET	72EC 38 12 4	100 J	R C, ERROR

▶小生が「元祖アニマライズプログラマー(?)」藤井仁であります。祝氏によりますと時代は「猫」だそうですが、小生のパソコンはいまだに「犬」やっとります。小生は幼少の折からある動物に触れると、目が充血し咳こむという世にも稀なる体質であります。巷ではこれを「猫アレルギー」と申すそうであります。よって「藤井仁のパソコンは犬」なのであります。証明終わり。

72EE CD E2 1F 72F1 00 00 72F3 43 6F 6D 70 6C 65 74 72FA 65 20 21 72FD 00 00 7300 7300 7300 7300 CD EE 1F 7303 CD E2 1F 52 50 20 28 7310 CD E2 1F 52 50 20 28 7311 20 27 4E 29 20 3F 20 7311 20 7311 20	402 403 404 405 406 407 408 ERROR 409 410 411 412	CALL \$MPRNT DEEB ODH: ODH COMPLETE :"  DEFB ODH:0 RET  CALL \$LTNL CALL \$LENL CALL \$ERROR CALL \$MPRNT DEFP "RETRY (Y/N) ? "	7319 CD 21 20 731C FE 59 731E CA 80 71 731E CA 80 71 732E C3 7322 41 7322 41 7322 53 57 4F 52 44 2D 53 732A 4D 43 2D 53 79 73 53 7331 6F 73 7333 20 00 30 00 30 00 01 733A 80 00 00 00 00 00 00 00 7341 00 7342 00 7343 00	414 415 416 417 418 419 FNSMC 420 421 422 423 424 HORKNO 425 DENO	CALL #FLGET CP 'Y' TP Z, RETRY# RET DEFB \$41' DEFM "SWORD-SMC-SyeSos"  DEFB 20H:0:30H:0:1 DEFB 0:0:0:0:0:0:20H:0  DEFH 0 DEFH 0
40.70			MAC ソースリスト		

		リスト7 IPL.I	MAC '	ノース	ハリスト			
0000'	.Z80 ASEG ORG	100Н		80A5 80A7 80A9	3E 97 D3 39 18 DC		LD OUT JR	A,7 (CONTROL.REG),A READ.SEC.1
0000 FALSE	EQU	0		80AB 80AD	3E 0A 32 810B	READ.SEC.2:	LD LD	A, RETRY (RETRY.COUNT), A
FFFF TRUE	EQU	NOT FALSE		80B0 80B2 80B4	3E 01 D3 32 3E 9C E5 D5	READ.SEC.3:	LD OUT LD	A,1 (SECTOR.REG),A A,9CH ; READ 1 STCTOR
8000 BDOS LOADER	EQU	5 98900Н		80B6 80B7 80B8	F3		PUSH PUSH DI	DE HT.
0010 SECPERT 0003 STPRATE 0000 SIMON	EQU EQU	16 3 0		80B9 80BC 80BD	CD 80D1 FB D1		CALL EI POP	READ.SUB
001B KEYINT	EQU	1BH		80BE 80BF 80C1	E1 DB 30 E6 1C		POP IN AND	HL A, (STATUS.REG) 1CH
0021 H60INT 001E RS1INT 002D RS2INT	EQU EQU	21H 1BH 2DH		80C3 80C5 80C6	ES 1C FE 10 C8 3A 810B		CP RET LD	10H Z A, (RETRY.COUNT)
0035 RS3INT  0030 CONTROL.REG	EQU	35H 30H		80C9 80CA 80CD	3D 32 810B 37		DEC LD SCF	(RETRY.COUNT),A
9032 SECTOR.REG 9033 DATA.REG	EQU EQU	39H 32H 33H		80CE 80CF	C8 18 DF		RET JR	Z READ.SEC.3
0034 STATUS.PORT 0034 DRV.SEL 9000 DIR.BUFF	EQU EQU	34H 34H LOADER + 1000H					READ ST	=START ADDRESS =COMMAND
000A RETRY	BQU	10		80D1	21 80E2	READ.SUB:	P(	32H)=SECTOR HL,READ.SUB.2
0100 21 010E BEGIN: 0103 11 8000	LD LD	HL, LOADER. IMAGE DE, LOADER		80D4 80D6 80D8	0E 34 D3 30 ED 40	READ.SUB.1:	LD OUT IN	C,STATUS.PORT (CONTROL.REG),A B,(C)
0106 01 019F 0109 ED B0 010B C3 8000	LD LDIR JP	BC, LOADER. END - LOADER LOADER		80DA 80DC 80DD	28 96 F8 ED 40		JR RET IN	2,READ.SUB.2 M B,(C)
010E LOADER.IMAG	: .PHASE	LOADER		80DF 80E2 80E4	C2 80D8 DB 33 12	READ.SUB.2:	JP IN LD	NZ, READ. SUB. 1 A, (DATA. REG) (DE), A
8000 11 8139 MAIN: 8003 0E 09 8005 CD 0005	LD LD	DE, DRIVE. CHOOSE C, 9		80E5 80E6 80E8	13 ED 40 C2 80D8		INC IN JP	DE B,(C) NZ,READ.SUB.1
8005 CD 0005 8008 1E FF MAIN.1: 800A 0E 06 800C CD 0005	CALL LD LD	BDOS B, 0FFH C, 6		80EB	E9	No.	JP	(HL)
800F FE 03 8011 CA 0000 8014 FE 1B	CALL CP JP	BDOS 3 2,BOOT		80ED 80EE 80F0	C5 D5 06 20 10 FE	WAIT:	PUSH PUSH LD	BC DE B,20H
8016 CA 0000 8019 FE 41 801B 38 BB	JP CP JR	27 Z,BOOT 'A' C,MAIN.1		80F2 80F4 80F7	16 08 01 8000 DB 30	WAIT.2:	LD LD	\$ D,8 ВС,8000Н
801D FE 43 801F 38 08 8021 FE 61	CP JR CP	'C' C,MAIN.2		80F9 80FB 80FD	E6 81 28 0B 10 F8	WAIT.2:	IN AND JR DJNZ	A, (STATUS.REG) 81H Z, WAIT.3
8023 38 E3 8025 FE 63 8027 30 DF	JR CP JR	C,MAIN.1 'C' NC,MAIN.1		80FF 8100 8102	0D 20 F5 15		DEC JR	WAIT.2 C NZ,WAIT.2
8029 E6 DF MAIN.2: 802B 5F 802C 0E 02	AND LD LD	ODFH B.A C,2		8103 8105 8107	20 F2 3E 02 37		DEC JR LD	NZ,WAIT.2 A,2 ; Device offline
802E F5 802F CD 0005 8032 F1	PUSH CALL POP	AF BDOS AF		8108 8109 810A	D1 C1 C9	WAIT.3:	SCF POP POP RET	DE BC
8033 3C 8034 E6 01 8036 D3 34	INC AND OUT	A 1 (DRV.SEL),A		810B		RETRY.COUNT:	DS	1
8038 3E 0F 803A D3 30 803C CD 80EC	LD OUT CALL	A,15 (CONTROL.REG),A WAIT		810C 810D 810F	F3 3E 80 D3 1B	INIT.JP.TBL:	DI LD OUT	A,80H (KEYINT),A
803F 38 32 8041 11 9000 8044 2E 01	JR LD LD	C,DISK.READ.ERR DE,DIR.BUFF L,1		8111 8112 8114	AF D3 21 D3 1E		XOR OUT	A (H60INT),A (RS1INT),A
8046 CD 8082 8049 38 28 804B 21 9001	CALL JR LD	READ.TRK C,DISK.READ.ERR HL,DIR.BUFF + 1		8116 8118 811A	D3 2D D3 35 21 0103		OUT OUT LD	(RS2INT),A (RS3INT),A HL,103H
804E 11 8128 8051 1A CHK.NAME: 8052 A7 8053 28 07	LD LD AND	DE,SYS.FILE.NAME A,(DE) A		811D 8120 8122	22 0039 3E C3 32 0038		LD LD LD	(39H), HL A, 0C3H (38H), A
8055 BE 8066 20 25 8058 23	JR CP JR	Z,BOOT.0 (HL) NZ,NOT.SOS.DISK		8125 8128 812C	C3 0100 53 57 4F 52 44 2D 53 4D	SYS.FILE.NAME:	JP DB	'SWORD-SMC-SysSos',0
8059 13 805A 18 F5 805C 26 03 BOOT.0:	INC INC JR LD	HL DE CHE.NAME		8130 8134 8138	43 2D 53 79 73 53 6F 73 00			
805E ZE 02 8060 11 0100 8063 CD 8082 BOOT.1:	LD LD CALL	H,3 ;TRACKS L,2 ;START TRACK DE,100H ;START ADDRESS READ.TRK		8139 813D 8141	0D 0A 53 57 4F 52 44 20 53 79 73 74	DRIVE.CHOOSE:	DB	0DH, 0AH, 'SWORD System'
8066 38 0B 8068 2C 8069 7A	JR INC LD	C,DISK.READ.ERR L A.D		8145 8147 814B	65 6D 20 62 6F 6F 74 20 66 72		DB	' boot from drive'
806A C6 10 806C 57 806D 25	ADD LD DEC	A,10H D,A H		814F 8153 8157	6F 6D 20 64 72 69 76 65 20 28 41 2F		DB	, (VAB) 58,
806E 20 F3 8070 C3 810C	JR JP	NZ,BOOT.1 INIT.JP.TBL		815B 815F	42 29 20 3F 24			
8073 11 8160 DISK.READ.EI 8076 0E 09 READ.ERR.2: 8078 CD 0005	LD	DE,READ.ERR.MSG C,9		8160 8163 8167	0D 0A 0A 44 69 73 6B 20 72 65 61	READ.ERR.MSG:	DB DB	ODH, OAH, OAH 'Disk read error'
807B 18 83 807D 11 8176 NOT.SOS.DISI	CALL JR	BDOS MAIN		816B 816F 8173	64 20 65 72 72 6F 72 20 0D 0A 24		DB	0DH, 0AH, '\$'
8080 18 F4 8082 3E 0A READ.TRK: 8084 32 810B	JR LD LD	DE, NOT. SOS. DISK. MSG READ. ERR. 2 A, RETRY (RETRY. COUNT), A		8176 8176 817A	0D 0A 0A 50 6C 65 61 73	NOT.SOS.DISK.MS	G: DB	13,10,10,'Please enter'
8087 CD 80EC READ.SEC.1: 808A D8 808B 7D	CALL RET LD	WAIT C A,L		817A 817E 8182 8185	6C 65 61 73 65 20 65 6E 74 65 72 20 53 57 4F		DB	' SWORD system'
808C D3 33 808E 3E 1F 8090 D3 30	OUT LD OUT	(DATA.REG),A A,1FH (CONTROL.REG),A		8189 818D 8191	52 44 20 73 79 73 74 65 6D		D.D	SHORD BYSUES
8092 CD 80BC 8095 D8 8096 DB 30	CALL RET IN	WAIT C A,(STATUS.REG)		8192 8196 819A	20 64 69 73 6B 65 74 74 65 2E 0D 0A		DB	' diskette.',13,10,'\$'
8098 E6 18 809A 28 0F 809C 3A 810B 809F 3D	AND JR LD	18H Z,READ.SEC.2 A,(RETRY.COUNT)		819E 819F	24	LOADER . END:		
809F 3D 80A0 32 810B 80A3 37 80A4 C8	DEC LD SCF	A (RETRY.COUNT),A					. DEPHAS	SE .
00/4 00	RET	2						



テクノソフト ☎0956(33)5555

# ばってんタヌキの 大冒険

MZ-1500用 3名

OD版 4.800円

ティーアンドイーソフト 2052(776)8500



のぼの気分のカンフーア クションです。

MZ-1500にもばってん タヌキがやってきた。ほ



MZ-2500用 3名

3.5 D版 8.800円

はい、あのジョイスティック付きゼビウスです。MZ-2500 ユーザーでまだゼビウスをお持ちでない方どしどしどうぞ。

電波新聞社 203(445)6111

## ハイドライド

X1用a, 3名 テープ版 4,800円 b, 3名 5 D版 6,800円 C. 5名 特製Tシャツ

アクティブロールプレイの元祖, テ ープ版とディスク版で計6名の方に。 さらにオリジナルTシャツも大放出



## プレゼントの応募方法

とじ込みのアンケートはがきの該 当項目をすべてご記入のうえ, 希望 のプレゼント番号をはがき右上のス ペースにひとつ記入してお申し込み ください。締め切りは7月15日の到 着分までとします。なお、当選者の 発表は9月号で行います。



新紀元社 ☎03(350)0848

新紀元社 ☎03(350)0848



# パソコン サンデー

副読本 1 MZ-1500編

5名

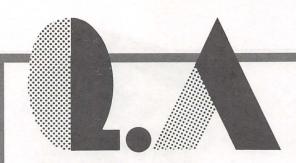
B5判 1,200円

ソフト情報からゲーム作りま でMZ-1500の活用法を満載して います。

## 5月号プレゼント当選者

「ハーニン'ラバー (和歌山県)楠本具視 (三重県)竹本欣哉 (愛 知県)足立幸作 [2]テグザー (石川県)横山貴昭 (千葉県)金子三夫 (神奈川県)矢野善之 ③LAST WAR (三重県)山中崇 (広島県)小 畑保 (鳥取県)田村憲生 4クイックディスク (宮城県)大友一博 (岩手県)南真樹 (福島県)横田正志 (青森県)小又隆之 (滋賀県) 西川邦臣(群馬県)新井修一(石川県)加藤正太郎(京都府)大久保 豊基 (長野県)小川広幸 (茨城県)相沢裕二 他10名の方 5ミニ フロッピーディスク A.(東京都)恩田照秋 (岡山県)山本忠広 (群馬県)畔見一也 (埼玉県)川田秀一 (京都府)園田桂一 B.(兵 庫県)名口孝志 (福岡県)竹内章 (茨城県)飯村保 (大阪府)林一宏 (愛知県)竹内祥泰 (以上敬称略)。

以上の方々が当選されました。おめでとうございます。なお、 賞品は順次発送いたしますが、入荷の状況によって多少遅れる場 合もございますのでご了承ください。



# OM/INZ 質問箱



最近ブラックオニキスやファン タジアンのように3次元迷路の ゲームがありますが, どのよう

にして作るのでしょうか。表示ルーチンが よくわからないので教えてください。

#### 千葉県 園田 頼孝

3次元迷路とはいっても、実際 には2次元迷路を立体的に表示 しているだけですから、まず2 次元迷路を作らなければなりません。方法 はいろいろありますが、ここでは表示の都 合も考え、次のような迷路を作ることにし ます。

まず平面全体を正方形のマス目に区切り ます。このマス目を塗りつぶすことで壁を 作ります。ただし、道の幅はどこでも1マ スにします。このように迷路を作ると表示 が非常に簡単になるのです。

図1を見てください。距離の順に4つの パーツを用意します。パーツには壁と道の 2種類があり、道は左右共用、壁は左右別 別のパーツが必要ですから合計12のパーツ を用意します。これらを組み合わせて表示 したのが図2の3D迷路です。これだけの パーツで立体的に表現できることがおわか りいただけると思います。

で作った迷路の一部です。この迷路は矢印 の方向から眺めています。

では具体的にどうやって平面の迷路を立 体的に表現するのかをお話しましょう。 図2の平面図の矢印の位置が自分の今いる 場所です。ここから矢印の方向に斜め前を 見ます。(1)の場所ですね。ここは壁ですか ら図1-(1)の壁パーツを表示します。もうひ とつ先の20分場所を調べます。ここは道で すから図1-2/の道パーツを表示します。同 様に(3), (4)は壁ですからそれぞれ図1-(3), (4)の壁パーツを表示します。これで立体迷 路の左則は完成です。右則も同じ手法で、 手前から壁、壁、道、壁と表示してやると 3D迷路が描けるという寸法です。

実際には行き止まりの処理があるのです が、ここでは道が続いている場合に焦点を 絞つて考えてみました。

場合も4つのパーツを用意します。順次小 さくなっていく正方形を4つですね。表示 は次のような順で迷路を調べて行います。

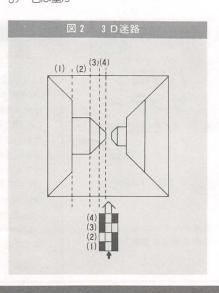
- 2) 左は壁か

図2の下に書いてあるのが、前述の方法

次に行き止まりを含めた処理です。この

- 1) 前は壁か
- 3) 右は壁か

(2)



1)で壁だったら壁を表示して終わりです。 そうでなく道だったら、左右を調べてパー ツを表示していきます。これを(1)から(4)へ。 つまり近くから遠くへと繰り返します。

以上言葉だけではわかりにくいかもしれ ません。何度も紙に平面と立体の迷路を書 き、納得のいくまで研究してみてください。 また、3次元迷路のプログラムはそこらじ ゆうに発表されているので参考にするとよ いでしょう。

S-OS "SWORD" T#GE TKYをコールすると、キー入 力がない場合Aレジスタに0を

セットしてリターンとなっていますが、A = ODH となって帰ってきます。 2月号の マシン語体操 1・2・3の例5を実行して も、キー入力をしていないのにODを表示 して終わりです。なぜでしょう。S-OSの バグなのでしょうか。 大阪府 今村 克己

質問中にあるマシン語体操の例 5というのはキー入力を待つと いうサンプルで、押されたキー

のアスキーコードを表示して終わります (UZH1-A).

理由は簡単です。人間はコンピュータほ ど速くないのです。例を実行しようとして 」8000と打ち込みリターンキーを押す。こ の瞬間#GETKYがコールされ,キーボ ードの状態を調べます。ところが人の指は まだリターンキーを押していますから、リ ターンキーのアスキーコードであるOD<sub>H</sub>が Aレジスタにセットされて帰ってきてしま うのです。

じつはこのことに気づいてほしかったの で、マシン語体操の例5はわざとこのよう にしたのでした。これに気づいてハガキを 送ってくれた読者の方もたくさんいました。

目的どおり動作するようにするには、プ ログラムの前に1万回程度の空ループを入 れてやる方法や、プログラムが呼ばれたと きにキーが押されているかどうかをチェッ クしてやる方法があります。リスト1-Bは

後者のサンプルです。6~8行でプログラムが呼ばれた時点でキーが押されているかどうかを調べ、一度キーが離されるのを待ってから改めてキー入力を待つようになっています。試してみてください。

(泉 大介)



MZ-2500, MZ-1P18 を使用 しています。漢字を使用すると きディスプレイ上では桁揃えが

できているのにプリンタに出力すると不揃いになってしまいます。うまく桁揃えができる方法があったら教えてください。

栃木県 沼尾 英雄



沼尾さんは図3-Aのような印字 サンプルを送ってくれました。 確かに桁揃えがおかしくなって

いますが、よく見ると原因はスペースの幅が広すぎるからだとわかるでしょう。これは全角スペースが2個の半角スペースで代用されているために起きることです。

うまく桁揃えができるようにするのは簡単で、BASICに付属の"プリンタ選択.m25"(もしくは"プリンタ選択.s25")を起動し、「ANK1:2漢字」を選択し、ANK文字と漢字の印字間隔比を1:2にします(図3-B)。質問のように桁揃えができなかったのは1:1.5になっていたからです。なお、その際プリンタ名を設定しなければいけませんが、メニューの中にはMZ-1P18がないだろうと思います(バージョンによってはMZ-1P18があるかもしれません)が、MZ-1P17を選択しておけばまず問題はないでしょう。

Q

「CZ-8BV1」すなわち「カラ ーイメージボード」付属のソフ ト「カラーイメージツール」の

X1turbo版 (ディスク)の中に

710 'kakusi command なるものが存在しておりますが、このサブルーチンはいったい何をするところなのでしょう。また、どういう操作をすればここにたどり着けるのでしょう。ちなみに80行、1100行にON~GOSUB文でここに飛ぶようになっております。

愛知県 加藤 啓介

確かにそうなっていますね。そこで調べてみたところ、どうやら静止画面(ストップモーション)の右下に簡単なメッセージを入れるためのサブルーチンのようです。

使い方は、スペースバーを押して画面を静止させたあと、"D"もしくは"d"を入力します。そうすると、710行からのサブルーチンにきて、8文字までの英数字を入れるようにメッセージが出ます。その後、さらに色を聞いてきますので0~7の数字を入れると、画面の右下に最初に入力した英数字が指定した色に青いシャドウ(影)を付け、SYMBOL文を使って表示されます。おそらくプリントアウトのときのことを考えて付けた機能でしょう。

この機能は付属のマニュアルでも説明されていないようです。しかしけっこう利用価値があると思われる機能ですから、なぜ隠しコマンドにしたかは謎ですね。ところで、完全に解析したわけではないので、ほ

かの方法があるのかもしれないことも理解しておいてください。



X1turbo IIでCZ-8FB02を 起動後、RUN "CZ-8FB01 .Sys"でCZ-8FB01を起動で

きますが、逆にCZ-8FB01を起動後、RUN "CZ-8FB02.Sys"としてもCZ-8FB02は起動できずエラーとなります。CZ-8FB01からCZ-8FB02を起動することはできるのでしょうか? 初心者ですのでよろしく。 福岡県 高口 長三

A

turboBASIC(CZ-8FB02) のマニュアルのRUNコマンド の説明を見てください。そこに

「また,システムファイル(ファイル名の エクステンションにSysのあるもの)も実 行でき,特にシステムRUNと呼びます」 と書かれています。「特に」とあることから もわかるように,これは本来のRUNとは 異なったものです。システムを変えるわけ ですから,むしろファイル指定のできるB OOTコマンドに近いともいえるでしょう。 違うという理由として,このシステムRU NはNEWONO~7を実行したあとは削 られてしまうということもあげられます。

システムRUNはturboBASIC で拡張されたもので、CZ-8FB01のRUNにはシステムファイルを起動する機能はありません。CZ-8FB01からBASICを変えるときには、BOOTするか、もしくはIPLスイッチを押すことになります。

(高野庸一)

質問にお答えします

日ごろ疑問に思っていること, どんなこ とでも結構です。どんどんお便りください。 難問, 奇問, 編集室が総力をあげてお答え いたします。ただし、お寄せいただいてい るものの中には、マニュアルを読めばすぐ に回答が得られるようなものも多々ありま す。最低限、マニュアルは熟読しておきま しょう。質問はなるべく具体的に機種名, システム構成, 必要なら図も入れてこと細 かに書いてください。また,返信用切手同封 の質問をよく受けますが, 原則として, 質 問には本誌上でお答えすることになってい ますのでご了承ください。なお, 質問の内 容について、直接問い合わせることもあり ますので、電話番号も明記してくださいね。 宛先:〒102 東京都千代田区四番町2-1

> (株)日本ソフトバンク 「Oh!MZ質問箱」係

8000				1		ORG	8000H
8000				2		;	
8000				3	GETKY:	EQU	1FD0H
8000				4	PRTHX:	EQU	1FC1H
8000				5			
8000	CD	DØ	1F	6	LOOP:	CALL	GETKY
8003	B7			7		OR	A
8004	CA	00	80	8		JP	Z,LOOP
8007				9		;	
8007	CD	C1	1F	10		CALL	PRTHX
800A	C9			11		RET	

66	^	ט		77 時世	C-11-0	まで待つ		
	8000				1		ORG	8000Н
	8000				2		;	
	8000				3	GETKY:	EQU	1FD0H
	8000				4	PRTHX:	EQU	1FC1H
	8000				5			
	8000	CD	D0	1F	6	SCAN:	CALL	GETKY
	8003	B7			7		OR	A
	8004	20	FA		8		JR	NZ,SCAN
	8006				9		;	
	8006	CD	DØ	1F	10	LOOP:	CALL	GETKY
	8009	B7			11		OR	A
	800A	CA	06	80	12		JP	Z,LOOP
	800D				13		;	
	800D	CD	C1	1 F	14		CALL	PRTHX
	8010	C9			15		RET	

図3-A 1:1.5の場合 可 伊 東正 明 川三四朗 石 小太刀義 川久保美代子 図3-B 1:2の場合 司 木 伊 東正 明 川三四朗 石 小太刀義 川久保美代子 坂

## マルチウインドウに広がる素敵な世界

夏本番前の梅雨。じっと我慢の期間です。植物は水を受けて青 青と葉を広げ、元気いっぱいに繁っています。霧降は雨の多い所 です。春と秋の長雨、そして梅雨。夏も夕立ちが多い。朝晩はその 名のとおり霧に覆われてしまうこともしばしば。天気が変わりや すい。学校へ行くのに雨具の完全武装なんかして行って、着いた ころには青空なんてこともよくあります。

大学の I 先生の机にはマッキントッシュがあります。 先月, 先 生いわく「梅雨に備えて買った」のだそうです。 I 先生のゼミは時 時、そのマックがある先生の研究室で行われます。 Naoko が今日 の授業前「あのアンティックコンピュータ、「先生のおもちゃだ わね。最近いつもあの前でマウスをゴロゴロよ」といって、私は

非常に感銘を受けながらも, ウケてしま いました。しかし、"アンティックコンピ ユータ"と称しているのは、技術の進歩が 速い今日だから"アンティック"だといっ ているわけではないのです。そのデザイ ンから, "古そうで新鮮なもの"という Na okoの形容なんです。そういえばそのマッ クの取説の中に、大学生ぐらいの男の子 が2人、金文字の背表紙のいかめしい辞 書かなんかが並んだ書斎でマックを使っ ている写真が載っています。古い映画の ひとコマのような写真。部屋は全体にア イボリーの色調。木格子の窓から差し込 む陽光。そこに濃茶のちょっと重そうな 木のテーブルと椅子。ひとりは椅子に腰 掛け左手をキーボードに、右手をマウス に置いてマックを使っている。もうひと りは黄色い(私の好きな色!)ノートを抱 えて見ている。2人とも明るく笑ってい るし、ボタンダウンのワイシャツを着て 袖まくりしている。ちょっと昔のアイビ 一っぽい雰囲気をかもし出しています。

私は時々Ⅰ先生のマックで遊ばせてもらっています。教授のフ カフカの椅子にすわって"マック遊び"をするのは実に優雅で楽 しい。でも、Naoko 称する「ゴロゴロ」のマウスは私は嫌いダ。 I 先生の机の上はお世辞にもきれいだとはいえないのです。だか らアイコンに到達してクリックしようとする寸前、本にぶつかっ てマウスを手前に戻し、"マウス返しの術"をすることがたびたび。 腹立ちまぎれに「ペンタッチのほうが速いのに」とつぶやくと、横 で見ていた I 先生「これがイキなんですよ」だって。私は、机上 のマウスのゴムボールの軌跡を指でなぞってちょっとした反撃。 先生、「マウスにも下敷きがいるな。たいした筆記具だ」。

ええ、確かにすごい筆記具、文房具です。カードや整理したフ アイル感覚のノートが作れる。その上、クリップやハサミで切り 貼りができて、スクラップブックも作れる。紙を机の上に散乱、 いえ、並べる感じのマルチウインドウ、大好きです。ウインドウ を開くときの快感、アドベンチャーゲームで新しい画面が現れた ときとまではいかなくてもいい感じ。机上の作業をみごとにパソ コンのディスプレイ上に再現していますね。小さな画面だけど、 文字は見やすい。白地に黒ぬき。紙とペンを意識してナチュラル な感じにしようとしたんでしょうね。

でも、日本の文字は見にくいみたい。アルファベットの簡単な 文字形だといいのかしら。漢字変換などに煩わされない国語がち よっと羨ましくなったりします。 キーボードとパソコンディスプ レイ直結のイメージが持てて……。

> マックは楽しいです。しかし、ディス クのアクセスがかなり遅いようです。そ れも奥ゆかしいというところかな。パー ソナルデスクワークには、 さほどのスピ ードはいらないか。私が初めて(遅れば せながら) マックと仲良くなっての印象 です。マルチウインドウは大好き、とい ったけれども実は、私はそんなもんじゃ 足りないのです。私がレポートを書くと きは、部屋中、カードメモが散乱し、その 隙間にいろいろな辞書や事典が割り込む というサワギなのです。机の前から這っ て、あちこち見てまわりながら書いてい ます。足の踏み場もなくなり、とても女 の子の部屋という感じではなくなります。 ハズカシイ! 私は白木の大きな低いテ ーブルを書き物机として愛用しています。 白いパソコンのキーボードをのせると 自然に調和しています。今, 部屋は片付い ています。レポートを書くときも、スマ ートに落ち着いた雰囲気の中でできると

カ人。日本仕様のマイデスクパソコンってあるかしら……。私の 白いパソコンがにらみつけています。もっと使ってあげなきゃ。 彼はほんの一部分しか機能させてもらっていないと不満げな様子 をしているもの。

追伸:バイクで見事にコケました。落ち込み気分のときに乗っ ていて、フッと気がつくとカーブの路肩の浮砂利に足をとられ、 私は砂利の上にうつ伏せ、バイクは3m程先に横倒し。幸いスピ ードを出していなかったので、バイクも私もスリキズとアザです みました。バイクに乗るときはいつも、リアルタイムゲームをし ているときのように、先を見る目、機敏な動作、戦うような緊張 感を持っていなければいけませんね。擦り切れてダメになったG パンとジャンパーを見ながら痛感した今日このごろです。



# PEペポン情報コーナー

#### **ONEW PRODUCT**

たて書き表示可能な日本語ワープロ **WD-5000シリーズ** シャープ

これまでのビジネスワープロのイメージ から一歩進んだ感覚の日本語ワードプロセ ッサ、WD-5000シリーズが発売された。

今回発売のWD-5000S(24ドットモデル・395,000円)/D(32ドットモデル・450,000円)の2タイプは、それぞれの使用目的に合わせて速やかに対応できるように約10万語(複合語4.6万語含む)の辞書を備え、連文節変換方式を採用している。14インチのディスプレイには、日本語特有のたて書き文書の表示や半角漢字、印字イメージ表示など、使いやすさを優先させたワープロに仕上げられている。また、ビジネス文書に成力を発揮する表計算型簡易言語・書院カルクを標準装備し、図形やグラフ作成機能を持つなど実用面での機能の充実も成されている。

このWD-5000S/Dは、すでに発売されているWD-590/595/600/605/610/615の書院シリーズの上位コンパチで、これらの各機種の文書ファイルがそのまま登録、呼び出しが可能なほか、WD-2000シリーズの文書ファイルについては、別売のデータ変換用フロッピーディスクドライブ WD-60FD (82,000円)とケーブルWD-60FC(9,800円)との接続によって、直接WD-5000の文書ファ



イルとして使用が可能となる。

さらに、この8月発売予定のRS-232C インタフェイス、通信用ケーブル、通信ソフトを使用することにより、WD-5000はもとより、WD-2000シリーズとのネットワークも可能となるなど、このWD-5000は本格的な多機能ビジネス日本語ワードプロセッサといえよう。

また、このWD-5000S/Dの発売と同時に24ドット用熱転写プリンタWD-200TP(88、000円)から32ドット用インクジェットプリンタWD-270IP(600,000円)まで、各機種に対応したプリンタ7タイプも発表され、周辺機器も充実されている。

〈問い合わせ先〉

シャープ(株) ☎06(621)1221, 03(260)1161

#### カセット/磁気ディスクー体型ゲームマシン **ツインファミコン新登場** シャープ

シャープから、今、爆発的ブームを巻き起こしているファミリーコンピュータ(任天堂)の、カセット式ソフトと磁気ディスク式ソフトの両方が楽しめる画期的なゲームマシン"ツインファミコン"AN-500 (32,000円)が、7月1日より発売される。

このツインファミコンは、これまでのカセット式の本体と、今年新しく発売された接続式のディスクシステムを、コンパクトな一体型ボディに収めたもので、より一層の操作性を高めた機能と、赤と黒の2色用意されたボディカラーともに、ファショナブルな装いを持ったまったく新しいスタイルのファミリーコンピュータとして今回の登場となった。

また、このツインファミコンには来年初旬にスタートするのではないかと予想されている、ファミコン通信にも対応できるように拡張用端子4種類(15/10/12/18ピン)が用意されており、これからの展開にも素早く対処できるような配慮がなされている。

さらにシャープではこれまでにもコンピュータテレビC1を発表した実績を活かして、このツインファミコンが直接接続できる前面ファミコン端子(映像入力端子)付き、14型カラーテレビ14M-S50(59,800円)



ツインファミコンAN-500

を同時に発売,よりファミコンの世界が楽 しめるこのような商品群が,この夏は注目 を集めそうだ。

〈問い合わせ先〉

シャープ(株) 206(621)1221,03(260)1161

# デスクトップサイズの高精度カラースキャナ **JX-450** シャープ

これまでデザインやCG分野では、カラー画像処理システムの入力装置として小型で高性能、低価格のカラースキャナの登場が切望されていたが、このたびシャープからデスクトップサイズながら優れた解像度と色再現性を持ち、しかも最大A3サイズまでの原稿を読み取り可能な高精度カラースキャナJX-450(1,500,000円)が7月1日より発売される。

このJX-450は、カラースキャナの最も重要な解像度と色再現性の機能にポイントがおかれ、基本読み取りが300DPI (約12ドット/mm)と細かい点や先まで読み取ることが可能で、きめ細かな画像が再現できるほか、コンピュータからの指示により300,200,150,100,75DPIの各解像度での読み取りが可能となっている。

さらに、光の3原色であるR(レッド)、G(グリーン)、B(ブルー)の各データをCCD(光電変換素子)で読み取り、8ビットデジタルデータ(256階調データ)にA/D変換し、6ビット(64階調)が保証されているので26万色以上の色調を再現することができるほか、オプションの透過ユニットを使用すれば35mmポジフィルムやOHPフィルムなどの透過原稿も反射原稿と同様に高精度で読み取ることができるようになる。読み取りスピードは最大30ms/ライン(A4サイズ/300DPIで106秒)で、データ転送にお

いてはGP-IB (IEEE 488) インタフェイスを標準装備しているために、同インタフェイスを持つホストコンピュータに簡単に接続でき、名種インテリジェンス機能を活かした高速データ転送が可能となっている。 〈問い合わせ先〉

シャープ(株) 206(621)1221,03(260)1161

#### MZ-2500用ハードディスクシステム HD-25S-10/20 2タイプ発売 テレシステムズ

MZ-2500 用大容量, 高速アクセス可能な ハードディスクシステムHD-25S-10 (10M バイト・258,000円) とHD-25S-20 (20Mバ イト・298,000円) が発売された。

HD-25Sは、MZ-2500の拡張ユニットM



5月はコンピュータ業界にとって、お祭りシーズン。今年もビジネスショウとマイコンショウの2つが開催されるからだ。現代の日本では伝統の「お祭り」こそさびれてしまったものの、考えてみると代わりにこうした新時代の「お祭り」はちゃんと存在している。四季をおりなす日本の風土の中で、時間の区切りとなる「お祭り」はやはり不可欠なアイテムなのだろう。

#### ビジネスショウ裏レポート

というわけで、今年も5月後半(21日~24日)に東京・晴海でビジネスショウが開かれた。私も通い始めて今年で5回目。そろそろ飽きてきた。内容的にもパソコンが並んでソフトを展示して、その片隅で「OE Mコーナー」と称して、プリンタやフロッピーの装置を並べて、あとは中央でシアター形式のショウがあって……と、行きのタクシーの中で想像した私はグルーミーな気分になり、到着寸前には早くも帰りの混雑を避ける方法を心配していた。

ところが、はっきりいって今回は違った。 会場全体が新しい時代を予感していたのだ。 そのためか、各ブースの展示に従来のよう



Z-1U09を使い, BASIC-M25/S25での使用が可能で、10Mバイトタイプでも本体内蔵のディスクと比較するとデータ量で15倍、スピードでは3~5倍の高速アクセスが実現されるようになる。

このハードディスクシステムには、本体のほかにインタフェイスカード、ケーブル、ユーティリティソフトが付属しており、そのなかのユーティリティソフトには初期化、システム転送、ディレクトリ表示、自己診断、バックアップの各機能が収められている。

このようなハードディスクが、今回MZ-2 500 用に登場したことによって、プログラム 開発や、ビジネス、グラフィック関係の用途 はもとより、2500の通信機能を活かした B

Idch

な遊びがなく,極めて 質が高い。

具体的にいうと, 今 はまだi8086の時代だ。 しかし間もなくi80286, MC68020から上の時

代がきて、コンピュータのステージは1段 昇格する。今回のビジネスショウは、その 時代をのぞき見るウインドウのように、間 もなく主力商品となろう開発製品が「参考 出品」の形でちりばめられていたのである。 通常は10の新製品に1の参考出品があるの が相場だった。ところが今回は新製品と同 数、もしくはそれ以上の参考出品であふれ 返っていたのである。これはハードに限ら ずソフトをも合わせての話だ。新聞で取り 上げられていた「AIブーム」はこうした意 味での1アイテムに過ぎない。

CPUがi8086からi80286に交代すると処理速度が速くなり、メモリ容量も1Mバイト以上にグンと増える。このため高密度グラフィクスが表示でき、プリンタは高速化し、外部記憶装置も大容量化する。もちろんデータ通信は前提条件で、ソフトもAIのような高度なものが増える。

この「証拠」を持ち返ってきたので、こ

BSのホスト局での活躍など、さらに活動 範囲の拡大が期待できる。

〈問い合わせ先〉

(有)テレシステムズ

**206**(631)0925

## 割付名人M-1024がバージョンアップ M-1024 II P/ X ブラザー

昨年10月に発表された、プリンタ側での割り付け処理が可能なドットマトリックス漢字プリンタ"割付名人M-1024"は、X1/turbo、MZ-2500、PC-98/88の各機種対応タイプと、MSX対応の2タイプが発売されていたが、今回バージョンアップして登場のM-1024 IIP/Xは、X1、PCシリーズとMSXのモード切り換えで、それぞれの機種に対応する日本語ワープロソフトや顧客管理ソフトなど、各種アプリケーションソフトに対応している。

また、価格的にも24ドットインパクト漢字プリンタとしては99,800円と、量産化による高コストパフォーマンスを実現している。また、高速漢字処理(40文字/秒)やはがき印字、オプションのフォーマットキーボードFK-20(29,800円)を使っての定形書式印字機能などの豊富な機能と考え合わ

れから参考出品ベスト5と題して紹介するとしよう。

これらは極めて近い将来(半年~1年後) から順次,現実のものとなり,名実ともに 「RAM1Mバイト時代」が到来することだろう。

#### 参考出品ベスト5 一

#### 1) 日本IBMの光ディスク内蔵型5550

あのIBMが参考出品しただけでも驚きなのに、業界初の光ディスク内蔵型というからもうビックリ。展示された商品は5550のドライブBに5インチDRAW型光ディスクをスッポリと内蔵したもの。業界人によると「5インチ光ディスクが本当に普及するかどうかを見極めるためにIBMが仕掛けたんでしょ」とのこと。したがってこれ自体は商品化が前提ではない可能性があるが、国産メーカーは「早く採用しないと」とうろたえている。

#### 2) 5 Mバイトの3.5インチフロッピー

これが今回の隠れた"注目の製品"。大きく2通りの種類があり、ひとつは東芝が開発したバリウムフェライト方式。あの有名な「垂直磁化フロッピー」というやつだ。もうひとつは日立グループが期待しているメタル方式。音楽カセットや8ミリビデオテープと同じ材料を塗ったもの。ようやく

せると、かなり手頃で実用性の高いプリンタといえよう。

〈問い合わせ先〉

ブラザー販売㈱

**20**3(274)6911

#### 1200/300bps全二重切り換え式モデムホン オキシステムホン モデルム 沖電気工業

沖電気工業㈱では、一昨年、昨年と発売 し好評だったモデム内蔵電話"オキシステムホン"モデル1、3 に続く第 3 弾として、 1200/300bps 全二重切り替え式のモデル 4 (139,000円)を製品化し、先月より発売を 開始した。

このオキシステムホンシリーズは、パソコン通信での活用のほかに、リモートコントロールやリモートセンシングといったFA分野においても広く利用でき、このクラスのモデムホンとしては、非常にコストパフォーマンスの高い製品としての実績を残している。

そのなかでも、今回発売のモデル4は電話としての通信機能を充実させ、さらに1200/300bpsの全二重通信機能を備え、通信速度切り換え、ビット長の設定など18種類もの各種設定が、パソコンからの一括指令

で設定可能となっている。また、それら設 定内容をパソコン側からチェックできるな ど、パソコン通信での実用性を重視した各 種機能が用意されている。

〈問い合わせ先〉

沖電気工業㈱

**2**03 (593) 1857

#### **OINFORMATION**

#### 新世代プログラム言語

#### 日本語Smalltalk-80を開発 シャープ

シャープでは、これまでFranzLispやC-PrologをOAプロセッサやワークエンジニアリングワークステーションIX-5上に提供してきたが、このたびIX-5上での日本語Smalltalk-80の開発に成功、日本語によるプログラム開発が容易となった。

日本語 Smalltalk-80 は、高度な文節分かち仮名漢字変換機能をプログラム言語内で利用でき、簡単に日本語でプログラムを組むことができるほか、オブジェクト指向言語 Smalltalk-80 がUNIX 環境下で実行でき、オブジェクトポインターを32ビットに拡大しているために、大きなアプリケーションプログラムでもこれからは容易に組

むことができるようになる。 〈問い合わせ先〉

シャープ(株) 206(621)1221,03(260)1161

#### CAI教育への実践入門書 未来の教室 筑波出版会

先月に発刊されたばかりのこの本は、日本におけるCAI教育の草分けであり、筑波研究学園都市内にある竹園東小学校を対象に、マイコン・クラスルームCAIを約10年にわたり実践してきた筑波大学の中山和彦教授自らが、これまで経験してきた教育現場での蓄積を集約して、未来の教育、未来の教室を築いてゆくためにはどうすればいいのか、といった問題に真正面から取り組んだ専門書である。

付録の資料編には、CAI教材を教師が作成するための心得、その作成法について詳しく記されており、このようなCAIの入門書はわが国では極めて数少なく、教育実践に役立つ1冊といえそうだ。

未来の教室(CAI教育への挑戦) 中山和彦・東原義訓著 筑波出版会 四六 判 450ページ 2,200円

**2**0298 (52) 6531

1.6Mバイト型 (PC-9801UV2) が登場したばかりなのに、さらにこの上が出てくるというわけだ。早くもこうした動きを受けて、日立マクセル、富士写真フイルム、TDKは両タイプのメディアを参考出品。どちらが主流になってもOKの体制をとっている。この売り込み合戦、今年秋から始まるらしい。

#### 3) 小型レーザービームプリンタ

シャープと富士ゼロックスが出品していた。現在はキヤノンがミニコピアを改造した製品CXで独走しているが、これに追随しようというわけだ。価格はキヤノンと同程度の50万円ほどで、近くOEM受注を始めるらしい。いよいよレーザープリンタの時代かな。

#### 4) 1台3役! カラー複写機

これもシャープから。上半分がカラーイメージスキャナ、下半分がカラー熱転写プリンタ、合わせてカラー複写機という製品。プリンタとして使えるからパソコンにも接続できる。新しい複写機シーンを感じさせる製品だ。近く 2,500,000円で発売するそうだ。

5) NTTのスーパーキャプテン 最後にあの悪評渦巻くキャプテンの次世 代システム。なんと、これまでのカラーグラフィクスに加えて、ビデオ画像が動画で送れる仕組みになっている。これが実現するとキャプテンで映画が丸ごと送れることになり、実用性はグンとアップしそう。ただしこれは光ファイバー専用で、INS時代到来のおりには実用可能になるということだった。

さて、一方のマイコンショウだが、今年はニューマシンがX1G、PC-9801UV2などと少なかったこともあって、一般受けはあまりしなかったようだ。ただしASIC(高機能カスタムIC)の受注デモを富士通、日立、日電など半導体大手が揃って行ったり、i80286やMC68020といった新世代型16、32ビットCPUを使ったボードレベルの出品が多く、クロウト好みの展示になっていた。

#### ファミコンのお祭り

もうひとつお祭りの話。かねて任天堂で 計画していたファミリーコンピュータの通 信のプランがようやくまとまった。各家庭 とファミコンを接続するのは時期尚早との 見解から、まずは販売店に設置した端末機 と任天堂のホストコンピュータを接続する だけにとどめる。ファミコンはディスクカードを介してオフラインで販売店の端末機と接続,さまざまな情報交換を行う。実施時期は来年2月。

任天堂では通信スタートのお祭りの意味を込めて大イベントを行う。750万人(台?)が参加できる一大ワールド・ゴルフトーナメント大会をゲームで提供するのだ。コースは日本、アメリカなど4カ国、計72ホール。このゲームソフトはディスクで市販し、結果もディスクに登録する仕掛け。この結果の書き込んだディスクを販売店に持っていけば、販売店はそのディスクを端末機にセット、内容をホストに送信する。ホスト側でこの情報を集計、発表する――という計画だ。

いきなりファミコン通信をやっても、ユーザーまではなかなか浸透しない危険があることはキャプテンで実証済み。それよりも通信を使ったゲームを先に提供し、「通信すれば面白い」といったことを広く知らせたうえで、各家庭のファミコンを接続するのが狙いだ。

それにしても、さすがはファミコン。ゴ ルフゲームまでスケールの大きなお祭りに 変えてしまう。 (K. T.)



◆最近パソコン通信という言葉がやたらと目につくが、はっきり言って⑥の僕にはおよそ縁のないものである。モデム、カプラどころか、我が愛機MZ-2000にはいまだに 1/0 ポートすら付けられていないのである。所詮パソコン通信など夢にすぎないことを痛感してしまうのである。

横田 紀明 (19) 山口県

高い,絶対に高い!

◆よくパソコン雑誌でパソコン通信が特集されるときに、ハッカーにあこがれているという読者の意見が紹介されますが、どんなものでしょう?ハッカーというのは公の回線に「侵入」し、プログラムやデータを盗んだり「hack (切り刻む)」したりする者のことで、いわば犯罪者なわけです、それにあこがれているとなると日本のパソコン通信の未来は暗いですねぇ。

倉持 亮一 (20) 東京都 いえいえ、真のハッカーとはいつも時代の先 駆者なのです。だから礼儀を知っています。

- ◆代々木ゼミナール本部の 5 階にあるACOS450に 侵入して、どうか僕を QS クラスから落とさない ようにしてください。 上野 泰史 (18) 佐賀県 実力でがんばってください。
- ◆この季節になると思い出します。3年前MZ-2000 を買ったとき「楽キープレゼント」なるものがあって「Oh! MZ」と「イニシャルバッチ」がもらえるという話でした。当時はよい子の私は疑いもせずに家に帰ってから箱をあけることを楽しみにしてたら……だまされました。どなたかこのプレゼントをもらった方、おりますでしょうか?

神山 武久 (15) 千葉県 バッチはともかくOh! MZのほうは惜しかった?

うーん、マシン語かそれともコンパイラか? ◆「マシン語体操」・2・3」終わるんですかあ。 終わってほしくないよぉ。もっとマシン語を教え てほしいよぉ。応用編とかやってくれないかな。

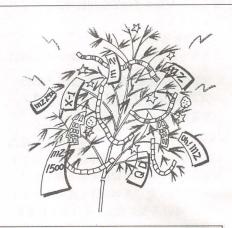
浅越 孝良(16) 岡山県 浅越君ほか多数の声援で、マシン語体操がバ

◆ Oh! MZ だけでなくパソコン誌の読者は10代の 方が圧倒的に多いようですね。こんなに若いうち からパソコンに親しめるなんて本当にうらやまし いです。 小笠原 貴子(23) 北海道 いえいえ, 小笠原さんだって。

◆CAP-Xが来年度から廃止になり、COMET & CASLを採用するとのこと。I/O誌にその仕様が載ってたので、これを見てさっそくCOMETシミュレータとCASLアセンブラをTURBO PASCALで作ってみました。これをS-OS版としてマシン語で作るかどうかは気分しだいなのですが、もし気が向いたら送ります。COMET は COMP-X よりも現実のマシンに少し近づいた感じです。

新尾 嘉教 (24) 山口県 もし気が向きましたらぜひ編集室まで。

◆XANADUで自分のHit Pointの最後の2桁が77のときTempleに行くと……XANADUをプレイしている皆さんへ、絶対ディスク"C"を入れ換えな



## FROM READERS TO THE EDITOR

このSTUDIO MZでは「私の理想のマシン」をテーマにお便りを募集しています。その他、皆さんの本誌へのご要望や

イラストなども大歓迎です。お便りは愛 読者カードか官製/\ガキで送ってください。ユニークな声を待っています。

がらやらないように! でないとあとで……。 長谷川 康成 (17) 茨城県 やはり面白くない, でしょう?

◆誰か「TRAVELLER」をパソコンに移植してほしい。僕は「D&D」があんまり好きじゃない。「ローズ・トゥ・ロード」はまあまあ好きだけど「TRAVELLER」のほうがいい。「ジェームス・ボンド007」もやってみたいし、「クトゥルフの呼び声」もやってみたい。本物の RPG のほうがやっていて断然面白いのはなぜだろう。

紙田 泰広 (18) 愛媛県 人と人とのコミュニケーションがあるからで すよ。

◆どこを見てももうRPGの時代であった。どのRPGも最初はどでかい世界だ! と思うのに、慣れると小さすぎると思ってしまうのであった。本当にいつでも MAP が広く感じられる RPG が出てこないのかと思う(アパロンヒル社のテレンガードに関しては別。BASIC だけで50×50×50の迷宮で30以上の魔法、あれはすごい)。

坂本 俊浩 (15) 兵庫県 そいつはすごいね。

◆今ぼくは、とてつもなく強い敵と戦っている。 ニュータイプへ覚醒したぼくは、サイコミュを駆使して攻撃をした。敵の名は「XIC」。「ザナドゥ」、「ハイドライドⅡ」などという強化ゲームを実戦に投入してきたが、そのゲームたちはもろくも破れ去った。2週間と10日の戦いだった。そして今「夢幻の心臓Ⅱ」という最終兵器を投入したのだ。「XIC」をいまだ封印できないぼくは来年受験です。 清水 淳一(17)長野県あなただけではありませんよ。

◆各メーカーは基本的な姿勢として、パソコンを ゲーム機と見られることを恐れ中途半端なマシン を作り続けた結果、ファミコンに市場を独占され た。メーカーはソフトも同時に開発すべきではな いのか。 菅野 秀春(55)北海道

そのとおり。中途半端はいけませんね。 ◆清水さん、Text Adventure の募集はまだやって いるのでしょうか? いま Adventure の DATA で 四苦八苦。もうすぐ投稿しますよ。 梅本 幸一郎 (13) 東京都 まだまだ募集しています。梅本君をはじめ全 国のテキアベ愛好者の方々がんばって!

◆ XIturbo を買ってはや I 月半, いまだにファンタジアンにはまったままです。新しい車を買う金もたまらず、事故車でバイト先に通っています。それより先に400ラインディスプレイが欲しいし、カラーイメージボードも欲しい。Oh! MZ に原稿が載るといいのになあ。現在レイトレーシングのプログラムを開発してます。AV や XA みたいにはできないけれど私は負けない。

今井 徹(20)静岡県

その意気です。頼もしいですね。

◆S-OS上で動くBASICなど欲しくないけど、PA SCALを発表してください。今の時代、構造化プロ グラミングができて、局所変数が使えて、再帰的 プログラムが作れる PASCAL こそ、プログラム自 作派が多い Oh! MZ 読者には最適だと思います。

小川 康行(16)滋賀県

今月から始まったTURBO PASCAL入門はいかがだったでしょうか。

◆S-OSは本当によい企画だと思う。いままで~ 用というものがあるばかりに自分のXIで使えなく てくやしい思いをした。しかし、冷静に考えてみ ると逆にマシンをフルに使ったプログラムがほと んどなくなっている。昔のPAINT、MUSIC SYSTEM のように動かして感動してしまうようなプログラ ムを載せてほしい。

吉田 信也 (15) 高知県 ぜひ、そんなプログラムを作ってみてください。

◆CP/M上でPeach CalcやZ80アセンブラ、FOR TH, そしてBASICコンパイラと集めましたが、HuBASICに慣れてしまっていて、結局集めただけ。ところでワープロ「即戦力」の文書ファイルはCP/M上でJISコードで入っているようです。変換機能がすばらしいのでBASICで使えればいいんですが。 高橋 武志(33)富山県

編集室ではBASICで即戦力のファイルを読ん でいる人もいますよ。

◆パソコンを何に活用しようかと考えながら使っ

ています。まずはがむしゃらに、S-OS関係だけは打ち込んでいます。子供が小学校に入学したので教育プログラムを作ってみようと思っています。 菊池 信夫(34) 青森県

できましたらこちらに投稿してくださいね。
◆なんということだ、SWORDの入ったディスクからあるプログラムを別のディスクに移そうとしていたときだった。新しいディスクにフォーマットをかけ、マスターディスクからLOADMを実行するとなんとメモリの中に残っていたフォーマットプログラムがいきなり走りだし、バックアップをとっていなかったSWORDのディスクをきれいにすべて消してしまった! SWORDもZADAもE-MATEも一瞬のうちに消えてしまった。ああ、もう当分の間 S-OS なんて見たくもない。それにしてもLOADM で走りだすフォーマットプログラムなんて、だいっきらいだー!

藤田 毅(23) 北海道

フォーマットは恐い!

◆この前、学校にパソコンクラブができた。なんとすべてあのPC-3100(シャープ)が置いてあった。使ってみると、な、なんて使いにくいんだ!なんてFOR-NEXTが遅いんだ! MID \$ がない!文字変数に入る文字数はたったの16文字! NEWがやたらと遅いし、ソやgなんて大文字と同じ大きさなんて……。これがシャープのパソコンなんて僕は信じられなかった。

田村 真一 (15) 福岡県 うーんパソコンの進化は早い。

◆PC-1460とCE-130を買い、MZ-80Bにプログラムを転送し、QDにセーブする。非常に高速で楽(カセットを使うより、だよ)なのだが、QD-BAS ICのRSMODE、RSI、RSOステートメントには相手が受信可かどうか判断する機能がない――要するにハンドシェイクしていない――のでPC-1460でERROR8が続出したのにはまいった。結局SIOのレジスタを読み出すルーチンをUSR文でコールしてハンドシェイクしたのだが、それにしてもこのPC-1460は凄い。パンク切り換えパシパシやってシステムROM72KB。おまけにFILES、LFILES、COPY等の予約語がある。DSKF なんてのもあるところを見るとディスクのサポートも考えてんだろうか?

本当に最近のポケコンはあなどれませんです。 ◆XIturboはビデオに利用するのにパソコン中で 最適機種であるにもかかわらず、そのアピールが 少ない。月刊誌「ビデオサロン」に宣伝したりし てほしい。ビデオ人口も多くなったのに宣伝不足。 パソコンサンデーも MZ の利用法ばかりだし……。

大塚 健泰 (62) 千葉県 そのとおり! ビデオも周辺機器のひとつで

◆ビデオ撮りした女の子をカラーイメージボードでデジタイズして音楽をかぶせると即、CGプロモーションビデオのできあがり。CGだとそれなりの人も美人に変身してしまうのでアラ不思議!わが写真館の店頭デモ用にこのビデオの放映を計画中です。 村上 史朗 (29) 岡山県

ふーむ。なかなかのアイデアですね。

◆一時期Oh!MZにXIFの広告がなくなったので、 XIFの時代はもう終わるのかと思った。

前西 成樹 (14) 兵庫県 X1Gのような新型が出てもX1の仲間に変わり

- ◆今やパソコンも行きつくところまで行っている と思う。そりゃ金さえかければMZ-2500より機能 UPしたものも出るだろう。しかし、私はやっぱ ポケコンだ。まず、カナを使える (PC-1350はで かすぎる!), RAMはIOK標準, 表示部分はPC-1440のような細かいドットで、PC-1261のように 2段、そしてPC-1350のようにドットの間があい ていなく、モニタもついている。作ってくれませ んかねェー。そういえば情報処理試験の言語が新 しくなったそうだけど, PC-1440 (うちにある) は どうなっちゃうんでしょうね。PC-1445として新 しく出たりして。製品が出てすぐ規格が変わるの は悲惨だと思います。 福士 学 (15) 神奈川県 ◆ VHD 内蔵の XIが出ると聞いたが、レーザーデ ィスクのほうがいいと思う。そうではないと3イ ンチ FDD のようになってしまう。
- 八木 淳一 (19) 埼玉県
  ◆ SuperMZ は256色表示の画面を 2 枚分持っているのだから、それをまとめて65536色同時表示できるモードもあればいいのにと思う。 あとテレビ機能もついていれば、カラーイメージボードなどもオプションで出たかもしれないのになあ。
- 伊藤 純一 (15) 愛知県
  ◆ウーン,ボクの理想のマシンというのはゼビウスができるマシンのことですね。ウン,だからボクが初めて買ったマシンは PC-6001mk II でその次に買ったのが今の XICs です。最近 SuperMZ でゼビウスが出たから今度は SuperMZ に買い換えようかな。 中川 哲夫 (15) 東京都◆私の理想のマシンは「MZ-741」だッ! 機能は721+80桁表示+5インチFD×2+RS-232C+フルキーボードなのです。何? グラフィック?PSG? そんなもんいるか! 回路は簡単なほうがいいわい! 伊藤 裕司 (18) 岩手県◆XIturboに新型を出すなら、4096色同時表示,F

て I MBのディスクにNFER キー、あとはBASICの バージョンUP。できればturboにもボードかなに かでオプション発売となるとうれしい。名前はXI turboZとか X I R(Resistance)になったらいい な。 野村 英生 (18) 熊本県

- ◆理想のマシン。これはあくまでも"理想"なんですが、通常の言語(BASICとか PASCAL)のほかに人工知能をのせてほしいですね。この人工知能はもちろん完全に日本語対応(方言も理解する)の会話式入力ができ、さらには英・独・仏語などにも対応するのです(もちろん各語間の翻訳も可能)。退屈なときには人間のように話し相手になってほしいなあ。万能でなくていいんです(そういうのはでかいコンピュータにまかせればいい)。そのマシンの Owner から Owner 自身の情報を吸収し、相性のいい友達みたいなマシンになってくれれば。理想というより夢かなあ。
- 佐々木 幹郎 (18) 香川県 ◆MZ-2500が一流マシンの仲間入りできるかどう かと少しばかり噂されているようですが、はっき りいって無理です。ソフトの少なさを性能でカバ -し、XIとなんとか対等に対決していた2500です が、XIの新機種の出現で三流へと落ちていくでし ょう。そこで提案があります。MZとXIの事業部 の共同製作によるXZ-16の発売にふみきるのです。 640×400ドット, TMS-34070による4096色表示, シャープ独自の開発による16ビットCPU2基使用, PSG, FM音源ともに3音, 2500, XI, XZのモード 切り換え式, 2HDを内蔵, 3.5-2DD, 5-2Dのオプ ションにより2500とXIのソフトを使用可。TVは MZ-ID22にTVチューナーをと取りつけたXZ-ID22。 そして2500及びXIturboのユーザーは拡張システ ムの使用によりXZ-16へのバージョンアップ可。 XZ-16 (TV付) 409,800円, 2500, XIturbo拡張シ ステム共に168,000円、1988年発売予定。どんなも 沢野 基志 (16) 京都府

はありません。

◆ C 言語開発中の坂田さん。日本語スクリーンエディタ設計中の斎藤さん。FIX製作中の田村さん期待して待っています。楠見 武士(14)三重県おーい、みんな聞こえたかーい。

M音源それに増設メモリバンクに辞書ROMをつけ

◆私はMZ-2500のユーザーですが、2000/2200の BASICを持っていないのです。そこで2500のBA SICでも動くプログラムをお願いします。

有賀 弘毅 (17) 東京都 S25BASIC を使えば楽に移植できます。

- ◆S-OSが全機種対応になっているのですが、MZ-2500でMZ-2000用BASICを持っていない私には 使用ができずに困っています。ちゃんとM25 BA SIC のモニタで動作する S-OS をぜひ出してくだ さい。 竹内 賢二 (25) 愛知県
- ◆つい先日MZ-2500を買い友人からOh!MZを借りてS-OSとFORTHを入力していたらいきなりエラーが出てきたのです。そこでこれは80Bか2000用のモニタがなければ入力できないのではないかと思っています。実際はどうでしょうか? そのとおりなら MZ-2500用の S-OS もぜひ発表してください。 渡辺 幸男(15)福島県

お待たせしました。来月発表の予定です。 ◆私は PC-88ユーザーですが、Oh! MZ は毎号参

◆私は PC-88ユーザーですが、Oh! MZ は毎号参 考になる記事が載っているので、つい買ってしま います。 南端 健央 (30) 大阪府 SWORD88もう入力されましたか。

◆私の指導教官は「PC・FM」ユーザーですが、 「BASIC DATA LIST」を愛用しています。ちなみに 教官は40代後半なのに大変なパソコンマニアで、 デジタイザやプロッタまで買って毎日12時間くら い(朝9:00 ~ 夜9:00 のパターン)98M を使っ ています。学生もよくつきあわされるのでXIには



なかなかさわれません! 花井 明 (22) 愛知県 なかなか大変そうですね。

- ◆アップルを使い始めてアップル教の信者になり つつあります。どうすればもとの MZ 教の信者に もどれるでしょうか。 秋田 克彦 (20) 北海道 実は私もそうなんですよ。
- ◆近頃ディスプレイの放熱速度を測って遊んでいます(何分つけていると消したあと何分でさめるかのことです)。 二宮 恒紀(17) 愛媛県新しいパソコンの楽しみ方でしょうか?
- ◆Hi! 皆さんこんにちは。マシン語がよくわかんないんで、ここなら教えてくれるだろうと専門学校に行ってんだけど、1年のときはCOBOLとFORTRANだけだといわれてショックをうけている今日この頃です。FORTRANでBASICによー似とるぞ。夏休み家に帰ったらXIでFORTRANを走らせようと思っとります。中村 祐司(18)岡山県いやあ、勉強熱心ですね。
- ◆ただいま『指輪物語』なんて一のを読んでおりますが、GAME いや、勉強のあい間にこういう長いものをチビチビやるのもいいもんだ。 受験生ばんざい! 平田 稔 (17) 岡山県受験生ってところがにくいね。
- ◆せめてOh!MZでは「ファミコン」,「おニャン 子」という言葉を見たくありません。硬派のMZ,

XIユーザーの皆さん, 私とともに戦いませんか。 小川 修 (15) 千葉県

おっとこれは問題だ。どうなっても知らないぞ。

- ◆小型バイクを買わなきゃ FDD が買えるのに。普通免許、小型免許が一発で通れば予定より 3 万円は浮くけれど……夏はまたバイトの日々になりそうだ。 北浜 慶 (18) 香川県がんばってください。
- ◆400ccのバイクをカッとばし、なみいる車の間を すり抜けるようにして走っている。僕より運転の うまいヤツはいない……。ハッとわれにかえると 今は授業中。そう私は五代君と同様、空想癖をも つ浪人生であった。ウームなかヒサンだなあー

川本 健嗣(18)愛媛県 美人で未亡人の管理人さんがいたらよろしく お願いします。

◆ずっと前やけど友だちと、ウチの愛車(newチャンプ) で根来寺、粉河寺など行きました。学校や



会社、自室から出て新鮮な空気を吸いに行きましょう。以上、遠出のススメでした。PS.SUZUKIの GAG は最高だー! 根本 伸夫 (16) 大阪府 GAGですか、Γのエンジンでもつんでくれませんかね? でもそんなのに乗っちゃうと本当にギャグですね。

◆職場でパソコンを使い、新人類扱い(?)されるのは教員ぐらいだろう。なんでもっと積極的に取り組んでくれないのかなあ。

村井 裕弥 (27) 東京都 ほんとうに, ほんとうです。

◆久しぶりにPSGエディタを引っぱり出して、兄談半分でカラオケにつないでみたら、ス、スゲエ! その迫力に驚いてしまったのです。それに PSG では無理かなと思っていたドラムのような音も出せるんですネェ。 MZ-1500もすてたもんじゃないですよ、ホント。 僕は MUSIC に目覚めてしまった。わおー。 茂木 圭太 (16) 埼玉県

FM音源だけが音楽じゃない。PSGの意地を 見せてください。

◆その夜、僕は疲れていた。そこで買ってきたばかりの Oh! MZ を読みながら一杯やって寝ようと考えた。疲れていた僕はあっという間に睡魔に襲われ、そして I 時間後、目を覚ました僕は酒びたしになった床と Oh! MZ を発見した。

大津 雅人 (20) 広島県 「眠ってもグラスの酒はこぼさない」これが極意です。

◆つ, つ, ついに念願のMZ-2500model 30+カラ - CRT を買った。——あ一夜も眠れない。

山田 俊哉 (15) 滋賀県 初心を忘れないでください。

◆タイプライタをいじる機会がありました。その キータッチのすばらしいこと! パソコンは本体, ディスプレイばかりに高級感を出さず, もっとキ ーボードの質にも気を配るべきだと思う。

属 真人 (22) 京都府 キーボードはマシンと人の接点です。

◆先日秋葉原で「ノーブランドMD-2D 10枚900円」を発見し、掟破りの値段と紙製の箱に不安を覚えながらも買ってしまった。しかし「こ、これはっ! 日枚も入ってるじゃないかっ」。

田辺 しずお (14) 東京都 秋葉原とは不思議なところですね。

◆看護婦:「あれどうしたの今回は。いつもは秋に来るのに」 私:「エヘヘ・・・・」 何をかくそう 私は3年連続で3回とも同じ病棟に入院したバカ 者です。おかげで(?) Oh! MZを1日中ゆっくりと読めてとてもいいです(一応,受験生です)。それと300人以上いる看護婦さんのうち20~30人とは顔見知りになり,街で声をかけられたこともより困っています。 池田 典弘(17) 富山県

三度あることは四度ある? 健康にはくれぐれも気をつけてください。

◆FM音源ボードは調子よく動いてるけど、Music Editorはまだですか? それとSound Editorは音色の DATA をディスクからロードできないじゃないですか。なんとかしてください。現在究極のマシン語入力ツールを製作中、あとひと息。

藤井 義己 (20) 福岡県

遅れてゴメン。今月号で楽しんでね。

◆ FM 音源のミュージックプレイヤーはどうなったのですか。ひょっとして中止ですか? マシン

語を教えてくださるなら僕が作ってもかまいませんよ。 3 連符や 6 連符はもちろんのこと、メモリが多いのも当然、トリル、クレッシェンド、ディミニエンド、フォルテ、ピアノ、コーダ、 I カッコ、 2 カッコ、 リタルダンド、アッチェル、 ダカーポ、 ダルセーニョ、 アラルガンド、 えーっとまあそのへんもよろしくお願いしますだ。まあせめてフォルテやピアノは簡単に使えるように。 うーん実にその筋だ。 森田 英丈 (17) 大阪府えーと、ちょっとそこまでは……。マシン語体操で勉強してください。

- ◆Oh! MZ質問箱にPEEKだけでは座標上に何番のPCGがあるかを知ることができないと書いてあったけど、PEEK (X + Y \* 40 + \$ D 400) と PEEK (X+Y\*40+\$ DC00) でPCG番号−Iを読み出せますよ! (ただしFONTのIは何も登録しないと0になってしまうけど) 奥津 浩一 (I5) 埼玉県うーん、うかつでした。
- ◆XIのJODAN-DOSはとても便利で文句のつけどころがないようです。が、「FIND」っつ一仮想メモリに対するサーチ命令がどこにも載ってないような気がします。別に自分で見つけたからいいのだけれど、知らないうちは「MON」でモニタに入って「F」で $0000_{H}\sim7FFF_{H}$ までしか探せなかったので、ほかにも知らない人がいたらと思って。

鈴木 和弘 (16) 神奈川県

いやはや、申し訳ありません。
◆シャープに言いたいのだが、巷で「XIにFM音源を」と言われているのは、サンプリングを知らないだけで、もし知っていれば「サンプリング音源にしろ」と言うはず。FM音源なんかやめてサンプリングにしてください。サンプリング時間は最高で12秒ぐらいにして音数は最高8音くらい。波形なんかをディスプレイでいじれるようにしてキーボードも接続できるようにすれば、楽器界にもXI旋風が巻き起こることは必至です。

藤浪 宏典 (18) 和歌山県 手軽でリアルと話題のサンプリング音源です が、カシオのサンプルトーン級のものでもさ すがにFM音源とはひと味違いますね。早くパ ソコンで使えるようにならないかなぁ。

◆もうⅠカ月以上も前の話ですが(4月22日現在), XIシリーズ用のFM音源ボードが出るそうです。 FM6重、SSG6重でステレオだそうです。内蔵SSG を合わせると15重……。音楽命令を強化したNEW BASIC Ver3.0でも出ないかな。

那須 宣亮 (15) 和歌山県 おや? ちょっと仕様が……。

◆5月号のP.173に載った重田です。私,今富士通の社員しています。同じ社員で私と同じXIturbo持っている人に会いました。すっかり意気投合して,今のところはXIturboは8ビットの中で最高だ!という会話がはずみました。

重田 康洋 (22) 千葉県 今月の特集でまた会話がはずみそう。

◆FDD・CZ-502Fが届きました。結構、音が静かですね。わが家の娘、翔子が寝ていても起きません。もっともこんな音くらいで起きるようなやつではないですが。 東 英明(31)長野県

翔子ちゃんもパソコンが好きになるのかな。 ◆XI用のDISK DRIVEや外部メモリボードが発売 され、かねて目をつけていた5インチ2Dのやつが

また値下がりし、今度こそ買いたくなった。そし

て外部メモリボードはプログラム開発には最有力候補である。その価格も見逃せない。しかしXIシリーズに新機種が出そうな気配がするのは私だけでしょうか。 伴野 紀之(16)三重県あなただけではなかったようですね。

◆MZ-2500のハードディスクが現在, 試作段階といううわさを耳にしました。それと2500V2という機種が出るとか出ないとか。

岩本 博昭 (20) 大阪府 最近はハードディスクも驚くほど安くなって ます。早く8ビットでも普及するといいので すが。

◆やっと自分でデータ管理できるソフトが作れました。一度に2000名分で9項目しか扱えませんが、なかなか役に立っています。サーチやシーケンシャルファイルへの保存もできます。ただ、やはりランダムファイルができないのが残念です。今年

こそFDを購入したい、そんなことを考える2児の父でした。

甲澤 範庸 (56) 東京都 なんといっても自作ソフトがいちば んですね。

◆最近どのソフトハウスも目を見張るようなソフトを出さない。おかげで全然愛機をいじくる気分がしなくなってしまった。そのせいかデータレコーダがぶっ壊れかけている。マイコンの世界も倦怠期に入っているようである。

#### 武藤 雅行(17)長崎県

出ないなら作ってしまえプログラム,です。 ◆受験も終わりやっとゆっくりパソコンがいじれるようになりました。新しく SuperMZ を買い,その機能の高さに驚いています (国立に入ってよかった)。 明星 則幸(18) 山形県

●応募者多数の場合、掲載できない場合もあります。



受験勉強の苦労も報われましたね。

◆ Oh! MZ オリジナルのオレンジカードか、オリジナルテレホンカードを作ってくれませんか。 絶対に買います。 清水 孝悦 (35) 神奈川県 Oh! MZ グッズってのもいいですね。

●掲載ご希望の方は、官製ハガキに項目(売る・求む・氏名・年齢・連絡方法……)を明記してお申し込みください。 ●ソフトの売買、交換については、いっさい掲載できません。 ●取り引きについては当編集室では責任を負いかねます。

## ほくらの掲示板

#### 仲間

- ★XIクラブ・SACではただいま会員を募集して おります。当クラブはXIユーザーを対象に主に ゲーム制作愛好会として会誌、会報等の発行を 活動のメインとしています。興味のある方は60 円切手同封のうえ下記まで。電570 大阪府守口 市南寺方南通I-93 坪方方 SAC
- ★「LOAD RUNNER」はXIユーザーを対象に主に 情報交換を内容とした活動をしています。現会 員は12名です。詳しくは60円切手同封のうえ、 機種を明記して下記まで。Φ281 千葉市作新台 1-16-18 太田岳夫
- ★XIユーザーズクラブ「VOX」ではただいま会員を 募集しています。会員 I 人ひとりの手で会員の ための会を作っていきたいと思います。詳しく は60円切手同封のうえ下記まで。壺441-02 愛 知県豊川市御油町東山282 犬飼賢二
- ★XIミニクラブではXIを持っている方、買おうとしている方で仲間を募集しています。現在会員は10名ほどで、活動はアドベンチャーの解答、自作ゲームリストを行っています。入会金60円切手2枚、会費120円です。〒465 名古屋市名東区天白町植田梅森坂21-21 梅森荘10棟507号天野秀樹
- ★MZ-700&I500サークル「7・I5」です。今回会員を募集します。コンピュータに詳しくない人でもゲーム好きならOK! 主な活動は情報交換と会誌発行です。まずは60円切手同封のうえ下記まで。⊕507 岐阜県多治見市星ヶ台1-5-43 望月直人
- ★MZ-80Bユーザーの皆さん、みんなで80B用自作 ソフトの交換をしあいましょう。現在80Bユー ザーの自作ソフトのリストを製作中ですので80 Bユーザーの方は手持ちの自作ソフト (未発表、 未公開のもの)の、できるだけ詳しい内容 (G RAMの要・不要、使用言語なども含む)と住所、 氏名をお知らせください。当方にて編集後リストを送ります (無料)。ご協力お願いします。 〒062 札幌市豊平区平岸一条13丁目1-10-207

#### 羽山宜那

★XIユーザーのみなさん、そしてその他PC、FM、ポケコンユーザーのみなさん(MZのみなさんも)「TRY-x Lab.」に入会しませんか。現在ディスクユーザーを中心に再結成を進めています。スタッフになりたい方、ハード/ソフトを作るのが好きな方、詳しくは60円切手と返信用封筒を同封して下記へ。⑩505 岐阜県美濃加茂市山上町1096-39 奥田宏紀

#### 売ります

- ★プリンタMZ-IP08 (ケーブル, リボンカートリッジ | 本付)を3万円で,ハガキ待つ。亜223 横浜市港北区網島西3-20-5 神宮透匡
- ★MZ-I500用漢字ROM・MZ-IR23を9千円,RA MファイルMZ-IR18を8千円で。共に送料込み おまけ付。プリンタ GP-500 Z (MZ-I500用,ケ ーブル,替リボン付)を2万円くらいで。連絡 は往復ハガキで。●860 熊本県熊本市黒髪4-2 -52 安武荘 稲田知久
- ★XI用デジタルテロッパCZ-8DT (説明書, 箱付美品) を送料込みで2万3千円, または拡張1/0 +ディスクIFもしくはCZ-300Fと交換も可。連 絡は往復ハガキで。 ■733 広島市西区庚午中 1-9-31 宮内博文
- ★XI用プリンタCZ-800P(ケーブル付)MZ-2500 でも OK。 2万円で(送料別)連絡は往復ハガキ で。〒514-01 三重県津市白塚町58-3 市営白 塚団地1-405 杉本教生
- ★XI用漢字プリンタ・CZ-80PKR(ケーブル,ワープロソフト,用紙1000枚付),I/Oデータ製XI用マウスボードとマウスを2万円で。連絡は往復ハガキで。●321-14 栃木県日光市相生町182秋山吉康
- ★プリンタMZ-IP07 (ケーブル, インタフェイス MZ-IE08, トラクタセット付) を 3 万円で。連 絡は往復ハガキで。毎593 大阪府羽曳野市羽曳 が丘8-3-5 前田直広
- ★プリンタMZ-IPI4 (ケーブル付) を 2 万 6 千円 で。MZ-I500用 (漢字ROM, ボイスボード, R

- AMファイル, データレコーダ) 2万9千円で。 連絡は往復ハガキで。 〒227 神奈川県横浜市 緑区みたけ台10-7 ミヤタグリーンハイツ202 近藤隆
- ★プリンタCZ-8PD2を2万3千円程度で。連絡は 往復ハガキで。〒524 滋賀県守山市勝部町292 -2 山川稔隆

#### 買います

- ★ツクモの, ジョイスティックJOY-2000 (接続可能なもの) を3500~4200円くらいで (送料こちら持ち)。連絡は往復ハガキで。壺270-02 千葉県野田市尾崎687-6 中野陽
- ★MZ-700用拡張ユニットMZ-1003またはMZ-1U 08を I 万円以下で(完動に限る)。状態と価格を 書いて往復ハガキで。●020 岩手県盛岡市天 神町3-15 伊藤裕司
- ★MZ-IFII (QD) + MZ-IE14 (MZ-700用インタフェイス)+QD-BASICをI万~I万5千円で。安い方優先,連絡は往復ハガキで。●443 愛知県蒲郡市豊岡町東矢田27-8 鈴木伸卓
- ★MZ-2500用2トリガージョイスティックなるべく頑丈なものを3千円前後で。連絡は往復ハガキで。
  ・毎769-16 香川県三豊郡大野原町695-5 矢野貴史
- ★MZ-80K/C1200用拡張I/OボックスMZ80 I/O を5千円(送料こちら持ち)くらいで。完動ならなんでも可。希望価格記入のうえハガキで。 毎184 東京都小金井市東町4-35-8 ときわ荘 I号室 小林友雄
- ★プリンタMZ-IP07またはMZ-IP17を適価で(ケーブル付)連絡はハガキで。毎116 東京都荒川区荒川6-59-3 佐野光男
- ★MZ-80K/Cに使えるプリンタ (P4K, KP5等) をI/Fカード,ケーブル込みで2万5千円前後 で。連絡は往復ハガキで。⊕680 鳥取市湖山 町北3丁目325 学生寮「寿」 古川公彦
- ★MZ-I500用プリンタMZ-IPI4 (ケーブル付)を 2万5千円前後で、連絡はハガキで。●58I 大阪府八尾市太田5-I34 玉田道雄

このインデックスは、タイトル、注記――著 者名, 誌名, 月号, ページで構成されています。 今月はやはり漢字機能を搭載した PC-1600K の ニュースに注目してほしいですね。

#### 参考書籍

1/0 工学社 ASCII アスキー OA パソコン 電波新聞社 THE BASIC 技術評論社 テクノポリス 徳間書店 Pio 工学社 POPCOM 小学館 マイコン 電波新聞社 マイコン BASIC Magazine 電波新聞社 LOGIN アスキー



本書はMITで研究された、コンピュータのマン-マシ ン・インターフェースの未来形を紹介したものである。 マン-マシン・インターフェースとは、マシンを操作する 者に対する機械の接点のことで、車でたとえるならばハ ンドル, ペダル, 速度計, 燃料計, 水温計などのことで ある。具体的なインターフェースとしては、音声認識装 置、タッチパネル、視線追跡装置、遠隔物体位置姿勢測 定システム (指さした方向を検知する) などが組み合わ されている。しかし、大事なのは、研究に心理学的な側 面も付加されていることで、あくまでも人を中心に考え、 初心者でも手軽にすぐ使い始められるものを最終目標に していることである。その点からも、本書は技術という よりも、考え方や方針を紹介しているといえるだろう。 この本を読むと、コンピュータはもっと"優しくなれる" 可能性を秘めていることに気付くだろう。一読すると高 価で SF 的な研究のように見えるが、高機能/大容量の パソコンが実現しつつある今、いちばん必要とされる研 究なのではないだろうか。子供の頃に夢見た、友達のよ うなロボットを蘇らせることは決して無意味ではないだ ろう。

マン-マシン・インターフェース進化論

リチャード・A・ボルト著 鶴岡雄二訳 パーソナルメ ディア株式会社 A5判変型 162ページ 2500円 **203**(495)6241

#### 一般

▶ゲーマーのためのパソコン入門

コンピュータの基本的な扱いかたについて。――編集部, テクノポリス, 6月号, 126-127pp.

▶ Z80マシン語塾

初心者完全対応の短期集中講座として、心構えからパソコンの構造までをお話する。 

さまざまなケースにおいての8ビットワープロソフトの意外性に富んだ機能を紹介 する。——国友正彦, ASCII, 6月号, 175-190pp.

▶ New Produsts News 電子メモ PA-100

出費の明細管理が可能な電子メモ PA-100が発売された。 ——編集部、Pio、6.月号、 166p.

▶パソコン倦怠期

最近ごぶさたなんです、というあなたに贈ります。――小林啓介、THE BASIC、6月 号, 97-104pp.

▶らんだむふぁいる 耐久性をアップ安定した出力マージンのシャープ 5 インチディ

5インチのミニフロッピーディスクとして両面, 倍密度倍トラックと両面高密度倍 のディスクを発売した。——編集部, POPCOM, 6月号, 119-120pp.

▶ワープロ式イキイキ情報整理術

これだけは知っておきたいワープロソフト200%活用法をあなたに。――服部佳代、 POPCOM, 6月号, 168-173pp.

#### MZ-80K/C/1200/700/1500

MZ-80K/C/1200/700/1500

▶5030アドベンチャー

SP-5030 BASICを手に入れたい一心で、あなたは家探しをするのでした。――I'm 中日 三浦貴美也, Pio, 6月号, 43-44pp.

▶ UFO HUNTER2

UFO ハントしてみてくださいナ。 ——AHO MK.2, Pio, 6月号, 43p.

▶ゼプリス3

パワーアップパーツを得て、君の愛機は強くなるのだ。――鈴木康之、Pio、6月 号, 117-124pp

MZ-80K/C/1200

▶ LODE PENGO

人を動かしてブロックを壊しながら、ダイヤを穴まで運ぶというパズルゲームです。 —NORI-KUN, マイコン BASIC Magazine, 6月号, 115-117pp.

MZ-700/1500

▶ 7 並べ

7 並べで遊ぼうぜっ。 ——SHARP よ永遠に!, Pio, 6月号, 114-115pp.

PRISON BREAKER

壁の都市に閉じ込められたMIL-3を脱出させろ。——久村賢幸、マイコンBASIC Magazine, 6月号, 119-120pp. MZ-1500

BLOCK MAN

盗まれた十字架を取り返すのだ。——山口尚宏, マイコン BASIC Magazine, 6月 号,121-123pp

▶ぐらふぃっく花札こいこい

さて, 座布団の上でこいこいしましょう。――九連宝燈, Pio, 6月号, 99-114pp.

#### MZ-80B/2000/2200/2500

MZ-80B/2000/2200/2500

▶アルカディア

敵に体当たりして倒すゲームです。——湯本豊, マイコン BASIC Magazine, 6月 号 124n

MZ-2000/2200/2500

NIKE CHAN

ニケ君はアホみたいに終わりのない戦いをするのだった。――小門前伸司,マイコ ン BASIC Magazine, 6月号, 125-126pp.

MZ-2000/2200

▶ MZ-CAD システム

ドラフタ代わりに使える、デジタイザ、プロッタに対応の多機能作画システムです。 -縄田悟, I/O, 6月号, 268-279pp.

MZ-2200/2500

▶福ちゃんゲーム

福ちゃんを使って鍵をドアの上にのせるゲームです。— 一たこぼうず、マイコンBA SIC Magazine, 6月号, 127-129pp.

MZ-2500

▶こうもりは大さわぎ

部屋の中の鍵やアイテムを取ってください。——山内修,マイコンBASIC Maga zine, 6月号, 130-131pp.

▶ ASCII EXPRESS MZ-2500用 BBS ホストシステム発売

アマチュア BBS 開局のためのホストシステム「TOWN BBS」が販売された。-集部, ASCII, 6月号, 93p.

▶なんでも Q&A シャープ MZ シリーズ編

MZ-2500のデバッグ機能は。-ーシャープ, マイコン, 6月号, 187-188pp.

▶なんでも Q&A シャープ MZ シリーズ編

FM 音源と SSG 音源との違いについて。-―シャープ、マイコン、6月号、188p.

▶テキストコンバータ

PC-6シリーズ、MSX2、SI/L3のプログラムをコンバートするプログラム3本を公開 する。——高橋雄一、マイコン、6月号、191-203pp.

STAR STAR

壁にぶつからないように星を集めてごらん! ——T.F, Pio, 6月号, 44p.

#### MZ-5500/6500

MZ-5500

▶チェスプログラム

マウス対応にしたチェスゲームです。 ---緑川健, I/O, 6月号, 234-241pp.

▶パソコンプリンタ個性化時代 注目機種はこれだ

カラー印刷が可能なプリンタが注目されている中で、ドットインパクト、熱転写、 インクジェットの各方式を検討する。——編集部, OA パソコン, 6月号, 127-129pp.

#### X1/C/D/F/turbo/I

▶フワーットフワープ

男子禁制のゲームだとさ。 —— その筋の竹丸, Pio, 6月号, 45-46pp.

▶使える! Z80マシン語プログラム集

グラフィック画面表示というわけで、飛行機を飛ばすデモプログラムを解説する。 -編集部, POPCOM, 6月号, 194-197pp.

▶円丈のジョーダンソフト

いつもそうだけれども、ご乱心のアドベンチャーゲームが3本です。――三遊亭円 丈, POPCOM, 6月号, 176-180pp.

▶ショートプログラム特集 KOMOMO

KOMOMOを操り、エネルギーやゴールドを取るゲームです。——川内譲二、POP COM, 6月号, 161 · 166p.

▶ショートプログラム特集 ソフト管理プログラム

カセットテープに手持ちのソフトの整理をするためのものです。――岡本幸雄、PO PCOM, 6月号, 161·165-166pp.

▶わくわくサウンド倶楽部 ブロークンサンセット

菊池桃子さんの曲です。-一越姫優香, POPCOM, 6月号, 152-154pp.

► MAZE-EDITOR VI.0

迷路を作りましょう。一 -下谷幸信, マイコン BASIC Magazine, 6月号, 182p.

▶ WORD POWER を XI用に

turbo 用の WORD POWER が XI でも使えるようになった。——柳井敏彦, I/O, 6月 号, 289-291pp.

▶ログイン版ドラゴンスレイヤー

日本ファルコムのスタッフが作ったお手本マップです。 ——日本ファルコム, LOG IN, 6月号, 164-167·307-314pp.

▶プログラムジョッキー 15パズル

魅力的なまでに普通の15パズルだす。――ムヒャ,テクノポリス,6月号,144-145pp. ▶トラック・カウンタの製作

アクセスしているトラックが一目瞭然。——猪狩康司, I/O, 6月号, 210-213pp. ▶モデムターミナル試用レポート パソコン通信の強力な助っ人の登場。XIユーザーも使えるゾ。——岡本一郎,マイ

コン, 6月号, 365-370pp.

▶ PRONET 総集編 Part II PRONET/XI 純正漢字辞書をサポートし、直接漢字入力を行うことができる。――小日向敏行、 ASCII, 6月号, 138-143·255-263pp

▶なんでも Q&A シャープ XI/turbo/IIシリーズ編

デジタル変換した画面をゲームに利用してもよいか。――シャープ,マイコン,6 月号, 181p.

▶モモジロ-

桃太郎の子孫のモモジロー。お金欲しさに鬼退治へ行くのだったが。― ータマチャ ン, マイコン, 6月号, 261−268pp.

▶ New Products News フロッピーディスクユニット

シャープは XIシリーズ, turbo シリーズ用のディスクユニットを発売した。――編集 部, Pio, 6月号, 152p.

▶らんだむふぁいる 大容量時代に対応 XI/XIturbo シリーズ用ミニフロッピーディ

2HD/2DD兼用タイプと2Dタイプの低価格のディスクドライブが発売。-POPCOM, 6月号, 118p.

X1turbo

▶なんでも Q&A シャープ XI/turbo/IIシリーズ編

turbo シリーズ用の漢字版 CP/M について。— ーシャープ,マイコン, 6月号, 18lp. ▶なんでも Q&A シャープ XI/torbo/IIシリーズ編

XIturboでプリンタを制御するにはどうすれば。――シャープ、マイコン、6月号、 180n

#### ポケコン

PC-1245/1246/1247/1250/1251/1255

▶アフトーン アフトーンを破壊するためには、まず帝王ドラゴンを倒さねばならなかった。-乱数地带No.1, Pio, 6月号, 146-147pp.

PC-1245/1250/1260/1350

▶ポケコンマシン語入門議座

加減算命令と論理演算命令を解説する。——編集部 O, POPCOM, 6月号, 210-211pp

PC-1245/1251/1255

NEW COLIN TER

画面右側から攻め寄せてくるキャラを消してゆくのだ。——COR, Pio, 6月号, 148-149pp

PC-1250/1251/1255

▶ NEO HALO モニタ

再配置機能を加えたHALO2として、プリンタ出力も可能なモニタです。——HALO C.C, Pio, 6月号, 162-163pp. PC-1245/1251

THE GARDEN

ハチさんを動かして、花の蜜を吸わせてあげてください。――なありのごんべえ、 マイコン BASIC Magazine, 6月号, 171p. PC-1245

▶ポケコンの RAM を I8K バイトに 外部に6116×8個を増設する。 ——石川至知, 1/0, 6月号, 191-193pp.

PC-1251/1255 ▶スライダー

自分のドットを左右に動かして、見事に生き残れ! ---ニョンタ、Pio, 6月号、150-151pp.

▶ SK-GAMEMAN-1251 第2回コンパイラ, ランタイムルーチン編

プログラムを一気に高速化するコンパイラとランタイムルーチンの発表です。 木村修二, THE BASIC, 6月号, 113-125pp.

PC-1261

▶ポケコンコーナー ミニ・モニタ1261

プリントアウト,内部ROMが読めるモニタです。——我妻芳幸,POPCOM, 6月 号, 211-212pp.

▶ポケコンコーナー 画面上段 | ドットスクロールルーチン

画面の上段部分をスクロールさせます。一 —岩間義孝, POPCOM, 6月号, 213p. PC-1350

▶ポケコン チェックサムプログラム

PC-1350用のチェックサムです。——編集部, Pio, 6月号, 164p.

▶スカイハンター

スクリーンに写る敵機を撃墜してください。――ニョンタ, Pio, 6月号, 158-159pp.

PC-1440

▶ RIVER mk II

川を下るには、それ相応のテクがいるんですよね。はい。――津田雅史、Pio、6月 号, 160-161pp.

PC-1500/1501/1600 PAY DAY

ポケコン版人生ゲーム。金持ちをめざせ! ——黒田英嗣, I/O, 6月号, 295-297pp. PC-1500

RETURN THREE

白黒反転させたい連続する3つの数字を入れ、すべて黒地の文字にするまでの回数 を競うゲームです。——山本邦利, マイコン BASIC Magazine, 6月号, 172p. PC-1600K

▶らんだおぶぁいる。ポケコン漢字機能搭載本格的周辺器もズラリ並んだ。シャープ PC-1600K

初めて漢字機能を搭載したポケコン PC-1600K が登場。 4 色プロッタやポケットド ライブも発売された。──編集部, POPCOM, 6月号, II8─II9pp. ▶ mini New Products News ポータブル・コンピュータ PC-I600K

漢字機能と最大80K バイトの大容量メモリを搭載したポータブル・コンピュータが 発売された。──編集部, Pio, 6月号, 153p. ▶ ASCII EXPRESS プロッタプリンタとディスクドライブでシステム化できる漢字機

能を搭載したポケットコンピュータ

通信, 漢字機能を持つポケットコンピュータ PC-1600K が発売された。-ASCII, 6月号, 101p.

▶ Big New Products PC-1600K

Z80を搭載, 漢字・通信機能を内蔵したポータブル・コンピュータ。— -編集部, 1/ 6月号, 302-303pp

▶ MICOM NEWS 高機能ポータブルコンピュータ PC-1600K

ポケコン初の第 | 水準漢字機能を搭載した大容量メモリの PC-1600K が発売された。 一編集部, マイコン, 6月号, 173-174pp.

▶ハードウェア解体新書 漢字と通信に強い高性能ポケコン

今やビジネスマンに不可欠のツールとなったポケコンがニーズに応えて、漢字・通 信機能を搭載した。——編集部, OA パソコン, 6月号, 112-116pp.

## 編集室から

## 11111111111

## DRIVE ON

今月は、5月号の特集に対する年間モニタ の方々のご意見を中心にまとめてみました。 なにかと話題の多いパソコン通信ですが、実 用性となると厳しい目でとらえている方が多 かったようです。

●「BBS めぐり」もよかったが、「もうひとつ のデータ通信」はBBSの問題点を鋭く突いて いるとともに、その解決方法をLANという形 で示唆しているのがよかった。光通信とまで いかなくてもDDXとSDLCプロトコルを用いれ ばパソコン通信もいい線までいくと思う。そ れから後藤氏のPDS情報もよかった。そのほ かコミュニケーション作法も実際に使うとき

の心得が書いてあって役に立ちそうだ。

黒田 弘明(23)X1,MZ-721 埼玉県 ●正直いってあまり面白くないというか、世 間を騒がすパソコン通信とはこの程度のもの かと思いました。結局、価値観の違いでしょ うが、目的を明確にしていないとお金が無駄 になってしまうようです。実際まだまだ通信 すること自体に興味が注がれているようです が, その内容(情報そのもの)の充実, 発展 性を考慮していないとキャプテンのように笛 吹けど踊らずということにもなりかねません。 もちろんパソコンの可能性の追求という意味 では興味を持ち、期待もしています。ですか らその発展や充実の日がくればぜひとも参加 させていただこうと思っています。

石井 仁士(17) X1turbo 神奈川県 ●私はパソコン通信に非常に興味を持ってい ますが、まだ運用はしていません。講談社刊 の『データベースの使い方』を読んで、デー タベース利用を中心としたパソコンの新しい 利用法, それも実用的な利用法に触れたから です。5月号の特集では主にBBSを中心とし た紹介となっていましたが、これだけではパ ソコン通信の将来は暗い。BBS はどちらかと いうと通信することを楽しむという「遊び」の 性格を持っています。これのみで終わるなら ば、かつてかなりの盛り上がりを見せたパー ソナル無線の二の舞になるでしょう。また電 話代が非常に高くつくのも非実用的です。

> 地主 雅信(26)MZ-731 宮城県

●今のパソコン通信はただいたずらにNTTを もうけさせるだけみたいだ。もっとアメリカ みたいに普及させる必要もあるし, 市民生活 に溶け込ませる必要もあるだろう。わざわざ コンピュータを使って双方向に情報をやりと りするのだから、パソコン通信でなくてはな らないような利用法を増やしていくことが最も 重要な課題だろう。個人的にはもう少し見守 ってからパソコン通信を始めようと思う。

梅基 彰史(15) MZ-2000 茨城県 ● GAME REVIEW についてですが、これまで は形式は客観的でありながら, 実際は主観的 評価であったのに対して、5月からは体裁も 内容も主観的であり、読者は混乱せずにすむ でしょう。しかし、読者は主観的に書かれた 記事を客観的に評価するわけだから1本のソ フトについて評価者が2人というのは少なす ぎるのではないでしょうか。

小泉 浩(18)MZ-2200 愛知県 ●「ますますツメターイBASIC塾」が最終回を 迎え, 今までの連載で基本的なステートメン トは終了したことになります。次からは「BA SICによるアルゴリズムの探求」というテーマ で、誰にでもわかるアルゴリズムの組み方を やってもらいたいと思います。それは、これ までのBASIC 講座に欠けていたものがアルゴ リズムの組み方だったからです。このことが 世に悪しき BASIC プログラマを生み, BASIC アレルギーを生み出しているのです。

関口 一久(19)X1turbo 東京都

## ごめんなさいの コーナー

#### 5月号 E-MATE

テキストの先頭に入っている文字をサーチ できません。以下のように追加変更してくだ ください。

変更 30C3:21 A5 3F → CD 98 30 追加 3098:2A 09 30 2B 36 0D 21 A5 3F C9

また、255文字書き込んだ行をエディットで きません。次のように変更してください。 変更:3590:FF → 00

351B: 3A 9B 3C 2F 32 9B 3C → 21 9B 3C 7E ED 44 77

6月号 "SWORD"をQD対応に

"SWORD"の追加変更点にバグがあります。

変更 18A5<sub>H</sub> : CD → C3 1BBB : F0 → F8

QD用FORMAT & SYSGEN にもバグがありま した。次のように変更してください。

変更 3106:1FFD → FD 1F

2月号 S-OS "SWORD"

MZ用ディスクI/Oでは,裏レジスタを壊して しまいます。このため6月号のディスクダンプ プログラムでヘルプ機能を使うとS-OS を壊 してしまうという事態が発生してしまいまし

た。以下のように訂正追加してください。 訂正 2CCO: D5 C5 E9 → C3 CA 2C

2C4F : C1 D1 E1 → C3 D2 2C 追加 2CCA: D5 C5 D9 C5 D5 E5 D9 E9

> D9 E1 D1 C1 D9 C1 D1 E1 09

#### 6月号 PC-8801版S-OS"SWORD"

P.80 サブプログラムのセーブ方法は、

BSAVE "ファイル名", &HF21E, &H4B の誤りです。また、FORMAT&SYSGENのアド レス (A000H~)がディスク BASIC と重なって いました。このままでは入力ができませんの で,E000<sub>H</sub>~にずらして打ち込んでください。 このとき、E400<sub>H</sub>から次のように入力して一緒 にセーブしておいてください。

E400:21 00 E0 11 00 A0 01 1F 03 ED BO C9

システムディスクを作るときは FORMAT & SYSGEN+αをロード後, S-OS"SWORD"を起 動して, JE400」としたあとJA000」とすれば FORMAT & SYSGEN が起動します。実行後は FORMAT & SYSGENも"SWORD" のディスクに セーブしておきましょう。

P84 リスト2でPRINTルーチンの部分に誤っ たものを掲載してしまいました。右のダンプ リストのように変更してください。なお、リ スト7のソースリストは正常です。

P.86 ディスクI/Oルーチンに誤りがありまし た。このため、ロードが正しく行われません。 次のように訂正・追加してください。

訂正 2B4E:CD 54 2C→CD 79 2C 追加 2C79:08 C3 54 2C

#### PRINTルーチン変更リスト

13D0 C5 D5 E5 CD DA 13 E1 D1 :EB 13D8 C1 C9 FE 20 DA 58 14 57 13E0 2A 76 14 E5 D5 CD 36 14 :85 13E8 D1 72 E1 2C 3A 5C 1F 3D :42 13F0 BD 38 03 C3 72 14 3A 79 :F4 3D BC 38 1400 00 E1 3A 5B 1F 1408 03 C3 72 14 67 E5 CD 1D :82 14 E1 C3 72 14 5C 16 00 :B0 1410 1418 21 9A EF 19 C9 21 40 F4 1420 11 C8 F3 01 3F 0B ED B0 :B4 1428 21 08 FF 54 5D 13 01 50 :3D 1430 00 36 20 ED B0 :96 1438 6C 26 00 29 29 29 E5 29 :1B 1440 29 29 29 D1 B7 ED 52 5F :A1 1448 16 00 19 3A 5C 1F FR 28 : 0A SUM: 67 A1 B1 16 ED 78 17 7E :C9 1450 20 01 19 11 C8 F3 19 C9 :E8 1458 F5 2A 76 14 7C 65 6F 24 :1D

1460 2C 22 86 EF F1 CD 1E F2 :91 1468 0D 3E 2A 86 EF 7C 65 6F :3A 1470 25 2D 22 76 14 C9 00 00 :C7 1478 00 00

SUM: 73 B8 61 10 38 6A 0B 4E :97

#### バグに関するお問い合わせは **2503-263-2230**

月~金曜日16:00~18:00

お問い合わせは原則として、本誌のバグ情 報のみに限らせていただきます。入力法、操 作法などはマニュアルをよくお読みください。 また, よくアドベンチャーゲームの解答を 求めるお電話をいただきますが、本誌ではい っさいお答えできません。ご了承ください。

## 11倍の難関を突破! Oh! MZ年間モニタ 採用者発表

5, 6月号とこのコーナーで募集しました Oh! MZ 年間モニタに, たくさんの方からご 応募いただきありがとうございました。

今回は、第2回目ということもあってか、全国から腕自慢、筆自慢(?)、その他いろいろ織り交ぜて、とにかくたくさんの方からおハガキをいただき、たいへん嬉しく思っています。皆さんの書いていただいたプロフィールを読んでいると、いずれも甲乙つけがたく、これだけ優秀な読者の皆さんに愛されているOh! MZだと思うと、こちらもいつまでも「Oh! MZはドラゴンだ!」などと、笑っていられないことを実感させられた次第です。

しかしながら、そうはいっても応募者全員 を採用しますなどと、甘いセリフは吐きませ ん。はっきりいって現実はキビシイものなの です。ましてや今回は11倍という高倍率。採 用されなかったといって、悔やむ必要はどこにもないのです。それでは北から順番に採用された30名の皆さんを発表しましょう。

和地輝仁(15)MZ-700 北海道, 遠藤三郎(38) X1 北海道, 吉岡純治(17) MZ-1200 宮城県, 佐藤嘉則(17)X1 秋田県, 板垣剛(16)X1 群 馬県, 土肥朗子(36) X1 千葉県. 原英樹(16) MZ-2000 千葉県, 浦川博之(15) X1 千葉県, 渡辺敦哉(18)X1 埼玉県, 田辺浩気・閑雄(18 •15) X1 東京都, 佐藤洋司(17) X1 新潟県, 野水孝次(16) MZ-1500 石川県, 荒木芳典(16) MZ-1500 静岡県, 内藤陽—(19) X1 愛知県, 永井克弥(18)X1 愛知県,村田利裕(28)MZ-2500 京都府, 桜井毅(15) MZ-1500 大阪府, 泉田泰彦(18)X1 大阪府, 茨木寛(14)X1 兵 庫県, 末吉克行(17) MZ-700 兵庫県, 沖典男 (36) MZ-2000 兵庫県, 長田純也(16) X1 岡山 県, 梶岡光博(18) X1 広島県, 門脇隆成(18) PC-1450 鳥取県, 深川哲光(27) MZ-1500 香 川県, 土居政史(14)MZ-2200 愛媛県, 矢野 一彦(15)X1 愛媛県, 竹森和義(15)X1 福岡 県. 藤井義己(19)MZ-2200 福岡県 平川拓也 (16)X1 鹿児島県 (以上敬称略)

#### 投稿応募要領

- ●原稿には、住所・氏名・年齢・職業・連絡 先電話番号・機種・使用言語・必要な周辺 機器・マイコン歴を明記してください。
- ●プログラムを投稿される方は、詳しい内容の説明、利用法、できればフローチャート、変数表、メモリマップ(マシン語の場合)に、参考文献を明記し、プログラムをセーブしたテープ(ディスケット)を添えてお送りください。また、プログラムは最低2回はセーブしてください。
- ●ハードの製作などを投稿される方は,詳しい内容の説明のほかに回路図,部品表,できれば実体配線図も添えてください。編集室で検討の上,製作したハードが必要な場合はご連絡いたします。
- ●投稿者のモラルとして、他誌との二重投稿、 他機種用プログラムを単に移植したものは 固くお断りいたします。

#### あて先

〒102 東京都千代田区四番町2-1 日本ソフトバンク出版部 Oh! MZ「テーマ名」係

## SHIFT BREAK

▶コンピュータがあれば、そっちの方向へ向かったのはもう昔のこと。今では、渋谷で98に追われ、馬場で8031上のZ80に追われ、なんとか振り切って家に戻ると山のような大学のレポートが……。さらにはMZ-2500上のプログラムのばく大なバグが……。もう心の休まるところはどこにもないのだろうか。

▶胃をこわして2カ月ほどご無沙汰していました。 今も治療中で、うまいものを食べて早寝遅起き、疲れることは一切しないという、ぐうたらな生活を送っています。そのわりには体重が全然増えず、まわりからはスペースバンパイアかバタリアンかといわれるほど痩せたまんまです。僕も人並みの体形になりたいよう (こ)

▶ちょっと前の話だが、チャールズ皇太子夫妻来日時のマスコミの騒ぎようったらなかった。ダイアナ 妃はファッションと器量しかほめてもらえず、その ほめ方もむこかった。私はTVを見てられなかった。ダイアナ妃のあまりにも疲れきった顔が痛々しかったからだ。どうもマスコミは有名人は人間ではないと思っているらしい。余談だが、アナウンサーの敬語の使い方もひどいものだった。 (K.Y)

▶最近、毎週火曜日になるとかぜをひくのだ。金曜ぐらいに復活するのだけども、あのクシャミと鼻水というのはと一てもつらい。花粉症の人々の苦しみがよくわかる。ところで原因について考察すると、どうもこの中途半端な気温のせいらしい。「あったかいから、まあいいや」といいながらそのままディスプレイの前で寝てしまうのだ。はっはっは。(Y) ▶ 祝さんと編集長の仕掛けた甘いワナにはまり、勉強もそっちのけでホーガンのSFを読みあさっているのは、なにを隠そう私です。そこに追い討ちをかけるようにフォースの山田君がやれスタートレックを

読めだの竜の卵は良いだのと脚を引っ張っています。 春眠暁を覚えず。布団は私の恋人です。 (IMT) ▶MZ シリーズのマシン名末尾についての所見。80 KのKはキット、これは良し。Cはコンプリート(メ モリフル実装完成品),Bはビジネス,Eは特価と いうことでエコノミーである。よく研究して欲しい ところだ。ところで、VMとかXAはなんの略なのだ ろう。今日も、MZ-6500上でSYMDEBと MAKEが快 調に走っている。 (G) ▶今日、12年ぶりにテニスのラケットなるものを買 ってしまった。1万5千円という値段は、このとこ ろ原稿書きをサボっていた身には痛かったが、ほと んどノスタルジーで入手した……が、なんということ か。考えてみるとテニスコートなるものがない。い

や、あるにはあるが高い! あのころは1日中ガラ空きで料金なんてタテマエだけだったのに。(M.K) ▶ 先日「メガゾーン23」のパート2を観た。パート1では、中枢コンピュータ「イブ」を逆アセンブルしたときのコードが280だったのには苦笑したが、今度は、メガゾーンが MZ23(エムゼット・ツースリー)と呼ばれるのを聞いてひっくり返ってしまった。普通の人にとっては何気ない言葉でも条件反射して

しまう。僕はいったいなんでしょう。 (KO) ▶ あなたは夜中に黙々とダンプリストを打ち続けるプリンタに、恐怖を感じたことはありませんか。あれは生き物である。お早目にお召し上がりください。また、その奥でランランと光るディスプレイに吸い込まれそうになった人はいませんか。 あれは肉食なので近寄らずにそのまましばらくお待ちください。これでパソコンもなかなかわがままなんですよ。(K.S) ▶ 先日久しぶりに献血をした。昔は採血バッグが上からつるされていたので、思いっきりコブシを握る

と噴水ごっこができて楽しかったのだが、今はシーソー箱になってしまって寂しいかぎりです。ところで、あとでパック入りのジュースを貰って飲んだのだが、よく見るとそれは150cc入りだった。採ったのは200ccだろ! 50cc返せ! (M)

▶編集室に通い始めて1カ月、自宅が近所なので天

気の良い日には歩いて通勤しています。パソコンのことはまったくわからず、右を向いても左を見ても初めてお目にかかるものばかり。スタッフは陽が低くなるにしたがって増えていきます。そして私にはまったく理解できない難しそうな話に夢中です。私にはとっても不思議な世界です。 (Mya)

▶先日、平和島のマイコンショウに行ってきた。といっても取材ではなく、なんと「出展者」としてだ。 出展者といえば聞こえはいいが、店番要員として新 入社員が駆り出されただけの話。閉館寸前、現れ出 たる予連れの異国人。英会話なぞできる者もおらず、 すったもんだの応対の末、我々の手元にはなぜか宗 教関係のビラが残されていた。 (U)

▶最近、この編集室がやけに華やいでいる。それというのも、先月から Oh! MZ の編集スタッフとして若い K 嬢が参加してくれているからだ。朝(昼?)来ると机のまわりがきれいになっていたり、お茶がさっと出てきたりでこれまでの生活がまるでウソのよう。しかし、用もないのに他の編集室の連中がワサワサとやって来るのには頭が痛い。 (N)

▶先月号の続編、マイコンショウ&ビジネスショウのお話。広い会場にもかかわらず大混雑のビジネスショウに比べ、マイコンショウは意外にすいていた。で、内容は期待どおりだったかといえば「うーむ」。それよりも、ビジネスショウの会場で久しぶりにお会いした某氏とゆっくり話ができたことのほうが、今回のショウの最大の収穫だったように思う。(@)

▶「永遠のMZ」、「X1 のやさしさが好きだっちゃ」、「短すぎた夏 … PC にさよなら!」以上、昨年のサブタイトルBEST 3 でした。出典はK.T.氏もご愛読の AM 誌。コノテの話題にうるさいスタッフが多いのはこ存じでしょう。もっとも、先日セイラ・マスのポスターの隣におニャン子のポスターが貼られました。新手の展開に怯える今日このごろです。(T)

#### microOdvssev

ソ連のチェルノブイリ原子力発電所が, 爆発 事故を起こしたと推定される4月25日の夜,ア メリカのスパイ衛星ビッグバードとKH-IIは,原 発事故を意味する暗号 "faded giant"を発した という。その時点で、アメリカがどういった情 報を入手していたかは定かではないが、その後 の日本国内のマスコミの対応は, 実にいいかげ んなものだった。

まず、第1報を日本の報道機関が伝えたのは 4月28日深夜のこと、そして4月29日の午前2 時, ソ連のタス通信が事故の発生を公表, 当日 朝日新聞が「ソ連で原発事故か、北欧に強い放 射能」と報道、さらに翌30日、UPI通信が「キエ フ住民が80人即死,約2,000人が病院に運ばれる 途中で死亡」と伝え、これが世界各国でトップ ニュースとなって流れた。朝日新聞のトップも 特大活字で同様の内容を掲載している。

5月1日, 読売新聞は「第2の炉心も溶融」 と報道したものの、いずれもその根拠は曖昧な ものだった。こうして大事故の様相が全世界的 に明らかにされようとしたとき, 日本国内の主 なニュースといえば東京サミットとダイアナフ ィーバーへと突入し、この事故の扱いは日増し に小さくなるばかり、5月9日の読売新聞には、 気象庁が発表した放物性物質の日本への流跡線 図が発表され、5月3日の午後9時から6日の 午前9時までに日本上空に到達していたことを 明らかにし、さらには放射性物質汚染が8日現 在までに27都道府県に広がったことを,政府の 放射能対策本部の調べとして発表した。これも 社会面に地図とともに70行ほどのスペースを割 いたにすぎない。

ここで注目したいのは、政府の公的機関とし て対策本部が設置されているにもかかわらずそ の汚染の度合いがいっこうに数値として公表さ れないことだ。水道の蛇口水や原乳からヨウ素 |3|が検出されているのは明らかなのに、それが どれほど人体に影響を及ぼすものなのかが、い まひとつはっきりしない。ましてやヨウ素131の 半減期が短いことは教えてくれても、半減期の 長いセシウム137やストロンチウム90はその後ど うなるのか, 体内圧縮された食用動物や魚を食 べればどのような影響があるのかなど、肝心な 情報はいつもうやむやのままである。

その間にも, ソ連の公式発表の死亡人数は増 え続け,4月29日に2人死亡,197人が入院した と伝えられてから、 1ヵ月後の5月29日までに 299人の入院患者のうち,21人が死亡したとまで 伝えられるようになった。あの鉄のカーテンと いわれるソ連の公式発表がこの数字なのだから, その実態には計りしれないものが隠されている 可能性が高い。

しかし、日本においてもそれは同じで、アメ リカのスパイ衛星から得たいくつかの情報はす でに提供されているはずである。事故からもう 3ヵ月経過しようとしている今, この事故の影 響の結果を推定することを, 日本のマスコミに 望んでもあまり期待できそうにない。ただひと つだけわれわれにも考えられるとすれば、国際 放射線防護委員会 (ICRP) が広島, 長崎の被爆 者調査にもとづいて出した「100万人が | レムの 放射線を受けると、年間250人がガンになる」と いう調査報告を, 来年のこの時期にもう一度思 い起こしてみることぐらいではないのか。(N)

## 1986年 8 月号 7 月18日 金発売

オペレーティングシステム

MZ-2000/2200/2500, X1/X1turbo

高速グラフィックパッケージ 特集 S-OS"SWORD" 2500

#### バックナンバー常備店

東京	神保町	三省堂神田本店5F
		03(233)3312
	11	書泉ブックマートBI
		03(294)0011
	//	書泉グランデ5F
		03(295)0011
	八重洲	八重洲ブックセンター3F
		03(281)1811
	新宿	紀伊国屋書店本店
		03(354)0131
	渋谷	東急ハンズ寿楽洞7F
		03 (464) 4604
	池袋	西武百貨店マイコン売場9F
		西武ブックセンターIIF
		03(981)0111
	町田	東急ハンズ寿楽洞
		0427 (28) 2782
神奈川	横浜	有隣堂ルミネ店
		045 (453) 0811
	"	横浜書店
	//	045(241)5445

神奈川	藤沢	有隣堂藤沢店
	厚木	0466(26)1411 有隣堂厚木店
	/子/\	0462(23)4111
	平塚	文教堂四の宮店
		0463 (54) 2880
千葉	柏	新星堂カルチェ5
	An Lat	0471 (64) 8551
	船橋	西武ブックセンターIOF
大阪	都島区	0474(25)0111 駸々堂京橋店
N PX	和局区	06(353)2413
	北区	旭屋書店本店4F
	-101	06(313)1191
埼玉	川越	黒田書店
		0492 (25) 3138
	川口	岩渕書店
atta e la		0482 (52) 2190
茨城	水戸	川又書店駅前店 0292(31)0102
京都	中京区	7-ム社書店
水和	<b>丁</b>	075(221)0280
長野	飯田	平安堂飯田店
		0265 (24) 4545
北海道	室蘭市	室蘭工業大学生協
		0143(44)6060

#### 定期購読のお知らせ

定期購読の申し込みをお受けしています。 本誌が手に入りにくい地区にお住まいの方, 毎月購読していただいている方、入手確実な 定期購読への加入をお勧めします。詳しくは、 本誌とじ込みの振替用紙をご覧ください。 バックナンバー在庫状況

1986年 2, 3, 4, 5, 6 以上の在庫がございます。

バックナンバーのご注文はお近くの書店か らできますが、どうしても入手しにくい場合、

直接弊社へ現金書留にてご注文ください。な お、郵送料は冊数によって異なりますので、 前もってご連絡ください。お問い合わせは、出 版営業(☎03-261-4095) 宛お願いします。

#### 海外送付ご希望の方へ

本誌の海外発送代理店,日本IPS(株)にお申 し込みください。なお、購読料金は郵送方法、 地域によって異なりますので、下記宛必ずお 問い合わせください。

日本IPS株式会社

〒101 東京都千代田区神田小川町3-5 2503(291)2632

- ■1986年7月1日発行 定価480円 ■発行人 孫 正義 ■編集人 岡部雅穂
- ■発売元 (株)日本ソフトバンク
- ■出版事業部 〒102 東京都千代田区四番町2-1

203(261)4095 FAX 03(262)8397

編集室 203(239)4156

出版営業203(261)4095

広告営業☎03(255)9677

■本 社 〒102 東京都千代田区九段南2-3-14 靖国九段南ビル ☎03(263)3690代 TELEX 東京 232-4614JSBTYJ FAX 03 (263) 3660代

■大阪支店 〒542 大阪市南区難波千日前5-19 河原センタービル 3 F 206(644)0191代 FAX 06(644)0160

■印 刷 凸版印刷株式会社

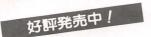
© 1986 SOFTBANK CORP. 雑誌 02179-7 本誌からの無断転載を禁じます。

#### Oh! シリーズ 株式会社日本ソフトバンク発行の

月刊



7月号 500円





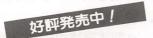
#### 特集:パソコンで人工知能

日本語インタプリタ・オン・MS-DOS Ai-LISP 一举公開!

- ▶ソフトを評論する 話題の8ビットワープロ三題
- ▶6601漢字データベース「けん」
- ▶MS-DOS機能拡張シリーズ ▶やさしくマシン語
- ▶ツール&ユーティリティ Who's Who
- ▶16ビットニューバージョン PC-9801UV2登場

月刊

7月号 480円





#### 特集 [:1/〇活用研究

▶ I/Oとは何か?という基礎編から,実践編,資料編(全機種別I/Oポート)まで

#### 特集II:やったね! ぼくらのCP/Mとくしゅう

- ▶CP/M-80······63K CP/Mの製作, COM→HEXコンバータ, 6502逆アセンブラ など CP/M-86……ZAP16
- ■FM77AV新サブ解析「ベールを脱ぐIKEMOTOコマンド」
- ■新連載エッセイ(谷山浩子) ■音楽プログラム『DESIRE』

季刊

第10号 480円







#### 特集:もっと熱く、もっと燃えろ ぼくらのMSX!

小林・清水少年のマイコンショウ見聞録 MSX工場探検記 ほか

- ●MSX雑学ゼミナール
- MSX-LOGO
- ●HIT BIT工作入門
- ●OS プログラミング入門
- リンクパッケージ集
- コンピュータグラフィックス考

季刊

# **PASOPIA**

第8号 480円





#### 特集:PASOPIAビジネスレポート

- ▼マシン解説PASOPIA1600モデル5S/J-5030
- ▼Lattice C/MSC/Super PIPS/Micro REPO d-CHART
- ▼パソコン活用事例/パソコン通信/人工知能

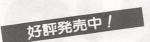
#### 特集 パソピアライフをエンジョイ!

- ▼PASOPIA/5/7ユーティリティ集
- ▼ゲームソリティア/アドベンチャーゲームを作ろう

季刊



第14号 480円





- ◆待望のHC-40用SGS-sys6システム完成
- ◆コミュニケーションの手段と人間
- ◆ワープロのある生活 ◆HHCの世界を振り返って
- ◆終刊記念ユーザー対談
- ◆M先生とT君の人工知能談義
- どうなるパソコン・ワープロの近未来
- ◆黄昏時にはまだ早い ◆パソコン通信Q&A

# …と、こうなるた

8月にいよいよ会社訪問解禁。あと2ヶ月で どれだけ会社情報を入手できるかが就職に成 功する最大ポイント。

コンピュータ・ソフトウェア関連に興味を抱く学生諸君に待望の「SUCCESS'86」これ一冊が君達の就職を成功へと導く。会社情報はもちろん、業界動向・展望、ソフトウェア・コンピュータ関連職務の詳細は内容説明、また各種資格説明も満載した新しいタイプの就職読本だ。

文科系の人のために、コンピュータ関連の基 礎知識解説も併載。難解と思いがちなコンピ ュータ・ソフトウェア関連、わかりやすく君 達の手元に届けます。

SUCCESS'86



さらに就職にあたっての心がまえ、注意しなければならない事、を就職課担当者や教授から特にメッセージ。

業界著名人の体験談やインタビュー記事も充実。コンピュータ業界全体と、就職活動全般とまるかじりできる一冊だ。

会社情報も記事風あり、カラーありとバラエ ティーあふれてわかりやすい。

読むだけでぐんと得する「SUCCESS'86」今 回配本は6月号。

次号 SUCCESS'86 8月号は各社の採用予 定,会社説明会の日程などの直前情報も満載。 2冊あわせてSUCCESS'86。文科系の学生 にもお勧めできる2冊です。

SUCCESS'86 を無料で贈呈します。 御希望の方は電話で直接お申し込みください。 ●SUCCESS'86 6月号 好評配本中!

# **TEL** (03)235-9754 **SUCCESS** HOT LINE

SUCCESS掲載に関するお問合わせは **TEL (03)235-9379** 

SOFT 株日本ソフトバンク

新規事業企画分室

〒162 東京都新宿区市ヶ谷左内町一番地山本ビル



好評/ Beepポケットシリーズ 発売中/

## マイティボンジャック

B6判 定価300円

- ●ラウンド別攻略法
- ●パーフェクトボーナスへの道
- ●SHOTANのハイテク講座
- ●ピラミッド全体図・大マップ付



#### セクロス

B6判 定価350円

- ●攻略法·基本編/応用編
- ●全ステージマップ大公開
- ●ニチブツ直撃インタビュー



Beep別冊 定価480円

ファミリーコンピュータ RPGブック

ゼルダの伝説 ハイドライド・スペシャル ドラゴンクエスト

ファミコン RPGはこれでOK!

## ROUND SYSTEM LABORATORY INC.

**Superinz** | **111 Z** - 2500

## 『スーパー財務/テレビ元帳』¥128,000

今8ビット機で、16ビット機に遜色なくビジネスに使えるのは、MZ-2500だけです。

## SUPER MZには「スーパー財務/テレビ元帳」 このソフトは、日本会計研究学会々長、早稲田大学教授 商学博士 染谷恭次郎先生のご推薦を頂いております。

このソフトは、日本会計研究学会々長、早稲田大学教授

- 「全国のシャープOAショールームでご覧になれます。」
- ①1枚のディスクに6,000仕訳のデータが入り、これを1ヶ月分としても、12ヶ月分としても使用出来る。コード入力は自動検索付
- ②勘定科目は補助科目を含めて600まで、全部自由設定。期中に追加、変更、割込が自由に出来る。
- ③指定期間内であれば、以前の月でも来月でも仕訳データの入力、訂正、削除が出来て、処理時間なし。
- ④仕訳データは日付順に入れなくても、仕訳日記帳も、元帳も、日付順、入力番号順の両方出せて、待時間なし。
- ⑤データ入力直後に電源が切れても、データの異常は起らない。誤入力のためデータが乱れても修復出来る。
- ⑥他のソフトの様にデータ量が多くなると処理時間が数分~数十分かっること一切なし。いつでもすぐに出る。

フトがあると信じておられる方もありますが、まだ実用的な人工知能ソフトは研究が始ったばかりなのです。)

- ⑦摘要の漢字入力は辞書ROMで文節変換、人名、地名も可。英数字、カナ入力も出来る上、パスワード入力は結合可能。
- ⑧建設業会計に対応しているので、工事台帳(オプション)、実行予算(予定)の出力可能。
- ⑨階層メニュー方式、オールメッセージ、誤入力時の警告、コマンドの常時表示のため初めての人でも殆んど説明書不要。
- ⑩サンプルデータ付のため、入手後すぐ全機能のテスト、プリント、データ入力の練習も出来る。(レッスン用ガイドブック付) 「スーパー財務/テレビ元帳」は今やあらゆるコンピュータ用会計ソフト中最高位のもので、これより高価なものでも、とうてい及 びません。これはSUPER MZの優秀性とラウンドシステムの会計処理のキャリアの相乗効果とも云えます。経理事務の実務上 のことを十分に配慮してありますから、実務家各位には十分ご満足頂ける内容です。但し全く簿記も分らない方は、その方の勉 強を一寸だけお願いします。仕訳さえ出来ればあとはSUPER MZにおまかせ下さい。(全く仕訳が出来なくても使える会計ソ

適合機種 あらゆる業種、法人、個人、特殊法人、組合、団体 テレビ元帳、テレビ試算表、テレビB/S.P/L、 勘定科目 テレビ仕訳日記、テレビ予算実績対比、 全部自由設定、簡易科目名漢字入力、カナ漢字変換 画面出力 テレビ資金繰実績、当月、通期利益表 補助科目 任意の科目に任意の数の補助科目設定可 勘定科目数 補助科目を含めて600個まで 総勘定元帳、補助簿、試算表、貸借対照表、 仕 訳 件 数 1枚のディスクに6,000件、最大12ヶ月分に自動配分 印刷出力 損益計算書、仕訳日記帳、資金繰実績表、 予算実績対比表、その他 金 1件、合計共99億円まで。(オプション999億円) 額 漢字12字、カナ24字、パスワードプラス機能 198個 摘 要 特殊法人決算書、部門別利益計算書、工事台帳、 オプションソフト 手形管理、固定資産台帳(予定) マスターファイル 自動月次残高算出機能付ランダムファイル MZ-2500 FD×2、128KB增設RAM データファイル 超高速日付順検索付ランダムファイル MZ-1D22(CRT)又は同等品、辞書ROM 使用言語 機器構成 MZ-1P18(漢字プリンター)又は1P10A,1P11A, SUPER BASIC+機械語 演算速度 16ビット機用ソフトの2倍強(当社比) PR101,201,NM9300,9400,9900,VP80K,130K プリンタースピード 提供メディア プリンターの限界速度で連続ノンストップ 3.5インチ2DDフロッピーディスク×2 プリンター用紙 全部普通のストックフォーム、元帳は専用用紙もあり 属 サンプルデータ、予備ソフト、ガイドブック

スーパーシリーズビジネスソフトは、「スーパー給与」「スーパー販売/テレビ台帳」「スーパー仕入/テレビ台帳」等続々発表の予定です。 また熱心な自作派ビジネスマンのためにノウハウ公開の新Qシリーズはオールランダムファイルで発表の予定です。またMZ-80B、MZ-20 00,2200用の「スーパー財務/テレビ元帳」(カナ)や「スーパー在庫管理」(カナ)やQシリーズ、テープソフトなど引続きサポート中です。詳 しくは「SHARP MZ APPLICATION LIBRARY」をごらん下さい。弊社はMZ-80K、80B、2000、2200のビジネスソフトを未だにサ ポートしている唯一の会社です。MZのことは何でもお問い合せ下さい。

資料のご請求は、ソフトの種類を具体的に指定の上、なるべく切手200円同封して下さい。MZ-2500 ハードー式 特価提供 システム販売もあります。(指導も致します) ★全国のシャープOAショールームでご覧になれます。

★ユーザー直接のご注文を歓迎します。(用紙など進呈) Dシリーズソフトのユーザーはスーパーシリーズは特別価格 ★業者の方はSBCソフトウエアはへお問合せ下さい。 〈ご注意〉当社ソフトのレンタル、コピイ販売、用紙の複製、商

標の無断使用はバチが当たります。

JEW LABOR 〒560 大阪府豊中市上野西3-2-25 TEL06(849)6982 FAX06(849)6744 ○会社 \_ 郵便振替口座/銀行口座大阪5-95182

※ご注意:テレビ元帳は当社の創作語で商標登録申請済です。(無断使用に重ねて警告します)



# BASIC HOUSE 学特別企画特価セー

●電話1本でOK ●もちろんクレジットも大歓迎(6~60回)

■SUPER MZ、MZ-2500用128KB増設メモリ



● SHARP製128KB増設メモリ

(MZ-1R26 定価¥35,000)のものとコンパチ

型番: KGB128KMz ¥12,800



- 2HD(1.2MB)、2DD(640KB)を1台のドライブで自動切替え
- BASICファイルコンバータ付 例:PC98 ⇒シリーズX1ターボ
- MS-DOSファイルコンバータオプション

型番: KFD-2HD/2DD-2(2ドライブ) 大特価¥99,800

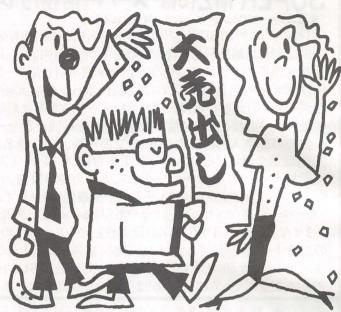
#### ■X1 turbo用BASICファイルコンバータ

- ●N88 BASIC (PC-9801シリーズ、PC-8801シリーズ)とX1 turbo BASICの相互ファイルコン バータ ●ファイルの一覧、転送、タイプ、ダンプ、削除
- サポートディバイス: 5"2D、2DD、2HD、8"2D、HD、EMM 型番: B6-3301 特価¥4,800 送料¥200

■X1 turbo用6800ボード CP/M68K

※CP/M68Kはデジタルリサーチ社の登録商標です。

#### 近日発売予定



#### 17 XYT TENTED SU-X 大巾値下げ!! 本格的各種インタ-

■ハードディスクインターフェースボード(X1ターボ用)

X1ターボで10MBのハードディスクを使用するインターフェースボード

NEC、アイテム、ロジテックその他PC98用10MHD

型番: KGB-HDIF 定価¥16,000/ケーブル 定価¥8,000

■絶縁型パラレル入出力ボード(X1、X1ターボ、PC98用)

入力数:8入力2ポート/出力数:8出力2ポート/入出力:フォトアイソレーション/入力電圧:5V~18V/出力:オ ープンコレクター

型番: KGB-PIO(X1)、KGB-PIO(98) 定価¥42,000 送料¥500

■アナログ・デジタル変換ボード(X1、X1ターボ、PC98用)

16ch12Bit分解能/入力インピーダンス $2M\Omega/$ サンプルボールド付/変換速度 $25\mu S/$ 入力電圧4種類

型番: KGB-AD12(X1)、KGB-AD12(98) 定価¥118,000 送料¥500

■デジタル・アナログ変換ボード(X1、

4ch12Bit分解能/電圧出力:10V(標準)/ラッチ回路付

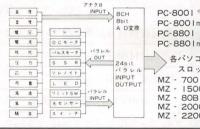
型番: KGB-DA4(X1)、KGB-DA4(98) 定価¥98,000 送料¥500

#### -から本格応用まで可能!! 超低価格でホビー



MZ-2500 OK PC88SR\FR\MR OK 大巾値下げ!!

貴殿の考えているシステムが可能かどうか無料でコンサルティングします。



型番 KGB-PC1 PC-800 | mk | 1 PC-8801 PC-880 | mk | I 各パソコンの スロットへ

定価¥15,500 送料¥ \*車用のI/O BOX が必要です

MZ - 700 " MZ - 1500 - 80B MZ - 2000

型番 KGB-MZ1 定価¥15.500 送料¥

## **Superinz**



合性ハーンツ	ノナイストコン	ハーツ	
PC-8801シリーズ-	MZ-2500		B7-2501
PC-8001シリーズ-	MZ-2500		B7-2502
PC-6001シリーズ-	MZ-2500		B7-2503
FM7シリーズ	MZ-2500		B7-2504
MSXシリーズ	MZ-2500		B7-2505
日立S1レベルラシ	リーズ-MZ-2500		B7-2506
	各種3.5インチ版	送料込み	¥3,000
. 0-1-1-1-1-1-1-1	1 18 - 1 - 11 11		

\*3本以上お買い上げの方に当社オリジナル3.5インチFD ケース(5枚入り)サービス中!!

#### 各種BASICテキストコンバータ 絶替発売中

口に回入しして	イストコンハ	ノ 心見元ル丁!
X1		
PC-8001-	-CZ-800	B6-1483
PC-8801-	·CZ-800······	B6-1493
MZ-80B · 2000-	-CZ-800	B6-1413
MZ-80K C·1200-	-CZ-800	B6-1433
PC-6001-	-CZ-800	B6-1473
MZ-700		
PC-8001-	-MZ-700 ·····	B5-1483
PC-8801-	-MZ-700 ·····	B5-1493
PC-6001-	-MZ-700 ·····	B5-1473
	定価	¥3,000 送料¥200

#### 世界初!!驚異の大ヒット システムソフトウェアコンバータ

MZ-2000BASIC ······ 機種: X1、X1C、X1ターボ	······B6-2213 定価¥3,800
LOGO and PASCAL ·····	B6-2217
機種: X1、X1C	定価¥4,200
システムプログラム and マシンラング	デージB6-2218
機種: X1、X1C	定価¥4,200
N-BASIC ·····	B6-2220
機種: X1、X1C	定価¥4,800
Z80逆アセンブラくX1ディスアセンブラ	5>·····B6-2109
機種:X1、X1C、X1D	定価¥4,200
Z80逆アセンブラQD版〈MZ-1500ディスア	'センブラ>······B4-2101
機種: MZ-1500	定価¥4,800

#### 衝撃の大ヒット ウワサの商品 ファミコンクリエーター

メモリーカートリッジ ¥29.800 X1シリーズインターフェースカード ¥ 9,800 ファミコンクリエーターX1用ソフト 5"2D¥ 9,800 セット価格 ¥49,400 (全国均一送料

特価企画セール ¥29,800

¥500) ※個人使用をお願い致します。

マイコン



お申し込み お問い合せ

0286-33-1994



〒320 宇都宮市桜3丁目2-17 3F(株)計測技研 F 4F AD CORPRATIO FAX 0286-34-1264



シャープCU-14H2 (14インチ)(4050) 定価¥99,800⇒ 特価¥55,000

東芝ディスプレイTV 14V20F

定価¥99,800⇒特価¥49,800

NEC PC-TV451(15インチ)(4050)

定価¥168,800⇒特価¥128,000



シャープMZ-1D10 (4050) 定価¥41,800⇒

特価¥28,000



シャープM7-1D04

(12インチグリーン)(2000) 特価¥15,000

CZ-811D(14インチ)(2000) シャープCZ-855D 定価¥89,800⇒大特価

シャープCU-14A2

特価¥69,800



定価¥119,800⇒大特価



ズバリ/お買得ディスプレイ&TV

カラーモニター (MZ・CZシリーズ使用可) 特価¥45,000

シャープMZ-1D22 2500用モニター (14インチ)(4050)

定価¥108,000⇒特価¥75.000



(RGBビデオ端子付)

シャープCZ-802D (2000)(14インチ) 定価¥128,000⇒ 特価¥55,000

NEC PC-60M43 定価¥65,800⇒特価¥46,800 定価¥67,800⇒特価¥38,500

NEC PC-KD552K (14インチ)(4050) 定価¥84.800⇒ 特価¥59,000

ゼネラルDM-405 (最大4096対応) (14インチ)

(アナログ21P、MSX使用可8PRGB両用)



グリーンモニターMD-12P1(4050) 定価¥39,800⇒特価¥28,000

## 定!X7turboモデル40(本体)を¥98.000で!

(カラー4050/アナログデジタルRGB) 定価¥99.800⇒

あなたのパソコンを下取りしたあとの価格です。(ミニフロッピー2台分の価格です。)

#### 本誌発売時には、下記価格表。 更されている場合があります。

#### 新製品 熱転写カラープリンター ●CZ-8PC1·····¥69,800 ドットプリンター ●CZ-8PD3·····¥59.800 ステレオFM音源ボード ●CZ-8BS1 ·····¥24.800 モデムユニット ●CZ-8TM1·····¥29,800 ●CZ-820(X1Gモデル10)······¥69.800 ●CZ-822(X1Gモデル30) ·····¥119.800 特価ソフト ●MS DOS(2Z013) ······¥25,000 ⇒ ¥15,000 ●BASIC3(2Z017) ···········¥ 20,000 ⇒ ¥ 17,000 ●日本語ワープロユーカラ·······¥28,000⇒¥10,000 ●日本語ワープロ(MZ-2Z025) ····¥49,000⇒¥26,000 ●統合化ソフトToday(MZ-2Z014)¥68,000⇒¥35,000 MZ-5500シリーズ周辺機器 ●拡張ポート(MZ-1U05) ········¥ | 2,000 ⇒ ¥9,200 ● 増設ビデオRAM(MZ-1R09) ····¥35,000 ⇒ ¥25.000 ●漢字ROM (MZ-1R10)········¥30,000⇒¥18.000 ● 增設RAM (MZ-1R11) ·········¥80,000 ⇒ ¥40.000 ●辞書ROM(MZ-1R14)········¥40,000⇒¥26.000 ●增設RAM(MZ-1R16)········¥30,000⇒¥26,000 ●MZ-2200+1T02······¥39.800 ●CZ-801C+81Pプリンター·¥39,800 ●MZ-1500+ソフト3本······¥39.800 ●シャープX1(CZ-803C)······¥45,000 ●X1Fモデル10+14インチカラーモニター (NEC PC-KD251K) ------ ¥79,000 ●NEC PC-8001mkII ··········¥ | 28,000 ⇒ ¥45,000 プリンター •NEC PC-8001-07(H.D. -7x--x) ¥ 21,000 → ¥ 15,000 ●シャープCZ-81P(X1C用カラープロッタ) ●NEC PC-9864(オットワーク (インターフェース) ··· ¥ 78,000 ⇒ ¥35,000

.....¥34,800⇒¥13,800

●シャープMZ-1P09 (MZ-1500用) · · · ¥ 47,600 ⇒ **¥ 25.000** 

より、さらにお求めやすい価格に変
●シャープMZ-1P02 ··········・・ ¥ 138,000 ⇒ ¥59,000 ●シャープMZ-1P03(136桁漢字) ·····大特価¥160,000 ●シャープMZ-1P07 ············· ¥95,000 ⇒ ¥79,500 ●シャープMZ-1P14 (MZ-1500用 → ) ¥ 54,800 ⇒ ¥39,800 ●シャープMZ-1P17 (ケーブル付) ・ ¥ 79,800 ⇒ ¥69,800 ●シャープMZ-80P4B (136桁) ········ズバリ¥79,500 ●シャープCZ-8PD2ドットプリンター
************************************
拡張機器他
●シャープCZ-81EP
本体
●PC-9801VM2···········¥415,000⇒¥330,000 ●NEC PC-6601SR·········¥155,000⇒¥49,800

●NEC PS-1010-2W(PC-8801がワープロへ/)

.....¥62,000⇒¥26.000

#### フロッピーディスク

●シャープCZ-502F(5"2DX2)······新発売!
●シャープCZ-520F(5"2HDX2) ······新発売!
●シャープCZ-500H(10M) ······¥348,000⇒大特価!
●シャープMZ-1F10(10M) ······¥ 468,000⇒¥360,000
●NEC PC9831-4W······¥ 198,000⇒¥138,000
●NEC PC-6601FD1(增設用)·····¥39,800⇒¥25,000
● ティアックFD55B(増設用)8801mkII、SR他··¥25,000
その他
●シャープモデムホーンMZ-1X19…¥98,000⇒¥64,800
●シャープモデムMZ-1X22 ········¥21,800⇒¥18,900
●通信ソフト(シャープ5Z013)MZ-1500用 ·······¥5,500
●通信ソフト(シャープ2Z052)MZ-2200用······¥7,700
●シャープMZ-2Z004(FDOS)…¥50,000⇒¥42,500
●シャープMZ-LOGO············¥9,800⇒¥4,500
●ニデコ・カラーボードNH・MZD2(MZ80K/C用)
¥ 69,800 ⇒ ¥7,000
16ビットボードキット
MZ-1M01+漢字ROM········¥20.000
IVIZ-IIVIU IT 是于口UIVI···································

#### IVIZ-IIVIUIT 決于口UIVI 干にい,ししし

#### 北海道から沖縄まで

信用をモットーに、よりよい品をより安く、迅速にお届けします。

★送料はご注文の際にお問い合わせ下さい。

★広告の品はすべて新品です。 ★ご注文は在庫を確認の上、現金書留また は銀行振込でお申込下され。全商品、クレ ジットでも扱っております。

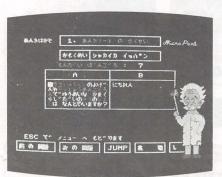
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して

★商品、品切れの節はご容赦下さい。

**250426-45-3001~** ☎03-545-0022 FAX.0426-44-6002

●営業時間:10:00~19:00 ●電話受話:20:00迄可 ●定 休日:日曜日





既製の学習ソフトに比べて、問題作成の優れた 自由性・独自性。●教科ジャンルを超えた汎用性。

●自分で作成することによる経済性。●テスト終了 後、問題数・正解数・誤答数・正解率を表示。

● 再テストができ、正解するまで繰り返すことが可 能。●問題を自由にセーブ・ロードすることができ、 ライブラリーを作ることが可能。●用途はあらゆる 教科のほか、工夫次第で無限。

口

口

※プログラムフロッピーに5種類のデータが付いています。データの 種類は●英単語●BASIC言語●百人一首●社会科●算数の 公式です。(ディスク版)

(ディスク版/5インチ) ¥8,800

● SHARP N シリーズ& turbo

¥3,800 ● SHARP MZ-1500 (クイックディスク版※RAMファイル要) ¥3,800

(カセット版)

\*画面は、ハメコミ合成です。 \*\*カセット版はX1Dでは使用できません。

## 豊富なデータで、商売繁盛。



顧客のコードNo・住所・郵便番号・電話番号、顧 客および家族(計7名)の氏名・生年月日・各種記 念日の名称および日付・購入品目(計10品)の名 称・型番・価格・購入日・クレジットの有無(開始日 •終了日)

■入力方法/スクリーンエディット方式による簡単な入

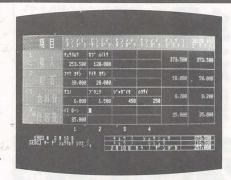
カ方法。
■登録数/1枚のフロッピーに最大400件。
■検索項目/性別・年令・住所・各種記念日・品名・購入後年数・クレジットの有無(家族対象の検索も可能)
■検索方法/●単一検索。●複数の項目に対する複合検索。●検索を複数回行なうことによる複合検索。
●全顧客の中から条件を満たす顧客を選び出せる、

選択機能。●全顧客の中から条件を満 たす顧客を除く、削除機能。●選択にもれた た顧客の中から新たな条件を満たす顧客を選 び出し加える、追加機能。●検索を初めから行なう ために全顧客採用状態にする、初期化機能。●選び出さ れた顧客の中から新たに選択・削除・追加できる繰り返し ※本プログラムの活用方法

①特定商品や新製品の拡販活動における的を絞った顧客への積極的な働きかけ②季節ものや年令層・性別等による商品の販売方 法、宣伝の企画・立案③記念日にささやかな贈りものをする、まごころプレゼント④購入年数別アフターサービスの案内と実施⑤製品 の耐用年数によるチェック賞替情報の提供(6)クレジットの有無・期間等により次期拡販展開の決定(7)訪問販売・セールス活動における効率の良い地区割りの資料作成(8)ダイレクトメール発行による 宣伝・情報伝達・販売の積極的な活動

## ◎販売促進顧客管理

● SHARP STIDILL (フロッピーディスク版/3インチ・5インチ) ¥29,800



## "わが家"の家計を、コンピュータ管理。

- 家計簿の記入方法が非常に簡単で、誰でも すぐに使うことが可能。
- ●ひと目でわかる、項目ごと(13項目)の合計や
- 記入したデータをカセットテープに自動記録。ま た、過去のデータも自由に参照することが可能。
- ●経済企画庁発表資料にもとづい て、支出の分析を行ない、あわせて、 "わが家"の家計と全国平均をグラフ表示
- ●累計は通常1ヵ月単位で行なうので、1ヵ月ごと に新しいテープの片面を使用。

SHARP エアンシリーズ (カセット版)

¥4,800

※カセット版はX1Dでは使用できません。

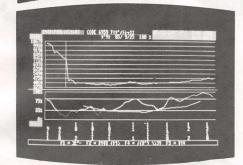
● SHARP IIIZ-25000用 21ピンコード ¥3,200 (送料含む)も取り揃えております。

〒657 神戸市灘区船寺通り5丁目3-8 TEL (078)801-5181

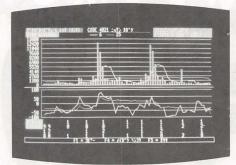
※上記ソフトのお求めは、お近くのマイコンショ ップ、または当社まで。なお、当社へお申し込 みの場合は、現金書留でお願い致します。

〈取り扱い店〉(株)日本ソフトバンク・(株)OAアプリケーションズ・(株)イワヰ・近畿システムサービス(株)・ジャパンソフトサービス(株)・(株)フタバ図書・(株)ソフトウェアジャパン・誠光堂書籍(株) ※概要・機能についてはバージョンアップで予告なしに変更することがあります。※バンフレットを用意しております。資料をご請求ください。なお、ご希望の資料の通し記号❶❷❸❶をハッキリお書き願います。 株価分析システ 販売促進顧客管理

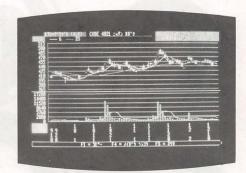




● オワリネ+FANチャート



デキダカ+ボリュームレシオチャート



●日足+デキダカチャート

# | b94 ta9 | CODE 6959 | 729"x16+972 | 9"99 | 85/ 9/25 | 188 x 85/12/13 1"/1"( - Ent - 179 1 2911 - 179

● FANレシオ表

投資家的皆樣个

## 売買のタイミングを効率よく、

〈個別総合分析〉 〈FANレシオ個別分析〉

#### 特 長

- ●個別総合分析を初めて設け、効率よく売買の タイミングがつかめます。
  - 2各種チャートの最後に、最新のデータと比較 できるよう本日のローソク日足を表示しました。
    - 3各種レシオの計算表も表示できますので、 テクニカルな分析も可能です。
      - 4シニアルプリンタ使用も可能。しかも画 面が非常に大きく、データ保存も楽しくで きます。(mz-2200の場合のみ、カラーイン クジェットプリンタが使用できます。)
        - ⑤同機能の市販ソフトに比べて、非常 にお求めやすい価格になっています。
        - 6既存の分析項目に出来高、ボリュ ームレシオ、FANレシオを加えて、バ ージョンH・バージョンD、新発売。 他の分析項目への移動が速くな りました。

**⑦**メンテナンスも万全、バージョンアップ・バグ発生 時のフロッピー交換、その他各種のご案内もい たします。

#### 仕 様

- ■登録項目:コードNo、銘柄名、4本値、出来高、 増資の有無
- ■登録数:1枚のデータフロッピーで60銘柄、各銘 柄120日分、データフロッピーを増すことで登録数
- ■入力方法:①同一日多数銘柄、②同一銘柄多 数日の2通り。表形式入力でどなたでも簡単に入 力できます。
- ■分析項目:個別総合分析、FAN個別分析、日 足(長期)、日足(短期)、週足、新値三本足、カギ 足、ローソク日足+分析、篠原レシオ、カイ離率、 サイコロジカルライン、出来高、ボリュームレシオ、 FANレシオ、逆ウォッチ曲線

私は、現在シャーナ関製ペソコンメール、マイケロボ 一ト社製"珠価分析システム"を使って投資活動を行っ ています。購入当初は物たりなさを感じていましたが、 この度発売されましたバージョンアップ版につきまし て、モニターの1人として使用させて戴さましたが、 以前の物と比べ、分析手法が増えたのはもちろんのこ と非常に使い易くなっております。特に分析の中でで ANレシオ"と言う項目が付加されており、格言とおり "天井売らず、底買わず"かカラー表示で一目で判り、 かつ日足レジオ・過足レジオ・バランスレジオ等が表 示されますので、投資活動において皆様方のご経験・ ノウハウをあわせて用いていただければさっと非常に 7強力な味方になってくれるものと思いま す。一度使ってみてはいかがでしょ

う? 投資効果の向上が期待される と思います。 佐賀県 藤田知男

## o株価分析システム

- SHARP エアンシリーズ (フロッピーディスク版/5インチ) ¥150,000 (Ver. H) ※3インチは、パソコンショップにてご相談下さい。※2ドライブ要
- SHARP III Z-智智回回・智回回回(フロッピーディスク版/5インチ)

1112-2500 (フロッピーディスク版/3.5インチ

¥150,000 (Ver. D) ※2ドライブ要※ただし、mz-2500は200モード

- ●SHARP Aで打シリーズ& **セルドカ**の /SAS-800(フロッピーディスク版/3インチ・5インチ) ¥70,000 (Ver. G)
- ●SHARP IIIZ-智智回回/SAS-2102(フロッピーディスク版/5インチ ¥70,000 (Ver. B) ※2ドライブ要

※mz-2000につきましては、専用マシンとしてシステム販売も行ないます。一度お問い合わせ下さい。

## **MUSIC EDITOR**



## さが、またひとつアップして君の感性を直撃!!



(タイトル画面)

#### ☆ソフト構成

#### ●楽譜エディタ

基本的な楽譜入力がメロディ+コード(記号)の2パート 入力だけで6重和音が自動演奏でき、今までのTOOL よりカンタン! だから音楽にあまり知識がない人でも作曲、 シュミレーションなどが充分楽しめます。

1/MOX 'N BOLL M 5/MITE NI SINE 9/MILLOHMEN 13/MOXN IKITRI Sound Galler	2/EMECERN UTA 6/084 SEISYUN 18/MISTY 14/COOD SUPEL/440 500 N/588 SOUN FLAYER	3/4AI WAI SONG 7/ON YAMBO CLUB 11/GAL A 15/1PPAI NOME	A/TOSISTINO N 8/SHOWER 12/BYEN SING 16/KOREENTE 82 PAGE
LIVEL MINE E. PIFMO COMB. E. DECAN MISE E. BREE MINE E. DOLM			•HE INC. to
(VOLINE) CTEMPO) CTI		1	Chreli

(プレーヤー画面)

※画面は実際とは多少異なる場合があります。

FM音源の音色を自由に創造できる満足TOOL

作った曲をお好みのプログラムで演奏できるオートフ 機能付。(リピート、ランダム演奏可能)

さらに、チューニング機能もついて、曲の音程、TEMPなど も思いのままに変えられ、楽しさ2倍、3倍!

## 3.5インチフロッピー

LODE RUNNERは米BRODER BUND社の登録商標です。

Championship



EDITOR サウンド ギャル グ機能を生 いつまでも〇〇のままで

彼女もビックリ

SUPER SOFT WARE LAB.

〒700 岡山市下中野519-1 TEL(0862)44-1176 [年中無休] PM1:00~PM7:00

●通信販売ご希望の方は現金書留にて上記ユニバース宛ご注文ください。(送料サービス)

# パー修理屋さん

for MZ-2500

大好評の修理屋さんシリーズに驚くほど高性能なスーパーMZ用が加 わりました。

新しく取り入れた機械語のサブ・プログラムの機能によりセクターの 呼び出しなどは殆ど瞬間的に行なわれ、データの入力もまるでワープ

口を使っているような心地良さで書き込めます。

画面に表示されたセクターの前後には255バイトのバッファーが付い ているので、作ったプログラムをうっかり消してしまう事が無くなり

その他、セクター単位にデータの検索・転送・文字列の複写など、欲し い機能の総てを備えています。

loader BASIC-M25 3.5"FD ¥12.000

## H.S-コントロー

for MZ-2000/MZ-2200 MZ-2500(2000モード)

56Kバイトまでのテープ版IPL起動のソフトがキーの一押しでディス クに引き上げられます。

また、MZ-1Z001(テープBASIC)や、MZ-1Z002(カラーテ BASIC)などを使う時せっかくのディスク・ドライブも役に立ちませ んが、H.S-コントローラーに目的のソフトと共に入れてしまえば今 日からディスク感覚でソフトが走ります。

マスター・ディスクから3枚までサブ・マスターが作れ、自由にテー ↔ディスクやマスター→サブ・マスターへのソフトの転送が行えます。 尚、プロテクトは無理ですが2分割されているソフトはまとめる作業 をすれば扱えます。

loader IPL 5½"FD·3.5"FD(3.5"FDは受注生産) 各¥9.600

H.S-4200

for MZ-2000/MZ-2200

1枚のディスクの全内容(70トラック)をカセット・テープに12分程で 転送しますので、貴重なソフトやデータのバック・アップが作れます。 カセット・テープに入るデータには、自由に名前とパスワードが付け られるので秘密が守られます。

尚、プロテクトされているディスクは扱えません。

loader DISK BASIC 51/4"FD ¥7.400

## EXTRA HYPER

for X1(要G-RAM)/X1C/X1D/X1F X1turbo

今まで不可能に近かったIPL起動のテープ版ゲーム・ソフトをディス クへ引き上げる作業が、キーの一押しだけの簡単な操作で自動的に行 えます。

現在でも140種ものソフトに対応していますが、これから発売される ものにはバージョン・アップでサポートして行きます。

EXTRA HYPERはシステム・ディスクとデータ・ディスクの2枚か らなり、引き上げたソフトはデータ・ディスクに収容されます。

1枚のディスクには5本から17本のソフトが入りますが、もっとほし い時はデータ・ディスクだけを1枚2,000円で買い足すこともできます。

> loader IPL 51/4"FD·3"FD 各¥10.000

## 修理屋さん

for X1/X1C/X1D/X1F MZ-2000/MZ-2200

外部増設RAMやディスクなどのセクターを直接画面にダンプして1 バイト単位で書き替えられるので、KILLしたファイルの復活などに とても便利です。また、メッセージなどを直接キー・ボードより入力 する事もできます。

縦横チェック・サムや総チェック・サムも付いているので雑誌などに掲 載されている機械語プログラムの打込みにとても便利です。もちろん プリンターへの出力もできます。

> loader DISK Hu-BASIC 5½"FD·3"FD(MZ用は5½"FDのみ) 各¥4.600

お近くのマイコン・ショップでお求め、又はご注文ください。

当社直接の場合は営業部へ現金書留か郵便振替(東京6-123648 株式会社 ブルー・スカイ)又は銀行振込み(第一勧業銀行自由が丘支店普通1099629) でお願いします。

振替や振込みの場合は、 住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メティア名を ハガキでお知らせください。商品送料は不用です。

株式会社 BLUE SKY

本 社 〒411 静岡県三島市加茂16-4 営業部 〒152 東京都目黒区緑が丘2-17-17 電話 03-724-7980

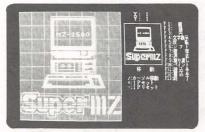
# 一の要望に応えさらに機能UPして登

日本語ワードプロセッサー イラスト・辞書ROM・文書通信対応

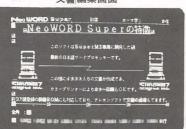
# Neo WORD Su

新発売! 価格 ¥28,000

イラスト作成画面



文書編集画面



## MZ-1P17での印字見本

## Superの特徴

このソフトはSuperMZ専用に開発した

最新の日本語ワードプロセッサーです。



この様にイラスト入りの文書が作成でき、 カラープリンターによりカラー印刷もOKです。 **SUDE** 

約9万語登録の辞書R○類にも対応しており、テレホンソフトで文書の通信もできます。

#### 様 什

文書サイズ	最大48文字×64行		タブ設定・解除●禁則処理●中央寄せ●右寄せ●ひらがな↔カタカナ変換 ● 罫線(2種類)●下線(7種類)●綱排け(7種類)●訂正ライン(3種類)	
画面表示	40文字×15行	編集機能	<ul><li>●文字列移動・複写●文字列挿入・削除・消去●文章の連結●文章の改行</li><li>●10行毎スクロール</li></ul>	
辞書機能	実用本位の約3万6千語登録済み(約1万語追加登録可能)	Par Erk	<ul><li>●レイアウト表示●イラスト挿入●文字のCOPY●使用辞書の選択 (ワンタッチ切替)●罫線保護</li></ul>	
01 = 12 130	文書編集画面より辞書登録●学習機能の選択(ワンタッチ切替)	印刷機能	●文章編集画面より直接印刷●用紙サイズ指定●文字間隔・行間隔指定 ●横書き・縦書印刷●印刷部数指定●紙送り指定●1文字単位のカラー印	
立字孫粨	4倍角·縦倍角·横倍角·全角(JIS第一水準·第二水準漢字非漢字6,8888	שנו אמן ניווי כוב	刷●対応プリンター多数	
文字種類	文字) 半角・1/4角(カタカナ・英字・記号221文字、1/4角は上つき下つき)	文書管理	作成日時記録●文書名一覧●文書名変更●文書削除●文書コピー●1ディスクに約64文書保存可能	
入力モード	ローマ字●ひらがな●カタカナ●英大小文字●グラフィック ●JISコード●一括入力可能	その他	イラスト作成・保存●外字登録(94文字)●編集画面の色指定 ● ブリンター設定●書式設定●文書ディスクフォーマット●辞書ROMで	
漢字変換	重文節変換●文節変換●熟語変換●単漢字変換●再変換	C 35 16	の漢字変換 ● 文書通信対応 ● マスターティスクのバックアップ	

「Neo WORD 2500」をお買求めで御希望の方には交換サービス(5,000円、但しユーザー登録をされている方のみで期間は昭和61年8月31日まで)を実施中です。 ユーザー登録をされていない方は早くユーザー登録カードをお出し下さい。折り返し案内書をお送りします。

機種名	ソフト名	対応プリンター	価 格	注 意	特徵
MZ-2000	日本語ワープロ 簡 漢	MZ-1P17 (注1)		MZ-2000の場合はグラフィックRAM 2、3が必要です。	庆 于 K U W 小 女
MZ-2200	ユーティリティソフト 漢 嘆	MZ-1P07(A) MZ-80P6		MZ-2000/2200用BASIC(MZ-1   Z001)を漢字BASICに拡張します。 ワープロではできないことが可能です。	. 戻 ナ / / / / イ ス
	日本語ワーブロ 簡漢(ドットプリンタ <b>ー</b> 版)	CZ-8PD2、CZ-800P、CZ-8PK2、 CZ-80PK、その他エプソン製X1モード をもつプリンター(注2)		X 1 の場合はグラフィック	新聞紙面の漢字カバー率99%
X 1シリーズ	日本語ワーブロ 簡漢(漢字プリンター版)	CZ-8PK2 CZ-80PK	(マニュアル付/	RAMが必要です。	JIS第一水準漢字・非漢字OK(注3) 多彩な編集・印刷機能
MZ-1500	日本語ワープロ簡漢1500	MZ-1P14 MZ-1P08 GP-500Z		QD(クイックディスク)版です。	
X1turboシリーズ	日本語ワーブロ NEO-WORD	SHARP、SE I KOSHA EPSON、ブラザー工業	19,800円 (辞書FD、マニュアル付)	5インチFD版です。	一括入力、重文節変換、再変換ができる本格ワープロです。辞書は実用本位の3万語で、NEO-WORDだけてなくBASICでも使用できます。

〒830 福岡県久留米市通東町3-TEL (0942)39-2404

※ 通信販売を御希望の方は、ソフト名・使用プリンターを明記の上、 現金書留で当社までお申し込み下さい。(送料サービス)

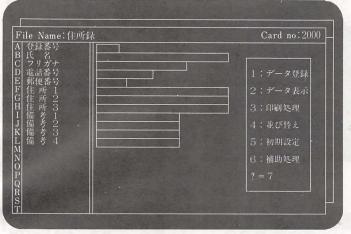
開発スタッフ募集中!

(勤務地:久留米) 詳しくはお問い合せ下さい。

# 使いやすさと豊富な印刷処理

1112-2500月

## 汎用情報管理システム(電子カードKF-3)定価44,800円



#### 「処理一覧〕 2:指定入力 - 3: 外字作成 1:カード表示 4:辞書追加 - 2:カード一覧 1:データ登録 -5:辞書訂正 - 3: 外字一覧 2:データ表示 4: ユーザー辞書 - 2: シール印刷 - 5:郵便番号一覧 - 3:葉書・封筒 3:並び替え - 4:カード書式 - 1: 宛名印刷 - 5: カード印刷 4: 印刷処理 - 2:一覧印刷 └3:ワープロ - 1:初期設定 一1:項目名 5:初期処理 2:項目変更 - 2: 文字数 -3:プリンタ設定 - 3: 文字種 □1:システム複写 6:補助処理 - 4:項目交換 - 2:データ複写 5:項目一覧 - 3:データ合成 - 4:データ交換 5:特殊処理

#### 「簡単な漢字入力」

- ◆漢字変換 90,000語の辞書ROM対応
- ◆部 首 変 換 第一·第二水準完全対応
- ◆記号変換 一覧表より選択
- ◆外字変換 一覧表より選択
- ◆ユーザー辞書 ─ 10,000語追加可能(短縮入力で簡単操作)
- ◆郵便番号辞書 ─ 3桁入力で全国の都道府県市郡2200の地名対応
- ◆短 文 処 理 カード間、項目間のデータ複写が32文字以内で 可能

#### [項目仕様]

- ◆項目数20項目
- ◆項 目 種 類 文字・数字・計算
- ◆表 示 形 式 一 左寄せ・右寄せ・金額
- ◆文 字 数 1~32文字(数字、計算は16桁以内)
- ◆小数点指定 ─ 数字、計算項目のみ 0~8まで
- ◆ 自 動 計 算 式 四則演算・項目演算・関数演算

#### [5種類のカード作成]

全項目の文字数によってカード枚数が違います。

128 文字以内 — 4000枚

256 文字以内 - 2000枚

384 文字以内 - 1300枚

512 文字以内 — 1000枚

640 文字以内 — 800枚

#### [豊富な検索機能]

- ◆全項目検索 ― 各項目ごとに条件を指定出来る。
- ◆カード検索 ─ 1つの条件で全項目内を検索
- ◆マーク検索 全項目検索やカード検索でマーク付けされたカードのみ検索する。

#### [自由な画面表示]

ユーザ側で項目の順序や文字数を設定でき、1画面スクロールから 4画面スクロールまで出来ます。

## エレクトロハウス株式会社スガヤ

〒416 静岡県富士市長通104-3 TEL (0545)61-1417代 FAX (0545)64-7206

#### [豊富な印刷機能]

- ◆一覧表印刷 ─ 項目の順序や文字数を自由に設定でき罫線なし に指定できます。
- ◆シール印刷 横5列まで印刷でき同一シールを指定枚数、印刷する。
- ◆葉書·封筒 ― 縦書き、横書き指定が出来ます。
- ◆宛名用敬語 様、殿、行、御中、先生の5種類の中から指定 できる。
- ◆カード 印刷 カード書式で指定した内容に基きデータを縦書 き横書き出来ます。

オリジナルカード、××急便、○急便などの専 用伝票への印刷もOK。

◆簡易ワープロ — 横79文字縦40行の文書を作成しB5、A4用紙 に印刷する。

#### [自由な印字表現(カード書式)]

横76文字縦20行の範囲内で印字項目の指定や文字数を指定し空白部分には文字を書くことも出来る横倍文字、縦倍文字指定がマークで指定出来ます。書式は、データ用ディスケット1枚に9種類登録できる。

#### 「データ交換(完全サポート)

- ◆カードからBASICのシーケンシャルデータの作成
- ◆BASICのシーケンシャルデータからカードの作成
- ◆カードへ★カードへMZ-80B、MZ-2000/2200の当社の漢字住所録からのデータ変換

#### [機種構成]

MZ-2500	FD2台必要
MZ-1R26	增設RAM
MZ-1R27	增設V-RAM
MZ-1R28	辞書ROM
MZ-1D22	ディスプレイ 400ラインモード用
プリンタ	ユーザ側で指定および仕様登録可能

お求めは全国マイコンショップまたは当社宛に現金書留に機種名及びプログラム名を書いてお送り下さい。

営業時間 AM9:00~PM7:00

振込口座 清水銀行富士支店 (当座)5683

**、誌に掲載されていない商品でもお** 

#### 全品完全保証付./

新品はメーカー保証1年間。初期不良 は新品と交換させて頂きます。 もち ろん中古にも半年間の保証付き。

#### 商品の組み合せ自由!

本誌に掲載してある以外の組み合わ せも、お客様のプランに応じて行な います。お気軽にお問合せ下さい。

お客様のご予算に合わせてビッタリのお支払い方法を計算いたします。

#### 超低金利クレジット。

#### 頭金なし。ゆっくりクレジット。

商品は今すぐお届け、お支払いは 6 ヶ月後からスタートすることが出来

#### 配達日指定OK./

#### 高額下取りサービス!

お手持ちのパソコンを下取りしてわ

## ボーナス2回払いOK!

月々のお支払いはまったくナシ!お

#### 代金引換システム。

現金でのお支払いの場合、商品到着 時のお支払いでOK!

#### サービス万全。

購入後、万一故障してもお気軽にお 申し出下さい。万全の体制をとって

26%引

23%引

BÉ

を完

全サポ

する

ヤ

V.

電

話

即

#### SHARP



#### プラン745 XIターボ基本セット

CZ-856CE 4,050文字カラーCRT・TV付 ブランクディスケット 2D×10枚 178,000円

304,000円

#### 特価225,000円

7,000<sub>円</sub>×24回 ボーナス23,200円×4回 5,000m×36回 ボーナス15,900円×6回 3,000m×48回 ボーナス18,100円×8回 4,900m×60回 ボーナスなし

#### プラン746 X | ターボグラフィックセット

CZ-856CE (5'ドライブ2基内蔵) CZ-855DE (15型カラーCRTテレビ) M-1024P (ブリンター) CZ+815(15) - イメージボード) CZ-131SF (1utoターミナル) ブランクダアイスケット10枚 ブリンターケーブル 定価合計 498,200円

#### 特価383,000 円

8,000m×36回 ボーナス30,100円×6回 **6,000**<sub>円</sub>×48回 ボーナス25,500円×8回 **4,000**<sub>円</sub>×60回 ボーナス26,700円×10回 8,400m×60回 ボーナスなし

#### プラン747 X | ターボワープロセット

CZ-856CE (5 ドライブ2基内蔵) CZ-855DE (15型カラーORTテレビ) MZ-1P[7 (24ドット漢字プリンター) MZ-1C48 ブリンター用紙 ブランクディスケット10枚 テラ(ワープロソフト)

#### 電話にて ヨコヤマ特価

7,000m×36回 ボーナス26,600円×6回 **5,000**<sub>円</sub>×48回 ポーナス23,900円×8回 3,000m×60回 ボーナス26,500円×10回 7,400m×60回 ボーナスなし

#### SHARP

31%引



#### ヨコヤマユーザー会員入会のご案内

A9:00-P9:00

この度、当社でパソコンをお買上げの方々に、新し くユーザー会員の募集を行います。会員の方々には、 下記の様な特典がございます。

#### 1年間、4回の会報の発行

新製品の紹介及び会員価格での販売●パソコンの活用法パソコン通信の斡施●投書及びアンケート結果の掲載

ヨコヤマではいそがしく、なかなか

② メンテナンスの充実

・例えばパソコンの修理中はパソコンの貸出しが受けられます

## ③プログラムコンテスト ●会員の方々のプログラムの紹介及び販売

#### ●入会ご希望の方は……

ハガキ又は、TELにてお申し込みいただくと、まず「入会申し込み書」をお送りいたしますので、必要事項をご記入の上、年会費6,000円を添えてお送り下さい。(詳細はTELにて)

おハガキでのご注文もご利用下さい。 お近くの方はぜひ1度ご来店下さい。

#### プラン749 スーパーMZワープロセット 電話にて

198,000円

MZ-2521 MZ-1D22(14型カラーCRT) MZ-1R28(漢字ROMボード) MZ-1P17(24ドットカラープリンター) MZ-1C35(ブリンターケーブル) ユーカラK2スペシャル(ワープロソフト) 定価合計 442.600円

MZ-2521 4,050文字高解像度CRT

定価合計

#### ヨコヤマ特価

7,000m×36回 ボーナス23,300円×6回 ボーナス21,400円×8回 5,000m×48回 3,000m×60回 ボーナス24,400円×10回 7,000m×60回 ボーナスなし

特価210.000周

4,600m×60回 ボーナスな し

5,000m×24回 ボーナス30,900円×4回

4,000m×36回 ポーナス18,800円×6回 3,000m×48回 ボーナス15,700円×8回

#### プラン750 スーパーMZパソコン通信セット

プラン74B スーパーMZ基本セット

MZ-2521 MZ-1D22(14型カラーCRT) MZ-1X22(モデムユニット) CE-501L(モデムケーブル) MZ-1P17(24ドットカラーブリンター) MZ-1M08(ポイスポード) MZ-1C35(ブリンターケーブル) 定価合計

7,000m×36回 ボーナス20,800円×6回 3,000m×60回 ボーナス22,800円×10回

432.200円

#### ヨコヤマ特価

5,000m×48回 ボーナス19,400円×8回 6,800m×60回 ボーナスなし

#### プラン751 スーパーMzパソコン通信システム

MZ-2521/30(640KB3.5 MFD2基付) MZ-1D22(14型カラーCRT) MZ-1U3(モデムホン) MZ-1E26(ポイスコミュニケーションVF) MZ-1P17(24ドットカラーブリンター) フリンターケーブル 定価合計

| 198,000円 | 108,000円 | 98,000円 | 24,800円 | 10,000円 | 10,000円 | 6,800円 | 6,800円 | 7,800円 | 6,800円 | 7,800円 | 6,800円 | 7,800円 | 6,800円 | 7,800円 | 7,800円 | 7,800円 | 8,000円×8回 | 7,800円×8回 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 | 7,800 4,000円×60回 ボーナス29,600円×10回 7,700m×72回 ボーナスなし

# 14

#### ハガキに下記事項をご記入の上お送 おまちしております。 1. 住所 2. 氏 名。 3. 年間 報告 5. 保護者名。 (20 学名 表 通の方) 6. 商品払い方法 月 カース 円 ス ポーナス 円 X **∓252** Oh!MZ係 ルピワールドヨコヤマ のト!MZ係 当当店 島線

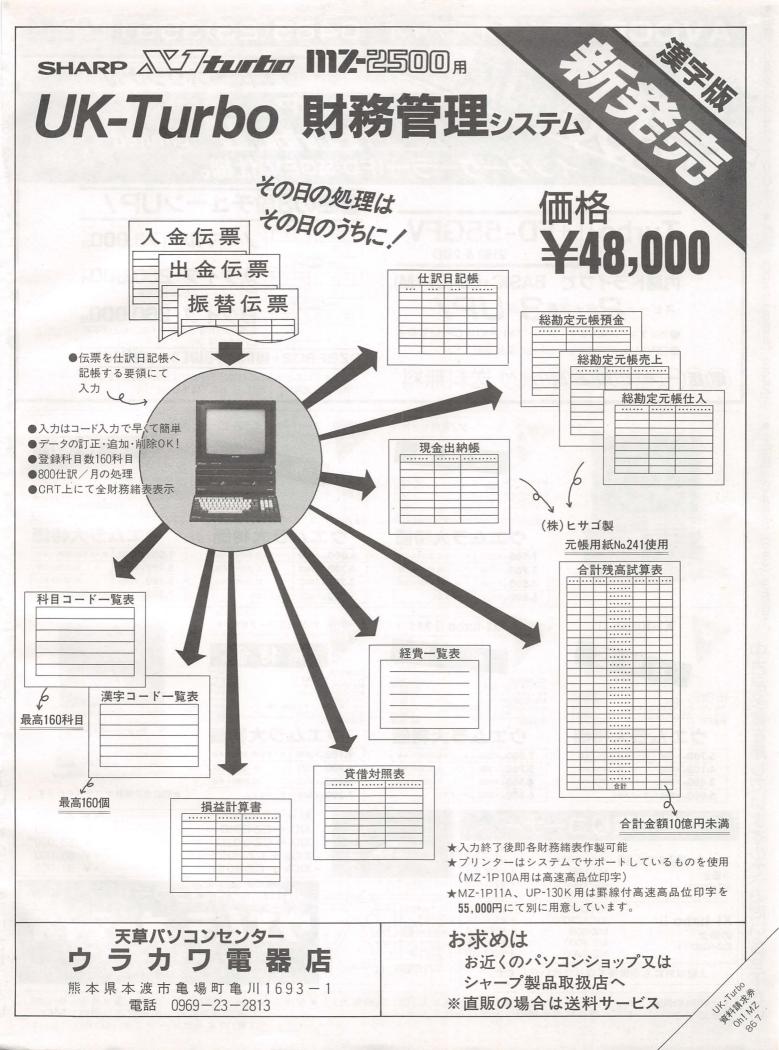
たいという方は、ぜひ1度ご来店 下さい。 社員一同、気持ちのよいサービスで 和南台公園 藤沢街道 専用駐車場

ご自分の目で、ぜひ商品をたしかめ



神奈川県藤沢市湘南台1丁目11番地10号 振込銀行 横浜銀行湘南台支店 ICワールドヨコヤマ 当座 000467

掲載以外の商品も多数取り揃えております。まずお問い合わせ下さい。



ウエムラ・オリジナル

turbo. ·(FD-55GFV)仕様。

Turbo II +FD-55GFV

2HD & 2DD

内蔵ドライブで BASIC・OS(CP/M) スピード 2倍+容量3倍 19/

- ●カスタマイズ承ります。シャープX1 2HD用 CP/M 新発表
- ●CP/Mは、デジタルリサーチ社の登録商標です。

## 驚囲の3段チューンUP!

178.000m

2DD-2HD 0

220.000m Aタイプ 市販ソフトの立ち上げが可能。

2H D - 2D D

Bタイプ 260,000m

超高速動作向・市販ソフトの立ち上げ不可。 CP/M 使用 OK

CZ8FB02+WORD POWER+LEXICON

1ドライブにまとめられるので2ドライブは自由に使用 システム転送用ソフト添付。くわしくは当社へどうぞ。

092

(864)

3321

小田原

0465

(23)

3591

お問

#### スーパーMZ実用セット

MZ-2521/30	198.000円
14インチカラーCRT	108,000円
MZ-1P17 カラーブリンター	79,800円
MZ-1C35 プリンターケーブル	6.800円
フロッピーディスク3.5'2DD×10枚	17,500円
クリーニングディスク	3,000円
定価合計	413.100円

#### ウエムラ大特価

	7,500 <sub>m</sub> ×24回	ポーナス40,000円×4回
	<b>5,700</b> <sub>円</sub> ×36回	" 25.000円×6回
	4,500 <sub>m</sub> ×48回	" 20,000円×8回
1	6,600 <sub>m</sub> ×60回	ボーナスなし

## スーパーMZモデル30

AZ-2521/30	19
4インチカラー CRT	10
フロッピーディスク3.5'2DD×10枚	1
フリーニングディスク	-
它価合計	32

#### ウエムラ大特価

	6,000 <sub>m</sub> ×24回	ポーナス30,000円×4回
	<b>4,300</b> <sub>円</sub> ×36回	" 20.000円×6回
	3,500m×48回	" 15,000円×8回
1	5,100 <sub>m</sub> ×60回	ボーナスなし

## スーパーMZワープロセット

MZ-2521/30 |14インチカラーCRT |MZ-1R28(辞書ROMボード) |MZ-1P17(21ドットカラーブリン |MZ-1C38(ブリンターケーブル) |ユーカラ(ワーブロソフト) |フロッピーディスク3,5'2DD×10 |フリーニングディスク

#### 463,100F ウエムラ大特価

9,000 <sub>円</sub> ×24回	ボーナス40,000円×4回
<b>5,900</b> <sub>円</sub> ×36回	" 30,000円×6回
5,300 <sub>m</sub> ×48回	" 20,000円×8回
7,300m×60回	ボーナスなし



CZ-856CE 14インチカラーCRT フロッピーディスク 5'2D×10枚 クリーニングディスク 定価合計

## ウエムラ大特価

	5,700 <sub>円</sub> ×24回	ボーナス30,000円×4回
	<b>4,100</b> <sub>円</sub> ×36回	" 20,000円×6回
	3,400 <sub>円</sub> ×48回	" 15,000円×8回
Ī	5.000m×60回	ボーナスなし

#### X1-turbo II 実用セット

CZ-856CE	178,000円
14インチカラーCRT	119,800円
MZ-1P17(プリンター)	79.800円
MZ-1C48(ケーブル)	6.800円
フロッピーディスク5'2D×10枚	17,000円
クリーニングディスク	3,000円
完価合計	404 400F9

#### ウエムラ大特価

<b>7,500</b> <sub>円</sub> ×24回	ボーナス40,000円×4回
<b>5,700</b> <sub>円</sub> ×36回	" 25,000円×6回
<b>4,500</b> <sub>円</sub> ×48回	" 20,000円×8回
6.600m×60回	ボーナスなし

#### X1-turbo II ワープロセット

#### (報)

CZ-856CE	178,000円
14インチカラーCRT	119.800円
MZ-1P17(プリンター)	79.800円
MZ-1C48(ケーブル)	6.800円
ソフト JET X1	35.800円
フロッピーディスク5'2D×10枚	17,000円
クリーニングディスク	3.000円
定価合計	440.200円

## ウエムラ大特価

	-	4 0 0 10-0
9,100 <sub>m</sub> ×24回	ボーナ	ス40,000円×4回
<b>6,800</b> <sub>円</sub> ×36回	11	25,000円×6回
<b>5,400</b> <sub>円</sub> ×48回	"	20.000円×8回
7,300m×60回	ボーナ	スなし



★初回金に端数がプラスされます。

スーパー <b>MZ</b> モデル <b>30</b> の場合 (MZ-1D22付)	X1 (CRT付) X1C (CRT付) MZ-80B MZ-2000 MZ-2200	+ \(\delta\)173,000 + \(\delta\)170,000 + \(\delta\)215,000 + \(\delta\)213,000 + \(\delta\)208,000
X1-turbo II の場合 (CZ-855D付)	X1 (CRT付) X1C (CRT付) MZ-80B MZ-2000 MZ-2200	+ \(\delta\) 168,000 + \(\delta\) 165,000 + \(\delta\) 210,000 + \(\delta\) 208,000 + \(\delta\) 203,000

上記以外にも各機種下取り交換いたします。

XI + CZ-800D···································	82,000	
XIC + CZ-801D¥	83,000	
XID + CZ-802D · · · · · · · · · · ¥	88,000	
XICs + CZ-801D·················· ¥	85,000	
XICk + CZ-801D····································	91,000	



# 小田原マイコンプラザ

〒250 神奈川県小田原市城内2-21 TEL(0465)23-3591代FAX(0465)23-4195

- ●全国無料配達 ●アフターサービス万全 ●保証人なし(但し20歳以上)
- ●低金利クレジット ●現金特価は電話でお問い合せください
- ●お振込先:第一勧業銀行小田原支店(当座)0117861 太陽神戸銀行小田原支店(当座)55677

(有)ウエムラオーディオ (振込は電信扱でお願いします)

## ツクモは全店ごきげん指数100!

ボーナス一括・月々¥3.000均等払などお支払い方法はいろいろ。



東京各店のみ

## 大感謝特価

台数限定

• CZ-801C 専用カラープロッタ プリンタ装着可能

定価¥119,800

ツクモ特価 ¥30,000

• CZ-803C 拡張I/Oポート内蔵

定価¥119.800

ツクモ特価 ¥40,000

°CZ-804C

定価¥139,800

JIS第一水準漢字ROM標準装備 ツクモ特価 ¥45,000

※上記本体モニター(CZ-801D)との台数限定セットも各店へお申し込み下さい。商品 はツクモBASIC教室にて使用、メーカー整備済、一年間保証付です。

ツクモオリジナル拡張用シングルドライブ

**S-FD** 5インチ1ドライブ 320KB電源内蔵

ツクモ特価¥39,800 送料別¥1,000

●X1シリーズ● 純正I/F(¥14,800)と別売ケーブル (TS-MXCA ¥5,000)で5インチディスクシステムがあ なたのものに。X1DならケーブルだけでOK!

●MZ-2500● ケーブル(TS-MXCA)だけでMZ-2000の 5インチソフトやX1のランゲージシリーズが使用可能。

5インチ1ドライブ 2DD電源内蔵

ツクモ特価 ¥49,800

送料别¥1,000

●MZ-2500ならケーブル(TS-MXCA ¥5,000)で640KB、X1turboならやはり ケーブル(TS-MXC4)で640KB又は1MBの大容量ディスク。に!

#### SHARPファンに贈る目玉品の数々

● デジタルテロッパ CZ-8DT

78%OFF

ツクモ特価 ¥19,800

●24ドット熱転写漢字プリンター

CZ-8PC1 定価¥69,800

B5縦からB4縦サイズのほかハガキ もOK。多機能で コンパクト うれしいニューフェイス!

大特価販売中!



特選<sup>5インチ</sup>ディスクセット

·CZ-502F·················¥99.800 • NEW BASIC (CZ-124SF) ·····¥ 8,800 

合計定価 ¥125,600

ツクモ特価 ¥99,800

## TSUKUMO-NET WORK 会員募集!

- 300ボー モデムユニット

ツクモ特価 ¥19,800 ●MOD-300(サンワ) 定価¥29,800···· ツクモ特価 ¥26,800

300ボー モデムユニット ●RS-232Cケーブルサービス

※詳しくは7号店(荒井)まで

#### SHARP

#### MZ 2500メモリボード

●増設V-RAMカード

RM-25A-1····· 定価¥13,100 ● 増設RAMカード

RM-25A-2·····定価¥12,100 増設V-RAM & RAMカード RM-25A·······宝価¥24,000 ●増設V-RAM & RAMカード RM-25A·······定価¥24,800

12インチ2000文字グリーンCRT

定価¥32,800

ツクモ特価¥12,800





61% OFF

広がります。 ● CZ-820D TV付14インチディスプレイ

カセット内蔵、XIF model 10コンパチ。

○上記3点はオフィスグレー(E)とブラック(B)の2色。

• XIG model 10(CZ-820C)

X1G model 30(CZ-822C)

モデムユニット(RS-232Cケーブル付 

SHARP TT Series

Gシリーズ登場 / 予約受付中//

5インチフロッピー2ドライブ搭載、第1水準漢ROM内

◎マルチビジョン端子の追加でAVライフがまたひとつ

● CZ-8BS1 FM音源ボード

属)

#### 「マイコンのツクモ」はここからはじまった― ニューセンター店 お問い合わせは203-251-0987 〒101 東京都千代田区外神田1-16-10 ●下取りの方法は…

●ツクモトレードシステムは…

下取り、買い取りよりずっとお得。不要のマイ コンを預けるだけで売れた価格の80%が手元に 戻る完全委託方式です。商品を持参できない方はツクモニューセンター店にお送り下さい。 下取り品をニューセンター店へお持ち込み(又は

週刊トレード情報は毎週火曜日発行です。

## シーハドソン3インチ ゲームソフト大特価中!

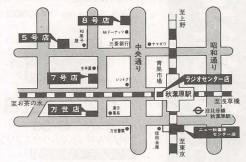
詳しくは各店へお問い合わせ下さい

発送)して下さい。チェック後差額をお支払い下さ 地方発送(送料別)や差額クレジットもOK! とりたての中古情報をご希望の方は70円切手同 封の上、ニューセンター店にお申し込み下さい。

#### 《今月の中古品》

- ●MZ-2200·····¥ 29,800 ●MZ-1500······¥ 30.000 ●RP-80F/TII(カットシーダ付)······¥ 45,000 ●QC-10 II (グリーンCRT付)············¥100,000 ※限定品に付き品切れの際はご了承下さい。(S61・5・10現在)
- 即決ツクモ全国クレジットOK!!
- 現金特別価格でツクモクレジットが利用できます。 残金のみに金利がかかります。 50回払いまでできます。但し、回のお支払い額は3000円以上 その場でお持ち帰りできるクレジットもあります。
- 分証明書(免許証など)が必要です。 ご希望の方は各店へお電話でお申し込み下さい

#### お問い合せは下記各店へ。



ニューセンター店 ☎ 03-251-0987 店 ☎ 03-251-0531 店 ☎ 03-253-4199

営業時間: AM.10:00~PM.7:00(平日) AM. 9:30~PM.6:30(日·祭日)

定 休 日:毎週木曜日・第3水曜日

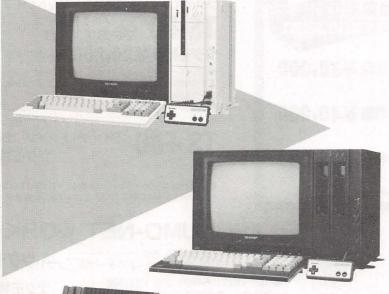
★掲載商品は限定特価品につき、売り切れの際はご客赦下さい。



OMPLITER BANK

#### **メーシルル** 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

ついにビデオまで巻き込んだ! X-1G



☆ご注文NO. A-62

"パソコンテレビX-1G model 10セット"

SHARP CZ-820C ¥ 69.800 SHARP CZ-820D ¥ 79 800 合計標準価格 ¥149,600

① **¥4,000**×24回(ボーナス)¥13,000×4回 ② ¥6,000×18回(ボーナス)¥12,000×3回 ③¥12,500×12回(ボーナス)無し

☆ご注文NO. A-63

"パソコンテレビX-1G model 20セット"

SHARP CZ-822C ¥118 000 SHARP CZ-820D ¥ 79,800 合計標準価格 ¥197,800

1 ¥5,000×24回(ボーナス)¥19,000×4回 ② **¥7,000**×18回(ボーナス)¥21,000×3回 ③¥15,200×12回(ボーナス)無し

☆ご注文NO. A-64

"パソコンテレビX-1G model 20プリンタ特別セット"

#### 20%OFF¥54.250引

現金物	寺別価格———	—¥216,800	
	準価格	¥271,050	-
STAR	TR-24X+プリンタケーフ	ブル ¥ 73,250	
	CZ-820D	¥ 79,800	
SHARP	CZ-822C	¥118,000	

① **¥4,000**×36回(ボーナス)¥20,000×6回 ② **¥7,000**×24回(ボーナス)¥21,000×4回 ③¥10,500×24回(ボーナス)無し



#### CZ-8PC1

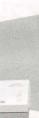
☆ご注文NO. B-24

"カラー漢字24ドット熱転写プリンタ" CZ-8PC1+ケーブル ¥ 69.800 現金特別価格-¥ 62,800

①¥3,800×18回 ②¥5,500×12回

# Haurbin III

· 名機X-1が こんなに身近に 楽しくなった。







☆ご注文NO. B-25

"24ドット熱転写漢字プリンタ" TR-24X+プリンタケーブル ¥ 73,250 現金特別価格 ¥49,800

1¥3,200×18 2¥4,600×12

## ☆ご注文NO. A-50

合計標準価格

"ターボが知的にパワーアップ" SHARP CZ-856C ¥178,000SHARP CZ-855D ¥119,800

①**¥4,000**×36回(ボーナス)¥17,000×6回 ②**¥7,000**×24回(ボーナス)¥16,000×4回 3¥9,700×24回(ボーナス)無し

¥297,800

☆ご注文NO. A-51 "X-1 turbo II ワープロ特別セット"

28%OFF¥115,850引

SHARP CZ-856C ¥178,000 SHARP CZ-855D ¥119,800 STAR TR-24+ケーブル ¥ 73,250 サムシンググッド 即戦力 ¥ 39,800 合計標準価格 ¥410,850 現金特別価格 ¥295,000

¥5,000×36回(ボーナス)¥30,000×6回 ② **¥8,000**×24回(ボーナス)¥38,000×4回 ③¥10,000×36回(ボーナス)無し



#### CZ-8PD2S

☆ご注文NO. B-30 "シリアルドットマトリクスプリンタ"

#### 52%OFF¥41,800引

CZ-8PD2S+ケーブル ¥.79,800 現金特別価格 ¥38,000

①¥3,500×12回 ②¥6,700×6回

#### どこよりもお得な

高額下取りセール実施中!

#### X1ターボ∐セットをご購入の場合

下取機種 下取差額 Т. I. УЭЭ7-гу/ЭБАЙ···· + ¥174,800 FM NEW7········· + ¥175,800 PC-8001MK II····· + ¥182,800 PC-8801MK II/30····· + ¥129,800

#### X1Gモデル10セットをご購入の場合

下取機種 下取差額 X-I、グラフィックラム付····+ ¥101,000 PC-8801 + ¥101,000

#### X1Gモデル20セットをご購入の場合

下取機種 下取差額 ド 取 版 (種) バー、グラフィックラム付・・・・ + **¥142,000** FM NEW7・・・・・・・ + **¥143,000** PC-800 IMK II -・・・・・ + **¥150,000** PC-880 IMK II / 30・・・・・ + **¥97,000** 



当社で商品をお買い上げの方全員に、C.B.クラブカードを無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入 C.B.クラブ カードをお 時に会買特別価格でご購入になれます



## ショールームの門目別が

○レンタル・リース用PC-9801展示中/ ○ビジネスソフトのデモ実施中!

CZ-8PD2(10インチドットプリンタ) ¥79,800⇒¥38,000 新品同様



X-1Fモデル10セット 特上品 (本体+CZ8IID-TVディスプレイ) ¥179,600⇒¥110,000



X-1Fモデル20セット (本体+CZ8IID-TVディスプレイ) 特上品 ¥229,600⇒¥140,000



X-1ターボⅡセット (CZ856C + CZ855D)¥297,800→ ¥196,000



CU-14H2 (14インチ、4050字デジタルカラー)



CU-14A2 (14インチ、4050字アナログカラー) ¥99,800⇒¥55,000 新品同様 ¥99,800⇒¥59,800 新品同様



CZ-811D特上品 (14インチ、2000字RGBTV) ¥89,800⇒¥55,000



CZ-855D (15インチ、4050字RGBTV) ¥119,800⇒ ¥78,000

#### SHARP

-4-	-
4	稱

MZ-721(データレコーダ内蔵)·······¥ 89,800⇒¥	18,000
MZ-731(データレコーダ・カラープロッタ内蔵)····¥ 128,000⇒ ¥	
MZ-2000(グリーンディスプレイ・データレコーダ内蔵) ¥ 218,000→ ¥	32,000
MZ-2000(GRAM、I、2、3ページ内蔵) ···········¥ 265,000 <b>⇒</b> ¥	46,000
MZ-2200・MZ-IT02(本体+ データレコーダ) 新品同様 ·····¥ 147,800⇒ ¥	38,000
X-I (CZ800C、GRAM付、マニアタイプ) ········¥ 187,000→ ¥	42,000
X-IC(CZ801C)······¥119,800⇒¥	38,000
X-ID(CZ802C)······¥198,000⇒¥	42,000
X-ICs(CZ803C) ·····¥119,800⇒ ¥	45,000
X-ICk(CZ804C) ·····¥139,000⇒ ¥	48,000
X-IターボII (CZ856C) ····································	118,000

#### \*X1シリーズ特選極上品コーナー\* o/GRAM高速電磁 \ 4+1日

X-1トモデル10(カセットレコーダ内蔵/特上品・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	89,800	Ŧ	55,000
X-IF/I0セット(本体+CZ8IID-TVディスプレイ) 特上品 ··· ¥	179,600→	¥1	10,000
X-IFモデル20(漢字ROM·5インチFD I基内蔵) 特上品 … ¥	139,800⇒	¥	85,000
X-IF/20セット(本体+CZ8IID*)特上品 ······· ¥	229,600→	¥1	40,000
X-   ターボモデル20(漢字ROM、5インチ、) 特上品 … ¥	248,000⇒	¥	85,000
ティスプレイ			
		**	10 000

12M15B(12インチ、2000字グリーン)···········¥ 29,800⇒¥	12,000
14M   C( 14インチ、 000字カラー) ¥ 67,800⇒¥	15,000
14M522C(14インチ、4050字カラー)··········¥ 99,800⇒ ¥	52,000
CZ-855D(15インチ、4050字RGBTV) ············¥ 119,800 <b>⇒</b> ¥	78,000

\*特選極上品コーナー\*

MD-I2PI(I2インチ、4050字グリーン) 新品同様 ····¥ 39,800⇒¥ 28,000

CU-14H2(14インチ、4050字デジタルカラー) 新品同様 … ¥	99,800⇒¥	55,000
CU-14AGI(14インチ、4050字アナログカラー) 新品同様 ·····¥	89,800⇒¥	59,800
CU-14A2(14インチ、4050字アナログカラー)新品同様・・・¥	99,800⇒¥	59,800
CZ-8IID(14インチ、2000字RGBTV) 特上品 ····¥	89,800⇒¥	55,000
プリンタ		
CZ-8IP(I0インチカラープロッタプリンタ) ······· ¥	34,800⇒¥	14,000
CZ-8PD2(10インチドットプリンタ) 新品同様 ¥	79,800⇒¥	38,000
CZ-80PK(漢字プリンタ) ······¥	123,800⇒¥	48,000
C7-80P(ドットプリンタ)·······¥	142,800→¥	38.000

## CZ-8PP2(カラープッタプリンタ)······¥ 54,800⇒¥ 32,000 MZ-IP04(カラーインクジェットプリンタ) ·········¥ 228,000⇒¥ 68,000 MZ-IP09(MZ-I500用カラーブロッタブリンタ)新品同様 ····¥ 47,600⇒ ¥ **25,000** その他

4,000	1,000-1	MZ-1505(T7X)V1XYVI)
8,000	19,800⇒¥	MZ-IT02(MZ-2200用データレコーダ) ·········¥
16,000	41,800⇒¥	MZ-IRI3(MZ2000用漢字ROM) ······¥
8,000	19,800⇒¥	CZ-8RB(ROM・BASICカード)······¥
25,000	89,800⇒¥	CZ-8DT (デジタルテロッパ) · · · · ¥
5,000	11,800⇒¥	CZ-8EP(X-I用拡張 I/Oポート) ············¥
13,000	29,800⇒¥	CZ-8IEB(X-IC用拡張I/Oボックス)·········¥
25,000	39,800→¥	CZ-51F(X-1ターボ用増設フロッピーディスク)新品同様・¥

M7 1005(= ,77°1 /78°15) ...... ¥ 7 000 ¥

#### **FUJITSU**

MB25020(FM-8本体)······	¥	218,000 → ¥	18,000
MB25010(FM-7本体)······	¥	126,000→ ¥	32,000
MB25010(FM-new7本体) ·····	¥	99,800⇒¥	35,000

○掲載の商品はいずれも限定品ですので今すぐお電話下さい。

- ■コンピュータバンクではあなたの不要になった パソコンを電話1本で査定し買取ります。
- ●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。 ▼本社注文デスク

全商品保証付 6ヶ月の保証期間だから安心です。

全国無料配送 全国どこでも配達料はいただきません。

高額下取り少ない予算で買いかえもラクラク。

代金引換えシステム商品到着時の代金支払いでOK。

株式会社パシフィックコンピュータバンク

〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル 営業時間/AM9:30~PM10:00 年中無休

クレジットで口K カレッジクレジットも取扱います。

日曜配達可 留守の多い方でも安心です。

高額買取り 電話1本で即、現金お支払い。

ボーナス一括払い商品は即お手元へ、お支払いはボーナス時に。



—— 無料配達 送料無料 全国どこでも送料無料ですぐにお届けいたします。

# J&PX-IV33"

■X-1シリーズ5インチディスク版 アメリカントラック



注 文 No M7-1 適 応 機 種 X1/F/T ソフトハウス 日本テレネット

大型トレーラーを時間内に 目的地まで輸送して下さい。 追越し、衝突、カーブ、車 線変更、スピードの中に鋭 い動きで君に挑戦 /

#### ¥6.800 ¥

三国志



注 文 No M7-2 適 応 機 種 X1/F/T ソフトハウス 光栄

1800年代の中国を舞台に猛 将達が知略のかぎりをつく し、広大な大地を統治せん と戦った。中国全土を統一 するのは君だ。

#### ¥14 800

#### アウトロイド



注 文 No M7-3 適 応 機 種 X1/F/T ソフトハウス マジカルズー

SFXロールプレイングゲーム。マシン限界のグラフィックスで君はロボット社会「アウトロイド」に挑戦する

#### ¥5,800

<del>+0,000</del>			14,800	₹3,000				
タイトル	ファイヤークリスタル	棋太平(対局将棋)	スカーレット7	プレインブレイカー	リザート	デゼニワールド	ザナドウ	トリトーン
適応機種	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T
ソフトハウス	B·P·S	SPS	ソフトプロ	エニックス	クリスタルソフト	ハドソン	日本ファルコム	ザインソフト
価 格	¥7,800	¥6,500	¥5,800	¥5,600	¥6,800	¥6,800	¥7,800	¥6,800
注 文 No	M7-4	M7-5	M7-6	M7-7	M7-8	M7-9	M7-10	M7-11
タイトル	プロフェッショナル麻雀	テグザー	魔界王	ワールドゴルフ	ロードランナー	夢幻の心臓Ⅱ	フリッキー	ブラックオニキス
適応機種	X-1/Turbo専用	X-1/F/T	X-1	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T
ソフトハウス	シャノアール	スクウェア	ボンドソフト	エニックス	ソフトプロ	クリスタルソフト	マイクロネット	BPS
価 格	¥6,800	¥6,800	¥5,800(5"2D)	¥5,800	¥5,800	¥7,800	¥6,800	¥7,800
注 文 Na	M7-12	M7-13	M7-14	M7-15	M7-16	M7-17	M7-18	M7-19
タイトル	Mrバンブ	メルヘンベール	ハイドライドII	任天堂のゴルフ	任天堂のテニス	野球狂	リグラス	暗闇の視点
適応機種	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/turbo専用	X-1/F/T	X-1 Turbo専用
ソフトハウス	NCS	システムサコム	T&E	ハドソン	ハドソン	ハドソン	ランダムハウス	ハドソン
価 格	¥6,800	¥7,900	¥6,800	¥6,800	¥6,800	¥6,800	¥6,800	¥6,800
注 文 Na	M7-20	M7-21	M7-22	M7-23	M7-24	M7-25	M7-26	M7-27
タイトル	マクロスカウントダウン	ウィザードリー	チャンピオンプロレススペシャル	爆走バギー一発野郎	軽井沢誘拐案内	ホットドック	ABYSS-2	ばってんタヌキの大冒険
適応機種	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T
ソフトハウス	ボーステック	アスキー	マイクロネット	ボーステック	エニックス	ボーステック	M·A·C	テクノソフト
価 格	¥6,500	¥9,800	¥6,800	¥6,200	¥5,800	¥6,800	¥6,800	¥6,900
注 文 Na	M7-28	M7-29	M7-30	M7-31	M7-32	M7-33	M7-34	M7-35

#### ■X-1シリーズテープ版 ハイドライド II



注文 Ma M7-36 適応機種 X1/F/T ソフトハウス T&E

本格R.P.G/14種の魔法が使え、スピードはレベルで自由設定。マップはハイドライドの6倍、途中データのセーブ・ロードも可能。

#### リザード



注文 No M7-37 適応機種 X1/F/T ソフトハウス クリスタルソフト

強い男になりたければ一度は「リザード」に挑戦して下さい。果てしなく続く闘いを勝ち抜けば君はもう立派な騎士/

#### 棋太平(対局将棋)



注 文 No M7-38 適 応 機 種 X1/F/T ソフトハウス S.P.S

あなたもパソコンが最強の 将棋マシンに早変り。もち ろん、名人戦の設定・再現、 駒落ち対局も自由自在。

#### ¥4,800

#### ¥4,800

#### ¥4,500

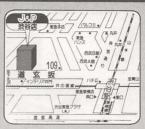
タイトル	チャンピオンシップロードランナー	ブラックオニキス	アメリカントラック	テグザー	ハイドライド	ペンギン君WARS	爆走バギー一発野郎	スカーレット7
適応機種	X-1	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T
ソフトハウス	ソフトプロ	B·P·S	日本テレネット	スクウェア	T&Eソフト	アスキー	ボーステック	ソフトプロ
価 格	¥4,800	¥5,800	¥4,500	¥5,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800	¥3,800
主 文 No	M7-39	M7-40	M7-41	M7-42	M7-43	M7-44	M7-45	M7-46
タイトル	始皇帝	チャンピオンプロレススペシャル	ホットドッグ	プロフェッショナル麻雀	スペアチェンジ	チョップリフター	ロードランナー	アウトロイド
適 応 機 種	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T
ソフトハウス	dBソフト	マイクロネット	ボーステック	シャノアール	ソフトプロ	ソフトプロ	ソフトプロ	マジャルズー
西 格	¥4,500	¥4,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800
主 文 No	M7-47	M7-48	M7-49	M7-50	M7-51	M7-52	M7-53	M7-54
タイトル	アイスクライマー	エキサイトバイク	任天堂のゴルフ	任天堂のテニス	野球狂	リグラス	フリッキー	ザナドウ
適 応 機 種	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1	X-1/F/T	X-1/F/T
ソフトハウス	ハドソン	ハドソン	ハドソン	ハドソン	ハドソン	ランダムハウス	マイクロネット	日本ファルコム
西 格	¥4,000	¥4,000	¥4,000	¥4,000	¥4,000	¥4,800(テープ)	¥4.800	¥6,800
注 文 No	M7-55	M7-56	M7-57	M7-58	M7-59	M7-60	M7-61	M7-62
タイトル	マクロスカウントダウン	ブレインブレイカー	キャッスルエクセレント	TOKYOナンバストリート	ウイングマン	軽井沢誘拐案内	トリトーン	ワールドゴルフ
商 応 機 権	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T	X-1/F/T
ノフトハウス	ボーステック	エニックス	アスキー	エニックス	エニックス	エニックス	ザインソフト	エニックス
西 格	¥4,500	¥3,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800	¥4,800(テープ)
主 文 No	M7-63	M7-64	M7-65	M7-66	M7-67	M7-68	M7-69	M7-70





#### メールショッピングのお申し込みは より 渋谷店で承ります。







■MZシリーズ用 トリトーン



注 文 Na M7-71 適 応 機 種 MZ-2500 ソフトハウス ザインソフト リアルタイムロールプレイ ングゲーム。勇士トリト ンは島の平和のために妖怪 と戦う。瞬間画面切換によ る広大なマップ。

#### ばってんタヌキの大冒険



注 文 No M7-72 適 応 機 種 MZ-1500 ソフトハウス テクノソフト 流れ者のカンフータヌキガ 動物達を魔法から救うため 1匹でオオカミ城へ向った。

道化師殺人事件



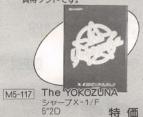
適 応 機 種 MZ-2500 ソフトハウス シンキングラビット ある日の朝ピエロの死体が ……伝統的なミステリー手 法を取り入れた本格派の為のアドベンチャー。

Y8 800(35"D	10

¥6	5,800(3.5°DD)		¥	1,800(QD)		¥8,8	<b>OO</b> (3.5"DD)	
フィトル	コスミックソルジャー	チャンピオンプロレス	ゼビウス	野球狂	プロフェッショナル麻雀	オービット	エキサイトバイク	ハイドライド
植 応 機 種	MZ-2500	MZ-2200/2500	MZ-2500	MZ-1500	MZ-2500	MZ-2500	MZ-2500	MZ-2000/2500
フトハウス	アスキー	マイクロネット	ナムコ	ハドソン	シャノアール	テクノソフト	ハドソン	T&E
格	¥8,800(3.5"DD)	¥4,800(テープ)	¥6,800(3.5DD)	¥5,800(QD版)	¥7,200(3.5DD)	¥6,900(3.5"DD)	¥6,800(3.5"DD)	¥4,800(テープ)
文 No	M7-74	M7-75	M7-76	M7-77	M7-78	M7-79	M7-80	M7-81
イトル	ロードランナー	ペンギンくんWARS	テグザー	夢幻の心臓	キングフラッピー	フリッキー	メルヘンベール	カレイドスコープ
i 応 機 種	MZ-2500	MZ-2500	MZ-2500	MZ-2500	MZ-2500	MZ-2200/2500	MZ-2500	MZ-2500
フトハウス	ソフトプロ	アスキー	ゲームアーツ	クリスタルソフト	dBソフト	マイクロネット	システムサコム	ホットビー
格	¥6,800(3.5DD)	¥6,800(3.5DD)	¥6,800(3.5"DD)	¥8,800(3.5DD)	¥6,800(3.5DD版)	¥4,800(テープ版)	¥7,900(3.5DD)	¥9,800(テープ)
文 No	M7-82	M7-83	M7-84	M7-85	M7-86	M7-87	M7-88	M7-89
イトル	ナイザー	対局将棋 将棋名人	エキサイト四人麻雀	ロードランナー	ドルアーガの塔	サラダの国のトマト姫	デゼニランド	任天堂のテニス
応機種	MZ-1500	MZ-1500	MZ-1500	MZ-1500	MZ-1500	MZ-1500	MZ-1500	MZ-1500
フトハウス	ナムコ	ソフトプロ	テクノソフト	ユニバース	ナムコ	ハドソン	ハドソン	ハドソン
5 格	¥4,800(QD)	¥4,800(QD)	¥4,800(QD)	¥5,200(QD)	¥4,800(QD)	¥5,800(QD)	¥5,000(QD)	¥5,800(QD)
文 No	M7-90	M7-91	M7-92	M7-93	M7-94	M7-95	M7-96	M7-97
イトル	F2グランプリ	大脱走	プラズマライン	ピクトリアスナイン	ジャン狂	蒼き狼と白き牝鹿	マリオブラザーズ	花札狂
<b>応機種</b>	MZ-2200	MZ-2200	MZ-2000/2200	MZ-2200/X-1	MZ-2000/2200	MZ-2500	MZ-2200	MZ-2000/2200
フトハウス	キャリーラボ	キャリーラボ	テクノソフト	ニデコ	ハドソン	光栄	ハドソン	ハドソン
格	¥3,800(テープ)	¥4,200	¥4,800(テープ)	¥4,500(テープ)	¥4,000(テープ)	¥8,800(3.5DD)	¥3,600(テープ)	¥4,000(テープ)
文 No.	M7-98	M7-99	M7-100	M7-101	M7-102	M7-103	M7-104	M7-105

## お奨めソフト

日本語ワープロ「ユーカラ」」」をはじ め他計6種のソフトがセットされたお 買得ソフトです。



特価 19,800→12,800

注文No	適応機種	タイトル	ソフトハウス	メティア	価格	内容
M7-106	MZ-2500	ユーカラK2	東海クリエイト	3.5"DD	¥28,000	<ul><li>一括入力、逐次文範変換方式の日本語ワーブロ、文節学習機能も装備。ブロック入力をはじめとした強力な編集機能も特長。</li></ul>
M7-107	X-1ターボ	ビジレス漢字版	OAテック	5"2D	¥48,000	カンタン操作で自由な表づくり。項目別検索。セル間演算。集計。自動プログラムと機能も充実。
M7-108	X-1ターボ	日本語ワープロ「即戦力」	サムシンググッド	5"2D	¥39,800	99%の変換達成率を可能にした使いやすさ。16ビットに迫る機能を実現/
M7-109	X-1ターボ	Multiplan	シャーブ	5"2D	¥49,800	16ビット機でしかなかったあのマルチブランがX-1ターボで新発売、ビジネスにはぜひ活用したいソフトです。
M7-110	X-1ターボ	ユーカラPOP	東海クリエイト	5"2D	¥28,000	文字の拡大、色つけ、文書作成が簡単にできるテレビ、ビデオ画面にテロップ表示も可能。
M7-111	X-1ターボ	日本語My CARD	アバロン	5"2D	¥58,000	マイコン表示による使い易さと独自のOSによる超高速処理のカード型データベース。
M7-112	X-1ターボ	Hu CAL日本語	ハドソン	5"2D	¥45,000	漢字版表集計算ソフト。255×10,001行の大きな集計用紙でデータの訂正入力も簡単。
M7-113	MZ-2500	TURBO PASCAL (Ver3.0)	MSA	3.5"2DD	¥29,800	最強・低価格のPascalコンバイラーがMZ-2500でもご利用いただけます。
M7-114	X-1ターボ	Ink Pot(マウス付)	アスキー	5"2D	¥38,000	エアプラシを含む14種類のベン先と37種類のタイトルパターンを用意しました。マウスを使って 多彩な編集機能で映像をコントロール。
M7-115	X-1ターボ	印刷工房	モーリン	5"2D	¥14,000	24ドットプリンタ以外でも24ドット印字を可能にします。1/4角、網かけ、斜体、強関印字もでき文書表現も豊かにします。(ユーカラが必要)
M7-116	MZ-2500	カラー印刷 キットばれっと	ダイナウェア	3.5"2DD	¥18,000	「ばれっと」は絵や文字を組み合せた表現豊かなカラーグラフィックを手軽に描いて印刷できるソフトです。(マウス別売)

#### お申し込み方法

右の注文書にご希望商品の注文No および必要事項ご記入の上、現金 書留にて より 渋谷店までお申し 込みください。現金受領後、発送 いたします。

なお、現金書留以外で申し込まれ た場合は責任を負いかねます。

●記載以外のソフトのご注文も承ります ので、詳しくはお電話にてお問い合わ せ下さい。 **25 (03) 496-4148** 

	おところ	₩ 📗			注文No	(学学3)		数量	金	額
現金					M7-	(	)	本		円
現金書留申込み用紙					M7-	(	)	本		円
甲込む	TEL	(	)		M7-	(	)	本		円
の用紙	おなまえ				合	āt		本		円
NIL.				様	お手持	の機種名		(	bo	)

お申込み先:東京都渋谷区道玄坂2丁目28番4号(〒150) 場の 渋谷店メールショッピング係

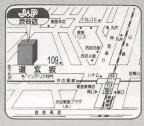






#### メールショッピングのお申し込みはより渋谷店で承ります。







**1**(03)496-4148

■ディスク価格表 (いすれも10枚単位になっております。) M7-339



The same of the sa						
	5"2D	5"2DD	5"2HD	3.5"1DD	3.5"2□	3.5"2DD
J & P	①¥3,000	_				
マクセル	②¥3,400	9¥4,800	®¥6,500	23¥7,500	39¥7,500	39¥9,000
スリーM	③¥3,400	@¥4,800	®¥6,500	@¥7,100	③¥7,100	38¥9,000
メモレックス	<b>4</b> ¥3,400	①¥4,700	®¥6,300	29¥7,300	32¥7,300	39¥8,700
データライフ	5¥3,000	@¥4,000	®¥5,900	®¥7,100	33¥7,100	@¥8,500
フ ジ	6¥3,800	®¥5,300	®¥7,000	②¥8,400	39¥8,400	49¥11,100
ソニー	①¥3,200	®¥4,600	②¥6,000	28¥8,400	35¥8,400	@¥10,900
TDK	®¥3,400	®¥4,400	22¥6,500	29¥8,200	36¥8,200	@¥10,600

クィック ディスク MZ-6F03 ¥4,500

■ データレコーダ

#### ■〈MZ-2500オプション〉



MZ-1M10



M7-343

PERSONAL CP/M"
(WORDMASTER ">#)

M7-344

M7-345

RM 25A 1

M7-346

M7-347

M7-348

M7-357

M7-349

¥24,800 ボイスコミュニケーションインターフェイス

¥14,500

MZ-1M08 MZ-2500/1500用 ボイスボード

M7-1×10 ¥19,800 ¥16,800

パーソナルCP/M

MZ-1R28 ¥22,000 MZ2500用、辞書ROM

¥13,100 ¥12.100 MZ-2500用 増設ビデオ RAMカート MZ-2500用 増設RAMカート

RM 25E (640KB) ¥49.800

データレコーダ CZ-8RL1 ¥24,800

#### ■(X-1オプション)





プCZ-8BV1 ¥39,800

RM-X1E(51CKB) ¥49.800

#### M7-352

①シャープCZ-8BK2X-1F第1水準漢字ROM ¥19,800 ②CZ-8BK3 X-19一术用第2水準漢字ROM ¥13,800 ③CZ-8BK4 X-19-ボII第2水準漢字ROM ¥ 6,800 ④シャープCZ-8DT2パーソナルテロッパー ¥44,800 6シャープCZ-8VP1ビデオマルチプロセッサ ¥59,800

#### ■プリンタ



MZ·X-1シリーズ用 カラー漢字プリンタ ケーブル別売 ①MZ-1P17 ¥79,800 @MZ-1P17¥79,800 (ブラック)

M7-353



おところ

TEL

おなまえ

現金書留申込み用紙

X-1用漢字プリンタ、 ケーブル付。 スターTR-24X

¥53,800

#### M7-355

X-1接続ケーブル バンセイ I -110 ¥4,500

M7-361

#### ■増設フロッピィ M7-356



X-1F增設 ¥34,800

X-1ターボ増設ドライフ

CZ-51F ¥39,800

#### ■プリンタオプション

#### M7-358

プリンタバッファ(セントロ用) ●印字待ちの時間が短くなります。 ●印字後、コピーが1枚とれます。 ・バッファクリアスイッチ付

①メルコCP-64(64KB) ¥49,800 ② メルコCP-256(256KB)¥69,800



MZ-1R29 MZ-1P17用第2水準 漢字ROM ¥32,000

#### ■X-1をパワーアップさせる NEW BASIC(Ver. 2.0)

対応機種			M7-360
CZ-800C	のカセット版	CZ-112SF	¥7,800
	②3"FD版	CZ-113SF	¥8,800
CZ-803C	@5"FD版	CF-124SE	¥8.800

#### ■X-1ターボ用システムソフト

The second secon	
Z-111SF(2D·5"FD版)	8,800円
Z-114SF(2D·5*FD版)	17,800円
	CZ-114SF(2D·5"FD版)

	商品名	機種名	価 格
	FORTRAN	⑤CZ-115LF(2D·5"FD版)	13,800円
ラン	С	⑥CZ-116LF(2D·5"FD版)	13,800円
ゲ	COBOL	⑦CZ-118LF(2D·5"FD版)	13,800円
1	PROLOG	⑧CZ-119LF(2D·5"FD版)	13,800円
ジシ	LISP	⑨CZ-120LF(2D·5"FD版)	13,800円
ij	FORTH	⑩CZ-121LF(2D·5"FD版)	13,800円
ーズ	PASCAL	⊕CZ-125LF	13,800円
^	APL	12CZ-126LF	13,800円

#### お申し込み方法

右の注文書にご希望商品の注文No および必要事項ご記入の上、現金 書留にて より 渋谷店までお申し 込みください。現金受領後、発送 いたします。

なお、現金書留以外で申し込まれ た場合は責任を負いかねます。

●記載以外のご注文も承りますので、詳 しくはお電話にてお問い合わせ下さい。

☎(03)496-4148

商品 名	微 種 名	1曲 格
システム・ユーザー辞書	① CZ-IIISF(2D·5"FD版)	8,800円
嬉楽画ターボ(マウス付)	② CZ-114SF(2D·5"FD版)	17,800円
turbo LOGO(漢字版)	③ CZ-117SF(2D·5"FD版)	18,800円
ランゲージマスター(CP/M®)	④ CZ-128SF(2D·5"FD版)	9,800円

#### 

注	文No.		数量	金	額
M7-	(	)			円
M7-	(	)			円
合	計				円
次 层 相明				unity lan	13/20/20

通信欄

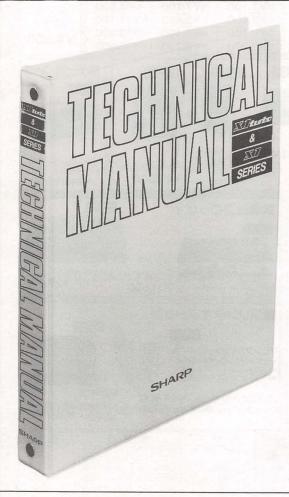
様

お申込み先:東京都渋谷区道玄坂2丁目28番4号(〒150) 場の 渋谷店メールショッピング係



これはもうturboのこころだ。

# テクニカルマニュアル



#### 確かな情報をより良いコンディションで

単なる解説書の域をこえた「X1ターボテクニカルマニュアル」は、 応用技術の集大成。ターボの設計思想までをも追求したユーザー 待望のマニュアルです。

- ■X1を開発したシャープ技術陣の「関係者用マニュ アル」をもとに制作。
- ■図表索引とプログラム索引の各索引からの検索が 可能。
- ●マシン語レベルでソフトを開発するのに必要な情報 を全掲載!
- ●イニシャライズルーチン、入出カルーチン等のマシン 語ライブラリィを 5インチFDに収録、添付。
- ●B5版、約450頁のボリューム。

定価8,800円

技術監修 シャープ株式会社 編集・制作 AZビジコム株式会社

1章 概要 X 1 turbo の概要

2章メモリ構成 X 1 turbo のメモリ構成 メインメモリ 1/0制御

> 内腊ROM アドレスデコーダ (MB64H000-645 漢字ROMおよびCG ROM

3章 画面制御 CRTC

V - RAM概要 キャラクタ・フォント 特殊画而制御 スーパーインボーズ機能

メインCPUおよび周辺デバイス >CPU (Z-80A サブCPU(80C49) 概要 サブ (PU (80 C 49) による各種コントロール

メインCPU割り込みデバイス サブ СР U (80 C 49) 周辺デバイス PSG

#### 5章 ディスク制御

フィヘクの19m フロッピーディスクドライブ(FDD) フロッピーディスクコントローラ(FDC)MB8877A FDDのアクセス FDDインターフェイス 8インチインターフェイス

6章 各種インターフェイス ブリンタインターフェイス ジョイスティックインターフェイス マウスインターフェイス RS-232C129-7:12

ビデオマルチプロセッサ

#### 付録

各種コネクタピン配置 付録1 BIOS ROM内ルーチン一覧 付録2

索引 図表索引

プログラム索引

#### 別紙付録

サンプルプログラムの使用方法

#### ■お問合せ・お申込みは一

- ①郵便局の振替用紙をご利用のうえ、東京8-73618 エイゼットビジ コム株式会社に8,800円をお払込みください。
- ②現金書留にて、下記住所AZビジコム(株)「テクニカルマニュアル係」 宛、8,800円をご送付ください。

尚、①②の場合ともそれぞれ「郵便振替払込金受領書」「書留受領 書」をもって領収書と代えさせていただきます。

> 〒111 東京都台東区浅草橋3-15-5 吉田ビル3F AZビジコム(株) 浅草制作室 TEL.03(865)0373

日本最大の専門店 』& Pビジネスランド ビジネスソフトのことなら…

ここにピックアップしたソフトは、ビジネスランドの品揃えのほんの一例です。



- ●話題の株価分析ソフトコーナー 毎月第1·第3土曜日PM5:00~ パソコンによる株価分析の 説明会を開催。
- ●パソコン通信コーナー開設! 国内・海外のデータベースへ、直接 あなたの手で自由にアクセスできます。
  - ●海外パソコン通信なんでも相談 コーナー同時開設/

無料	セミナー日	程(時間PM2:	00より)	CAD	フェア日程
開催日	ジャンル	ソフト名	ソフトハウス	開催日	ソフト名
6/16(月)	データベース	informix	アスキー	6/23(月)	SP CAD
6/17(火)	データベース	d BASEIII	アシュトンテイト	6/24(火)	図頭α1(ASTY-CAD)
6/18休	データベース	The CARD	アスキー	6/25(水)	CAD Super 98
6/19休	財務·販売管理	ザ・バソコン会計 商 魂	ビー・シー・エー	6/26休)	E-CAD IV
6/20金	CADソフト	CAD Super	アンドール	6/27(金)	CAD PACK 98DA III
6/21(土)	ワープロ	Hu Word	ハドソン	6/28(土)	ダイナパース
	以外にも毎日人気		ミナーを開催いた		こは、終日専任担当者がCADIC



ソフトハウス

ソフトプロ -CAD) 山下電子設計

アンドール

ダイナウェア

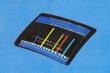
ワコム デザイン オートメーション

大阪市北区梅田1-1-3 大阪駅前第3ビルB2(〒530) な(06) 348-1881



スピードスタートで・評判のQDパソコンMZ-1500。 人気のハードに応えて、新作ソフトも続々登場。 QDソフトのオモシロ世界がどんどんひろがっています。 趣味に、遊びに、学習に、









**打500** 標準価格 89,800円

キャラクタづくりも自在、強力グラフィック機能●音楽演奏もお手のもの、 充実のサウンド機能●上達に合わせて進化するクリーン設計●能力をグン とアップさせるRAMファイル(オプション) ●おしゃべりもOK、ボイスボード(オプ ション) ●買ったその日から即使える実用ソフトつき。

▲写真の14型カラーディスプレイCU-14F1B標準価格64,800円はオプションです。●CRT画面はハメコミ合成で「ギャラガ」、①㈱ ナムコ)より。またその他の画面は「ロードランナー」(ユニバース)、「ドアドアmk II」(エニックス)、「ユーカラリ」(東海クリエイ)、「ミュー ジックタンス」(ロータス)、「サンダーフォース」(テクノソフト)より。※ロードランナーはUSA Broderbund Software Incの登録商標です。

#### ●新作ソフトも続々登場、いよいよ充実してきたQDアプリケーション

ソフトジャンル	ソフト名称	標準価格(円)	ソフトメーカー	ソフトジャンル	ソフト名称	標準価格(円)	ソフトメーカー	
	チャンピオンシップロードランナー <sup>※</sup>	5,000	ユニバース(コスモス岡山)	ゲーム	バルーンファイト	6,800	ハドソン	
	ウォーリィ	4,800	マイクロキャビン	7 – 4	JOY JOY PACK SPECIAL	9,800	SBCソフトウェア	
	ドルアーガの塔	4,800	電波新聞社	ビジネス	ユーカラJJ (MZ-1P17専用)	12,800	東海クリエイト	
ゲーム	グロブター	4,800	電波新聞社	L > 4 ×	NEW VIP	12,800	デービーソフト	
	マジックファクトリー	5,800	コムパック		中学数学シリーズ	各 4,500	数研塾	
	信長の野望	5,800	光栄	学 習	中学英作文シリーズ	各 7,800		
	ばってんタヌキの大冒険	4,800	テクノソフト		中学・高校社会科シリーズ	各 4,500		

●上記のソフトはほんの一例です。詳しくは"MZ APPLICATION NEWS"をご覧ください。 ※ロードランナーはUSA Broderbund Software Incの登録商標です。

**》/ヤー//。株式会社** 本社〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)●お問い合わせは…本社内国内情報システム営業本部まで。